

Alienware Command Center

คู่มือผู้ใช้

หมายเหตุ ข้อควรระวัง และคำเตือน

 **หมายเหตุ:** หมายเหตุจะแสดงข้อมูลที่สำคัญที่สามารถช่วยให้คุณให้ผลิตภัณฑ์ได้อย่างมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

 **ข้อควรระวัง:** ข้อควรระวังจะแสดงความเสียหายต่อฮาร์ดแวร์หรือการสูญหายของข้อมูลที่จะเกิดขึ้น และบอกวิธีการหลีกเลี่ยงปัญหาให้คุณทราบ

 **คำเตือน:** คำเตือนจะแสดงความเสียหายต่อทรัพย์สิน การบาดเจ็บ หรือการเสียชีวิตที่อาจเกิดขึ้นได้

คำแนะนำ

Alienware Command Center ช่วยให้คุณสามารถปรับแต่งและพัฒนาประสิทธิภาพการเล่นเกมนำได้โดยใช้อินเทอร์เฟซเดียว โดยแดชบอร์ดจะแสดงเกมที่คุณเล่นหรือเพิ่มไว้ล่าสุด และให้ข้อมูลเกี่ยวกับเกมแต่ละเกม ชุดรูปแบบ โปรไฟล์ ตลอดจนการเข้าถึงการตั้งค่าคอมพิวเตอร์ คุณสามารถเข้าถึงการตั้งค่าได้อย่างรวดเร็ว เช่น โปรไฟล์และชุดรูปแบบสำหรับเกมแต่ละเกม การจัดแสง แมโคร ระบบเสียง และการโอเวอร์คล็อก ซึ่งล้วนแล้วสำคัญต่อประสิทธิภาพการเล่นเกมนำ

นอกจากนี้ **Alienware Command Center** ยังรองรับ **AlienFX 2.0** อีกด้วย **AlienFX** ช่วยให้คุณสร้าง กำหนด และแบ่งปันแผนผังการจัดแสงสำหรับเกมเพื่อพัฒนาประสิทธิภาพการเล่นเกมนำ และยังช่วยให้คุณสร้างเอฟเฟกต์การจัดแสงเพื่อนำไปใช้กับคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ต่อพ่วงที่เชื่อมต่อได้

Alienware Command Center รวม **Overclocking Controls** (การควบคุมโอเวอร์คล็อก) และ **Peripheral Controls** (การควบคุมอุปกรณ์ต่อพ่วง) ไว้ในตัวเพื่อช่วยให้คุณใช้งานได้จากจุดเดียว และให้คุณเชื่อมต่อการตั้งค่าเหล่านี้กับคอมพิวเตอร์หรือเกมของคุณได้

คุณสมบัติ

ตารางต่อไปนี้อธิบายคุณสมบัติต่างๆ ที่รองรับใน Alienware Command Center

ตาราง 1. คุณสมบัติ

คุณสมบัติ	รายละเอียดเพิ่มเติม	
Home (หน้าหลัก)	หน้าโฮมเพจของ Alienware Command Center ให้คุณสามารถจัดการเกมและการตั้งค่าของคุณได้อย่างง่ายดาย และยังสามารถพัฒนาประสบการณ์การเล่นเกมนของผู้ใช้ได้อีกด้วย Home (หน้าหลัก) แสดงข้อมูลการเล่น เกม การตั้งค่า ชุดรูปแบบของระบบ และเกมที่เพิ่งเล่นล่าสุด	
Library (ไลบรารี)	ค้นหา รวบรวม และจัดการเกมเพื่อประสบการณ์การเล่นเกมที่ดียิ่งขึ้น	
FX	สร้างและจัดการบริเวณ AlienFX คือการกำหนดสี รูปแบบ และชุดรูปแบบให้กับส่วนต่างๆ ของคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วงของคุณ คุณสามารถสร้างชุดรูปแบบและปรับแสงไฟในบริเวณต่างๆ บนคอมพิวเตอร์ของคุณ	
Fusion	ให้คุณสามารถปรับคุณสมบัติเกี่ยวกับเกมโดยเฉพาะ คือ Power Management (ระบบจัดการพลังงาน) Sound Management (ระบบจัดการเสียง) Overclocking (การโอเวอร์คล็อก) และ Thermal Management (ระบบจัดการความร้อน) นอกจากนี้ยังมีการตั้งค่าที่ใช้บ่อยอย่างเช่น Power Button Action (การตั้งค่าปุ่มเปิด/ปิด) Lid Close Action (การตั้งค่าเมื่อปิดฝา) และ Sleep Delay (การหน่วงเวลาโหมดสลีป)	
Themes (ชุดรูปแบบ)	รวมการตั้งค่าสำหรับคอมพิวเตอร์หรือเกมของคุณ เช่น การจัดแสง แมโคร และการตั้งค่าเฉพาะอุปกรณ์ คุณสมบัตินี้ให้คุณสามารถตั้งค่าให้สภาพแวดล้อมทั้งระบบเปลี่ยนแปลงตามการเข้าหรือออกเกมได้	
Profiles (โปรไฟล์)	Profiles (โปรไฟล์) คือการตั้งค่าเฉพาะที่แตกต่างจากชุดรูปแบบ ซึ่งให้คุณสามารถปรับสภาพแวดล้อมได้เช่นกัน แต่โดยปกติจะปรับเปลี่ยนไม่บ่อยเท่าการใช้ชุดรูปแบบ ตัวอย่างของโปรไฟล์คือส่วนประกอบอย่างเช่น Sound Management (ระบบจัดการเสียง) Power Management (ระบบจัดการพลังงาน) Thermal Controls (ระบบจัดการความร้อน) และ Overclocking (การโอเวอร์คล็อก) โดยคุณสามารถใช้ชุดรูปแบบและโปรไฟล์ร่วมกันได้ในเกมแต่ละเกมหรือในคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่อง	
Macros (แมโคร)	ให้คุณสามารถสร้าง แก้ไข เปลี่ยน กำหนด และบันทึกแมโครได้ คุณสามารถดูโปรไฟล์แมโครที่พร้อมใช้งานได้ รวมถึงเปลี่ยนโปรไฟล์แมโครที่มีอยู่แล้วก็ได้เช่นกัน	
Peripheral management (การจัดการอุปกรณ์ต่อพ่วง)	ทำให้อุปกรณ์ต่อพ่วงแสดงขึ้นและสามารถจัดการได้ใน Alienware Command Center รองรับการจัดค่าอุปกรณ์ต่อพ่วงหลักๆ และที่เกี่ยวข้องกับการทำงานอื่นๆ เช่น โปรไฟล์ แมโคร AlienFX และไลบรารีเกม  หมายเหตุ: สามารถใช้งาน Peripheral management (การจัดการอุปกรณ์ต่อพ่วง) ได้กับอุปกรณ์ต่อพ่วง Alienware บางชนิดเท่านั้น	
Over clocking (OC) Controls (การควบคุมโอเวอร์คล็อก)	ให้คุณสามารถตั้งค่าโปรเซสเซอร์และหน่วยความจำให้ทำงานที่ความเร็วสูงกว่าระดับที่กำหนดไว้ได้	

การติดตั้ง **Alienware Command Center**

ก่อนการติดตั้ง Alienware Command Center โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ถอนการติดตั้ง Alienware Command Center รุ่นก่อนหน้าออกแล้ว

ความต้องการสำหรับการติดตั้ง

Alienware Command Center สามารถติดตั้งได้บนคอมพิวเตอร์ที่ใช้ระบบปฏิบัติการ Windows 10 RS3 หรือใหม่กว่า

การติดตั้ง **Alienware Command Center**

Alienware Command Center ถูกติดตั้งมาจากโรงงาน

ทำตามขั้นตอนเหล่านี้หากคุณกำลังติดตั้ง Alienware Command Center ใหม่:

1. ดาวน์โหลดและติดตั้ง **Alienware Command Center** เวอร์ชันล่าสุดจากหนึ่งในแหล่งต่อไปนี้:
 - [เว็บไซต์ช่วยเหลือของ Dell](#)
 - [Microsoft Store](#)
2. ป้อนแท็กบริการของคอมพิวเตอร์ของคุณ
3. เรียกใช้ Setup.exe จากแฟ้ม **Alienware Command Center**
วิธีการติดตั้ง **Alienware Command Center** จะปรากฏขึ้น
4. ในวิธีการติดตั้ง **Alienware Command Center** ให้คลิก **ถัดไป**
5. เลือกประเภทการตั้งค่าต่อไปนี้:
 - สมบูรณ์
 - ปรับแต่งเอง
6. นำทางไปยังตำแหน่งที่คุณต้องการติดตั้ง AWCC แล้วคลิก **ถัดไป**
7. เลือกคุณลักษณะที่คุณต้องการติดตั้ง แล้วคลิก **ถัดไป**
8. คลิก **ติดตั้ง**
9. คลิก **เสร็จสิ้น** เพื่อทำการติดตั้งให้เสร็จสมบูรณ์

การใช้งาน Alienware Command Center

คุณสามารถปรับแต่งอินเตอร์เฟซของ Alienware Command Center เพื่อใช้งานอินเตอร์เฟซที่มีสีและเอฟเฟกต์ที่ต่างออกไป

อินเตอร์เฟซของ Alienware Command Center มีส่วนประกอบดังต่อไปนี้

- Home (หน้าหลัก)
- Library (ไลบรารี)
- FX
- Fusion

Home (หน้าหลัก)

ใช้หน้าต่าง **Home** (หน้าหลัก) เพื่อดำเนินการต่อไปนี้

- [สร้างและปรับใช้ชุดรูปแบบเข้ากับเกม](#)
- [สร้างและปรับใช้ชุดรูปแบบของระบบ](#)
- [เพิ่มเกมใหม่ไปยังไลบรารี](#)
- [ดูเกมที่เล่นและติดตั้งไว้ล่าสุด](#)
- [เปลี่ยนโปรไฟล์พลังงานสำหรับเกมหรือระบบ](#)

การสร้างชุดรูปแบบ

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างชุดรูปแบบสำหรับเกม

1. จากส่วน **GAMES** (เกม) ที่ด้านขวาของหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คุณเลือกเกมที่คุณต้องการสร้างชุดรูปแบบ
2. ที่ด้านซ้ายของหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิกที่ + หน้าต่าง **FX** จะแสดงขึ้น
3. ในกล่องข้อความ **CREATE NEW THEME** (สร้างชุดรูปแบบใหม่) ให้คุณพิมพ์ชื่อชุดรูปแบบที่มูขี้นามของหน้าต่าง
4. บนรูปภาพอุปกรณ์ ให้คุณเลือกบริเวณที่คุณต้องการปรับแต่งการจัดแสง
คุณสามารถเลือกบริเวณเดียวหรือหลายๆ บริเวณก็ได้ ด้วยวิธีต่อไปนี้
 - คลิกที่บริเวณ หรือที่ตัวเลขกำกับบนอุปกรณ์
 - คลิกตัวเลือกการเลือกอย่างรวดเร็วเพื่อเลือกบริเวณ
5. ในแผงด้านซ้าย ให้คลิกที่แท็บ **LIGHTING** (การจัดแสง) และกำหนดสีของไฟให้กับชุดรูปแบบด้วยวิธีดังต่อไปนี้
 - **Effects** (เอฟเฟกต์): เลือกเอฟเฟกต์ประเภทต่างๆ จากรายการดรอปราวน์ **EFFECT** (เอฟเฟกต์)
 - **Color palette** (จานสี): เลือกสีที่จำเป็นจากจานสี
 - **RGB values** (ค่า RGB): ใส่ค่า RGB เพื่อเลือกสีที่ต้องการ
6. ที่แผงด้านซ้าย ให้คลิกที่แท็บ **MACROS** (แมโคร) เพื่อสร้างและกำหนดแมโครให้กับชุดรูปแบบ
7. ที่แผงด้านซ้าย ให้คลิกที่แท็บ **SETTINGS** (การตั้งค่า) เพื่อใช้งานการตั้งค่าตามอุปกรณ์
8. คลิก **SAVE THEME** (บันทึกชุดรูปแบบ)
ข้อความ **Theme saved successfully!** (บันทึกชุดรูปแบบสำเร็จแล้ว!) จะแสดงขึ้น

การปรับใช้ชุดรูปแบบเข้ากับเกม

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อปรับใช้ชุดรูปแบบเข้ากับเกม

1. คลิกที่ **FX** เพื่อเปิดหน้าต่าง **FX**
2. ในส่วน **THEMES** (ชุดรูปแบบ) ให้คุณเลือกชุดรูปแบบที่คุณต้องการใช้สำหรับเกม
คุณสามารถดูรายการชุดรูปแบบที่ใช้ได้ในมุมมองรายการหรือตาราง
 - คลิกที่  เพื่อดูชุดรูปแบบที่ใช้ได้ในมุมมองรายการ
 - คลิกที่  เพื่อดูชุดรูปแบบที่ใช้ได้ในมุมมองตาราง
3. คลิกที่  แล้วเลือก **Edit Theme** (แก้ไขชุดรูปแบบ)
หน้าต่างการแก้ไข **FX** จะแสดงขึ้น

4. คลิก **CHOOSE GAME** (เลือกเกม) ที่ด้านบนของแผงด้านซ้าย
5. เลือกเกมจากรายการที่แสดง จากนั้นคลิก **OK** (ตกลง)
6. คลิก **SAVE THEME** (บันทึกชุดรูปแบบ)
ข้อความ **Theme saved successfully!** (บันทึกชุดรูปแบบสำเร็จแล้ว!) จะแสดงขึ้น

ปรับใช้ชุดรูปแบบของระบบ

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อปรับใช้และเปิดใช้งานชุดรูปแบบของระบบเข้ากับเกม

1. จากส่วน **SYSTEM** (ระบบ) ในหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้เลือก **ACTIVE SYSTEM THEME** (ชุดรูปแบบของระบบที่ใช้งาน) จากรายการดรอปดาวน์
คุณสามารถคลิกหนึ่งตัวเลือกจากรายการต่อไปนี้:
 - **GO DARK** (มืด): เพื่อปิดไฟภายนอกทั้งหมดบนคอมพิวเตอร์ของคุณชั่วคราว
 - **GO DIM** (สว่างน้อย): เพื่อปรับไฟภายนอกทั้งหมดบนคอมพิวเตอร์ให้อยู่ที่ระดับความสว่าง 50% ชั่วคราว
 - **GO LIGHT** (สว่าง): เพื่อเปิดไฟภายนอกทั้งหมดให้กลับมามีชีวิตอีกครั้งในทุกบริเวณของคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วงของคุณ **GO LIGHT** (สว่าง) จะใช้ได้ต่อเมื่อได้มีการเลือก **GO DARK** (มืด) ไว้ก่อนหน้านี้
 - **BROWSE THEMES** (เรียกดูชุดรูปแบบ): เพื่อเรียกดูชุดรูปแบบที่มีอยู่แล้ว
2. คลิกที่  เพื่อแก้ไขชุดรูปแบบที่มีอยู่แล้ว
หน้าต่าง **FX** จะแสดงขึ้น
3. ในแผงควบคุม **FX** ให้คุณเปลี่ยนแปลงการจัดแสง การตั้งค่าแมโคร และการตั้งค่าอุปกรณ์ที่จำเป็น
4. คลิก **SAVE THEME** (บันทึกชุดรูปแบบ)
ข้อความ **Theme saved successfully!** (บันทึกชุดรูปแบบสำเร็จแล้ว!) จะแสดงขึ้น

การเปลี่ยนชุดรูปแบบของระบบ

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อเปลี่ยนชุดรูปแบบของระบบของคุณ

1. ที่ด้านล่างของหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิกที่  เพื่อแก้ไขชุดรูปแบบระบบของคุณ
หน้าต่าง **FX** จะแสดงขึ้น
2. เลือกบริเวณหนึ่งหรือหลายบริเวณที่คุณต้องการปรับการจัดแสงจากรูปภาพอุปกรณ์
คุณสามารถเลือกบริเวณเดียวหรือหลายๆ บริเวณก็ได้ ด้วยวิธีต่อไปนี้
 - คลิกที่บริเวณ หรือที่ตัวเลขกำกับบนอุปกรณ์
 - คลิกตัวเลือกการเลือกอย่างรวดเร็วเพื่อเลือกบริเวณ
3. ในแผงด้านซ้าย ให้คลิกที่แท็บ **LIGHTING** (การจัดแสง) และกำหนดสีของไฟให้กับชุดรูปแบบด้วยวิธีดังต่อไปนี้
 - **Effects** (เอฟเฟกต์): เลือกเอฟเฟกต์ประเภทต่างๆ จากรายการดรอปดาวน์ **EFFECT** (เอฟเฟกต์)
 - **Color palette** (จานสี): เลือกสีที่จำเป็นจากจานสี
 - **RGB values** (ค่า RGB): ใส่ค่า RGB เพื่อเลือกสีที่ต้องการ
4. ที่แผงด้านซ้าย ให้คลิกที่แท็บ **MACROS** (แมโคร) เพื่อสร้างและกำหนดแมโครให้กับชุดรูปแบบ
5. ที่แผงด้านซ้าย ให้คลิกที่แท็บ **SETTINGS** (การตั้งค่า) เพื่อใช้งานการตั้งค่าตามอุปกรณ์
6. คลิก **SAVE THEME** (บันทึกชุดรูปแบบ)
ข้อความ **Theme saved successfully!** (บันทึกชุดรูปแบบสำเร็จแล้ว!) จะแสดงขึ้น

การเพิ่มเกมใหม่ไปยังไลบรารี

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อเพิ่มเกมใหม่ไปยังไลบรารี

1. จากส่วน **GAMES** (เกม) ในหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิก **ADD GAMES** (เพิ่มเกม)
หน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี) จะแสดงขึ้น **Alienware Command Center** จะค้นหาเกมที่ติดตั้งอยู่บนเครื่องของคุณโดยอัตโนมัติ ขั้นตอนการค้นหาอัตโนมัติจะใช้เวลาประมาณ 20 วินาที
เกมจะเพิ่มเข้าในไลบรารีโดยอัตโนมัติเมื่อการค้นหาลงเสร็จสมบูรณ์
2. คลิกที่  เพื่อหาเกมแบบ **MANUAL** (ด้วยตนเอง) ในกรณีที่การค้นหาอัตโนมัติไม่พบเกมของคุณ
รายการแอปพลิเคชันบนคอมพิวเตอร์ของคุณจะแสดงขึ้น
 - a. เลือกช่องทำเครื่องหมายถัดจากชื่อแอปพลิเคชันเพื่อเพิ่มไปยังไลบรารี
 - b. คลิกที่ **ADD TO LIBRARY** (เพิ่มไปยังไลบรารี) ที่มุมขวาล่างของหน้าต่าง
แอปพลิเคชันที่เลือกจะเพิ่มไปยังไลบรารีและจะแสดงอยู่ในหน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี)
3. ในกรณีที่ไม่มีพบแอปพลิเคชันที่ต้องการ คุณสามารถเพิ่มแอปพลิเคชันด้วยตนเองได้โดยปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้

- คลิก **BROWSE** (เรียกดู) ที่มุมซ้ายล่างของแผงการหาเกมด้วยตนเอง
กล่องโต้ตอบ **Open** (เปิด) จะแสดงขึ้น
- เลือกหาและเลือกเกมในคอมพิวเตอร์ของคุณที่ต้องการ
เกมที่เพิ่มขึ้นใหม่จะแสดงอยู่ในแท็บ **ALL** (ทั้งหมด) ในหน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี)

ดูเกมที่เล่นและติดตั้งไว้ล่าสุด

เปิดหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) เกมที่เข้าเล่นและติดตั้งไว้ล่าสุดจะแสดงอยู่ในส่วน **GAMES** (เกม)

การสร้างโปรไฟล์สำหรับเกมหรือคอมพิวเตอร์

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างโปรไฟล์สำหรับเกมหรือคอมพิวเตอร์

1. ในหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิกที่กล่องโปรไฟล์
2. คลิกที่ **NEW PROFILE** (โปรไฟล์ใหม่) ที่ด้านซ้ายของรายการที่แสดง
โมดูล **FUSION** ที่เกี่ยวข้องจะแสดงขึ้นมาพร้อมกับโปรไฟล์ใหม่ที่ได้สร้างขึ้น
3. แก้ไขโปรไฟล์ของคุณ
4. คลิก **SAVE** (บันทึก)

เปลี่ยนโปรไฟล์สำหรับเกมหรือคอมพิวเตอร์

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อเปลี่ยนโปรไฟล์สำหรับเกมหรือคอมพิวเตอร์

คลิกที่หน้าต่าง **FUSION** เพื่อแก้ไขการตั้งค่าพลังงานที่ใช้กับโปรไฟล์พลังงาน

1. ในหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิกที่กล่องโปรไฟล์
2. พลิกโปรไฟล์ได้ได้จากรายการที่แสดง โปรไฟล์ที่เลือกไว้จะกลายเป็นโปรไฟล์เริ่มต้นสำหรับเกมปัจจุบัน หรือสำหรับระบบของคุณ

Library (ไลบรารี)

หน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี) รวมการทำงานใหม่ดเกมและการตั้งค่าเริ่มต้นของเกม โดยเป็นคลังที่ทำหน้าที่ค้นหา รวบรวม และให้คุณสามารถจัดการเกมของคุณเพื่อประสบการณ์การเล่นเกมที่ดียิ่งขึ้น

ใช้หน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี) เพื่อดำเนินการต่อไปนี้

- เพิ่มเกมใหม่ไปยังไลบรารี
- ดูรายละเอียดเกม
- เปลี่ยนฮาร์ดแวร์คเกม
- ลบเกม
- เพิ่มเกมเข้าไปยัง Favorites (รายการโปรด)

การค้นหาเกมที่มีอยู่แล้วในไลบรารี

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อค้นหาเกมที่มีอยู่แล้วในไลบรารี

1. ในหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิก **OPEN LIBRARY** (เปิดไลบรารี) หรือคลิก **LIBRARY** (ไลบรารี) ที่ด้านบนของแอปพลิเคชันนี้
หน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี) จะแสดงขึ้น
2. คลิกที่  แล้วพิมพ์ชื่อเกม
รายการเกมที่คัดกรองแล้วจะแสดงขึ้นในไลบรารี

การเพิ่มเกมใหม่ไปยังไลบรารี

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อเพิ่มเกมใหม่ไปยังไลบรารี

1. จากส่วน **GAMES** (เกม) ในหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิก **ADD GAMES** (เพิ่มเกม)
หน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี) จะแสดงขึ้น **Alienware Command Center** จะค้นหาเกมที่ติดตั้งอยู่บนเครื่องของคุณโดยอัตโนมัติ ขั้นตอนการค้นหาอัตโนมัติจะใช้เวลาประมาณ 20 วินาที
เกมจะเพิ่มเข้าในไลบรารีโดยอัตโนมัติเมื่อการค้นหาเสร็จสมบูรณ์

- คลิกที่  เพื่อหาเกมแบบ **MANUAL** (ด้วยตนเอง) ในกรณีที่การค้นหาค้นหาอัตโนมัติไม่พบเกมของคุณ รายการแอปพลิเคชันบนคอมพิวเตอร์ของคุณจะแสดงขึ้น
 - เลือกชื่อทำเครื่องหมายถัดจากชื่อแอปพลิเคชันเพื่อเพิ่มไปยังไลบรารี
 - คลิกที่ **ADD TO LIBRARY** (เพิ่มไปยังไลบรารี) ที่มุมขวาล่างของหน้าต่างแอปพลิเคชันที่เลือกจะเพิ่มไปยังไลบรารีและจะแสดงอยู่ในหน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี)
- ในกรณีที่ไม่มีพบแอปพลิเคชันที่ต้องการ คุณสามารถเพิ่มแอปพลิเคชันด้วยตนเองได้โดยปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้
 - คลิก **BROWSE** (เรียกดู) ที่มุมซ้ายล่างของแผงการหาเกมด้วยตนเอง กดลงได้ตอบ **Open** (เปิด) จะแสดงขึ้น
 - เลือกหาและเลือกเกมในคอมพิวเตอร์ของคุณที่ต้องการ เกมที่เพิ่มขึ้นใหม่จะแสดงอยู่ในแท็บ **ALL** (ทั้งหมด) ในหน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี)

การดูเกมที่เล่นและติดตั้งไว้ล่าสุด

เปิดหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) เกมที่เข้าเล่นและติดตั้งไว้ล่าสุดจะแสดงอยู่ใต้หัวข้อ **GAMES** (เกม)

การเปลี่ยนอาร์ตเวิร์คเกม

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อเปลี่ยนอาร์ตเวิร์คเกม

- ในหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิก **OPEN LIBRARY** (เปิดไลบรารี) หน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี) จะแสดงขึ้น
- คลิกที่  สำหรับเกมที่คุณต้องการ จากนั้นคลิก **Change Game Artwork** (เปลี่ยนอาร์ตเวิร์คเกม)
- เรียกดูและเลือกอาร์ตเวิร์คที่ต้องการ
- ครอบตัดอาร์ตเวิร์คให้ขนาดพอดี
- คลิก **OK** (ตกลง)

การลบเกมออกจากไลบรารี

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อลบเกมออกจากไลบรารี

- ในหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิก **OPEN LIBRARY** (เปิดไลบรารี) หน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี) จะแสดงขึ้น
- ในแท็บ **ALL** (ทั้งหมด) ให้เลือกเกมที่คุณต้องการลบ
- คลิก  แล้วเลือก **Delete Game** (ลบเกม) เกมถูกลบออกจากไลบรารีแล้ว

การเพิ่มเกมเข้าไปยัง Favorites (รายการโปรด)

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อเพิ่มเกมเข้าไปยังแท็บ **FAVORITES** (รายการโปรด)

- ในหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิก **OPEN LIBRARY** (เปิดไลบรารี) หน้าต่าง **LIBRARY** (ไลบรารี) จะแสดงขึ้น
- เลือกเกมที่คุณต้องการเพิ่มเข้าไปยังแท็บ **FAVORITES** (รายการโปรด)
- คลิกที่  เพื่อเพิ่มเกมที่เลือกเข้าไปยังแท็บ **Favorites** (รายการโปรด) เกมที่เลือกจะแสดงอยู่ที่แท็บ **FAVORITES** (รายการโปรด)

FX

AlienFX ให้คุณสามารถควบคุมการทำงานของระบบไฟคอมพิวเตอร์ของคุณและอุปกรณ์อื่นๆ ที่สามารถใช้ร่วมกับ **AlienFX** และเชื่อมต่ออยู่กับคอมพิวเตอร์ของคุณได้ โดยการสร้างชุดรูปแบบ คุณสามารถกำหนดชุดรูปแบบไปที่เหตุการณ์ต่างๆ เช่น เมื่อได้รับอีเมลใหม่ เมื่อคอมพิวเตอร์เข้าสู่โหมดสลีป หรือเมื่อเปิดแอปพลิเคชันใหม่ เป็นต้น

หน้าต่าง **FX** ให้คุณสามารถเปลี่ยนการทำงานของระบบไฟของอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่ใช้ร่วมกับ **AlienFX** ได้อย่างรวดเร็ว

ใช้หน้าต่าง **FX** เพื่อดำเนินการต่อไปนี้

- สร้างชุดรูปแบบ

- [กำหนดชุดรูปแบบเข้ากับเกม](#)
- [สร้างแมโครใหม่](#)
- [เลือกชุดรูปแบบที่มีอยู่แล้ว](#)
- [แก้ไขชุดรูปแบบที่มีอยู่แล้ว](#)
- [สร้างชุดรูปแบบซ้ำ](#)
- [ลบชุดรูปแบบที่มีอยู่แล้ว](#)

การสร้างชุดรูปแบบ

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างชุดรูปแบบสำหรับเกม

1. จากส่วน **GAMES** (เกม) ที่ด้านขวาของหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คุณเลือกเกมที่คุณต้องการสร้างชุดรูปแบบ
2. ที่ด้านซ้ายของหน้าต่าง **HOME** (หน้าหลัก) ให้คลิกที่ + หน้าต่าง **FX** จะแสดงขึ้น
3. ในกล่องข้อความ **CREATE NEW THEME** (สร้างชุดรูปแบบใหม่) ให้คุณพิมพ์ชื่อชุดรูปแบบที่มุมซ้ายบนของหน้าต่าง
4. บนรูปภาพอุปกรณ์ ให้คุณเลือกบริเวณที่คุณต้องการปรับแต่งการจัดแสง
คุณสามารถเลือกบริเวณเดียวหรือหลายๆ บริเวณก็ได้ ด้วยวิธีต่อไปนี้
 - คลิกที่บริเวณ หรือที่ตัวเลขกำกับบนอุปกรณ์
 - คลิกตัวเลือกการเลือกอย่างรวดเร็วเพื่อเลือกบริเวณ
5. ในแผงด้านซ้าย ให้คลิกที่แท็บ **LIGHTING** (การจัดแสง) และกำหนดสีของไฟให้กับชุดรูปแบบด้วยวิธีดังต่อไปนี้
 - **Effects** (เอฟเฟกต์): เลือกเอฟเฟกต์ประเภทต่างๆ จากรายการดรอปดาวน์ **EFFECT** (เอฟเฟกต์)
 - **Color palette** (จานสี): เลือกสีที่จำเป็นจากจานสี
 - **RGB values** (ค่า RGB): ใส่ค่า RGB เพื่อเลือกสีที่ต้องการ
6. ที่แผงด้านซ้าย ให้คลิกที่แท็บ **MACROS** (แมโคร) เพื่อสร้างและกำหนดแมโครให้กับชุดรูปแบบ
7. ที่แผงด้านซ้าย ให้คลิกที่แท็บ **SETTINGS** (การตั้งค่า) เพื่อใช้งานการตั้งค่าตามอุปกรณ์
8. คลิก **SAVE THEME** (บันทึกชุดรูปแบบ)
ข้อความ **Theme saved successfully!** (บันทึกชุดรูปแบบสำเร็จแล้ว!) จะแสดงขึ้น

การปรับใช้ชุดรูปแบบเข้ากับเกม

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อปรับใช้ชุดรูปแบบเข้ากับเกม

1. คลิกที่ **FX** เพื่อเปิดหน้าต่าง **FX**
2. ในส่วน **THEMES** (ชุดรูปแบบ) ให้คุณเลือกชุดรูปแบบที่คุณต้องการใช้สำหรับเกม
คุณสามารถดูรายการชุดรูปแบบที่ใช้ได้ในมุมมองรายการหรือตาราง
 - คลิกที่  เพื่อดูชุดรูปแบบที่ใช้ได้ในมุมมองรายการ
 - คลิกที่  เพื่อดูชุดรูปแบบที่ใช้ได้ในมุมมองตาราง
3. คลิกที่  แล้วเลือก **Edit Theme** (แก้ไขชุดรูปแบบ)
หน้าต่างการแก้ไข **FX** จะแสดงขึ้น
4. คลิก **CHOOSE GAME** (เลือกเกม) ที่ด้านบนของแผงด้านซ้าย
5. เลือกเกมจากรายการที่แสดง จากนั้นคลิก **OK** (ตกลง)
6. คลิก **SAVE THEME** (บันทึกชุดรูปแบบ)
ข้อความ **Theme saved successfully!** (บันทึกชุดรูปแบบสำเร็จแล้ว!) จะแสดงขึ้น

การสร้างแมโคร

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างแมโคร

1. ในแผงควบคุม **FX** ให้คลิกที่แท็บ **MACROS** (แมโคร)
2. ในส่วน **ACTIVE SYSTEM THEME** (ชุดรูปแบบที่พร้อมใช้งาน) ให้คลิก **MACROS** (แมโคร)
เมนูป๊อปอัพจะแสดงขึ้นมาและแจ้งให้คุณเลือกอุปกรณ์ที่คุณต้องการใช้แมโคร
3. ในแท็บ **MACROS** (แมโคร) ให้คลิก **+** เพื่อสร้างแมโคร
กล่องโต้ตอบ **CREATE NEW MACRO** (สร้างแมโครใหม่) จะแสดงขึ้น

- ในกล่องโต้ตอบ **CREATE NEW MACRO** (สร้างแมโครใหม่) ให้ใส่ชื่อแมโคร จากนั้นคลิกที่แท็บต่อไปนี้
 - KEYSTROKE** (การกดปุ่ม): เพื่อกำหนดแมโครสำหรับปุ่มบนคีย์บอร์ด Alienware
 - MACRO** (แมโคร): เพื่อสร้างแมโครที่ซับซ้อน บันทึกการใช้งาน และกำหนดปุ่มต่างๆ ให้กับแมโคร คลิก **REC** (บันทึก) และ **STOP** (หยุด) เพื่อเริ่มและหยุดบันทึกการใช้งานแมโคร ตามลำดับ
 - SHORTCUT** (ทางลัด): เพื่อใส่ทางลัดเข้าโปรแกรม โฟลเดอร์ หรือเว็บไซต์ คลิก **SAVE SHORTCUT** (บันทึกทางลัด) เพื่อบันทึกทางลัดที่สร้างไว้
 - TEXT BLOCK** (บล็อกข้อความ): เพื่อใส่ข้อความซ้ำๆ เมื่อกดปุ่ม
- คลิก **SAVE MACRO** (บันทึกแมโคร) เพื่อบันทึกแมโคร
- คลิก **SAVE THEME** (บันทึกชุดรูปแบบ) เพื่อนำแมโครไปใช้กับชุดรูปแบบ

การเรียกดูชุดรูปแบบ

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อเรียกดูชุดรูปแบบที่มีอยู่แล้ว

- ในส่วน **THEMES** (ชุดรูปแบบ) ให้คลิกที่  หรือที่  เพื่อดูชุดรูปแบบในมุมมองรายการหรือมุมมองตาราง ตามลำดับ หรือจะใส่ชื่อชุดรูปแบบเพื่อค้นหาชุดรูปแบบก็ได้ชุดรูปแบบจะแสดงขึ้นในรายการ
- คลิกที่ชุดรูปแบบเพื่อทำการเปลี่ยนแปลงที่จำเป็น
- คลิกที่  เพื่อแก้ไขชุดรูปแบบ
- คลิกที่  เพื่อเริ่มใช้ชุดรูปแบบที่เลือกเป็นชุดรูปแบบหลักพร้อมใช้งาน
กล่องโต้ตอบ **MAKE ACTIVE MASTER THEME** (ใช้ชุดรูปแบบหลักพร้อมใช้งาน) จะแสดงขึ้น
- เลือกส่วนประกอบต่างๆ ของชุดรูปแบบดังต่อไปนี้ เพื่อใช้ชุดรูปแบบที่เลือกเป็นชุดรูปแบบหลักพร้อมใช้งาน
 - LIGHTING** (การจัดแสง)
 - MACROS** (แมโคร)
 - SETTINGS** (การตั้งค่า)
- คลิก **ACTIVATE** (เปิดใช้งาน)
ชุดรูปแบบได้นำมาใช้เป็นชุดรูปแบบหลักพร้อมใช้งานแล้ว

การแก้ไขชุดรูปแบบ

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อแก้ไขชุดรูปแบบที่มีอยู่แล้ว

- ในส่วน **THEMES** (ชุดรูปแบบ) ให้เลือกชุดรูปแบบที่คุณต้องการแก้ไข จากนั้นคลิกที่  เมนูป๊อปอัพจะแสดงขึ้น
- คลิกที่ **Edit Theme** (แก้ไขชุดรูปแบบ)
- ทำการแก้ไขที่จำเป็นสำหรับชุดรูปแบบ จากนั้นคลิก **SAVE THEME** (บันทึกชุดรูปแบบ)

การสร้างชุดรูปแบบซ้ำ

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างชุดรูปแบบซ้ำ

- ในส่วน **THEMES** (ชุดรูปแบบ) ให้คลิกที่  หรือที่  เพื่อดูชุดรูปแบบในมุมมองรายการหรือมุมมองตาราง ตามลำดับ
- เลือกชุดรูปแบบที่คุณต้องการทำซ้ำ จากนั้นคลิกที่  เมนูป๊อปอัพจะแสดงขึ้น
- คลิกที่ **Duplicate Theme** (สร้างชุดรูปแบบซ้ำ)
กล่องโต้ตอบ **DUPLICATE THEME** (สร้างชุดรูปแบบซ้ำ) จะแสดงขึ้น
- ใส่ชื่อใหม่ให้กับชุดรูปแบบ
- เลือกส่วนประกอบของชุดรูปแบบต่อไปนี้ที่คุณต้องการทำซ้ำ
 - LIGHTING** (การจัดแสง)
 - MACROS** (แมโคร)
 - SETTINGS** (การตั้งค่า)
- คลิก **DUPLICATE** (ทำซ้ำ)
การตั้งค่าชุดรูปแบบที่มีอยู่จะคัดลอกไปยังชุดรูปแบบใหม่และข้อความ **Theme updated successfully!** (อัปเดตชุดรูปแบบเสร็จสิ้น!) จะแสดงขึ้น

การลบชุดรูปแบบ

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อลบชุดรูปแบบที่มีอยู่แล้ว

1. ในส่วน **THEMES** (ชุดรูปแบบ) ให้คลิกที่  หรือที่  เพื่อดูชุดรูปแบบในมุมมองรายการหรือมุมมองตาราง ตามลำดับ
2. เลือกชุดรูปแบบที่คุณต้องการลบ จากนั้นคลิกที่  เมนูป๊อปอัพจะแสดงขึ้น
3. คลิกที่ **Delete Theme** (ลบชุดรูปแบบ)
กล่องโต้ตอบ **Delete Theme** (ลบชุดรูปแบบ) จะแสดงขึ้นเพื่อให้คุณยืนยันการลบชุดรูปแบบ
 **หมายเหตุ:** การตั้งค่าชุดรูปแบบทั้งหมดจะถูกลบออกเมื่อคุณลบชุดรูปแบบนั้น
4. คลิก **Yes** (ใช่) เพื่อยืนยันการลบ
ชุดรูปแบบที่เลือกถูกลบออกจากรายการชุดรูปแบบแล้ว

Fusion

Fusion ให้คุณสามารถเข้าถึงการควบคุมระบบจัดการพลังงานบนคอมพิวเตอร์ของคุณได้ และให้คุณแก้ไข สร้าง และปรับแต่งแผนการใช้พลังงานเพื่อการประหยัดพลังงานและประสิทธิภาพการทำงานที่ดีขึ้น

Fusion ยังให้คุณสามารถเข้าถึงการตั้งค่าอื่นๆ สำหรับคอมพิวเตอร์ของคุณได้อีกด้วย ซึ่งรวมถึงระบบจัดการพลังงาน การควบคุมเสียง การระบุตำแหน่งเสียง ความร้อน และโอเวอร์คล็อก คุณสามารถใช้การตั้งค่าเหล่านี้เพื่อสร้างโปรไฟล์ได้ ซึ่งสามารถนำไปใช้กับเกมหรือคอมพิวเตอร์ของคุณได้

ใช้หน้าต่าง **Fusion** เพื่อดำเนินการต่อไปนี้

- [สร้างโปรไฟล์โอเวอร์คล็อก](#)
- [กำหนดโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกให้กับคอมพิวเตอร์ของคุณ](#)
- [สร้างโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกช้า](#)
- [ย้อนกลับการตั้งค่าโปรไฟล์โอเวอร์คล็อก](#)
- [สร้างโปรไฟล์ความร้อน](#)
- [สร้างโปรไฟล์พลังงาน](#)
- [สร้างโปรไฟล์เสียง](#)
- [สร้างโปรไฟล์การระบุตำแหน่งเสียง](#)

การสร้างโปรไฟล์โอเวอร์คล็อก

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างโปรไฟล์โอเวอร์คล็อก

1. คลิกที่  เพื่อสร้างโปรไฟล์โอเวอร์คล็อก
2. ในส่วน **Overclock Profiles** (โปรไฟล์โอเวอร์คล็อก) ให้คลิก **NEW PROFILE** (โปรไฟล์ใหม่)
3. ในแถบคำสั่งด้านซ้าย ให้ใส่ชื่อโปรไฟล์
4. ในแถบคำสั่งด้านขวา ให้ตั้งค่า CPU และ GPU
5. ในแถบคำสั่งด้านขวา ให้คลิกที่แท็บ **ADVANCED VIEW** (มุมมองขั้นสูง) จากนั้นลากแถบเลื่อนเพื่อกำหนดการตั้งค่าต่อไปนี้
 - Frequency (ความถี่)
 - Voltage (แรงดันไฟฟ้า)
 - Voltage Offset (แรงดันไฟฟ้าออฟเซต)
6. คลิก **TEST & SAVE** (ทดสอบและบันทึก)
หน้าต่างป๊อปอัพจะแสดงขึ้นมาเพื่อเริ่มทดสอบการตั้งค่าของโปรไฟล์ หลังจากทดสอบโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกเสร็จแล้ว ผลการทดสอบจะแสดงขึ้น
7. คลิก **SAVE** (บันทึก) หากผ่านการทดสอบ
จากนั้นโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกจะบันทึกไว้และจะแสดงในรายการโปรไฟล์โอเวอร์คล็อก
8. ในกรณีที่ไมผ่านการทดสอบ กล่องโต้ตอบจะแสดงขึ้นและแจ้งให้คุณยืนยันการตั้งค่าที่แนะนำโดย **Alienware Command Center** คลิก **Yes** (ใช่)
การตั้งค่าที่แนะนำจะแสดงขึ้นในแถบคำสั่งด้านขวาใต้แท็บ **ADVANCED VIEW** (มุมมองขั้นสูง)
9. คลิก **SAVE** (บันทึก) เพื่อบันทึกการตั้งค่าที่แนะนำ

กำหนดโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกให้กับคอมพิวเตอร์ของคุณ

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อกำหนดโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกให้กับคอมพิวเตอร์ของคุณ

1. คลิกที่  ข้างโปรไฟล์โอเวอร์คล็อก

โปรไฟล์โอเวอร์คล็อกเปิดใช้งานแล้ว

- คลิกที่ **MY SYSTEM** (ระบบของฉัน) เพื่อเชื่อมโยงโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกกับคอมพิวเตอร์ของคุณ
 - คลิก **OK** (ตกลง)
- โปรไฟล์โอเวอร์คล็อกเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ของคุณแล้ว

การสร้างโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกซ้ำ

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกซ้ำ

- คลิกขวาที่โปรไฟล์ที่คุณต้องการทำซ้ำ
เมนูป๊อปอัพจะแสดงขึ้น
- คลิก **Duplicate** (ทำซ้ำ)
กล่องโต้ตอบ **DUPLICATE PROFILE** (สร้างโปรไฟล์ซ้ำ) จะแสดงขึ้น
- คลิก **SAVE** (บันทึก)
โปรไฟล์โอเวอร์คล็อกที่ทำซ้ำจะแสดงอยู่ในรายการโปรไฟล์โอเวอร์คล็อก

การย้อนกลับการตั้งค่าโปรไฟล์โอเวอร์คล็อก

คุณสามารถย้อนการตั้งค่าโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกกลับไปเป็นค่าที่บันทึกไว้ก่อนหน้านี้ได้

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อย้อนกลับการตั้งค่าโปรไฟล์โอเวอร์คล็อก

- คลิกที่โปรไฟล์โอเวอร์คล็อก
- ที่แถบด้านขวา ให้คลิกที่แท็บ **ADVANCED NEW** (ขั้นสูงใหม่)
- คลิก **REVERT** (ย้อนกลับ)
การตั้งค่าโปรไฟล์โอเวอร์คล็อกได้กลับไปใช้การตั้งค่าที่บันทึกไว้ก่อนหน้านี้แล้ว

การสร้างโปรไฟล์ความร้อน

คุณสามารถสร้างโปรไฟล์ความร้อนเพื่อตั้งค่าอุณหภูมิและความเร็วของพัดลมต่อไปนี้ได้

- CPU fan (พัดลม CPU)
- GPU fan (พัดลม GPU)
- PCI fan (พัดลม PCI)

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างโปรไฟล์ความร้อน

- ในหน้าต่าง **FUSION** ให้คลิก 
จากนั้นโมดูล Fusion สำหรับความร้อนจะแสดงขึ้นมา
- ในส่วน **THERMAL PROFILES** (โปรไฟล์ความร้อน) ให้คลิกที่ **NEW PROFILE** (โปรไฟล์ใหม่) เพื่อสร้างโปรไฟล์ความร้อนใหม่
- คลิก **ADVANCED VIEW** (มุมมองขั้นสูง) เพื่อตั้งค่าอุณหภูมิและความเร็วของพัดลม
- คลิก **OK** (ตกลง)
- คลิก **SAVE** (บันทึก)
โปรไฟล์ความร้อนที่สร้างขึ้นใหม่จะแสดงอยู่ในรายการ **THERMAL PROFILES** (โปรไฟล์ความร้อน)

การสร้างโปรไฟล์พลังงาน

คุณสามารถสร้างโปรไฟล์พลังงานเพื่อกำหนดการตั้งค่าพลังงานและแบตเตอรี่ได้

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างโปรไฟล์พลังงาน

- ในหน้าต่าง **FUSION** (ฟิวชัน) ให้คลิก 
จากนั้นโมดูลฟิวชันสำหรับการจัดการพลังงานจะแสดงขึ้นมา
- ในส่วน **Power Management** (ระบบจัดการพลังงาน) ให้คลิกที่ **NEW PROFILE** (โปรไฟล์ใหม่) เพื่อสร้างโปรไฟล์ใหม่
- ใส่ชื่อให้กับโปรไฟล์พลังงาน
- คลิก **OK** (ตกลง)
โปรไฟล์พลังงานที่สร้างขึ้นใหม่จะแสดงอยู่ในรายการ **Power Management** (ระบบจัดการพลังงาน)
- จากนั้นเลือกโปรไฟล์การจัดการพลังงานเพื่อกำหนดการตั้งค่าพลังงานและแบตเตอรี่

การสร้างโปรไฟล์เสียง

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างโปรไฟล์เสียง

1. ในหน้าต่าง **FUSION** ให้คลิกที่ 
จากนั้นโมดูล Fusion สำหรับระบบเสียงจะแสดงขึ้นมา
2. ในส่วน **AUDIO PROFILES** (โปรไฟล์เสียง) ให้คลิกที่ **NEW PROFILE** (โปรไฟล์ใหม่) เพื่อสร้างโปรไฟล์เสียงใหม่
3. ใส่ชื่อให้กับโปรไฟล์พลังงาน
4. กำหนดการตั้งค่าดังต่อไปนี้
 - Microphone volume (ระดับเสียงไมโครโฟน)
 - Audio effects (เอฟเฟกต์เสียง)
 - Custom EQ (EQ กำหนดเอง)
5. คลิก **SAVE** (บันทึก)
โปรไฟล์เสียงที่สร้างขึ้นใหม่จะแสดงอยู่ในรายการ **AUDIO PROFILES** (โปรไฟล์เสียง)

การสร้างโปรไฟล์การระบุตำแหน่งเสียง

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อสร้างโปรไฟล์การระบุตำแหน่งเสียง

1. ในหน้าต่าง **FUSION** ให้คลิกที่ 
จากนั้นโมดูล Fusion สำหรับการระบุตำแหน่งเสียงจะแสดงขึ้นมา
2. ในส่วน **RECON PROFILES** (โปรไฟล์การระบุตำแหน่งเสียง) ให้คลิกที่ **NEW PROFILE** (โปรไฟล์ใหม่) เพื่อสร้างโปรไฟล์การระบุตำแหน่งเสียง
3. ใส่ชื่อให้กับโปรไฟล์การระบุตำแหน่งเสียง
4. กำหนดค่าให้กับการตั้งค่าการระบุตำแหน่งเสียง
5. คลิก **SAVE** (บันทึก)
โปรไฟล์การระบุตำแหน่งเสียงที่สร้างขึ้นใหม่จะแสดงอยู่ในรายการ **RECON PROFILES** (โปรไฟล์การระบุตำแหน่งเสียง)

การปรับแต่งการตั้งค่าอินเทอร์เฟซสำหรับผู้ใช้

คุณสามารถปรับแต่งอินเทอร์เฟซของ Alienware Command Center เพื่อใช้งานอินเทอร์เฟซที่มีสีและเอฟเฟกต์ที่ต่างออกไป

ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้เพื่อปรับแต่งอินเทอร์เฟซผู้ใช้ของ Alienware Command Center

1. เลือกโหมดหนึ่งจากรายการต่อไปนี้
 - **Dark (มืด):** เพื่อใช้อินเทอร์เฟซในโหมด Dark (มืด)
 - **Light (สว่าง):** เพื่อใช้อินเทอร์เฟซในโหมด Light (สว่าง)
2. คลิกที่ ไอ้ ที่ด้านบนของ Alienware Command Center
เมนูครอบปาดาวนี้จะแสดงขึ้น
3. ในส่วน **Interface Settings** (การตั้งค่าอินเทอร์เฟซ) ให้คุณเลือกสีไฮไลต์และเอฟเฟกต์สำหรับ UI
4. ในส่วน **UI Highlight Color** (สีไฮไลต์สำหรับ UI) ให้เลือกหนึ่งตัวเลือกจากรายการต่อไปนี้
 - **Auto Managed (จัดการอัตโนมัติ):** สีของ UI จะเป็นไปตามชุดรูปแบบของระบบที่ใช้งาน
 - **Fixed (ตายตัว):** เลือกสีที่คุณต้องการใช้สำหรับอินเทอร์เฟซผู้ใช้
5. ในส่วน **Particle Effects** (เอฟเฟกต์อนุภาค) คุณสามารถเลือกเอฟเฟกต์หนึ่งจากรายการต่อไปนี้ได้
 - Off (ปิด)
 - Waveform (รูปคลื่น)
 - Smoke (ควัน)
 - Galaxy (กาแล็กซี)

การขอรับความช่วยเหลือและการติดต่อกับ Alienware

วิธีการช่วยเหลือตนเอง

คุณสามารถขอรับข้อมูลและวิธีใช้เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์และบริการของ Alienware โดยใช้แหล่งข้อมูลวิธีการช่วยเหลือตนเอง:

ตาราง 2. ผลิตภัณฑ์ Alienware และข้อมูลวิธีการช่วยเหลือตนเองออนไลน์

ข้อมูลเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์และบริการของ Alienware	www.alienware.com
แอป Dell Help & Support	
เคล็ดลับ	
ติดต่อฝ่ายสนับสนุน	ใน Windows search, พิมพ์คำว่า Help and Support (วิธีใช้และการสนับสนุน) และกด Enter
ความช่วยเหลือออนไลน์สำหรับระบบปฏิบัติการ	www.dell.com/support/windows www.dell.com/support/linux
ข้อมูลการแก้ไขปัญหา, คู่มือผู้ใช้, คำแนะนำการตั้งค่า, ข้อมูลจำเพาะของผลิตภัณฑ์, บล็อกความช่วยเหลือทางด้านเทคนิค, ไดรเวอร์, การอัปเดตซอฟต์แวร์ และอื่นๆ	www.alienware.com/gamingservices
วิดีโอแสดงวิธีการซ่อมแซมคอมพิวเตอร์ที่ละขั้นตอน	www.youtube.com/alienwareservices

ติดต่อ Alienware

หากต้องการติดต่อ Alienware สำหรับฝ่ายขาย การสนับสนุนด้านเทคนิค หรือปัญหาเกี่ยวกับการลูกค้า โปรดดูที่ www.alienware.com

i |หมายเหตุ: โดยบริการเหล่านี้จะมีให้บริการเฉพาะในบางประเทศและบางผลิตภัณฑ์เท่านั้น และบริการบางอย่างอาจไม่มีให้บริการในประเทศของคุณ

i |หมายเหตุ: หากไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต สามารถค้นหาข้อมูลติดต่อได้จากใบแจ้งหนี้ ใบกำกับสินค้า บิล หรือแคตตาล็อกสินค้าของ Dell