



Alienware Command Center

Podręcznik użytkownika

Uwagi, przestrogi i ostrzeżenia

 **UWAGA:** Napis UWAGA oznacza ważną wiadomość, która pomoże lepiej wykorzystać komputer.

 **OSTRZEŻENIE:** Napis PRZESTROGA informuje o sytuacjach, w których występuje ryzyko uszkodzenia sprzętu lub utraty danych, i przedstawia sposoby uniknięcia problemu.

 **PRZESTROGA:** Napis OSTRZEŻENIE informuje o sytuacjach, w których występuje ryzyko uszkodzenia sprzętu, obrażeń ciała lub śmierci.

Wprowadzenie

Alienware Command Center zapewnia pojedynczy interfejs do personalizacji i zwiększenia komfortu gry. Panel sterowania wyświetla ostatnio uruchamiane lub dodane gry i zawiera informacje dotyczące poszczególnych gier, motywy, profile i dostęp do ustawień komputera. Można z jego poziomu szybko uzyskać dostęp do ustawień takich jak profile i motywy poszczególnych gier, oświetlenie, makra, dźwięk i podkręcanie, które mają kluczowe znaczenie dla rozgrywki.

Alienware Command Center obsługuje także **AlienFX 2.0**. AlienFX umożliwia tworzenie, przypisywanie i udostępnianie map oświetlenia dostosowanych do poszczególnych gier w celu zwiększenia komfortu gry. Umożliwia również tworzenie własnych, indywidualnych efektów świetlnych i stosowanie ich na komputerze lub dołączonych urządzeniach peryferyjnych.

Alienware Command Center obejmuje elementy kontrolne umożliwiające przetaktowywanie częstotliwości oraz sterowanie urządzeniami peryferyjnymi, zapewniające jednolite doświadczenie i możliwość łączenia tych ustawień z komputerem lub grą.

Funkcje

W poniższej tabeli opisano różne funkcje obsługiwane przez Alienware Command Center.

Tabela 1. Funkcje

Cecha	Opis
Strona główna	Strona główna Alienware Command Center, skąd można łatwo zarządzać swoimi grami i ustawieniami oraz poprawić wrażenia z gry. Strona główna wyświetla również informacje o grach, ustawieniach, kompozycjach systemowych i ostatnio uruchamianych grach.
Biblioteka	Znajdź, konsoliduj i zarządzaj grami, aby zapewnić jak najlepsze wrażenia z gry.
FX	Utwórz strefy AlienFX i zarządzaj nimi. Określ kolor, wzór i kompozycje poszczególnych części komputera i urządzeń peryferyjnych. W komputerze można tworzyć kompozycje i podświetlać różne strefy.
Fusion	Zawiera możliwość dostosowania specyficznych dla gry funkcji zarządzania zasilaniem, zarządzania dźwiękiem, przetaktowywania oraz zarządzania temperaturą . Dodatkowo, obejmuje często używane ustawienia, takie jak funkcja przycisku zasilania, reakcja na zamknięcie pokrywy oraz opóźnienie uśpienia .
Kompozycje	Łączy ustawienia komputera lub gry, takie jak oświetlenie, makra i ustawienia dla poszczególnych urządzeń. Ta funkcja umożliwia zmianę całego środowiska w zależności od uruchomienia lub zakończenia rozgrywki.
Profile	Profile są specyficznymi ustawieniami (różniącymi się od kompozycji), które również umożliwiają dostosowanie środowiska, lecz zazwyczaj są zmieniane rzadziej niż kompozycje. Przykładami profili są elementy takie jak zarządzanie dźwiękiem, zarządzanie energią, elementy sterowania temperaturą i podkręcanie . Dla każdej gry lub twojego komputera może stosować kombinację kompozycji i profili.
Makra	Umożliwia tworzenie, edycję, przełączanie, przypisywanie i nagrywanie makr. Można wyświetlić aktywny profil makr, a także zmienić istniejący profil makr.
Zarządzanie urządzeniami peryferyjnymi	Umożliwia wyświetlanie i zarządzanie urządzeniami peryferyjnymi w Alienware Command Center. Obsługuje kluczowe ustawienia urządzeń peryferyjnych i kojarzy je z innymi funkcjami, takimi jak profile, makra, AlienFX i biblioteka gier. ⓘ UWAGA: Zarządzanie urządzeniami peryferyjnymi obsługiwane jest tylko przez wybrane urządzenia peryferyjne Alienware.
Over clocking (OC) Controls	Pozwalają ustawić procesor i pamięć tak, aby pracowały one z prędkością wyższą niż określony zakres.

Instalacja Alienware Command Center

Przed zainstalowaniem programu Alienware Command Center upewnij się, że odinstalowano jego poprzednią wersję.

Wymagania dotyczące instalacji

Oprogramowanie Alienware Command Center można zainstalować na komputerach z systemem Windows 10 w wersji RS3 lub nowszej.

Instalowanie narzędzia Alienware Command Center

Oprogramowanie Alienware Command Center jest instalowane fabrycznie.

W przypadku ponownej instalacji programu Alienware Command Center wykonaj następujące czynności:

1. Pobierz i zainstaluj najnowszą wersję oprogramowania **Alienware Command Center** z jednej z następujących lokalizacji:
 - [witryna pomocy technicznej firmy Dell](#)
 - [Microsoft Store](#)
2. Wprowadź kod Service Tag komputera.
3. Uruchom `Setup.exe` z pakietu **Alienware Command Center**.
Zostanie wyświetlony kreator instalacji **Alienware Command Center**.
4. W kreatorze instalacji **Alienware Command Center** kliknij przycisk **Dalej**.
5. Wybierz jeden z następujących trybów instalacji:
 - Complete
 - Tryb niestandardowy
6. Przejdź do lokalizacji, w której chcesz zainstalować program AWCC, i kliknij przycisk **Dalej**.
7. Wybierz funkcje, które chcesz zainstalować, a następnie kliknij przycisk **Dalej**.
8. Kliknij **Instaluj**.
9. Kliknij przycisk **Zakończ**, aby ukończyć instalację.

Praca z Alienware Command Center

Istnieje możliwość dostosowania interfejsu użytkownika aplikacji Alienware Command Center, aby móc wyświetlić ją w różnych kolorach i z różnymi efektami.

Interfejs użytkownika Alienware Command Center składa się z następujących elementów:

- Strona główna
- Biblioteka
- FX
- Fusion

Strona główna

Okno **STRONA GŁÓWNA** umożliwia:

- [Tworzenie i stosowanie kompozycji do gier](#)
- [Tworzenie i stosowanie kompozycji systemowej](#)
- [Dodawanie nowych gier do biblioteki](#)
- [Wyświetlanie ostatnio uruchamianych lub instalowanych gier](#)
- [Zmianie profilu zasilania dla gry lub systemu](#)




Tworzenie kompozycji

Wykonaj te czynności, aby utworzyć kompozycję dla gry:

1. Z sekcji **GRY** po prawej stronie okna **STRONA GŁÓWNA** wybierz grę, dla której chcesz utworzyć kompozycję.
2. Po lewej stronie okna **STRONA GŁÓWNA** kliknij **+**.
Wyświetlone zostanie okno **FX**.
3. W polu tekstowym **UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ** w lewym górnym rogu okna wpisz nazwę kompozycji.
4. Na obrazie urządzenia, wybierz jedną lub więcej stref, dla których chcesz zmienić oświetlenie.
Można wybrać jedną lub więcej stref na jeden z następujących sposobów:
 - Kliknij samą strefę lub ponumerowane wywołania na urządzeniu.
 - Kliknij opcję szybkiego wyboru, aby wybrać strefy.
5. W lewym panelu kliknij kartę **OŚWIETLENIE** i przypisz kolor oświetlenia do kompozycji, korzystając z jednej z następujących opcji:
 - Efekty: wybierz różne typy efektów z listy rozwijanej **EFEKT**.
 - Paleta kolorów: wybierz odpowiedni kolor z palety kolorów.
 - Wartości RGB: wprowadź wartości RGB, aby wybrać odpowiedni kolor.
6. W lewym panelu kliknij kartę **MAKRA**, aby utworzyć i przypisać makra do kompozycji.
7. W lewym panelu kliknij kartę **USTAWIENIA**, aby zastosować ustawienia właściwe dla danego urządzenia.
8. Kliknij przycisk **ZAPISZ KOMPOZYCJĘ**.
Zostanie wyświetlony komunikat **Pomyślnie zapisano kompozycję!**.

Zastosowanie kompozycji do gier


Wykonaj następujące czynności, aby zastosować istniejącą kompozycję do gry:

1. Kliknij **FX**, aby otworzyć okno **FX**.
2. Z sekcji **KOMPOZYCJE** wybierz kompozycję, która ma być zastosowana do gry.
Można wyświetlić listę dostępnych kompozycji w widoku listy lub siatki.
 - Kliknij , aby wyświetlić dostępne kompozycje w widoku listy.
 - Kliknij , aby wyświetlić dostępne kompozycje w widoku siatki.
3. Kliknij  i wybierz **Edytuj kompozycję**.
Wyświetlone zostanie okno edycji **FX**.

4. Kliknij **WYBIERZ GRĘ** w górnej części panelu z lewej strony.
5. Wybierz odpowiednią grę z wyświetlonej listy i kliknij przycisk **OK**.
6. Kliknij przycisk **ZAPISZ KOMPOZYCJĘ**.
Zostanie wyświetlony komunikat **Pomyślnie zapisano kompozycję!**.


Zastosuj kompozycję systemu

Wykonaj następujące czynności, aby zastosować i aktywować kompozycję systemową do gry:

1. Z sekcji **SYSTEM** w oknie **STRONA GŁÓWNA** wybierz z rozwijalnej listy pozycję **AKTYWNA KOMPOZYCJA SYSTEMOWA**.
Można wybrać następujące opcje:
 - **WYŁĄCZ OŚWIETLENIE:** tymczasowo wyłącz całe zewnętrzne oświetlenie komputera.
 - **ŚCIEMNIJ OŚWIETLENIE:** tymczasowo przyciemnij całe zewnętrzne oświetlenie komputera do 50% jasności.
 - **WŁĄCZ OŚWIETLENIE:** włącz ponownie oświetlenie zewnętrzne dla wszystkich stref komputera lub urządzeń peryferyjnych. Tryb **WŁĄCZ OŚWIETLENIE** jest dostępny tylko po wybraniu trybu **WYŁĄCZ OŚWIETLENIE**.
 - **PRZEGLĄDAJ KOMPOZYCJE:** przeglądanie istniejących kompozycji.
2. Kliknij , aby edytować istniejącą kompozycję.
Wyświetlone zostanie okno **FX**.
3. W panelu sterowania FX, można zmieniać wymagane oświetlenie oraz ustawienia makr i urządzeń.
4. Kliknij przycisk **ZAPISZ KOMPOZYCJĘ**.
Zostanie wyświetlony komunikat **Pomyślnie zapisano kompozycję!**.


Zmiana kompozycji systemu

Wykonaj następujące czynności, aby zmodyfikować kompozycję systemu:

1. W dolnej części okna **STRONA GŁÓWNA** kliknij , aby zmodyfikować kompozycję systemu.
Wyświetlone zostanie okno **FX**.
2. Wybierz jedną lub więcej stref na obrazie urządzenia, dla którego chcesz zmienić oświetlenie.
Można wybrać jedną lub więcej stref na jeden z następujących sposobów:
 - Kliknij przycisk strefa lub kliknij ponumerowane wywołania.
 - Kliknij opcję szybkiego wyboru, aby wybrać strefy.
3. W lewym panelu kliknij kartę **OŚWIETLENIE** i przypisz kolor oświetlenia do kompozycji, korzystając z jednej z następujących opcji:
 - Efekty: wybierz różne typy efektów z listy rozwijanej **EFEKT**.
 - Paleta kolorów: wybierz odpowiedni kolor z palety kolorów.
 - Wartości RGB: wprowadź wartości RGB, aby wybrać odpowiedni kolor.
4. W lewym panelu kliknij kartę **MAKRA**, aby utworzyć i przypisać makra do kompozycji.
5. W lewym panelu kliknij kartę **USTAWIENIA**, aby zastosować ustawienia oświetlenia do danego urządzenia.
6. Kliknij przycisk **ZAPISZ KOMPOZYCJĘ**.
Zostanie wyświetlony komunikat **Pomyślnie zapisano kompozycję!**.

Dodawanie nowych gier do biblioteki

Wykonaj następujące czynności, aby dodać nowe gry do biblioteki:

1. Z sekcji **GRY** w oknie **STRONA GŁÓWNA** kliknij opcję **DODAJ GRY**.
Wyświetlone zostanie okno **BIBLIOTEKA**. Alienware Command Center automatycznie przeszukuje gry zainstalowane na komputerze. Funkcja automatycznego wyszukiwania potrzebuje około 20 sekund.
Gry są automatycznie dodawane do biblioteki po zakończeniu wyszukiwania.
2. Kliknij , aby skorzystać z **RĘCZNEGO** skanowania gier, jeśli gra nie została znaleziona automatycznie.
Wyświetlona zostanie lista aplikacji odnalezionych na komputerze.
 - a. Zaznacz pole wyboru obok nazwy aplikacji, aby dodać ją do biblioteki.
 - b. Kliknij przycisk **DODAJ DO BIBLIOTEKI** w prawym dolnym rogu okna.
Nazwa wybranej aplikacji zostanie dodana do biblioteki i będzie wyświetlana w oknie **BIBLIOTEKA**.

3. Jeśli żądanej aplikacji nadal nie udało się znaleźć, można aplikację dodać ręcznie, wykonując następujące czynności:
 - a. Kliknij przycisk **PRZEGLĄDAJ** w lewym dolnym rogu panelu ręcznego skanowania gier. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Otwórz**.
 - b. Odszukaj i wybierz żądaną grę na komputerze. Nowo dodana gra wyświetlana jest na karcie **WSZYSTKIE** w oknie **BIBLIOTEKA**.

Wyświetl ostatnio uruchamiane i zainstalowane gry

Otwórz okno **STRONA GŁÓWNA**. Ostatnio uruchamiane i zainstalowane gry wyświetlane są w sekcji **GRY**.

Tworzenie profilu dla gry lub komputera

Wykonaj te czynności, aby utworzyć profil gry lub komputera:

1. W oknie **STRONA GŁÓWNA** kliknij pole wyboru profilu.
2. Kliknij **NOWY PROFIL** z końca wyświetlonej listy. Odpowiedni moduł **FUSION** wyświetlany jest z nowo utworzonym profilem.
3. Zmodyfikuj profil.
4. Kliknij **ZAPISZ**.

Zmiana profilu gry lub komputera

Wykonaj te czynności, aby zmienić profil gry lub komputera:

Kliknij okno **FUSION**, aby zmienić ustawienia zasilania mające zastosowanie do profilu zasilania.

1. W oknie **STRONA GŁÓWNA** kliknij pole wyboru profilu.
2. Kliknij dowolny profil z wyświetlonej listy. Wybrany profil zostanie profilem domyślnym dla bieżącej gry lub dla danego systemu.

Biblioteka

Okno **BIBLIOTEKA** łączy w sobie funkcje trybu gry i domyślnych ustawień gier. Służy jako biblioteka wyszukująca, konsolidująca i umożliwiająca zarządzanie grami w celu zapewnienia najlepszej rozgrywki.

Okno **FX** umożliwia:

- Dodawanie nowych gier do biblioteki
- Wyświetlanie szczegółów gier
- Zmianę ilustracji gry
- Usunięcie gry
- Dodanie gier do Ulubionych

Wyszukiwanie istniejących gier w bibliotece

Wykonaj poniższe kroki, aby przeszukać istniejącą grę w bibliotece:

1. W oknie **STRONA GŁÓWNA** kliknij **OTWÓRZ BIBLIOTEKĘ** lub **BIBLIOTEKA** w górnej części aplikacji. Wyświetlone zostanie okno **BIBLIOTEKA**.
2. Kliknij , a następnie wpisz nazwę gry. W bibliotece zostanie wyświetlona przefiltrowana lista gier.


Dodawanie nowych gier do biblioteki

Wykonaj następujące czynności, aby dodać nowe gry do biblioteki:

1. Z sekcji **GRY** w oknie **STRONA GŁÓWNA** kliknij opcję **DODAJ GRY**.

Wyświetlone zostanie okno **BIBLIOTEKA**. Alienware Command Center automatycznie przeszukuje gry zainstalowane na komputerze. Funkcja automatycznego wyszukiwania potrzebuje około 20 sekund.

Gry są automatycznie dodawane do biblioteki po zakończeniu wyszukiwania.


2. Kliknij , aby skorzystać z **RĘCZNEGO** skanowania gier, jeśli gra nie została znaleziona automatycznie. Wyświetlona zostanie lista aplikacji odnalezionych na komputerze.
 - a. Zaznacz pole wyboru obok nazwy aplikacji, aby dodać ją do biblioteki.
 - b. Kliknij przycisk **DODAJ DO BIBLIOTEKI** w prawym dolnym rogu okna. Nazwa wybranej aplikacji zostanie dodana do biblioteki i będzie wyświetlana w oknie **BIBLIOTEKA**.
3. Jeśli żądanej aplikacji nadal nie udało się znaleźć, można aplikację dodać ręcznie, wykonując następujące czynności:
 - a. Kliknij przycisk **PRZEGLĄDAJ** w lewym dolnym rogu panelu ręcznego skanowania gier. Zostanie wyświetlone okno dialogowe **Otwórz**.
 - b. Odszukaj i wybierz żądaną grę na komputerze. Nowo dodana gra wyświetlana jest na karcie **WSZYSTKIE** w oknie **BIBLIOTEKA**.

Wyświetlanie ostatnio uruchamianych i zainstalowanych gier

Otwórz okno **STRONA GŁÓWNA**. Ostatnio uruchamiane i zainstalowane gry wyświetlane są w sekcji **GRY**.


Zmiana ilustracji gry

Wykonaj następujące czynności, aby zmienić ilustrację gry:

1. W oknie **STRONA GŁÓWNA** kliknij **OTWÓRZ BIBLIOTEKĘ**. Wyświetlone zostanie okno **BIBLIOTEKA**.
2. Kliknij  w odpowiedniej grze, a następnie kliknij **Zmień ilustrację gry**.
3. Przeglądaj i wybierz żądaną ilustrację gry.
4. Przytnij pożądaną ilustrację tak, aby ją dopasować.
5. Kliknij przycisk **OK**.


Usuwanie gry z biblioteki

Wykonaj następujące czynności, aby usunąć grę z biblioteki:

1. W oknie **STRONA GŁÓWNA** kliknij **OTWÓRZ BIBLIOTEKĘ**. Wyświetlone zostanie okno **BIBLIOTEKA**.
2. W zakładce **WSZYSTKIE** wybierz grę, którą chcesz usunąć.
3. Kliknij , a następnie wybierz opcję **Usuń grę**. Gra została usunięta z biblioteki.

Dodawanie gry do Ulubionych

Wykonaj następujące czynności, aby dodać gry do karty **ULUBIONE**:

1. W oknie **STRONA GŁÓWNA** kliknij **OTWÓRZ BIBLIOTEKĘ**. Wyświetlone zostanie okno **BIBLIOTEKA**.
2. Wybierz grę, którą chcesz dodać do karty **ULUBIONE**.
3. Kliknij , aby dodać wybraną grę do karty **Ulubione**. Wybrana gra wyświetlana jest na karcie **ULUBIONE**.

FX

AlienFX umożliwia sterowanie oświetleniem komputera i innych urządzeń kompatybilnych z AlienFX, podłączonych do komputera poprzez utworzoną kompozycję. Można przypisywać kompozycje wskazujące zdarzenia, takie jak odebranie nowej wiadomości e-mail, przejście komputera w tryb uśpienia, otwarcie nowej aplikacji itd.

Okno **FX** umożliwia szybką zmianę oświetlenia urządzeń komputerowych zgodnych z AlienFX.

Okno **FX** umożliwia:

- [Tworzenie kompozycji](#)
- [Przypisywanie kompozycji do gry](#)
- [Tworzenie nowego makra](#)
- [Przeglądanie istniejących kompozycji](#)
- [Edytowanie istniejącej kompozycji](#)
- [Duplikowanie kompozycji](#)
- [Usunięcie istniejącej kompozycji](#)




Tworzenie kompozycji

Wykonaj te czynności, aby utworzyć kompozycję dla gry:

1. Z sekcji **GRY** po prawej stronie okna **STRONA GŁÓWNA** wybierz grę, dla której chcesz utworzyć kompozycję.
2. Po lewej stronie okna **STRONA GŁÓWNA** kliknij **+**.
Wyświetlone zostanie okno **FX**.
3. W polu tekstowym **UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ** w lewym górnym rogu okna wpisz nazwę kompozycji.
4. Na obrazie urządzenia, wybierz jedną lub więcej stref, dla których chcesz zmienić oświetlenie.
Można wybrać jedną lub więcej stref na jeden z następujących sposobów:
 - Kliknij samą strefę lub ponumerowane wywołania na urządzeniu.
 - Kliknij opcję szybkiego wyboru, aby wybrać strefy.
5. W lewym panelu kliknij kartę **OŚWIETLENIE** i przypisz kolor oświetlenia do kompozycji, korzystając z jednej z następujących opcji:
 - Efekty: wybierz różne typy efektów z listy rozwijanej **EFEKT**.
 - Paleta kolorów: wybierz odpowiedni kolor z palety kolorów.
 - Wartości RGB: wprowadź wartości RGB, aby wybrać odpowiedni kolor.
6. W lewym panelu kliknij kartę **MAKRA**, aby utworzyć i przypisać makra do kompozycji.
7. W lewym panelu kliknij kartę **USTAWIENIA**, aby zastosować ustawienia właściwe dla danego urządzenia.
8. Kliknij przycisk **ZAPISZ KOMPOZYCJĘ**.
Zostanie wyświetlony komunikat **Pomyślnie zapisano kompozycję!**.

Zastosowanie kompozycji do gier

Wykonaj następujące czynności, aby zastosować istniejącą kompozycję do gry:

1. Kliknij **FX**, aby otworzyć okno **FX**.
2. Z sekcji **KOMPOZYCJE** wybierz kompozycję, która ma być zastosowana do gry.
Można wyświetlić listę dostępnych kompozycji w widoku listy lub siatki.
 - Kliknij , aby wyświetlić dostępne kompozycje w widoku listy.
 - Kliknij , aby wyświetlić dostępne kompozycje w widoku siatki.
3. Kliknij  i wybierz **Edytuj kompozycję**.
Wyświetlone zostanie okno edycji **FX**.
4. Kliknij **WYBIERZ GRĘ** w górnej części panelu z lewej strony.
5. Wybierz odpowiednią grę z wyświetlonej listy i kliknij przycisk **OK**.
6. Kliknij przycisk **ZAPISZ KOMPOZYCJĘ**.
Zostanie wyświetlony komunikat **Pomyślnie zapisano kompozycję!**.

Tworzenie makr

Wykonaj następujące czynności, aby utworzyć makro:





1. W panelu kontrolnym FX kliknij kartę **MAKRA**.
2. W sekcji **AKTYWNA KOMPOZYCJA SYSTEMOWA** kliknij **MAKRA**.

Pojawi się menu wyskakujące z żądaniem wyboru urządzenia, do którego chcesz zastosować makro.

3. Na karcie **MAKRA** kliknij przycisk **+**, aby utworzyć makro.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **UTWÓRZ NOWE MAKRO**.
4. W oknie dialogowym **UTWÓRZ NOWE MAKRO** wprowadź nazwę makra, a następnie kliknij następujące karty:
 - **KLAWISZ**: aby przypisać makro, do określonego klawisza na klawiaturze Alienware.
 - **MAKRO**: aby utworzyć złożone makra, rejestrować czynności, a następnie przypisać klawisze do makra. Kliknij przycisk **REC** i **STOP**, aby odpowiednio rozpocząć i zakończyć rejestrowanie makra.
 - **SKRÓT**: aby wprowadzić skrót do programu, foldera lub strony internetowej. Kliknij przycisk **ZAPISZ SKRÓT**, aby zapisać utworzony skrót.
 - **BLOK TEKSTOWY**: aby wprowadzić pewne powtarzające się teksty, gdy naciśnięty jest klawisz.
5. Kliknij przycisk **ZAPISZ MAKRO**, aby zapisać makro.
6. Kliknij przycisk **ZAPISZ KOMPOZYCJĘ**, aby zastosować makro do kompozycji.


Przeglądanie kompozycji

Wykonaj te czynności, aby przejrzeć istniejące kompozycje:

1. W sekcji **KOMPOZYCJE** kliknij  lub , aby wyświetlić kompozycje odpowiednio w widoku listy lub w widoku siatki. Można również wprowadzić nazwę kompozycji, aby ją wyszukać.
Na liście wyświetlona zostanie kompozycja.
2. Kliknij ją, aby dokonać niezbędnych zmian.
3. Kliknij , aby edytować kompozycję.
4. Kliknij , aby uaktywnić wybraną kompozycję główną.
Wyświetlone zostanie okno dialogowe **AKTYWUJ KOMPOZYCJĘ GŁÓWNA**.
5. Wybierz następujące komponenty kompozycji, aby aktywować wybraną kompozycję jako aktywną kompozycję główną.
 - **OŚWIETLENIE**
 - **MAKRA**
 - **USTAWIENIA**
6. Kliknij przycisk **AKTYWUJ**.
Kompozycja została aktywowana jako aktywna kompozycja główna.




Edycja kompozycji

Wykonaj te czynności, aby edytować istniejącą kompozycję:

1. W sekcji **KOMPOZYCJE** wybierz kompozycję, którą chcesz edytować, a następnie kliknij .
Zostanie wyświetlone wyskakujące menu.
2. Kliknij **Edytuj kompozycję**.
3. Dokonaj niezbędnych zmian ustawień kompozycji i kliknij **ZAPISZ KOMPOZYCJĘ**.

Duplikowanie kompozycji





Wykonaj te czynności, aby zduplikować kompozycję:

1. W sekcji **KOMPOZYCJE** kliknij  lub , aby wyświetlić kompozycje odpowiednio w widoku listy lub w widoku siatki.
2. Wybierz kompozycję, dla której chcesz utworzyć duplikat, a następnie kliknij .
Zostanie wyświetlone wyskakujące menu.
3. Kliknij **Duplikuj kompozycję**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **ZDUPLIKUJ KOMPOZYCJĘ**.
4. Wpisz nową nazwę dla kompozycji.
5. Wybierz następujące elementy kompozycji, które mają zostać zduplikowane:
 - **OŚWIETLENIE**
 - **MAKRA**
 - **USTAWIENIA**
6. Kliknij **DUPLIKUJ**.

Istniejące ustawienia kompozycji zostaną skopiowane do nowej kompozycji i wyświetlony zostanie komunikat **Pomyślnie zaktualizowano kompozycję!**.

Usuwanie kompozycji

Wykonaj te czynności, aby usunąć istniejącą kompozycję:

1. W sekcji **KOMPOZYCJE** kliknij  lub , aby wyświetlić kompozycje odpowiednio w widoku listy lub w widoku siatki.
2. Wybierz kompozycję, którą chcesz usunąć, a następnie kliknij .
Zostanie wyświetlone wyskakujące menu.
3. Kliknij **Usuń kompozycję**.
Pojawi się okno dialogowe **Usuń kompozycję** z monitem o potwierdzenie usunięcia kompozycji.
 **UWAGA:** Ustawienia kompozycji są usuwane z chwilą usunięcia kompozycji.
4. Kliknij **Tak**, aby potwierdzić usunięcie.
Wybrana kompozycja zostanie usunięta z listy kompozycji.

Fusion

Fusion zapewnia dostęp do elementów sterowania zarządzaniem energią na komputerze i umożliwia zmianę, tworzenie i dostosowywanie planu zasilania w celu poprawy efektywności energetycznej i wydajności.


Fusion zapewnia dostęp do innych ustawień komputera, w tym zarządzania energią, sterowania dźwiękiem, sygnalizacji źródeł dźwięku, kontroli termicznej i zmiany częstotliwości taktowania. Ustawienia te można wykorzystać do tworzenia profili, które można zastosować w grach lub na komputerze.

Za pomocą okna **FUSION** można wykonać następujące czynności:

- [Tworzyć profile zmiany częstotliwości](#)
- [Przypisywać profil zmiany częstotliwości do komputera](#)
- [Zduplikować profil zmiany częstotliwości](#)
- [Przywrócić ustawienia profilu zmiany częstotliwości](#)
- [Utworzyć profil termiczny](#)
- [Utworzyć profil zasilania](#)
- [Utworzyć profil audio](#)
- [Utworzyć profil sygnalizacji źródeł dźwięku](#)


Tworzenie profili zmiany częstotliwości

Wykonaj te czynności, aby utworzyć profil zmiany częstotliwości:

1. Kliknij , aby utworzyć profil zmiany częstotliwości.
2. W części **Profile zmiany częstotliwości** kliknij **NOWY PROFIL**.
3. W lewym okienku wprowadź nazwę profilu.
4. W prawym okienku zmień ustawienia CPU i GPU.
5. W prawym okienku kliknij **WIDOK ZAAWANSOWANY**, a następnie przeciągnij suwak, aby określić następujące ustawienia:
 - Częstotliwość
 - Napięcie
 - Przesunięcie napięcia
6. Kliknij przycisk **TESTUJ I ZAPISZ**.
Pojawi się wyskakujące okno i rozpocznie się testowanie ustawień profilu. Po przetestowaniu profilu zmiany częstotliwości wyświetlony zostanie wynik testu.
7. Kliknij przycisk **ZAPISZ**, jeśli test zakończył się pomyślnie.
Profil zmiany częstotliwości zostanie zapisany i wyświetlony na liście profili zmiany częstotliwości.
8. Jeśli test się nie powiedzie, zostanie wyświetlone okno dialogowe z monitem o potwierdzenie ustawień zalecanych przez Alienware Command Center. Kliknij **Tak**.
Zalecane ustawienia zostaną wyświetlone w prawym okienku pod kartą **WIDOK ZAAWANSOWANY**.
9. Kliknij **ZAPISZ**, aby zapisać zalecane ustawienia.

Przypisywanie profil zmiany częstotliwości do komputera

Wykonaj następujące czynności, aby przypisać profil zmiany częstotliwości do komputera:

1. Kliknij  obok profilu zmiany częstotliwości.
Profil zmiany częstotliwości został aktywowany.
2. Kliknij **MÓJ SYSTEM**, aby połączyć profil zmiany częstotliwości z komputerem.
3. Kliknij przycisk **OK**.
Profil zmiany częstotliwości został połączony z komputerem.

Duplikowanie profilu zmiany częstotliwości

Wykonaj te czynności, aby zduplikować profil zmiany częstotliwości:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy profil, który chcesz zduplikować.
Zostanie wyświetlone wyskakujące menu.
2. Kliknij **Duplikuj**.
Zostanie wyświetlone okno dialogowe **ZDUPLIKUJ PROFIL**.
3. Kliknij **ZAPISZ**.
Zduplikowany profil zmiany częstotliwości wyświetlany jest na liście profili zmiany częstotliwości.

Przywracanie ustawień profilu zmiany częstotliwości

Można przywrócić ustawienia profilu zmiany częstotliwości do ustawień wcześniej zapisanego profilu.

Wykonaj następujące czynności, aby przywrócić ustawienia profilu zmiany częstotliwości:


1. Kliknij profil zmiany częstotliwości.
2. W prawym okienku kliknij kartę **ZAAWANSOWANE NOWE**.
3. Kliknij **PRZYWRÓĆ**.
Ustawienia profilu zmiany częstotliwości zostaną przywrócone do wcześniej zapisanych ustawień.

Tworzenie profili termicznych

Można utworzyć profile termiczne, aby ustawić temperaturę i prędkość obrotową następujących wentylatorów:

- Wentylator procesora
- Wentylator GPU
- Wentylator PCI


Wykonaj te czynności, aby utworzyć profil termiczny:

1. W oknie **FUSION** kliknij .
Wyświetlony zostanie moduł Fusion zawierający dane termiczne.
2. W sekcji **PROFILE TERMICZNE** kliknij **NOWY PROFIL**, aby utworzyć nowy profil termiczny.
3. Kliknij **WIDOK ZAAWANSOWANY**, aby ustawić temperaturę i prędkość obrotową wentylatora.
4. Kliknij przycisk **OK**.
5. Kliknij **ZAPISZ**.
Nowo utworzony profil termiczny zostanie wyświetlony na liście **PROFILE TERMICZNE**.

Tworzenie profili zasilania

Można tworzyć profile zasilania, aby określić ustawienia zasilania i akumulatora.


Wykonaj te czynności, aby utworzyć profil zasilania:

1. W oknie **FUSION** kliknij .
Wyświetlony zostanie moduł Fusion zawierający ustawienia zarządzania zasilaniem.
2. W sekcji **Zarządzanie zasilaniem** kliknij **NOWY PROFIL**, aby utworzyć nowy profil zasilania.
3. Wprowadź nazwę profilu zasilania.

4. Kliknij przycisk **OK**.
Nowo utworzony profil zasilania zostanie wyświetlony w sekcji **Zarządzanie zasilaniem**.
5. Wybierz profil zarządzania zasilaniem i określ ustawienia zasilania i akumulatora.


Tworzenie profili audio

Wykonaj te czynności, aby utworzyć profil audio:

1. W oknie **FUSION** kliknij .
Wyświetlony zostanie moduł Fusion zawierający ustawienia audio.
2. W sekcji **PROFILE AUDIO** kliknij **NOWY PROFIL**, aby utworzyć nowy profil audio.
3. Wprowadź nazwę profilu zasilania.
4. Wprowadź następujące ustawienia:
 - Głośność mikrofonu
 - Efekty dźwiękowe
 - Niestandardowy equalizer
5. Kliknij **ZAPISZ**.
Nowo utworzony profil audio zostanie wyświetlony na liście **PROFILE AUDIO**.

Tworzenie profili sygnalizacji źródeł dźwięku


Wykonaj te czynności, aby utworzyć profil sygnalizacji źródeł dźwięku:

1. W oknie **FUSION** kliknij .
Wyświetlony zostanie moduł Fusion zawierający ustawienia sygnalizacji źródeł dźwięku.
2. W sekcji **PROFILE SYGNALIZACJI** kliknij **NOWY PROFIL**, aby utworzyć nowy profil sygnalizacji źródeł dźwięku.
3. Wprowadź nazwę profilu sygnalizacji źródeł dźwięku.
4. Określ ustawienia sygnalizacji źródeł dźwięku.
5. Kliknij **ZAPISZ**.
Nowo utworzony profil sygnalizacji źródeł dźwięku zostanie wyświetlony na liście **PROFILE SYGNALIZACJI**.

Dostosowywanie ustawień interfejsu użytkownika

Istnieje możliwość dostosowania interfejsu użytkownika aplikacji Alienware Command Center, aby móc wyświetlić ją w różnych kolorach i z różnymi efektami.

Wykonaj te czynności, aby dostosować interfejs użytkownika Alienware Command Center:

1. Zastosuj jeden z następujących trybów:
 - **Ciemny:** aby wyświetlić interfejs w trybie ciemnym.
 - **Jasny:** aby wyświetlić interfejs w trybie jasnym.
2. Kliknij  w górnej części Alienware Command Center. Na liście rozwijanej wyświetlone zostanie menu.
3. W sekcji **Ustawienia interfejsu** wybierz kolor podświetlenia i efekt interfejsu użytkownika.
4. W sekcji **Kolor podświetlenia interfejsu użytkownika** wybierz jedną z następujących opcji:
 - **Zarządzany automatycznie:** kolor interfejsu użytkownika oparty jest na aktywnej kompozycji systemowej.
 - **Stały:** wybierz stały kolor, który chcesz wyświetlić w interfejsie użytkownika.
5. W sekcji **Efekty cząsteczkowe** można wybrać jeden z następujących efektów:
 - Nie świeci
 - Kształt fali
 - Dym
 - Galaktyka

Uzyskiwanie pomocy i kontakt z firmą Alienware

Narzędzia pomocy technicznej do samodzielnego wykorzystania

Aby uzyskać informacje i pomoc dotyczącą korzystania z produktów i usług firmy Alienware, można skorzystać z następujących zasobów internetowych:

Tabela 2. Produkty firmy Alienware i zasoby online do samodzielnego wykorzystania

Informacje o produktach i usługach firmy Alienware	www.alienware.com
Pomoc i obsługa techniczna firmy Dell	
Porady	
Kontakt z pomocą techniczną	W usłudze wyszukiwania systemu Windows wpisz Pomoc i obsługa techniczna , a następnie naciśnij klawisz Enter .
Pomoc online dla systemu operacyjnego	www.dell.com/support/windows www.dell.com/support/linux
Informacje o rozwiązywaniu problemów, podręczniki, instrukcje konfiguracji, dane techniczne produktów, blogi pomocy technicznej, sterowniki, aktualizacje oprogramowania itd.	www.alienware.com/gamingservices
Filmy wideo przedstawiające instrukcje serwisowania komputera	www.youtube.com/alienwareservices

Kontakt z firmą Alienware

Aby skontaktować się z działem sprzedaży, pomocy technicznej lub obsługi klienta firmy Alienware, zobacz www.alienware.com.

- ⓘ **UWAGA:** Dostępność usług różni się w zależności od produktu i kraju, a niektóre z nich mogą być niedostępne w Twoim regionie.
- ⓘ **UWAGA:** W przypadku braku aktywnego połączenia z Internetem informacje kontaktowe można znaleźć na fakturze, w dokumencie dostawy, na rachunku lub w katalogu produktów firmy Dell.