

Alienware Command Center

Guia do Utilizador

Notas, avisos e advertências

 **NOTA:** uma NOTA fornece informações importantes para ajudar a utilizar melhor o produto.

 **AVISO:** Um AVISO indica danos potenciais no hardware ou uma perda de dados e diz como pode evitar esse problema.

 **ADVERTÊNCIA:** Uma ADVERTÊNCIA indica potenciais danos no equipamento, lesões corporais ou morte.

Introdução

O Alienware Command Center oferece uma interface única para personalizar e melhorar a sua experiência de jogo. O painel apresenta os jogos recentemente jogados ou adicionados e oferece informações específicas dos jogos, temas, perfis e acesso às definições do computador. Pode aceder rapidamente às definições, como os perfis e temas específicos dos jogos, iluminação, macros, áudio e overclock que são fundamentais para a experiência de jogo.

O Alienware Command Center também suporta **AlienFX 2.0**. O AlienFX permite-lhe criar, atribuir e partilhar mapas de iluminação específicos dos jogos para melhorar a experiência de jogo. Também lhe permite criar os seus próprios efeitos de iluminação individuais e aplicá-los no computador ou nos periféricos ligados.

O Alienware Command Center integra controlos de overclock e controlos de periféricos para assegurar uma experiência unificada e a capacidade de associar estas definições ao seu computador ou jogo.

Funções

A seguinte tabela descreve as várias funcionalidades que são suportadas pelo Alienware Command Center.

Tabela 1. Funções

Característica	Descrição
Home (Página inicial)	A página inicial do Alienware Command Center onde pode gerir facilmente os seus jogos e definições e melhorar a experiência de jogo. A página inicial também apresenta informações de jogo, definições, temas do sistema e jogos recentemente jogados.
Library (Biblioteca)	Localize, consolide e administre jogos para obter a melhor experiência de jogo.
FX	Crie e administre as zonas AlienFX. Ou seja, especifique a cor, o padrão e os temas de diferentes partes do seu computador e periféricos. Pode criar temas e aplicar iluminação em zonas diferentes do seu computador.
Fusion	Inclui a capacidade de ajustar as funcionalidades Power Management (Gestão de energia), Sound Management (Gestão de som), Overclocking e Thermal Management (Gestão térmica) específicas do jogo. Além disso, inclui as definições utilizadas mais frequentemente, como Power Button Action (Ação do botão de alimentação) Lid Close Action (Ação de fecho da tampa) e Sleep Delay (Atraso de suspensão).
Themes (Temas)	Combina as definições do seu computador ou jogo, como a iluminação, macros e definições específicas do dispositivo. Esta funcionalidade permite-lhe alterar todo o seu ambiente com base na inicialização ou encerramento de um jogo.
Profiles (Perfis)	Os perfis são definições específicas que são diferentes dos temas e que, embora sejam alterados habitualmente com menos frequência do que os temas, permitem-lhe ajustar o ambiente. Como exemplos de perfis, temos elementos como Sound Management (Gestão de som), Power Management (Gestão de energia), Thermal Controls (Controlos térmicos) e Overclocking. Qualquer jogo ou o computador podem ter uma combinação de um tema e perfis.
Macros	Permite-lhe criar, editar, alternar, atribuir e registar uma macro. Pode visualizar o perfil de macro ativo, bem como alterar o perfil de macro existente.
Peripheral management (Gestão de periféricos)	Permite-lhe apresentar e gerir os periféricos no Alienware Command Center. Suporta as principais definições de periféricos e associa-se a outras funções, como perfis, macros, AlienFX e biblioteca de jogos.  NOTA: A gestão de periféricos é apenas suportada por periféricos Alienware selecionados.
Over clocking (OC) Controls [Controlos de overclocking (OC)]	Permite-lhe definir o seu processador e memória de modo a que funcionem a velocidades superiores ao intervalo especificado.

Instalação do Alienware Command Center

Antes de instalar o Alienware Command Center, certifique-se de que desinstala a versão anterior do Alienware Command Center.

Requisitos de instalação

O Alienware Command Center pode ser instalado em computadores com Windows 10 RS3 ou versões posteriores.

Instalar o Alienware Command Center

O Alienware Command Center é instalado na fábrica.

Siga estes passos se for reinstalar o Alienware Command Center:

1. Transfira e instale a versão mais recente do **Alienware Command Center** a partir de uma das seguintes localizações:
 - [site de suporte da Dell](#)
 - [Microsoft Store](#)
2. Introduza a Etiqueta de Serviço do computador.
3. Execute `Setup.exe` a partir do pacote do **Alienware Command Center** .
O assistente de instalação do **Alienware Command Center** é apresentado.
4. No assistente de instalação do **Alienware Command Center** , clique em **Seguinte**.
5. Selecione um dos seguintes tipos de configuração:
 - Completa
 - Personalizada
6. Navegue até à localização onde pretende instalar o AWCC e clique em **Seguinte**.
7. Selecione as funcionalidades que pretende instalar e clique em **Seguinte**.
8. Clique em **Instalar**.
9. Clique em **Concluir** para concluir a instalação.

Trabalhar com o Alienware Command Center

Pode personalizar a interface de utilizador do Alienware Command Center para visualizá-la com efeitos e cores diferentes.

A interface de utilizador do Alienware Command Center é constituída pelos seguintes componentes:

- Home (Página inicial)
- Library (Biblioteca)
- FX
- Fusion

Home (Página inicial)

Utilize a janela **Home** (Página inicial) para efetuar as seguintes operações:

- [Criar e aplicar temas num jogo](#)
- [Criar e aplicar um tema do sistema](#)
- [Adicionar jogos novos à biblioteca](#)
- [Ver os jogos recentemente jogados ou instalados](#)
- [Alterar o perfil de energia de um jogo ou sistema](#)

Criar um tema

Siga estes passos para criar um tema para um jogo:

1. Na secção **GAMES** (Jogos) no lado direito da janela **HOME** (Página inicial), selecione o jogo para o qual pretende criar um tema.
2. No lado esquerdo da janela **HOME** (Página inicial), clique em +.
A janela **FX** é apresentada.
3. Introduza o nome do tema na caixa de texto **CREATE NEW THEME** (Criar novo tema) no canto superior esquerdo da janela.
4. Na imagem do dispositivo, selecione uma ou mais zonas cuja iluminação pretende ajustar.
Pode seleccionar uma ou mais zonas de uma das seguintes maneiras:
 - Clique na zona ou nas anotações numeradas no dispositivo.
 - Clique na opção de selecção rápida para seleccionar as zonas.
5. No painel esquerdo, clique no separador **LIGHTING** (Iluminação) e atribua a cor de iluminação ao tema utilizando uma das seguintes opções:
 - Effects (Efeitos): selecione diferentes tipos de efeitos na lista pendente **EFFECT** (Efeito).
 - Color palette (Paleta de cores): selecione a cor pretendida na paleta de cores.
 - RGB values (Valores RGB): Introduza valores RGB para seleccionar a cor pretendida.
6. No painel esquerdo, clique no separador **MACROS** para criar e atribuir macros ao tema.
7. No painel esquerdo, clique no separador **SETTINGS** (Definições) para aplicar definições específicas do dispositivo.
8. Clique em **SAVE THEME** (Guardar tema).
A mensagem **Theme saved successfully!** (Tema guardado com sucesso!) é apresentada.

Aplicar um tema aos jogos

Siga estes passos para aplicar um tema existente num jogo:

1. Clique em **FX** para abrir a janela **FX**.
2. Na secção **THEMES** (Temas), selecione o tema que pretende aplicar num jogo.
Pode visualizar a lista de temas disponíveis na vista de lista ou grelha.
 - Clique em  para visualizar os temas disponíveis na vista de lista.
 - Clique em  para visualizar os temas disponíveis na vista de grelha.
3. Clique em  e selecione **Edit Theme** (Editar tema).
A janela de edição **FX** é apresentada.

4. Clique em **CHOOSE GAME** (Selecionar jogo) na parte superior do painel esquerdo.
5. Selecione o jogo na lista apresentada e clique em **OK**.
6. Clique em **SAVE THEME** (Guardar tema).
A mensagem **Theme saved successfully!** (Tema guardado com sucesso!) é apresentada.

Aplicar um tema do sistema

Siga estes passos para ativar e aplicar um tema do sistema num jogo:

1. Na secção **SYSTEM** (Sistema) da janela **HOME** (Página inicial), selecione **ACTIVE SYSTEM THEME** (Tema do sistema ativo) na lista pendente.
Pode clicar numa das seguintes opções:
 - **GO DARK** (Desligar): para desligar temporariamente toda a iluminação externa do seu computador.
 - **GO DIM** (Esbater): para reduzir toda a iluminação externa do seu computador em 50%.
 - **GO LIGHT** (Acender): para ligar novamente a iluminação externa de todas as zonas do seu computador ou periféricos. A opção **GO LIGHT** (Acender) apenas fica disponível depois de seleccionar a opção **GO DARK** (Desligar).
 - **BROWSE THEMES** (Navegar pelos temas): para navegar pelos temas existentes.
2. Clique em  para editar o tema do sistema existente.
A janela **FX** é apresentada.
3. No painel de controlo FX, altere a iluminação pretendida, as definições de macro e as definições do dispositivo.
4. Clique em **SAVE THEME** (Guardar tema).
A mensagem **Theme saved successfully!** (Tema guardado com sucesso!) é apresentada.

Alterar o tema do seu sistema

Siga estes passos para modificar o tema do seu sistema:

1. Na parte inferior da janela **HOME** (Página inicial), clique em  para modificar o tema do seu sistema.
A janela **FX** é apresentada.
2. Selecione uma ou mais zonas na imagem do dispositivo cuja iluminação pretende ajustar.
Pode seleccionar uma ou mais zonas de uma das seguintes maneiras:
 - Clique na zona ou nas anotações numeradas.
 - Clique na opção de seleção rápida para seleccionar as zonas.
3. No painel esquerdo, clique no separador **LIGHTING** (Iluminação) e atribua a cor de iluminação ao tema utilizando uma das seguintes opções:
 - **Effects** (Efeitos): selecione diferentes tipos de efeitos na lista pendente **EFFECT** (Efeito).
 - **Color palette** (Paleta de cores): selecione a cor pretendida na paleta de cores.
 - **RGB values** (Valores RGB): Introduza valores RGB para seleccionar a cor pretendida.
4. No painel esquerdo, clique no separador **MACROS** para criar e atribuir macros ao tema.
5. No painel esquerdo, clique no separador **SETTINGS** (Definições) para aplicar as definições de iluminação específicas do dispositivo.
6. Clique em **SAVE THEME** (Guardar tema).
A mensagem **Theme saved successfully!** (Tema guardado com sucesso!) é apresentada.

Adicionar jogos novos à biblioteca

Siga estes passos para adicionar jogos novos à biblioteca:

1. Na secção **GAMES** (Jogos) da janela **HOME** (Página inicial), clique em **ADD GAMES** (Adicionar jogos).
A janela **LIBRARY** (Biblioteca) é apresentada. O Alienware Command Center procura automaticamente os jogos que estão instalados no seu computador. A procura automática demora cerca de 20 segundos.
Os jogos são adicionados automaticamente à biblioteca assim que a procura termina.
2. Clique em  para utilizar a procura de jogos **MANUAL** se o seu jogo não tiver sido encontrado automaticamente.
É apresentada uma lista de aplicações encontradas no seu computador.
 - a. Selecione a caixa de verificação junto ao nome da aplicação para adicioná-la à biblioteca.
 - b. Clique em **ADD TO LIBRARY** (Adicionar à biblioteca) no canto inferior direito da janela.

A aplicação selecionada é adicionada à biblioteca e é apresentada na janela **LIBRARY** (Biblioteca).

3. Se ainda assim não encontrar a aplicação que pretende, pode adicionar manualmente uma aplicação seguindo os seguintes passos:
 - a. Clique em **BROWSE** (Procurar) no canto inferior esquerdo do painel de procura de jogos.
A caixa de diálogo **Open** (Abrir) é apresentada.
 - b. Procure e selecione o jogo pretendido no seu computador.
O jogo recentemente adicionado é apresentado no separador **ALL** (Todos) na janela **LIBRARY** (Biblioteca).

Ver os jogos recentemente jogados e instalados

Abra a janela **HOME** (Página inicial). Os jogos recentemente jogados e instalados são apresentados na secção **GAMES** (Jogos).

Criar um perfil para um jogo ou para o seu computador

Siga estes passos para criar um perfil para um jogo ou para o seu computador:

1. Na janela **HOME** (Página inicial), clique na caixa de um perfil.
2. Clique em **NEW PROFILE** (Novo perfil) no final da lista apresentada.
O módulo **FUSION** adequado é apresentado com o novo perfil criado.
3. Modifique o seu perfil.
4. Clique em **SAVE** (Guardar).

Alterar o perfil de um jogo ou do seu computador

Siga estes passos para alterar o perfil de um jogo ou do seu computador:

Clique na janela do **FUSION** para modificar as definições de energia aplicáveis aos perfis de energia.

1. Na janela **HOME** (Página inicial), clique na caixa de um perfil.
2. Clique em qualquer perfil na lista apresentada. O perfil selecionado torna-se o perfil predefinido do jogo atual ou do seu computador.

Library (Biblioteca)

A janela **LIBRARY** (Biblioteca) integra a funcionalidade de modos e predefinições de jogo. Serve como uma biblioteca que localiza, consolida e permite gerir os seus jogos para obter a melhor experiência de jogo.

Utilize a janela **LIBRARY** (Biblioteca) para efetuar as seguintes operações:

- Adicionar jogos novos à biblioteca
- Ver os detalhes do jogo
- Alterar os elementos artísticos do jogo
- Eliminar o jogo
- Adicionar jogos aos Favorites (Favoritos)

Procurar jogos existentes na biblioteca

Siga estes passos para procurar um jogo existente na biblioteca:

1. Na janela **HOME** (Página inicial), clique em **OPEN LIBRARY** (Abrir biblioteca) ou em **LIBRARY** (Biblioteca) na parte superior da aplicação.
A janela **LIBRARY** (Biblioteca) é apresentada.
2. Clique em  e introduza o nome do jogo.
É apresentada na biblioteca uma lista filtrada de jogos.

Adicionar jogos novos à biblioteca

Siga estes passos para adicionar jogos novos à biblioteca:

1. Na secção **GAMES** (Jogos) da janela **HOME** (Página inicial), clique em **ADD GAMES** (Adicionar jogos).
A janela **LIBRARY** (Biblioteca) é apresentada. O Alienware Command Center procura automaticamente os jogos que estão instalados no seu computador. A procura automática demora cerca de 20 segundos.
Os jogos são adicionados automaticamente à biblioteca assim que a procura termina.
2. Clique em  para utilizar a procura de jogos **MANUAL** se o seu jogo não tiver sido encontrado automaticamente.
É apresentada uma lista de aplicações encontradas no seu computador.
 - a. Selecione a caixa de verificação junto ao nome da aplicação para adicioná-la à biblioteca.
 - b. Clique em **ADD TO LIBRARY** (Adicionar à biblioteca) no canto inferior direito da janela.
A aplicação seleccionada é adicionada à biblioteca e é apresentada na janela **LIBRARY** (Biblioteca).
3. Se ainda assim não encontrar a aplicação que pretende, pode adicionar manualmente uma aplicação seguindo os seguintes passos:
 - a. Clique em **BROWSE** (Procurar) no canto inferior esquerdo do painel de procura de jogos.
A caixa de diálogo **Open** (Abrir) é apresentada.
 - b. Procure e selecione o jogo pretendido no seu computador.
O jogo recentemente adicionado é apresentado no separador **ALL** (Todos) na janela **LIBRARY** (Biblioteca).

Visualizar os jogos recentemente jogados e instalados

Abra a janela **HOME** (Página inicial). Os jogos recentemente jogados e instalados são apresentados na secção **GAMES** (Jogos).

Alterar elementos artísticos do jogo

Siga estes passos para alterar os elementos artísticos do jogo:

1. Na janela **HOME** (Página inicial), clique em **OPEN LIBRARY** (Abrir biblioteca).
A janela **LIBRARY** (Biblioteca) é apresentada.
2. Clique em  no jogo pretendido e depois em **Change Game Artwork** (Alterar elementos artísticos do jogo).
3. Procure e selecione os elementos artísticos pretendidos.
4. Ajuste os elementos artísticos recortando-os.
5. Clique em **OK**.

Eliminar um jogo da biblioteca

Siga estes passos para eliminar um jogo da biblioteca:

1. Na janela **HOME** (Página inicial), clique em **OPEN LIBRARY** (Abrir biblioteca).
A janela **LIBRARY** (Biblioteca) é apresentada.
2. No separador **ALL** (Todos), selecione o jogo que pretende eliminar.
3. Clique em  e selecione **Delete Game** (Eliminar jogo).
O jogo é eliminado da biblioteca.

Adicionar jogos aos Favoritos

Siga estes passos para adicionar jogos ao separador **FAVORITES** (Favoritos):

1. Na janela **HOME** (Página inicial), clique em **OPEN LIBRARY** (Abrir biblioteca).
A janela **LIBRARY** (Biblioteca) é apresentada.
2. Selecione o jogo que pretende adicionar ao separador **FAVORITES** (Favoritos).
3. Clique em  para adicionar o jogo seleccionado ao separador **Favorites** (Favoritos).
O jogo seleccionado é apresentado no separador **FAVORITES** (Favoritos).

FX

O AlienFX permite-lhe controlar o comportamento da iluminação do seu computador e de outros dispositivos compatíveis com AlienFX ligados ao seu computador através da criação de temas. Pode atribuir temas para indicar determinados eventos, como a receção de novos e-mails, entrada do computador no modo de suspensão, abertura de uma nova aplicação, etc.

A janela **FX** permite-lhe alterar rapidamente o comportamento da iluminação dos dispositivos de computador compatíveis com AlienFX.

Utilize a janela **FX** para efetuar as seguintes operações:

- [Criar um tema](#)
- [Atribuir um tema a um jogo](#)
- [Criar uma nova macro](#)
- [Navegar pelos temas existentes](#)
- [Editar o tema existente](#)
- [Duplicar tema](#)
- [Eliminar o tema existente](#)

Criar um tema

Siga estes passos para criar um tema para um jogo:

1. Na secção **GAMES** (Jogos) no lado direito da janela **HOME** (Página inicial), seleccione o jogo para o qual pretende criar um tema.
2. No lado esquerdo da janela **HOME** (Página inicial), clique em **+**.
A janela **FX** é apresentada.
3. Introduza o nome do tema na caixa de texto **CREATE NEW THEME** (Criar novo tema) no canto superior esquerdo da janela.
4. Na imagem do dispositivo, seleccione uma ou mais zonas cuja iluminação pretende ajustar.
Pode seleccionar uma ou mais zonas de uma das seguintes maneiras:
 - Clique na zona ou nas anotações numeradas no dispositivo.
 - Clique na opção de seleção rápida para seleccionar as zonas.
5. No painel esquerdo, clique no separador **LIGHTING** (Iluminação) e atribua a cor de iluminação ao tema utilizando uma das seguintes opções:
 - Effects (Efeitos): seleccione diferentes tipos de efeitos na lista pendente **EFFECT** (Efeito).
 - Color palette (Paleta de cores): seleccione a cor pretendida na paleta de cores.
 - RGB values (Valores RGB): Introduza valores RGB para seleccionar a cor pretendida.
6. No painel esquerdo, clique no separador **MACROS** para criar e atribuir macros ao tema.
7. No painel esquerdo, clique no separador **SETTINGS** (Definições) para aplicar definições específicas do dispositivo.
8. Clique em **SAVE THEME** (Guardar tema).
A mensagem **Theme saved successfully!** (Tema guardado com sucesso!) é apresentada.

Aplicar um tema aos jogos

Siga estes passos para aplicar um tema existente num jogo:

1. Clique em **FX** para abrir a janela **FX**.
2. Na secção **THEMES** (Temas), seleccione o tema que pretende aplicar num jogo.
Pode visualizar a lista de temas disponíveis na vista de lista ou grelha.
 - Clique em  para visualizar os temas disponíveis na vista de lista.
 - Clique em  para visualizar os temas disponíveis na vista de grelha.
3. Clique em  e seleccione **Edit Theme** (Editar tema).
A janela de edição **FX** é apresentada.
4. Clique em **CHOOSE GAME** (Selecionar jogo) na parte superior do painel esquerdo.
5. Seleccione o jogo na lista apresentada e clique em **OK**.
6. Clique em **SAVE THEME** (Guardar tema).

A mensagem **Theme saved successfully!** (Tema guardado com sucesso!) é apresentada.

Criar macros

Siga estes passos para criar uma macro:

1. No painel de controlo FX, clique no separador **MACROS**.
2. Na secção **ACTIVE SYSTEM THEME** (Tema do sistema ativo), clique em **MACROS**.
É apresentado um menu de contexto a solicitar que selecione o dispositivo no qual pretende aplicar macros.
3. No separador **MACROS**, clique em **+** para criar uma macro.
A caixa de diálogo **CREATE NEW MACRO** (Criar nova macro) é apresentada.
4. Na caixa de diálogo **CREATE NEW MACRO** (Criar nova macro), introduza o nome da macro e depois clique nos seguintes separadores:
 - **KEYSTROKE** (Tecla): para atribuir uma macro a uma determinada tecla do teclado da Alienware.
 - **MACRO**: para criar macros complexas, registar ações e atribuir teclas à macro. Clique em **REC** (Gravar) e **STOP** (Parar) para iniciar e parar a gravação da macro respetivamente.
 - **SHORTCUT** (Atalho): para introduzir um atalho num programa, pasta ou site. Clique em **SAVE SHORTCUT** (Guardar atalho) para guardar o atalho criado.
 - **TEXT BLOCK** (Bloco de texto): para introduzir algum texto repetitivo quando uma tecla é premida.
5. Clique em **SAVE MACRO** (Guardar macro) para guardar a macro.
6. Clique em **SAVE THEME** (Guardar tema) para aplicar a macro ao tema.

Navegar pelos temas

Siga estes passos para navegar pelos temas existentes:

1. Na secção **THEMES** (Temas), clique em  ou  para visualizar os temas na vista de lista ou na vista de grelha respetivamente.
Também pode introduzir o nome do tema para procurar um tema.
O tema é apresentado na lista.
2. Clique no tema para efetuar as alterações necessárias.
3. Clique em  para editar o tema.
4. Clique em  para ativar o tema selecionado como o tema principal ativo.
A caixa de diálogo **MAKE ACTIVE MASTER THEME** (Definir como tema principal ativo) é apresentada.
5. Selecione os seguintes componentes do tema para definir o tema selecionado como o tema principal ativo.
 - **LIGHTING (ILUMINÇÃO)**
 - **MACROS**
 - **SETTINGS (DEFINIÇÕES)**
6. Clique em **ACTIVATE** (Ativar).
O tema é ativado como o tema principal ativo.

Editar temas

Siga estes passos para editar um tema existente:

1. Na secção **THEMES** (Temas), selecione o tema que pretende editar e clique em .
É apresentado um menu de contexto.
2. Clique em **Edit Theme** (Editar tema).
3. Efetue as alterações necessárias às definições do tema e clique em **SAVE THEME** (Guardar tema).

Duplicar temas

Siga estes passos para duplicar um tema:

1. Na secção **THEMES** (Temas), clique em  ou  para visualizar os temas na vista de lista ou vista de grelha respetivamente.
2. Selecione o tema que pretende duplicar e clique em .
É apresentado um menu de contexto.

3. Clique em **Duplicate Theme** (Duplicar tema).
A caixa de diálogo **DUPLICATE THEME** (Duplicar tema) é apresentada.
4. Introduza um novo nome para o tema.
5. Selecione os seguintes componentes do tema que pretende duplicar:
 - **LIGHTING (ILUMINÇÃO)**
 - **MACROS**
 - **SETTINGS (DEFINIÇÕES)**
6. Clique em **DUPLICATE** (Duplicar).
As definições do tema existente são duplicadas no novo tema e a mensagem **Theme updated successfully!** (Tema guardado com sucesso!) é apresentada.

Eliminar temas

Siga estes passos para eliminar um tema existente:

1. Na secção **THEMES** (Temas), clique em  ou  para visualizar os temas na vista de lista ou vista de grelha respetivamente.
2. Selecione o tema que pretende eliminar e clique em .
É apresentado um menu de contexto.
3. Clique em **Delete Theme** (Eliminar tema).
A caixa de diálogo **Delete Theme** (Eliminar tema) é apresentada a solicitar que confirme a eliminação do tema.
 **NOTA:** As definições do tema são eliminadas quando o tema é eliminado.
4. Clique em **Yes** (Sim) para confirmar a eliminação.
O tema selecionado é eliminado da lista de temas.

Fusion

O Fusion permite o acesso aos controlos de gestão de energia no seu computador e permite-lhe alterar, criar e personalizar o plano de energia para ajudar a melhorar a eficiência energética e o desempenho.

O Fusion permite o acesso a outras definições do seu computador, incluindo gestão de energia, controlos de áudio, reconhecimento de áudio, perfis térmicos e controlos de overclock. Estas definições podem ser utilizadas para criar perfis que podem ser aplicados em jogos ou no seu computador.

Utilize a janela do **FUSION** para efetuar as seguintes operações:

- [Criar perfis de overclock](#)
- [Atribuir um perfil de overclock ao seu computador](#)
- [Duplicar o perfil de overclock](#)
- [Repor as definições do perfil de overclock](#)
- [Criar um perfil térmico](#)
- [Criar um perfil de energia](#)
- [Criar um perfil de áudio](#)
- [Criar um perfil de reconhecimento de áudio](#)

Criar perfis de overclock

Siga estes passos para criar um perfil de overclock:

1. Clique em  para criar um perfil de overclock.
2. Na secção **Overclock Profiles** (Perfis de overclock), clique em **NEW PROFILE** (Novo perfil).
3. Introduza o nome do perfil no painel esquerdo.
4. Defina as definições de CPU e GPU no painel direito.
5. No painel direito, clique no separador **ADVANCED VIEW** (Vista avançada) e arraste o controlo de deslize para definir as seguintes definições:
 - Frequência
 - Tensão
 - Desvio de tensão

6. Clique em **TEST & SAVE** (Testar e guardar).
É apresentada uma janela de contexto e, em seguida, as definições do perfil são testadas. O resultado é apresentado após o teste do perfil de overclock.
7. Clique em **SAVE** (Guardar) se o teste tiver sido bem-sucedido.
O perfil de overclock é guardado e o perfil guardado é apresentado na lista de perfis de overclock.
8. Se o teste não for bem-sucedido, é apresentada uma caixa de diálogo a solicitar que confirme as definições recomendadas pelo Alienware Command Center. Clique em **Yes** (Sim).
As definições recomendadas são apresentados no painel direito no separador **ADVANCED VIEW** (Vista avançada).
9. Clique em **SAVE** (Guardar) para guardar as definições recomendadas.

Atribuir um perfil de overclock ao seu computador

Siga estes passos para atribuir um perfil de overclock ao seu computador:

1. Clique em  junto ao perfil de overclock.
O perfil de overclock é ativado.
2. Clique em **MY SYSTEM** (O meu sistema) para associar o perfil de overclock ao seu computador.
3. Clique em **OK**.
O perfil de overclock é associado ao seu computador.

Duplicar o perfil de overclock

Siga estes passos para duplicar um perfil de overclock:

1. Clique com o botão direito no perfil que pretende duplicar.
É apresentado um menu de contexto.
2. Clique em **Duplicate** (Duplicar).
A caixa de diálogo **DUPLICATE PROFILE** (Duplicar perfil) é apresentada.
3. Clique em **SAVE** (Guardar).
O perfil de overclock duplicado é apresentado na lista de perfis de overclock.

Repor as definições do perfil de overclock

Pode repor as definições do perfil de overclock para as definições do perfil anteriormente guardadas.

Siga estes passos para repor as definições do perfil de overclock:

1. Clique no perfil de overclock.
2. No painel direito, clique no separador **ADVANCED VIEW** (Vista avançada).
3. Clique em **REVERT** (Repor).
As definições do perfil de overclock são guardadas nas definições anteriormente guardadas.

Criar perfis térmicos

Pode criar perfis térmicos para definir a temperatura e a velocidade das seguintes ventoinhas:

- Ventoinha da CPU
- Ventoinha da GPU
- Ventoinha da PCI

Siga estes passos para criar um perfil térmico:

1. Na janela do **FUSION**, clique em .
O módulo Fusion para os perfis térmicos é apresentado.
2. Na secção **THERMAL PROFILES** (Perfis térmicos), clique em **NEW PROFILE** (Novo perfil) para criar um novo perfil térmico.
3. Clique em **ADVANCED VIEW** (Vista avançada) para definir a temperatura e a velocidade da ventoinha.
4. Clique em **OK**.
5. Clique em **SAVE** (Guardar).
O perfil térmico recentemente criado é apresentado na lista **THERMAL PROFILES** (Perfis térmicos).

Criar perfis de energia

Pode criar perfis de energia para definir as definições de energia e da bateria.

Siga estes passos para criar um perfil de energia:

1. Na janela do **FUSION**, clique em .
O módulo Fusion de gestão de energia é apresentado.
2. Na secção **Power Management** (Gestão de energia), clique em **NEW PROFILE** (Novo perfil) para criar um novo perfil de energia.
3. Introduza o nome do perfil de energia.
4. Clique em **OK**.
O perfil de energia recentemente criado é apresentado na secção **Power Management** (Gestão de energia).
5. Selecione o perfil de gestão de energia e defina as definições de energia e da bateria.

Criar perfis de áudio

Siga estes passos para criar um perfil de áudio:

1. Na janela do **FUSION**, clique em .
O módulo Fusion de áudio é apresentado.
2. Na secção **AUDIO PROFILES** (Perfis de áudio), clique em **NEW PROFILE** (Novo perfil) para criar um novo perfil de áudio.
3. Introduza o nome do perfil de energia.
4. Defina as seguintes definições:
 - Microphone volume (Volume do microfone)
 - Audio effects (Efeitos de áudio)
 - Custom EQ (EQ personalizado)
5. Clique em **SAVE** (Guardar).
O perfil de áudio recentemente criado é apresentado na secção **AUDIO PROFILES** (Perfis de áudio).

Criar perfis de reconhecimento de áudio

Siga estes passos para criar um perfil de reconhecimento de áudio:

1. Na janela do **FUSION**, clique em .
O módulo Fusion de reconhecimento de áudio é apresentado.
2. Na secção **RECON PROFILES** (Perfis de reconhecimento), clique em **NEW PROFILE** (Novo perfil) para criar um novo perfil de reconhecimento de áudio.
3. Introduza o nome do perfil de reconhecimento de áudio.
4. Defina as definições de reconhecimento de áudio.
5. Clique em **SAVE** (Guardar).
O perfil de reconhecimento de áudio recentemente criado é apresentado na secção **RECON PROFILES** (Perfis de reconhecimento).

Personalizar as definições da interface de utilizador

Pode personalizar a interface de utilizador do Alienware Command Center para visualizá-la com efeitos e cores diferentes.

Siga estes passos para personalizar a interface de utilizador do Alienware Command Center:

1. Aplique um dos seguintes modos:
 - **Dark** (Escuro): Para visualizar a interface no modo Dark (Escuro).
 - **Light** (Claro): Para visualizar a interface no modo Light (Claro).
2. Clique em  na parte superior do Alienware Command Center. É apresentado um menu pendente.
3. Na secção **Interface Settings** (Definições da interface), selecione o efeito e cor de destaque das UI.
4. Na secção **UI Highlight Color** (Cor de destaque das UI), selecione uma das seguintes opções:
 - **Auto Managed** (Gestão automática): A cor das UI é apresentada com base no tema do sistema ativo.
 - **Fixed** (Fixa): Selecione uma cor fixa que pretende visualizar na interface de utilizador.
5. Na secção **Particle Effects** (Efeitos de partículas), pode seleccionar um dos seguintes efeitos:
 - Apagada
 - Forma de onda
 - Fumo
 - Galáxia

Obter ajuda e contactar a Alienware

Recursos de autoajuda

Pode obter informações e ajuda sobre os produtos e serviços da Alienware utilizando estes recursos de autoajuda online:

Tabela 2. Produtos da Alienware e recursos de autoajuda online

Informações sobre os produtos e serviços da Alienware	www.alienware.com
A aplicação Suporte e ajuda Dell	
Dicas	
Suporte de Contacto	Na procura do Windows, introduza Help and Support (Ajuda e Suporte) e carregue em Enter .
Ajuda online para o sistema operativo	www.dell.com/support/windows www.dell.com/support/linux
Informação sobre resolução de problemas, manuais do utilizador, instruções de configuração, especificações do produto, blogs de ajuda técnica, controladores, actualizações de software, etc.	www.alienware.com/gamingservices
Vídeos que fornecem instruções passo a passo sobre a manutenção do seu computador	www.youtube.com/alienwareservices

Contactar a Alienware

Para entrar em contacto com a Alienware para tratar de assuntos de vendas, suporte técnico ou serviço de atendimento ao cliente, consulte www.alienware.com.

 **NOTA:** A disponibilidade varia de acordo com o país e produto e alguns serviços podem não estar disponíveis no seu país.

 **NOTA:** Se não tiver uma ligação ativa à Internet, pode encontrar as informações de contacto na sua fatura, na nota de encomenda ou no catálogo de produtos Dell.