




Monitor Dell UltraSharp 32 HDR PremierColor – UP3221Q

Uporabniški priročnik

Model: UP3221Q
Upravna številka modela: UP3221Qb



Opombe, oznake pozor in opozorila

-  **OPOMBA: OPOMBA** kaže pomembne informacije, ki vam bodo v pomoč pri boljši uporabi računalnika.
-  **POZOR: POZOR** kaže morebitno nevarnost za strojno opremo ali izgubo podatkov, če niso upoštevana navodila.
-  **OPOZORILO: OPOZORILO** kaže morebitno škodo na lastnini, osebne poškodbe ali smrt.

Copyright © 2020 Dell Inc. Vse pravice pridržane. Ta izdelek je zaščiten z ameriški in mednarodnimi zakoni o avtorskih pravicah in intelektualni lastnini. Dell™ in logotip Dell sta blagovni znamki družbe Dell Inc. v Združenih državah Amerike in/ali v drugih sodnih oblasteh. Thunderbolt™ in logotip Thunderbolt™ sta blagovni znamki družbe Intel Corporation v ZDA in/ali drugih državah. USB Type-C® in USB-C® sta registrirani blagovni znamki organizacije USB Implementers Forum. Vse druge znamke in imena, omenjena v tem dokumentu, so lahko blagovne znamke njihovih ustreznih podjetij.

2020 - 12

Rev. A01

Vsebina

O monitorju	6
Vsebina paketa	6
Funkcije izdelka	8
Prepoznavanje delov in kontrolnikov	10
Pogled od spredaj	10
Pogled od zadaj	11
Pogled od spodaj	12
Specifikacije monitorja	14
Specifikacije ploskega zaslona	14
Specifikacije ločljivosti	16
Podprti video načini	17
Prednastavljeni načini prikaza	17
Načini MST (Multi-Stream Transport)	18
Električne specifikacije	18
Fizične značilnosti	19
Okoljske značilnosti	21
Dodelitve nožic	22
Zmožnost priključitve in predvajanja	24
Vmesnik USB (Universal Serial Bus)	24
Priključek USB za prenos v smeri navzdol	25
Priključek Thunderbolt™ 3	25
Vrata USB	26
Pravilnik za kakovost in slikovne točke monitorja LCD	26
Smernice za vzdrževanje	26
Čiščenje monitorja	26



Nastavitev monitorja	28
Pritrditev stojala	28
Pritrditev senčnika monitorja	32
Priključitev monitorja	33
Priključitev kabla HDMI	33
Priključitev kabla DisplayPort (DP v DP)	34
Priključitev aktivnega kabla Thunderbolt™ 3	35
Povezovanje monitorja za funkcijo Thunderbolt™ MST (Multi-Stream Transport)	36
Povezovanje kabla iz USB Type-C v Type-A	37
Napeljava kablov	38
Namestitve V/I pokrova	39
Odstranitev stojala monitorja	40
Stenska montaža (izbirna)	41
Upravljanje monitorja	42
Vklop monitorja	42
Uporaba kontrolnika igralne palice	42
Uporaba zaslonskega menija (OSD)	43
Dostopanje do zaganjalnika menija	43
Dostopanje do menijskega sistema	45
Opozorilna sporočila OSD	69
Nastavitev največje ločljivosti	73
Izvajanje umerjanja barv	74
Uporaba menija OSD	74
Uporaba bližnjične tipke z video signalom	75
Uporaba bližnjične tipke brez video signala	76
Zaustavitev postopka umerjanja	78
Izvajanje preverjanja barv	78
Uporaba menija OSD	78
Uporaba bližnjične tipke z video signalom	79
Uporaba bližnjične tipke brez video signala	80





Zaustavitev postopka preverjanja	81
Zahteve za prikazovanje ali predvajanje vsebine HDR . . .	82
Uporaba nagiba, naklona in navpičnega podaljšanja	83
Nagib, naklon	83
Navpično podaljšanje	84
Sukanje monitorja	84
Odpravljanje težav	86
Samopreizkus	86
Vgrajena diagnostika	87
Polnjenje prek vedno vklopljenega priključka USB Type-C (Thunderbolt™)	89
Posodobitev vdelane programske opreme	89
Pogoste težave	90
Težave, specifične za izdelek	93
Težave, specifične za vmesnik USB (Universal Serial Bus)	95
Dodatek	97
Obvestila FCC (samo za ZDA) in druge upravne informacije	97
Stik s podjetjem Dell	97
Zbirka podatkov izdelkov v EU za energijsko oznako in list z informacijami o izdelku	97
Podpora za video in USB prek USB-C	98
Nakup pasivnega kabla Thunderbolt™ 3	99

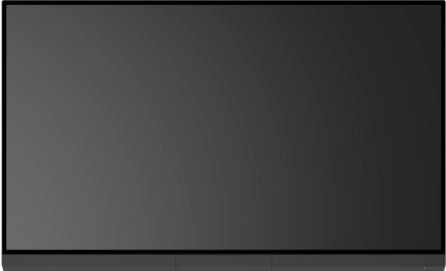



O monitorju

Vsebina paketa

Monitorju so priložene komponente, prikazane spodaj. Preverite, ali ste prejeli vse komponente. Če kaj manjka, izberite [Stik s podjetjem Dell](#).

-  **OPOMBA: Nekateri elementi so lahko izbirni in morda niso priloženi monitorju. Nekaterne funkcije ali nosilci morda niso na voljo v določenih državah.**
-  **OPOMBA: Če želite opraviti nastavev s katerim koli drugim stojalom, za navodila za nastavev glejte priročnik ustreznega stojala za nastavev.**

	Zaslon
	Element za dvig stojala



	<p>Podstavek stojala</p>
	<p>V/I pokrov</p>
	<p>Senčnik monitorja</p>
	<p>Električni kabel (odvisen je od države)</p>
	<p>Kabel HDMI</p>
	<p>Kabel DP (DP v DP)</p>
	<p>Aktivni kabel Thunderbolt™ 3 (USB Type-C)</p>



	<p>Kabel iz USB Type-C v Type-A</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Poročilo o tovarniškem umerjanju • Podatkovni list za umerjanje in preverjanje • Tehnični podatki za povezavo Thunderbolt™ 3 • Priročnik za hitro nastavitve • Varnostne, okoljevarstvene in upravne informacije

Funkcije izdelka

Monitor s ploskim zaslonom **Dell UP3221Q** vključuje aktivno matrico, tranzistor s tankim filmom (TFT), zaslon s tekočimi kristali (LCD) in osvetlitev od zadaj mini LED. Vključene funkcije monitorja:

- 80,01-cm (31,5-palčno) območje zaslona za ogled (merjeno diagonalno). Ločljivost 3840 x 2160 (16:9) in podporo za celozaslonski način za nižje ločljivosti.
- Širok zorni kot, ki omogoča gledanje iz sedečega ali stoječega položaja.
- Barvno lestvico 99,8% CIE1976 DCI-P3 s povprečnim $\Delta E < 2$.
- Ročno izberite možnost Gamma (Gama)/White Point (Bela točka)/Color Gamut (Barvna lestvica)/Luminance (Svetilnost) prek možnosti Color Space (Barvni prostor) za User 1 (Uporabnik 1), User 2 (Uporabnik 2) ali User 3 (Uporabnik 3).
- Ročni način HDR brez signala HDR prek možnosti User 1 (Uporabnik 1), User 2 (Uporabnik 2) ali User 3 (Uporabnik 3), ki omogoča prisilno izbiro HDR EOTF med ST.2084(PQ) in HLG.
- Nastavitve za možnosti User 1 (Uporabnik 1), User 2 (Uporabnik 2) ali User 3 (Uporabnik 3) lahko umerite neposredno v CAL 1 ali CAL 2.
- Na voljo je podpora za vire HDMI, DP in Thunderbolt™ 3.
- Povezava HDMI, DP in Thunderbolt™ 3 podpira 10-bitne barve.



- Predpomnjenje sličic omogoča prikaz 24/25-Hz videa z 48/50 Hz z 10-bitnimi barvami.
- En vrata Thunderbolt™ 3 zagotavljajo napajanje (do 90 W) za združljiv prenosni računalnik med prejetjem video in podatkovnega signala.
- Vgrajeno funkcijo umerjanja barv.
- Zmožnost MST (Multi-Stream Transport) prek povezave Thunderbolt™ 3.
- Zmožnost prilagoditve nagiba, naklona in navpičnega podaljšanja.
- Izjemno tanki okvir zmanjšuje vrzel med okvirji pri postavitvi z več monitorji in omogoča preprostejšo postavitvev z elegantno izkušnjo gledanja.
- Odstranljivo stojalo in 100-mm luknjice za montažo VESA™ (Video Electronics Standards Association), ki zagotavljajo prilagodljive možnosti montaže.
- Zmožnost priključitve in predvajanja, če jo podpira sistem.
- Prilagoditve zaslonskega menija (OSD) za preprosto nastavitvev in optimizacijo zaslona.
- Podpora za igralno palico, gumb za vklop/izklop in zaklepanje barv prek menija OSD.
- Reža za varnostno ključavnico.
- $\leq 0,3$ W v načinu pripravljenosti.
- Na voljo je podpora za način izbiranja Picture by Picture (PBP (Slika ob sliki)).



Prepoznavanje delov in kontrolnikov

Pogled od spredaj



Oznaka	Opis	Uporaba
1	Indikator LED za prikaz stanja napajanja monitorja.	Bela lučka kaže, da je monitor vklopljen in normalno deluje. Utripajoča bela lučka kaže, da je monitor v načinu pripravljenosti.



Pogled od zadaj

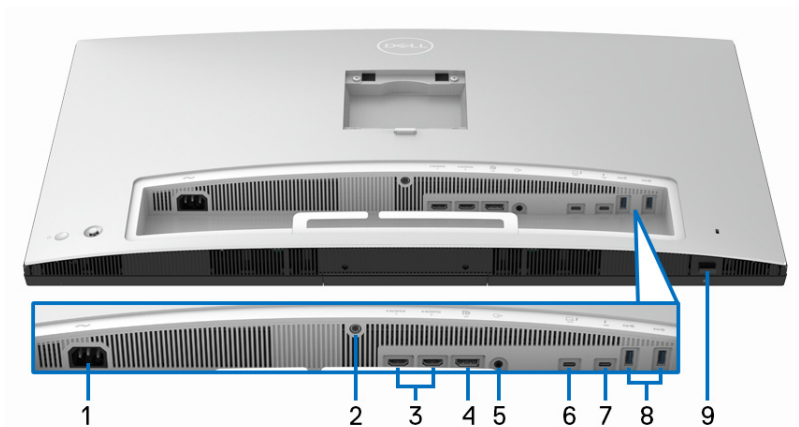


Pogled od zadaj brez stojala monitorja in z njim

Oznaka	Opis	Uporaba
1	Luknjice za montažo VESA (100 mm x 100 mm za pritrjenim pokrovom VESA)	Monitor za stensko montažo s kompletom za stensko montažo, združljivim s standardom VESA (100 mm x 100 mm).
2	Nalepka z upravnimi obvestili	Navaja upravna potrdila.
3	Gumb za sprostitvev stojala	Z monitorja sprosti stojala.
4	Črtna koda, serijska številka in nalepka s storitveno oznako	To nalepko glejte, če se morate obrniti na Dell za tehnično podporo.
5	Sponke za napeljavo kablov	Omogočajo, da uredite kable.
6	Gumb za vklop/izklop	Vklopi ali izklopi monitor.
7	Igralna palica	Omogoča nadzor nad menijem OSD. (Za dodatne informacije glejte poglavje Upravljanje monitorja)
8	Reža za varnostno ključavnico	Omogoča pritrditev monitorja z varnostno ključavnico (varnostna ključavnica ni priložena).
9	Odprtina za napeljavo kabla	Uporablja se za ureditev kablov tako, da se jih napelje skozi režo.



Pogled od spodaj




Pogled od spodaj brez stojala monitorja

Oznaka	Opis	Uporaba
1	Priključek za napajanje	Omogoča priključitev električnega kabla (priložen je monitorju).
2	Funkcija ključavnice stojala	Omogoča zaklepanje stojala na monitor z vijakom M3 x 6 mm (vijak ni priložen).
3	Priključek vrat HDMI (2)	Omogoča priključitev računalnika s kablom HDMI.
4	Vhodni priključek DisplayPort	Omogoča priključitev računalnika s kablom DP.
5	Izhod za zvok	Omogočajo priključitev zvočnikov.*



<p>6</p>	<p>Vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzgor (USB Type-C®)</p>	<p>Aktivni kabel Thunderbolt™ 3, ki je bil priložen monitorju, priključite v računalnik ali mobilno napravo. Ta vrata zagotavljajo podporo za napajanje prek USB-ja (do 90 W), prenos podatkov in video signal DisplayPort.</p> <p>Vrata Thunderbolt™ 3 podpirajo DP1.4 z izmeničnim načinom z največjo ločljivostjo 3840 x 2160 pri 60 Hz, PD 20 V/4,5 A, 15 V/3 A, 9 V/3 A in 5 V/3 A.</p> <p>Vrata Thunderbolt™ 3 zagotavljajo podporo za monitor z zmožnostjo MST (Multi-Stream Transport). Če želite omogočiti MST, glejte navodila v razdelku »Povezovanje monitorja za funkcijo Thunderbolt™ MST (Multi-Stream Transport)«.</p> <p>OPOMBA: Vrata Thunderbolt™ 3 niso podprta v različicah sistema Windows pred Windows 10.</p>
<p>7</p>	<p>Vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzdol (USB Type-C)</p>	<p>Aktivni kabel Thunderbolt™ 3, ki je bil priložen monitorju, priključite v računalnik, mobilne naprave, drugi monitor ali druge naprave Thunderbolt™. Ta vrata zagotavljajo podporo za napajanje prek USB-ja (do 15 W, PD 5 V/3 A), prenos podatkov in video signal DisplayPort.</p> <p>Vrata Thunderbolt™ 3 zagotavljajo podporo za monitor z zmožnostjo MST (Multi-Stream Transport). Če želite omogočiti MST, glejte navodila v razdelku »Povezovanje monitorja za funkcijo Thunderbolt™ MST (Multi-Stream Transport)«.</p> <p>OPOMBA: Za prenosnike in druge naprave, ki zahtevajo več kot 15 W napajanja, priporočamo, da se za napajanje ali polnjenje naprave povežete z drugim virom napajanja.</p> <p>OPOMBA: Vrata Thunderbolt™ 3 niso podprta v različicah sistema Windows pred Windows 10.</p>



<p>8</p>	<p>Vrata SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/ druge generacije) za prenos v smeri navzdol (2)</p>	<p>Omogočajo priključitev naprave USB. Ta priključek lahko uporabite šele potem, ko priključite kabel USB v računalnik.**</p>
<p>9</p>	<p>Vrata za zunanji kolorimeter</p> 	<p>Omogočajo priključitev zunanjega kolorimetra.</p> <p>OPOMBA: Če uporabite ta vrata, odstranite plastični vtič.</p> <p>OPOMBA: Ta vrata se uporabljajo izključno pri priključitvi zunanjih kolorimetrov. Vanj ne priključujte drugih naprav USB.</p>

*Uporaba slušalk ni podprta za priključek za izhod zvoka.

**Da bi preprečili motnje signala, medtem ko je brezžična naprava USB priključena v vrata USB za prenos v smeri navzdol, priporočamo, da v sosednja vrata NE priključujete nobenih drugih naprav USB.

Specifikacije monitorja


Specifikacije ploskega zaslona

Model	UP3221Q
Vrsta monitorja	Aktivna matrica – TFT LCD
Tehnologija zaslona	Vrste IPS (In-Plane Switching)
Razmerje višina/širina	16:9
Vidna slika	
Diagonala	800,05 mm (31,5 palca)
Vodoravno, aktivno območje	697,31 mm (27,45 palca)
Navpično, aktivno območje	392,23 mm (15,44 palca)
Območje	273505,9 mm ² (423,93 palca ²)
Slikovna točka	0,1816 mm x 0,1816 mm
Slikovnih točk na palec	140
Kot gledanja	Značilno 178° (navpično)
	Značilno 178° (vodoravno)



Izhod osvetlitve	SDR: 350 cd/m ² HDR: 1000 cd/m ²
Kontrastno razmerje	<ul style="list-style-type: none"> • 1300 proti 1 • 1.000.000 proti 1 (vklopljen HDR)
Preveleka sprednje plošče	Napredna zaščita proti bleščanju na sprednjem polarizatorju (zameglitev 25%, 3H)
Osvetlitev ozadja	mini LED
Odzivni čas	<ul style="list-style-type: none"> • 6-ms čas iz sive v sivo v načinu Fast (Hitro) • 8-ms čas iz sive v sivo v načinu Normal (Normalno) • 14-ms čas iz sive v sivo v načinu Off (Izklopljeno)
Barvna globina	1,07 milijarde barv (True 10 Bit)
Barvna lestvica (izvirna za zaslon)	<ul style="list-style-type: none"> • 93% CIE1931 Adobe • 99,8% CIE1976 DCI-P3 • 83% CIE1976 BT.2020
Vgrajene naprave	Kolorimeter
Natančnost umerjanja (privzeti prednastavljeni Color Space (Barvni prostor))	<p>SDR: Povprečni $\Delta E < 1$</p> <p>OPOMBA: Samo za DCIP3 D65, BT.709 D65 in sRGB D65.</p> <p>Povprečni $\Delta E < 2$</p> <p>OPOMBA: Samo za Adobe RGB D65 in Adobe RGB D50.</p> <p>HDR: ST.2084(PQ): $\Delta E \text{ ITP} < 3,5$ HLG: $\Delta E < 3,5$</p>
OPOMBA: Če želite vrniti natančnost umerjanja za privzete prednastavitve, izberite Factory Reset (Ponastavitev na tovarniške nastavitve) .	



Povezljivost	<ul style="list-style-type: none"> • 1 vrata DP 1.4 (HDCP 2.2) • 2 vrata HDMI 2.0 (HDCP 2.2) • 1 vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzgor (DP1.4) • 1 vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzdol (DP1.4) • 2 vrata SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druge generacije) za prenos v smeri navzdol • 1 vrata za zunanji kolorimeter. Ta vrata ne podpirajo standardnih naprav USB.
Širina obrobe (od roba monitorja do aktivnega območja)	7,6 mm (zgoraj/levo/desno) 35,81 mm (na dnu)
Prilagodljivost	
Stojalo s prilagodljivo višino	160 mm
Nagib	Od -5° do 21°
Vrtenje	Od -30° do 30°
Sukanje	Od -90° do 90°
 OPOMBA: Ne uporabite obratne ležeče usmeritve (180°), ker lahko poškodujete monitor.	
Združljivost s programom Dell Display Manager (DDM)	Da
Varnost	Reža za varnostno ključavnico (ključavnica za kabel je naprodaj ločeno)

Specifikacije ločljivosti

Model	UP3221Q
Območje vodoravnega pregledovanja (HDMI in DP in Thunderbolt™ 3 z izmeničnim načinom)	15 do 135 kHz (samodejno)
Območje navpičnega pregledovanja (HDMI in DP in Thunderbolt™ 3 z izmeničnim načinom)	23 do 86 Hz (samodejno)
Največja prednastavljena ločljivost	3840 x 2160 pri 60 Hz



Podprti video načini

Model	UP3221Q
Zmožnosti za prikaz videa (predvajanje HDMI in DP)	480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD, UHD (način prepletanja ni podprt v načinu PBP)


Prednastavljeni načini prikaza

Display Mode (Zaslonski način)	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Pikselska ura (MHz)	Polarnost sinhroniziranja (vodoravno/navpično)
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 2048 x 1280 - R	78,9	59,9	174,3	+/-
VESA, 3840 x 2160 (DP/Thunderbolt™)	133,3	60,0	533,3	+/-
VESA, 3840 x 2160 (HDMI)	135,0	60,0	594,0	+/+
2560 x 1440	88,787	59,951	241,55	+/-
2048 x 1080	27,0	24,0	74,25	+/-
2048 x 1080	54,0	48,0	148,5	+/-



Načini MST (Multi-Stream Transport)

Monitor z izvorom MST	Največje število podprtih zunanjih monitorjev
	3840 x 2160 pri 60 Hz
3840 x 2160 pri 60 Hz	1

 **OPOMBA:** Za povezavo Thunderbolt™ MST (Multi-Stream Transport) uporabite kable, priložene monitorju. Za podrobnosti povezave glejte [Povezovanje monitorja za funkcijo Thunderbolt™ MST \(Multi-Stream Transport\)](#).

Električne specifikacije

Model	UP3221Q
Vhodni signali za video	HDMI 2.0*/DP 1.4, 600 mV za vsako diferencialno linijo, 100 ohmov vhodne impedance za diferencialni par.
Vhodna izmenična napetost/frekvenca/tok	100 do 240 VAC / 50 ali 60 Hz \pm 3 Hz / 4,5 A (značilno)
Vhodni tok	<ul style="list-style-type: none">• 120 V: 50 A (največ) pri 0°C (hladni zagon)• 240 V: 100 A (največ) pri 0°C (hladni zagon)
Poraba energije	<ul style="list-style-type: none">• 0,2 W (v izklopljenem načinu)¹• 0,2 W (v načinu pripravljenosti)¹• 68,3 W (v vklopljenem načinu)¹• 380 W (največ)²• 39 W (Pon)³• 138,37 kWh (TEC)³

*Ne zagotavlja podpore za dodatno specifikacijo HDMI 2.0, vključuje ethernetni kanal HDMI (HEC), povratni zvočni kanal (ARC), standard za format in ločljivosti 3D in standard za ločljivost digitalnega kina 4K.

¹ Kot je opredeljeno v standardih EU 2019/2021 in EU 2019/2013.

² Največja nastavitvev svetilnosti z največjo močjo na vseh priključkih USB.



³ Pon: poraba energije v vklopljenem načinu, izmerjena s sklicevanjem na metodo preizkušanja Energy Star.

TEC: skupna poraba energije v kWh, merjena s sklicem na metodo preizkušanja Energy Star.

Ta dokument je zgolj informativen in odraža delovanje v laboratoriju. Vaš izdelek lahko deluje drugače, kar je odvisno od naročene programske opreme, komponent in zunanjih naprav, in ni obvezan posodobiti takšnih informacij.

Zato naj se stranka pri odločanju o električni toleranci ali drugih vprašanih ne zanaša na te informacije. Glede točnosti ali popolnosti ni na voljo nobena izrecna ali vključena garancija.

Fizične značilnosti

Model	UP3221Q
Vrsta priključka	<ul style="list-style-type: none">• 1 vrata DP 1.4 (HDCP 2.2)• 2 vrata HDMI 2.0 (HDCP 2.2)• 1 vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzgor (DP1.4)• 1 vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzdol (DP1.4)• 2 vrata SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druge generacije) za prenos v smeri navzdol• 1 vrata za zunanji kolorimeter. Ta vrata ne podpirajo standardnih naprav USB.
Vrsta signalnega kabla	<ul style="list-style-type: none">• Digitalni: HDMI, 19-nožični• Digitalni: DisplayPort, 20-nožični• Digitalni: Vtičnica Thunderbolt™ 3, 24 nožič• Universal Serial Bus: Kabel iz USB Type-C v Type-A
OPOMBA: Monitorji Dell so oblikovani za optimalno delovanje z video kabli, ki so priloženi monitorju. Ker podjetje Dell nima nadzora nad različnimi dobavitelji kablov na tržišču, vrsto materiala, priključki in procesi, uporabljenimi za proizvodnjo teh kablov, za kable, ki niso priloženi vašemu monitorju Dell, ne zagotavlja delovanja videa.	



Dimenzije (s stojalom)	
Višina (podaljšana)	623,7 mm (24,55 palca)
Višina (stisnjena)	463,7 mm (18,25 palca)
Širina	712,5 mm (28,05 palca)
Globina	250,0 mm (9,84 palca)
Dimenzije (brez stojala)	
Višina	435,9 mm (17,16 palca)
Širina	712,5 mm (28,05 palca)
Globina	76,1 mm (3,00 palca)
Dimenzije stojala	
Višina (podaljšana)	488,3 mm (19,22 palca)
Višina (stisnjena)	441,5 mm (17,38 palca)
Širina	345,0 mm (13,58 palca)
Globina	250,0 mm (9,84 palca)
Teža	
Teža z embalažo	24,33 kg (53,62 funta)
Teža s sklopom stojala, senčnikom in kabli	18,07 kg (39,83 funta)
Teža brez sklopa stojala (s pritrjenim pokrovom za kable) (za problematiko, povezano s stensko montažo ali montažo VESA - brez kablov)	11,31 kg (24,93 funta)
Teža sklopa stojala	5,59 kg (12,32 funta)
Teža senčnika	0,80 kg (1,76 funta)
Sijajni premaz sprednjega okvirja	5 +/- 1,5 GU



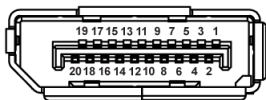
Okoljske značilnosti

Model	UP3221Q
Združljivost s standardi	
<ul style="list-style-type: none">• Združljivost s standardom RoHS• Monitor brez snovi BFR/PVC (brez halogena) z izjemo zunanjih kablov• Staklo brez arzena in plošča brez živega srebra	
Temperatura	
Delovanje	Od 0 do 40°C (od 32 do 104°F)
Mirovanje	<ul style="list-style-type: none">• Pomnilnik: Od -20 do 60°C (od -4 do 140°F)• Dostava: Od -20 do 60°C (od -4 do 140°F)
Vlažnost	
Delovanje	Od 10 do 90% (brez kondenzacije)
Mirovanje	<ul style="list-style-type: none">• Pomnilnik: Od 10 do 90% (brez kondenzacije)• Dostava: Od 10 do 90% (brez kondenzacije)
Nadmorska višina	
Delovanje	3048 m (10000 čevljev) (največ)
Mirovanje	12192 m (40000 čevljev) (največ)
Toplotna izguba	<ul style="list-style-type: none">• 1297 BTU/uro (največ)• 239 BTU/uro (značilno)



Dodelitve nožic

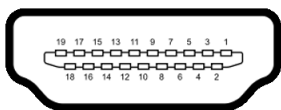
Priključek DisplayPort



Številka nožice	20-nožična stran priključenega signalnega kabla
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Zaznavanje med delovanjem
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR



Priključek HDMI



Številka nožice	19-nožična stran priključenega signalnega kabla
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Rezervirano (N.C. v napravi)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	Ozemljitev DDC/CEC
18	NAPAJANJE +5 V
19	ZAZNAVANJE MED DELOVANJEM



Zmožnost priključitve in predvajanja

Monitor lahko priključite v kateri koli sistem, ki je združljiv s funkcijo priključitve in predvajanja. Monitor samodejno nudi računalniški sistem s podatki EDID (Extended Display Identification Data) s protokoli DDC (Display Data Channel), da lahko sistem konfigurira samega sebe in optimizira nastavitve monitorja. Večina namestitev monitorjev je samodejnih; če želite, lahko izberete drugačne nastavitve. Za dodatne informacije o spreminjanju nastavitve monitorja glejte [Upravljanje monitorja](#).

Vmesnik USB (Universal Serial Bus)

Ta razdelek vsebuje informacije o vratih USB, ki so na voljo na monitorju.

 **OPOMBA: Ta monitor je združljiv s standardom SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druge generacije).**

Hitrost prenosa	Hitrost prenosa podatkov	Poraba energije
Izjemno hiter	10 Gb/s	4,5 W (največ, vsaka vrata)
Hiter	480 Mb/s	4,5 W (največ, vsaka vrata)
Polna hitrost	12 Mb/s	4,5 W (največ, vsaka vrata)

Thunderbolt™ 3/ USB Type-C	Opis
Video	DP1.2 (pasivni kabel) DP1.4 (aktivni kabel)
Podatki	USB 2.0 USB 3.2 (aktivni, samo Thunderbolt™ 3)
Napajanje (PD)	Vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzgor: do 90 W (značilno) Vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzdol: do 15 W (značilno)

 **OPOMBA: Za video USB Type-C potrebujete računalnik z zmožnostjo za Type-C z izmeničnim načinom.**

 **OPOMBA: Za zagotovitev podpore za USB Type-C z izmeničnim načinom poskrbite, da ima izvorni računalnik zmožnost izmeničnega načina.**

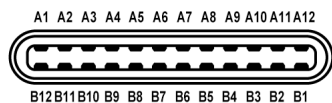


Priključek USB za prenos v smeri navzdol



Številka nožice	9-nožična stran priključka
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Priključek Thunderbolt™ 3





Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
A1	GND	B1	Zaznavanje kabla
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND



Vrata USB

- 1 vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzdol (združljiva z USB Type-C) – na dnu
- 1 vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzgor (združljiva z USB Type-C) – na dnu
- 2 vrata SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druge generacije) za prenos v smeri navzdol – na dnu

 **OPOMBA: Za delovanje funkcije SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druge generacije) potrebujete računalnik, združljiv s standardom SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druge generacije).**

 **OPOMBA: Vrata USB monitorja delujejo samo, če je monitor vklopljen ali v načinu pripravljenosti. Če izklopite monitor in ga nato vklopite, lahko priključene zunanje naprave obnovijo običajno delovanje po nekaj sekundah.**


Pravilnik za kakovost in slikovne točke monitorja LCD

Med postopkom proizvodnje monitorja LCD se lahko zgodi, da se ena ali več slikovnih točk fiksira v nespremenljivo stanje, ki ga je težko opaziti, vendar to ne vpliva na kakovost ali uporabnost monitorja. Za dodatne informacije o Pravilniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto za podporo Dell na naslovu: <http://www.dell.com/pixelguidelines>.

Smernice za vzdrževanje

Čiščenje monitorja

 **POZOR: Preden očistite monitor, preberite razdelek [Varnostna navodila](#) in ga upoštevajte.**

 **OPOZORILO: Pred čiščenjem monitorja izklopite električni kabel monitorja iz električne vtičnice.**

Za najboljše prakse pri razpakiranju, čiščenju ali dotikanju monitorja upoštevajte navodila na spodnjem seznamu:

- Če želite očistiti antistatični zaslon, mehko in čisto krpo rahlo navlažite z vodo. Če je mogoče, uporabite posebno krpico ali raztopino za čiščenje zaslona, ki je primerna za antistatični premaz. Ne uporabljajte benzena, razredčil, amonijaka, abrazivnih čistil ali stisnjenega zraka.
- Monitor očistite z rahlo navlaženo toplo krpo. Ne uporabljajte nobenih čistil, ker nekatera na monitorju pustijo moten film.



- Če pri razpakiranju monitorja opazite bel prah, ga obrišite s krpo.
- Z monitorjem ravnajte previdno, ker se lahko praske na temnih monitorjih poznajo hitreje kot na svetlih.
- Kot pomoč pri vzdrževanju čim boljše kakovosti monitorja uporabite dinamični spreminjajoč se ohranjevalnik zaslona in monitor izklopite, ko ni v uporabi.



Nastavitev monitorja

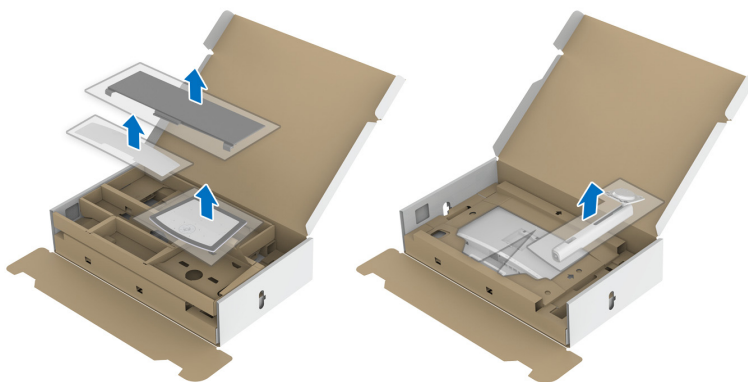
Pritrditev stojala

- OPOMBA:** Monitor je odpremljen iz tovarne brez pritrjenega stojala.
- OPOMBA:** To velja za monitor s stojalom. Če kupite katero koli drugo stojalo, za navodila za nastavitev glejte priročnik ustreznega stojala za nastavitev.

△ POZOR: Dokler ne pritrдите stojala, pustite monitor v škatli.

Postopek pritrditve stojala monitorja:

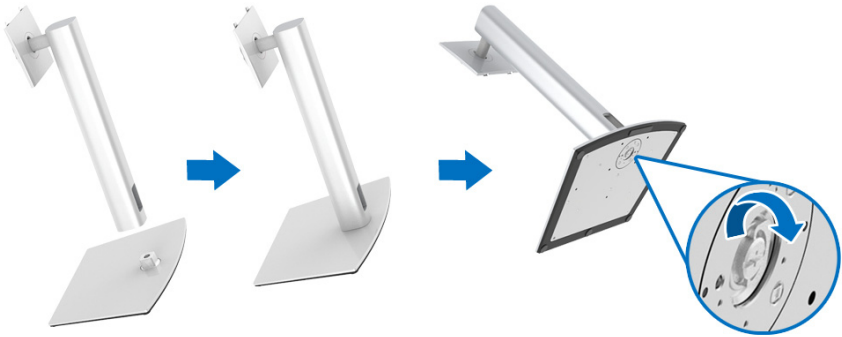
1. Za odstranitev stojala iz zgornje blazine, ki ga ščiti, upoštevajte navodila na kartonskih zavihkih.
2. Iz embalažne pene odstranite element za dvig stojala, podstavek stojala, V/I pokrov in senčnik.



3. Nožice podstavka stojala popolnoma potisnite v režo stojala.
4. Dvignite držalo vijaka in vijak obrnite v smeri urinega kazalca.



5. Potem ko privijete vijak, zvijte držalo vijaka tako, da je poravnano.



6. Dvignite pokrov, kot je prikazano, da se prikaže območje VESA za stojalo.



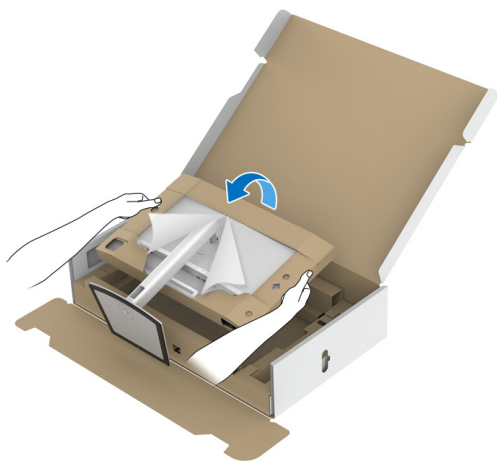
7. Stojalo pritrdite na monitor.

- a.** Dva jezička na zgornjem delu stojala pritrdite v zarezo na hrbtni strani monitorja.
- b.** Potisnite stojalo navzdol, da se zaskoči.





8. Monitor postavite v pokončen položaj s pritrjeno zaščitno blazino.

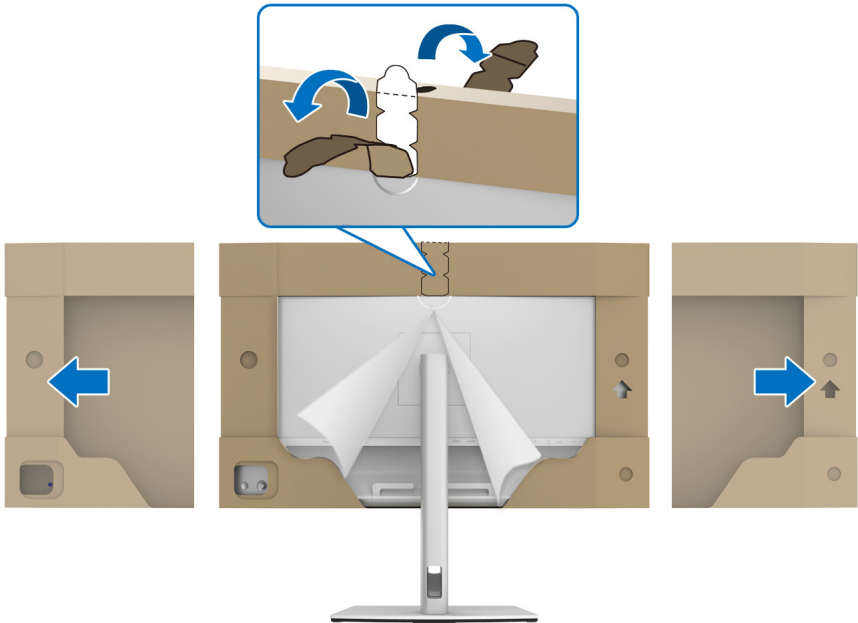


OPOMBA: Monitor previdno dvignite in pazite, da vam ne zdrsne ali pade.

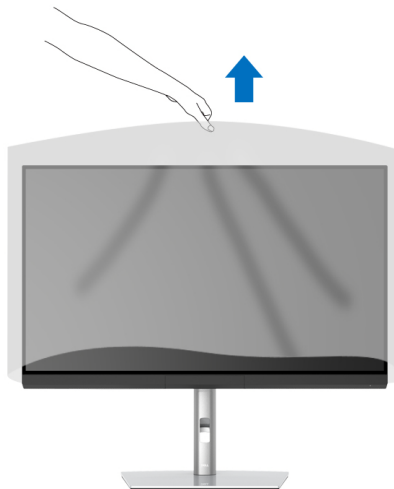
POZOR: Če monitor premikate, ga ne držite ali dvigajte za pladenj kolorimetra.



9. Raztrgajte vtisnjeni del, pripravljen za izrezovanje, na sredini zaščitne blazine, nato pa odstranite zaščitno blazino z leve in desne strani monitorja.



10. Odstranite okvir monitorja.



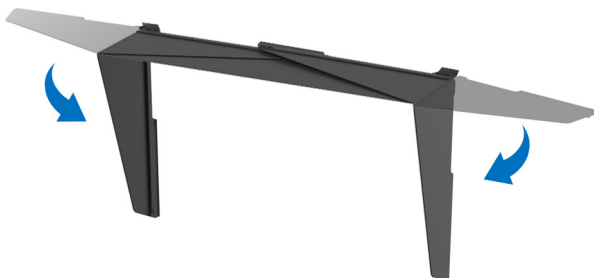
Pritrditev senčnika monitorja

Za namestitev senčnika izvedite spodnji postopek:

1. Iz škatle vzemite senčnik, ki je priložen monitorju.



2. Odvijte senčnik in ga postavite tako, da so utori v obliki črke »U« na obeh prirobnicah obrnjeni navznoter.



3. Stranski del monitorja poravnajte z utori v obliki črke »U«.



4. Senčnik potisnite povsem navzdol.



Priključitev monitorja

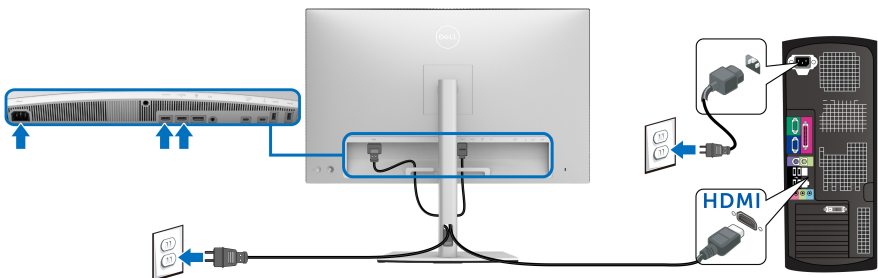
⚠ OPOZORILO: Preden začnete kateri koli postopek v tem razdelku, upoštevajte **Varnostna navodila**.

✍ OPOMBA: Vseh kablov ne priključite hkrati v računalnik.

Postopek priključitve monitorja v računalnik:

1. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
2. Aktivni kabel HDMI/DP/Thunderbolt™ 3 iz monitorja priključite v računalnik ali napravo.

Priključitev kabla HDMI

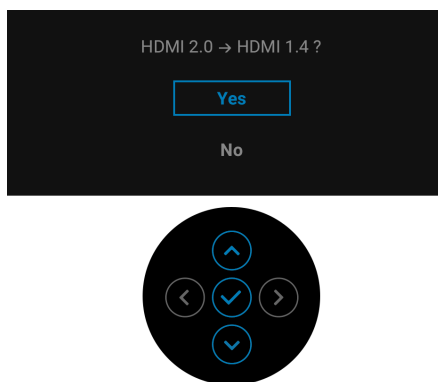


✍ OPOMBA: Privzeta tovarniška nastavitve za UP3221Q je HDMI 2.0. Če monitor po priključitvi kabla HDMI ne prikaže vsebine, z upoštevanjem spodnjih postopkov spremenite nastavitve iz HDMI 2.0 v HDMI 1.4:

- Za aktiviranje menija OSD pritisnite **igralno palico**.

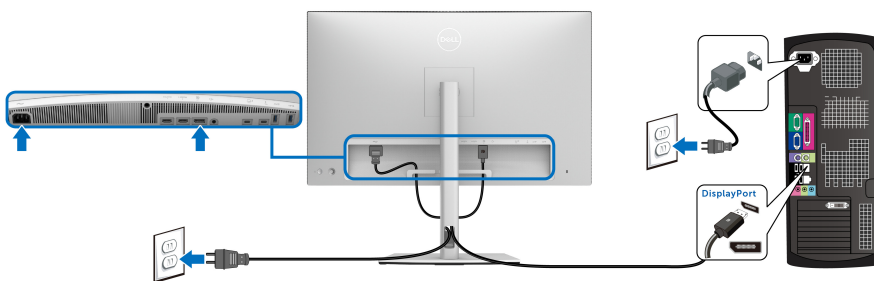


- Preklopite **igralno palico**, da označite možnost **Input Source (Vhodni vir)**, nato pa pritisnite igralno palico, da odprete podmeni.
- Preklopite **igralno palico**, da označite možnost **HDMI**.
- Pritisnite **igralno palico** in jo pridržite približno 10 sekund, da se prikaže konfiguracijsko sporočilo HDMI.
- Preklopite **igralno palico**, da izberete možnost **Yes (Da)** in spremenite nastavitve.



Po potrebi ponovite zgornje korake, da spremenite nastavitve nazaj na format HDMI.

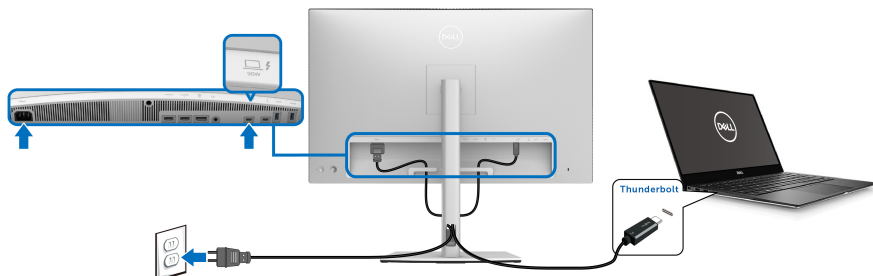
Priključitev kabla DisplayPort (DP v DP)



OPOMBA: Privzeta tovarniška nastavitve za monitor UP3221Q je DP 1.4.



Priključitev aktivnega kabla Thunderbolt™ 3



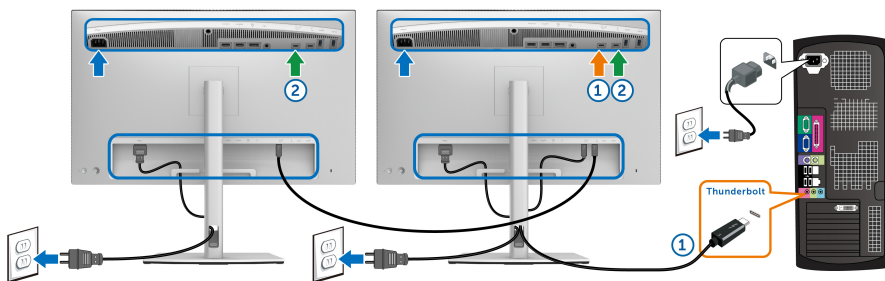
OPOMBA: Uporabite lahko samo aktivni kabel Thunderbolt™ 3, ki je priložen monitorju.

- Ta priključek zagotavlja podporo za DisplayPort z izmeničnim načinom DP1.4.
- Priključek, združljiv z napajanjem Thunderbolt™ 3 (PD različice 3.0), zagotavlja napajanje do 90 W.
- Če vaš prenosni računalnik za delovanje zahteva več kot 90 W in je baterija izpraznjena, ga morda ne bo mogoče vklopiti ali napajati prek priključka USB PD UP3221Q.
- Vrata Thunderbolt™ 3 niso podprta v različicah sistema Windows pred Windows 10.

OPOMBA: Monitorju UP3221Q je priložen aktivni kabel USB-C Thunderbolt™ 3. Kabel USB-C DP ni priložen. Če uporabljate računalnik s povezavo USB-C DP, kupite kabel USB-C DP ločeno. Za dodatne informacije pojdite na spletno mesto: www.dell.com/UP3221Q



Povezovanje monitorja za funkcijo Thunderbolt™ MST (Multi-Stream Transport)



OPOMBA: Monitor UP3221Q podpira funkcijo Thunderbolt™ MST. Če želite uporabljati to funkcijo, mora računalnik podpirati funkcijo Thunderbolt™.

Privzeta tovarniška nastavitve monitorja UP3221Q je izmenični način DP1.4.

Če želite nastaviti povezavo MST, uporabite samo aktivni kabel Thunderbolt™ 3, priložen monitorju, in izvedite spodnji postopek:

1. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
2. Aktivni kabel Thunderbolt™ 3 iz vrat Thunderbolt™ za prenos v smeri navzgor na monitorju ena priključite v računalnik ali napravo.
3. Drugi aktivni/pasivni kabel Thunderbolt™ 3 ali kabel USB Type-C iz vrat Thunderbolt™ za prenos v smeri navzdol na monitorju ena priključite v vrata Thunderbolt™ za prenos v smeri navzgor na monitorju dva. Za razpoložljive tipe kablov glejte spodnjo tabelo.

Za povezavo MST lahko uporabite naslednjo vrsto kabla:

Gostitelj	Monitor ena UP3221Q	Monitor dve UP3221Q
Thunderbolt™ 3	Aktivni kabel*	Aktivni kabel*
		Pasivni kabel**
		Kabel USB Type-C
Thunderbolt™ 2	Aktivni ali pasivni kabel	Ni na voljo
USB Type-C	Pasivni kabel**	Ni na voljo

*Aktivni kabel Thunderbolt™ 3 (USB Type-C)

**Pasivni kabel Thunderbolt™ 3 (USB Type-C)

OPOMBA: Uporabite aktivni kabel Thunderbolt™ 3, ki je priložen monitorju.



OPOMBA: Če uporabljate računalnik s povezavo USB-C DP, kupite kabel USB-C DP ločeno. Za dodatne informacije pojdite na spletno mesto: <http://www.dell.com>.

OPOMBA: Za informacije o nakupu pasivnega kabla Thunderbolt™ 3 pojdite na spletno mesto: [Nakup pasivnega kabla Thunderbolt™ 3](#).

Povezovanje kabla iz USB Type-C v Type-A

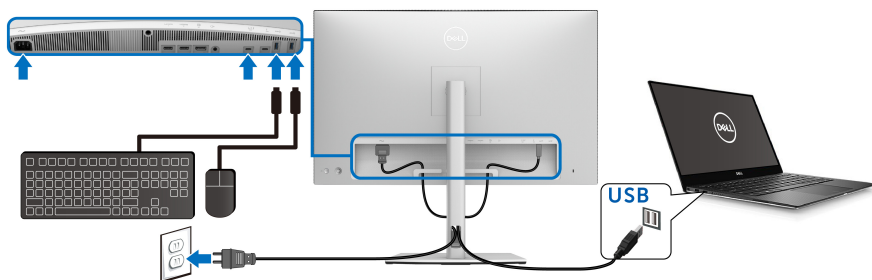
OPOMBA: Da bi preprečili poškodbe podatkov ali njihovo izgubo, se pred odkapljanjem priključka USB za prenos v smeri navzgor prepričajte, da računalnik, priključen v priključek Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzgor, ne uporablja NOBENE pomnilniške naprave USB.

Potem ko priključite kabel DisplayPort/HDMI, s pomočjo spodnjih navodil povežite kabel iz USB Type-C v Type-A v računalnik in dokončajte nastavitve monitorja:

1. Priključitev računalnika: vrata Thunderbolt™ 3 za prenos v smeri navzgor povežite s koncem USB Type-C na kablu (kabel je priložen).
2. Konec USB Type-A kabla povežite z ustreznim priključkom na računalniku.
3. Zunanje naprave USB priključite v vrata SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druga generacije) za prenos v smeri navzdol na monitorju.

OPOMBA: Hitrost prenosa za to povezavo je 5 Gb/s.

4. Napajalna kabla računalnika in monitorja priključite v bližnjo vtičnico.



5. Vklonite monitor in računalnik.

Če se na monitorju prikaže slika, je namestitev končana. Če slika ni prikazana, glejte [Pogoste težave](#).



6. Za napeljavo kablov uporabite režo za kable na stojalu monitorja.

OPOMBA: Povezava USB v tem scenariju zagotavlja samo prenos podatkov USB.

POZOR: Slike so zgolj ilustrativne. Videz računalnika je lahko drugačen.

Napeljava kablov

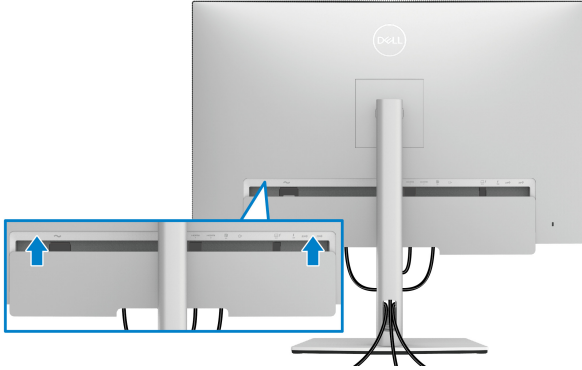


Potem ko v monitor in računalnik priključite vse potrebne kable (za priključitev kablov glejte [Priključitev monitorja](#)), vse kable napeljite tako, kot je prikazano zgoraj.



Namestitev V/I pokrova

Poravnajte V/I pokrov in ga namestite znotraj vdrtega dela.



OPOMBA: Pazite, da bodo vsi kabli napeljeni skozi sponko za napeljavo kablov na monitorju.

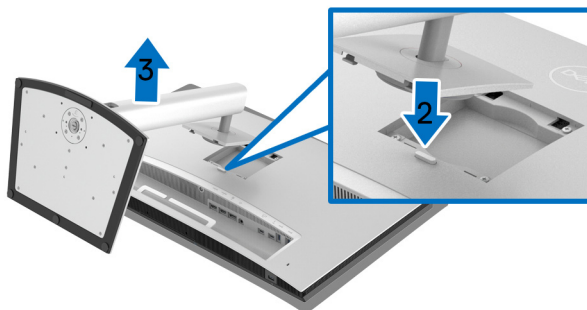


Odstranitev stojala monitorja

- OPOMBA:** Da med odstranjevanjem stojala preprečite praske in poškodbe na ukrivljenem zaslonu LCD, postavite monitor na mehko, čisto peno. Neposreden stik s trdimi predmeti lahko poškoduje ukrivljeni monitor.
- OPOMBA:** To velja za monitor s stojalom. Če kupite katero koli drugo stojalo, za navodila za nastavitve glejte nastavitveni priročnik ustreznega stojala.

Postopek odstranitve stojala:

1. Monitor postavite na mehko krpo ali blazino.
2. Pritisnite in pridržite gumb za sprostitev stojala.
3. Za sprostitev in odstranitev pokrova pritisnite pokrov in ga dvignite.



Stenska montaža (izbirna)



(Mere vijaka: M4 x 10 mm).

Glejte navodila, priložena kompletu za stensko montažo, združljivo s standardom VESA.

1. Zaslona monitorja postavite na mehko krpo ali blazino na stabilni, ravni mizi.
2. Odstranite stojalo.
3. S križnim izvijačem Phillips odvijte štiri vijake, s katerimi je pritrjen plastični pokrov.
4. Montažni nosilec iz kompleta za stensko namestitev pritrдите na monitor.
5. Z upoštevanjem navodil, priloženih kompletu za stensko namestitev, pritrдите monitor na steno.

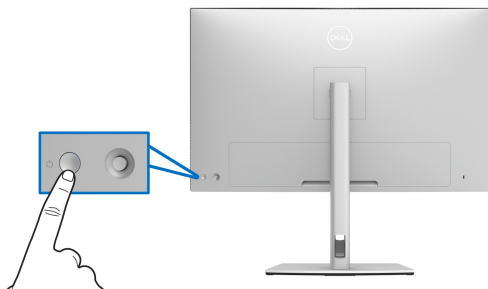
OPOMBA: Samo za uporabo s stenskim montažnim nosilcem, navedenim v UL, z minimalno kapaciteto teže/obremenitve 45,24 kg.



Upravljanje monitorja

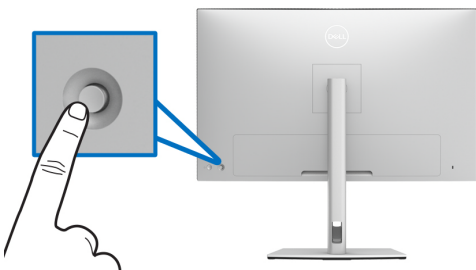
Vklop monitorja

Za vklop monitorja pritisnite **gumb za vklop/izklop**.




Uporaba kontrolnika igralne palice

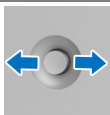
S kontrolnikom **igralne palice** na zadnji strani monitorja lahko prilagodite meni OSD.



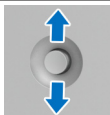
1. Za zagon glavnega menija OSD pritisnite gumb **igralne palice**.
2. Za preklop med možnostmi premaknite **igralno palic** navzgor/navzdol/v levo/v desno.
3. Za potrditev nastavitve in izhod znova pritisnite gumb **igralne palice**.

Igralna palica	Opis
	<ul style="list-style-type: none">• Ko je meni OSD vklopljen, pritisnite gumb, da potrdite izbiro ali shranite nastavitve.• Ko je meni OSD izklopljen, pritisnite gumb, da zaženete glavni meni OSD. Glejte Dostopanje do menijskega sistema.





- Za dvosmerno navigacijo (v desno in levo).
- Za vstop v podmeni premaknite v desno.
- Za izhod iz podmenija premaknite v levo.



- Za dvosmerno navigacijo (navzgor in navzdol).
- Omogoča preklapljanje med menijskimi postavkami.
- Omogoča povečanje (v navzgor) ali zmanjšanje (v navzdol) parametrov izbrane menijske postavke.



Uporaba zaslonskega menija (OSD)

Dostopanje do zaganjalnika menija






Pritisnite ali preklopite **igralno palico**, da zaženete zaganjalnik menija.



Spodnja tabela opisuje funkcije zaganjalnika menija:


Ikona zaganjalnika menija	Opis
1  Bližnjična tipka/ Input Source (Vhodni vir)	To ikono izberite, da nastavite način Input Source (Vhodni vir) .
2  Bližnjična tipka/ Display Info (Informacije o zaslonu)	To ikono izberite, da prikažete trenutno stanje monitorja.


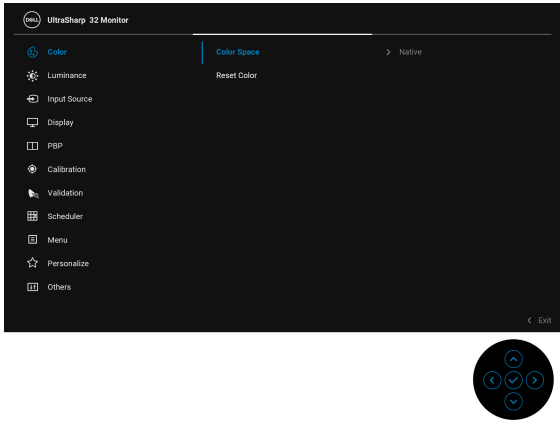


3		To ikono izberite, da zaženete postopek umerjanja barv.
Bližnjična tipka/ Calibrate Now (Umeri zdaj)		
4		To ikono izberite, da zaženete postopek preverjanja barv.
Bližnjična tipka/ Validate Now (Preveri zdaj)		
5		To ikono izberite, da nastavite možnost Color Space (Barvni prostor) .
Bližnjična tipka/ Color Space (Barvni prostor)		
6		To ikono izberite, da zaženete zaslonski meni (OSD). Glejte Dostopanje do menijskega sistema .
Meni		
7		To ikono izberite, da zaprete glavni meni OSD.
Izhod		



Dostopanje do menijskega sistema

 **OPOMBA:** Če spremenite nastavitve, nato pa nadaljujete na drug meni ali zaprete meni OSD, monitor samodejno shrani te spremembe. Spremembe se shranijo tudi, če spremenite nastavitve, nato pa počakate, da meni OSD izgine.

Ikona	Meni in podmeniji	Opis
	Color (Barva)	Z možnostjo Color (Barva) lahko prilagodite način barvne nastavitve.
		



**Color Space
(Barvni
prostor)**

Če izberete možnost **Color Space (Barvni prostor)**, lahko izberete eno od spodaj navedenih možnosti:
S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, Native (Izvirno), H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, User 1 (Uporabnik 1), User 2 (Uporabnik 2), User 3 (Uporabnik 3), CAL 1 ali CAL 2.

OPOMBA: Tovarniški prednastavljeni način je **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100** se razlikuje od specifikacije DCI-P3 (bela točka P3, 48 cd/m²).

OPOMBA: Uporabnik lahko za nastavitve zelenega parametra barvnega prostora uporabi možnost **User 1 (Uporabnik 1), User 2 (Uporabnik 2)** ali **User 3 (Uporabnik 3)**. Na primer: **Color Space (Barvni prostor) > User 1 (Uporabnik 1) > Color Gamut (Barvna lestvica) (DCI-P3) > White Point (Bela točka) (D50) > Gamma (Gama) (2,6) > Luminance (Svetilnost) (48 cd/m²).**

Ročni način HDR brez prikaza metapodatkov barvnega obsega v video vsebini lahko dosežete z možnostjo **User 1 (Uporabnik 1), User 2 (Uporabnik 2)** ali **User 3 (Uporabnik 3)**, ki omogoča prisilno izbiro HDR EOTF med ST.2084(PQ) in HLG.

OPOMBA: Nastavitve za **User 1 (Uporabnik 1), User 2 (Uporabnik 2)** ali **User 3 (Uporabnik 3)** lahko umerite neposredno v možnostih **CAL 1** ali **CAL 2**.

OPOMBA: Možnost **Factory Reset (Ponastavitev na tovarniške nastavitve)** ne odstrani umerjenih podatkov. Uporabnik lahko izbere možnost **Color (Barva) > Color Space (Barvni prostor) > Reset Color Space S# (Ponastavi št. barvnega prostora) (1 do 6)**, da ročno odstrani izbrane podatke umerjanja. Podatkov umerjanja **CAL 1** in **CAL 2** ni mogoče odstraniti z zaslonskega menija.

OPOMBA: Možnosti barvnega prostora HDR so na voljo samo, če je zaznan vhodni vir HDR.



Reset Color (Ponastavi barvo)

Ponastavite barvne nastavitve monitorja na tovarniško nastavljene vrednosti.



Luminance (Svetilnost)

Luminance (Svetilnost) prilagodi svetilnost ozadja.



Preklopite **igralno palico** navzgor, da povečate svetilnost, in preklopite **igralno palico** navzdol, da zmanjšate svetilnost. (minimum 45/maksimum 350).

OPOMBA: Spremembe, ki jih opravite na meniju **Luminance (Svetilnost)**, ne bodo shranjene v prednastavljenem barvnem prostoru.

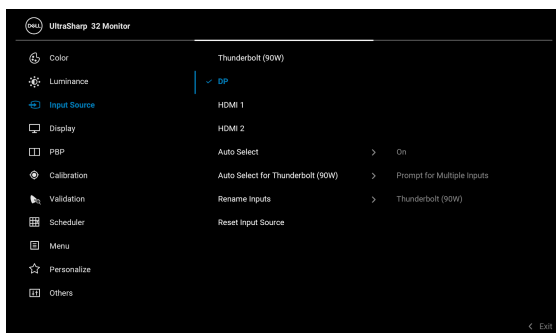
OPOMBA: Možnost **Luminance (Svetilnost)** je posivela, če je možnost **Color Space (Barvni prostor)** nastavljena na **CAL 1** ali **CAL 2**.





Input Source (Vhodni vir)

Na meniju **Input Source (Vhodni vir)** lahko izberete med različnimi video signali, priključenimi na monitor.



Thunderbolt (90 W)

Vhod **Thunderbolt (90 W)** izberite, če uporabljate priključek Thunderbolt™ 3. Pritisnite **igralno palico**, da izberete vhodni vir **Thunderbolt (90 W)**.

DP

Vhod **DP** izberite, če uporabljate priključek DisplayPort (DP). Pritisnite **igralno palico**, da izberete vhodni vir **DP**.

HDMI 1

Vhod **HDMI 1** izberite, če uporabljate priključek HDMI 1. Pritisnite **igralno palico**, da izberete vhodni vir **HDMI 1**.

HDMI 2

Vhod **HDMI 2** izberite, če uporabljate priključek HDMI 2. Pritisnite **igralno palico**, da izberete vhodni vir **HDMI 2**.

Auto Select (Samodejna izbira)

Če vklopite to funkcijo, lahko pregledate razpoložljive vhodne vire.



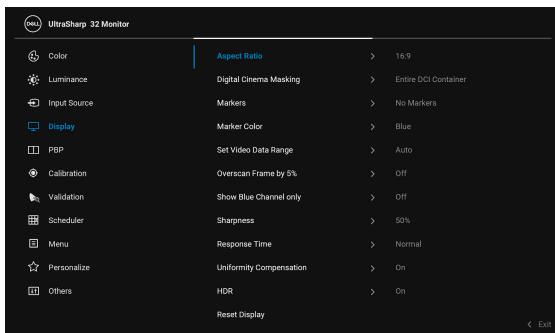
Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Samodejna izbira za Thunderbolt (90 W))	<p>Omogoča, da nastavite možnost Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Samodejna izbira za Thunderbolt (90 W)) na:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prompt for Multiple Inputs (Pozovi na več vnosov): vedno prikaže sporočilo "Switch to Thunderbolt Video Input" (Preklopi na video vhod Thunderbolt), ki omogoča, da določite, ali bo prekllop izveden ali ne. • Yes (Da): vedno preklopi na video vhod Thunderbolt (90 W) (brez vprašanja), če je priključen aktivni kabel Thunderbolt™ 3. • No (Ne): nikoli samodejno ne preklopi na video vhod Thunderbolt (90 W), če je priključen aktivni kabel Thunderbolt™ 3. <p>OPOMBA: Možnost Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Samodejna izbira za Thunderbolt (90 W)) je na voljo samo, če je možnost Auto Select (Samodejna izbira) nastavljena na On (Vključeno).</p>
Rename Inputs (Preimenuj vhode)	<p>Omogoča, da preimenujete vhodni vir.</p>
Reset Input Source (Ponastavi vhodni vir)	<p>Ponastavite vhodne nastavitve monitorja na tovarniško nastavljene vrednosti.</p>





Display (Zaslon)

Z nastavitvijo **Display (Zaslon)** lahko prilagodite slike.



Aspect Ratio (Razmerje stranic)

Prilagodi razmerje slike na **Auto Resize (Samodejna sprememba velikosti)**, **17:9**, **16:9** ali **Pixel-for-Pixel (Slikovna točka za slikovno točko)**.

Digital Cinema Masking (Prikritje digitalnega zaslona)

Prilagodi možnost **Digital Cinema Masking (Prikritje digitalnega zaslona)** na **Entire DCI Container (Celoten vsebnik DCI)**, **DCI 1,85:1**, **DCI 2,39:1**, **DCI 2,35:1** ali **Masking Opacity (Prosojnost prikritja)**.

OPOMBA: Če je izbrana možnost **Masking Opacity (Prosojnost prikritja)**, za prilagoditev ravni preklopite **igralno palico** navzgor ali navzdol.

Markers (Označevalniki)

Možnost **Markers (Označevalniki)** prilagodi na **No Markers (Brez označevalnikov)**, **1,85:1**, **2,39:1**, **2,35:1**, **2:1**, **1:1**, **16:9 Extraction (Ekstrahiranje 16:9)**, **16:9 Action Safe (Varnost akcije 16:9)**, **16:9 Title Safe (Varnost naslovov 16:9)**, **4:3 Extraction (Ekstrahiranje 4:3)**, **4:3 Action Safe (Varnost akcije 4:3)**, **4:3 Title Safe (Varnost naslovov 4:3)**, **Center Crosshair (Sredinski križec)** ali **Thirds (Tretjine)**.

Marker Color (Barva označevalnika)

Možnost **Marker Color (Barva označevalnika)** prilagodi na **Gray (Siva)**, **Red (Rdeča)**, **Green (Zelena)** ali **Blue (Modra)**.



Set Video Data Range (Nastavi obseg video podatkov)	Možnost Set Video Data Range (Nastavi obseg video podatkov) nastavi na Auto (Samodejno) , Full (Polno) ali Limited (Omejeno) .
Overscan Frame by 5% (Okvir slike čez rob zaslona za 5%)	Omogoča, da možnost Overscan Frame by 5% (Okvir slike čez rob zaslona za 5%) nastavite na On (Vključeno) ali Off (Izključeno) . OPOMBA: Ta funkcija velja samo za glavno okno v PBP Mode (Način PBP) .
Show Blue Channel only (Pokaži samo modri kanal)	Omogoča, da nastavite možnost Show Blue Channel only (Pokaži samo modri kanal) na On (Vključeno) ali Off (Izključeno) . OPOMBA: Ta funkcija velja samo za glavno okno v PBP Mode (Način PBP) .
Sharpness (Ostrina)	S to funkcijo lahko izostrite ali omehčate sliko. Preklopite igralno palico navzgor ali navzdol, da prilagodite ostrino od vrednosti 0 do 100.
Response Time (Odzivni čas)	Omogoča, da nastavite možnost Response Time (Odzivni čas) na Normal (Normalno) , Fast (Hitro) ali Off (Izključeno) . OPOMBA: Možnost Response Time (Odzivni čas) med umerjanjem in preverjanjem samodejno izvede ponastavitev na privzete vrednosti zaslona, da se zagotovi natančnost barv. OPOMBA: Izbira odzivnega časa: 4K: <ul style="list-style-type: none"> • 24 Hz, 30 Hz (odzivni čas je mogoče izbrati) • 48 Hz, 50 Hz (odzivnega časa ni mogoče izbrati) Ni 4K: <ul style="list-style-type: none"> • 24 Hz, 30 Hz, 48 Hz, 50 Hz, 60 Hz (odzivni čas je mogoče izbrati)



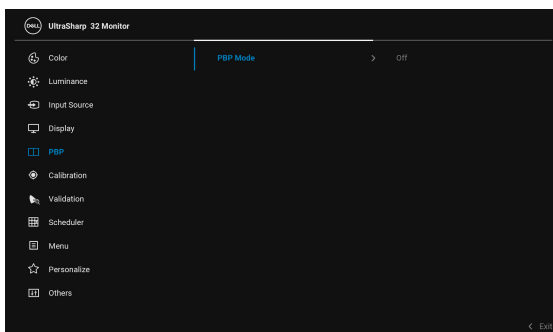
Uniformity Compensation (Kompensacija enakomernosti)	<p>Izberite nastavitve za kompenzacijo enakomernosti zaslona. On (Vključeno) je privzeta tovarniško umerjena nastavev. Možnost Uniformity Compensation (Kompensacija enakomernosti) prilagodi različna področja zaslona glede na središče, da doseže enakomerno svetlost in barvo na celem zaslonu.</p> <p>OPOMBA: Če je možnost Uniformity Compensation (Kompensacija enakomernosti) vključena, uporabniku priporočamo, da uporabi tovarniško privzeto nastavev svetilnosti. Za drugo nastavev ravni svetilnosti je lahko delovanje enakomernosti drugačno od podatkov, ki so prikazani na poročilu o tovarniškem umerjanju.</p>
HDR	<p>Funkcija HDR (Velik dinamični obseg) izboljšuje prikaz na zaslonu z optimalno prilagoditvijo kontrasta, barvnih obsegov in svetlosti tako, da odražajo realistično podobo. Privzeta nastavev je On (Vključeno).</p> <p>OPOMBA: HDR mora biti nastavljen na On (Vključeno), da vhodnim napravam omogočite oddajanje signala HDR.</p> <p>OPOMBA: Ko monitor obdeluje vsebino HDR, sta možnosti Color Space (Barvni prostor) in Luminance (Svetilnost) onemogočeni.</p>
Reset Display (Ponastavev zaslona)	<p>To možnost izberite, da obnovite privzete nastavitve zaslona.</p>





PBP

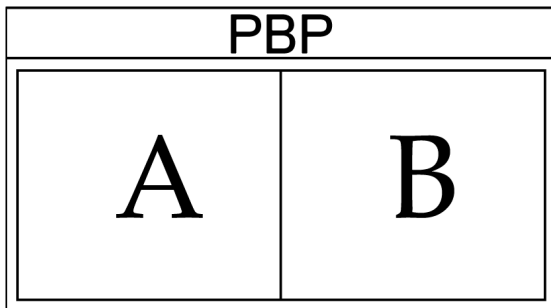
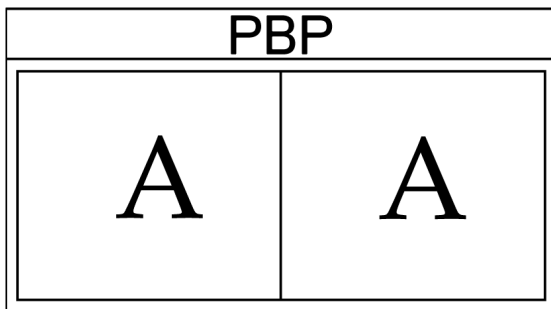
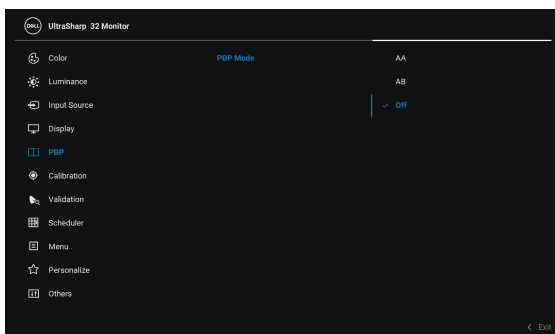
Ta funkcija prikaže okno, v katerem je prikazana slika iz drugega vhodnega vira.



PBP Mode (Način PBP)

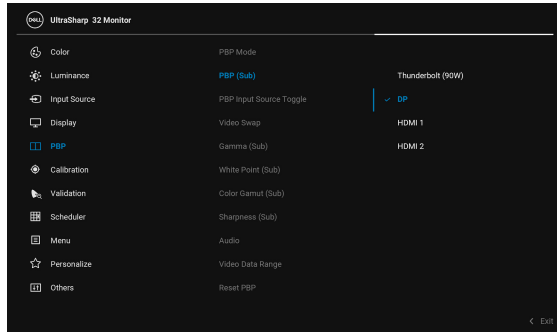
Prilagodi način **PBP** (Picture by Picture (Slika ob sliki)) na **AA**, **AB** ali **Off (Izklopljeno)**.

Pritisnite **igralno palico**, da omogočite način PBP.



PBP (Sub) (PBP (pod))

Izberite med različnimi video signali, ki so lahko priključeni v monitor za podokno PBP. Pritisnite **igralno palico**, da izberete izvorni signal podokna PBP.



PBP Input Source Toggle (Preklop vhodnega vira PBP)

Izberite preklop med vhodnimi viri v načinu PBP. Pritisnite **igralno palico**, da preklopite med vhodnimi viri v načinu PBP.

OPOMBA: Ni na voljo, če je način **PBP** nastavljen na **AA**.

Video Swap (Zamenjava videa)

Izberite, da preklopite videoposnetke v načinu PBP med glavnim oknom in podoknom. Pritisnite **igralno palico**, da preklopite med glavnim oknom in podoknom.

Gamma (Sub) (Gama (pod))

Možnost **Gamma (Sub) (Gama (pod))** prilagodi na **1,6, 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6, BT.1886, sRGB** ali **Native (Izvirno)**.

OPOMBA: Ni na voljo, če je možnost **Color Gamut (Sub) (Barvna lestvica (pod))** nastavljena na **Native (Izvirno)**.

White Point (Sub) (Bela točka (pod))

Možnost **White Point (Sub) (Bela točka (pod))** prilagodi na **D50, D55, D60, D63, D65, D93** ali **Native (Izvirno)**.

OPOMBA: Ni na voljo, če je možnost **Color Gamut (Sub) (Barvna lestvica (pod))** nastavljena na **Native (Izvirno)**.



Color Gamut (Sub) (Barvna lestvica (pod)) Možnost **Color Gamut (Sub) (Barvna lestvica (Pod))** prilagodi na **DCI P3, BT.709, BT.2020, sRGB, Adobe RGB** ali **Native (Izvirno)**.

Sharpness (Sub) (Ostrina (pod)) Prilagodite raven ostrine slike v načinu PBP. Preklopite **igralno palico** navzgor ali navzdol, da prilagodite ostrino.

Audio (Zvok) Omogoča, da v glavnem oknu ali podoknu nastavite zvočni vir.

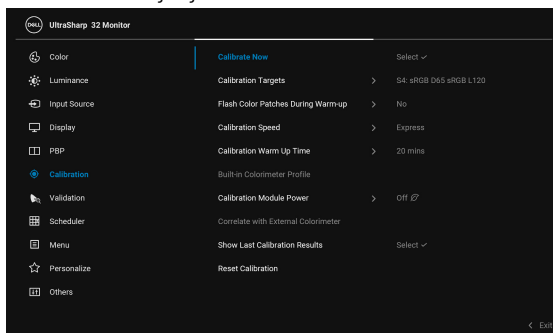
Video Data Range (Obseg video podatkov) Možnost **Video Data Range (Obseg video podatkov)** prilagodi na **Auto (Samodejno), Full (Polno)** ali **Limited (Omejeno)**.

Reset PBP (Ponastavi PBP) To možnost izberite, da obnovite privzete nastavitve za **PBP**.



Calibration (Umerjanje)

Izvedite umerjanje barv z barvnim kolorimetrom.



Calibrate Now (Umeri zdaj) Omogoča, da začnete barvno umerjanje.

OPOMBA: Preden začnete postopek umerjanja, izberite zelene cilje umerjanja.

OPOMBA: Če uporabljate podprt zunanji kolorimeter, pred začetkom postopkom umerjanja preverite, ali je priključen v namenska vrata USB.



Calibration Targets (Cilji umerjanja) Omogoča, da nastavite cilj umerjanja na **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, User 1 (Uporabnik 1), User 2 (Uporabnik 2), User 3 (Uporabnik 3), CAL 1 ali CAL 2.**

OPOMBA: Spodnje možnosti **Color Space (Barvni prostor)** niso na voljo kot cilji umerjanja: **Native (Izvirno), User 1 (Uporabnik 1), User 2 (Uporabnik 2)** in **User 3 (Uporabnik 3).**

Flash Color Patches During Warm-up (Utripanje barvnih trakov med segrevanjem) Omogoča, da nastavite možnost **Flash Color Patches During Warm-up (Utripanje barvnih trakov med segrevanjem)** na **Yes (Da)** ali **No (Ne).**

Calibration Speed (Hitrost umerjanja) Omogoča, da nastavite hitrost umerjanja na **Express (Ekspresno)** ali **Comprehensive (Obsežno).**
OPOMBA: Če je izbrana možnost **Express (Ekspresno)**, je čas umerjanja približno štiri minute. Če je izbrana možnost **Comprehensive (Obsežno)**, je čas umerjanja približno 10 minut.

Calibration Warm Up Time (Čas ogrevanja umerjanja) Nastavi čas ogrevanja na **20 mins (20 minut)** ali **30 mins (30 minut).**



**Built-in
Colorimeter
Profile (Profil
vgrajenega
kolorimetra)**

Omogoča, da nastavite možnost **Built-in Colorimeter Profile (Profil vgrajenega kolorimetra)** na izbiro **Default (Privzeto)** ali **Correlated (Povezano)** (povezano z zunanjim kolorimetrom).

Če preklopite profil, to lahko povzroči neskladen rezultat prejšnjega umerjanja. Priporočamo, da po preklopu profila znova umerite monitor.

OPOMBA: Uporabnik lahko uporabi različne profile umerjanja. Da bi lahko uporabnik izbral profil **Correlated (Povezano)**, mora prek Calman Ready/Calman Powered (Calman pripravljen/Calman vklopljen) najprej povezati monitor z zunanjim kolorimetrom. Dokler se izvaja korelacija, Calman Ready/Calman Powered (Calman pripravljen/Calman vklopljen) poganja notranji umerjevalec monitorja in zažene postopek z zunanjim kolorimetrom. Ko je dopolnjevanje korelacije končano, Calman Ready/Calman Powered (Calman pripravljen/Calman vklopljen) nastavi parametre korelacije na monitor, da omogoči ta element.

**Calibration
Module Power
(Zmogljivost
modula
umerjanja)**

Omogoča, da nastavite možnost **Calibration Module Power (Zmogljivost modula umerjanja)** na **On (Vklopljeno)** ali **Off (Izklopljeno)**.

OPOMBA: Možnost **Calibration Module Power (Zmogljivost modula umerjanja)** mora biti nastavljena na **On (Vklopljeno)**, da omogočite funkcijo **Calibration (Umerjanje)**.



Correlate with External Colorimeter (Poveži z zunanjim kolorimetrom) Ta funkcija omogoča, da uskladite notranji kolorimeter z odčitki zunanjega kolorimetra, ki ga je potrdila družba Dell, s čimer ustvarite profil kolorimetra za notranji kolorimeter. Seznam zunanjih kolorimetrov, ki jih je potrdila družba Dell, najdete na spletnem mestu http://downloads.dell.com/manuals/all-products/esuprt_electronics_accessories/esuprt_electronics_accessories_monitors/dell-up3221q-monitor_reference-guide4_en-us.pdf.

Postopek za uporabo te funkcije:

1. Zunanji kolorimeter priključite v monitor prek določenih vrat. Glejte **Vrata za zunanji kolorimeter**.
2. Na meniju OSD izberite **Correlate with External Colorimeter (Poveži z zunanjim kolorimetrom)**, izberite **Select (Izberite)** in pritisnite **OK (V redu)**.
3. Za postavitve zunanjega kolorimetra upoštevajte zaslonska navodila, nato pa za nadaljevanje s postopkom izberite **Yes (Da)**.

Show Last Calibration Results (Pokaži rezultate zadnjega umerjanja) Omogoča, da pregledate rezultate zadnjega umerjanja.

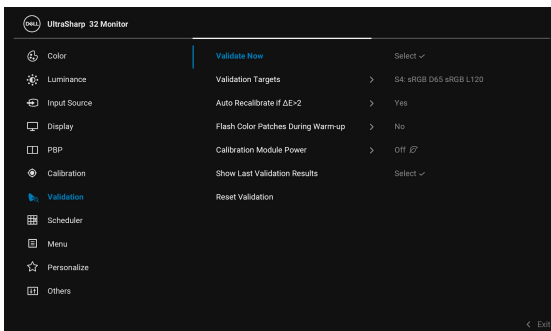
Reset Calibration (Ponastavi umerjanje) To možnost izberite, da obnovite privzete nastavitve za **Calibration (Umerjanje)**.





Validation (Preverjanje)

Izvedite preverjanje umerjanja barv z barvnim kolorimetrom.



Validate Now (Preveri zdaj)

Omogoča, da začnete preverjanje barv.

OPOMBA: Preden začnete postopek preverjanja, izberite želene cilje umerjanja.

OPOMBA: Če uporabljate podprt zunanji kolorimeter, pred začetkom postopkom preverjanja preverite, ali je priključen v namenska vrata USB.

OPOMBA: Priporočamo, da za umerjanje in preverjanje vedno uporabite isti kolorimeter.

Validation Targets (Cilji preverjanja)

Omogoča, da nastavite cilj preverjanja na **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, CAL 1*** ali **CAL 2***.

*Za cilje, ki jih podpira vgrajeno umerjanje.



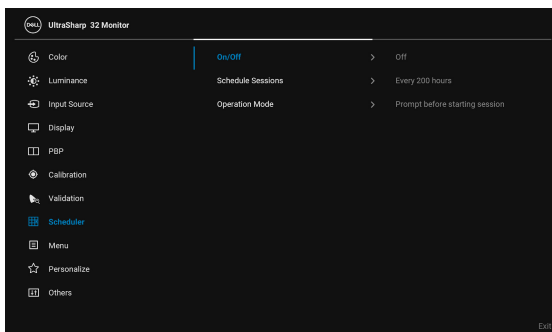
<p>Auto Recalibrate if $\Delta E_{2000} > 2$ (Samodejno umeri, če je $\Delta E_{2000} > 2$)</p>	<p>Omogoča, da nastavite možnost Auto Recalibrate if $\Delta E_{2000} > 2$ (Samodejno umeri, če je $\Delta E_{2000} > 2$) na Yes (Da) ali No (Ne). OPOMBA: Ime funkcije na vašem monitorju je lahko drugačno.</p>
<p>Flash Color Patches During Warm-up (Utripanje barvnih trakov med segrevanjem)</p>	<p>Omogoča, da nastavite možnost Flash Color Patches During Warm-up (Utripanje barvnih trakov med segrevanjem) na Yes (Da) ali No (Ne).</p>
<p>Calibration Module Power (Zmogljivost modula umerjanja)</p>	<p>Omogoča, da nastavite možnost Calibration Module Power (Zmogljivost modula umerjanja) na On (Vključeno) ali Off (Izključeno) \emptyset. OPOMBA: Možnost Calibration Module Power (Zmogljivost modula umerjanja) mora biti nastavljena na On (Vključeno), da omogočite funkcijo Validation (Preverjanje).</p>
<p>Show Last Validation Results (Pokaži rezultate zadnjega preverjanja)</p>	<p>Omogoča, da pregledate rezultate zadnjega preverjanja.</p>
<p>Reset Validation (Ponastavi preverjanje)</p>	<p>To možnost izberite, da obnovite privzete nastavitve za Validation (Preverjanje).</p>





Scheduler (Planer)

Nastavi urnik samodejnega umerjanja ali preverjanja. Omogoča, da nastavite **Scheduler (Planer)** na **Off (Izklopljeno)**, **Calibration (Umerjanje)**, **Validation (Preverjanje)** ali **Calibration + Validation (Umerjanje + preverjanje)**.



Schedule Sessions (Urnik sej)

Omogoča, da nastavite možnost **Schedule Sessions (Urnik sej)** na **Every 200 Hours (Vsakih 200 ur)** ali na interval, ki ga izbere uporabnik (**Quarterly (Četrtletno)**, **Monthly (Mesečno)**, **Weekly (Tedensko)** ali **Daily (Dnevno)**).

Operation Mode (Način delovanja)

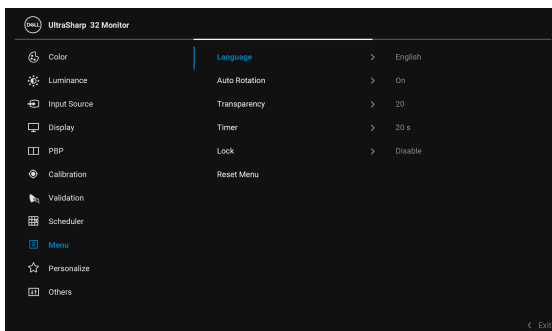
Omogoča, da nastavite **Operation Mode (Način delovanja)** na **Prompt before starting session (Pozovi pred začetkom seje)** ali **Carry out in Standby Mode (Izvedi v načinu pripravljenosti)**.





Menu (Meni)

To možnost izberite, da prilagodite nastavitve menija OSD, na primer jezike, čas, ko je meni prikazan na zaslonu itd.



Language (Jezik)

Možnosti za **Language (Jezik)** nastavijo meni OSD na enega od osmih jezikov (angleščina, španščina, francoščina, nemščina, brazilska portugalščina, ruščina, poenostavljena kitajščina ali japonščina).

Auto Rotation (Samodejno sukanje)

Omogoča, da nastavite možnost monitorja **Auto Rotation (Samodejno sukanje)** na **On (Vključeno)** ali **Off (Izključeno)**.

Transparency (Prosojnost)

To možnost izberite, da spremenite prosojnost menija s preklpom **igralne palice** navzgor ali navzdol (minimum 0 ~ maksimum: 100).

Timer (Časomer)

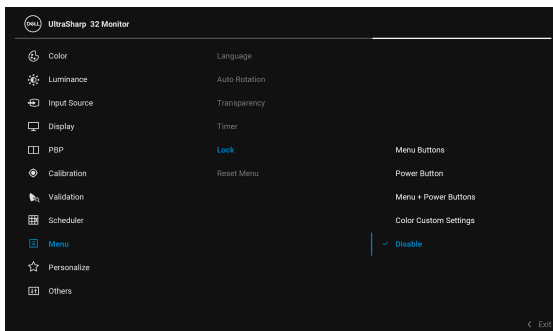
OSD Hold Time (Čas prikaza menija OSD): nastavi čas, ko meni OSD ostane aktiven po zadnjem pritisku gumba.

Preklopite **igralno palico** navzgor ali navzdol, da prilagodite drsnik v 1-sekundnih prirastkih od 5 do 60 sekund.



Lock (Zakleni)

Če so kontrolni gumbi na monitorju zaklenjeni, lahko ljudem preprečite dostop do kontrolnikov. Prav tako preprečite tudi nenamerno aktiviranje več monitorjev v postavitvi več monitorjev enega zraven drugega.



- **Menu Buttons (Menijski gumbi):** Vse funkcije **igralne palice** (razen **gumba za vklop/izklop**) so zaklenjene in uporabnik ne more dostopati do njih.
- **Power Button (Gumb za vklop/izklop):** zaklenjen je samo **gumb za vklop/izklop** in uporabnik ne more dostopati do njega.
- **Menu + Power Buttons (Menijski gumbi + gumb za vklop/izklop):** Igralna palica in **gumb za vklop/izklop** sta zaklenjena in uporabnik ne more dostopati do njiju.
- **Color Custom Settings (Nastavitve barv po meri):** Nastavitve menija **Color (Barva)** so zaklenjene in uporabnik ne more dostopati do njih.

Privzeta nastavev je **Disable (Onemogoči)**.

Drug način zaklepanja [za **igralno palico**]: **Igralno palico** lahko preklopite v levo in jo pridržite 4 sekunde, da nastavite možnosti zaklepanja.

OPOMBA: Za odklepanje preklopite **igralno palico** v levo in jo pridržite 4 sekunde.

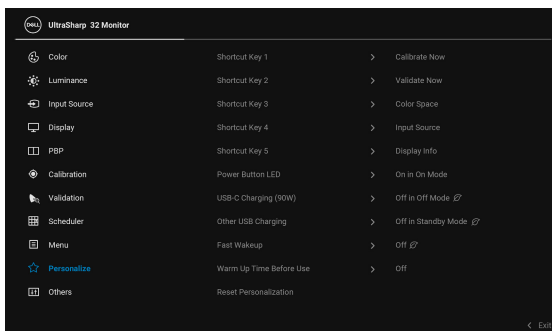


Reset Menu (Ponastavi meni)

Ponastavi vse nastavitve menija OSD na tovarniško prednastavljene vrednosti.



Personalize (Prilagodi)



Shortcut Key 1 (Bližnjična tipka 1)

Omogoča, da izberete funkcijo med **Color Space (Barvni prostor)**, **Luminance (Svetilnost)**, **Input Source (Vhodni vir)**, **Aspect Ratio (Razmerje stranic)**, **Digital Cinema Masking (Prikritje digitalnega zaslona)**, **Markers (Označevalniki)**, **PBP Mode (Način PBP)**, **PBP Input Source Toggle (Preklop vhodnega vira PBP)**, **Video Swap (Zamenjava videa)**, **Calibrate Now (Umeri zdaj)**, **Show Last Calibration Results (Pokaži rezultate zadnjega umerjanja)**, **Validation (Preverjanje)**, **Show Last Validation Results (Pokaži rezultate zadnjega preverjanja)** ali **Display Info (Informacije o zaslonu)** in jo nastavite kot bližnjično tipko.

Shortcut Key 2 (Bližnjična tipka 2)

Shortcut Key 3 (Bližnjična tipka 3)

Shortcut Key 4 (Bližnjična tipka 4)

Shortcut Key 5 (Bližnjična tipka 5)

Power Button LED (Lučka LED gumba za vklop/izklop)

Omogoča, da vklopite ali izklopite indikator LED za vklop/izklop, da prihranite energijo.



USB-C Charging (90 W) (Polnjenje prek priključka USB-C (90 W)) Omogoča, da med načinom izklopa omogočite ali onemogočite funkcijo **Always On USB Type-C Charging (Vedno vklopljeno polnjenje prek USB Type-C)**.

Other USB Charging (Drugo polnjenje USB) Omogoča, da v stanju pripravljenosti monitorja omogočite ali onemogočite vrata USB Type-A in USB Type-C za prenos v smeri navzdol.

OPOMBA: Ta možnost je na voljo samo, če je kabel USB Type-C (vrata za prenos v smeri navzgor) odklopljen. Če je priključen kabel USB Type-C, možnost **Other USB Charging (Drugo polnjenje USB)** upošteva stanje napajanja gostitelja USB in možnost ni dostopna.

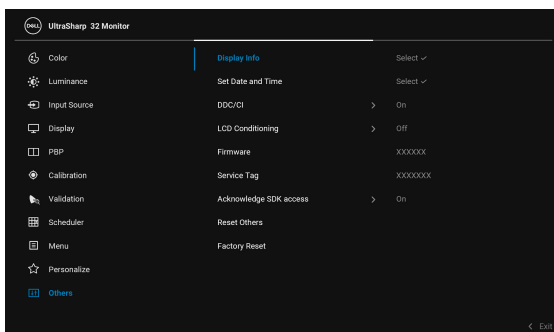
Fast Wakeup (Hitro zbujanje) Omogoča, da nastavite funkcijo **Fast Wakeup (Hitro zbujanje)** na **On (Vklopljeno)** ali **Off (Izklopljeno)** ∅.

Warm Up Time before Use (Čas ogrevanja pred uporabo) Omogoča, da segrevanje monitorja nastavite na **On (Vklopljeno)** ali **Off (Izklopljeno)** ali ga nastavite na samodejno aktiviranje na načrtovan **Day (Dan)** in **Time (Čas)**. Privzeta nastavitve je **Off (Izklopljeno)**.

Reset Personalization (Ponastavi personalizacijo) Ponastavi vse nastavitve na meniju **Personalize (Prilagoditev)** na tovarniško prednastavljene vrednosti.



Others (Drugi)



Display Info (Informacije o zaslonu)

Prikaže trenutne nastavitve monitorja.

Set Date and Time (Nastavi datum in čas)

Nastavite datum in čas monitorja.

OPOMBA: Datum in čas sinhronizirajte v naslednjih primerih:

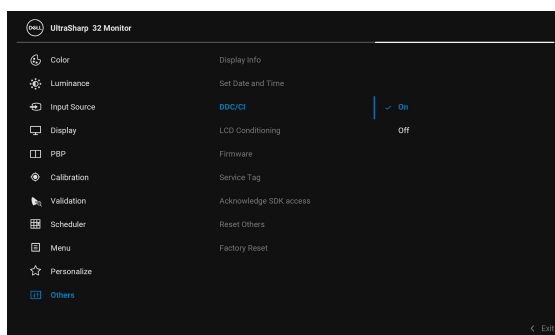
- Pri prvi nastavitvi monitorja.
- Če je monitor več kot deset dni izklopljen iz napajanja.

DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) omogoča prilagajanje parametrov monitorja (svetlost, barvno ravnotežje itd.) s programsko opremo na računalniku.

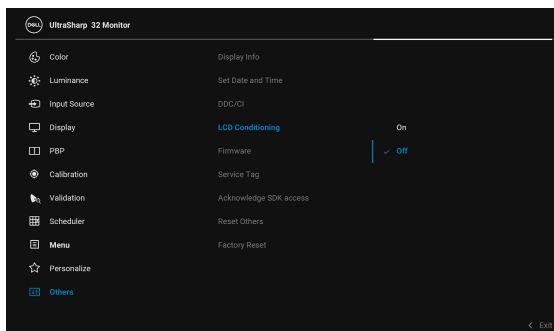
To funkcijo lahko onemogočite tako, da izberete **Off (Izklopljeno)**.

To funkcijo omogočite za najboljšo uporabniško izkušnjo in optimalno delovanje monitorja.



LCD Conditioning (Obnavljanje zaslona LCD)

Pomaga zmanjšati manjše primere zadržanja slike. Glede na stopnjo zadržanja slike se lahko program izvaja nekaj časa. To funkcijo lahko omogočite tako, da izberete **On (Vključeno)**.



Firmware (Vdelana programska oprema)

Prikaže različico vdelane programske opreme monitorja.

Service Tag (Storitvena oznaka)

Prikaže serijsko številko storitvene oznake monitorja.

Acknowledge SDK access (Potrdi dostop do SDK-ja)

Omogoča, da nastavite funkcijo **Acknowledge SDK access (Potrdi dostop do SDK-ja)** na **On (Vključeno)** ali **Off (Izklopljeno)**.

Reset Others (Ponastavi druge)

Ponastavi vse nastavitve na meniju **Others (Drugi)** na tovarniške prednastavljene vrednosti.

Factory Reset (Ponastavitev na tovarniške nastavitve)

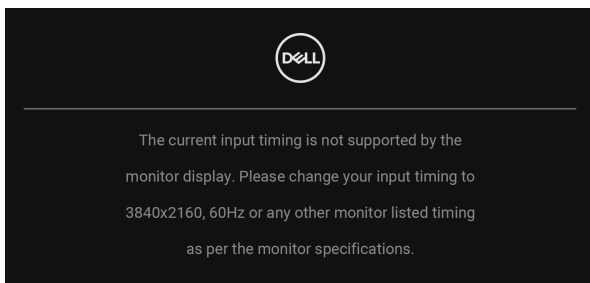
Ponastavi vse nastavitve na tovarniško prednastavljene vrednosti.

OPOMBA: Naslednje nastavitve se ne ponastavijo, ko izvedete možnost **Factory Reset (Ponastavitev na tovarniške nastavitve)**: podatki umerjanja in preverjanja, jezik ter datum in čas.



Opozorilna sporočila OSD

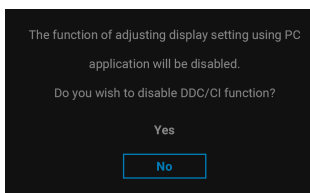
Če monitor ne podpira določenega načina ločljivosti, se prikaže naslednje sporočilo:



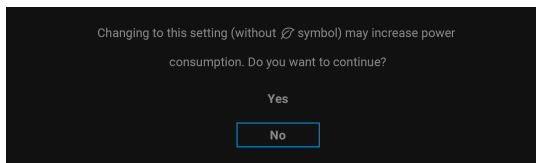
OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

To pomeni, da se monitor ne more uskladiti s signalom, ki ga prejema iz računalnika. Za vodoravne in navpične obsege frekvence, ki jih lahko obravnava ta monitor, glejte [Specifikacije monitorja](#). Priporočeni način je 3840 x 2160.

Preden je funkcija DDC/CI onemogočena, se prikaže naslednje sporočilo:

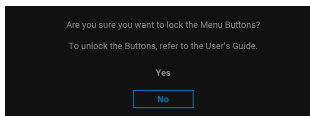


Ko prvič spremenite privzeto nastavitve funkcij za varčevanje z energijo, na primer **Calibration Module Power (Zmogljivost modula umerjanja)**, **USB-C Charging (90 W) (Polnjenje prek priključka USB-C (90 W))**, **Other USB Charging (Drugo polnjenje USB)** ali **Fast Wakeup (Hitro zburanje)**, se prikaže naslednje sporočilo:



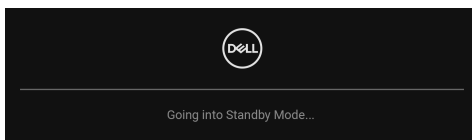
OPOMBA: Če za katero koli od zgoraj navedenih funkcij izberete **Yes (Da)**, se sporočilo ne bo prikazalo, ko boste naslednjič poskusili spremeniti nastavitve teh funkcij. Ko izvedete ponastavitev na tovarniške vrednosti, se sporočilo znova prikaže.

Preden se aktivira funkcija **Lock (Zakleni)**, se prikaže naslednje sporočilo:



OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na izbrane nastavitve.

Ko monitor preklopi v način **Način pripravljenosti**, se prikaže naslednje sporočilo:

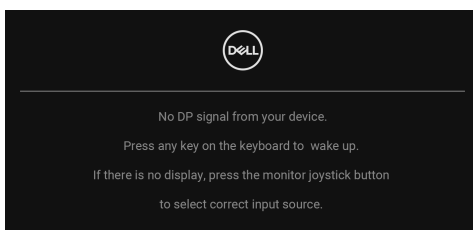


Aktivirajte računalnik in zbudite monitor, da pridobite dostop do **OSD**.

OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

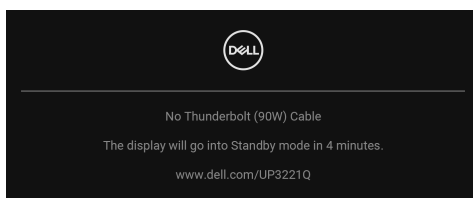


Če pritisnete kateri koli gumb, razen **gumba za vklop/izklop**, se glede na izbran vhod prikaže naslednje sporočilo:



OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

Če je izbran vhod **Thunderbolt (90 W)**, **HDMI** ali **DP** in ustrezen kabel ni povezan, se prikaže plavajoče pogovorno okno, prikazano spodaj.

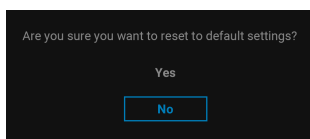


OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

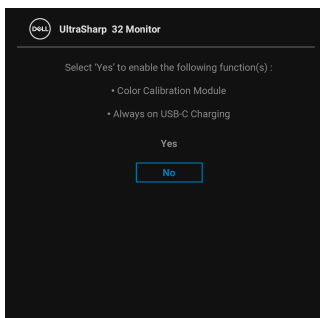
Ko monitor uporablja vhod DP/HDMI in je s prenosnikom povezan aktivni kabel Thunderbolt™ 3, ki podpira izmenični način DP, in je omogočena možnost **Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Samodejna izbira za Thunderbolt (90 W))**, se prikaže naslednje sporočilo:



Če je izbrana možnost **Factory Reset (Ponastavitev na tovarniške nastavitve)**, se prikaže naslednje sporočilo:



Če je izbrana možnost **Yes (Da)**, se prikaže naslednje sporočilo:



Za dodatne informacije glejte [Odpravljanje težav](#).



Nastavitev največje ločljivosti

Postopek nastavitve največje ločljivosti za monitor:

V sistemih Windows® 7, Windows® 8 in Windows® 8.1:

1. Samo v operacijskih sistemih Windows® 8 in Windows® 8.1 izberite ploščico Namizje, da preklopite na klasično namizje.
2. Z desno tipko miške kliknite namizje, nato pa kliknite **Ločljivost zaslona**.
3. Kliknite spustni seznam Ločljivost zaslona, nato pa izberite **3840 x 2160**.
4. Kliknite **V redu**.

V sistemu Windows® 10:

1. Z desno tipko miške kliknite namizje, nato pa kliknite **Nastavitve zaslona**.
2. Kliknite **Dodatne nastavitve zaslona**.
3. Kliknite spustni seznam **Ločljivost**, nato pa izberite **3840 x 2160**.
4. Kliknite **Uporabi**.

Če 3840 x 2160 ni na voljo med možnostmi, boste morda morali preveriti, ali grafična kartica zagotavlja podporo za 4K pri 60 Hz. Če zagotavlja podporo za 4K pri 60 Hz, posodobite grafični gonilnik. Če ne zagotavlja podpore za 4K pri 60 Hz, kar je odvisno od vašega računalnika, izvedite enega od naslednjih postopkov:

Če imate namizni ali prenosni računalnik Dell:

- Pojdite na spletno mesto **<http://www.dell.com/support>**, vnesite storitveno oznako in prenesite najnovejši gonilnik za svojo grafično kartico.

Če uporabljate računalnik, ki ni Dell (prenosni ali namizni):

- Pojdite na spletno mesto za podporo za svoj računalnik in prenesite najnovejše grafične gonilnike.
- Pojdite na spletno mesto grafične kartice in prenesite najnovejše grafične gonilnike.

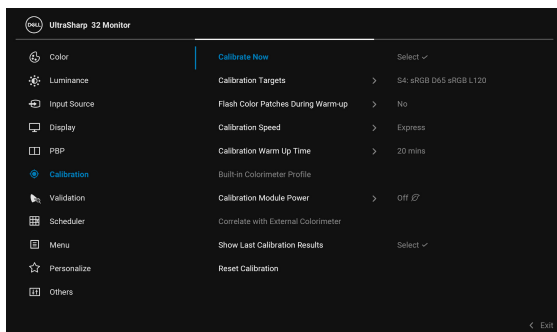


Izvajanje umerjanja barv

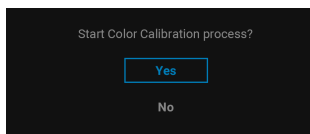
Možnost **Calibration (Umerjanje)** izvedite z vgrajenim kolorimetrom, s katerim lahko umerite barve monitorja.

Uporaba menija OSD

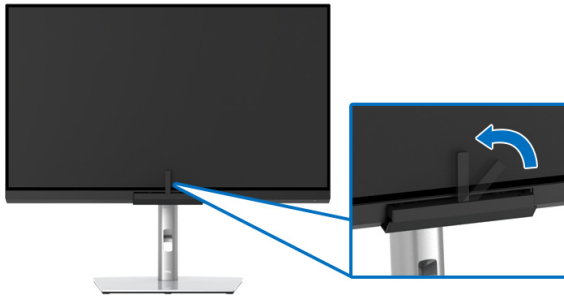
1. Z menijem OSD lahko nastavite kriterije umerjanja po svoji želji. Nato izberite **Calibrate Now (Umeri zdaj)**.




2. Ko se prikaže naslednje sporočilo, za nadaljevanje postopka izberite **Yes (Da)**.



3. Umerjanje se začne samodejno.

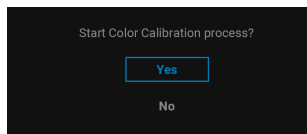


Uporaba bližnjične tipke z video signalom

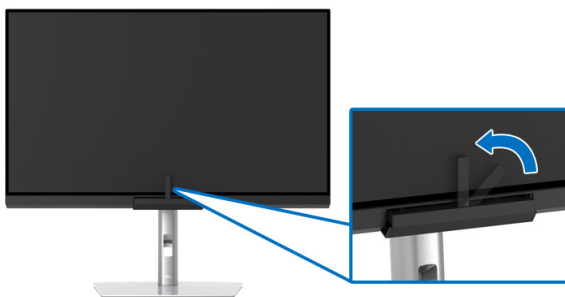
1. Za prikaz bližnjičnih tipk pritisnite **igralno palico**.
2. Izberite ikono .



3. Ko se prikaže naslednje sporočilo, za nadaljevanje postopka izberite **Yes (Da)**.



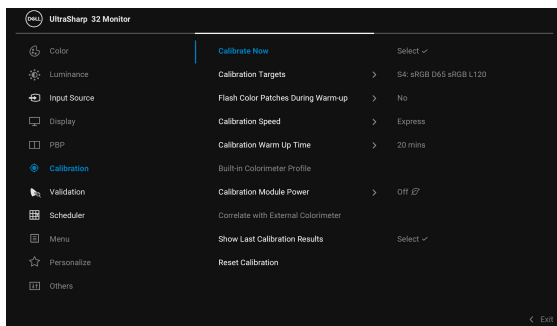
4. Umerjanje se začne samodejno.



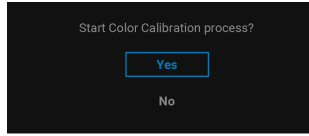
Uporaba bližnjične tipke brez video signala

Umerjanje za monitor lahko izvedete, ne da bi pridobili vhodni signal iz računalnika.

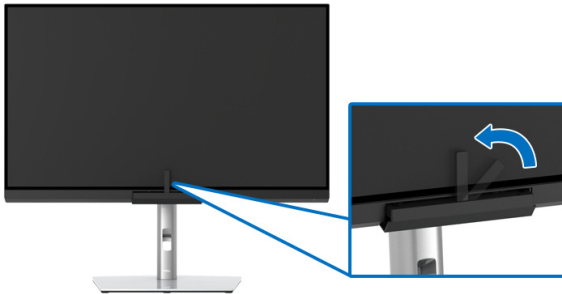
1. Za prikaz menija OSD pritisnite **igralno palico**.
2. Preklopite na meni **Calibration (Umerjanje)** in nastavite želeni kriterij umerjanja. Nato izberite **Calibrate Now (Umeri zdaj)**.



3. Ko se prikaže naslednje sporočilo, za nadaljevanje postopka izberite **Yes (Da)**.



4. Umerjanje se začne samodejno.



 **OPOMBA:** Umerjanje v pokončnem načinu ni podprto.

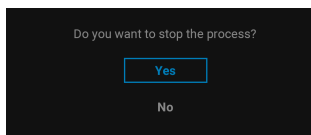
 **OPOMBA:** Za dodatne funkcije glejte [Calibration \(Umerjanje\)](#).



Zaustavitev postopka umerjanja

Postopek umerjanja lahko kadar koli zaustavite.

1. Med postopkom umerjanja pritisnite **igralno palico** in prikaže se naslednje sporočilo.



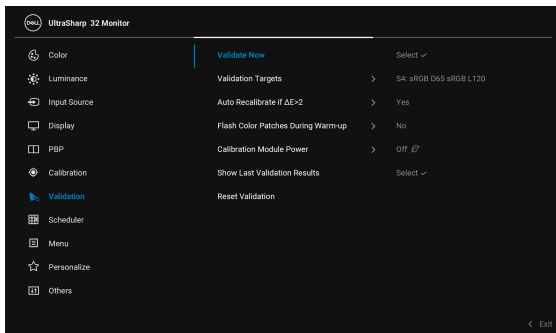
2. Za zaustavitev postopka pritisnite **Yes (Da)**.

Izvajanje preverjanja barv

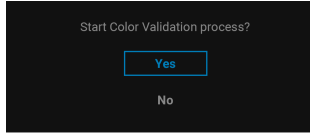
Možnost **Validation (Preverjanje)** za umerjanje barv izvedite z vgrajenim kolorimetrom.

Uporaba menija OSD

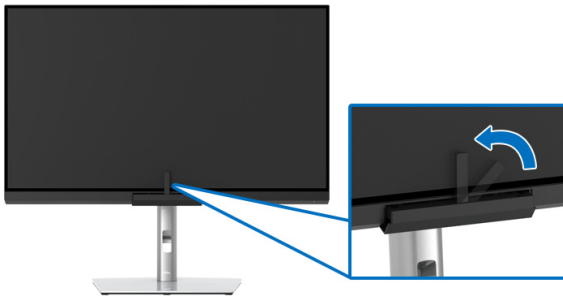
1. Z menijem OSD lahko nastavite kriterije preverjanja po svoji želji. Nato za začetek postopka preverjanja izberite **Validate Now (Preveri zdaj)**.



2. Ko se prikaže naslednje sporočilo, za nadaljevanje postopka izberite **Yes (Da)**.



3. Preverjanje se začne samodejno.



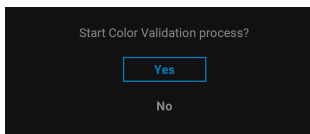
Uporaba bližnjične tipke z video signalom

1. Za prikaz bližnjičnih tipk pritisnite **igralno palico**.

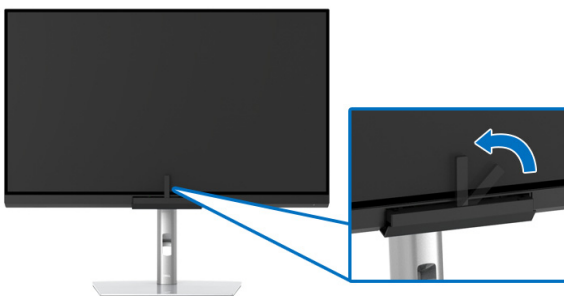
2. Izberite ikono .



3. Ko se prikaže naslednje sporočilo, za nadaljevanje postopka izberite **Yes (Da)**.



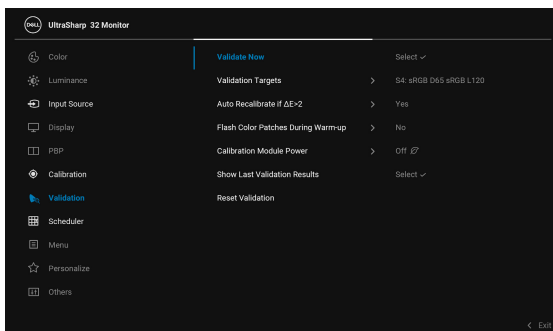
4. Preverjanje se začne samodejno.



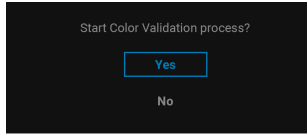
Uporaba bližnjice tipke brez video signala

Preverjanje za monitor lahko izvedete, ne da bi pridobili vhodni signal iz računalnika.

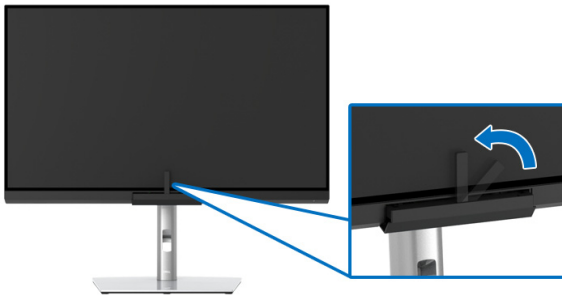
1. Za prikaz menija OSD pritisnite **igralno palico**.
2. Preklopite na meni **Validation (Preverjanje)** in nastavite želeni kriterij preverjanja. Nato izberite **Validate Now (Preveri zdaj)**.



3. Ko se prikaže naslednje sporočilo, za nadaljevanje postopka izberite **Yes (Da)**.



4. Preverjanje se začne samodejno.



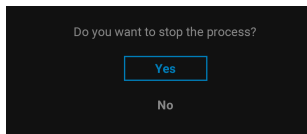
 **OPOMBA:** Preverjanje v pokončnem načinu ni podprto.

 **OPOMBA:** Za dodatne funkcije glejte **Validation (Preverjanje)**.

Zaustavitev postopka preverjanja

Postopek preverjanja lahko kadar koli zaustavite.

1. Med postopkom preverjanja pritisnite **igralno palico** in prikaže se naslednje sporočilo.



2. Za zaustavitev postopka pritisnite **Yes (Da)**.



Zahteve za prikazovanje ali predvajanje vsebine HDR

(1) prek DVD-ja Ultra BluRay ali igralnih konzol

Prepričajte se, da imajo predvajalniki DVD-jev in igralne konzole, na primer Panasonic DMP-UB900, x-Box One S in PS4 Pro, zmožnost HDR. Prenesite in namestite ustrezne gonilnike za grafično kartico (za aplikacije računalnika); glejte spodaj.

(2) prek računalnika

Prepričajte se, da ima uporabljena grafična kartica zmožnost HDR, torej da je združljiva s HDMI 2.0a (z možnostjo HDR), in da je nameščen gonilnik grafične kartice HDR. Uporabiti morate aplikacijo predvajalnika z zmožnostjo HDR, na primer Cyberlink PowerDVD 17 ali Windows 10 Movies and TV.

Takšen je na primer Dell XPS 8910, Alienware Aurora R5, ki vključuje spodnje grafične kartice.

Gonilnik za grafično kartico Dell s podporo za HDR: za prenos najnovejšega gonilnika grafične kartice, ki zagotavlja podporo za HDR za osebni/prenosni računalnik, glejte stran za podporo Dell.

Nvidia

Grafične kartice Nvidia, združljive s HDR: GTX1070, GTX1080, P5000, P6000 itd. Za celoten nabor grafičnih kartic Nvidia z zmožnostjo HDR pojdite na spletno mesto Nvidia www.nvidia.com.

Gonilnik, ki zagotavlja podporo za celozaslonski način predvajanja (na primer igre v računalnikih, predvajalniki UltraBluRay), HDR v operacijskem sistemu Win 10 Redstone 2: 381.65 ali novejši.

AMD

Grafične kartice AMD, združljive s HDR: RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100 itd. Za celoten nabor grafičnih kartic AMD z zmožnostjo HDR pojdite na spletno mesto www.amd.com. Preglejte informacije za podporo za gonilnik HDR in s spletnega mesta www.amd.com prenesite najnovejši gonilnik.

Intel (vgrajena grafična kartica)

Sistem z zmožnostjo HDR: CannonLake ali novejši

Primerni predvajalnik HDR: aplikacija Windows 10 Movies and TV

Operacijski sistem s podporo za HDR: Windows 10 Redstone 3

Gonilnik s podporo za HDR: za najnovejši gonilnik HDR pojdite na spletno mesto downloadcenter.intel.com.



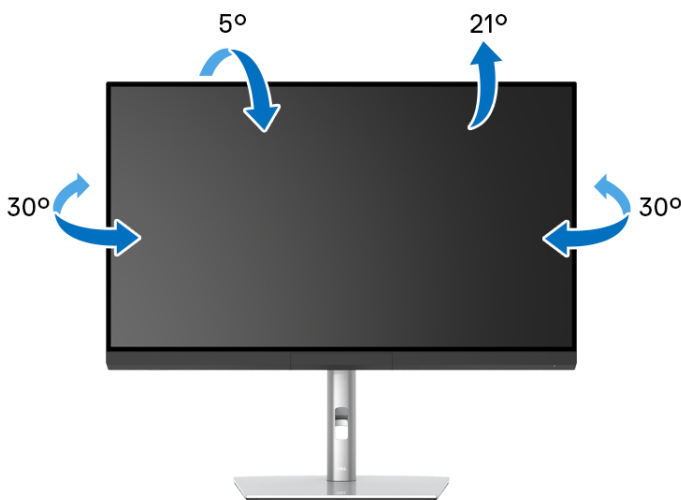
- 3. Predvajanje HDR prek operacijskega sistema (na primer predvajanje HDR v oknu znotraj namizja) zahteva operacijski sistem Win 10 Redstone 2 ali novejši z ustreznimi aplikacijami predvajalnikov, na primer PowerDVD17. Za predvajanje zaščitene vsebine potrebujete ustrezno programsko in/ali strojno opremo DRM, na primer Microsoft Playready™. Za informacije o podpori za HDR pojdite na Microsoftovo spletno mesto.**

Uporaba nagiba, naklona in navpičnega podaljšanja

- OPOMBA: To velja za monitor s stojalom. Če kupite katero koli drugo stojalo, za navodila za nastavitve glejte priročnik ustreznega stojala za nastavitve.**

Nagib, naklon

Ko je stojalo pritrjeno na monitor, lahko monitor nagnete ali naklonite, da poiščete najudobnejši kot gledanja.

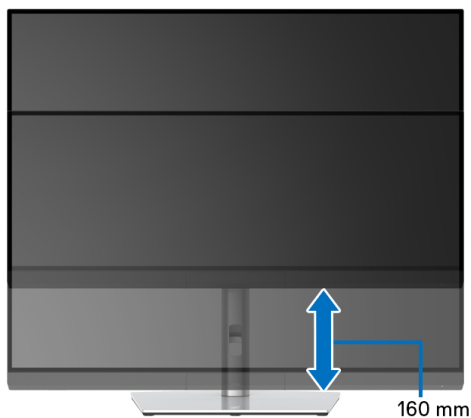


- OPOMBA: Monitor je odpremljen iz tovarne brez pritrjenega stojala.**



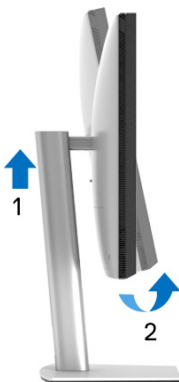
Navpično podaljšanje

 **OPOMBA:** Stojalo je mogoče podaljšati navpično za 160 mm. Spodnja slika prikazuje, kako to naredite.

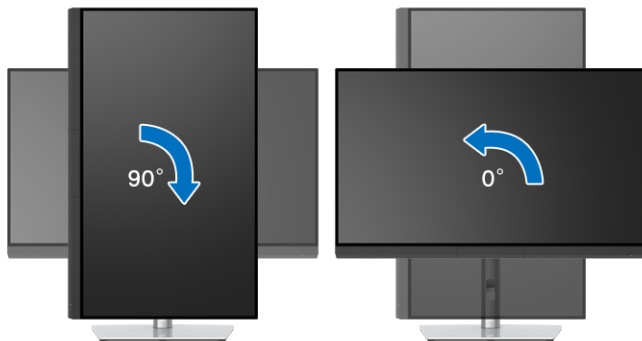


Sukanje monitorja

Preden zasukate monitor, mora biti do konca navpično podaljšan ([Navpično podaljšanje](#)) in povsem nagnjen navzgor, da preprečite udarec v spodnji rob monitorja.



Sukanje v smeri urinega kazalca



Sukanje v obratni smeri urinega kazalca



Odpravljanje težav

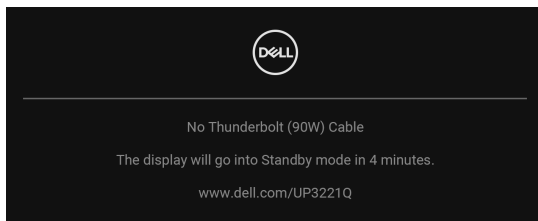
 **OPOZORILO: Preden začnete kateri koli postopek v tem razdelku, upoštevajte [Varnostna navodila](#).**

Samopreizkus

Monitor nudi funkcijo samopreizkusa, s katero lahko preverite, ali monitor deluje pravilno. Če sta monitor in računalnik pravilno povezana, toda zaslon monitorja ostane zatemnjen, s spodnjimi koraki opravite samopreizkus monitorja:

1. Izklopite računalnik in monitor.
2. Kabel za video odklopite iz hrbtne strani računalnika.
3. Vključite monitor.

Če monitor ne more zaznati video signala in deluje pravilno, se na zaslonu prikaže plavajoče pogovorno okno (na črnem ozadju). Lučka LED za vklop/izklop med načinom samopreizkusa sveti belo. Glede na izbran vhod se po zaslonu neprekinjeno pomika spodaj prikazano pogovorno okno.



 **OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.**

4. To okno se prikaže tudi med običajnim delovanjem sistema, če se povezava video kabla prekine ali se ta poškoduje.
5. Izklopite monitor in znova priključite video kabel, nato pa vključite računalnik in monitor.

Če zaslon monitorja po uporabi prejšnjega postopka ostane prazen, preglejte video kontrolnik in računalnik, ker monitor deluje pravilno.

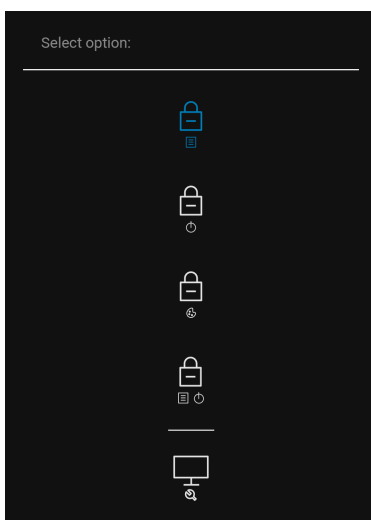


Vgrajena diagnostika

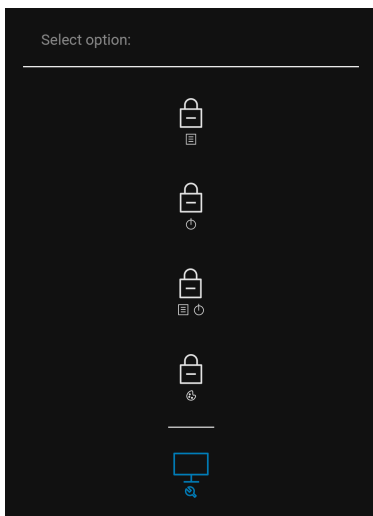
Monitor ima vgrajeno diagnostično orodje, ki vam pomaga določiti, ali je nenormalno delovanje zaslona, ki ga izkušate, spremljajoča težava monitorja ali računalnika in video kartice.

Postopek zagona vgrajenega diagnostičnega orodja:

1. Prepričajte se, da je zaslon čist (na površini zaslona ni prašnih delcev).
2. Preklopite **igralno palico** v levo in jo pridržite 4 sekunde in prikaže se naslednje sporočilo:



3. Preklopite **igralno palico**, da označite ikono Diagnostics (Dijagnostika), nato pa pritisnite **igralno palico**, da se prikaže siv zaslon.



4. Natančno preglejte, ali so na zaslonu kakršni koli nenormalni pojavi.
5. Znova pritisnite **igralno palico**. Barva zaslona se spremeni v rdečo.
6. Preglejte, ali so na zaslonu kakršni koli nenormalni pojavi.
7. Ponovite 5. in 6. korak, da pregledate zaslon v zeleni, modri, črni in beli barvi ter zaslon z besedilom.

Preizkus je končan, ko se prikaže zaslon z besedilom. Za izhod znova pritisnite **igralno palico**.



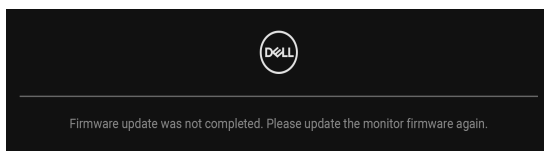
Polnjenje prek vedno vklopljenega priključka USB Type-C (Thunderbolt™)

Monitor omogoča polnjenje prenosnega računalnika ali mobilnih naprav prek aktivnega kabla Thunderbolt™ 3 tudi, ko je monitor izklopljen. Za dodatne informacije glejte **USB-C Charging (90 W) (Polnjenje prek priključka USB-C (90 W))**. Za pravilno delovanje te funkcije boste morda morali izvesti posodobitev na najnovejšo vdelano programsko opremo.

Posodobitev vdelane programske opreme

Trenutno revizijo vdelane programske opreme lahko preverite z upoštevanjem navodil v temi **Firmware (Vdelana programska oprema)**. Če ta ni na voljo, obiščite spletno mesto za podporo Dell, kjer poiščite najnovejši namestitveni program aplikacije (**Monitor Firmware Update Utility.exe**) in glejte Uporabniški priročnik z navodili za posodobitev vdelane programske opreme: www.dell.com/UP3221Q

Če se postopek posodabljanja vdelane programske opreme ne konča pravilno, se ob poskusu vklopa monitorja prikaže opozorilno sporočilo:



Glejte navodila v Uporabniškem priročniku z navodili za posodobitev vdelane programske opreme in znova posodobite vdelano programsko opremo monitorja. Dokler posodobitev ni končana, ne izklaplajte orodja Firmware Update Utility (Pripomoček za posodabljanje vdelane programske opreme).



Pogoste težave

Spodnja tabela vsebuje splošne informacije o pogostih težavah z monitorjem, na katere lahko naletite, in možne rešitve:

Splošni simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Ni videa/lučka LED za vklop/izklop ne sveti	Ni slike	<ul style="list-style-type: none">• Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor in računalnik, pravilno povezan in dobro pritrjen.• S katero koli drugo električno opremo preverite, ali električna vtičnica deluje pravilno.• Prepričajte se, da je gumb za vklop/izklop povsem pritisnjen.• Prepričajte se, da je na meniju Input Source (Vhodni vir) izbran pravilen vhodni vir.
Ni videa/lučka LED za vklop/izklop sveti	Ni slike ali ni svetlosti	<ul style="list-style-type: none">• Prek menija OSD povečajte kontrolnika za svetlost in kontrast.• Izvedite funkcijo samopreizkusa monitorja.• Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice.• Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.• Prepričajte se, da je na meniju Input Source (Vhodni vir) izbran pravilen vhodni vir.
Slaba izostritev	Slika je motna, zamegljena ali podvojena	<ul style="list-style-type: none">• Odstranite podaljševalne kable za video.• Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.• Spremenite ločljivost videa v pravilno razmerje stranic.



Tresoč/ migljajoč video	Valovita slika ali majhni premiki	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Preverite okoljske faktorje. • Premestite monitor in ga preizkusite v drugi sobi. • Monitorji Dell so oblikovani za optimalno delovanje s priloženimi kabli Dell. Podjetje Dell ne jamči za kakovost videa in delovanje pri uporabi kablov drugih proizvajalcev.
Manjkajoče slikovne točke	Na zaslonu LCD so pike	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor vklopite in izklopite. • Slikovna točka, ki je trajno izklopljena, je naravna okvara, ki se lahko zgodi v tehnologiji LCD. • Za dodatne informacije o Pravilniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto za podporo Dell na naslovu: http://www.dell.com/pixelguidelines.
Zataknjene slikovne točke	Na zaslonu LCD so svetle pike	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor vklopite in izklopite. • Slikovna točka, ki je trajno izklopljena, je naravna okvara, ki se lahko zgodi v tehnologiji LCD. • Za dodatne informacije o Pravilniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto za podporo Dell na naslovu: http://www.dell.com/pixelguidelines.
Težave s svetlostjo	Slika je pretemna ali presvetla	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Prek menija OSD prilagodite kontrolnika za svetlost in kontrast.
Geometrično popačenje	Zaslon ni pravilno centriran	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Prek menija OSD prilagodite vodoravni in navpični kontrolnik.



Vodoravne/ navpične črte	Na zaslonu je ena ali več črt	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se te črte pojavijo tudi v načinu samopreizkusa. • Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice. • Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.
Težave s sin- hroniziranjem	Na zaslonu je nered ali pa je videti razklan	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se nered na zaslonu pojavi tudi v načinu samopreizkusa. • Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice. • Računalnik znova zaženite v <i>varnem načinu</i>.
Težave, povezane z varnostjo	Vidni znaki dima ali isker	<ul style="list-style-type: none"> • Ne izvajajte nobenih korakov odpravljanja težav. • Nemudoma pokličite podjetje Dell.
Občasne težave	Monitor se vklaplja in izklaplja	<ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor z računalnikom, pravilno povezan in dobro pritrjen. • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se občasna težava pojavi tudi v načinu samopreizkusa.
Manjkajoča barva	Manjkajoča barva na sliki	<ul style="list-style-type: none"> • Izvedite funkcijo samopreizkusa monitorja. • Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor z računalnikom, pravilno povezan in dobro pritrjen. • Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice.



Napačna barva	Barva slike ni ustrezna	<ul style="list-style-type: none"> Glede na aplikacijo spremenite nastavitve za Color Space (Barvni prostor) na meniju OSD Color (Barva). Nastavite parametre za User 1 (Uporabnik 1), User 2 (Uporabnik 2) ali User 3 (Uporabnik 3) pod izbiro Color Space (Barvni prostor) na zelene uporabniške nastavitve. Umerite monitor v vgrajenim kolorimetrom.
Statična slika se dolgo zadrži na levi strani monitorja	Na zaslonu se pojavi medla senca statične slike	<ul style="list-style-type: none"> Zaslon nastavite tako, da se po nekaj minutah mirovanja izklopi. V sistemu Windows lahko to nastavite z možnostjo Možnosti porabe energije, v sistemu Mac pa z nastavitvijo Varčevanje z energijo. Če želite, lahko uporabite dinamično spreminjajoč se ohranjevalnik zaslona.
Podvajanje slike	Hitro premikajoče se sličice pustijo za seboj sled senčnih slik	<ul style="list-style-type: none"> Spremenite izbiro Response Time (Odzivni čas) na meniju Display (Zaslon).

Težave, specifične za izdelek

Specifični simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Slika na zaslonu je premajhna	Slika je na sredini zaslona, vendar ne zapolni celotnega območja ogleda	<ul style="list-style-type: none"> Preverite nastavitvev Aspect Ratio (Razmerje stranic) na meniju OSD Display (Zaslon). Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.



Monitorja ni mogoče prilagoditi z gumbi na sprednji plošči	Meni OSD se ne prikaže na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> Izklopite monitor, odklopite električni kabel, ga znova vklopite, nato pa vključite monitor. Preverite, ali je meni OSD zaklenjen. Če je, za odklepanje preklopite igralno palico in jo pridržite 4 sekunde (za dodatne informacije glejte Lock (Zakleni)).
Ob pritisku uporabniških kontrolnikov ni vhodnega signala	Ni slike, lučka LED sveti belo	<ul style="list-style-type: none"> Preverite vir signala. S premikom miške ali pritiskom katere koli tipke na tipkovnici se prepričajte, da računalnik ni v načinu pripravljenosti. Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen. Po potrebi znova vklopite signalni kabel. Ponastavite računalnik ali video predvajalnik.
Slika ne zapolni celotnega zaslona	Slika ne more zapolniti višine ali širine zaslona	<ul style="list-style-type: none"> Zaradi različnih video formatov (razmerij stranic) DVD-jev je slika na monitorju lahko prikazana v celozaslonskem načinu. Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.
Pri predvajanju filmske vsebine na vratih HDMI video v načinu PBP ne deluje	Pri priključitvi s priključitveno napravo na priključku HDMI video v načinu PBP ne deluje, če monitor izklopite in nato vklopite.	<ul style="list-style-type: none"> Odklopite/priklopite kabel HDMI iz izhodnega priključka priključitvene naprave.
Video na vratih HDMI ne deluje	Pri priključitvi v priključitveno napravo HDMI video ne deluje, če kabel Thunderbolt™ odklopite/priklopite v prenosnik.	<ul style="list-style-type: none"> Kabel HDMI odklopite iz priključitvene naprave, nato pa priklopite priključitveni kabel Thunderbolt™ v prenosnik. Kabel HDMI priklopite sedem sekund pozneje.



Težave, specifične za vmesnik USB (Universal Serial Bus)

Specifični simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Vmesnik USB ne deluje	Zunanje naprave USB ne delujejo	<ul style="list-style-type: none">• Odklopite/priklopite aktivni kabel Thunderbolt™ 3.• Preverite, ali je monitor vklopljen.• Aktivni kabel Thunderbolt™ 3 znova priklopite v računalnik.• Znova priključite zunanje naprave USB (priključek za prenos v smeri navzdol).• Izklopite monitor in ga znova vklopite.• Znova zaženite računalnik.• Nekatere naprave USB, na primer zunanji prenosni HDD, zahtevajo višji električni tok; napravo priključite neposredno v računalniški sistem.
Vrata Thunderbolt™ 3 ne zagotavljajo napajanja	Zunanjih naprav USB ni mogoče polniti	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali je povezana naprava združljiva s specifikacijo Thunderbolt™ 3. Vrata Thunderbolt™ 3 podpirajo USB 3.2 s hitrostmi do 10 Gb/s in izhodom 90 W.• Preverite, ali uporabljate aktivni kabel Thunderbolt™ 3, ki je bil priložen monitorju.
Ni videa če uporabljate povezavo Thunderbolt™ 3, po vklopu/izklopu enosmernega napajanja izvedite zbujanje iz načina pripravljenosti	Slika ni prikazana	<ul style="list-style-type: none">• Odklopite/priklopite aktivni kabel Thunderbolt™ 3.• Preverite, ali je povezana naprava združljiva s specifikacijo Thunderbolt™ 3.• Preverite, ali je aktivni kabel Thunderbolt™ 3 povezan iz računalnika z vrati USB-C za prenos v smeri navzgor na monitorju.• Uporabite aktivni kabel Thunderbolt™ 3, ki je bil priložen monitorju.• V sistemu Windows kliknite logotip Thunderbolt™ v sistemski vrstici (v spodnjem desnem kotu zaslona). Pod možnostjo Approve Thunderbolt Devices (Odobri naprave Thunderbolt) izberite »Always Connect« (Vedno poveži) za ta monitor.



Video pri uporabi povezave USB-C DP z izmeničnim načinom po vklopu/izklopu enosmernega napajanja ne deluje; izvedite zbujanje iz načina pripravljenosti	Slika ni prikazana	<ul style="list-style-type: none"> • Odklopite/priključite kabel USB-C. • Monitorju je priložen aktivni kabel Thunderbolt™ 3. Ta kabel ne deluje z izvorom USB-C DP z izmeničnim načinom. Če uporabljate računalnik s povezavo USB-C DP z izmeničnim načinom, ločeno kupite kabel USB-C DP.
Vmesnik SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druga generacije) je počasen	Zunanje naprave SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druga generacije) delujejo počasi ali sploh ne	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je vaš računalnik omogoča vrata SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druga generacije). • Nekateri računalniki imajo vrata USB 2.0 in USB 1.1. Prepričajte se, da je uporabljen pravi priključek USB. • Kabel za prenos v smeri navzgor znova priključite v računalnik. • Znova priključite zunanje naprave USB (priključek za prenos v smeri navzdol). • Znova zaženite računalnik.
Brezžična miška ne deluje ali je počasna	Se ne odziva ali se odziva počasi	<ul style="list-style-type: none"> • Povečajte razdaljo med zunanji napravami USB in brezžičnim sprejemnikom USB. • Brezžični sprejemnik USB postavite čim bližje k brezžični miški. • Za postavitve brezžičnega sprejemnika USB čim dlje od priključka SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 prve/druga generacije) uporabite podaljšek kabla USB.



Dodatek

OPOZORILO: Varnostna navodila

⚠ OPOZORILO: Uporaba kontrolnikov, prilagoditev ali postopkov razen tistih, ki so podani v tej dokumentaciji, lahko povzroči izpostavljenost električnemu udaru ter električnim in/ali mehanskim nevarnostim.

Za informacije o varnostnih navodilih glejte Varnostne, okoljevarstvene in upravne informacije (SERI).

Obvestila FCC (samo za ZDA) in druge upravne informacije

Za obvestila FCC in druge upravne informacije glejte spletno mesto združljivosti z upravnimi zahtevami na naslovu www.dell.com/regulatory_compliance.

Stik s podjetjem Dell

Stranke v ZDA naj pokličejo na številko 800-WWW-DELL (800-999-3355).

✍ OPOMBA: Če nimate aktivne internetne povezave, lahko poiščete podatke za stik na računu, potrdilo o plačilu ali v katalogu izdelkov Dell.

Podjetje Dell nudi več spletnih in telefonskih možnosti podpore in servisa. Razpoložljivost je odvisna od države in izdelka, nekatere storitve pa morda ne bodo na voljo v vašem območju.

- Spletna tehnična podpora — www.dell.com/support/monitors
- Stik s podjetjem Dell — www.dell.com/contactdell

Zbirka podatkov izdelkov v EU za energijsko oznako in list z informacijami o izdelku

UP3221Q: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/344551>






Podpora za video in USB prek USB-C

Ločljivost videa in podpora za USB pri priključevanju monitorja prek USB-C.

Povezava na gostiteljskem računalniku	Uporabljen je kabel za prenos v smeri navzgor (iz gostiteljskega računalnika v vrata 6 na monitorju)	Video		USB		
		4K (neposredna povezava)	4K (marjetična vezava)	Naprava TBT3 je priključena v TBT3 za prenos v smeri navzdol (vrata 7 na monitorju)	Naprava USB-C je priključena v TBT3 za prenos v smeri navzdol (vrata 7 na monitorju)	Naprava USB je priključena v USB-A za prenos v smeri navzdol (vrata 8 na monitorju)
USB-A	USB A v C*	Ne	Ne	Ne	USB2.0	USB2.0/ 3.2
USB-C (samo za prenos podatkov)	USB-C MFDP	Ne	Ne	Ne	USB2.0	USB2.0/ 3.2
	Pasivni TBT3	Ne	Ne	Ne	USB2.0	USB2.0/ 3.2
	Aktivni TBT3*	Ne	Ne	USB2.0	USB2.0	USB2.0
USB-C (MFDP)	USB-C MFDP	Da	Ne	Ne	USB2.0	USB2.0
	Pasivni TBT3	Da	Ne	Ne	USB2.0	USB2.0
	Aktivni TBT3*	Ne	Ne	USB2.0	USB2.0	USB2.0
TBT3	USB-C MFDP	Da	Ne	Ne	USB2.0	USB2.0/ 3.2
	Pasivni TBT3	Da	Ne	Da	USB2.0	USB2.0/ 3.2
	Aktivni TBT3*	Da	Da	Da	USB2.0	USB2.0/ 3.2

*Kabel je priložen monitorju.

-  **OPOMBA:** TBT3 je okrajšava za Thunderbolt™ 3.
-  **OPOMBA:** Za dodelitev vrat monitorja glejte [Pogled od spodaj](#).
-  **OPOMBA:** Za marjetično vezavo glejte [Povezovanje monitorja za funkcijo Thunderbolt™ MST \(Multi-Stream Transport\)](#).



Nakup pasivnega kabla Thunderbolt™ 3

Regija	Povezava
Spletno mesto Dell	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905599
	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905597
	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9269731
ZDA	https://www.belkin.com/us/p/P-F2CD081/
EMEA	https://www.delock.com/produkte/G_84846/merkmale.html/
	https://www.hama.cz/hama-kabel-thunderbolt-3-usb-c-typ-c-vidlice--vidlice-20-gb-s-100-w-1-m/
	https://www.lindy-international.com/Thunderbolt-3-Cable-2m.htm?websale8=ld0101.ld020102&pi=41557
Azija	https://www.lindy.com.tw/ecommerce/cable-adapter/thunderbolt3/41557.html

 **OPOMBA:** Povezave so zgolj za referenco in se lahko spremenijo brez vnaprejšnjega obvestila.

