




Alienware Command Center Benutzerhandbuch

Anmerkungen, Vorsichtshinweise und Warnungen

-  **ANMERKUNG:** Eine ANMERKUNG macht auf wichtige Informationen aufmerksam, mit denen Sie Ihr Produkt besser einsetzen können.
-  **VORSICHT:** Ein VORSICHTSHINWEIS warnt vor möglichen Beschädigungen der Hardware oder vor Datenverlust und zeigt, wie diese vermieden werden können.
-  **WARNUNG:** Mit WARNUNG wird auf eine potenziell gefährliche Situation hingewiesen, die zu Sachschäden, Verletzungen oder zum Tod führen kann.

Einführung

Alienware Command Center bietet eine einzelne Schnittstelle zum Anpassen und Verbessern des Gamingerlebnisses. Das Dashboard zeigt die zuletzt gespielten oder hinzugefügten Spiele und bietet spielspezifische Informationen, Designs, Profile und Zugriff auf Computereinstellungen. Sie können schnell auf Einstellungen wie spielspezifische Profile und Designs, Beleuchtung, Makros, Audio und Übertaktung zugreifen, die für das Gamingerlebnis von entscheidender Bedeutung sind.

Alienware Command Center unterstützt auch **AlienFX 2.0**. Mit AlienFX können Sie spielspezifische Beleuchtungskarten erstellen, zuweisen und freigeben, um das Gamingerlebnis zu verbessern. Außerdem können Sie eigene Beleuchtungseffekte erstellen und sie auf den Computer oder alle angeschlossenen Peripheriegeräte anwenden.

Alienware Command Center bündelt Steuerfunktionen für die Übertaktung und Peripheriegeräte ein, um ein einheitliches Erlebnis sowie die Fähigkeit sicherzustellen, diese Einstellungen mit Ihrem Computer oder Spiel verknüpfen zu können.

Funktionen

Die folgende Tabelle beschreibt verschiedene Funktionen, die von Alienware Command Center unterstützt werden.

Tabelle 1. Funktionen

Funktion	Beschreibung
Startseite	<p>Die Startseite des Alienware Command Center, wo Sie Ihre Spiele und Einstellungen problemlos verwalten und das Gamingerlebnis verbessern können.</p> <p>Auf der Startseite werden auch Spieleinformationen, Einstellungen, Systemdesigns und zuletzt gespielte Spiele angezeigt.</p>
Bibliothek	<p>Spiele suchen, konsolidieren und verwalten, um von einem bestmöglichen Gamingerlebnis zu profitieren.</p>
FX	<p>Erstellen und Verwalten der AlienFX-Bereiche. Also Festlegen der Farbe, des Musters und des Designs an verschiedenen Teilen Ihres Computers und den Peripheriegeräten.</p> <p>Sie können Designs erstellen und die Beleuchtung an verschiedenen Bereichen auf Ihrem Computer anwenden.</p>
Fusion	<p>Umfasst die Möglichkeit, die spielspezifischen Funktionen Energieverwaltung, Tonverwaltung, Übertakten, und Temperaturverwaltung anzupassen.</p> <p>Darüber hinaus enthält sie häufig verwendete Einstellungen wie Netzschalter-Aktion, „Deckel schließen“-Aktion und Standbymodusverzögerung.</p>
Designs	<p>Kombiniert Einstellungen für Ihren Computer oder Ihr Spiel wie Beleuchtung, Makros und die gerätespezifischen Einstellungen. Diese Funktion ermöglicht es der gesamten Umgebung, sich je nach Starten oder Schließen eines Spiels zu ändern.</p>
Profile	<p>Profile sind spezifische Einstellungen, die sich von Designs unterscheiden. Das heißt, Sie können dadurch die Umgebung anpassen, wobei Profile normalerweise weniger oft geändert werden als Designs. Beispiele für Profile sind Elemente wie Tonverwaltung, Energieverwaltung, Temperaturverwaltung und Übertakten.</p> <p>Jedes Spiel oder Ihr Computer kann eine Kombination aus Design und Profilen haben.</p>
Makros	<p>Ermöglicht das Erstellen, Bearbeiten, Wechseln, Zuweisen und Aufzeichnen eines Makros. Sie können das aktive Makroprofil aufrufen und auch das vorhandene Makroprofil ändern.</p>
Peripherieverwaltung	<p>Ermöglicht das Anzeigen und Verwalten von Peripheriegeräten im Alienware Command Center. Unterstützt wichtige Einstellungen für Peripheriegeräte und ordnet sie anderen Funktionen zu, zum Beispiel Profilen, Makros, AlienFX und der Spielebibliothek.</p> <p>i ANMERKUNG: Die Peripherieverwaltung wird nur auf ausgewählten Alienware-Peripheriegeräten unterstützt.</p>
Over clocking (OC) Controls	<p>Ermöglicht das Festlegen des Prozessors und Speichers auf eine Geschwindigkeit, die höher als der angegebene Bereich ist.</p>

Installation des Alienware Command Center

Stellen Sie vor der Installation des Alienware Command Center sicher, dass Sie die alte Version des Alienware Command Centers deinstallieren.

Voraussetzungen für die Installation

Alienware Command Center kann auf Computern installiert werden, die Windows 10 RS3 oder höher ausführen.

Installieren des Alienware Command Center

Alienware Command Center ist bereits ab Werk installiert.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, wenn Sie das Alienware Command Center neu installieren möchten:

1. Laden Sie die neueste Version des **Alienware Command Center** von einem der folgenden Orte herunter und installieren Sie sie:
 - [Support-Site von Dell](#)
 - [Microsoft Store](#)
2. Geben Sie die Service-Tag-Nummer Ihres Computers an.
3. Führen Sie `Setup.exe` aus dem **Alienware Command Center**-Paket aus.
Der Installationsassistent von **Alienware Command Center** wird angezeigt.
4. Klicken Sie im Installationsassistenten von **Alienware Command Center** auf **Weiter**.
5. Wählen Sie einen der folgenden Setup-Typen aus:
 - Vollständig
 - Benutzerdefiniert
6. Wählen Sie den Ort aus, an dem Sie AWCC installieren möchten, und klicken Sie auf **Weiter**.
7. Wählen Sie die Funktionen aus, die Sie installieren möchten, und klicken Sie auf **Weiter**.
8. Klicken Sie auf **Installieren**.
9. Klicken Sie auf **Fertigstellen**, um die Installation abzuschließen.

Arbeiten mit Alienware Command Center

Sie können die Benutzeroberfläche des Alienware Command Center anpassen, um sie in unterschiedlichen Farben und Effekten zu sehen.

Die Benutzeroberfläche des Alienware Command Center besteht aus den folgenden Komponenten:

- Startseite
- Bibliothek
- FX
- Fusion

Startseite

Sie können mithilfe des Fensters **Startseite** folgende Vorgänge ausführen:

- [Designs erstellen und auf ein Spiel anwenden](#)
- [Systemdesign erstellen und anwenden](#)
- [Neue Spiele zur Bibliothek hinzufügen](#)
- [Zuletzt gespielte oder installierte Spiele anzeigen](#)
- [Das Energieprofil für ein Spiel oder ein System ändern](#)

Ein Design erstellen

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein Design für ein Spiel zu erstellen:

1. Wählen Sie im Abschnitt **SPIELE** auf der rechten Seite des Fensters **STARTSEITE** das Spiel aus, für das Sie ein Design erstellen möchten.
2. Klicken Sie auf der linken Seite des Fensters **STARTSEITE** auf **+**.
Das Fenster **FX** wird angezeigt.
3. Geben Sie oben links im Fenster in das Textfeld **NEUES DESIGN ERSTELLEN** den Namen des Designs ein.
4. Wählen Sie auf dem Gerätebild eine oder mehrere Bereiche aus, für die Sie den Beleuchtungsgrad einstellen möchten.
Sie können eine oder mehrere Bereiche auf eine der folgenden Arten auswählen:
 - Klicken Sie auf den Bereich selbst oder die nummerierten Beschriftungen auf dem Gerät.
 - Klicken Sie auf die Schnellauswahloption, um die Bereiche auszuwählen.
5. Klicken Sie im linken Bereich auf die Registerkarte **BELEUCHTUNG** und weisen Sie dem Design mithilfe der folgenden Optionen eine Beleuchtungsfarbe zu:
 - Effekte: Wählen Sie die verschiedenen Arten von Effekten aus der Dropdownliste **EFFEKT** aus.
 - Farbpalette: Wählen Sie die erforderliche Farbe aus der Farbpalette aus.
 - RGB-Werte: Geben Sie die RGB-Werte für die Auswahl der erforderlichen Farbe ein.
6. Klicken Sie im linken Bereich auf die Registerkarte **MAKROS**, um Makros zu erstellen und dem Design Makros zuzuweisen.
7. Klicken Sie im linken Bereich auf die Registerkarte **EINSTELLUNGEN**, um gerätespezifische Einstellungen anzuwenden.
8. Klicken Sie auf **DESIGN SPEICHERN**.
Die Meldung **Design wurde erfolgreich gespeichert!** wird angezeigt.

Anwenden eines Designs auf Spiele

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein vorhandenes Design auf ein Spiel anzuwenden:


1. Klicken Sie auf **FX**, um das Fenster **FX** aufzurufen.
2. Wählen Sie im Abschnitt **DESIGNS** das Design aus, die Sie auf ein Spiel anwenden möchten.
Sie können die Liste der verfügbaren Designs in einer Listen- oder Kachelansicht anzeigen.
 - Klicken Sie auf  zum Anzeigen der verfügbaren Designs in der Listenansicht.
 - Klicken Sie auf  zum Anzeigen der verfügbaren Designs in der Kachelansicht.
3. Klicken Sie auf  und wählen Sie **Design bearbeiten** aus.

Das Bearbeitungsfenster **FX** wird angezeigt.

4. Klicken Sie oben im linken Bereich auf **SPIEL AUSWÄHLEN**.
5. Wählen Sie ein Spiel aus der angezeigten Liste aus und klicken Sie auf **OK**.
6. Klicken Sie auf **DESIGN SPEICHERN**.
Die Meldung **Design wurde erfolgreich gespeichert!** wird angezeigt.


Anwenden eines Systemdesigns

Führen Sie die folgenden Schritte aus und aktivieren Sie ein Systemdesign für ein Spiel:

1. Wählen Sie im Abschnitt **SYSTEM** im Fenster **STARTSEITE** aus der Dropdownliste **AKTIVES SYSTEMDESIGN** aus.
Sie können eine der folgenden Optionen auswählen:
 - **DUNKEL MACHEN:** Um vorübergehend die gesamte externe Beleuchtung Ihres Computers auszuschalten.
 - **DIMMEN:** Um vorübergehend die gesamte externe Beleuchtung Ihres Computers auf 50 % Helligkeit einzustellen.
 - **HELL MACHEN:** Um Ihre gesamte externe Beleuchtung in allen Bereichen Ihres Computers oder Ihrer Peripheriegeräte wieder einzuschalten. **HELL MACHEN** ist erst dann verfügbar, nachdem **DUNKEL MACHEN** ausgewählt wurde.
 - **DESIGNS DURCHSUCHEN:** Um die vorhandenen Designs zu durchsuchen.
2. Klicken Sie auf , um das vorhandene Systemdesign zu bearbeiten.
Das Fenster **FX** wird angezeigt.
3. Ändern Sie in der FX-Systemsteuerung die erforderlichen Beleuchtungs-, Makro- und Geräteeinstellungen.
4. Klicken Sie auf **DESIGN SPEICHERN**.
Die Meldung **Design wurde erfolgreich gespeichert!** wird angezeigt.


Ändern des Systemdesigns

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um Ihr Systemdesign zu ändern:

1. Klicken Sie unten auf dem Fenster **STARTSEITE** auf , um Ihr Systemdesign zu ändern.
Das Fenster **FX** wird angezeigt.
2. Wählen Sie eine oder mehrere Bereiche auf dem Gerätebild aus, in denen Sie die Beleuchtung anpassen möchten.
Sie können eine oder mehrere Bereiche auf eine der folgenden Arten auswählen:
 - Klicken Sie auf den Bereich oder klicken Sie auf die nummerierten Beschriftungen.
 - Klicken Sie auf die Schnellauswahloption, um die Bereiche auszuwählen.
3. Klicken Sie im linken Bereich auf die Registerkarte **BELEUCHTUNG** und weisen Sie dem Design mithilfe der folgenden Optionen eine Beleuchtungsfarbe zu:
 - Effekte: Wählen Sie die verschiedenen Arten von Effekten aus der Dropdownliste **EFFEKT** aus.
 - Farbpalette: Wählen Sie die erforderliche Farbe aus der Farbpalette aus.
 - RGB-Werte: Geben Sie die RGB-Werte für die Auswahl der erforderlichen Farbe ein.
4. Klicken Sie im linken Bereich auf die Registerkarte **MAKROS**, um Makros zu erstellen und dem Design Makros zuzuweisen.
5. Klicken Sie im linken Bereich auf die Registerkarte **EINSTELLUNGEN**, um die gerätespezifischen Beleuchtungseinstellungen anzuwenden.
6. Klicken Sie auf **DESIGN SPEICHERN**.
Die Meldung **Design wurde erfolgreich gespeichert!** wird angezeigt.

Hinzufügen neuer Spiele zur Bibliothek

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um neue Spiele zur Bibliothek hinzuzufügen:

1. Klicken Sie im Abschnitt **SPIELE** im Fenster **STARTSEITE** auf **SPIELE HINZUFÜGEN**.
Das Fenster **BIBLIOTHEK** wird angezeigt. Das Alienware Command Center sucht automatisch die Spiele, die auf Ihrem Computer installiert sind. Die automatische Suche dauert etwa 20 Sekunden.
Spiele werden automatisch zur Bibliothek hinzugefügt, nachdem die Suche abgeschlossen ist.
2. Klicken Sie auf , um den **MANUELLEN** Spielescan zu verwenden, wenn Ihr Spiel nicht automatisch gefunden wurde.
Eine Liste der Anwendungen, die auf Ihrem Computer gefunden wurden, wird angezeigt.
 - a. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Namen der Anwendung, um sie zur Bibliothek hinzuzufügen.

- b. Klicken Sie in der unteren rechten Ecke des Fensters auf **ZUR BIBLIOTHEK HINZUFÜGEN**. Die ausgewählte Anwendung wird zur Bibliothek hinzugefügt und im Fenster **BIBLIOTHEK** angezeigt.
3. Wenn Ihre gewünschte Anwendung immer noch nicht gefunden wird, können Sie die Anwendung mithilfe der folgenden Schritte manuell hinzufügen:
- a. Klicken Sie in der unteren linken Ecke des Bedienfelds für den manuellen Spielescan auf **DURCHSUCHEN**. Das Dialogfeld **Öffnen** wird angezeigt.
 - b. Suchen Sie auf Ihrem Computer nach dem gewünschten Spiel und wählen Sie es aus. Das neu hinzugefügte Spiel wird in der Registerkarte **ALLE** im Fenster **BIBLIOTHEK** angezeigt.

Anzeigen zuletzt gespielter und installierter Spiele

Öffnen Sie das Fenster **STARTSEITE**. Die zuletzt gestarteten und installierten Spiele werden im Abschnitt **SPIELE** angezeigt.

Erstellen eines Profils für ein Spiel oder Ihren Computer

Führen Sie die folgenden Schritte zum Erstellen eines Profils für ein Spiel oder Ihren Computer aus:

1. Klicken Sie im Fenster **STARTSEITE** auf ein Profilfeld.
2. Klicken Sie am Ende der angezeigten Liste auf **NEUES PROFIL**. Das entsprechende **FUSION**-Modul wird angezeigt und ein neues Profil wird erstellt.
3. Ändern Sie Ihr Profil.
4. Klicken Sie auf **SPEICHERN**.

Ändern eines Profils für ein Spiel oder Ihren Computer

Führen Sie die folgenden Schritte zum Ändern eines Profils für ein Spiel oder Ihren Computer durch:

Klicken Sie auf das Fenster **FUSION**, um die auf die Energieprofile zutreffenden Energieeinstellungen zu ändern.

1. Klicken Sie im Fenster **STARTSEITE** auf ein Profilfeld.
2. Wählen Sie ein Profil aus der angezeigten Liste aus. Das ausgewählte Profil wird das Standardprofil für das aktuelle Spiel oder für Ihr System.

Bibliothek

Das Fenster **BIBLIOTHEK** integriert die Spielemodus- und Spielestandardfunktionalität. Es fungiert als eine Bibliothek, die Spiele findet und konsolidiert und es Ihnen ermöglicht, Ihre Spiele so zu verwalten, dass Sie von einem bestmöglichen Gamingenerlebnis profitieren.

Über das Fenster **BIBLIOTHEK** können Sie die folgenden Vorgänge ausführen:

- Neue Spiele zur Bibliothek hinzufügen
- Spieledetails anzeigen
- Spielgrafik ändern
- Spiel löschen
- Spiele zu Favoriten hinzufügen


Suchen nach vorhandenen Spielen in der Bibliothek

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um nach einem vorhandenen Spiel in der Bibliothek zu suchen:

1. Klicken Sie im Fenster **STARTSEITE** auf **BIBLIOTHEK ÖFFNEN** oder klicken Sie oben in der Anwendung auf **BIBLIOTHEK**. Das Fenster **BIBLIOTHEK** wird angezeigt.
2. Klicken Sie auf und geben Sie den Namen des Spiels ein. Eine Liste der gefilterten Spiele wird in der Bibliothek angezeigt.

Hinzufügen neuer Spiele zur Bibliothek

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um neue Spiele zur Bibliothek hinzuzufügen:


1. Klicken Sie im Abschnitt **SPIELE** im Fenster **STARTSEITE** auf **SPIELE HINZUFÜGEN**.
Das Fenster **BIBLIOTHEK** wird angezeigt. Das Alienware Command Center sucht automatisch die Spiele, die auf Ihrem Computer installiert sind. Die automatische Suche dauert etwa 20 Sekunden.
Spiele werden automatisch zur Bibliothek hinzugefügt, nachdem die Suche abgeschlossen ist.
2. Klicken Sie auf , um den **MANUELLEN** Spielescan zu verwenden, wenn Ihr Spiel nicht automatisch gefunden wurde. Eine Liste der Anwendungen, die auf Ihrem Computer gefunden wurden, wird angezeigt.
 - a. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben dem Namen der Anwendung, um sie zur Bibliothek hinzuzufügen.
 - b. Klicken Sie in der unteren rechten Ecke des Fensters auf **ZUR BIBLIOTHEK HINZUFÜGEN**.
Die ausgewählte Anwendung wird zur Bibliothek hinzugefügt und im Fenster **BIBLIOTHEK** angezeigt.
3. Wenn Ihre gewünschte Anwendung immer noch nicht gefunden wird, können Sie die Anwendung mithilfe der folgenden Schritte manuell hinzufügen:
 - a. Klicken Sie in der unteren linken Ecke des Bedienfelds für den manuellen Spielescan auf **DURCHSUCHEN**.
Das Dialogfeld **Öffnen** wird angezeigt.
 - b. Suchen Sie auf Ihrem Computer nach dem gewünschten Spiel und wählen Sie es aus.
Das neu hinzugefügte Spiel wird in der Registerkarte **ALLE** im Fenster **BIBLIOTHEK** angezeigt.

Anzeigen zuletzt gespielter und installierter Spiele

Öffnen Sie das Fenster **STARTSEITE**. Die zuletzt gestarteten und installierten Spiele werden unter dem Abschnitt **SPIELE** angezeigt.


Ändern der Spielgrafiken

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die Spielgrafik zu ändern:

1. Klicken Sie im Fenster **STARTSEITE** auf **BIBLIOTHEK ÖFFNEN**.
Das Fenster **BIBLIOTHEK** wird angezeigt.
2. Klicken Sie in Ihrem gewünschten Spiel auf  und dann auf **Spielgrafik ändern**.
3. Suchen Sie nach der gewünschten Grafik und wählen Sie diese aus.
4. Schneiden Sie die gewünschte Grafik zu.
5. Klicken Sie auf **OK**.


Löschen von Spiel aus der Bibliothek

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein Spiel aus der Bibliothek zu löschen:

1. Klicken Sie im Fenster **STARTSEITE** auf **BIBLIOTHEK ÖFFNEN**.
Das Fenster **BIBLIOTHEK** wird angezeigt.
2. Wählen Sie auf der Registerkarte **ALLE** das Spiel aus, das Sie löschen möchten.
3. Klicken Sie auf  und wählen Sie dann **Spiel löschen** aus.
Das Spiel wird aus der Bibliothek gelöscht.

Hinzufügen von Spielen zu Favoriten

Gehen Sie wie folgt vor, um zur Registerkarte **FAVORITEN** Spiele hinzuzufügen:

1. Klicken Sie im Fenster **STARTSEITE** auf **BIBLIOTHEK ÖFFNEN**.
Das Fenster **BIBLIOTHEK** wird angezeigt.
2. Wählen Sie das Spiel aus, das Sie in der Registerkarte **FAVORITEN** hinzufügen möchten.
3. Klicken Sie auf , um das ausgewählte Spiel zur Registerkarte **Favoriten** hinzuzufügen.
Das ausgewählte Spiel wird in der Registerkarte **FAVORITEN** angezeigt.

FX

Mit AlienFX können Sie das Aufleuchtverhalten Ihres Computers sowie von anderen AlienFX-kompatiblen Geräten, die an Ihren Computer angeschlossen sind, durch Erstellen von Designs steuern. So können Sie bestimmten Ereignissen Designs zuweisen, beispielsweise beim Eingang einer neuen E-Mail, wenn der Computer in den Energiesparmodus übergeht, wenn Sie eine neue Anwendung öffnen usw.

Das Fenster **FX** ermöglicht es Ihnen, das Aufleuchtverhalten der mit AlienFX kompatiblen Computergeräte schnell zu ändern.

Sie können mithilfe des Fensters **FX** folgende Vorgänge ausführen:

- [Design erstellen](#)
- [Design einem Spiel zuweisen](#)
- [Neues Makro erstellen](#)
- [Vorhandene Designs durchsuchen](#)
- [Vorhandenes Design bearbeiten](#)
- [Design duplizieren](#)
- [Vorhandenes Design löschen](#)

Ein Design erstellen

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein Design für ein Spiel zu erstellen:

1. Wählen Sie im Abschnitt **SPIELE** auf der rechten Seite des Fensters **STARTSEITE** das Spiel aus, für das Sie ein Design erstellen möchten.
2. Klicken Sie auf der linken Seite des Fensters **STARTSEITE** auf **+**. Das Fenster **FX** wird angezeigt.
3. Geben Sie oben links im Fenster in das Textfeld **NEUES DESIGN ERSTELLEN** den Namen des Designs ein.
4. Wählen Sie auf dem Gerätebild eine oder mehrere Bereiche aus, für die Sie den Beleuchtungsgrad einstellen möchten. Sie können eine oder mehrere Bereiche auf eine der folgenden Arten auswählen:
 - Klicken Sie auf den Bereich selbst oder die nummerierten Beschriftungen auf dem Gerät.
 - Klicken Sie auf die Schnellauswahloption, um die Bereiche auszuwählen.
5. Klicken Sie im linken Bereich auf die Registerkarte **BELEUCHTUNG** und weisen Sie dem Design mithilfe der folgenden Optionen eine Beleuchtungsfarbe zu:
 - Effekte: Wählen Sie die verschiedenen Arten von Effekten aus der Dropdownliste **EFFEKT** aus.
 - Farbpalette: Wählen Sie die erforderliche Farbe aus der Farbpalette aus.
 - RGB-Werte: Geben Sie die RGB-Werte für die Auswahl der erforderlichen Farbe ein.
6. Klicken Sie im linken Bereich auf die Registerkarte **MAKROS**, um Makros zu erstellen und dem Design Makros zuzuweisen.
7. Klicken Sie im linken Bereich auf die Registerkarte **EINSTELLUNGEN**, um gerätespezifische Einstellungen anzuwenden.
8. Klicken Sie auf **DESIGN SPEICHERN**. Die Meldung **Design wurde erfolgreich gespeichert!** wird angezeigt.

Anwenden eines Designs auf Spiele

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein vorhandenes Design auf ein Spiel anzuwenden:

1. Klicken Sie auf **FX**, um das Fenster **FX** aufzurufen.
2. Wählen Sie im Abschnitt **DESIGNS** das Design aus, die Sie auf ein Spiel anwenden möchten. Sie können die Liste der verfügbaren Designs in einer Listen- oder Kachelansicht anzeigen.
 - Klicken Sie auf  zum Anzeigen der verfügbaren Designs in der Listenansicht.
 - Klicken Sie auf  zum Anzeigen der verfügbaren Designs in der Kachelansicht.
3. Klicken Sie auf  und wählen Sie **Design bearbeiten** aus. Das Bearbeitungsfenster **FX** wird angezeigt.
4. Klicken Sie oben im linken Bereich auf **SPIEL AUSWÄHLEN**.
5. Wählen Sie ein Spiel aus der angezeigten Liste aus und klicken Sie auf **OK**.
6. Klicken Sie auf **DESIGN SPEICHERN**.

Die Meldung **Design wurde erfolgreich gespeichert!** wird angezeigt.





Erstellen von Makros

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein Makro zu erstellen:

1. Klicken Sie in der FX-Systemsteuerung auf die Registerkarte **MAKROS**.
2. Klicken Sie im Abschnitt **AKTIVES SYSTEMDESIGN** auf **MAKROS**.
Ein Popup-Menü wird angezeigt, in dem Sie dazu aufgefordert werden, das Gerät auszuwählen, auf das Sie Makros anwenden möchten.
3. Klicken Sie auf der Registerkarte **MAKROS** auf **+**, um ein Makro zu erstellen.
Das Dialogfeld **NEUES MAKRO ERSTELLEN** wird angezeigt.
4. Geben Sie im Dialogfeld **NEUES MAKRO ERSTELLEN** den Namen des Makros ein und klicken Sie anschließend auf die folgenden Registerkarten:
 - **TASTATURANSCHLAG:** So weisen Sie ein Makro für einen bestimmten Tastaturanschlag auf der Alienware-Tastatur zu.
 - **MAKRO:** Zum Erstellen komplexer Makros, Protokollieren von Aktionen und Zuweisen der Tastaturanschläge zum Makro. Klicken Sie auf **AUFZ** und **STOPP**, um die Aufzeichnung des Makros jeweils zu starten und zu stoppen.
 - **VERKNÜPFUNG:** Zur Eingabe einer Verknüpfung mit einem Programm, einem Ordner oder einer Website. Klicken Sie zum Speichern der erstellten Verknüpfung auf **VERKNÜPFUNG SPEICHERN**.
 - **TEXTBLOCK:** Zur Eingabe eines sich wiederholenden Textes bei einem Tastaturanschlag.
5. Klicken Sie zum Speichern des Makros auf **MAKRO SPEICHERN**.
6. Klicken Sie auf **DESIGN SPEICHERN**, um das Makro auf das Design anzuwenden.


Durchsuchen von Designs

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die vorhandenen Designs zu durchsuchen:

1. Klicken Sie zum Anzeigen der Designs in Listen- oder Kachelansicht im Abschnitt **DESIGNS** auf  oder . Sie können auch den Namen des Designs eingeben, um nach einem Design zu suchen.
Das Design wird in der Liste angezeigt.
2. Klicken Sie auf das Design, um die erforderlichen Änderungen vorzunehmen.
3. Klicken Sie auf , um das Design zu bearbeiten.
4. Klicken Sie auf , um das ausgewählte Design zum aktiven Hauptdesign zu machen.
Das Dialogfeld **AKTIVES DESIGN ZU HAUPTDESIGN MACHEN** wird angezeigt.
5. Wählen Sie die folgenden Designkomponenten aus, um sicherzustellen, dass das ausgewählte Design zum aktiven Hauptdesign gemacht wird.
 - **BELEUCHTUNG**
 - **MAKROS**
 - **EINSTELLUNGEN**
6. Klicken Sie auf **AKTIVIEREN**.
Das Design wird als aktives Hauptdesign aktiviert.

Bearbeiten von Designs


Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein vorhandenes Design zu bearbeiten:

1. Wählen Sie im Abschnitt **DESIGNS** das Design aus, das Sie ändern möchten, und klicken Sie auf .
Es wird ein Popup-Menü angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Design bearbeiten**.
3. Nehmen Sie die erforderlichen Änderungen an den Designeinstellungen vor und klicken Sie auf **DESIGN SPEICHERN**.

Duplizieren von Designs




Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein Design zu duplizieren:


1. Klicken Sie zum Anzeigen der Designs in Listen- oder Kachelansicht im Abschnitt **DESIGNS** auf  oder .

2. Wählen Sie das Design aus, das Sie duplizieren möchten, und klicken Sie auf . Es wird ein Popup-Menü angezeigt.
3. Klicken Sie auf **Design duplizieren**. Das Dialogfeld **DESIGN DUPLIZIEREN** wird angezeigt.
4. Geben Sie den neuen Namen für das Design ein.
5. Wählen Sie die folgenden Designkomponenten aus, die Sie duplizieren möchten:
 - **BELEUCHTUNG**
 - **MAKROS**
 - **EINSTELLUNGEN**
6. Klicken Sie auf **DUPLIZIEREN**. Die vorhandenen Designeinstellungen werden für das neue Design dupliziert und die Meldung **Design wurde erfolgreich aktualisiert!** wird angezeigt.

Löschen von Designs

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein vorhandenes Design zu löschen:

1. Klicken Sie zum Anzeigen der Designs in Listen- oder Kachelansicht im Abschnitt **DESIGNS** auf  oder .
2. Wählen Sie das Design aus, das Sie löschen möchten, und klicken Sie auf . Es wird ein Popup-Menü angezeigt.
3. Klicken Sie auf **Design löschen**. Das Dialogfeld **Design löschen** wird angezeigt. Sie werden dazu aufgefordert, das Löschen des Designs zu bestätigen.

 **ANMERKUNG:** Die Designeinstellungen werden beim Löschen eines Designs ebenfalls gelöscht.
4. Klicken Sie auf **Ja**, um den Löschvorgang zu bestätigen. Das ausgewählte Design wird aus der Designliste gelöscht.

Fusion

Fusion ermöglicht Ihnen den Zugriff auf die Energieverwaltung Ihres Computers, wo Sie Energiesparpläne zur Verbesserung der Energieeffizienz und Leistung Ihres Systems ändern, erstellen und anpassen können.


Fusion bietet Zugriff auf andere Einstellungen für Ihren Computer, einschließlich zur Energieverwaltung, zu Audiobedienelementen sowie zu Steuerungen für die Audioaufklärung, die Temperaturverwaltung und die Übertaktung. Diese Einstellungen können dazu verwendet werden, Profile zu erstellen, die auf Spiele oder Ihren Computer angewendet werden können.

Über das Fenster **FUSION** können Sie die folgenden Vorgänge ausführen:

- [Übertaktungsprofile erstellen](#)
- [Ihrem Computer ein Übertaktungsprofil zuweisen](#)
- [Ein Übertaktungsprofil duplizieren](#)
- [Übertaktungsprofileinstellungen wiederherstellen](#)
- [Ein Thermoprofil erstellen](#)
- [Ein Energieprofil erstellen](#)
- [Ein Audioprofil erstellen](#)
- [Ein Audioaufklärungsprofil erstellen](#)

Erstellen von Übertaktungsprofilen

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein neues Übertaktungsprofil zu erstellen:

1. Klicken Sie zum Erstellen eines Übertaktungsprofils auf .
2. Klicken Sie im Abschnitt **Übertaktungsprofile** auf **NEUES PROFIL**.
3. Geben Sie im linken Bereich den Profilnamen ein.
4. Legen Sie im rechten Bereich die CPU- und GPU-Einstellungen fest.
5. Klicken Sie im rechten Bereich auf die Registerkarte **ERWEITERTE ANSICHT** und ziehen Sie dann den Schieberegler zum Einstellen der folgenden Einstellungen:
 - Frequenz

- Spannung
- Spannungsoffset

6. Klicken Sie auf **TESTEN UND SPEICHERN.**

Es wird ein Popup-Fenster angezeigt und es wird mit dem Testen der Profileinstellungen begonnen. Nach Testen des Übertaktungsprofils wird das Testergebnis angezeigt.

7. Klicken Sie auf **SPEICHERN, wenn der Test erfolgreich ist.**

Das Übertaktungsprofil wird gespeichert und das gespeicherte Profil wird in der Liste der Übertaktungsprofile angezeigt.


8. Wenn der Test nicht erfolgreich ist, wird ein Dialogfeld angezeigt, das Sie dazu auffordert, die empfohlenen Einstellungen des Alienware Command Center zu bestätigen. Klicken Sie auf **Ja.**

Die empfohlenen Einstellungen werden im rechten Bereich unter der Registerkarte **ERWEITERTE ANSICHT** angezeigt.

9. Klicken Sie auf **SPEICHERN, um die empfohlenen Einstellungen zu speichern.**

Zuweisen von Übertaktungsprofilen an Ihren Computer

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um Ihrem Computer ein Übertaktungsprofil zuzuweisen:

1. Klicken Sie neben dem Übertaktungsprofil auf .
Das Übertaktungsprofil wird aktiviert.
2. Klicken Sie auf **MEIN SYSTEM**, um das Übertaktungsprofil mit Ihrem Computer zu verknüpfen.
3. Klicken Sie auf **OK**.
Das Übertaktungsprofil ist mit Ihrem Computer verknüpft.

Duplizieren von Übertaktungsprofil

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein Übertaktungsprofil zu duplizieren:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Profil, das Sie duplizieren möchten.
Es wird ein Popup-Menü angezeigt.
2. Klicken Sie auf **Duplizieren**.
Das Dialogfeld **PROFIL DUPLIZIEREN** wird angezeigt.
3. Klicken Sie auf **SPEICHERN**.
Das duplizierte Übertaktungsprofil wird in der Übertaktungsprofiliste angezeigt.

Wiederherstellen von Übertaktungsprofileinstellungen

Sie können die Einstellungen des Übertaktungsprofils mit den zuvor gespeicherten Profileinstellungen rückgängig machen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um die Einstellungen des Übertaktungsprofils rückgängig zu machen:


1. Klicken Sie auf das Übertaktungsprofil.
2. Klicken Sie im rechten Bereich auf die Registerkarte **NEU ERWEITERT**.
3. Klicken Sie auf **WIEDERHERSTELLEN**.
Die Einstellungen des Übertaktungsprofils werden in den zuvor gespeicherten Einstellungen gespeichert.

Erstellen von Thermoprofilen

Sie können zum Einstellen der Temperatur und Geschwindigkeit der folgenden Lüfter Thermoprofile erstellen:

- CPU-Lüfter
- GPU-Lüfter
- PCI-Lüfter

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein Thermoprofil zu erstellen:


1. Klicken Sie im Fenster **FUSION** auf .
Das Fusion-Modul für Temperaturen wird angezeigt.
2. Klicken Sie zum Erstellen eines neuen Thermoprofils im Abschnitt **THERMOPROFILE** auf **NEUES PROFIL**.
3. Klicken Sie zum Einstellen der Temperatur und Geschwindigkeit des Lüfters auf **ERWEITERTE ANSICHT**.

4. Klicken Sie auf **OK**.
5. Klicken Sie auf **SPEICHERN**.
Das neu erstellte Thermoprofil wird in der Liste der **THERMOPROFILE** angezeigt.

Erstellen von Energieprofilen


Sie können Energieprofile zum Einstellen der Strom- und Akkueinstellungen erstellen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Energieprofil zu erstellen:

1. Klicken Sie im Fenster **FUSION** auf .
Das Fusion-Modul für die Energieverwaltung wird angezeigt.
2. Klicken Sie zum Erstellen eines neuen Energieprofils im Abschnitt **Energieverwaltung** auf **NEUES PROFIL**.
3. Geben Sie den Namen des Leistungsprofils ein.
4. Klicken Sie auf **OK**.
Das neu erstellte Energieprofil wird nun im Abschnitt **Energieverwaltung** angezeigt.
5. Wählen Sie das Energieverwaltungsprofil aus und legen Sie die Strom- und Akkueinstellungen fest.


Erstellen von Audioprofilen

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein Audioprofil zu erstellen:

1. Klicken Sie im Fenster **FUSION** auf .
Das Fusion-Modul für Audio wird angezeigt.
2. Klicken Sie zum Erstellen eines neuen Audioprofils im Abschnitt **AUDIOPROFILE** auf **NEUES PROFIL**.
3. Geben Sie den Namen des Leistungsprofils ein.
4. Legen Sie die folgenden Einstellungen fest:
 - Mikrofonlautstärke
 - Audioeffekte
 - Benutzerdefinierte EQ
5. Klicken Sie auf **SPEICHERN**.
Das neu erstellte Audioprofil wird nun im Abschnitt **AUDIOPROFILE** angezeigt.

Erstellen von Audioaufklärungsprofilen


Führen Sie die folgenden Schritte aus, um ein Audioaufklärungsprofil zu erstellen:

1. Klicken Sie im Fenster **FUSION** auf .
Das Fusion-Modul für die Audioaufklärung wird angezeigt.
2. Klicken Sie zum Erstellen eines neuen Audioaufklärungsprofils im Abschnitt **AUFKLÄRUNGSPROFILE** auf **NEUES PROFIL**.
3. Geben Sie den Namen des Audioaufklärungsprofils ein.
4. Legen Sie die Audioaufklärungseinstellungen fest.
5. Klicken Sie auf **SPEICHERN**.
Das neu erstellte Audioaufklärungsprofil wird im Abschnitt **AUFKLÄRUNGSPROFILE** angezeigt.

Anpassen von Einstellungen der Benutzeroberfläche

Sie können die Benutzeroberfläche des Alienware Command Center anpassen, um sie in unterschiedlichen Farben und Effekten zu sehen.

Führen Sie die folgenden Schritte zum Anpassen der Benutzeroberfläche des Alienware Command Center aus:

1. Wenden Sie einen der folgenden Modi an:
 - **Dunkel:** zum Anzeigen der Benutzeroberfläche im dunklen Modus.
 - **Hell:** zum Anzeigen der Benutzeroberfläche im hellen Modus.
2. Klicken Sie auf  oben im Alienware Command Center.
Ein Dropdownmenü wird angezeigt.
3. Wählen Sie im Abschnitt **Schnittstellen-Einstellungen** die Markierungsfarbe der Benutzeroberfläche und den Effekt aus.
4. Wählen Sie im Fenster **Markierungsfarbe der Benutzeroberfläche** eine der folgenden Optionen:
 - **Automatisch verwaltet:** Die angezeigte Benutzeroberflächenfarbe basiert auf dem aktiven Systemdesign.
 - **Fest:** Wählen Sie eine feste Farbe aus, die Sie auf der Benutzeroberfläche sehen möchten.
5. Im Abschnitt **Partikeleffekte** können Sie einen der folgenden Effekte auswählen:
 - Aus
 - Wellenform
 - Rauch
 - Galaxie

Wie Sie Hilfe bekommen und Kontaktaufnahme mit Alienware

Selbsthilfe-Ressourcen



Über diese Online-Selbsthilfe-Ressourcen erhalten Sie Informationen und Hilfe zu Alienware-Produkten und -Services:

Tabelle 2. Alienware-Produkte und Online-Selbsthilfe-Ressourcen

Informationen zu Produkten und Services von Alienware	www.alienware.com
Anwendung Dell Help & Support (Dell Hilfe und Support)	
Tipps	
Support kontaktieren	Geben Sie in der Windows-Suche Hilfe und Support ein und drücken Sie die Eingabetaste .
Onlinehilfe für Betriebssystem	www.dell.com/support/windows www.dell.com/support/linux
Informationen zur Behebung von Störungen, Benutzerhandbücher, Installationsanweisungen, technische Daten, Blogs für technische Hilfe, Treiber, Software-Updates usw.	www.alienware.com/gamingservices
Videos mit Schritt-für-Schritt-Anweisungen zur Wartung des Computers	www.youtube.com/alienwareservices

Kontaktaufnahme mit Alienware

Informationen zur Kontaktaufnahme mit Alienware für den Verkauf, den technischen Support und den Kundendienst erhalten Sie unter www.alienware.com.

-  **ANMERKUNG:** Die Verfügbarkeit ist je nach Land und Produkt unterschiedlich, und bestimmte Dienstleistungen sind in Ihrer Region eventuell nicht verfügbar.
-  **ANMERKUNG:** Wenn Sie nicht über eine aktive Internetverbindung verfügen, können Sie Kontaktinformationen auch auf Ihrer Auftragsbestätigung, dem Lieferschein, der Rechnung oder im Dell-Produktkatalog finden.