




Monitor Dell UltraSharp 32 HDR PremierColor – UP3221Q

Používateľská príručka

Model: UP3221Q
Smernicový model: UP3221Qb



Poznámky, upozornenia a výstrahy

-  **POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže lepšie používať váš počítač.
-  **UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE poukazuje na potenciálne poškodenie hardvéru alebo stratu údajov v prípade nedodržania pokynov.
-  **VAROVANIE:** VAROVANIE označuje potenciálne poškodenie majetku, zranenie osôb alebo smrť.

Autorské práva © 2020 Dell Inc. Všetky práva vyhradené. Tento výrobok je chránený zákonmi USA a medzinárodnými zákonmi týkajúcimi sa autorských práv a duševného vlastníctva. Dell™ a logo Dell sú ochranné známky spoločnosti Dell Inc. v USA a/alebo v ďalších krajinách. Thunderbolt™ a logo Thunderbolt™ sú ochranné známky spoločnosti Intel Corporation v USA a ďalších krajinách. USB Type-C® a USB-C® sú registrované ochranné známky, ktorých vlastníkom je USB Implementers Forum. Všetky ostatné značky a názvy spomínané v texte môžu byť ochrannými známkami príslušných spoločností.

2020 - 12

Rev. A01

Obsah

Informácie o vašom monitore	6
Obsah balenia	6
Vlastnosti výrobku	9
Identifikácia dielov a ovládacích prvkov	10
Pohľad spredu	10
Pohľad zozadu	11
Pohľad zdola	12
Technické údaje monitora	14
Technické údaje plochého panelu	14
Technické parametre rozlíšenia	16
Podporované režimy videa	17
Prednastavené režimy displeja	17
Režimy Multi-Stream Transport (MST)	18
Technické parametre elektrických komponentov	18
Fyzické vlastnosti	19
Environmentálne charakteristiky	21
Priradenia kolíkov	22
Schopnosť používať zariadenia typu Plug and Play	24
Rozhranie Universal Serial Bus (USB)	24
USB downstream konektor	25
Konektor Thunderbolt™ 3	25
Porty USB	26
Zásady týkajúce sa kvality a pixelov monitora LCD	26
Pokyny pre údržbu	27
Čistenie vášho monitora	27



Inštalácia monitora	28
Pripevnenie stojana	28
Pripojenie tienidla monitora	32
Pripojenie monitora	33
Pripojenie kábla HDMI	34
Pripojenie kábla DisplayPort (DP – DP)	35
Pripojenie aktívneho kábla Thunderbolt™ 3	35
Pripojenie monitora pre funkciu Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)	36
Pripojenie kábla USB Type-C – Type-A	37
Usporiadanie káblov	38
Pripojenie krytu vstupov/výstupov	39
Odstránenie stojana monitora	40
Montáž na stenu (voliteľné)	41
Obsluha monitora	42
Zapnutie monitora	42
Používanie ovládača	42
Používanie ponuky zobrazenia na obrazovke (OSD)	43
Otvorenie funkcie Menu Launcher (Spúšťač ponuky)	43
Otvorenie systému ponuky	45
Výstražné hlásenia OSD	70
Nastavenie maximálneho rozlíšenia	74
Vykonanie kalibrácie farieb	75
Pomocou ponuky na obrazovke	75
Pomocou klávesovej skratky s video signálom	76
Pomocou klávesovej skratky bez video signálu	77
Zastavenie procesu kalibrácie	79
Vykonanie overenia farieb	79
Pomocou ponuky na obrazovke	79
Pomocou klávesovej skratky s video signálom	80
Pomocou klávesovej skratky bez video signálu	81





Zastavenie procesu overenia	83
Požiadavky na zobrazovanie alebo prehrávanie obsahu HDR	83
Používanie sklápania, otáčania a vertikálneho vysúvania .	85
Sklápanie, otáčanie	85
Vertikálne vysúvanie	86
Otáčanie monitora.	86
Riešenie problémov.	88
Samokontrola	88
Zabudovaná diagnostika.	89
Nabíjanie cez USB Type-C (Thunderbolt™) vždy zapnuté	91
Aktualizácia firmvéru	91
Bežné problémy	92
Problémy špecifické pre produkt	96
Problémy špecifické pre rozhranie Universal Serial Bus (USB)	98
Príloha.	101
Oznámenia FCC (len USA) a ďalšie regulačné informácie	101
Kontakt na spoločnosť Dell	101
Databáza produktov v EÚ pre energetický štítok a informačný hárok produktu	101
Video a podpora USB cez USB-C	102
Zakúpenie pasívneho kábla Thunderbolt™ 3	103





Informácie o vašom monitore

Obsah balenia

Váš monitor sa dodáva s nižšie uvedenými súčastami. Skontrolujte, či ste dostali všetky súčasti, a ak niečo chýba, [Kontakt na spoločnosť Dell](#).


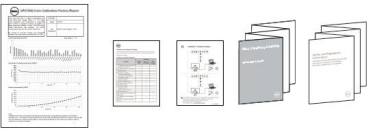
-  **POZNÁMKA:** Niektoré položky môžu byť voliteľné a nemusia sa dodávať s vašim monitorom. Niektoré funkcie alebo médiá možno nebudú v určitých krajinách k dispozícii.
-  **POZNÁMKA:** Ak chcete k zariadeniu upevniť ľubovoľný iný stojan, naštudujte si inštaláčnú príručku pre príslušný stojan, nájdete potrebné pokyny.

	Obrazovka
	Zdvíhací prvok stojana



	<p>Podstavec</p>
	<p>Kryt vstupov/výstupov</p>
	<p>Tienidlo monitora</p>
	<p>Napájací kábel (líši sa v závislosti od krajiny)</p>
	<p>HDMI kábel</p>
	<p>Kábel DP (DP na DP)</p>
	<p>Aktívny kábel Thunderbolt™ 3 (USB Type-C)</p>



	<p>Kábel USB Type-C – Type-A</p>
	<ul style="list-style-type: none">• Správa o konfigurácii od výrobcu• Technický hárok kalibrácie a overenia• Hárok technických údajov o pripojení Thunderbolt™ 3• Príručka rýchlym spustením• Informácie o bezpečnosti, životnom prostredí a predpisoch



Vlastnosti výrobku

Obrazovka s plochým panelom **Dell UP3221Q** má aktívnu maticu, tenkovrstvový tranzistor (TFT), displej z tekutých kryštálov (LCD) a mini LED podsvietenie. Medzi vlastnosti monitora patrí:

- 80,01 cm (31,5-palcová) viditeľná oblasť displeja (uhlopriečka). Rozlíšenie 3840 x 2160 (16:9) plus podpora zobrazenia na celej obrazovke pre nižšie rozlíšenia.
- Širokohlávkové zobrazenie umožňuje pozeráť z polohy v sede alebo v stoji.
- Farebný gamut CIE1976 DCI-P3 99,8 % s priemerom $\Delta E < 2$.
- Ručná voľba hodnôt Gamma/White Point (Biely bod)/Color Gamut (Farebný gamut)/Luminance (Svietivosť) cez možnosti User 1 (Vlastné 1), User 2 (Vlastné 2) alebo User 3 (Vlastné 3) pre nastavenie Color Space (Priestor farieb).
- Ručný režim HDR bez signálu HDR cez možnosti User 1 (Vlastné 1), User 2 (Vlastné 2) alebo User 3 (Vlastné 3) umožňujúci nútenú voľbu pre HDR EOTF: ST.2084(PQ) a HLG.
- Kalibrácia nastavení cez možnosti User 1 (Vlastné 1), User 2 (Vlastné 2) alebo User 3 (Vlastné 3) priamo v položke CAL 1 alebo CAL 2.
- Podporuje zdroje HDMI, DP a Thunderbolt™ 3.
- Pripojenie cez HDMI, DP a Thunderbolt™ 3 podporuje 10-bitové farby.
- Ukladanie snímok do dočasnej pamäte umožňuje, aby bolo video s frekvenciou snímok 24/25 Hz zobrazované pri frekvencii 48/50 Hz v 10-bitových farbách.
- Jeden port Thunderbolt™ 3 na napájanie (až 90 W) kompatibilného prenosného počítača počas prijímania signálu obrazu a údajov.
- Zabudovaná funkcia kalibrácie farieb.
- Možnosť Multi-Stream Transport (MST) cez pripojenie rozhraním Thunderbolt™ 3.
- Možnosť náklonu, otáčania, sklápania a zvislého vysúvania.
- Ultra tenký kĺb minimalizuje kĺbovú medzeru pri viacmonitorovom používaní, umožňuje ľahšie nastavenie s elegantnými možnosťami zobrazovania.
- Odnímateľný stojan a 100 mm montážne otvory Video Electronics Standards Association (VESATM) pre flexibilné upevňovacie riešenia.
- Schopnosť používať zariadenia typu Plug and play v prípade podpory vo vašom systéme.
- Nastavenia zobrazenia na obrazovke (OSD) pre jednoduchosť nastavenia a optimalizácie obrazovky.



- Podpora Ovládač, tlačidla Zapnúť/Vypnúť a funkcie Zámok farieb cez ponuku na obrazovke.
- Zásuvka na bezpečnostnú zámku.
- $\leq 0,3$ W v pohotovostnom režime.
- Podporuje režim voľby Picture by Picture (PBP) (Obraz vedľa obrazu).

Identifikácia dielov a ovládacích prvkov

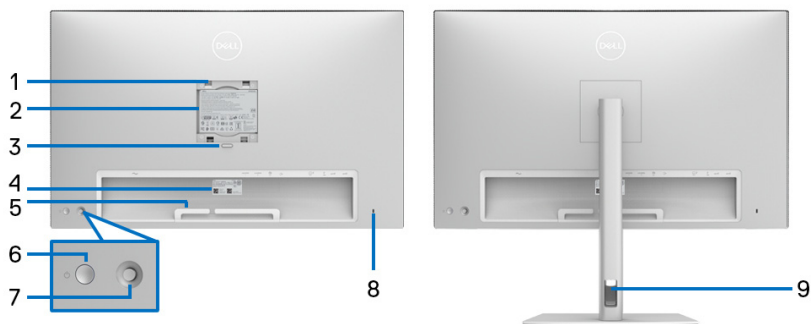
Pohľad spredu



Menovka	Popis	Použitie
1	LED indikátor na zobrazovanie stavu zapnutia monitora.	Stále biele svetlo signalizuje, že monitor je zapnutý a funguje normálne. Blikajúce biele svetlo signalizuje, že monitor je v pohotovostnom režime.



Pohľad zozadu

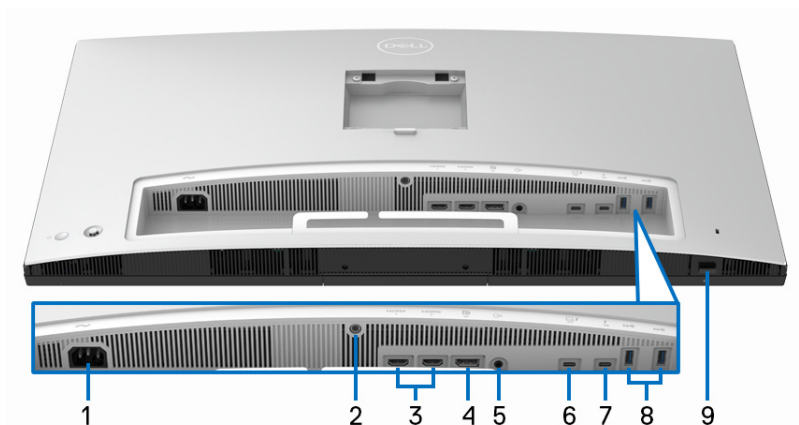


Pohľad zozadu so stojanom monitora a bez neho

Menovka	Popis	Použitie
1	Montážne otvory VESA (100 mm x 100 mm – vzadu uchytené VESA kryt)	Upevnenie monitora na stenu pomocou súpravy držiaka na stenu v súlade s normou VESA (100 mm x 100 mm).
2	Štítko s regulačnou klasifikáciou	Uvádza zoznam regulačných schválení.
3	Tlačidlo uvoľnenia stojanu	Na uvoľnenie zostavy stojanu od monitora.
4	Štítko s čiarovým kódom, sériovým číslom a servisnou známkou	Preštudujte si tento štítko, ak sa potrebujete obrátiť na spoločnosť Dell za účelom technickej podpory.
5	Svorky na usporiadanie káblov	Na úhľadné usporiadanie káblov.
6	Tlačidlo Zapnúť/Vypnúť	Slúži na zapnutie alebo vypnutie monitora.
7	Herný ovládač	Pomocou neho môžete ovládať ponuku na obrazovke. (Ďalšie informácie vid' Obsluha monitora)
8	Zásuvka na bezpečnostnú zámku	Uchytenie monitora bezpečnostným zámkom (bezpečnostný zámok nie je súčasťou balenia).
9	Otvor na správu káblov	Slúži na usporiadanie káblov ich vedením cez otvor.



Pohľad zdola




Pohľad zospodu bez stojana monitora

Menovka	Popis	Použitie
1	Konektor napájacia striedavým prúdom	Zapojte napájací kábel (dodáva sa s monitorom).
2	Funkcia zámky stojana	Zaistite stojan k monitoru pomocou skrutky M3 x 6 mm (skrutka nie je súčasťou balenia).
3	Konektor portu HDMI (2)	Pripojte počítač káblom HDMI.
4	Vstupný konektor DisplayPort	Pripojte počítač káblom DP.
5	Zvukový výstup	Pripojenie reproduktorov.*



<p>6</p>	<p>Port Thunderbolt™ 3 Upstream (USB Type-C®)</p>	<p>Prepojte priloženým aktívnym káblom Thunderbolt™ 3 monitor s počítačom alebo mobilným zariadením. Tento port podporuje napájanie cez USB (až 90 W), prenos údajov a signálu DisplayPort video.</p> <p>Port Thunderbolt™ 3 podporuje režim Alternate Mode DP1.4 s maximálnym rozlíšením 3840 x 2160 pri frekvencii 60 Hz, PD 20 V/4,5 A, 15 V/3 A, 9 V/3 A a 5 V/3 A.</p> <p>Konektor Thunderbolt™ 3 podporuje monitor s možnosťou MST (viacnásobný prenos). Ak chcete povoliť MST, pozrite si pokyny v časti „Pripojenie monitora pre funkciu Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)“.</p> <p>POZNÁMKA: Port Thunderbolt™ 3 nie je podporovaný v systémoch Windows starších než Windows 10.</p>
<p>7</p>	<p>Port Thunderbolt™ 3 Downstream (USB Type-C)</p>	<p>Prepojte priloženým aktívnym káblom Thunderbolt™ 3 monitor s počítačom, mobilnými zariadeniami, druhým monitorom alebo iným zariadením Thunderbolt™. Tento port podporuje napájanie cez USB (až 15 W, PD 5 V/3 A), prenos údajov a signálu DisplayPort video.</p> <p>Konektor Thunderbolt™ 3 podporuje monitor s možnosťou MST (viacnásobný prenos). Ak chcete povoliť MST, pozrite si pokyny v časti „Pripojenie monitora pre funkciu Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)“.</p> <p>POZNÁMKA: Pre prenosné počítača a ďalšie zariadenia vyžadujúce príkon viac než 15 W sa na napájanie alebo nabíjanie zariadenia odporúča pripojenie k inému zdroju napájania.</p> <p>POZNÁMKA: Port Thunderbolt™ 3 nie je podporovaný v systémoch Windows starších než Windows 10.</p>



8	Port SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) downstream (2)	Pripojte svoje zariadenie USB. Tento konektor možno použiť len v prípade, že ste pripojili kábel USB k počítaču.**
9	Port externého kolorimetra 	Slúži na pripojenie externého kolorimetra. POZNÁMKA: Keď chcete použiť tento port, odstráňte plastovú zástrčku. POZNÁMKA: Tento port sa používa výhradne na pripojenie externých kolorimetrov. Nezapájajte sem žiadne iné USB zariadenia.

*Konektor zvukového výstupu nepodporuje používanie slúchadiel.

**V rámci prevencie pred rušením signálom pri pripojení bezdrôtového USB zariadenia k portu USB downstream sa NEODPORÚČA pripájať k susediacim portom žiadne iné USB zariadenia.

Technické údaje monitora


Technické údaje plochého panelu

Model	UP3221Q
Typ obrazovky	Aktívna matica – TFT LCD
Technológia panela	Typ technológie IPS
Pomer strán	16:9
Zobraziteľný obraz	
Uhlopriečka	800,05 mm (31,5 palca)
Vodorovne, aktívna plocha	697,31 mm (27,45 palca)
Zvisle, aktívna plocha	392,23 mm (15,44 palca)
Oblasť	273505,9 mm ² (423,93 palca ²)
Rozstup bodov	0,1816 mm x 0,1816 mm
Obrazové body na palec	140
Uhol sledovania	Štandardne 178° (vertikálne)
	Štandardne 178° (horizontálne)



Výkon svietivosti	SDR: 350 cd/m ² HDR: 1000 cd/m ²
Kontrastný pomer	<ul style="list-style-type: none"> • 1300 až 1 • 1000000 až 1 (HDR zapnuté)
Povrch čelnej dosky	Ochrana predného polarizátora pre odstránenie odleskov (Haze 25 %, 3H)
Podsvietenie	mini LED
Čas odozvy	<ul style="list-style-type: none"> • 6 ms zo sivej na sivú v režime Fast (Rýchly) • 8 ms zo sivej na sivú v režime Normal (Normálny) • 14 ms zo sivej na sivú v režime Off (Vypnuté)
Počet farieb	1,07 mld. farieb (True 10 bitov)
Farebný gamut (prirodzený panel)	<ul style="list-style-type: none"> • CIE1931 Adobe 93% • CIE1976 DCI-P3 99,8% • CIE1976 BT.2020 83%
Zabudované zariadenia	Kolorimeter
Presnosť kalibrácie (štandardná predvoľba Color Space (Priestor farieb))	<p>SDR:</p> <p>Priemer $\Delta E < 1$</p> <p>POZNÁMKA: Len pre DCIP3 D65, BT.709 D65 a sRGB D65.</p> <p>Priemer $\Delta E < 2$</p> <p>POZNÁMKA: Len pre Adobe RGB D65 a Adobe RGB D50.</p> <p>HDR:</p> <p>ST.2084(PQ): $\Delta E \text{ ITP} < 3,5$</p> <p>HLG: $\Delta E < 3,5$</p>
POZNÁMKA: Ak chcete obnoviť štandardné predvoľby presnosti kalibrácie, vyberte možnosť Factory Reset (Obnovenie výrobných nastavení) .	



Pripojenie	<ul style="list-style-type: none"> · 1 x DP 1.4 (HDCP 2.2) · 2 x HDMI 2.0 (HDCP 2.2) · 1 x port Thunderbolt™ 3 Upstream (DP1.4) · 1 x port Thunderbolt™ 3 Downstream (DP1.4) · 2 x port SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) Downstream · 1 x port externého kolorimetra. Tento port nepodporuje štandardné USB zariadenia.
Šírka okraja (od hrany monitora po aktívnu oblasť)	7,6 mm (Hore/Vľavo/Vpravo) 35,81 mm (Spodné)
Nastaviteľnosť	
Výškovo nastaviteľný stojan	160 mm
Sklon	-5° až 21°
Natočenie	-30° až 30°
Čap	-90° až 90°
 POZNÁMKA: Nepripevňujte opačne (180°) v orientácii na šírku, pretože by mohli dôjsť k poškodeniu monitora.	
Kompatibilita softvéru Dell Display Manager (DDM)	Áno
Zabezpečenie	Zásuvka na bezpečnostný zámok (káblový zámok sa predáva samostatne)

Technické parametre rozlíšenia

Model	UP3221Q
Vodorovný rozklad (HDMI a DP a režim zmeny Thunderbolt™ 3)	15 kHz až 135 kHz (automaticky)
Zvislý rozklad (HDMI a DP a režim zmeny Thunderbolt™ 3)	23 Hz až 86 Hz (automaticky)
Maximálne prednastavené rozlíšenie	3840 x 2160 pri 60 Hz



Podporované režimy videa

Model	UP3221Q
Možnosti zobrazenia videa (prehrávanie cez HDMI a DP)	480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD, UHD (v režime PBP nie je podporovaný režim prekladaného riadkovania)

Prednastavené režimy displeja

Display Mode (Režim obrazovky)	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Frekvencia pixelov (MHz)	Polarita synchronizácie (horizontálna/vertikálna)
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 2048 x 1280 - R	78,9	59,9	174,3	+/-
VESA, 3840 x 2160 (DP/Thunderbolt™)	133,3	60,0	533,3	+/-
VESA, 3840 x 2160 (HDMI)	135,0	60,0	594,0	+/+
2560 x 1440	88,787	59,951	241,55	+/-



2048 x 1080	27,0	24,0	74,25	+/-
2048 x 1080	54,0	48,0	148,5	+/-

Režimy Multi-Stream Transport (MST)

Zdrojový monitor MST	Môže byť podporovaný maximálny počet externých monitorov
	3840 x 2160 pri 60 Hz
3840 x 2160 pri 60 Hz	1

 **POZNÁMKA:** Použite káble priložené k monitoru na pripojenie Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST). Podrobnosti o pripojení nájdete v časti [Pripojenie monitora pre funkciu Thunderbolt™ Multi-Stream Transport \(MST\)](#).

Technické parametre elektrických komponentov

Model	UP3221Q
Vstupné signály videa	HDMI 2.0*/DP 1.4, 600 mV pre jednotlivé rôzne linky, vstupný odpor 100 ohmov na jednotlivý pár.
Napätie/frekvencia/prúd vstupu striedavého prúdu	100 V stried. až 240 V stried./50 Hz alebo 60 Hz \pm 3 Hz / 4,5 A (typicky)
Nárazový prúd	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V: 50 A (max.) pri 0°C (studený štart) • 240 V: 100 A (max.) pri 0°C (studený štart)
Spotreba energie	<ul style="list-style-type: none"> • 0,2 W (vypnutý stav)¹ • 0,2 W (pohotovostný režim)¹ • 68,3 W (zapnutý stav)¹ • 380 W (max.)² • 39 W (Pon)³ • 138,37 kWh (TEC)³

*Nepodporuje voliteľné parametre HDMI 2.0: HDMI Ethernet Channel (HEC), Audio Return Channel (ARC), normu pre 3D formát a rozlíšenia a rozlíšenie digitálneho kina 4K.



¹ Ako určujú smernice EÚ 2019/2021 a EÚ 2019/2013.

² Max. nastavenie svietivosti s maximálnou záťažou na všetkých portoch USB.

³ Pon: Spotreba energie v zapnutom režime meraná podľa testovacej metódy Energy Star.

TEC: Celková spotreba energie v kWh meraná podľa testovacej metódy Energy Star.

Tento dokument je len informačný a uvádza výkon v laboratórnych podmienkach. Výkon vášho výrobku môže byť odlišný, závisí to od softvéru, súčastí a periférnych zariadení, ktoré ste si zakúpili. Neposkytuje sa záruka na aktualizáciu týchto údajov.

Spotrebiteľ by sa nemal spoliehať na tieto informácie, keď sa rozhoduje v otázkach tolerancie elektrického zapojenia a podobne. Neposkytuje sa žiadna výslovná ani predpokladaná záruka na presnosť a úplnosť informácií.

Fyzické vlastnosti

Model	UP3221Q
Typ konektora	<ul style="list-style-type: none">• 1 x DP 1.4 (HDCP 2.2)• 2 x HDMI 2.0 (HDCP 2.2)• 1 x port Thunderbolt™ 3 Upstream (DP1.4)• 1 x port Thunderbolt™ 3 Downstream (DP1.4)• 2 x port SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) Downstream• 1 x port externého kolorimetra. Tento port nepodporuje štandardné USB zariadenia.
Typ signálového kábla	<ul style="list-style-type: none">• Digitálny: HDMI, 19-kolíkový• Digitálny: DisplayPort, 20-kolíkový• Digitálny: Thunderbolt™ 3, 24-kolíkový• Univerzálna sériová zbernica: USB Type-C – Type-A



POZNÁMKA: Monitory Dell sú navrhnuté tak, aby fungovali optimálne s video káblami dodávanými s monitorom. Pretože spoločnosť Dell nemôže dohliadať na rozličných dodávateľov káblov na trhu, typov materiálu, konektor a proces používaný na výrobu týchto káblov, nemôže spoločnosť Dell zaručiť výkon videa na kábloch, ktoré sa nedodávajú s monitorom Dell.

Rozmery (so stojanom)

Výška (predĺžené)	623,7 mm (24,55 palca)
Výška (zasunutý)	463,7 mm (18,25 palca)
Šírka	712,5 mm (28,05 palca)
Hĺbka	250,0 mm (9,84 palca)

Rozmery (bez stojana)

Výška	435,9 mm (17,16 palca)
Šírka	712,5 mm (28,05 palca)
Hĺbka	76,1 mm (3,00 palca)

Rozmery stojana

Výška (predĺžené)	488,3 mm (19,22 palca)
Výška (zasunutý)	441,5 mm (17,38 palca)
Šírka	345,0 mm (13,58 palca)
Hĺbka	250,0 mm (9,84 palca)

Hmotnosť

Hmotnosť s obalom	24,33 kg (53,62 libry)
Hmotnosť so zostavou stojana, tienidlom a káblami	18,07 kg (39,83 libry)
Hmotnosť bez zostavy stojana (s pripojeným krytom káblov) (Na uchytenie na stenu alebo držiak VESA – bez káblov)	11,31 kg (24,93 libry)
Hmotnosť zostavy stojana	5,59 kg (12,32 libry)
Hmotnosť tienidla	0,80 kg (1,76 libry)
Lesk predného rámu	5 +/- 1,5 GU



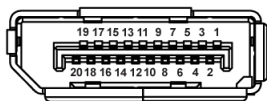
Environmentálne charakteristiky

Model	UP3221Q
Normy súladu	
<ul style="list-style-type: none">• Súlad so smernicou RoHS• Neobsahuje BFR/PVC (bez halogénov) okrem externých káblov• Sklo bez obsahu arzénu a výlučne panel bez obsahu ortuti	
Teplota	
Prevádzková	0°C až 40°C (32°F až 104°F)
Mimoprevádzková	<ul style="list-style-type: none">• Pamäť: -20°C až 60°C (-4°F až 140°F)• Prepravná: -20°C až 60°C (-4°F až 140°F)
Vlhkosť	
Prevádzková	10% až 90% (bez kondenzácie)
Mimoprevádzková	<ul style="list-style-type: none">• Pamäť: 10% až 90% (bez kondenzácie)• Prepravná: 10% až 90% (bez kondenzácie)
Nadmorská výška	
Prevádzková	3.048 m (10.000 stôp) (maximum)
Mimoprevádzková	12.192 m (40.000 stôp) (maximum)
Tepelný rozptyl	<ul style="list-style-type: none">• 1.297 BTU/hod. (maximum)• 239 BTU/hod. (štandardne)



Priradenia kolíkov

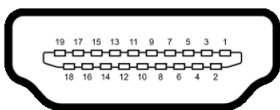
Konektor DisplayPort



Číslo kolíka	20-kolíková strana pripojeného signálového kábla
1	ML3 (n)
2	Uzemnenie
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	Uzemnenie
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	Uzemnenie
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	Uzemnenie
12	ML0 (p)
13	Uzemnenie
14	Uzemnenie
15	AUX (p)
16	Uzemnenie
17	AUX (n)
18	Rozpoznanie zapojenia za chodu
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR



Konektor HDMI



Číslo kolíka	19-kolíková strana pripojeného signálového kábla
1	TMDS ÚDAJE 2+
2	TMDS ÚDAJE 2 TIENENIE
3	TMDS ÚDAJE 2-
4	TMDS ÚDAJE 1+
5	TMDS ÚDAJE 1 TIENENIE
6	TMDS ÚDAJE 1-
7	TMDS ÚDAJE 0+
8	TMDS ÚDAJE 0 TIENENIE
9	TMDS ÚDAJE 0-
10	TMDS HODINY+
11	TMDS HODINY TIENENIE
12	TMDS HODINY-
13	CEC
14	Vyhradené (N.C. na zariadení)
15	DDC HODINY (SCL)
16	DDC ÚDAJE (SDA)
17	DDC/CEC uzemnenie
18	NAPÁJANIE +5 V
19	DETEKCIA HORÚCEJ ZÁSTRČKY




Schopnosť používať zariadenia typu Plug and Play

Monitor môžete nainštalovať do systému kompatibilného s technológiou Plug and Play. Monitor automaticky poskytuje počítačovému systému svoje rozšírené identifikačné údaje displeja (EDID) prostredníctvom protokolov dátového kanálu displeja (DDC), a to tak, aby sa systém mohol sám nakonfigurovať a optimalizovať nastavenia monitora. Väčšina inštalácií monitora je automatických; v prípade potreby však môžete zvoliť odlišné nastavenia. Bližšie informácie o zmene nastavení monitora nájdete v časti [Obsluha monitora](#).

Rozhranie Universal Serial Bus (USB)

Táto časť uvádza informácie o portoch USB, ktoré sú k dispozícii na monitore.

 **POZNÁMKA: Monitor je kompatibilný s rozhraním SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2).**

Prenosová rýchlosť	Dátový tok	Spotreba energie
Super-speed	10 Gb/s	4,5 W (max., každý port)
Vysoká rýchlosť	480 Mb/s	4,5 W (max., každý port)
Plná rýchlosť	12 Mb/s	4,5 W (max., každý port)

Thunderbolt™ 3/ USB Type-C	Popis
Video	DP1.2 (pasívny kábel) DP1.4 (aktívny kábel)
Údaje	USB 2.0 USB 3.2 (aktívny, len Thunderbolt™ 3)
Napájanie (PD)	Port Thunderbolt™ 3 Upstream: Až do 90 W (typicky) Port Thunderbolt™ 3 Downstream: Až do 15 W (typicky)

 **POZNÁMKA: Video cez USB Type-C vyžaduje počítač podporujúci režim zmeny Type-C.**

 **POZNÁMKA: Ak má byť podporovaný režim zmeny USB Type-C, zaistite, aby bol zdrojový počítač vybavený podporou režimu zmeny.**

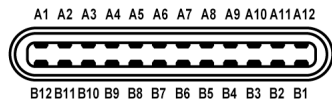


USB downstream konektor



Číslo kolíka	9-kolíková strana konektora
1	VCC
2	D-
3	D+
4	Uzemnenie
5	SSRX-
6	SSRX+
7	Uzemnenie
8	SSTX-
9	SSTX+

Konektor Thunderbolt™ 3



Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
A1	Uzemnenie	B1	Zisťovanie kábla
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS




A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	Uzemnenie	B12	Uzemnenie

Porty USB

- 1 x port Thunderbolt™ 3 downstream (kompatibilný s USB Type-C) – spodný
- 1 x port Thunderbolt™ 3 upstream (kompatibilný s USB Type-C) – spodný
- 2 x port SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) downstream – spodný

 **POZNÁMKA: Na fungovanie rozhrania SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) je potrebný počítač podporujúci rozhranie SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2).**

 **POZNÁMKA: Porty USB na monitore fungujú len v čase, keď je monitor zapnutý alebo v pohotovostnom režime. Ak monitor vypnete a znovu zapnete, pripojené periférne zariadenia môžu obnoviť svoju prevádzku až po niekoľkých sekundách.**

Zásady týkajúce sa kvality a pixelov monitora LCD

Počas výroby LCD monitorov sa stáva, že jeden alebo niekoľko pixelov zostane fixovaných v nemennom stave. Samostatné pixely sú však na obrazovke len ťažko postrehnuteľné, a preto táto skutočnosť nemá vplyv na kvalitu zobrazenia ani použiteľnosť produktu. Ďalšie informácie o politike kvality a pixelov pre monitory Dell nájdete na stránke podpory spoločnosti Dell na adrese: <http://www.dell.com/pixelguidelines>.



Pokyny pre údržbu

Čistenie vášho monitora

△ **UPOZORNENIE:** Pred čistením monitora si prečítajte a dodržiavajte **Bezpečnostné pokyny**.

⚠ **VAROVANIE:** Monitor pred čistením napájací kábel monitora odpojte od elektrickej zásuvky.

Na dosiahnutie najlepších postupov dodržiavajte počas vybaľovania, čistenia alebo manipulácie s monitorom pokyny v nižšie uvedenej tabuľke:

- Na čistenie vašej antistatickej obrazovky mierne navlhčite jemnú a čistú handru vodou. Ak je to možné, použite špeciálnu čistiacu utierku alebo roztok, ktoré sú vhodné pre antistatické povrchy. Nepoužívajte benzén, riedidlo, amoniak, drsné čistiace prostriedky ani stlačený vzduch.
- Na čistenie monitoru použite mierne navlhčenú teplú handru. Vyhnite sa použitiu akýchkoľvek saponátov, pretože niektoré saponáty zanechávajú na monitore mliečny povlak.
- Ak si pri vybaľovaní monitora všimnete biely prášok, zotrite ho handrou.
- S monitorom manipulujte opatrne, pretože monitory s tmavou farbou sa môžu poškrabať a ukazovať biele škrabance oveľa ľahšie, ako monitory so svetlou farbou.
- Používaním dynamicky sa meniaceho šetriča obrazovky a vypínaním monitora, keď ho nepoužívate, pomôžete zachovať najlepšiu kvalitu obrazu vášho monitora.



Inštalácia monitora

Pripevnenie stojana

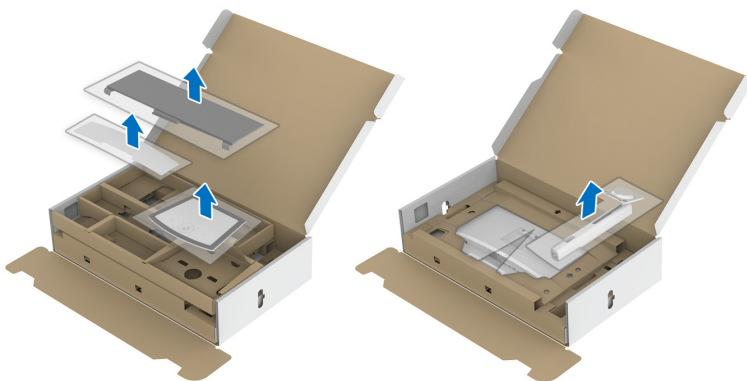
POZNÁMKA: Keď sa monitor dodáva z výroby, stojan nie je pripojený k monitoru.

POZNÁMKA: Toto sa vzťahuje na monitor so stojanom. Keď zakúpite akýkoľvek iný stojan, inštalčné pokyny vyhľadajte v príručke pre príslušný stojan.

UPOZORNENIE: Nevyťahujte monitor zo škatule pred pripojením stojana.

Pripevnenie stojana k monitoru:

1. Podľa pokynov na kartónových chlopniach vytiahnite stojan z vrchného obalu, ktorý ho chráni.
2. Z obalovej peny vytiahnite zdvíhací prvok stojana, podstavec stojana, kryt vstupov/výstupov a tienidlo.



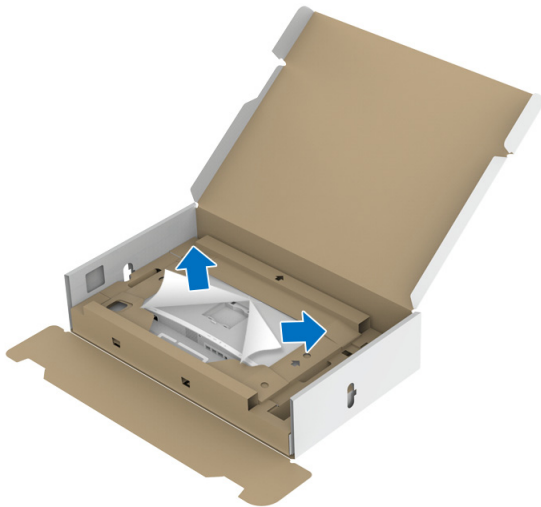
3. Zasuňte úplne bloky základne stojana do otvoru stojana.
4. Nadvihnite rukoväť skrutky a otočte skrutku v smere hodinových ručičiek.



5. Po úplnom zatahnutí skrutky zložte plochu rukoväte skrutky do zárezu.



6. Nadvihnite kryt, ako je znázornené na obrázku, čím sprístupníte oblasť VESA pre zostavu stojanu.



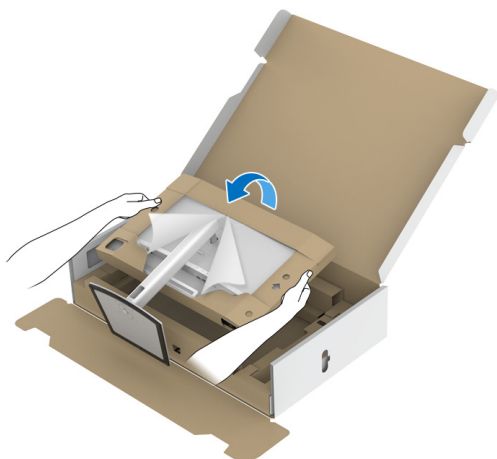
7. Zostavu stojana pripojte k monitoru.

- a. Dva výstupky na hornej časti stojana zasuňte do drážky na zadnej strane monitora.
- b. Tlačte stojan, kým nezapadne na miesto.





8. Postavte monitor vzpriamene s pripojenou ochrannou penou.

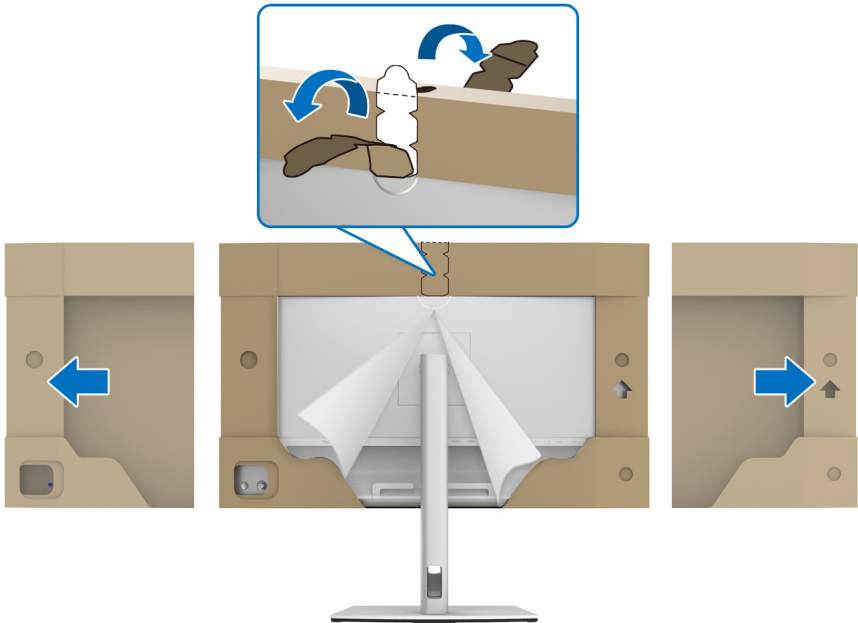


 **POZNÁMKA:** Opatren monitor zdvihnite tak, aby sa nevyšmykol a nepadol.

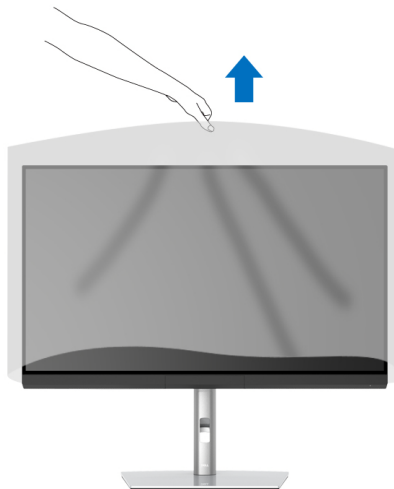
 **UPOZORNENIE:** Pri premiestňovaní nedržte ani nedvíhajte monitor za zásuvku kolorimetra.



9. Odopnite suchý zips v strede ochranej peny, potom odstráňte ochrannú penu z ľavého a pravého boku monitora.



10. Odstráňte kryt z monitora.



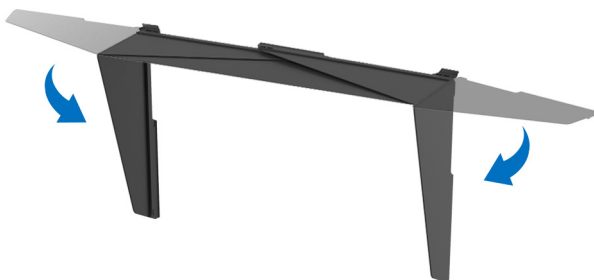
Pripojenie tienidla monitora

Ako nainštalovať tienidlo monitora:

1. Vytiahnite tienidlo, ktoré bolo priložené k monitoru.



2. Rozložte tienidlo kanálovými páskami „U“ na oboch záklopkách smerom dovnútra.



3. Priložte bok monitora ku kanálovým pásikom „U“.



4. Zasuňte tienidlo úplne nadol.



Pripojenie monitora

! **VAROVANIE:** Predtým, ako začnete vykonávať ktorýkoľvek postup uvedený v tejto časti, si preštudujte **Bezpečnostné pokyny**.

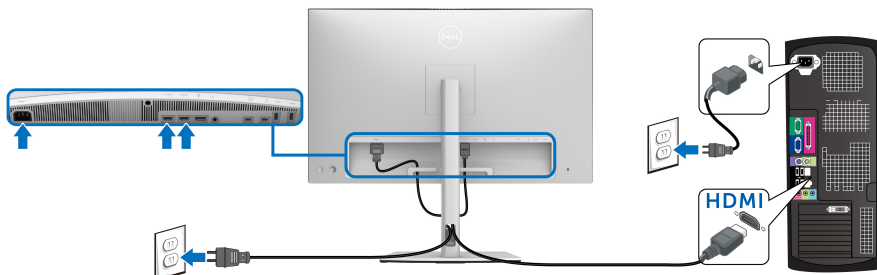
✍ **POZNÁMKA:** Nepripájajte všetky káble k počítaču v rovnakom čase.

Pripojenie monitora k počítaču:

1. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
2. Pripojte aktívny kábel HDMI/DP/Thunderbolt™ 3 z monitora do počítača alebo iného zariadenia.

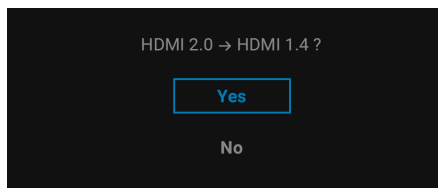


Pripojenie kábla HDMI



POZNÁMKA: HDMI 2.0 je na modeli UP3221Q štandardné nastavenie z výroby. Ak monitor po pripojení kábla HDMI nezobrazuje žiadny obsah, podľa nasledujúceho postupu zmeňte nastavenie z hodnoty HDMI 2.0 na hodnotu HDMI 1.4:

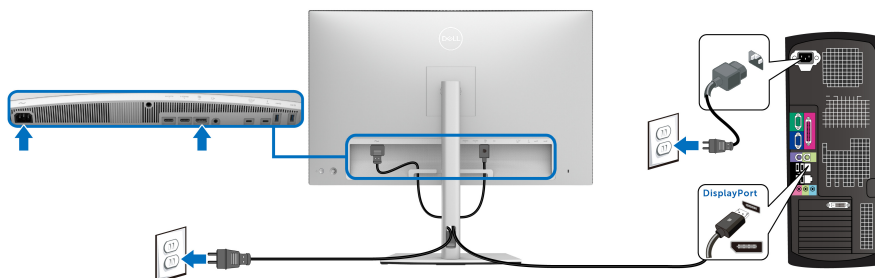
- Stlačením **Ovládača** aktivujete ponuku na obrazovke.
- **Ovládačom** zvýraznite položku **Input Source (Vstupný zdroj)**, potom stlačením ovládača otvorte podponuku.
- **Ovládačom** zvýraznite položku **HDMI**.
- Stlačte a podržte **Ovládač** po dobu približne 10 sekúnd a objaví sa hlásenie o konfigurácii portu HDMI.
- **Ovládačom** vyberte možnosť **Yes (Áno)** a zmeňte nastavenie.



V prípade potreby opakujte hore uvedené kroky a zmeňte nastavenie formátu HDMI.

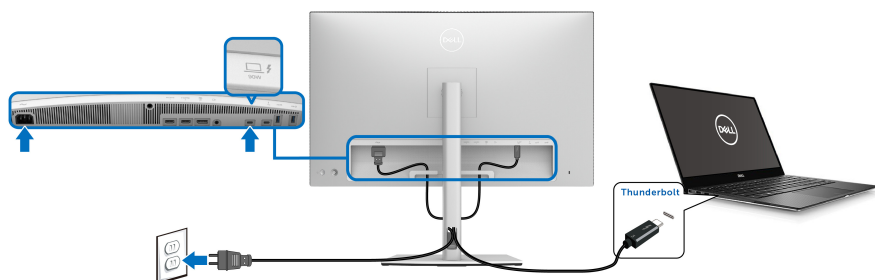


Pripojenie kábla DisplayPort (DP – DP)



POZNÁMKA: DP 1.4 je na modeli UP3221Q štandardné nastavenie z výroby.

Pripojenie aktívneho kábla Thunderbolt™ 3



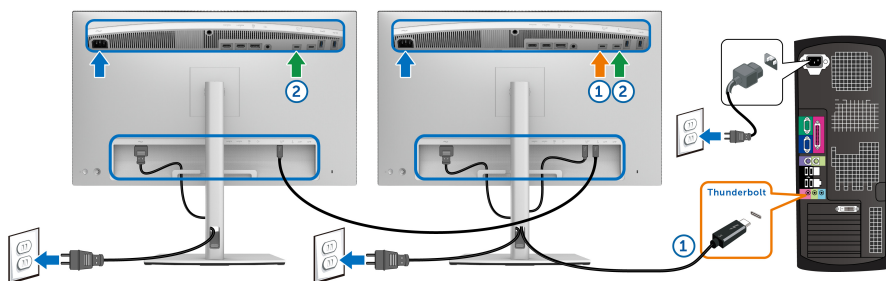
POZNÁMKA: Používajte len aktívny kábel Thunderbolt™, ktorý bol priložený k monitoru.

- Tento port podporuje režim zmeny na DisplayPort DP 1.4.
- Kompatibilný port Thunderbolt™ s napájaním (PD verzia 3.0) poskytuje príkon až 90 W.
- Ak prenosný počítač vyžaduje na fungovanie príkon viac než 90 W a batéria je vybitá, nebude napájaný ani nabíjaný cez port USB PD na modeli UP3221Q.
- Port Thunderbolt™ 3 nie je podporovaný v systémoch Windows starších než Windows 10.

POZNÁMKA: Monitor UP3221Q sa dodáva s aktívnym káblom USB-C Thunderbolt™ 3. Kábel USB-C DP nie je súčasťou balenia. Ak používate počítač s pripojením USB-C DP zakúpte si kábel USB-C DP samostatne. Ďalšie informácie nájdete na: www.dell.com/UP3221Q



Pripojenie monitora pre funkciu Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)



POZNÁMKA: Model UPUP3221Q podporuje funkciu Thunderbolt™ MST. Ak chcete túto funkciu využiť, počítač musí podporovať funkciu Thunderbolt™.

Režim Alternate Mode DP 1.4 je na modeli UP3221Q štandardné nastavenie z výroby.

Ak chcete nastaviť pripojenie MST, použite výhradne aktívny kábel Thunderbolt™ 3, ktorý bol priložený k monitoru, a urobte nasledujúce kroky:

1. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
2. Prepojte aktívnym káblom Thunderbolt™ 3 port Thunderbolt™ upstream na monitore č. 1 a počítač alebo iné zariadenie.
3. Prepojte druhým aktívnym/pasívnym káblom Thunderbolt™ 3 alebo káblom USB Type-C port Thunderbolt™ downstream na monitore č. 1 a port Thunderbolt™ upstream na monitore č. 2. Informácie o dostupných typoch káblov nájdete v nasledujúcej tabuľke.

Na pripojenie MST môžete použiť nasledujúci typ kábla:

Hostiteľ	Monitor UP3221Q č. 1	Monitor UP3221Q č. 2
Thunderbolt™ 3	Aktívny kábel *	Aktívny kábel *
		Pasívny kábel **
		Kábel USB Type-C
Thunderbolt™ 2	Aktívny alebo pasívny kábel	–
USB Type-C	Pasívny kábel **	–

*Aktívny kábel Thunderbolt™ 3 (USB Type-C)

**Pasívny kábel Thunderbolt™ 3 (USB Type-C)



- ✎ **POZNÁMKA:** Používajte len aktívny kábel Thunderbolt™ 3, ktorý bol priložený k monitoru.
- ✎ **POZNÁMKA:** Ak používate počítač s pripojením USB-C DP zakúpte si kábel USB-C DP samostatne. Ďalšie informácie nájdete na: <http://www.dell.com>.
- ✎ **POZNÁMKA:** Informácie o zakúpení pasívneho kábla Thunderbolt™ 3 nájdete na: [Zakúpenie pasívneho kábla Thunderbolt™ 3](#).

Pripojenie kábla USB Type-C – Type-A

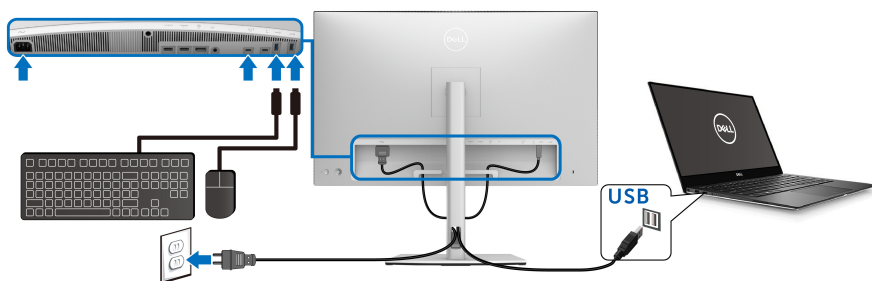
- ✎ **POZNÁMKA:** Aby nedošlo k poškodeniu alebo strate údajov, pred odpojením portu USB upstream zaistíte, aby neboli počítačom používané ŽIADNE USB ukladacie zariadenia pripojené k portu Thunderbolt™ 3 upstream na monitore.

Po pripojení kábla DisplayPort/HDMI podľa nižšie uvedených pokynov pripojte kábel USB Type-C – Type-A k počítaču a dokončíte inštaláciu monitora:

1. Pripojenie počítača: prepojte port Thunderbolt™ 3 upstream s koncovkou USB Type-C na kábli (kábel je priložený).
2. Koncovku USB Type-A na kábli zapojte do príslušného portu rozhrania USB na počítači.
3. Pripojte USB periférne zariadenia k portom SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) downstream na monitore.

- ✎ **POZNÁMKA:** Prenosová rýchlosť pre toto pripojenie je 5 Gb/s.

4. Napájacie káble vášho počítača a monitora zapojte do blízkej zásuvky.



5. Zapnite monitor a počítač.
Ak monitor zobrazí obraz, inštalácia sa dokončila. Ak obraz nezobrazí, pozrite si časť [Bežné problémy](#).



6. Na usporiadanie káblov použite otvor na stojane monitora.

POZNÁMKA: Pripojenie cez USB ponúka v tejto situácii len prenos údajov cez USB.

UPOZORNENIE: Použité obrázky slúžia len na ilustračné účely. Vzhľad počítača sa môže líšiť.

Usporiadanie káblov

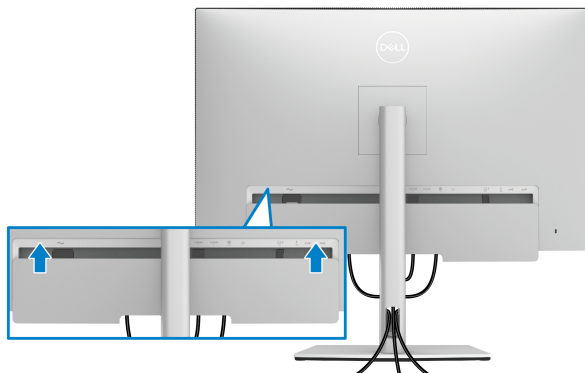


Po pripojení všetkých nevyhnutných káblov k vášmu monitoru a počítaču (informácie o pripájaní káblov nájdete v časti [Pripojenie monitora](#)), usporiadajte všetky káble podľa nižšie uvedeného obrázka.



Pripojenie krytu vstupov/výstupov

Priložte a nasadte krytu vstupov/výstupov do priehradky.



POZNÁMKA: Zaistite, aby všetky káble vedli cez svorku na usporiadanie káblov na monitore.

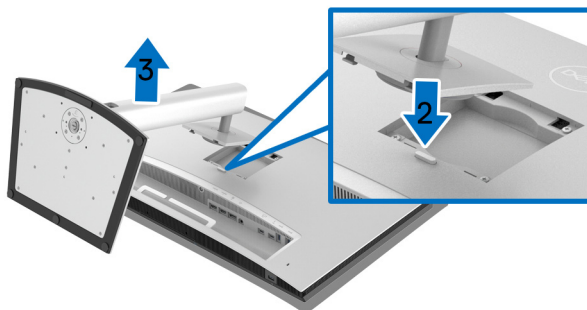


Odstránenie stojana monitora

- POZNÁMKA:** Ak chcete zabrániť vzniku škrabancov na zakrivenej obrazovke LCD pri demontáži stojana, uistite sa, že monitor je položený na mäkkom a čistom podklade. Priamy kontakt s tvrdými predmetmi môže spôsobiť poškodenie zakriveného monitora.
- POZNÁMKA:** Toto sa vzťahuje na monitor so stojanom. Keď zakúpite akýkoľvek iný stojan, inštalačné pokyny vyhľadajte v príručke pre príslušný stojan.

Demontáž stojana:

1. Položte monitor na mäkkú tkaninu alebo vankúš.
2. Stlačte a podržte tlačidlo na uvoľnenie stojana.
3. Stlačením a nadvihnutím západky krytu uvoľnite a odoberte kryt.



Montáž na stenu (voliteľné)



(Rozmer skrutky: M4 x 10 mm).

Naštudujte si pokyny dodané so súpravou nástenného držiaka kompatibilného so štandardom VESA.

1. Monitor umiestnite na jemnú handru alebo podušku položenú na stabilnom a rovnom stole.
2. Demontujte stojan.
3. Pomocou krížového skrutkovača odstráňte štyri skrutky upevňujúce plastový kryt.
4. Montážnu konzolu súpravy držiaka na stenu pripevnite k monitoru.
5. Podľa pokynov dodávaných spolu so súpravou držiaka na stenu upevnite monitor na stenu.

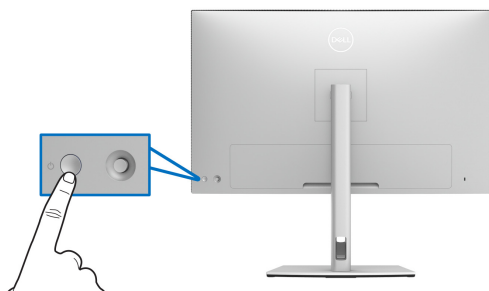
POZNÁMKA: Na použitie len s konzolou na upevnenie na stenu v zozname UL s minimálnou nosnosťou 45,24 kg.



Obsluha monitora

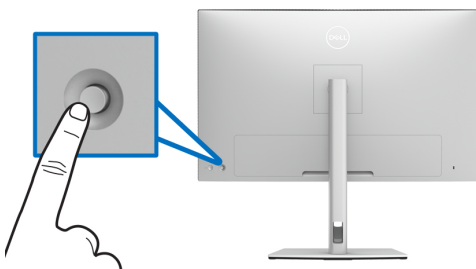
Zapnutie monitora

Monitor zapnete stlačením **tlačidla Zapnúť/Vypnúť**.




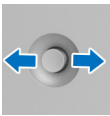
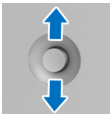
Používanie ovládača

Pomocou **Ovládača** na zadnej strane monitora urobíte úpravy v ponuke na obrazovke.



1. Stlačením tlačidla na **Ovládači** otvoríte hlavnú ponuku na obrazovke.
2. Presúvaním **Ovládača** nahor/nadol/dol'ava/doprava prepínate medzi možnosťami.
3. Opätovným stlačením tlačidla na **Ovládači** potvrdíte nastavenia a zatvorte.



Herný ovládač	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> Keď je ponuka na obrazovke zapnutá, stlačením tlačidla potvrdíte voľbu alebo uložíte nastavenia. Keď je ponuka na obrazovke vypnutá, stlačením tlačidla otvoríte hlavnú ponuku na obrazovke. Pozrite časť Otvorenie systému ponuky.
	<ul style="list-style-type: none"> Na pohyb v oboch smeroch (doprava a doľava). Pohybom doprava otvoríte podponuku. Pohybom doľava zatvoríte podponuku.
	<ul style="list-style-type: none"> Na pohyb v oboch smeroch (nahor a nadol). Slúži na prepínanie medzi položkami ponuky. Zvyšuje (nahor) alebo znižuje (nadol) parametre zvolenej položky v ponuke.








Používanie ponuky zobrazenia na obrazovke (OSD)

Otvorenie funkcie Menu Launcher (Spúšťač ponuky)

Stlačením alebo pohybom **Ovládača** spustíte funkciu Menu Launcher (Spúšťač ponuky).





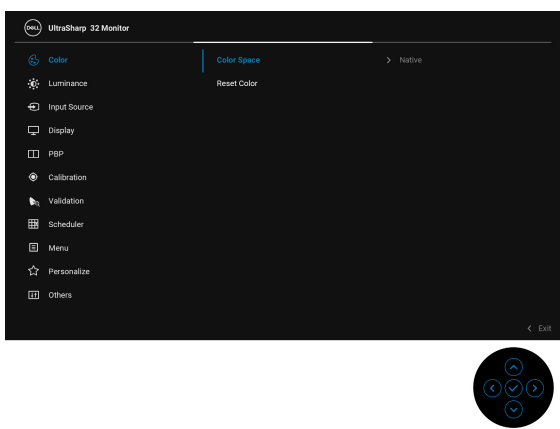
V nasledujúcej tabuľke nájdete popis funkcií pre Menu Launcher (Spúšťač ponuky):

Ikona spúšťača ponuky	Popis
1  Klávesová skratka/ Input Source (Vstupný zdroj)	Pomocou tejto ikony nastavíte položku Input Source (Vstupný zdroj) .
2  Klávesová skratka/ Display Info (Zobraziť informácie)	Touti ikonou zobrazíte aktuálny stav monitora.
3  Klávesová skratka/ Calibrate Now (Kalibrovať teraz)	Touto ikonou spustíte proces kalibrácie farieb.
4  Klávesová skratka/ Validate Now (Overiť teraz)	Touto ikonou spustíte proces overenia farieb.
5  Klávesová skratka/ Color Space (Priestor farieb)	Touto ikonou nastavíte položku Color Space (Priestor farieb) .
6  Ponuka	Touto ikonou spustíte ponuku na obrazovke (On-Screen Display – OSD). Pozrite časť Otvorenie systému ponuky .
7  Ukončiť	Touto ikonou zatvoríte hlavnú ponuku na obrazovke.



Otvorenie systému ponuky

 **POZNÁMKA:** Ak zmeníte nastavenia a potom buď prejdete na inú ponuku, alebo ukončíte ponuku OSD, monitor príslušné zmeny automaticky uloží. Zmeny sa uložia aj v prípade, že zmeníte nastavenia a potom počkáte, pokým ponuka OSD nezmizne.

Ikona	Ponuka a podponuky	Popis
	Color (Farby)	Položkou Color (Farby) upravte režim nastavenia farieb.
		



**Color Space
(Priestor
farieb)**

Keď zvolíte možnosť **Color Space (Priestor farieb)**, môžete vybrať jedno z nasledujúceho: **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, Native (Natívne), H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, User 1 (Vlastné 1), User 2 (Vlastné 2), User 3 (Vlastné 3), CAL 1 alebo CAL 2.**

POZNÁMKA: Štandardný predvolený režim **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100** sa líši od normy DCI-P3 (biely bod P3, 48 cd/m²).

POZNÁMKA: Na nastavenie preferovaného parametra priestoru farieb môže používateľ využiť možnosť **User 1 (Vlastné 1), User 2 (Vlastné 2)** alebo **User 3 (Vlastné 3)**. Napríklad: **Color Space (Priestor farieb) > User 1 (Vlastné 1) > Color Gamut (Farebný gamut) (DCI-P3) > White Point (Biely bod) (D50) > Gamma (2,6) > Luminance (Svietivosť) (48 cd/m²).**

Režim ručného HDR bez metadát objemu farieb vo video obsahu možno dosiahnuť cez nastavenie **User 1 (Vlastné 1), User 2 (Vlastné 2)** alebo **User 3 (Vlastné 3)**, čo umožňuje nútenú voľbu HDR EOTF: ST.2084(PQ) a HLG.

POZNÁMKA: Nakalibrujte nastavenia **User 1 (Vlastné 1), User 2 (Vlastné 2)** alebo **User 3 (Vlastné 3)** priamo na **CAL 1** alebo **CAL 2**.

POZNÁMKA: Funkcia **Factory Reset (Obnovenie výrobných nastavení)** neodstráni kalibrované údaje. Môžete prejsť do ponuky **Color (Farby) > Color Space (Priestor farieb) > Reset Color Space S# (Vynulovať priestor farieb S#)** (1 až 6) a ručne odstrániť vybrané údaje kalibrácie. Údaje kalibrácie z položky **CAL 1** a **CAL 2** sa z ponuky na obrazovke nedajú odstrániť.

POZNÁMKA: Možnosti kalibrácie priestoru farieb HDR sú k dispozícii len vtedy, ak je zistený zdroj vstupu HDR.



Reset Color (Obnoviť farby)

Nastavenia farieb vášho monitora vrátte na predvolené výrobné nastavenia.



Luminance (Svietivosť)

Luminance (Svietivosť) nastavuje svietivosť podsvietenia.



Ovládačom nahor zvýšte svietivosť a **Ovládačom** nadol znížte svietivosť. (min. 45/max. 350).

POZNÁMKA: Zmeny urobené v ponuke **Luminance (Svietivosť)** sa neuložia do predvol'by priestoru farieb.

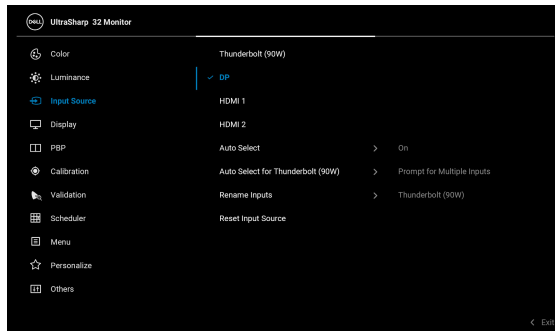
POZNÁMKA: Položka **Luminance (Svietivosť)** je sivá, ak je položka **Color Space (Priestor farieb)** nastavená na možnosť **CAL 1** alebo **CAL 2**.





Input Source (Vstupný zdroj)

Ponuku **Input Source (Vstupný zdroj)** používajte na výber z rôznych video signálov, ktoré môžu byť pripojené k vášmu monitoru.



Thunderbolt (90 W)

Vstup **Thunderbolt (90 W)** vyberte v prípade, že používate konektor Thunderbolt™ 3. Stlačením **Ovládača** vyberte zdroj vstupu **Thunderbolt (90 W)**.

DP

Vstup **DP** vyberte v prípade, že používate konektor DisplayPort (DP). Stlačením **Ovládača** vyberte zdroj vstupu **DP**.

HDMI 1

Vstup **HDMI 1** vyberte v prípade, že používate konektor HDMI 1. Stlačením **Ovládača** vyberte zdroj vstupu **HDMI 1**.

HDMI 2

Vstup **HDMI 2** vyberte v prípade, že používate konektor HDMI 2. Stlačením **Ovládača** vyberte zdroj vstupu **HDMI 2**.

Auto Select (Automatický výber)

Po zapnutí funkcie budete môcť vyhľadávať dostupné zdroje vstupu.



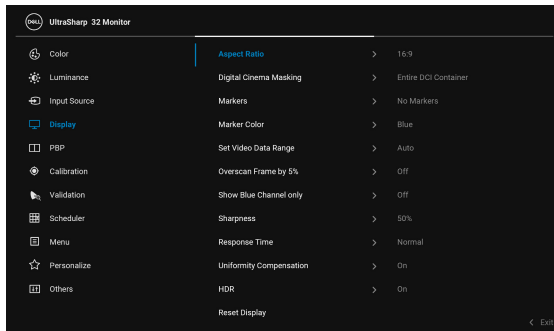
Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Automatický výber pre Thunderbolt (90 W))	<p>Umožňuje nastaviť položku Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Automatický výber pre Thunderbolt (90 W)) na tieto možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prompt for Multiple Inputs (Výzva pri viacerých vstupoch): Vždy sa zobrazuje hlásenie „Switch to Thunderbolt Video Input“ (Prepnúť na video vstup Thunderbolt), kde môžete zvoliť túto možnosť. • Yes (Áno): Vždy sa prepne na video vstup Thunderbolt (90 W) (bez opýtania), keď je pripojený aktívny kábel Thunderbolt™ 3. • No (Nie): Nikdy sa neprepne na video vstup Thunderbolt (90 W), keď je pripojený aktívny kábel Thunderbolt™ 3. <p>POZNÁMKA: Možnosť Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Automatický výber pre Thunderbolt (90 W)) je k dispozícii len vtedy, ak je položka Auto Select (Automatický výber) nastavená na možnosť On (Zapnuté).</p>
Rename Inputs (Prenovať vstupy)	<p>Umožňuje premenovať vstupný zdroj.</p>
Reset Input Source (Obnovenie zdroja vstupu)	<p>Obnovenie nastavenia vstupu monitora na predvolené.</p>





Display (Obrazovka)

Podložkou **Display (Obrazovka)** nastavte obraz.



Aspect Ratio (Pomer strán)

Slúži na nastavenie pomeru strán obrazu na možnosť **Auto Resize (Automaticky zmeniť veľkosť)**, **17:9**, **16:9** alebo **Pixel-for-Pixel**.

Digital Cinema Masking (Maskovanie digitálneho kina)

Slúži na nastavenie funkcie **Digital Cinema Masking (Maskovanie digitálneho kina)** na možnosť **Entire DCI Container**, **DCI 1,85:1**, **DCI 2,39:1**, **DCI 2,35:1** alebo **Masking Opacity (Priehľadnosť maskovania)**.
POZNÁMKA: Keď je zvolená možnosť **Masking Opacity (Priehľadnosť maskovania)**, pomocou **Ovládača** nahor alebo nadol upravte úroveň.

Markers (Značkovače)

Slúži na nastavenie funkcie **Markers (Značkovače)** na možnosť **No Markers (Žiadne značky)**, **1,85:1**, **2,39:1**, **2,35:1**, **2:1**, **1:1**, **16:9 Extraction (Extrakcia 16:9)**, **16:9 Action Safe (Bezpečný úkon 16:9)**, **16:9 Title Safe (Bezpečný titul 16:9)**, **4:3 Extraction (Extrakcia 4:3)**, **4:3 Action Safe (Bezpečný úkon 4:3)**, **4:3 Title Safe (Bezpečný titul 4:3)**, **Center Crosshair (Stredový kríž)** alebo **Thirds (Tretiny)**.

Marker Color (Farba značkovača)

Slúži na nastavenie voľby **Marker Color (Farba značkovača)** na možnosť **Gray (Sivá)**, **Red (Červená)**, **Green (Zelená)** alebo **Blue (Modrá)**.



Set Video Data Range (Nastavenie rozsahu údajov obrazu)	Slúži na nastavenie voľby Set Video Data Range (Nastavenie rozsahu údajov obrazu) na možnosť Auto (Automaticky) , Full (Úplný) alebo Limited (Obmedzený) .
Overscan Frame by 5% (Zväčšenie rámu o 5%)	Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu Overscan Frame by 5% (Zväčšenie rámu o 5%) . POZNÁMKA: Táto funkcia sa použije len na hlavné okno v PBP Mode (Režim PBP) .
Show Blue Channel only (Zobrazit len modrý kanál)	Umožňuje nastaviť funkciu Show Blue Channel only (Zobrazit len modrý kanál) na možnosť On (Zapnuté) alebo Off (Vypnuté) . POZNÁMKA: Táto funkcia sa použije len na hlavné okno v PBP Mode (Režim PBP) .
Sharpness (Ostroť)	Vďaka tejto funkcii môžete obraz zmeniť tak, aby vyzeral ostrejšie alebo jemnejšie. Ovládačom nahor alebo nadol nastavte ostrosť v rozsahu '0' až '100'.
Response Time (Doba odozvy)	Umožňuje nastaviť položku Response Time (Doba odozvy) na možnosť Normal (Normálny) , Fast (Rýchly) alebo Off (Vypnuté) . POZNÁMKA: Položka Response Time (Doba odozvy) sa automaticky vynuluje na predvolenú kalibráciu panela a overenia, aby sa zaistila vernosť farieb. POZNÁMKA: Voľba doby odozvy: 4K: <ul style="list-style-type: none"> • 24 Hz, 30 Hz (doba odozvy sa dá zvoliť) • 48 Hz, 50 Hz (doba odozvy sa nedá zvoliť) Non-4K: <ul style="list-style-type: none"> • 24 Hz, 30 Hz, 48 Hz, 50 Hz, 60 Hz (doba odozvy sa dá zvoliť)



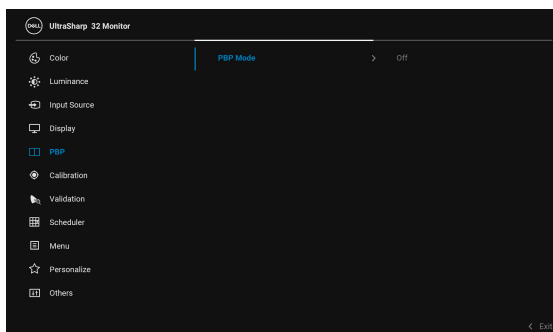
Uniformity Compensation (Kompensácia jednotnosti)	<p>Vyberte nastavenia kompenzácie jednotnosti obrazovky. Možnosť On (Zapnuté) je štandardne kalibrované nastavenie vo výrobe. Funkcia Uniformity Compensation (Kompensácia jednotnosti) upravuje rôzne oblasti obrazovky s ohľadom na stred s cieľom dosiahnuť jednotný jas a farby na celej obrazovke.</p> <p>POZNÁMKA: Pri zapnutej voľbe Uniformity Compensation (Kompensácia jednotnosti) sa používateľovi odporúča použiť továrenské nastavenie svietivosti. Pre ostatné nastavenia úrovne svietivosti sa výkon jednotnosti môže líšiť od údajov uvedených v Správe o kalibrácii od výrobcu.</p>
HDR	<p>Funkcia HDR (High Dynamic Range – Vysoký dynamický rozsah) vylepšuje výstup zobrazenia optimálnym nastavením kontrastu, rozsahu farieb a svietivosti, vďaka čomu sa dosahuje reálne zobrazenie. Predvolené nastavenie je On (Zapnuté).</p> <p>POZNÁMKA: Funkcia HDR musí byť nastavená na možnosť On (Zapnuté), ak majú mať vstupné zariadenia na výstupe signál HDR.</p> <p>POZNÁMKA: Keď monitor spracováva obsah HDR, položky Color Space (Priestor farieb) a Luminance (Svietivosť) budú deaktivované.</p>
Reset Display (Obnovenie obrazovky)	<p>Ak chcete obnoviť predvolené nastavenia obrazovky, vyberte túto možnosť.</p>





PBP

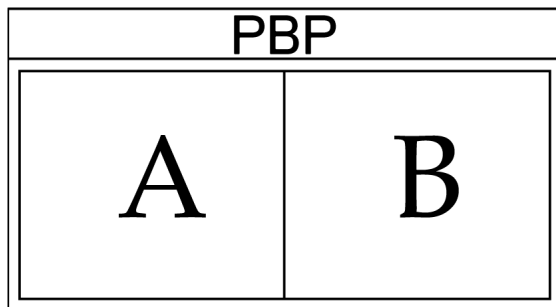
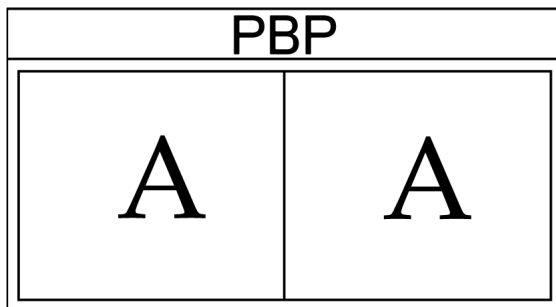
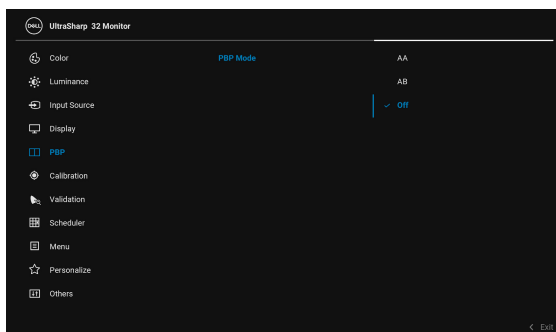
Táto funkcia otvára okno zobrazujúce obraz z iného vstupného zdroja.



PBP Mode (Režim PBP)

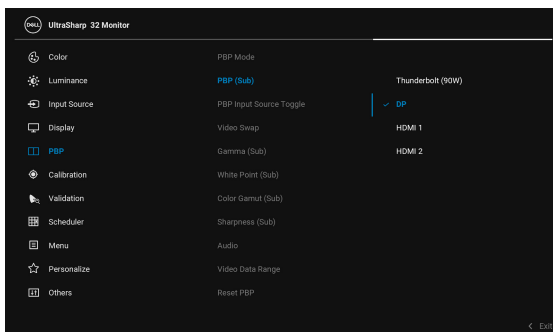
Slúži na nastavenie režimu **PBP** (Picture by Picture) na možnosť: **AA**, **AB** alebo **Off (Vypnuté)**.

Stlačením **Ovládača** aktivujete režim PBP.



**PBP (Sub)
(PBP
(podokno))**

Vyberte pre doplnkové okno PBP medzi rozličnými video signálmi, ktoré môžu byť pripojené k monitoru. Stlačením **Ovládača** vyberte zdrojový signál podokna PBP.



**PBP Input
Source Toggle
(Prepínač
vstupného
zdroja PBP)**

Zvolením prepínajte medzi zdrojmi vstupu v režime PBP. Stlačením **Ovládača** prepínajte medzi zdrojmi vstupu v režime PBP.

POZNÁMKA: Nie je k dispozícii, ak je režim **PBP** nastavený na možnosť **AA**.

**Video Swap
(Zmena videa)**

Vyberte, ak chcete meniť video medzi hlavným oknom a podoknom v režime PBP. Stlačením **Ovládača** prehodíte hlavné okno a podokno.

**Gamma (Sub)
(Gama
(podokno))**

Slúži na nastavenie funkcie **Gamma (Sub) (Gama (podokno))** na možnosť **1,6, 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6, BT.1886, sRGB**, alebo **Native (Natívne)**.

POZNÁMKA: Nie je k dispozícii, ak je položka **Color Gamut (Sub) (Farebný gamut (podokno))** nastavená na možnosť **Native (Natívne)**.

**White Point
(Sub) (Biely
bod (podokno))**

Slúži na nastavenie funkcie **White Point (Sub) (Biely bod (podokno))** na možnosť **D50, D55, D60, D63, D65, D93** alebo **Native (Natívne)**.

POZNÁMKA: Nie je k dispozícii, ak je položka **Color Gamut (Sub) (Farebný gamut (podokno))** nastavená na možnosť **Native (Natívne)**.



Color Gamut (Sub) (Farebný gamut (podokno)) Slúži na nastavenie funkcie **Color Gamut (Sub) (Farebný gamut (podokno))** na možnosť **DCI P3, BT.709, BT.2020, sRGB, Adobe RGB** alebo **Native (Natívne)**.

Sharpness (Sub) (Ostrosť (podokno)) Nastavte úroveň ostrosti obrazu v režime PBP. **Ovládačom** nahor alebo nadol upravíte ostrosť.

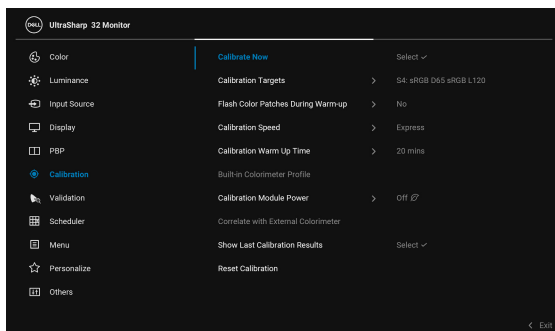
Audio (Zvuk) Umožňuje nastaviť zdroj zvuku v hlavnom okne alebo doplnkovom okne.

Video Data Range (Rozsah údajov obrazu) Slúži na nastavenie voľby **Video Data Range (Rozsah údajov obrazu)** na možnosť **Auto (Automaticky), Full (Úplný)** alebo **Limited (Obmedzený)**.

Reset PBP (Vynulovanie režimu Obraz vedľa obrazu) Ak chcete obnoviť predvolené nastavenia režimu **PBP**, vyberte túto možnosť.



Calibration (Kalibrácia) Urobte kalibráciu farieb pomocou zabudovaného kolorimetra.



Calibrate Now (Kalibrovat teraz) Umožňuje spustiť kalibráciu farieb.

POZNÁMKA: Pred spustením procesu kalibrácie vyberte požadované ciele kalibrácie.

POZNÁMKA: Keď používate externý kolorimeter, zaistite, aby bol zapojený do vyhradeného portu USB ešte pred spustením procesu kalibrácie.



Calibration Targets (Ciele kalibrácie) Umožňuje nastaviť cieľ kalibrácie na **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, User 1 (Vlastné 1), User 2 (Vlastné 2), User 3 (Vlastné 3), CAL 1 alebo CAL 2.**

POZNÁMKA: Ako ciele kalibrácie nie sú k dispozícii nasledujúce voľby funkcie **Color Space (Priestor farieb): Native (Natívne), User 1 (Vlastné 1), User 2 (Vlastné 2) a User 3 (Vlastné 3).**

Flash Color Patches During Warm-up (Blikajúce farebné záplaty počas zahrievania) Umožňuje nastaviť položku **Flash Color Patches During Warm-up (Blikajúce farebné záplaty počas zahrievania)** na možnosť **Yes (Áno)** alebo **No (Nie)**.

Calibration Speed (Rýchlosť kalibrácie) Umožňuje nastaviť rýchlosť kalibrácie na možnosť **Express (Expresná)** alebo **Comprehensive (Komplexná)**.
POZNÁMKA: Keď zvolíte možnosť **Express (Expresná)**, doba kalibrácie je približne 4 minúty. Keď zvolíte možnosť **Comprehensive (Komplexná)**, doba kalibrácie je približne 10 minút.

Calibration Warm Up Time (Doba zahrievania pre kalibráciu) Nastavte dobu zahrievania pre kalibráciu na **20 mins (20 minút)** alebo **30 mins (30 minút)**.



Built-in Colorimeter Profile (Profil zabudovaného kolorimetra)	<p>Umožňuje nastaviť položku Built-in Colorimeter Profile (Profil zabudovaného kolorimetra) na možnosť Default (Predvolené) alebo Correlated (Korelované) (korelované s externým kolorimetrom).</p> <p>Pri zmene profilu môže dôjsť k nejednotnému výsledku v predošlej kalibrácii. Po zmene profilu sa odporúča monitor znova nakalibrovať.</p> <p>POZNÁMKA: Používateľ môže aplikovať rozličné profily kalibrátora. Ak chcete vybrať možnosť Correlated (Korelované), používateľ musí najprv pomocou softvéru Calman Ready/Calman Powered korelovať monitor externým kolorimetrom. Keď prebieha korelácia, softvér Calman Ready/Calman Powered uvedie do pozície interný kalibrátor monitora a spustí proces s externým kolorimetrom. Po dokončení doplnku korelácie softvér Calman Ready/Calman Powered nastaví parametre korelácie do monitora a aktivuje túto položku.</p>
Calibration Module Power (Napájanie kalibračného modulu)	<p>Umožňuje nastaviť položku Calibration Module Power (Napájanie kalibračného modulu) na možnosť On (Zapnuté) alebo Off (Vypnuté).</p> <p>POZNÁMKA: Položka Calibration Module Power (Napájanie kalibračného modulu) musí byť nastavená na možnosť On (Zapnuté), ak má byť aktivovaná funkcia Calibration (Kalibrácia).</p>



Correlate with External Colorimeter (Korelácia s externým kolorimetrom) Táto funkcia umožňuje korelovať interný kolorimeter s interpretáciami externého kolorimetra schváleného spoločnosťou Dell a vygenerovať profil kolorimetra pre interný kolorimeter. Na stránke http://downloads.dell.com/manuals/all-products/esuprt_electronics_accessories/esuprt_electronics_accessories_monitors/dell-up3221q-monitor_reference-guide4_en-us.pdf nájdete zoznam externých kolorimetrov schválených spoločnosťou Dell.

Používanie tejto funkcie:

1. Pripojte externý kolorimeter k monitoru prostredníctvom určeného portu. Pozrite časť **Port externého kolorimetra**.
2. Z ponuky na obrazovke prejdite do položky **Correlate with External Colorimeter (Korelácia s externým kolorimetrom)**, vyberte možnosť **Select (Vybrať)** a stlačte tlačidlo **OK**.
3. Podľa pokynov na obrazovke umiestnite externý kolorimeter a pokračujte v procese tlačidlom **Yes (Áno)**.

Show Last Calibration Results (Zobraziť výsledky poslednej kalibrácie)

Umožňuje overiť výsledky najnovšej kalibrácie.

Reset Calibration (Vynulovať kalibráciu)

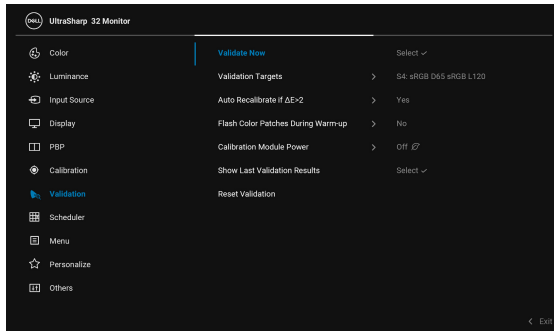
Ak chcete obnoviť predvolené nastavenia **Calibration (Kalibrácia)**, vyberte túto možnosť.





Validation (Overenie)

Urobte overenie na kalibrácii farieb pomocou zabudovaného kolorimetra.



Validate Now (Overiť teraz)

Umožňuje spustiť overenie farieb.

POZNÁMKA: Pred spustením procesu kalibrácie vyberte požadované ciele overenia.

POZNÁMKA: Keď používate podporovaný externý kolorimeter, zaistite, aby bol zapojený do vyhradeného portu USB ešte pred spustením procesu overenia.

POZNÁMKA: Na kalibráciu a overenie sa odporúča vždy používať rovnaký kolorimeter.

Validation Targets (Ciele overenia)

Umožňuje nastaviť cieľ overenia na **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, CAL 1*** alebo **CAL 2***.

*Pre ciele podporované zabudovanou kalibráciou.



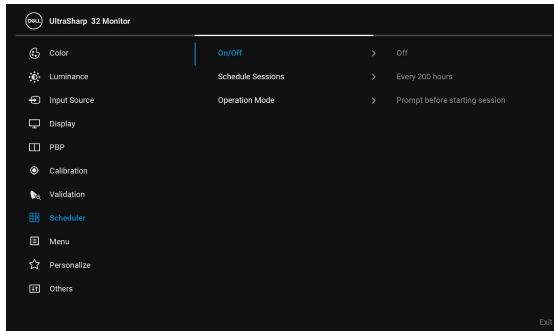
<p>Auto Recalibrate if $\Delta E2000 > 2$ (Automatické prekalibrovanie, ak je $\Delta E2000 > 2$)</p>	<p>Umožňuje nastaviť funkciu Auto Recalibrate if $\Delta E2000 > 2$ (Automatické prekalibrovanie, ak je $\Delta E2000 > 2$) na možnosť Yes (Áno) alebo No (Nie). POZNÁMKA: Názvy funkcií sa môžu na vašej obrazovke líšiť.</p>
<p>Flash Color Patches During Warm-up (Blikajúce farebné záplaty počas zahrievania)</p>	<p>Umožňuje nastaviť položku Flash Color Patches During Warm-up (Blikajúce farebné záplaty počas zahrievania) na možnosť Yes (Áno) alebo No (Nie).</p>
<p>Calibration Module Power (Napájanie kalibračného modulu)</p>	<p>Umožňuje nastaviť položku Calibration Module Power (Napájanie kalibračného modulu) na možnosť On (Zapnuté) alebo Off (Vypnuté) \emptyset. POZNÁMKA: Položka Calibration Module Power (Napájanie kalibračného modulu) musí byť nastavená na možnosť On (Zapnuté), ak má byť aktivovaná funkcia Validation (Overenie).</p>
<p>Show Last Validation Results (Zobraziť výsledky posledného overenia)</p>	<p>Umožňuje overiť výsledky najnovšieho overenia.</p>
<p>Reset Validation (Vynulovať overenie)</p>	<p>Ak chcete obnoviť predvolené nastavenia Validation (Overenie), vyberte túto možnosť.</p>





Scheduler (Plánovač)

Nastavte plánovač pre automatickú kalibráciu alebo overenie. Umožňuje nastaviť funkciu **Scheduler (Plánovač)** na možnosť **Off (Vypnuté)**, **Calibration (Kalibrácia)**, **Validation (Overenie)** alebo **Calibration + Validation (Kalibrácia a overenie)**.



Schedule Sessions (Relácie plánu)

Umožňuje nastaviť položku **Schedule Sessions (Relácie plánu)** na možnosť **Every 200 Hours (Každých 200 hodín)** alebo na používateľom preferovaný interval (**Quarterly (Štvrťročne)**, **Monthly (Mesačne)**, **Weekly (Týždenne)** alebo **Daily (Denne)**).

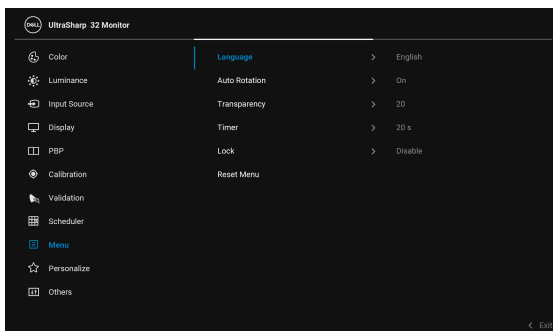
Operation Mode (Prevádzkový režim)

Umožňuje nastaviť položku **Operation Mode (Prevádzkový režim)** na možnosť **Prompt before starting session (Vyzvať pred spustením relácie)** alebo **Carry out in Standby Mode (Vykonať v pohotovostnom režime)**.





Menu (Ponuka) Vyberte túto možnosť, ak chcete upraviť nastavenia OSD, ako je jazyk OSD, dobu zobrazenia ponuky na obrazovke atď.



**Language
(Jazyk)**

Možnosti **Language (Jazyk)** nastaví jeden z ôsmich jazykov (angličtina, španielčina, francúzština, nemčina, brazílska portugalčina, ruština, zjednodušená čínština alebo japončina) pre zobrazenie OSD.

**Auto Rotation
(Automatické
otáčanie)**

Umožňuje na monitore nastaviť funkciu **Auto Rotation (Automatické otáčanie)** na možnosť **On (Zapnuté)** alebo **Off (Vypnuté)**.

**Transparency
(Priehľadnosť)**

Vyberte túto možnosť, ak chcete zmeniť priehľadnosť ponuky pohybom **Ovládača** nahor alebo nadol (minimálne: 0 až maximum: 100).

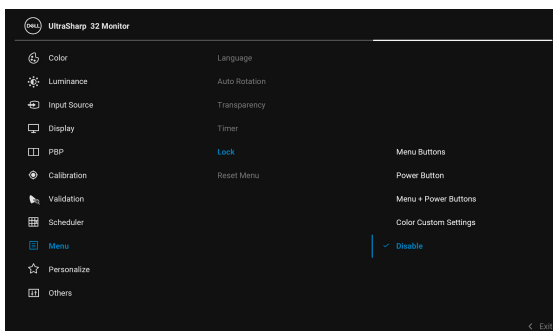
**Timer
(Časovač)**

OSD Hold Time (Doba zobrazenia ponuky na obrazovke): Nastavuje dobu, počas ktorej zostane OSD aktívne po poslednom stlačení tlačidla.

Ovládačom nahor alebo nadol nastavte posúvač v 1-sekundových prírastkoch v rozsahu od 5 do 60 sekúnd.



Lock (Zámok) Pomocou uzamknutých ovládacích tlačidiel na monitore môžete ľuďom zabrániť v prístupe k ovládacím prvkom. Zabráňuje aj náhodnému aktivovaniu nastavenia viacerých monitorov.



- **Menu Buttons (Tlačidlá ponuky):** Všetky funkcie **Ovládača** (okrem **tlačidla Zapnúť/Vypnúť**) sú uzamknuté a používateľ k nim nemá prístup.
- **Power Button (Tlačidlo napájania):** Uzamknuté je len **tlačidlo Zapnúť/Vypnúť** a používateľ k nemu nemá prístup.
- **Menu + Power Buttons (Tlačidlá ponuky + napájania):** Uzamknutý je **Ovládač** aj **tlačidlo Zapnúť/Vypnúť** a používateľ k nim nemá prístup.
- **Color Custom Settings (Vlastné nastavenia farieb):** Nastavenia ponuky **Color (Farby)** sú uzamknuté a používateľ k nim nemá prístup.

Predvolené nastavenie je **Disable (Zakázať)**.

Alternatívny spôsob uzamknutia (pre **Ovládač**): Možnosti uzamknutia môžete nastaviť aj stlačením **Ovládača** doľava a podržaním po dobu 4 sekundy.

POZNÁMKA: Ak chcete odomknúť, stlačte **Ovládač** doľava a 4 sekundy podržte.

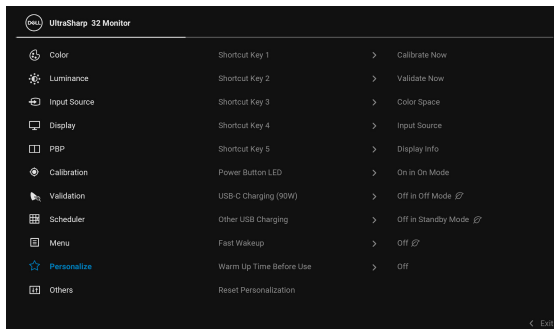


Reset Menu (Obnovenie ponuky)

Obnoví všetky nastavenia ponuky na obrazovke na predvolené výrobné hodnoty.



Personalize (Prispôbiť)



Shortcut Key 1 (Klávesová skratka 1)

Umožňuje zvoliť funkciu spomedzi možností **Color Space (Priestor farieb)**, **Luminance (Svietivosť)**, **Input Source (Vstupný zdroj)**, **Aspect Ratio**

Shortcut Key 2 (Klávesová skratka 2)

(Pomer strán), **Digital Cinema Masking (Maskovanie digitálneho kina)**, **Markers (Značkovače)**, **PBP Mode (Režim PBP)**, **PBP Input Source Toggle (Prepínač vstupného zdroja PBP)**,

Shortcut Key 3 (Klávesová skratka 3)

Video Swap (Zmena videa), **Calibrate Now (Kalibrovať teraz)**, **Show Last Calibration Results (Zobraziť výsledky poslednej kalibrácie)**,

Shortcut Key 4 (Klávesová skratka 4)

Validation (Overenie), **Show Last Validation Results (Zobraziť výsledky posledného overenia)** alebo **Display Info (Zobraziť informácie)** a nastaviť

Shortcut Key 5 (Klávesová skratka 5)

ich ako klávesovú skratku.

Power Button LED (LED indikátor tlačidla Zapnúť/ Vypnúť)

Umožňuje nastaviť zapnutie alebo vypnutie LED indikátora napájania v rámci úspory energie.

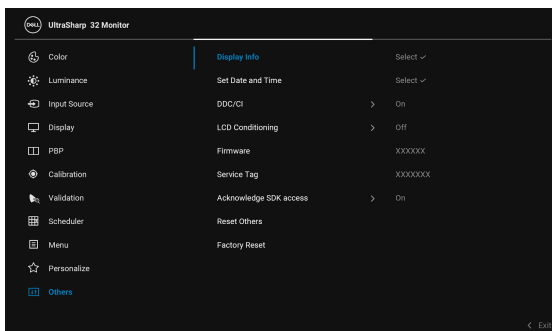


USB-C Charging (90 W) (Nabíjanie cez rozhranie USB-C (90 W))	Umožňuje aktivovať alebo deaktivovať funkciu Always On USB Type-C Charging (Nabíjanie cez USB Type-C vždy zapnuté) v režime vypnutého monitora.
Other USB Charging (Iné nabíjanie cez USB)	Umožňuje zapnúť alebo vypnúť funkciu nabíjania cez porty USB Type-A a USB Type-C downstream počas pohotovostného režimu monitora. POZNÁMKA: Táto možnosť je k dispozícii len vtedy, ak je kábel rozhrania USB Type-C (port upstream) odpojený. Ak je pripojený kábel rozhrania USB Type-C, funkcia Other USB Charging (Iné nabíjanie cez USB) je v súlade so stavom hostiteľa USB a možnosť nie je dostupná.
Fast Wakeup (Rýchle prebudenie)	Umožňuje nastaviť položku Fast Wakeup (Rýchle prebudenie) na možnosť On (Zapnuté) alebo Off (Vypnuté) .
Warm Up Time before Use (Doba zahrievania pred použitím)	Umožňuje na monitore nastaviť zahrievanie na možnosť On (Zapnuté) alebo Off (Vypnuté) , prípadne ho nastaviť na automatické aktivovanie pre naplánovaný Day (Deň) a Time (Čas) . Predvolená je možnosť Off (Vypnuté) .
Reset Personalization (Obnovenie prispôsobenia)	Vynulovanie všetkých nastavení v ponuke Personalize (Prispôbiť) na výrobcom predvolené hodnoty.





Others (Ďalšie)



Display Info (Zobraziť informácie)

Zobrazuje aktuálne nastavenia monitora.

Set Date and Time (Nastaviť dátum a čas)

Nastavte dátum a čas monitora.

POZNÁMKA: Synchronizujte dátum a čas v týchto situáciách:

- Prvé nastavenie monitora.
- Monitor bol odpojený od napájania viac než 10 dní.

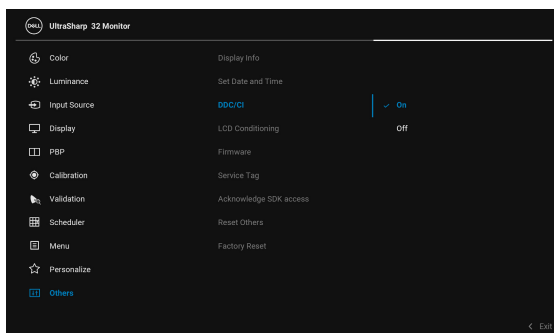


DDC/CI

DDC/CI (Dátový kanál displeja/príkazové rozhranie) vám umožňuje sledovať parametre (jas, vyváženie farieb atď.) určené na nastavenie pomocou softvéru vo vašom počítači.

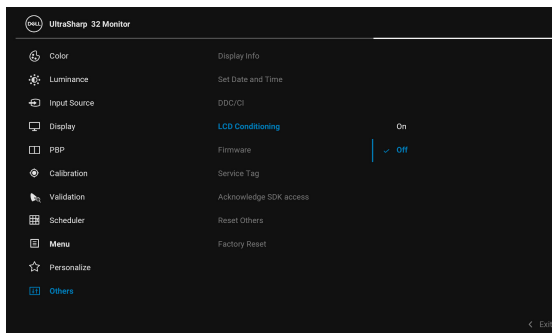
Túto funkciu môžete vypnúť výberom možnosti **Off (Vypnuté)**.

Z dôvodu dosiahnutia najlepších používateľských skúseností a optimálneho výkonu vášho monitora túto funkciu povoľte.



LCD Conditioning (Regulácia LCD)

Pomáha redukovať menej významné prípady reziduálnych snímkov. V závislosti od stupňa retencie obrazu môže činnosť programu určitý čas trvať. Túto funkciu môžete povoliť výberom možnosti **On (Zapnuté)**.



Firmware (Firmvér)

Zobrazuje verziu firmvéru monitora.

Service Tag (Servisná značka)

Zobrazuje servisnú značku so sériovým číslom monitora.

Acknowledge SDK access (Prístup k databáze znalostí)

Umožňuje nastaviť funkciu **Acknowledge SDK access (Prístup k databáze znalostí)** na možnosť **On (Zapnuté)** alebo **Off (Vypnuté)**.

Reset Others (Obnovenie ostatných)

Vynulovanie všetkých nastavení v ponuke **Others (Ďalšie)** na výrobcom predvolené hodnoty.

Factory Reset (Obnovenie výrobných nastavení)

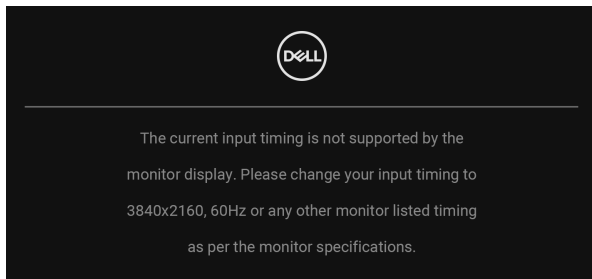
Vynulovanie všetkých nastavení na výrobcom predvolené hodnoty.

POZNÁMKA: Nasledujúce nastavenia sa nevynulujú po vykonaní funkcie **Factory Reset (Obnovenie výrobných nastavení)**: Údaje kalibrácie a overenia, jazyk a dátum a čas.



Výstražné hlásenia OSD

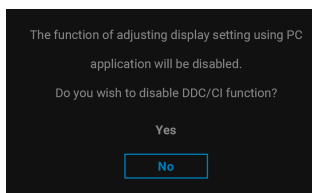
Keď monitor nebude podporovať konkrétny režim rozlíšenia, zobrazí sa nasledujúce hlásenie:



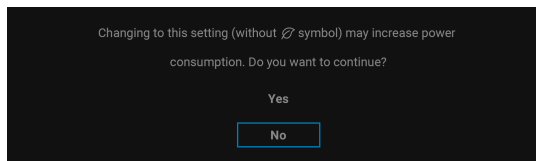
POZNÁMKA: Hlásenie sa môže mierne líšiť v závislosti od pripojeného vstupného signálu.

Znamená to, že monitor nedokáže vykonať synchronizáciu so signálom, ktorý sa prijíma z počítača. V časti **Technické údaje monitora** nájdete rozsahy horizontálnej a vertikálnej frekvencie, ktoré môže tento monitor použiť. Odporúčaný režim je 3840 x 2160.

Kým sa funkcia DDC/CI zakáže, zobrazí sa nasledujúce hlásenie:

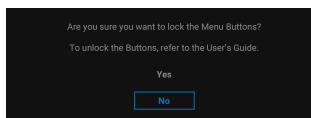


Keď prvýkrát zmeníte predvolené nastavenie funkcií úspory energie, ako je napríklad nastavenie **Calibration Module Power (Napájanie kalibračného modulu)**, **USB-C Charging (90 W) (Nabíjanie cez rozhranie USB-C (90 W))**, **Other USB Charging (Iné nabíjanie cez USB)** alebo **Fast Wakeup (Rýchle prebudenie)**, objaví sa nasledujúce hlásenie:



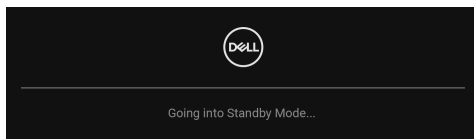
POZNÁMKA: Ak vyberiete možnosť **Yes (Áno)**, pre niektorú z hore uvedených funkcií, hlásenie sa pri nasledujúcej zmene nastavenia týchto funkcií neobjaví. Keď obnovíte predvolené nastavenia, hlásenie sa objaví znova.

Pred aktivovaním funkcie **Lock (Zámok)** uvidíte nasledujúce hlásenie:



POZNÁMKA: Hlásenie sa môže mierne líšiť v závislosti od zvolených nastavení.

Nasledujúce hlásenie sa objaví, keď sa monitor prepne do **Pohotovostného režimu**:

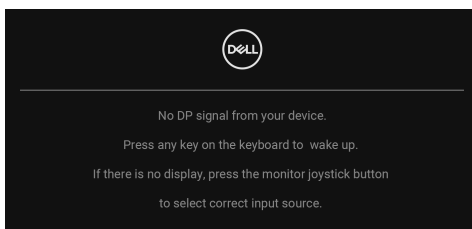


Aktiváciou počítača a zobudením monitora získate prístup do **OSD**.



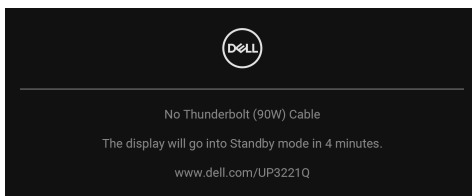
POZNÁMKA: Hlásenie sa môže mierne líšiť v závislosti od pripojeného vstupného signálu.

Ak stlačíte akékoľvek iné tlačidlo okrem **tlačidla Zapnúť/Vypnúť**, v závislosti od zvoleného vstupu sa zobrazí nasledujúce hlásenie:



POZNÁMKA: Hlásenie sa môže mierne líšiť v závislosti od pripojeného vstupného signálu.

Ak je zvolený vstup **Thunderbolt (90 W)**, **HDMI** alebo **DP** a príslušný kábel nie je pripojený, zobrazí sa plávajúce dialógové okno ako uvádzame nižšie.

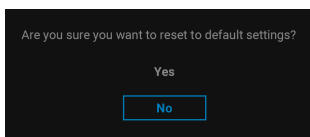


POZNÁMKA: Hlásenie sa môže mierne líšiť v závislosti od pripojeného vstupného signálu.

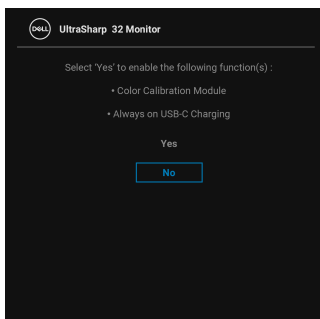
Keď je monitor v režime vstupu DP/HDMI, aktívny kábel rozhrania Thunderbolt™ 3 je pripojený k prenosnému počítaču podporujúcemu Režim zmeny DP a je aktivovaná funkcia **Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Automatický výber pre Thunderbolt (90 W))**, objaví sa nasledujúce hlásenie.



Keď sa zvolí možnosť **Factory Reset (Obnovenie výrobných nastavení)**, objaví sa nasledujúce hlásenie:



Keď sa zvolí možnosť **Yes (Áno)**, objaví sa nasledujúce hlásenie:



Ďalšie informácie nájdete v časti [Riešenie problémov](#).



Nastavenie maximálneho rozlíšenia

Nastavenie maximálneho rozlíšenia pre monitor:

V operačnom systéme Windows[®] 7, Windows[®] 8 a Windows[®] 8.1:

1. Len pre Windows[®] 8 a Windows[®] 8.1: ak chcete prepnúť na klasickú pracovnú plochu, vyberte dlaždicu Pracovná plocha.
2. Pravým tlačidlom kliknite na pracovnú plochu a vyberte položku **Rozlíšenie obrazovky**.
3. Kliknite na rozbaľovací zoznam položky Rozlíšenie obrazovky a vyberte **3840 x 2160**.
4. Kliknite na **OK**.

V operačnom systéme Windows[®] 10:

1. Kliknite pravým tlačidlom myši na pracovnú plochu a kliknite na položku **Nastavenie obrazovky**.
2. Kliknite na položku **Rozšírené nastavenie zobrazenia**.
3. Kliknite na rozbaľovací zoznam položky **Rozlíšenie** a vyberte možnosť **3840 x 2160**.
4. Kliknite na tlačidlo **Použiť**.

Ak nevidíte ako hodnotu 3840 x 2160 ako voľbu, možno bude potrebné skontrolovať, či grafická karta podporuje rozlíšenie 4K pri frekvencii 60 Hz. Ak podporuje rozlíšenie 4K pri frekvencii 60 Hz, aktualizujte ovládač grafickej karty. Ak nepodporuje rozlíšenie 4K pri frekvencii 60 Hz, v závislosti od počítača urobte jeden z týchto postupov:

Ak máte stolový alebo prenosný počítač značky Dell:

- Prejdite na lokalitu **<http://www.dell.com/support>**, zadajte svoju servisnú značku a prevezmite si najnovší ovládač pre grafickú kartu.

Ak používate počítač inej značky než Dell (prenosný alebo stolový):

- Prejdite na lokalitu podpory pre váš počítač a prevezmite si najnovšie ovládače grafickej karty.
- Prejdite na webovú lokalitu vašej grafickej karty a prevezmite si najnovšie ovládače grafickej karty.

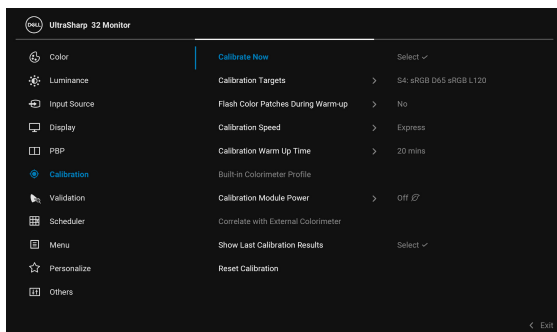


Vykonanie kalibrácie farieb

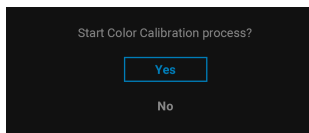
Vykonajte funkciu **Calibration (Kalibrácia)** so zabudovaným kolorimetrom a nakalibrujte farby na monitore.

Pomocou ponuky na obrazovke

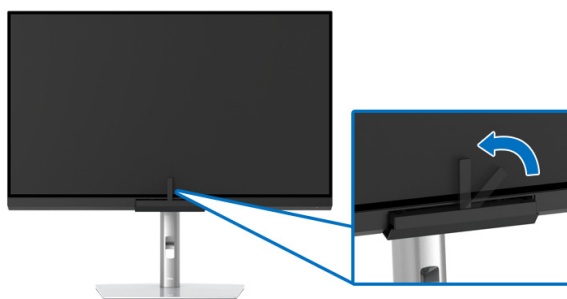
1. Pomocou ponuky na obrazovke nastavte kritériá kalibrácie podľa svojich preferencií. Potom vyberte možnosť **Calibrate Now (Kalibrovať teraz)**.




2. Objaví sa nasledujúce hlásenie. Vyberte možnosť **Yes (Áno)**, ak chcete pokračovať v procese.



3. Kalibrácia sa spustí automaticky.

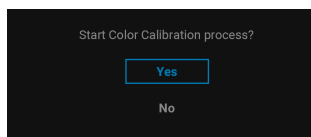


Pomocou klávesovej skratky s video signálom

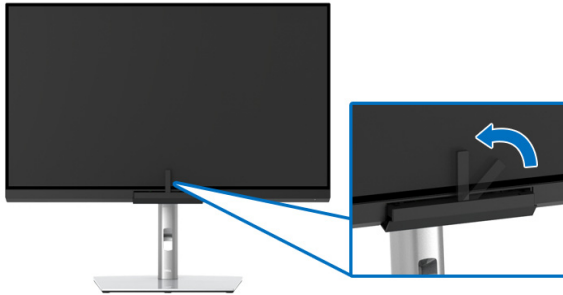
1. Stlačením **Ovládača** zobrazíte klávesové skratky.
2. Vyberte ikonu .



3. Objaví sa nasledujúce hlásenie. Vyberte možnosť **Yes (Áno)**, ak chcete pokračovať v procese.



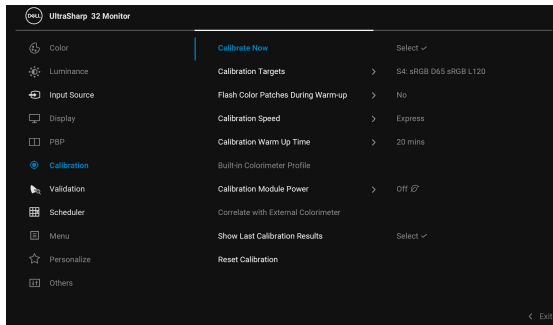
4. Kalibrácia sa spustí automaticky.



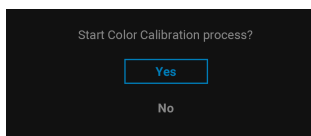
Pomocou klávesovej skratky bez video signálu

Kalibráciu monitора môžete urobiť bez toho, aby bol z počítača zistený vstupný signál.

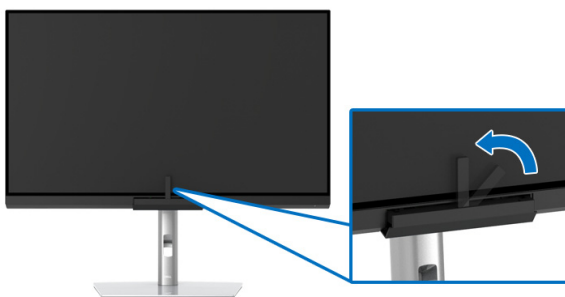
1. Stlačením **Ovládača** zobrazte ponuku na obrazovke.
2. Prejdite na ponuku **Calibration (Kalibrácia)** a nastavte kritériá kalibrácie podľa svojich potrieb. Potom vyberte možnosť **Calibrate Now (Kalibrovať teraz)**.





3. Objaví sa nasledujúce hlásenie. Vyberte možnosť **Yes (Áno)**, ak chcete pokračovať v procese.



4. Kalibrácia sa spustí automaticky.



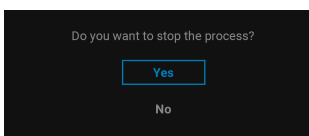
-  **POZNÁMKA:** Kalibrácia v režime Na výšku sa neodporúča.
-  **POZNÁMKA:** Podrobnosti o funkcii nájdete v časti **Calibration (Kalibrácia)**.



Zastavenie procesu kalibrácie

Proces kalibrácie môžete kedykoľvek zastaviť.

1. Počas procesu kalibrácie stlačte **Ovládač**. Objaví sa nasledujúce hlásenie.



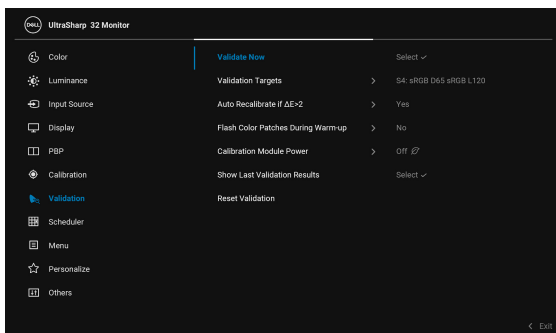
2. Ak chcete proces zastaviť, vyberte možnosť **Yes (Áno)**.

Vykonanie overenia farieb

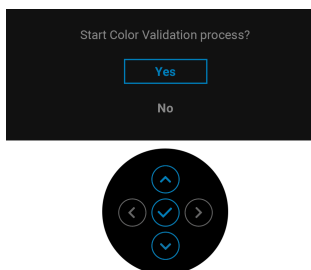
Vykonajte funkciu **Validation (Overenie)** na kalibrácii farieb pomocou zabudovaného kolorimetra.

Pomocou ponuky na obrazovke

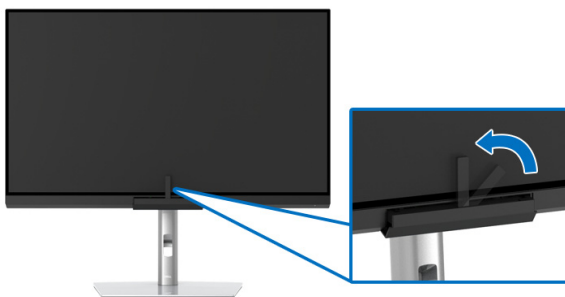
1. Pomocou ponuky na obrazovke nastavte kritériá overenia podľa svojich preferencií. Potom voľbou **Validate Now (Overiť teraz)** spustíte proces overenia.




2. Objaví sa nasledujúce hlásenie. Vyberte možnosť **Yes (Áno)**, ak chcete pokračovať v procese.



3. Overenie sa spustí automaticky.

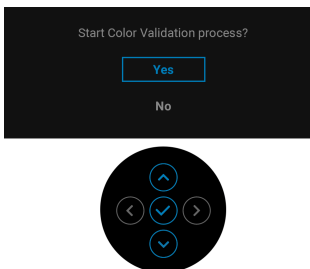


Pomocou klávesovej skratky s video signálom

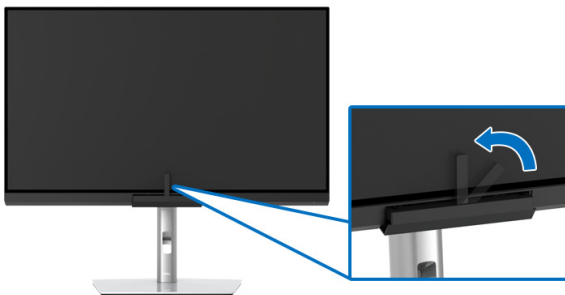
1. Stlačením **Ovládača** zobrazíte klávesové skratky.
2. Vyberte ikonu .



3. Objaví sa nasledujúce hlásenie. Vyberte možnosť **Yes (Áno)**, ak chcete pokračovať v procese.



4. Overenie sa spustí automaticky.



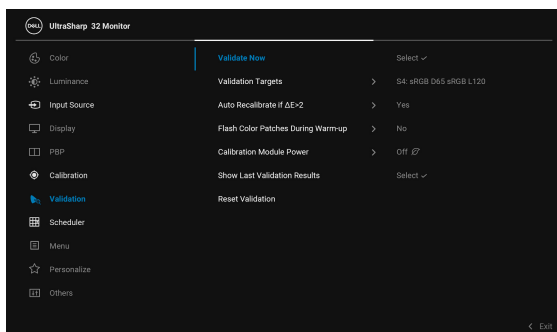
Pomocou klávesovej skratky bez video signálu

Overenie monitora môžete urobiť bez toho, aby bol z počítača zistený vstupný signál.

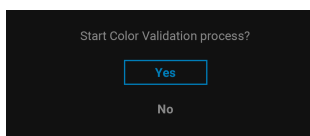
1. Stlačením **Ovládača** zobrazte ponuku na obrazovke.



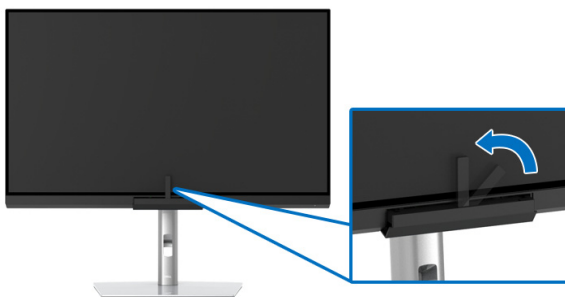
2. Prejdite na ponuku **Validation (Overenie)** a nastavte kritériá overenia podľa svojich potrieb. Potom vyberte možnosť **Validate Now (Overiť teraz)**.



3. Objaví sa nasledujúce hlásenie. Vyberte možnosť **Yes (Áno)**, ak chcete pokračovať v procese.



4. Overenie sa spustí automaticky.



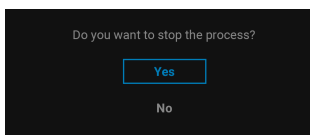
 **POZNÁMKA: Overenie v režime Na výšku nie je podporované.**

 **POZNÁMKA: Podrobnosti o funkcii nájdete v časti [Validation \(Overenie\)](#).**

Zastavenie procesu overenia

Proces overenia môžete kedykoľvek zastaviť.

1. Počas procesu overenia stlačte **Ovládač**. Objaví sa nasledujúce hlásenie.



2. Ak chcete proces zastaviť, vyberte možnosť **Yes (Áno)**.

Požiadavky na zobrazovanie alebo prehrávanie obsahu HDR

(1) cez Ultra BluRay DVD alebo herné konzoly

Uistite sa, či prehrávač DVD a herné konzoly podporujú funkciu HDR, napríklad Panasonic DMP-UB900, x-Box One S, PS4 Pro. Prevezmite si a nainštalujte príslušné ovládače grafickej karty (pre počítačové aplikácie). Pozrite ďalej.

(2) cez PC

Uistite sa, či grafická karta podporuje funkciu HDR, tzn. či je kompatibilná so štandardom HDMI2.0a (s možnosťou HDR) a či je nainštalovaný ovládač grafiky HDR. Musí sa použiť aplikácia podporujúca prehrávanie obsahu HDR, napríklad aplikácia Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10 Movies and TV.

Napríklad modely Dell XPS 8910, Alienware Aurora R5 vybavené ďalej uvedenými grafickými kartami.

Ovládač grafiky Dell s podporou HDR: Pozrite stránku podpory spoločnosti Dell a prevezmite si odtiaľ najnovší ovládač grafiky pre počítač alebo prenosný počítač podporujúci prehrávanie obsahu HDR.



Nvidia

Grafické karty Nvidia podporujúce HDR: GTX1070, GTX1080, P5000, P6000 atď. Úplný zoznam grafických kariet Nvidia s podporou HDR nájdete na webovej stránke spoločnosti Nvidia www.nvidia.com.

Ovládač podporujúci režim prehrávania na celej obrazovke (napríklad počítačové hry, prehrávače Ultra Blu-ray), HDR v operačnom systéme Win 10 Redstone 2: 381.65 alebo novšie.

AMD

Grafické karty AMD s podporou HDR: RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100 atď. Úplný zoznam grafických kariet AMD s podporou HDR nájdete na webovej stránke www.amd.com. Pozrite si informácie o podpore ovládača HDR a prevezmite si najnovší ovládač z webovej stránky www.amd.com.


Intel (Integrovaná grafika)

Systém podporujúci HDR: CannonLake alebo novší

Vhodný prehrávač HDR: Aplikácia Windows 10 Movies and TV

Operačný systém s podporou HDR: Windows 10 Redstone 3

Ovládač s podporou HDR: najnovší ovládač HDR nájdete na stránke downloadcenter.intel.com

-  **3. Prehrávanie HDR cez operačný systém (napr. prehrávanie HDR v okne na pracovnej ploche) vyžaduje systém Win 10 Redstone 2 alebo novší s príslušnými aplikáciami prehrávača, napríklad PowerDVD17. Pri prehrávaní chráneného obsahu je potrebný príslušný softvér DRM a/alebo hardvér, napríklad Microsoft Playready™. Informácie o podpore HDR nájdete na webovej stránke spoločnosti Microsoft.**

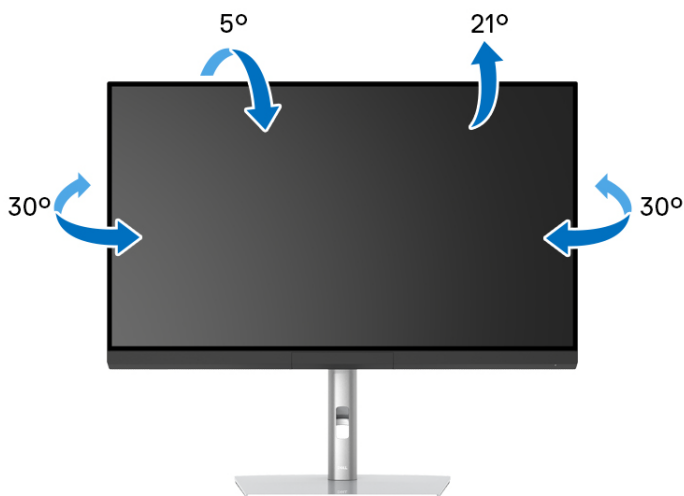


Používanie sklápania, otáčania a vertikálneho vysúvania

POZNÁMKA: Toto sa vzťahuje na monitor so stojanom. Keď zakúpite akýkoľvek iný stojan, inštaláčny pokyny vyhľadajte v príručke pre príslušný stojan.

Sklápanie, otáčanie

Keď je stojan pripojený k monitoru, monitor môžete nakláňať a otáčať tak, aby ste dosiahli najpohodlnejší uhol sledovania.

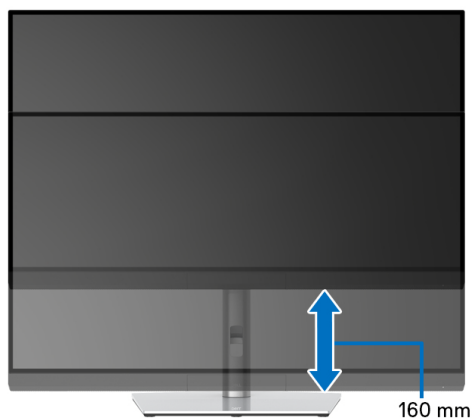


POZNÁMKA: Keď sa monitor dodáva z výroby, stojan nie je pripojený k monitoru.



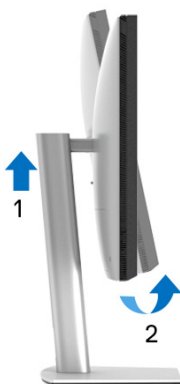
Vertikálne vysúvanie

 **POZNÁMKA:** Stojan sa vysúva vertikálne až o 160 mm. Nižšie uvedený obrázok znázorňuje ako vertikálne vysunúť stojan.

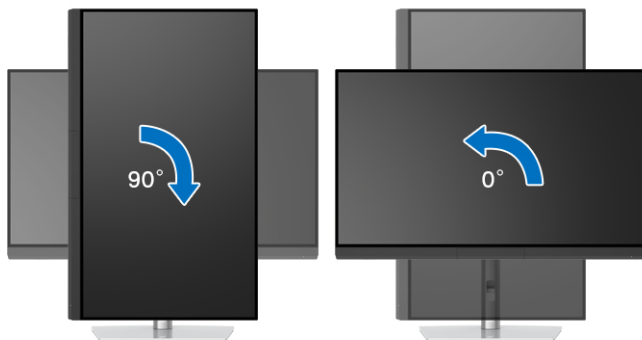


Otáčanie monitora

Kým začnete monitor otáčať, monitor by mal byť úplne vertikálne vysunutý (**Vertikálne vysúvanie**) a úplne sklopený nahor, aby nedošlo k zásahu spodného okraja monitora.



Otočiť v smere hodín



Otočiť proti smeru hodín



Riešenie problémov

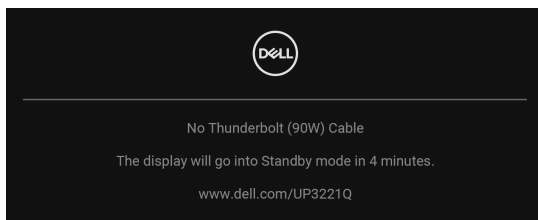
VAROVANIE: Predtým, ako začnete vykonávať ktorýkoľvek postup uvedený v tejto časti, si preštudujte **Bezpečnostné pokyny**.

Samokontrola

Váš monitor poskytuje funkciu samokontroly, ktorá vám umožňuje skontrolovať, či váš monitor funguje správne. Ak je pripojenie vášho monitora a počítača správne, ale obrazovka monitora zostáva prázdna, vykonaním nasledujúcich krokov spustíte samokontrolu monitora:

1. Vypnite počítač aj monitor.
2. Zo zadnej strany počítača odpojte video kábel.
3. Zapnite monitor.

Na obrazovke by sa plávajúce dialógové okno (na čiernom pozadí) malo zobraziť v prípade, že monitor nedokáže zistiť video signál a funguje správne. Počas režimu samokontroly zostáva indikátor LED napájania biely. Taktiež, v závislosti od zvoleného vstupu sa na obrazovke bude neustále rolovať nasledujúce dialógové okno.



POZNÁMKA: Hlásenie sa môže mierne líšiť v závislosti od pripojeného vstupného signálu.

4. Toto okno sa zobrazí aj počas normálnej prevádzky systému v prípade, že dôjde k odpojeniu alebo poškodeniu video kábla.
5. Vypnite monitor a znovu pripojte video kábel, potom zapnite počítač aj monitor.

Ak sa na obrazovke vášho monitora nič nezobrazí po uplatnení predchádzajúceho postupu, skontrolujte grafickú kartu a počítač, pretože monitor funguje náležitým spôsobom.

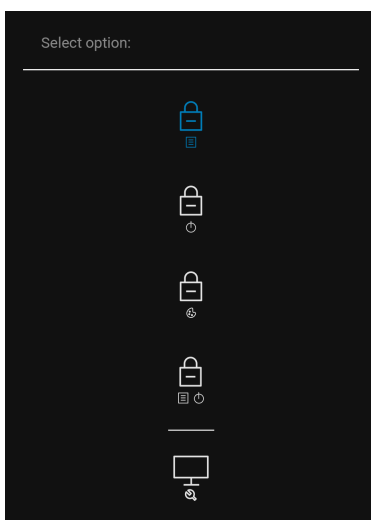


Zabudovaná diagnostika

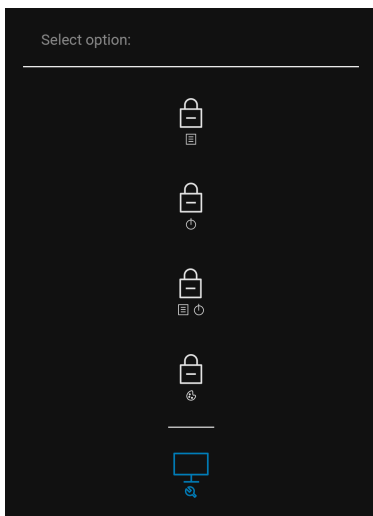
Váš monitor má zabudovaný diagnostický nástroj, ktorý pomáha určiť, či anomália obrazovky, ku ktorej dochádza, je vnútorným problémom monitora alebo vášho počítača a video karty.

Spustenie zabudovanej diagnostiky:

1. Skontrolujte, či je obrazovka čistá (žiadne prachové čiastočky na povrchu obrazovky).
2. Stlačte a 4 sekundy podržte **Ovládač** doľava, objaví sa nasledujúce hlásenie:



- 3. Ovládačom** zvýraznite ikonu Diagnostika, potom stlačte **Ovládač** a objaví sa sivá obrazovka.



4. Pozorne skontrolujte prítomnosť anomálií na obrazovke.
5. Znova stlačte **Ovládač**. Farba obrazovky sa zmení na červenú.
6. Na displeji skontrolujte prítomnosť akýchkoľvek anomálií.
7. Zopakovaním krokov 5 a 6 skontrolujte displej na zelenej, modrej, čiernej, bielej a textovej obrazovke.

Kontrola sa dokončí po zobrazení textovej obrazovky. Ak chcete ukončiť, znova stlačte **Ovládač**.



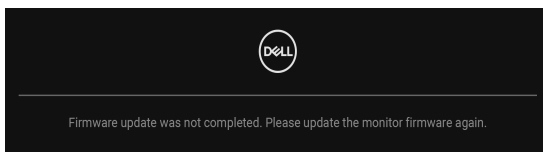
Nabíjanie cez USB Type-C (Thunderbolt™) vždy zapnuté

Monitor umožňuje nabíjať prenosný počítač alebo mobilné zariadenia prostredníctvom aktívneho kábla Thunderbolt™ 3 aj v prípade, že je monitor vypnutý. Ďalšie informácie nájdete v časti **USB-C Charging (90 W) (Nabíjanie cez rozhranie USB-C (90 W))**. Na správne fungovanie môže byť potrebné aktualizovať na najnovší firmvér.

Aktualizácia firmvéru

Aktuálnu verziu firmvéru si môžete overiť cez **Firmware (Firmvér)**. Ak to nie je k dispozícii, prejdite na stránku prevzatia podpory spoločnosti Dell, kde nájdete najnovší inštalačný program aplikácie (**Monitor Firmware Update Utility.exe**) a pozrite si Používateľskú príručku s pokynmi k aktualizácii firmvéru: www.dell.com/UP3221Q

Ak sa proces aktualizácie firmvéru nedokončí správne, keď sa pokúšate zapnúť monitor, objaví sa hlásenie s upozornením:



Pozrite pokyny v Používateľskej príručke s pokynmi k aktualizácii firmvéru a aktualizujte firmvér monitora znova. Nevypínajte nástroj Firmware Update Utility, kým sa aktualizácia nedokončí.



Bežné problémy

Nasledujúca tabuľka obsahuje všeobecné informácie o bežných problémoch monitora, na ktoré môžete naraziť a možné riešenia.

Bežné symptómy	Čo sa stalo	Možné riešenia
Žiadne video/ zhasnutý indikátor LED napájania	Žiadny obraz	<ul style="list-style-type: none">• Skontrolujte, či je video kábel spájajúci monitor a počítač riadne pripojený a zabezpečený.• Pomocou iného elektrického zariadenia overte, či napájacia zásuvka funguje správne.• Skontrolujte, či je tlačidlo Zapnúť/Vypnúť úplne stlačené.• Skontrolujte, či sa v ponuke Input Source (Vstupný zdroj) zvolil správny vstupný zdroj.
Žiadne video/ zapnutý indikátor LED napájania	Žiadny obraz alebo žiadny jas	<ul style="list-style-type: none">• Pomocou OSD zvýšte nastavenia ovládačov jasu a kontrastu.• Vykonajte funkciu samokontroly monitora.• Skontrolujte, či konektor video kábla neobsahuje ohnuté alebo zlomené kolíky.• Spustite zabudovanú diagnostiku.• Skontrolujte, či sa v ponuke Input Source (Vstupný zdroj) zvolil správny vstupný zdroj.
Slabé zaostrenie	Obraz je rozmazaný, nejasný alebo obsahuje paobraz	<ul style="list-style-type: none">• Odstráňte predlžovacie video káble.• Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora.• Video rozlíšenie zmeňte na správny pomer strán.



Trasľavé/ chvejúce sa video	Zvltný obraz alebo jemný pohyb	<ul style="list-style-type: none"> • Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora. • Skontrolujte faktory prostredia. • Monitor premiestnite a vyskúšajte v inej miestnosti. • Monitory Dell sú navrhnuté na optimálne fungovanie s priloženými káblami Dell. Spoločnosť Dell neručí za kvalitu obrazu a výkon v prípade, že sa používajú iné káble než od spoločnosti Dell.
Chýbajúce pixely	Obrazovka LCD obsahuje bodky	<ul style="list-style-type: none"> • Vypnite a zapnite napájanie. • Permanentne zhasnutý pixel je prirodzená chyba, ku ktorej dochádza pri technológii LCD. • Ďalšie informácie o politike kvality a pixelov pre monitory Dell nájdete na stránke podpory spoločnosti Dell na adrese: http://www.dell.com/pixelguidelines.
Zaseknuté pixely	Obrazovka LCD obsahuje jasné bodky	<ul style="list-style-type: none"> • Vypnite a zapnite napájanie. • Permanentne zhasnutý pixel je prirodzená chyba, ku ktorej dochádza pri technológii LCD. • Ďalšie informácie o politike kvality a pixelov pre monitory Dell nájdete na stránke podpory spoločnosti Dell na adrese: http://www.dell.com/pixelguidelines.
Problémy s jasom	Obraz je príliš tmavý alebo príliš jasný	<ul style="list-style-type: none"> • Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora. • Pomocou OSD upravte nastavenia ovládačov jasu a kontrastu.
Geometrické skreslenie	Obrazovka nie je správne vycentrovaná	<ul style="list-style-type: none"> • Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora. • Pomocou ponuky na obrazovke upravte nastavenia horizontálnych a vertikálnych ovládačov.



Horizontálne/ vertikálne čiary	Na obrazovke je jedna alebo viac čiar	<ul style="list-style-type: none"> • Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora. • Vykonajte funkciu samokontroly monitora a zistite, či sa tieto čiary zobrazujú aj v režime samokontroly. • Skontrolujte, či konektor video kábla neobsahuje ohnuté alebo zlomené kolíky. • Spustite zabudovanú diagnostiku.
Problémy so synchronizáciou	Obrazovka je zakódovaná alebo sa zobrazuje útržkovito	<ul style="list-style-type: none"> • Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora. • Vykonajte funkciu samokontroly monitora a zistite, či sa zakódovaná obrazovka zobrazuje aj v režime samokontroly. • Skontrolujte, či konektor video kábla neobsahuje ohnuté alebo zlomené kolíky. • Počítač reštartujte v <i>núdzovom režime</i>.
Problémy súvisiace s bezpečnosťou	Viditeľné známky dymu alebo iskier	<ul style="list-style-type: none"> • Nevykonávajte žiadne kroky riešenia problémov. • Okamžite kontaktujte spoločnosť Dell.
Nepravidelné problémy	Monitor sa zapne a vypne	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je video kábel pripájajúci monitor k počítaču riadne pripojený a zabezpečený. • Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora. • Vykonajte funkciu samokontroly monitora a zistite, či k nepravidelnému problému dochádza aj v režime samokontroly.
Chýbajúca farba	V obraze chýba farba	<ul style="list-style-type: none"> • Vykonajte funkciu samokontroly monitora. • Skontrolujte, či je video kábel pripájajúci monitor k počítaču riadne pripojený a zabezpečený. • Skontrolujte, či konektor video kábla neobsahuje ohnuté alebo zlomené kolíky.



Nesprávna farba	Farba obrazu nie je správna	<ul style="list-style-type: none"> • Zmeňte nastavenia v položke Color Space (Priestrod farieb) v položke Color (Farby) v ponuke na obrazovke v závislosti od aplikácie. • Nastavte parametre nastavenia User 1 (Vlastné 1), User 2 (Vlastné 2) alebo User 3 (Vlastné 3) pre nastavenie Color Space (Priestrod farieb) na používateľom preferované. • Nakalibrujte monitor pomocou zabudovaného kolorimetra.
Zachovanie obrazu v dôsledku dlhodobého ponechania statického obrazu na monitore	Na obrazovke sa objaví slabý tieň zo zobrazeného statického obrazu	<ul style="list-style-type: none"> • Nastavte obrazovku tak, aby sa po niekoľkých minútach nečinnosti vypla. Dá sa to urobiť cez Možnosti napájania v systéme Windows alebo v nastavení Šetrič energie na počítači Mac. • Prípadne použite dynamicky sa meniaci šetrič obrazovky.
Duchovia v obraze	Rýchlo sa pohybujúce obrazy zanechávajú stopu v podobe tieňov na obraze.	<ul style="list-style-type: none"> • Zmeňte položku Response Time (Doba odozvy) v ponuke Display (Obrazovka).



Problémy špecifické pre produkt

Špecifické príznaky	Čo sa stalo	Možné riešenia
Obraz na obrazovke je príliš malý	Obraz je na obrazovke vycentrovaný, ale nevyplní celú oblasť zobrazenia	<ul style="list-style-type: none">• Skontrolujte nastavenie Aspect Ratio (Pomer strán) v časti Display (Obrazovka) v ponuke OSD.• Obnovte predvolené výrobné nastavenia monitora.
Monitor nie je možné nastaviť pomocou tlačidiel na prednom paneli	OSD sa na obrazovke nezobrazuje	<ul style="list-style-type: none">• Vypnite monitor, odpojte napájací kábel, znovu ho pripojte a potom zapnite monitor.• Skontrolujte, či je ponuka OSD uzamknutá. Ak áno, pohybom Ovládača doľava a podržaním po dobu 4 sekúnd odomknite (ďalšie informácie nájdete v časti Lock (Zámok)).
Žiadny signál vstupu po stlačení používateľských ovládacích prvkov	Žiadny obraz, indikátor LED je biely	<ul style="list-style-type: none">• Skontrolujte zdroj signálu. Pohybom myši alebo stlačením ktoréhokoľvek klávesu na klávesnici skontrolujte, či počítač nie je v pohotovostnom režime.• Skontrolujte, či je kábel signálu zapojený. V prípade potreby kábel signálu znovu pripojte.• Reštartujte počítač alebo prehrávač videa.
Obraz nevyplní celú obrazovku	Obraz nevyplní výšku alebo šírku obrazovky	<ul style="list-style-type: none">• Vzhľadom na odlišné formáty videa (pomer strán) na diskoch DVD monitor môže zobrazovať na celej obrazovke.• Spustite zabudovanú diagnostiku.



<p>Pri prehrávaní filmového obsahu nie je v režime PBP žiadny obraz na porte HDMI</p>	<p>Keď je na porte HDMI pripojené nejaké dokovacie zariadenie, v režime PBP nie je žiadny obraz po vypnutí a opätovnom zapnutí monitora.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Odpojte a znova zapojte kábel HDMI z výstupu dokovacieho zariadenia.
<p>Žiadny obraz na porte HDMI</p>	<p>Keď je pripojené nejaké dokovacie zariadenie na porte HDMI, nie je žiadny obraz pri odpojení/zapojení kábla Thunderbolt™ od prenosného počítača.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Odpojte kábel HDMI od dokovacieho zariadenia, potom zapojte dokovací kábel Thunderbolt™ do prenosného počítača. Zapojte kábel HDMI o 7 sekúnd neskôr.



Problémy špecifické pre rozhranie Universal Serial Bus (USB)

Špecifické príznaky	Čo sa stalo	Možné riešenia
Rozhranie USB nefunguje	Periférne zariadenia USB nefungujú	<ul style="list-style-type: none">• Odpojenie/zapojenie aktívneho kábla Thunderbolt™ 3• Skontrolujte, či je monitor zapnutý.• Znova zapojte aktívny kábel Thunderbolt™ 3 do počítača.• Znovu pripojte periférne zariadenia USB (downstream konektor).• Monitor vypnite a znovu zapnite.• Reštartujte počítač.• Niektoré zariadenia USB ako externé prenosné disky HDD vyžadujú silnejší elektrický prúd; takéto zariadenia pripájajte priamo k počítačovému systému.
Port Thunderbolt™ 3 neposkytuje napájanie	USB periférie nie je možné nabíjať	<ul style="list-style-type: none">• Overte, či je pripojené zariadenie kompatibilné s normou Thunderbolt™ 3. Port Thunderbolt™ 3 podporuje rozhranie USB 3.2 s rýchlosťou až 10 Gb/s a výstupom 90 W.• Používajte len aktívny kábel Thunderbolt™ 3, ktorý bol priložený k monitoru.



<p>Žiadne video pri používaní pripojenia Thunderbolt™ 3 po zapnutí/vypnutí jednosmerného napájania, prebudení z pohotovostného režimu</p>	<p>Nezobrazuje sa žiadny obraz</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Odpojenie/zapojenie aktívneho kábla Thunderbolt™ 3 • Overte, či je pripojené zariadenie kompatibilné s normou Thunderbolt™ 3. • Overte, či je aktívny kábel Thunderbolt™ 3 pripojený z počítača do portu USB-C upstream na monitore. • Používajte len aktívny kábel Thunderbolt™ 3, ktorý bol priložený k monitoru. • V systéme Windows kliknite na logo Thunderbolt™ v systémovej lište Windows (v pravom dolnom rohu obrazovky). V časti Schválenie zariadení Thunderbolt vyberte pre tento monitor voľbu "Always Connect" (Vždy pripojiť).
<p>Žiadny obraz pri použití pripojenia USB-C DP režim zmeny po zapnutí/vypnutí jednosmerného napájania, prebudení z pohotovostného režimu</p>	<p>Nezobrazuje sa žiadny obraz</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Odpojte/zapojte kábel USB-C. • Monitor sa dodáva s aktívnym káblom Thunderbolt™ 3. Tento kábel nefunguje so zdrojom USB-C DP režim zmeny source. Ak používate počítač s pripojením USB-C DP režim zmeny, zakúpte si kábel USB-C DP samostatne.



Rozhranie SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) je pomalé	Periférne zariadenia fungujú cez rozhranie SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2) pomaly, prípadne nefungujú vôbec	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte, či je počítač kompatibilný s rozhraním SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2). • Niektoré počítače sú vybavené portami USB 2.0 aj USB 1.1. Zaisťte použitie správneho portu USB. • Upstream kábel znova pripojte k počítaču. • Znovu pripojte periférne zariadenia USB (downstream konektor). • Reštartujte počítač.
Bezdrôtová myš nereaguje alebo je jej pohyb trhaný	Nereaguje alebo reaguje pomaly	<ul style="list-style-type: none"> • Zvýšte vzdialenosť medzi USB periférnymi zariadeniami a bezdrôtovým USB prijímačom. • Umiestnite bezdrôtový USB prijímač čo najbližšie k bezdrôtovej myši. • Pomocou predĺžovacieho USB kábla umiestnite bezdrôtový USB prijímač čo najďalej od portu SuperSpeed USB 5/10 Gb/s (USB 3.2 Gen 1/2).



Príloha

VAROVANIE: Bezpečnostné pokyny

⚠ VAROVANIE: Použitie iných ovládacích prvkov, nastavení alebo postupov ako tých, ktoré sú popísané v tejto dokumentácii, môže mať za následok vystavenie zásahu elektrickým prúdom, elektrickým rizikám a/alebo mechanickým rizikám.

Informácie týkajúce sa bezpečnostných pokynov nájdete v dokumente Informácie o bezpečnosti, životnom prostredí a predpisoch.

Oznámenia FCC (len USA) a ďalšie regulačné informácie

Oznámenia FCC a ďalšie regulačné informácie nájdete na webovej lokalite regulačnej zhody, ktorá sa nachádza na adrese www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontakt na spoločnosť Dell

Pre zákazníkov v USA je určené telefónne číslo 800-WWW-DELL (800-999-3355).

✍ POZNÁMKA: Ak nemáte aktívne internetové pripojenie, kontaktné údaje nájdete v nákupnej faktúre, ústrižku na balení, účtenke alebo v katalógu výrobkov od spoločnosti Dell.

Spoločnosť Dell poskytuje viacero on-line a telefonických možností na získanie podpory a služieb. Dostupnosť sa líši v závislosti od krajiny a výrobku a niektoré služby možno nebudú vo vašej oblasti k dispozícii.

- Online technická pomoc – www.dell.com/support/monitors
- Kontakt na spoločnosť Dell – www.dell.com/contactdell

Databáza produktov v EÚ pre energetický štítok a informačný hárok produktu

UP3221Q: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/344551>



Video a podpora USB cez USB-C

Rozlíšenie videa a podpora USB pri pripojení k monitoru cez rozhranie USB-C.

		Video		USB		
Pripojenie na hosťiteľskom počítači	Použitý kábel upstream (z hosťiteľského počítača k portu 6 na monitore)	4K (len priamo)	4K (Retazenie)	Zariadenie TBT3 pripojené k TBT3 downstream (port 7 na monitore)	Zariadenie USB-C pripojené k TBT3 downstream (port 7 na monitore)	Zariadenie USB pripojené k USB-A downstream (port 8 na monitore)
USB-A	z USB-A na USB-C*	Nie	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0/3.2
USB-C (Len údaje)	USB-C MFDP	Nie	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 pasívne	Nie	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 aktívne*	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0	USB2.0
USB-C (MFDP)	USB-C MFDP	Áno	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0
	TBT3 pasívne	Áno	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0
	TBT3 aktívne*	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0	USB2.0
TBT3	USB-C MFDP	Áno	Nie	Nie	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 pasívne	Áno	Nie	Áno	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 aktívne*	Áno	Áno	Áno	USB2.0	USB2.0/3.2

*Kábel je priložený k monitoru.

 **POZNÁMKA:** TBT3 je skratka pre Thunderbolt™ 3.

 **POZNÁMKA:** Informácie o priradení portov monitora nájdete v časti [Pohľad zdola](#).

 **POZNÁMKA:** Informácie o reťazovom pripojení nájdete v časti [Pripojenie monitora pre funkciu Thunderbolt™ Multi-Stream Transport \(MST\)](#).



Zakúpenie pasívneho kábla Thunderbolt™ 3

Región	Prepojenie
Webová stránka Dell	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905599
	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905597
	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9269731
USA	https://www.belkin.com/us/p/P-F2CD081/
EMEA	https://www.delock.com/produkte/G_84846/merkmale.html/
	https://www.hama.cz/hama-kabel-thunderbolt-3-usb-c-typ-c-vidlice--vidlice-20-gb-s-100-w-1-m/
	https://www.lindy-international.com/Thunderbolt-3-Cable-2m.htm?websale8=Id0101.Id020102&pi=41557
Ázia	https://www.lindy.com.tw/ecommerce/cable-adapter/thunderbolt3/41557.html

 **POZNÁMKA:** Odkazy sú len orientačné a môžu sa bez oznámenia zmeniť.

