

Alienware Command Center

Ayuda en línea

Notas, precauciones y advertencias

 **NOTA:** Una NOTA indica información importante que le ayuda a hacer un mejor uso de su producto.

 **PRECAUCIÓN:** Una ADVERTENCIA indica un potencial daño al hardware o pérdida de datos y le informa cómo evitar el problema.

 **AVISO:** Una señal de PRECAUCIÓN indica la posibilidad de sufrir daño a la propiedad, heridas personales o la muerte.

Introducción

El centro de comandos de Alienware proporciona una interfaz única para personalizar y mejorar la experiencia de juego. En el panel se muestran los juegos agregados o ejecutados recientemente y se proporciona información, temas y perfiles específicos de juego, además de acceso a la configuración de la computadora. Puede acceder rápidamente a las configuraciones, como los perfiles y los temas específicos de juego, la iluminación, las macros, el audio y la sobreaceleración, que son fundamentales para la experiencia de juego.

El centro de comandos de Alienware también admite **AlienFX 2.0**. AlienFX le permite crear, fijar y compartir asignaciones de iluminación específicas de juegos para mejorar la experiencia de estos. También le permite crear sus propios efectos de iluminación y aplicarlos a la computadora o los dispositivos periféricos conectados.

El centro de comandos de Alienware incorpora controles periféricos y de sobreaceleración para garantizar una experiencia unificada y la capacidad de vincular esta configuración a la computadora o el juego.

Características

En la siguiente tabla se describen varias funciones que son compatibles con el centro de comandos de Alienware.

Tabla 1. Características

Función	Descripción
Inicio	<p>En la página de inicio del centro de comandos de Alienware, podrá administrar sus juegos y configuración fácilmente, además de mejorar la experiencia de juego.</p> <p>En la página de inicio también se muestra la información del juego, la configuración, los temas del sistema y los juegos jugados recientemente.</p>
Biblioteca	<p>Encuentre, consolide y administre juegos para proporcionar la mejor experiencia de juegos.</p>
FX	<p>Cree y administre las zonas AlienFX. Es decir, especifique el color, el patrón y los temas de las diferentes piezas de la computadora y los dispositivos periféricos.</p> <p>Puede crear temas y aplicar iluminación a diferentes zonas de su computadora.</p>
Fusión	<p>Se incluye la capacidad de ajustar las funciones de Administración de energía, Administración de sonido, Sobreaceleración y Administración térmica específicas de los juegos.</p> <p>Además, se incluyen configuraciones de uso frecuente, como Acción del botón de encendido, Acción del cierre de la tapa y Retraso de suspensión.</p>
Temas	<p>Se combinan las configuraciones de su computadora o juego, como la iluminación, las macros y los ajustes específicos del dispositivo. Esta función permite que su entorno completo cambie según el inicio o el cierre de un juego.</p>
Perfiles	<p>Los perfiles son configuraciones específicas diferentes a los temas, estos también le permiten ajustar el entorno, pero normalmente se cambian con menos frecuencia. Algunos ejemplos de perfiles son elementos como Administración de sonido, Administración de energía, Controles térmicos y Sobreaceleración.</p> <p>Tanto cada juego como su computadora pueden tener una combinación de un tema y perfiles.</p>
Macros	<p>Le permite crear, editar, alternar, asignar y grabar una macro. Puede ver el perfil de macro activo y también cambiar el existente.</p>
Administración de periféricos	<p>Permite que los dispositivos periféricos aparezcan y que puedan administrarse en el centro de comandos de Alienware. Admite la configuración de periféricos clave y se asocia con otras funciones, como los perfiles, las macros, AlienFX y la biblioteca de juegos.</p> <p>① NOTA: La administración de periféricos es compatible solo con los periféricos Alienware seleccionados.</p>
Over clocking (OC) Controls	<p>Le permite configurar su procesador y memoria para que sus velocidades sean superiores al rango especificado.</p>

Instalación del centro de comandos de Alienware

Antes de instalar el centro de comandos de Alienware, asegúrese de desinstalar la versión anterior.

Requisitos de instalación

El centro de comandos de Alienware puede instalarse en computadoras que ejecutan Windows 10 RS3 o posterior.

Instalación de Alienware Command Center

Alienware Command Center está instalado de fábrica.

Siga estos pasos si va a reinstalar Alienware Command Center:

1. Descargue e instale la versión más reciente de **Alienware Command Center** desde una de las siguientes ubicaciones:
 - [Sitio de soporte de Dell](#)
 - [Microsoft Store](#)
2. Ingrese la etiqueta de servicio del equipo.
3. Ejecute `Setup.exe` desde el paquete de **Alienware Command Center**. Se muestra el asistente de instalación de **Alienware Command Center**.
4. En el asistente de instalación de **Alienware Command Center**, haga clic en **Siguiente**.
5. Seleccione uno de los siguientes tipos de configuración:
 - Completo
 - Personalizado
6. Vaya a la ubicación donde desea instalar AWCC y haga clic en **Siguiente**.
7. Seleccione las funciones que desea instalar y haga clic en **Siguiente**.
8. Haga clic en **Instalar**.
9. Haga clic en **Finalizar** para completar de la instalación.

Cómo utilizar el centro de comandos de Alienware

Puede personalizar la interfaz de usuario del centro de comandos de Alienware para verla con diferentes colores y efectos.

La interfaz de usuario del centro de comandos de Alienware consiste en los siguientes componentes:

- Inicio
- Biblioteca
- FX
- Fusión

Inicio

Mediante la ventana de **INICIO**, puede realizar las siguientes acciones:

- [Crear y aplicar temas a un juego](#)
- [Crear y aplicar temas del sistema](#)
- [Agregar nuevos juegos a la biblioteca](#)
- [Ver los juegos instalados o jugados más recientemente](#)
- [Cambiar el perfil de alimentación de un juego o un sistema](#)

Creación de tema

Siga estos pasos a fin de crear un tema para un juego:

1. En la sección **JUEGOS**, en el lado derecho de la ventana de **INICIO**, seleccione el juego para el cual desea crear un tema.
2. En el lado izquierdo de la ventana de **INICIO**, haga clic en +.
Se muestra la ventana **FX**.
3. En el cuadro de texto **CREAR NUEVO TEMA** en la esquina superior izquierda de la ventana, escriba el nombre del tema.
4. En la imagen del dispositivo, seleccione una o más zonas para las cuales desea ajustar la iluminación.
Puede seleccionar una o más zonas de una de las siguientes maneras:
 - Haga clic en la zona en sí o las leyendas enumeradas en el dispositivo.
 - Haga clic en la opción de selección rápida para escoger las zonas.
5. En el panel izquierdo, haga clic en la pestaña **ILUMINACIÓN** y asigne el color de la iluminación al tema mediante una de las siguientes opciones:
 - Efectos: seleccione los diferentes tipos de efectos en la lista desplegable **EFECTO**.
 - Paleta de colores: seleccione el color requerido en la paleta de colores.
 - Valores RGB: ingrese los valores RGB para seleccionar el color requerido.
6. En el panel izquierdo, haga clic en la pestaña **MACROS** para crear y asignar macros al tema.
7. En el panel izquierdo, haga clic en la pestaña **CONFIGURACIÓN** para aplicar la configuración específica del dispositivo.
8. Haga clic en **GUARDAR TEMA**.
Se mostrará el mensaje **Tema guardado correctamente**.

Aplicación de temas a los juegos

Siga estos pasos para aplicar un tema existente a un juego:

1. Haga clic en **FX** para abrir la ventana **FX**.
2. En la sección **TEMAS**, seleccione el tema que desea aplicar a un juego.
Puede ver la lista de temas disponibles en las vistas de lista o de cuadrícula.
 - Haga clic en ☰ para ver los temas disponibles en la vista de lista.
 - Haga clic en ☷ para ver los temas disponibles en la vista de cuadrícula.
3. Haga clic en 🗒 y seleccione **Editar tema**.
Se muestra la ventana de edición **FX**.

4. Haga clic en **SELECCIONAR JUEGO** en la parte superior del panel izquierdo.
5. Seleccione el juego en la lista que se muestra y haga clic en **Aceptar**.
6. Haga clic en **GUARDAR TEMA**.
Se mostrará el mensaje **Tema guardado correctamente**.

Aplicar temas del sistema

Siga estos pasos para aplicar y activar un tema del sistema a un juego:

1. En la sección **SISTEMA** de la ventana de **INICIO**, seleccione **TEMA DE SISTEMA ACTIVO** en la lista desplegable.
Puede hacer clic en una de las siguientes opciones:
 - **OSCURECER**: para apagar temporalmente toda la iluminación externa de la computadora.
 - **ATENUAR**: para establecer temporalmente toda la iluminación exterior en el 50 % de brillo en la computadora.
 - **ACLARAR**: para volver a encender la iluminación externa de todas las zonas en la computadora o los dispositivos periféricos. **ACLARAR** solo está disponible después de que se elige **OSCURECER**.
 - **EXAMINAR TEMAS**: para ver los temas existentes.
2. Haga clic en para editar el tema del sistema existente.
Se muestra la ventana **FX**.
3. En el panel de control FX, cambie la iluminación y las configuraciones de macros y dispositivos requeridas.
4. Haga clic en **GUARDAR TEMA**.
Se mostrará el mensaje **Tema guardado correctamente**.

Cambio del tema del sistema

Siga estos pasos para modificar el tema del sistema:

1. En la parte inferior de la ventana de **INICIO**, haga clic en para modificar el tema del sistema.
Se muestra la ventana **FX**.
2. Seleccione una o más zonas en la imagen del dispositivo de las cuales desea ajustar la iluminación.
Puede seleccionar una o más zonas de una de las siguientes maneras:
 - Haga clic en la zona o en las leyendas enumeradas.
 - Haga clic en la opción de selección rápida para escoger las zonas.
3. En el panel izquierdo, haga clic en la pestaña **ILUMINACIÓN** y asigne el color de la iluminación al tema mediante una de las siguientes opciones:
 - Efectos: seleccione los diferentes tipos de efectos en la lista desplegable **EFECTO**.
 - Paleta de colores: seleccione el color requerido en la paleta de colores.
 - Valores RGB: ingrese los valores RGB para seleccionar el color requerido.
4. En el panel izquierdo, haga clic en la pestaña **MACROS** para crear y asignar macros al tema.
5. En el panel izquierdo, haga clic en la pestaña **CONFIGURACIÓN** para aplicar las configuraciones de iluminación específicas de dispositivos.
6. Haga clic en **GUARDAR TEMA**.
Se mostrará el mensaje **Tema guardado correctamente**.

Adición de juegos nuevos a la biblioteca

Siga estos pasos para agregar juegos nuevos a la biblioteca:

1. En la sección **JUEGOS** de la ventana de **INICIO**, haga clic en **AGREGAR JUEGOS**.
Se muestra la ventana **BIBLIOTECA**. El centro de comandos de Alienware busca automáticamente los juegos que se instalaron en la computadora. La búsqueda automática demora aproximadamente 20 segundos en completarse.
Los juegos se agregan automáticamente a la biblioteca una vez que finaliza la búsqueda.
2. Haga clic en **MANUAL** para utilizar el escaneo **MANUAL** si el juego no se encontró automáticamente.
Se muestra una lista de las aplicaciones que se encontraron en la computadora.
 - a. Seleccione la casilla de verificación junto al nombre de la aplicación para agregarla a la biblioteca.
 - b. Haga clic en **AGREGAR A LA BIBLIOTECA** en la esquina inferior derecha de la ventana.
La aplicación seleccionada se agrega a la biblioteca y aparece en la ventana **BIBLIOTECA**.

3. Si la aplicación que desea aún no se encuentra, puede agregarla manualmente mediante los siguientes pasos:
 - a. Haga clic en **EXAMINAR** en la esquina inferior izquierda del panel de escaneo manual de juegos. Se muestra el cuadro de diálogo **Abrir**.
 - b. Busque y seleccione el juego requerido en la computadora. Aparecerá el juego agregado recientemente en la pestaña **TODOS** de la ventana **BIBLIOTECA**.

Visualización de juegos instalados y ejecutados recientemente

Abra la ventana de **INICIO**. Los juegos instalados e iniciados más recientemente se muestran en la sección **JUEGOS**.

Creación de un perfil de un juego o la computadora

Siga estos pasos para crear un perfil de un juego o la computadora:

1. En la ventana de **INICIO**, haga clic en un cuadro de perfil.
2. Haga clic en **NUEVO PERFIL** al final de la lista que se muestra. El módulo **FUSIÓN** adecuado se muestra con un nuevo perfil creado.
3. Modifique el perfil.
4. Haga clic en **GUARDAR**.

Cambio de un perfil de un juego o la computadora

Siga estos pasos para cambiar un perfil de un juego o la computadora:

Haga clic en la ventana **FUSIÓN** para modificar la configuración aplicable a los perfiles de alimentación.

1. En la ventana de **INICIO**, haga clic en un cuadro de perfil.
2. Haga clic en cualquier perfil en la lista que se muestra. El perfil seleccionado se convierte en el predeterminado del juego actual o el sistema.

Biblioteca

La ventana **BIBLIOTECA** integra el modo de juego y la funcionalidad predeterminada de los juegos. Funciona como una biblioteca que busca, consolida y le permite administrar los juegos para proporcionar la mejor experiencia de juegos.

Mediante la ventana **BIBLIOTECA**, puede realizar las siguientes acciones:

- Agregar nuevos juegos a la biblioteca
- Ver detalles del juego
- Cambiar ilustraciones del juego
- Eliminar juegos
- Agregar juegos a favoritos

Búsqueda de juegos existentes en la biblioteca

Siga estos pasos para buscar un juego existente en la biblioteca:

1. En la ventana de **INICIO**, haga clic en **ABRIR BIBLIOTECA** o en **BIBLIOTECA** en la parte superior de la aplicación. Se muestra la ventana **BIBLIOTECA**.
2. Haga clic en y luego escriba el nombre del juego. Una lista filtrada de juegos se muestra en la biblioteca.

Adición de juegos nuevos a la biblioteca

Siga estos pasos para agregar juegos nuevos a la biblioteca:

1. En la sección **JUEGOS** de la ventana de **INICIO**, haga clic en **AGREGAR JUEGOS**.

Se muestra la ventana **BIBLIOTECA**. El centro de comandos de Alienware busca automáticamente los juegos que se instalaron en la computadora. La búsqueda automática demora aproximadamente 20 segundos en completarse.

Los juegos se agregan automáticamente a la biblioteca una vez que finaliza la búsqueda.

2. Haga clic en  para utilizar el escaneo **MANUAL** si el juego no se encontró automáticamente.

Se muestra una lista de las aplicaciones que se encontraron en la computadora.

- a. Seleccione la casilla de verificación junto al nombre de la aplicación para agregarla a la biblioteca.

- b. Haga clic en **AGREGAR A LA BIBLIOTECA** en la esquina inferior derecha de la ventana.

La aplicación seleccionada se agrega a la biblioteca y aparece en la ventana **BIBLIOTECA**.

3. Si la aplicación que desea aún no se encuentra, puede agregarla manualmente mediante los siguientes pasos:

- a. Haga clic en **EXAMINAR** en la esquina inferior izquierda del panel de escaneo manual de juegos.

Se muestra el cuadro de diálogo **Abrir**.

- b. Busque y seleccione el juego requerido en la computadora.

Aparecerá el juego agregado recientemente en la pestaña **TODOS** de la ventana **BIBLIOTECA**.

Visualización de juegos instalados y ejecutados recientemente

Abra la ventana de **INICIO**. Los juegos instalados e iniciados más recientemente se muestran en la sección **JUEGOS**.

Cambio de ilustraciones del juego

Siga estos pasos para cambiar las ilustraciones del juego:

1. En la ventana de **INICIO**, haga clic en **ABRIR BIBLIOTECA**.
Se muestra la ventana **BIBLIOTECA**.
2. Haga clic en  en el juego que desea y luego haga clic en **Cambiar ilustraciones del juego**.
3. Busque y seleccione las ilustraciones que desea.
4. Recorte las ilustraciones que desea para ajustarlas.
5. Haga clic en **Aceptar**.

Eliminación de un juego de la biblioteca

Siga estos pasos para eliminar un juego de la biblioteca:

1. En la ventana de **INICIO**, haga clic en **ABRIR BIBLIOTECA**.
Se muestra la ventana **BIBLIOTECA**.
2. En la pestaña **TODOS**, seleccione el juego que desea eliminar.
3. Haga clic en  y luego seleccione **Eliminar juego**.
El juego se elimina de la biblioteca.

Adición de juegos a favoritos

Siga estos pasos para agregar juegos a la pestaña **FAVORITOS**:

1. En la ventana de **INICIO**, haga clic en **ABRIR BIBLIOTECA**.
Se muestra la ventana **BIBLIOTECA**.
2. Seleccione el juego que desea agregar a la pestaña **FAVORITOS**.
3. Haga clic en  para agregar el juego seleccionado a la pestaña **Favoritos**.
El juego seleccionado se muestra en la pestaña **FAVORITOS**.

FX

AlienFX le permite controlar el comportamiento de la iluminación de su computadora y otros dispositivos compatibles con AlienFX conectados al equipo mediante la creación de temas. Puede asignar temas para indicar eventos, como recibir un nuevo correo electrónico, cuando la computadora entra en el modo de reposo, abrir una nueva aplicación y así sucesivamente.

La ventana **FX** le permite cambiar rápidamente el comportamiento de la iluminación de dispositivos informáticos compatibles con AlienFX.

Mediante la ventana **FX**, puede realizar las siguientes acciones:

- [Crear tema](#)
- [Asignar tema a un juego](#)
- [Crear nueva macro](#)
- [Examinar temas existentes](#)
- [Editar tema existente](#)
- [Duplicar tema](#)
- [Eliminar tema existente](#)

Creación de tema

Siga estos pasos a fin de crear un tema para un juego:

1. En la sección **JUEGOS**, en el lado derecho de la ventana de **INICIO**, seleccione el juego para el cual desea crear un tema.
2. En el lado izquierdo de la ventana de **INICIO**, haga clic en **+**.
Se muestra la ventana **FX**.
3. En el cuadro de texto **CREAR NUEVO TEMA** en la esquina superior izquierda de la ventana, escriba el nombre del tema.
4. En la imagen del dispositivo, seleccione una o más zonas para las cuales desea ajustar la iluminación.
Puede seleccionar una o más zonas de una de las siguientes maneras:
 - Haga clic en la zona en sí o las leyendas enumeradas en el dispositivo.
 - Haga clic en la opción de selección rápida para escoger las zonas.
5. En el panel izquierdo, haga clic en la pestaña **ILUMINACIÓN** y asigne el color de la iluminación al tema mediante una de las siguientes opciones:
 - Efectos: seleccione los diferentes tipos de efectos en la lista desplegable **EFECTO**.
 - Paleta de colores: seleccione el color requerido en la paleta de colores.
 - Valores RGB: ingrese los valores RGB para seleccionar el color requerido.
6. En el panel izquierdo, haga clic en la pestaña **MACROS** para crear y asignar macros al tema.
7. En el panel izquierdo, haga clic en la pestaña **CONFIGURACIÓN** para aplicar la configuración específica del dispositivo.
8. Haga clic en **GUARDAR TEMA**.
Se mostrará el mensaje **Tema guardado correctamente**.

Aplicación de temas a los juegos

Siga estos pasos para aplicar un tema existente a un juego:

1. Haga clic en **FX** para abrir la ventana **FX**.
2. En la sección **TEMAS**, seleccione el tema que desea aplicar a un juego.
Puede ver la lista de temas disponibles en las vistas de lista o de cuadrícula.
 - Haga clic en  para ver los temas disponibles en la vista de lista.
 - Haga clic en  para ver los temas disponibles en la vista de cuadrícula.
3. Haga clic en  y seleccione **Editar tema**.
Se muestra la ventana de edición **FX**.
4. Haga clic en **SELECCIONAR JUEGO** en la parte superior del panel izquierdo.
5. Seleccione el juego en la lista que se muestra y haga clic en **Aceptar**.
6. Haga clic en **GUARDAR TEMA**.
Se mostrará el mensaje **Tema guardado correctamente**.

Creación de macros

Siga estos pasos para crear una macro:

1. En el panel de control FX, haga clic en la pestaña **MACROS**.

- En la sección **TEMA DE SISTEMA ACTIVO**, haga clic en **MACROS**.
Se mostrará un menú emergente en el que se le solicitará que seleccione el dispositivo al cual desea aplicar las macros.
- En la pestaña **MACROS**, haga clic en **+** para crear una macro.
Se muestra el cuadro de diálogo **CREAR NUEVA MACRO**.
- En el cuadro de diálogo **CREAR NUEVA MACRO**, ingrese el nombre de la macro y luego haga clic en las siguientes pestañas:
 - PULSACIÓN DE TECLA:** para asignar una macro a una determinada pulsación de tecla en el teclado Alienware.
 - MACRO:** para crear macros complejas, registrar acciones y asignar las pulsaciones de tecla a la macro. Haga clic en **GRB** y **DETENER** para iniciar y detener la grabación de la macro, respectivamente.
 - ACCESO DIRECTO:** para ingresar un acceso directo a un programa, una carpeta o un sitio web. Haga clic en **GUARDAR ACCESO DIRECTO** para guardar el acceso directo creado.
 - BLOQUE DE TEXTO:** para ingresar algo de texto repetitivo cuando ocurre una pulsación de tecla.
- Haga clic en **GUARDAR MACRO** para guardar la macro.
- Haga clic en **GUARDAR TEMA** para aplicar la macro al tema.

Búsqueda de temas

Siga estos pasos para buscar los temas existentes:

- En la sección **TEMAS**, haga clic en  o  para ver los temas en la vista de lista o de cuadrícula, respectivamente. También puede ingresar el nombre del tema para buscarlo.
El tema se muestra en la lista.
- Haga clic en el tema para realizar los cambios pertinentes.
- Haga clic en  para editar el tema.
- Haga clic en  para activar el tema seleccionado como un tema maestro activo.
Se muestra el cuadro de diálogo **COLOCAR TEMA MAESTRO ACTIVO**.
- Seleccione los siguientes componentes de temas para colocarlo como el tema maestro activo.
 - ILUMINACIÓN**
 - MACROS**
 - CONFIGURACIÓN**
- Haga clic en **ACTIVAR**.
El tema se activa como tema maestro activo.

Edición de temas

Siga estos pasos para editar un tema existente:

- En la sección **TEMAS**, seleccione el tema que desea editar y haga clic en .
Se mostrará un menú emergente.
- Haga clic en **Editar tema**.
- Realice los cambios necesarios a la configuración del tema y haga clic en **GUARDAR TEMA**.

Duplicación de temas

Siga estos pasos para duplicar un tema:

- En la sección **TEMAS**, haga clic en  o  para ver los temas en la vista de lista o de cuadrícula, respectivamente.
- Seleccione el tema que desea duplicar y haga clic en .
Se mostrará un menú emergente.
- Haga clic en **Duplicar tema**.
Se muestra el cuadro de diálogo **DUPLICAR TEMA**.
- Ingrese el nuevo nombre del tema.
- Seleccione los siguientes componentes del tema que desea duplicar:
 - ILUMINACIÓN**
 - MACROS**
 - CONFIGURACIÓN**
- Haga clic en **DUPLICAR**.

La configuración del tema existente se duplica al nuevo tema y se muestra el mensaje **Tema actualizado correctamente** .

Eliminación de temas

Siga estos pasos para eliminar un tema existente:

1. En la sección **TEMAS**, haga clic en ☰ o 🗪 para ver los temas en la vista de lista o de cuadrícula, respectivamente.
2. Seleccione el tema que desea eliminar y haga clic en 🗑️.
Se mostrará un menú emergente.
3. Haga clic en **Eliminar tema**.
El cuadro de diálogo **Eliminar tema** aparecerá y le solicitará que confirme la eliminación del tema.
 **NOTA:** La configuración del tema se elimina completamente cuando borra un tema.
4. Haga clic en **Sí** para confirmar la eliminación.
El tema seleccionado se elimina de la lista de temas.

Fusión

Fusión proporciona acceso a los controles de administración de energía de la computadora y le permite cambiar, crear y personalizar el plan de alimentación para mejorar la eficiencia y el rendimiento energético.

Fusión proporciona acceso a otras configuraciones de la computadora, como la administración de alimentación, el reconocimiento y los controles de audio, la información de temperatura y los controles de sobreaceleración. Esta configuración puede utilizarse para crear perfiles que se pueden aplicar a los juegos o la computadora.

Mediante la ventana **FUSIÓN**, puede realizar las siguientes operaciones:

- [Crear perfiles de sobreaceleración](#)
- [Asignar perfil de sobreaceleración a la computadora](#)
- [Duplicar perfil de sobreaceleración](#)
- [Revertir la configuración de un perfil de sobreaceleración](#)
- [Crear perfil térmico](#)
- [Crear perfil de alimentación](#)
- [Crear perfil de audio](#)
- [Crear perfil de reconocimiento de audio](#)

Creación de perfiles de sobreaceleración

Siga estos pasos para crear un nuevo perfil de sobreaceleración:

1. Haga clic en 🗑️ para crear un perfil de sobreaceleración.
2. En la sección **Perfiles de sobreaceleración**, haga clic en **NUEVO PERFIL**.
3. En el panel izquierdo, ingrese el nombre del perfil.
4. En el panel derecho, establezca la configuración de la CPU y la GPU.
5. En el panel derecho, haga clic en la pestaña **VISTA AVANZADA** y luego arrastre el control deslizante para establecer la siguiente configuración:
 - Frecuencia
 - Voltaje
 - Compensación de voltaje
6. Haga clic en **PROBAR Y GUARDAR**.
Se mostrará una ventana emergente y se dará inicio a la prueba de la configuración del perfil. Una vez que pruebe el perfil de sobreaceleración, se mostrarán los resultados.
7. Haga clic en **GUARDAR** si la prueba se completa correctamente.
El perfil de sobreaceleración se guarda y luego se muestra en la lista de perfiles de sobreaceleración.
8. Si la prueba no se completa correctamente, se mostrará un cuadro de diálogo en el que se le solicitará confirmar la configuración que el centro de comandos de Alienware recomienda. Haga clic en **Sí**.
La configuración recomendada se muestra en el panel derecho en la pestaña **VISTA AVANZADA**.
9. Haga clic en **GUARDAR** para guardar la configuración recomendada.

Asignación del perfil de sobreaceleración a la computadora

Siga estos pasos para asignar un perfil de sobreaceleración a la computadora:

1. Haga clic en  junto al perfil de sobreaceleración.
El perfil de sobreaceleración está activado.
2. Haga clic en **MI SISTEMA** para vincular el perfil de sobreaceleración a la computadora.
3. Haga clic en **Aceptar**.
El perfil de sobreaceleración se vinculó a su computadora.

Duplicación del perfil de sobreaceleración

Siga estos pasos para duplicar un perfil de sobreaceleración:

1. Haga clic con el botón derecho en el perfil que desea duplicar.
Se mostrará un menú emergente.
2. Haga clic en **Duplicar**.
Se muestra el cuadro de diálogo **DUPLICAR PERFIL**.
3. Haga clic en **GUARDAR**.
El perfil de sobreaceleración duplicado se muestra en la lista de perfiles de sobreaceleración.

Reversión de la configuración de perfiles de sobreaceleración

Puede revertir la configuración de perfiles de sobreaceleración a una guardada anteriormente.

Siga estos pasos para revertir la configuración de perfiles de sobreaceleración:

1. Haga clic en el perfil de sobreaceleración.
2. En el panel derecho, haga clic en la pestaña **NUEVO AVANZADO**.
3. Haga clic en **REVERTIR**.
La configuración del perfil de sobreaceleración se guarda con los ajustes que anteriores.

Creación de perfiles térmicos

Puede crear perfiles térmicos para establecer la temperatura y la velocidad de los siguientes ventiladores:

- Ventilador de CPU
- Ventilador de GPU
- Ventilador de PCI

Siga estos pasos para crear un perfil térmico:

1. En la ventana **FUSIÓN**, haga clic en .
Se muestra el módulo de fusión de la información de temperatura.
2. En la sección **PERFILES TÉRMICOS**, haga clic en **NUEVO PERFIL** para crear un nuevo perfil térmico.
3. Haga clic en **VISTA AVANZADA** para establecer la temperatura y la velocidad del ventilador.
4. Haga clic en **Aceptar**.
5. Haga clic en **GUARDAR**.
El perfil térmico creado recientemente se muestra en la lista **PERFILES TÉRMICOS**.

Creación de perfiles de alimentación

Puede crear perfiles de alimentación para establecer las configuraciones de alimentación y batería.

Siga estos pasos para crear un nuevo perfil de alimentación:

1. En la ventana **FUSIÓN**, haga clic en .
Se muestra el módulo de fusión de la administración de energía.
2. En la sección **Administración de energía**, haga clic en **NUEVO PERFIL** para crear un nuevo perfil de alimentación.
3. Ingrese el nombre del perfil de alimentación.

4. Haga clic en **Aceptar**.
El perfil de alimentación recién creado se muestra en la sección **Administración de energía**.
5. Seleccione el perfil de administración de energía y establezca la configuración de alimentación y batería.

Creación de perfiles de audio

Siga estos pasos para crear un perfil de audio:

1. En la ventana **FUSIÓN**, haga clic en .
Se muestra el módulo de fusión del audio.
2. En la sección **PERFILES DE AUDIO**, haga clic en **NUEVO PERFIL** para crear un nuevo perfil de audio.
3. Ingrese el nombre del perfil de alimentación.
4. Configure los siguientes ajustes:
 - Volumen del micrófono
 - Efectos de audio
 - EQ personalizado
5. Haga clic en **GUARDAR**.
Se muestra el perfil de audio creado recientemente en la sección **PERFILES DE AUDIO**.

Creación de perfiles de reconocimiento de audio

Siga estos pasos para crear un perfil de reconocimiento de audio:

1. En la ventana **FUSIÓN**, haga clic en .
Se muestra el módulo de fusión del reconocimiento de audio.
2. En la sección **PERFILES DE RECONOCIMIENTO**, haga clic en **NUEVO PERFIL** para crear un perfil de reconocimiento de audio.
3. Ingrese el nombre del perfil de reconocimiento de audio.
4. Establezca la configuración del reconocimiento de audio.
5. Haga clic en **GUARDAR**.
El perfil de reconocimiento de audio creado recientemente se muestra en la sección **PERFILES DE RECONOCIMIENTO**.

Personalización de la configuración de la interfaz de usuario

Puede personalizar la interfaz de usuario del centro de comandos de Alienware para verla con diferentes colores y efectos.

Siga estos pasos para personalizar la interfaz de usuario del centro de comandos de Alienware:

1. Aplique uno de los siguientes modos:
 - **Oscuro:** para ver la interfaz en modo oscuro.
 - **Claro:** para ver la interfaz en modo claro.
2. Haga clic en  en la parte superior del centro de comandos de Alienware. Se muestra un menú desplegable.
3. En la sección **Configuración de interfaz**, seleccione el efecto y el color de resaltado de la interfaz de usuario.
4. En la sección **Color de resaltado de la interfaz de usuario**, seleccione una de las siguientes opciones:
 - **Autoadministrado:** el color de la interfaz de usuario se muestra de acuerdo con el tema de sistema activo.
 - **Fijo:** seleccione un color fijo que desee ver en la interfaz de usuario.
5. En la sección **Efectos de partículas**, puede seleccionar uno de los siguientes efectos:
 - Apagado
 - Forma de onda
 - Humo
 - Galaxia

Obtención de ayuda y contacto con Alienware

Recursos de autoayuda

Puede obtener información y ayuda sobre los productos y servicios de Alienware mediante el uso de estos recursos de autoayuda en línea:

Tabla 2. Productos Alienware y recursos de autoayuda en línea

Información sobre los productos y servicios de Alienware	www.alienware.com
Aplicación de asistencia y soporte de Dell	
Sugerencias	
Comunicarse con Soporte	En la búsqueda de Windows, escriba Ayuda y soporte técnico y pulse Intro .
Ayuda en línea para sistemas operativos	www.dell.com/support/windows www.dell.com/support/linux
Información sobre solución de problemas, manuales de usuario, instrucciones de configuración, especificaciones del producto, blogs de ayuda técnica, controladores, actualizaciones de software, etc.	www.alienware.com/gamingservices
Vídeos que proporcionan instrucciones paso a paso para prestar asistencia técnica al equipo	www.youtube.com/alienwareservices

Cómo ponerse en contacto con Alienware

Para ponerse en contacto con Alienware para tratar cuestiones relacionadas con las ventas, la asistencia técnica o el servicio al cliente, consulte www.alienware.com.

-  **NOTA:** Puesto que la disponibilidad varía en función del país y del producto, es posible que no pueda disponer de algunos servicios en su área.
-  **NOTA:** Si no dispone de una conexión a Internet activa, puede encontrar información de contacto en la factura de compra, en el albarán o en el catálogo de productos de Dell.