




Monitor Dell UltraSharp 32 HDR PremierColor—UP3221Q

Panduan Pengguna

Model: UP3221Q
Model menurut Peraturan: UP3221Qb



Catatan, perhatian, dan peringatan

-  **CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan komputer Anda dengan lebih baik.
-  **PERHATIAN:** PERHATIAN menunjukkan potensi kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data jika instruksi tidak diikuti.
-  **PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan pada properti, cedera diri, atau kematian.

Hak Cipta © 2020 Dell Inc. Hak cipta dilindungi undang-undang. Produk ini dilindungi oleh undang-undang hak cipta A.S dan internasional serta undang-undang hak kekayaan intelektual. Dell™ dan logo Dell adalah merek dagang dari Dell Inc. di Amerika Serikat dan/atau yurisdiksi lain. Thunderbolt™ dan logo Thunderbolt™ adalah merek dagang Intel Corporation Amerika Serikat dan/atau negara lainnya. USB Tipe C® dan USB-C® adalah merek dagang terdaftar dari USB Implementers Forum. Semua merek dagang dan nama lainnya yang disebutkan dalam dokumen ini mungkin adalah merek dagang dari perusahaan masing-masing.

2020 - 12

Rev. A01

Daftar Isi

Tentang Monitor Anda	6
Isi Kemasan	6
Fitur Produk	8
Mengidentifikasi Komponen dan Kontrol	10
Tampilan Depan	10
Tampilan Belakang	11
Tampilan Bawah	12
Spesifikasi Monitor	14
Spesifikasi Layar Datar	14
Spesifikasi Resolusi	16
Mode Video yang Didukung	16
Mode Tampilan Preset	17
Mode Multi-Stream Transport (MST)	18
Spesifikasi Listrik	18
Karakteristik Fisik	19
Karakteristik Lingkungan	21
Penentuan Pin	22
Kemampuan Plug and Play	24
Antarmuka USB (Universal Serial Bus)	24
Konektor Downstream USB	25
Konektor Thunderbolt™ 3	25
Port USB	26
Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor LCD	26
Panduan Pemeliharaan	26
Membersihkan Monitor	26



Mengatur Monitor	28
Memasang Penyangga	28
Memasang Kap Monitor	32
Menyambungkan Monitor Anda	33
Menyambungkan kabel HDMI	34
Menyambungkan kabel DisplayPort (DP ke DP)	35
Menghubungkan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif	35
Menyambungkan Monitor untuk fungsi Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)	36
Menghubungkan Kabel USB Tipe C ke Tipe A	37
Mengatur Kabel Anda	38
Memasang Penutup I/O	39
Melepaskan Penyangga Monitor	40
Pemasangan di Dinding (Opsional)	41
Mengoperasikan Monitor	42
Menghidupkan Monitor	42
Menggunakan Kontrol Joystick	42
Menggunakan Menu OSD (Tampilan di Layar)	43
Mengakses Peluncur Menu	43
Mengakses Sistem Menu	45
Pesan Peringatan OSD	69
Mengatur Resolusi Maksimum	73
Melakukan Kalibrasi Warna	74
Menggunakan menu OSD	74
Dengan menggunakan Tombol Pintasan dengan sinyal video	75
Dengan menggunakan Tombol Pintasan tanpa sinyal video.	76
Menghentikan Proses Kalibrasi	77
Melakukan Validasi Warna	78
Menggunakan menu OSD	78
Menggunakan tombol pintasan dengan sinyal video	79
Dengan menggunakan tombol pintasan tanpa sinyal video	80





Menghentikan Proses Validasi	82
Persyaratan untuk melihat atau memutar konten HDR . .	82
Memiringkan, Memutar, dan Menggeser Vertikal	84
Memiringkan, Memutar.	84
Ekstensi Vertikal	85
Merotasi Monitor	85
Mengatasi Masalah	87
Tes Mandiri	87
Diagnosa Internal	88
Pengisian Daya USB Tipe C (Thunderbolt™) Selalu Aktif	90
Pembaruan firmware	90
Masalah Umum.	91
Masalah Khusus Produk	94
Masalah Khusus Universal Serial Bus (USB)	96
Lampiran	99
Ketetapan FCC (Hanya untuk A.S.) dan Informasi Peraturan Lainnya.	99
Hubungi Dell.	99
Basis data produk UE untuk label energi dan lembar informasi produk	99
Dukungan Video dan USB melalui USB-C.	100
Membeli Kabel Thunderbolt™ 3 Pasif	101





Tentang Monitor Anda

Isi Kemasan

Monitor ini dilengkapi semua komponen yang ditunjukkan di bawah ini. Pastikan Anda telah menerima semua komponen berikut dan [Hubungi Dell](#) jika salah satu di antaranya tidak tersedia.


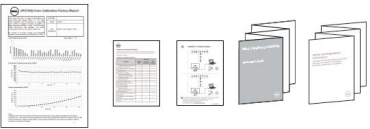
-  **CATATAN: Beberapa item bersifat opsional dan mungkin tidak disertakan dengan monitor ini. Beberapa fitur atau media mungkin tidak tersedia di negara tertentu.**
-  **CATATAN: Untuk mengatur dengan penyangga lainnya, silahkan merujuk ke masing-masing panduan setup penyangga untuk mendapatkan instruksi setup.**

	Tampilan
	Kaki penyangga



	<p>Dasar Dudukan</p>
	<p>Penutup I/O</p>
	<p>Tutup Monitor</p>
	<p>Kabel Daya (Bergantung pada Negara)</p>
	<p>Kabel HDMI</p>
	<p>Kabel DP (DP ke DP)</p>
	<p>Kabel Thunderbolt™ 3 (USB Tipe C) Aktif</p>



	<p>Kabel USB Tipe C ke Tipe A</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Laporan Kalibrasi Pabrik • Techsheet Kalibrasi dan Validasi • Lembar Data Teknis Thunderbolt™ 3 • Panduan Persiapan Ringkas • Informasi Keselamatan, Lingkungan, dan Peraturan

Fitur Produk

Layar panel datar **Dell UP3221Q** memiliki matriks aktif, TFT (thin-film transistor), LCD (liquid crystal display) dan lampu belakang LED mini. Fitur monitor mencakup:

- Area yang dapat dilihat 80,01 cm (31,5 inci) (diukur secara diagonal). Resolusi 3840 x 2160 (16:9) dan dukungan layar penuh untuk resolusi yang lebih rendah.
- Sudut tampilan yang lebar untuk tampilan dari posisi duduk atau berdiri.
- Tingkat warna 99,8% CIE1976 DCI-P3 dengan Delta rata-rata $\Delta E < 2$.
- Secara manual pilih Gamma/Titik Putih/Tingkatan Warna/Luminasi melalui opsi Ruang Warna User 1 (Pengguna 1), User 2 (Pengguna 2) atau User 3 (Pengguna 3).
- Mode HDR Manual tanpa sinyal HDR melalui opsi User 1 (Pengguna 1), User 2 (Pengguna 2) atau User 3 (Pengguna 3), yang memungkinkan pemilihan paksa HDR EOTF antara ST.2084(PQ) dan HLG.
- Kalibrasikan pengaturan User 1 (Pengguna 1), User 2 (Pengguna 2) atau User 3 (Pengguna 3) secara langsung di CAL 1 atau CAL 2.
- Mendukung sumber HDMI, DP, dan Thunderbolt™ 3.
- Sambungan HDMI, DP, dan Thunderbolt™ 3 mendukung warna 10 bit.



- Dengan Frame Buffering, video 24/25 Hz dapat ditampilkan dalam 48/50 Hz pada warna 10 bit.
- Thunderbolt™ 3 tunggal untuk menyuplai daya (Hingga 90 W) ke notebook yang kompatibel sekaligus menerima sinyal video & data.
- Fungsionalitas Kalibrasi Warna Internal
- Kapabilitas Multi-Stream Transport (MST) melalui koneksi Thunderbolt™ 3.
- Dapat disetel miring, putar dan diputar pada porosnya serta vertikal.
- Ultra-thin bezel meminimalkan celah bezel pada pemakaian multi monitor, dan mengaktifkan penyiapan lebih mudah dengan pengalaman melihat yang elegan.
- Penyangga yang dapat dilepas dan VESA™ (Video Electronics Standards Association) 100 mm untuk solusi pemasangan yang fleksibel.
- Kemampuan plug and play jika didukung oleh sistem Anda.
- Pengaturan OSD (tampilan di layar) untuk memudahkan konfigurasi dan pengoptimalan layar.
- Mendukung Joystick, Tombol Daya dan Kunci warna melalui OSD.
- Slot kunci keamanan.
- $\leq 0,3$ W dalam mode Siaga.
- Mendukung mode pilih Gambar dalam Gambar/Gambar (PBP).



Mengidentifikasi Komponen dan Kontrol

Tampilan Depan



Label	Keterangan	Penggunaan
1	Indikator LED untuk menampilkan status daya monitor.	Cahaya putih terang menunjukkan bahwa monitor hidup dan berfungsi dengan normal. Cahaya putih berkedip menunjukkan monitor dalam mode Siaga.



Tampilan Belakang

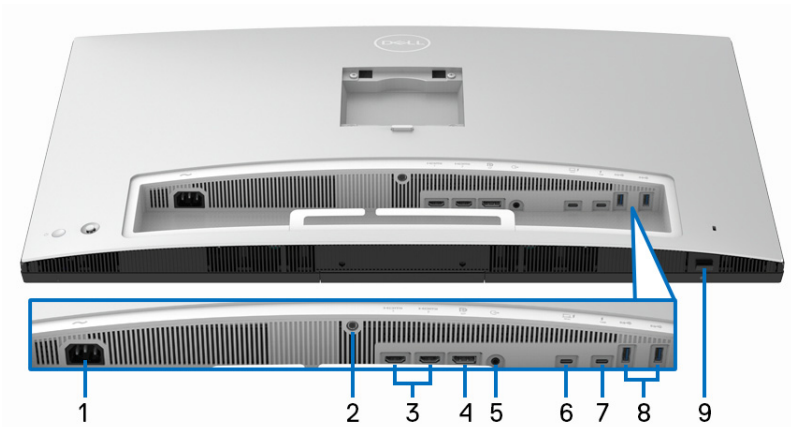


Tampilan belakang tanpa dan dengan penyangga monitor

Label	Keterangan	Penggunaan
1	Lubang pemasangan VESA (100 mm x 100 mm - di bagian belakang terpasang Tutup VESA)	Monitor pemasangan untuk di dinding menggunakan alat yang kompatibel dengan VESA (100 mm x 100 mm).
2	Peraturan label peringkat	Daftar persetujuan peraturan.
3	Tombol pelepas penyangga	Lepaskan penyangga dari monitor.
4	Label nomor serial barcode, dan Tanda Layanan	Baca label ini jika perlu menghubungi kontak Dell untuk dukungan teknis.
5	Klip manajemen kabel	Untuk merapikan kabel.
6	Tombol Daya Hidup/Mati	Menghidupkan atau mematikan monitor.
7	Joystick	Gunakan untuk mengontrol menu OSD. (Untuk informasi selengkapnya, lihat Mengoperasikan Monitor)
8	Slot kunci keamanan	Melindungi monitor dengan kunci keamanan (kunci keamanan tidak diberikan).
9	Lubang manajemen kabel	Gunakan untuk mengatur kabel dengan menemukannya melalui lubang.



Tampilan Bawah




Tampilan bawah tanpa penyangga monitor

Label	Keterangan	Penggunaan
1	Konektor daya AC	Menghubungkan kabel daya (disertakan dengan monitor Anda).
2	Fitur Kunci Penyangga	Kunci penyangga ke monitor dengan menggunakan sekrup M3 x 6 mm (sekrup tidak diberikan).
3	Konektor port HDMI (2)	Sambungkan komputer Anda dengan kabel HDMI.
4	Konektor masuk DisplayPort	Sambungkan komputer Anda dengan kabel DP.
5	Out kabel-audio	Sambungkan speaker Anda.*



<p>6</p>	<p>Port Upstream Thunderbolt™ 3 (USB Tipe C®)</p>	<p>Sambungkan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif yang disertakan dengan monitor ke komputer atau perangkat seluler. Port ini mendukung Penghantar Tegangan USB (hingga 90 W), Data, dan sinyal video DisplayPort.</p> <p>Port Thunderbolt™ 3 mendukung Mode Perubahan DP1.4 dengan resolusi maksimum 3840 x 2160 pada 60 Hz, PD 20 V/4,5 A, 15 V/3 A, 9 V/3 A, dan 5 V/3 A.</p> <p>Thunderbolt™ 3 mendukung monitor berkemampuan MST (Multi-Stream Transport). Untuk mengaktifkan MST, lihat petunjuk di bagian “Menyambungkan Monitor untuk fungsi Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)”.</p> <p>CATATAN: Thunderbolt™ 3 tidak didukung pada versi Windows sebelum Windows 10.</p>
<p>7</p>	<p>Port Downstream Thunderbolt™ 3 (USB Tipe C)</p>	<p>Sambungkan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif yang disertakan dengan monitor ke komputer, perangkat seluler, monitor kedua, atau perangkat Thunderbolt™ lainnya. Port ini mendukung Penghantar Tegangan USB (hingga 15 W, PD 5 V/3 A), Data, dan sinyal video DisplayPort.</p> <p>Thunderbolt™ 3 mendukung monitor berkemampuan MST (Multi-Stream Transport). Untuk mengaktifkan MST, lihat petunjuk di bagian “Menyambungkan Monitor untuk fungsi Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)”.</p> <p>CATATAN: Untuk Notebook dan perangkat lainnya yang memerlukan daya lebih dari 15 W, sebaiknya hubungkan ke sumber daya lainnya untuk mengaliri daya atau mengisi daya perangkat lainnya.</p> <p>CATATAN: Thunderbolt™ 3 tidak didukung pada versi Windows sebelum Windows 10.</p>
<p>8</p>	<p>Port SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) downstream (2)</p>	<p>Menghubungkan perangkat USB. Anda hanya dapat menggunakan konektor ini setelah menghubungkan kabel ke komputer.**</p>



9	Port Kolorimeter eksternal 	Sambungkan kolorimeter Anda eksternal. CATATAN: Lepaskan colokan plastik ketika menggunakan port ini. CATATAN: Port ini digunakan secara eksklusif untuk menghubungkan kolorimeter eksternal. Jangan mencolokkan perangkat USB lainnya.
----------	---	---

*Pemakaian headphone tidak didukung untuk konektor out kabel audio.

** Untuk menghindari gangguan sinyal, ketika perangkat USB nirkabel sudah terhubung ke port downstream USB, maka TIDAK disarankan untuk menghubungkan ke perangkat USB lain yang bersebelahan.

Spesifikasi Monitor


Spesifikasi Layar Datar

Model	UP3221Q
Jenis layar	Matriks aktif - LCD TFT
Teknologi panel	Pada tipe Pengganti Bidang
Rasio aspek	16:9
Gambar dapat dilihat	
Diagonal	800,05 mm (31,5 in.)
Horizontal, Area Aktif	697,31 mm (27,45 in.)
Vertikal, Area Aktif	392,23 mm (15,44 in.)
Area	273505,9 mm ² (423,93 in. ²)
Pitch piksel	0,1816 mm x 0,1816 mm
Piksel per inci	140
Sudut pandang	178° (vertikal) normal 178° (horizontal) normal
Cahaya lampu	SDR: 350 cd/m ² HDR: 1000 cd/m ²
Rasio kontras	<ul style="list-style-type: none"> • 1300 hingga 1 • 1000000 hingga 1 (HDR Aktif)



Lapisan pelat depan	Perlakuan polarisator depan Antisilau Lanjutan (Haze 25%, 3H)
Cahaya latar	LED mini
Waktu respons	<ul style="list-style-type: none"> • 6 mdtk abu-abu ke abu-abu dalam Mode Fast (Cepat) • 8 mdtk abu-abu ke abu-abu dalam Mode Normal • 14 mdtk abu-abu ke abu-abu dalam Mode Off (Mati)
Kepekatan warna	1,07 miliar warna (10 Bit Nyata)
Tingkatan Warna (panel asli)	<ul style="list-style-type: none"> • CIE1931 Adobe 93% • CIE1976 DCI-P3 99,8% • CIE1976 BT.2020 83%
Perangkat internal	Kolorimeter
Akurasi kalibrasi (prasetel Color Space (Ruang Warna) default)	<p>SDR: Rata-rata $\Delta E < 1$ CATATAN: Hanya untuk DCIP3 D65, BT.709 D65 dan sRGB D65. Rata-rata $\Delta E < 2$ CATATAN: Hanya untuk Adobe RGB D65 dan Adobe RGB D50.</p> <p>HDR: ST.2084(PQ): $\Delta E \text{ ITP} < 3,5$ HLG: $\Delta E < 3,5$</p>
CATATAN: Pilih Factory Reset (Reset Pabrik) untuk mengembalikan akurasi Kalibrasi ke prasetel default.	
Konektivitas	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x DP 1.4 (HDCP 2.2) • 2 x HDMI 2.0 (HDCP 2.2) • 1 x port Upstream Thunderbolt™ 3 (DP1.4) • 1 x port Downstream Thunderbolt™ 3 (DP1.4) • 2 x port SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) Downstream • 1 x port Kolorimeter Eksternal. Port ini tidak mendukung perangkat USB standar.



Lebar pembatas (sisi monitor ke area aktif)	7,6 mm (Atas/Kiri/Kanan) 35,81 mm (Bawah)
Dapat disesuaikan	
Penyangga dapat diatur tingginya	160 mm
Memiringkan	-5° sampai 21°
Putar	-30° sampai 30°
Pivot	-90° sampai 90°
 CATATAN: Jangan memasang orientasi horizontal terbalik (180°) karena dapat merusak monitor.	
Kompatibilitas Dell Display Manager (DDM)	Ya
Keamanan	Slot kunci keamanan (kunci kabel dijual tersendiri)

Spesifikasi Resolusi

Model	UP3221Q
Rentang pindai horizontal (HDMI & DP & mode perubahan Thunderbolt™ 3)	15 kHz hingga 135 kHz (otomatis)
Rentang pindai vertikal (HDMI & DP & mode perubahan Thunderbolt™ 3)	23 Hz hingga 86 Hz (otomatis)
Resolusi prasetel maksimum	3840 x 2160 pada 60 Hz

Mode Video yang Didukung

Model	UP3221Q
Kemampuan tampilan video (Pemutaran HDMI & DP)	480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD, UHD (Mode Interlacing tidak didukung pada mode PBP)




Mode Tampilan Preset

Mode Tampilan	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Clock Pikel (MHz)	Polaritas Sinkronisasi (Horizontal/Vertikal)
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 2048 x 1280 - R	78,9	59,9	174,3	+/-
VESA, 3840 x 2160 (DP/Thunderbolt™)	133,3	60,0	533,3	+/-
VESA, 3840 x 2160 (HDMI)	135,0	60,0	594,0	+/+
2560 x 1440	88,787	59,951	241,55	+/-
2048 x 1080	27,0	24,0	74,25	+/-
2048 x 1080	54,0	48,0	148,5	+/-



Mode Multi-Stream Transport (MST)

Monitor Sumber MST	Jumlah maksimum monitor eksternal dapat didukung
	3840 x 2160 pada 60 Hz
3840 x 2160 pada 60 Hz	1

 **CATATAN: Gunakan kabel yang disertakan dengan monitor untuk koneksi Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST). Lihat [Menyambungkan Monitor untuk fungsi Thunderbolt™ Multi-Stream Transport \(MST\)](#) untuk rincian penyambungannya.**

Spesifikasi Listrik

Model	UP3221Q
Sinyal input video	HDMI 2.0*/DP 1.4, 600 mV untuk setiap saluran yang berbeda, impedansi input 100 ohm setiap pasangannya yang berbeda.
Tegangan/frekuensi/arus input AC	100 VAC sampai 240 VAC / 50 Hz atau 60 Hz \pm 3 Hz / 4,5 A (biasa)
Arus daya saat dihidupkan	<ul style="list-style-type: none">• 120 V: 50 A (Maks.) pada 0°C (awal dingin)• 240 V: 100 A (Maks.) pada 0°C (awal dingin)
Pemakaian Daya	<ul style="list-style-type: none">• 0,2 W (Mode Mati)¹• 0,2 W (Mode Siaga)¹• 68,3 W (Mode Hidup)¹• 380 W (Maks.)²• 39 W (Pon)³• 138,37 kWh (TEC)³

*Tidak mendukung spesifikasi opsional HDMI 2.0, termasuk HDMI Ethernet Channel (HEC), Audio Return Channel (ARC), standar untuk format dan resolusi 3D, dan standar untuk resolusi sinema digital 4K.

¹ Sebagaimana yang ditentukan dalam EU 2019/2021 dan EU 2019/2013.

² Pengaturan luminans maksimum dengan pemuatan daya maksimum pada semua port USB.



³ Pon: Pemakaian daya Mode Hidup yang diukur dengan merujuk pada metode pengujian Energy Star.

TEC: Total pemakaian energi dalam kWh yang diukur dengan merujuk pada metode pengujian Energy Star.

Dokumen ini hanya sebagai informasi dan menunjukkan kinerja laboratorium. Produk Anda mungkin mempunyai kinerja berbeda, bergantung pada perangkat lunak, komponen dan periferal yang Anda pesan dan tidak ada kewajiban untuk memperbarui informasi tersebut.

Oleh karenanya, pelanggan sebaiknya tidak mengandalkan informasi ini dalam membuat keputusan tentang toleransi listrik atau sebaliknya. Tidak ada jaminan terhadap akurasi atau kelengkapan yang dikemukakan atau diimplikasikan.

Karakteristik Fisik

Model	UP3221Q
Jenis konektor	<ul style="list-style-type: none">• 1 x DP 1.4 (HDCP 2.2)• 2 x HDMI 2.0 (HDCP 2.2)• 1 x port Upstream Thunderbolt™ 3 (DP1.4)• 1 x port Downstream Thunderbolt™ 3 (DP1.4)• 2 x port SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) Downstream• 1 x port Kolorimeter Eksternal. Port ini tidak mendukung perangkat USB standar.
Jenis kabel sinyal	<ul style="list-style-type: none">• Digital: HDMI, 19 pin• Digital: DisplayPort, 20 pin• Digital: Thunderbolt™ 3, 24 pin• Bus Serial Universal: USB Tipe C ke Tipe A
CATATAN: Monitor Dell dirancang untuk berfungsi secara optimal dengan kabel video yang disertakan dengan monitor Anda. Karena Dell tidak mempunyai kontrol pada berbagai pemasok kabel di pasaran, jenis material, konektor dan proses yang digunakan untuk memproduksi kabel ini, Dell tidak menjamin performa video kabel yang tidak disertakan dengan monitor Dell Anda.	



Dimensi (dengan penyangga)	
Tinggi (ditinggikan)	623,7 mm (24,55 in.)
Tinggi (tidak dipanjangkan)	463,7 mm (18,25 in.)
Lebar	712,5 mm (28,05 in.)
Kedalaman	250,0 mm (9,84 in.)
Dimensi (tanpa penyangga)	
Tinggi	435,9 mm (17,16 in.)
Lebar	712,5 mm (28,05 in.)
Kedalaman	76,1 mm (3,00 in.)
Dimensi penyangga	
Tinggi (ditinggikan)	488,3 mm (19,22 in.)
Tinggi (tidak dipanjangkan)	441,5 mm (17,38 in.)
Lebar	345,0 mm (13,58 in.)
Kedalaman	250,0 mm (9,84 in.)
Berat	
Berat dengan kemasan	24,33 kg (53,62 lb)
Berat dengan rakitan penyangga, kap dan kabel	18,07 kg (39,83 lb)
Berat tanpa rakitan penyangga (dengan penutup kabel terpasang) (Untuk pertimbangan pemasangan di dinding atau pemasangan VESA - tanpa kabel)	11,31 kg (24,93 lb)
Berat rakitan penyangga	5,59 kg (12,32 lb)
Berat kap	0,80 kg (1,76 lb)
Bingkai mengkilap depan	5 +/- 1,5 GU



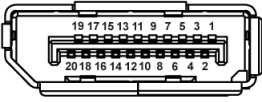
Karakteristik Lingkungan

Model	UP3221Q
Standar yang sesuai	
<ul style="list-style-type: none">• RoHS-yang sesuai• Bebas-BFR/PVC (bebas-Halogen) tidak termasuk kabel eksternal• Kaca Arsenic-Free dan Mercury-Free hanya untuk panel	
Suhu	
Beroperasi	0°C hingga 40°C (32°F hingga 104°F)
Tidak beroperasi	<ul style="list-style-type: none">• Penyimpanan: -20°C hingga 60°C (-4°F hingga 140°F)• Pengiriman: -20°C hingga 60°C (-4°F hingga 140°F)
Kelembapan	
Beroperasi	10% hingga 90% (nonkondensasi)
Tidak beroperasi	<ul style="list-style-type: none">• Penyimpanan: 10% hingga 90% (nonkondensasi)• Pengiriman: 10% hingga 90% (nonkondensasi)
Ketinggian	
Beroperasi	3048 m (10000 kaki) (maksimum)
Tidak beroperasi	12192 m (40000 kaki) (maksimum)
Pembuangan panas	<ul style="list-style-type: none">• 1297 BTU/jam (maksimum)• 239 BTU/jam (biasa)



Penentuan Pin

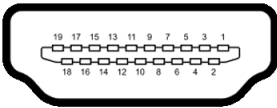
Konektor DisplayPort



Nomor Pin	20 pin di Sisi Kabel Sinyal yang Tersambung
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Deteksi Steker Panas
19	PWR Kembali
20	+3,3 V DP_PWR



Konektor HDMI



Nomor Pin	19 pin di Sisi Kabel Sinyal yang Tersambung
1	TMDS DATA 2+
2	PELINDUNG TMDS DATA 2
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	PELINDUNG TMDS DATA 1
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	PELINDUNG TMDS DATA 0
9	TMDS DATA 0-
10	JAM TMDS+
11	PELINDUNG JAM TMDS
12	JAM TMDS-
13	CEC
14	Dicadangkan (N.C. pada perangkat)
15	JAM DDC (SCL)
16	DATA DDC (SDA)
17	Arde DDC/CEC
18	DAYA +5 V
19	DETEKSI STEKER PANAS



Kemampuan Plug and Play

Anda dapat memasang monitor di semua sistem Plug and Play yang kompatibel. Monitor secara otomatis menyediakan EDID (Extended Display Identification Data) pada sistem komputer menggunakan protokol DDC (Display Data Channel), sehingga sistem dapat berkonfigurasi sendiri dan mengoptimalkan pengaturan monitor. Sebagian besar pemasangan monitor berjalan secara otomatis. Anda dapat memilih pengaturan yang berbeda jika ingin. Untuk informasi tentang cara mengubah pengaturan monitor, lihat [Mengoperasikan Monitor](#).

Antarmuka USB (Universal Serial Bus)

Bagian ini memberi informasi tentang port USB yang tersedia pada monitor.

 **CATATAN: Monitor ini kompatibel dengan SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2).**

Kecepatan transfer	Kecepatan Data	Pemakaian Daya
Super-Speed	10 Gbps	4,5 W (Maks., setiap port)
High-Speed	480 Mbps	4,5 W (Maks., setiap port)
Kecepatan penuh	12 Mbps	4,5 W (Maks., setiap port)

Thunderbolt™ 3/ USB Tipe C	Keterangan
Video	DP1.2 (Kabel pasif) DP1.4 (Kabel aktif)
Data	USB 2.0 USB 3.2 (Aktif, hanya Thunderbolt™ 3)
Penghantar Tegangan (PD)	Port Upstream Thunderbolt™ 3: Hingga 90 W (biasa) Port Downstream Thunderbolt™ 3: Hingga 15 W (biasa)

 **CATATAN: Video USB Tipe C memerlukan komputer berkemampuan Mode Perubahan Tipe C.**

 **CATATAN: Untuk mendukung Mode Perubahan USB Tipe C, pastikan komputer Sumber berkemampuan Mode Perubahan.**

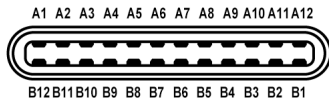


Konektor Downstream USB



Nomor Pin	9 pin di Sisi Konektor
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Konektor Thunderbolt™ 3



Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
A1	GND	B1	Deteksi Kabel
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS




A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Port USB

- 1 x downstream Thunderbolt™ 3 (kompatibel dengan USB Tipe C) - bawah
- 1 x upstream Thunderbolt™ 3 (kompatibel dengan USB Tipe C) - bawah
- 2 x port SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) downstream - bawah

 **CATATAN: Fungsionalitas SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) memerlukan komputer yang mendukung SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2).**

 **CATATAN: Port USB di monitor hanya berfungsi apabila monitor Hidup atau dalam mode Siaga. Jika monitor dimatikan, kemudian dihidupkan, periferal yang terpasang mungkin memerlukan beberapa detik untuk melanjutkan fungsi normal.**

Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor LCD

Selama proses pembuatan Monitor LCD, satu atau beberapa piksel menjadi tetap dalam kondisi yang tidak berubah adalah hal yang biasa terjadi serta sulit diketahui dan tidak memengaruhi kualitas atau kegunaan tampilan. Untuk informasi lebih lanjut tentang Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor Dell, kunjungi situs Dell Support di:

<http://www.dell.com/pixelguidelines>.

Panduan Pemeliharaan

Membersihkan Monitor

 **PERHATIAN: Baca dan ikuti [Petunjuk Keselamatan](#) sebelum membersihkan monitor.**

 **PERINGATAN: Sebelum membersihkan monitor, lepaskan kabel daya monitor dari stopkontak.**

Untuk penerapan terbaik, ikuti petunjuk dalam daftar di bawah ini saat membuka kemasan, membersihkan, atau menangani monitor:

- Untuk membersihkan layar antistatis, basahi sedikit kain bersih yang lembut dengan air. Jika mungkin, gunakan tisu pembersih layar khusus atau larutan yang sesuai untuk lapisan antistatis. Jangan gunakan benzena, thinner, amonia, pembersih abrasif, atau udara yang terkompresi.



- Gunakan kain hangat yang sedikit lembap untuk membersihkan monitor. Jangan gunakan detergen jenis apa pun karena beberapa detergen meninggalkan bercak putih pada monitor.
- Jika melihat serbuk putih saat mengeluarkan monitor dari kemasan, bersihkan dengan kain.
- Tangani monitor Anda dengan hati-hati karena monitor yang berwarna lebih gelap dapat tergores dan goresan putih akan lebih terlihat dibandingkan dengan monitor yang berwarna lebih terang.
- Untuk mempertahankan kualitas gambar terbaik pada monitor, gunakan pengaman layar yang berubah secara dinamis dan matikan monitor jika tidak digunakan.



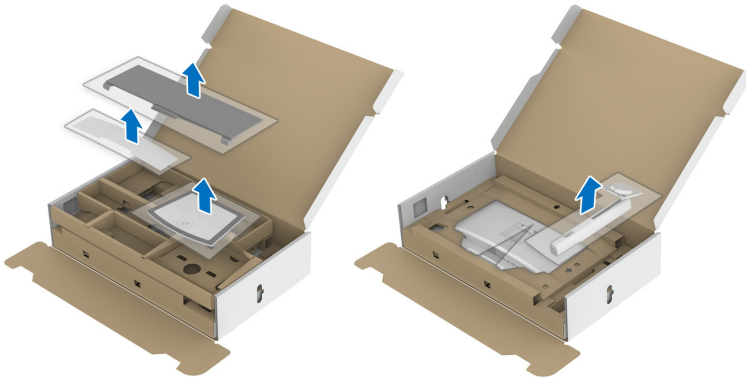
Mengatur Monitor

Memasang Penyangga

- ✎ **CATATAN:** Penyangga belum terpasang saat monitor dikirim dari pabrik.
- ✎ **CATATAN:** Hal ini dapat diterapkan untuk monitor dengan penyangga. Bila sudah membeli penyangga lain, silahkan merujuk ke masing-masing panduan persiapan penyangga untuk mendapatkan petunjuk persiapannya.
- △ **PERHATIAN:** Jangan ambil monitor dari kotak paket sebelum memasang penyangganya.

Untuk memasang penyangga monitor:

1. Ikuti petunjuk di perekat karton untuk melepaskan penyangga dari alas atas untuk mengencangkannya.
2. Lepaskan kaki penyangga, dasar dudukan, penutup I/O, dan kap dari bantalan busa.



3. Masukkan penghalang di bagian dasar dudukan seluruhnya ke dalam slot penyangga.
4. Angkat gagang sekrup lalu putar sekrupnya searah jarum jam.



5. Setelah sekrup dikencangkan, tekuk bagian rata kuping sekrup ke bagian dalam lekukannya.



6. Angkat tutupnya seperti diperlihatkan untuk memaparkan area VESA rakitan penyangga.

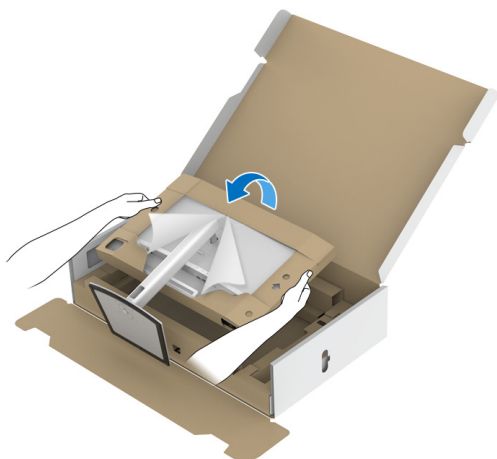


7. Pasang rakitan penyangga ke monitor.
- a. Pasang dua tab di bagian atas penyangga ke alurnya yang terdapat di bagian belakang monitor.
 - b. Tekan penyangga hingga terpasang pada tempatnya.





8. Letakkan monitor tegak lurus dengan bantalan pelindung terpasang.

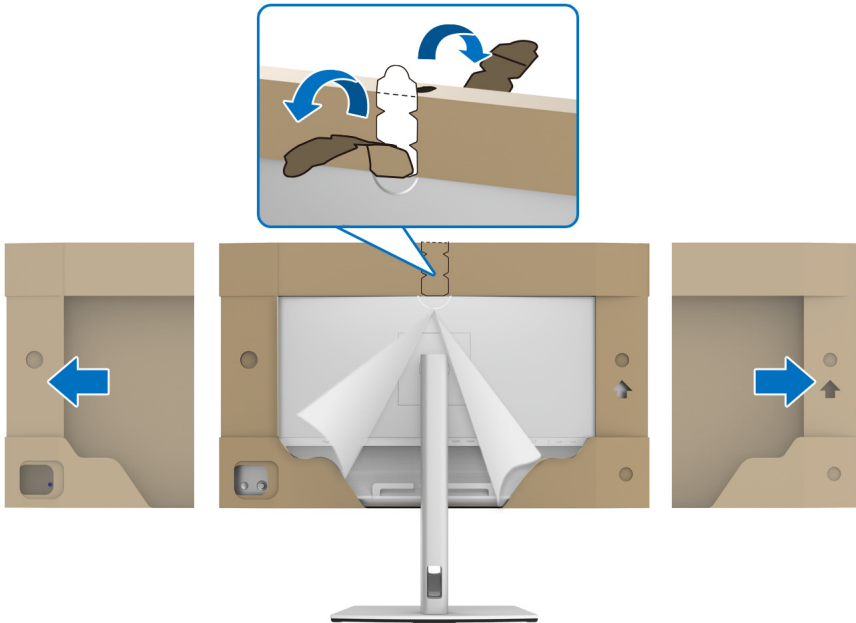


✍ CATATAN: Dengan hati-hati angkat monitor agar jangan tergelincir atau terjatuh.

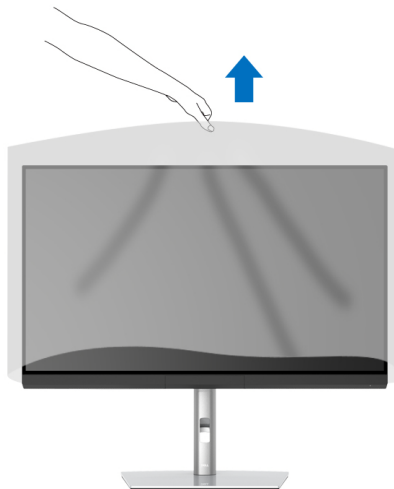
⚠ PERHATIAN: Jangan memegang atau mengangkat monitor dengan baki kolorimeter saat memindahkan monitor.



9. Robek garis yang telah ditandai di bagian tengah bantalan pelindung, kemudian lepaskan bantalan pelindung dari sisi kiri dan kanan monitor.



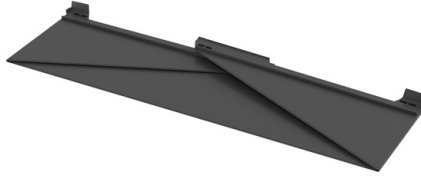
10. Lepaskan tutupnya dari monitor.



Memasang Kap Monitor

Untuk memasang kap monitor:

1. Keluarkan kap yang disertakan bersama monitor.



2. Buka lipatan kap dengan strip saluran "U" pada kedua penutup yang menghadap ke dalam.



3. Selaraskan sisi monitor bagian dalam dalam strip saluran “U”.



4. Geser kap turun.



Menyambungkan Monitor Anda

 **PERINGATAN:** Sebelum memulai salah satu prosedur di bagian ini, ikuti [Petunjuk Keselamatan](#).

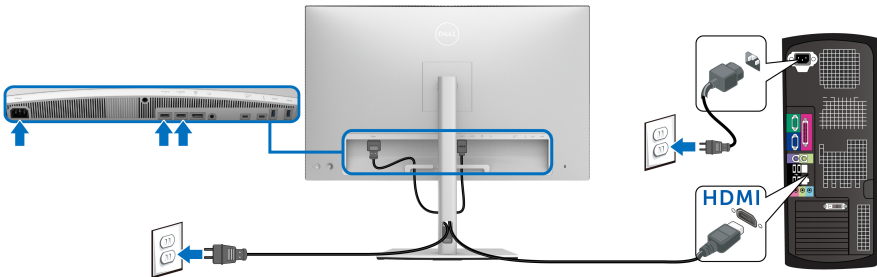
 **CATATAN:** Jangan sambungkan semua kabel ke komputer secara bersamaan.

Untuk menyambungkan monitor ke komputer:

1. Matikan komputer, kemudian lepaskan kabel daya.
2. Hubungkan kabel HDMI/DP/Thunderbolt™ 3 Aktif dari monitor ke komputer atau perangkat.

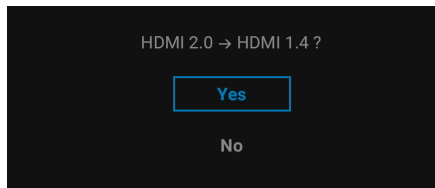


Menyambungkan kabel HDMI



CATATAN: Default pengaturan dari pabrik pada UP3221Q adalah HDMI 2.0. Jika monitor gagal menampilkan konten setelah kabel HDMI disambungkan, ikuti prosedur di bawah ini untuk mengubah pengaturan dari HDMI 2.0 ke HDMI 1.4:

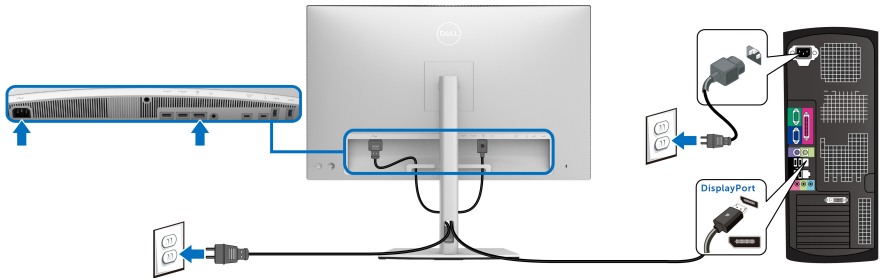
- Tekan **Joystick** untuk mengaktifkan menu OSD.
- Alihkan **Joystick** untuk menyoroti **Input Source (Sumber Input)**, kemudian tekan joystick untuk masuk ke submenu.
- Aktifkan/nonaktifkan **Joystick** untuk menyoroti **HDMI**.
- Tekan dan tahan **Joystick** selama sekitar 10 detik, dan pesan konfigurasi HDMI muncul.
- Gunakan **Joystick** untuk memilih **Yes (Ya)** dan mengubah pengaturan.



Ulangi langkah di atas untuk mengubah pengaturan format HDMI jika diperlukan.

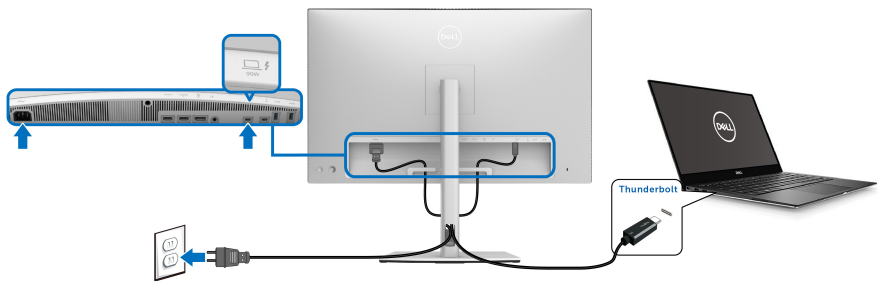


Menyambungkan kabel DisplayPort (DP ke DP)



CATATAN: Default pengaturan pabrik pada UP3221Q adalah DP 1.4.

Menghubungkan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif



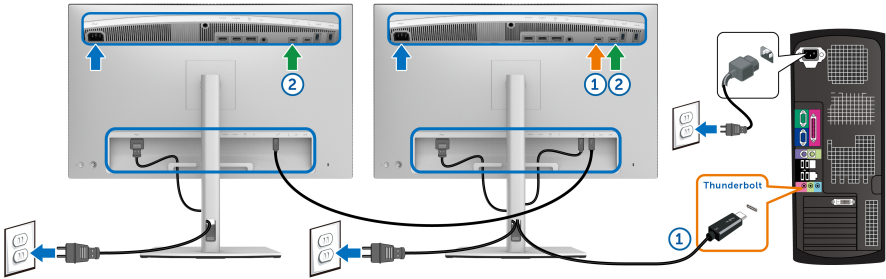
CATATAN: Hanya gunakan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif yang disertakan dengan monitor.

- Port ini mendukung Mode Perubahan DisplayPort DP1.4.
- Port yang sesuai dengan Penghantar Tegangan Thunderbolt™ 3 (Versi PD 3.0) menghantarkan daya hingga 90 W.
- Jika notebook Anda memerlukan lebih dari 90 W untuk beroperasi dan baterai habis, maka notebook tidak dapat diisi daya dengan port PD USB UP3221Q.
- Thunderbolt™ 3 tidak didukung pada versi Windows sebelum Windows 10.

CATATAN: Monitor UP3221Q dilengkapi dengan kabel USB-C Thunderbolt™ 3 Aktif. Kabel USB-C DP tidak termasuk. Jika Anda menggunakan komputer dengan koneksi USB-C DP, beli kabel USB-C DP secara terpisah. Untuk informasi lebih lanjut, lihat: www.dell.com/UP3221Q



Menyambungkan Monitor untuk fungsi Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)



CATATAN: UP3221Q mendukung fitur Thunderbolt™ MST. Untuk memanfaatkan fitur ini, PC Anda harus mendukung fitur Thunderbolt™.

Default pengaturan pabrik pada UP3221Q adalah Mode Perubahan DP1.4.

Untuk menyiapkan koneksi MST, hanya gunakan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif yang disertakan dengan monitor Anda dan lakukan langkah di bawah ini:

1. Matikan komputer, kemudian lepaskan kabel daya.
2. Hubungkan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif dari port upstream Thunderbolt™ Monitor Satu ke komputer atau perangkat.
3. Hubungkan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif/Pasif atau kabel USB Tipe C dari port Thunderbolt™ downstream Monitor Satu ke port Thunderbolt™ upstream Monitor Dua. Lihat tabel berikut untuk jenis kabel yang tersedia.

Anda dapat menggunakan jenis kabel berikut untuk koneksi MST:

Host	Monitor Satu UP3221Q	Monitor Dua UP3221Q
Thunderbolt™ 3	Kabel aktif*	Kabel aktif*
		Kabel pasif**
		Kabel USB Tipe C
Thunderbolt™ 2	Kabel Aktif atau Pasif	N/A
USB Tipe C	Kabel pasif**	N/A

*Kabel Thunderbolt™ 3 (USB Tipe C) Aktif

**Kabel Thunderbolt™ 3 (USB Tipe C) Pasif

CATATAN: Gunakan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif yang disertakan dengan monitor.



CATATAN: Jika Anda menggunakan komputer dengan koneksi USB-C DP, beli kabel USB-C DP secara terpisah. Untuk informasi lebih lanjut, lihat: <http://www.dell.com>.

CATATAN: Untuk informasi tentang membeli kabel Thunderbolt™ 3 Pasif, buka: [Membeli Kabel Thunderbolt™ 3 Pasif](#).

Menghubungkan Kabel USB Tipe C ke Tipe A

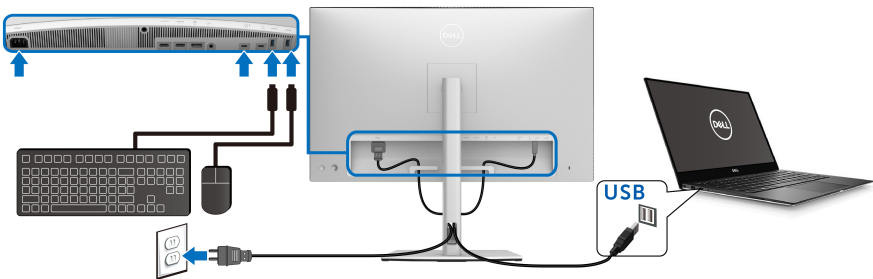
CATATAN: Agar datanya jangan rusak atau hilang, sebelum melepaskan port upstream USB, pastikan TIDAK ADA perangkat penyimpanan USB yang sedang digunakan oleh komputer yang terhubung ke port upstream Thunderbolt™ 3 monitor.

Setelah Anda menyambungkan kabel DisplayPort/HDMI, ikuti prosedur di bawah ini untuk menyambungkan kabel USB Tipe C ke Tipe A ke komputer dan menyelesaikan konfigurasi monitor:

1. Hubungkan komputer: hubungkan port upstream Thunderbolt™ 3 dengan ujung kabel USB Tipe C (kabel disertakan).
2. Sambungkan ujung kabel USB Tipe A ke port USB yang sesuai di komputer Anda.
3. Sambungkan periferai USB ke port SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) downstream pada monitor.

CATATAN: Kecepatan transfer untuk koneksi ini adalah 5 Gbps.

4. Pasang kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak terdekat.



5. Hidupkan monitor dan komputer.
Jika monitor menampilkan gambar, berarti pemasangan selesai. Jika tidak menampilkan gambar, lihat [Masalah Umum](#).



6. Gunakan slot kabel pada penyangga monitor untuk mengatur kabel.

✎ CATATAN: Koneksi USB hanya menawarkan transfer data USB dalam skenario ini.

⚠ PERHATIAN: Gambar hanya digunakan sebagai ilustrasi. Tampilan komputer dapat beragam.

Mengatur Kabel Anda

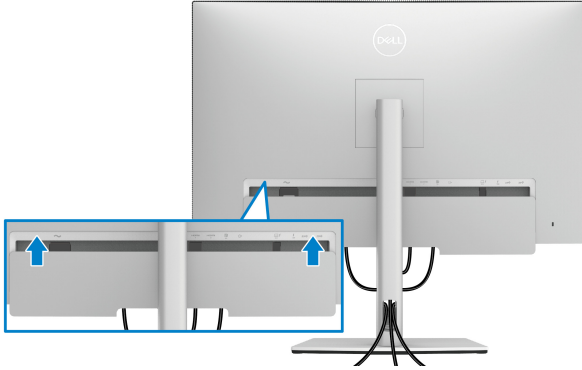


Setelah memasang semua kabel yang diperlukan ke monitor dan komputer, (Lihat [Menyambungkan Monitor Anda](#) untuk pemasangan kabel,) atur semua kabel seperti ditunjukkan di atas ini.



Memasang Penutup I/O

Luruskan dan letakkan Penutup I/O dalam ruang ceruk



CATATAN: Pastikan bahwa semua kabel melalui klip manajemen kabel pada monitor.

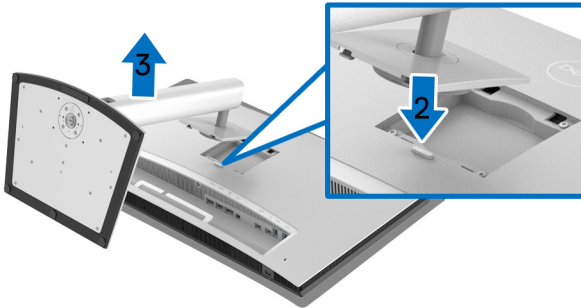


Melepaskan Penyangga Monitor

- CATATAN:** Agar layar LCD lengkung tidak tergores dan rusak sewaktu penyangga dilepaskan, pastikan monitor diletakkan di busa yang lembut dan bersih. Kontak langsung dengan benda keras dapat menyebabkan kerusakan pada monitor lengkung.
- CATATAN:** Hal ini dapat diterapkan untuk monitor dengan penyangga. Bila sudah membeli penyangga lain, silahkan merujuk ke masing-masing panduan persiapan penyangga untuk mendapatkan petunjuk persiapannya.

Untuk melepaskan penyangga:

1. Letakkan monitor di atas kain lembut atau bantal.
2. Tekan terus tombol pelepas penyangga.
3. Tekan dan angkat kunci penutup untuk melepaskan dan mengeluarkan penutup.



Pemasangan di Dinding (Opsional)



(Dimensi sekrup: M4 x 10 mm).

Lihat petunjuk yang diberikan bersama alat pemasangan dinding VESA yang kompatibel.

1. Letakkan panel monitor di atas kain lembut atau bantal pada meja rata yang stabil.
2. Lepaskan penyangga.
3. Gunakan obeng kepala silang Phillips untuk melepaskan keempat sekrup pengencang penutup plastik.
4. Pasang braket pemasangan alat pemasangan dinding ke monitor.
5. Pasang monitor di dinding sesuai petunjuk yang diberikan bersama alat pemasangan dinding.

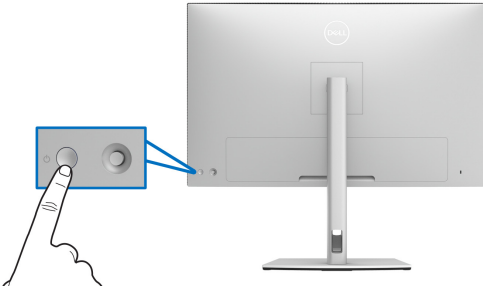
CATATAN: Hanya untuk digunakan dengan Braket Pemasangan di Dinding yang Terdaftar pada UL dengan kapasitas berat/beban minimum sebesar 45,24 kg.



Mengoperasikan Monitor

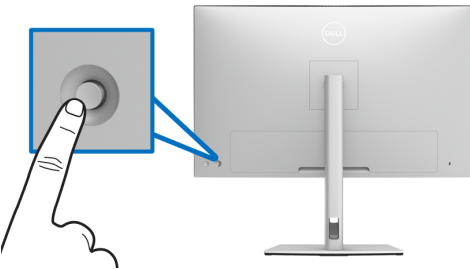
Menghidupkan Monitor

Tekan **Tombol Daya** untuk menghidupkan monitor.




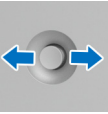

Menggunakan Kontrol Joystick

Gunakan kontrol **Joystick** di bagian belakang monitor untuk menyesuaikan OSD.



1. Tekan tombol **Joystick** untuk meluncurkan menu utama OSD.
2. Gerakkan **Joystick** naik/turun/ke kiri/ke kanan untuk mengaktifkan/ menonaktifkan opsi.
3. Tekan tombol **Joystick** lagi untuk mengonfirmasikan pengaturan dan keluar.

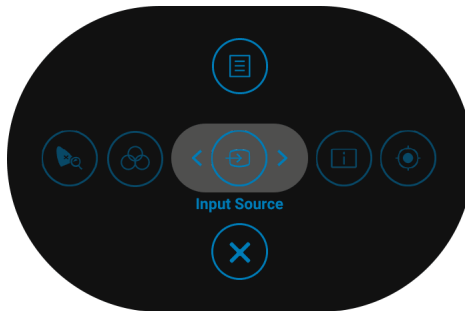


Joystick	Keterangan
	<ul style="list-style-type: none"> • Saat menu OSD hidup, tekan tombol untuk mengonfirmasikan pilihan atau menyimpan semua pengaturan. • Saat menu OSD mati, tekan tombol untuk meluncurkan menu utama OSD. Lihat Mengakses Sistem Menu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Untuk navigasi 2 arah (kanan dan kiri). • Gerakkan ke kanan untuk masuk ke submenu. • Gerakkan ke kiri untuk keluar dari submenu.
	<ul style="list-style-type: none"> • Untuk navigasi 2 arah (naik dan turun). • Mengaktifkan/menonaktifkan antara item menu. • Meningkatkan (naik) atau menurunkan (turun) parameter item menu yang dipilih.








Menggunakan Menu OSD (Tampilan di Layar)

Mengakses Peluncur Menu

Tekan atau alihkan **Joystick** untuk meluncurkan Peluncur Menu.





Tabel berikut menguraikan fungsi Peluncur Menu:

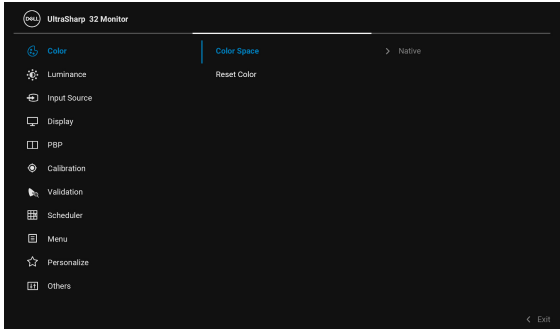
Ikon Peluncur Menu	Keterangan
1  Tombol Cara pintas/ Input Source (Sumber Input)	Pilih ikon ini untuk mengatur Input Source (Sumber Input) .
2  Tombol Cara pintas/ Display Info (Info Layar)	Pilih ikon ini untuk menampilkan pengaturan monitor saat ini.
3  Tombol Cara pintas/ Calibrate Now (Kalibrasikan Sekarang)	Pilih ikon ini untuk memulai proses kalibrasi warna.
4  Tombol Cara pintas/ Validate Now (Validasikan Sekarang)	Pilih ikon ini untuk memulai proses validasi warna.
5  Tombol Cara pintas/ Color Space (Ruang Warna)	Pilih ikon ini untuk mengatur pengaturan Color Space (Ruang Warna) .
6  Menu	Pilih ikon ini untuk meluncurkan Tampilan di Layar (OSD). Lihat Mengakses Sistem Menu .
7  Keluar	Pilih ikon ini untuk keluar dari menu OSD.




Mengakses Sistem Menu

 **CATATAN:** Jika Anda mengubah pengaturan, kemudian melanjutkan ke menu lain atau keluar dari menu OSD, monitor akan menyimpan perubahan tersebut secara otomatis. Perubahan juga akan disimpan jika Anda mengubah pengaturan, kemudian tunggu hingga menu OSD hilang.

Ikon	Menu dan Submenu	Keterangan
	Color (Warna)	Gunakan Color (Warna) untuk menyesuaikan mode pengaturan warna.



The screenshot shows the OSD menu for an UltraSharp 32 Monitor. The 'Color' menu is selected, and the 'Color Space' sub-menu is active, showing 'Native' and 'Reset Color' options. The left sidebar lists other menu items: Luminance, Input Source, Display, PBP, Calibration, Validation, Scheduler, Menu, Personalize, and Others. The bottom right corner of the OSD has an 'Exit' button.



A circular icon with four arrows pointing up, down, left, and right, representing the navigation controls for the Color menu.



**Color Space
(Ruang Warna)**

Jika Anda memilih **Color Space (Ruang Warna)**, Anda dapat memilih salah satu dari berikut ini: **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, Native (Asli), H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, User 1 (Pengguna 1), User 2 (Pengguna 2), User 3 (Pengguna 3), CAL 1, atau CAL 2.**

CATATAN: Mode prasetel pabrik **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100** berbeda dengan DCI-P3 spec (Titik Putih P3, 48 cd/m²).

CATATAN: Pengguna bisa menggunakan **User 1 (Pengguna 1), User 2 (Pengguna 2), atau User 3 (Pengguna 3)** untuk mengatur parameter pilihan ruang warna. Mis.: **Color Space (Ruang Warna) > User 1 (Pengguna 1) > Color Gamut (Tingkatan warna) (DCI-P3) > White Point (Titik putih) (D50) > Gamma (2,6) > Luminance (Luminasi) (48 cd/m²).**

Mode HDR Manual tanpa metadata volume warna yang disajikan dalam konten video bisa dicapai melalui **User 1 (Pengguna 1), User 2 (Pengguna 2), atau User 3 (Pengguna 3)**, yang memungkinkan pemilihan paksa HDR EOTF antara ST.2084(PQ) dan HLG.

CATATAN: Kalibrasikan pengaturan **User 1 (Pengguna 1), User 2 (Pengguna 2), atau User 3 (Pengguna 3)** secara langsung ke **CAL 1** atau **CAL 2**.

CATATAN: **Factory Reset (Reset Pabrik)** tidak akan menghapus data yang dikalibrasikan. Pengguna dapat membuka **Color (Warna) > Color Space (Ruang Warna) > Reset Color Space S# (Reset Ruang Warna S#)** (1~6) untuk secara manual menghapus data kalibrasi yang dipilih. Data kalibrasi **CAL 1** dan **CAL 2** tidak dapat dihapus dari OSD.

CATATAN: Opsi ruang warna HDR hanya tersedia apabila input HDR terdeteksi.

**Reset Color
(Reset Warna)**

Merestor pengaturan warna monitor ke pengaturan pabrik.





Luminance (Luminasi)

Luminance (Luminasi) mengatur pencahayaan lampu latar.



Alihkan **Joystick** ke atas untuk meningkatkan luminasi dan alihkan **Joystick** ke bawah untuk mengurangi luminasi. (min 45 / maks 350).

CATATAN: Perubahan yang dibuat dalam **Luminance (Luminasi)** tidak akan disimpan dalam ruang warna prasetel.

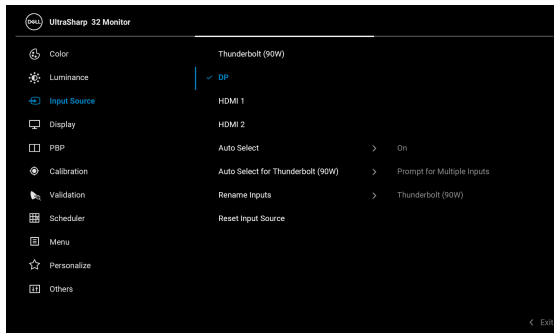
CATATAN: **Luminance (Luminasi)** berwarna abu-abu jika **Color Space (Ruang Warna)** diatur ke **CAL 1** atau **CAL 2**.





Input Source (Sumber Input)

Gunakan menu **Input Source (Sumber Input)** untuk memilih di antara berbagai sinyal video yang mungkin tersambung ke monitor.



Thunderbolt (90 W)

Pilih input **Thunderbolt (90 W)** bila Anda menggunakan konektor Thunderbolt™ 3. Tekan tombol **Joystick** untuk memilih sumber input **Thunderbolt (90 W)**.

DP

Pilih input **DP** bila Anda menggunakan konektor DisplayPort (DP). Tekan **Joystick** untuk memilih sumber input **DP**.

HDMI 1

Pilih input **HDMI 1** bila Anda menggunakan konektor HDMI 1. Tekan **Joystick** untuk memilih sumber input **HDMI 1**.

HDMI 2

Pilih input **HDMI 2** bila Anda menggunakan Konektor HDMI 2. Tekan **Joystick** untuk memilih sumber input **HDMI 2**.

Auto Select (Pilih Otomatis)

Dengan menghidupkan fungsi ini Anda dapat memindai sumber input yang tersedia.



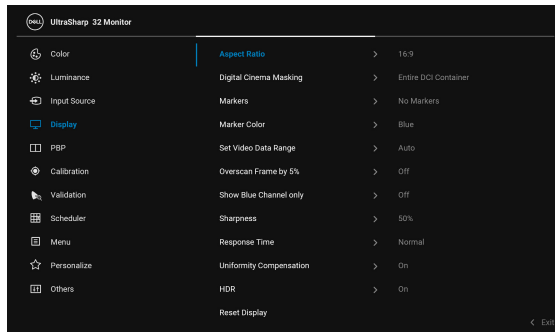
Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Pilih Otomatis untuk Thunderbolt (90 W))	<p>Memungkinkan Anda mengatur Auto Select for Thunderbolt (Pilih Otomatis untuk Thunderbolt (90 W)) ke:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prompt for Multiple Inputs (Meminta Beberapa Input): Selalu menampilkan pesan "Switch to Thunderbolt Video Input" (Alihkan ke Input Video Thunderbolt) bagi Anda untuk memilih beralih apa tidak. • Yes (Ya): Selalu beralih ke input video Thunderbolt (90 W) (tanpa bertanya) saat kabel Thunderbolt™ 3 Aktif disambungkan. • No (Tidak): Tidak pernah secara otomatis beralih ke Thunderbolt (90 W) saat kabel Thunderbolt™ 3 Aktif disambungkan. <p>CATATAN: Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Pilih Otomatis untuk Thunderbolt (90 W)) hanya tersedia jika Auto Select (Pilih Otomatis) diatur ke On (Hidup).</p>
Rename Inputs (Ganti nama Input)	<p>Memungkinkan Anda mengganti nama sumber input.</p>
Reset Input Source (Reset Sumber Input)	<p>Reset pengaturan input monitor ke pengaturan pabrik.</p>





Display (Tampilan)

Gunakan **Display (Tampilan)** untuk menyesuaikan gambar.



Aspect Ratio (Rasio Aspek)

Menyesuaikan rasio gambar menjadi **Auto Resize (Ubah Ukuran Otomatis)**, **17:9**, **16:9**, atau **Pixel-for-Pixel (Piksel-untuk-Piksel)**.

Digital Cinema Masking (Penyembunyian Sinema Digital)

Menyesuaikan **Digital Cinema Masking (Penyembunyian Sinema Digital)** ke **Entire DCI Container (Seluruh Kontainer DCI)**, **DCI 1,85:1**, **DCI 2,39:1**, **DCI 2,35:1** atau **Masking Opacity (Penyembunyian Penggelapan)**.

CATATAN: Jika **Masking Opacity (Penyembunyian Penggelapan)** dipilih, alihkan **Joystick** ke atas atau ke bawah untuk menyesuaikan level.

Markers (Penanda)

Menyesuaikan **Markers (Penanda)** ke **No Markers (Tanpa Penanda)**, **1,85:1**, **2,39:1**, **2,35:1**, **2:1**, **1:1**, **16:9 Extraction (Ekstraksi 16:9)**, **16:9 Action Safe (Tindakan Aman 16:9)**, **16:9 Title Safe (Judul Aman 16:9)**, **4:3 Extraction (Ekstraksi 4:3)**, **4:3 Action Safe (Tindakan Aman 4:3)**, **4:3 Title Safe (Judul Aman 4:3)**, **Center Crosshair (Crosshair Tengah)**, atau **Thirds (Per tiga)**.

Marker Color (Warna Penanda)

Menyesuaikan **Marker Color (Warna Penanda)** ke **Gray (Abu-abu)**, **Red (Merah)**, **Green (Hijau)**, atau **Blue (Biru)**.



Set Video Data Range (Sesuaikan Rentang Data Video)	Menyesuaikan Set Video Data Range (Sesuaikan Rentang Data Video) ke Auto (Otomatis), Full (Penuh) , atau Limited (Terbatas) .
Overscan Frame by 5% (Bingkai Pindai Lebih 5%)	Memungkinkan Anda mengatur Overscan Frame by 5% (Bingkai Pindai Lebih 5%) On (Hidup) atau Off (Mati). CATATAN: Fungsi ini hanya akan berlaku pada jendela utama dalam PBP Mode (Mode PBP) .
Show Blue Channel only (Hanya Tampilkan Saluran Biru)	Memungkinkan Anda mengatur Show Blue Channel only (Hanya Tampilkan Saluran Biru) ke On (Hidup) atau Off (Mati) . CATATAN: Fungsi ini hanya akan berlaku pada jendela utama dalam PBP Mode (Mode PBP) .
Sharpness (Ketajaman)	Fitur ini dapat membuat gambar tampak lebih tajam atau halus. Alihkan Joystick ke atas atau bawah untuk menyesuaikan ketajaman dari '0' hingga '100'.
Response Time (Waktu Respons)	Memungkinkan Anda menyetel Response Time (Waktu Respons) ke Normal atau Fast (Cepat) atau Off (Mati) . CATATAN: Response Time (Waktu Respons) secara otomatis akan mereset ke default panel selama kalibrasi dan validasi untuk memastikan akurasi warna. CATATAN: Pemilihan waktu respons: <p>4K:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 24 Hz, 30 Hz (Waktu respons yang dapat dipilih) • 48 Hz, 50 Hz (Waktu respons yang tidak dapat dipilih) <p>Non-4K:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 24 Hz, 30 Hz, 48 Hz, 50 Hz, 60 Hz (Waktu respons yang dapat dipilih)



Uniformity Compensation (Kompensasi Keseragaman) Pilih pengaturan kompensasi keseragaman layar. **On (Hidup)** adalah pengaturan yang telah dikalibrasi di pabrik secara default. **Uniformity Compensation (Kompensasi Keseragaman)** menyesuaikan berbagai area layar terkait dengan bagian tengah untuk mencapai kecerahan dan warna merata di seluruh layar.

CATATAN: Pengguna disarankan untuk menggunakan pengaturan luminasi default pabrik bila **Uniformity Compensation (Kompensasi Keseragaman)** diaktifkan. Untuk pengaturan tingkat luminasi lainnya, performa keseragaman dapat menyimpang dari data yang ditampilkan dalam Laporan Kalibrasi Pabrik.

HDR Fitur HDR (High Dynamic Range) menyempurnakan output tampilan dengan secara optimal menyesuaikan kontras dan rentang warna serta luminositas agar menyerupai visual yang nyata. Setelan default adalah **On (Hidup)**.

CATATAN: HDR harus diatur ke **On (Hidup)** untuk mengaktifkan perangkat input ke sinyal HDR output.

CATATAN: Bila monitor sedang memproses konten HDR, **Color Space (Ruang Warna)** dan **Luminance (Luminasi)** akan dinonaktifkan.

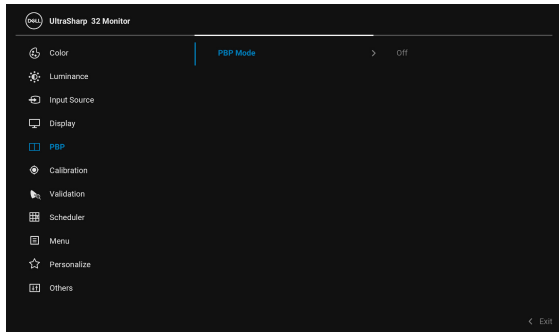
Reset Display (Reset Tampilan) Pilih opsi ini untuk memulihkan pengaturan tampilan default.





PBP

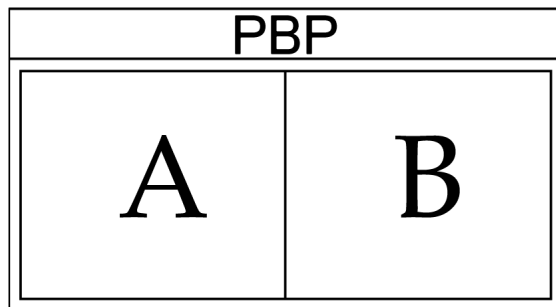
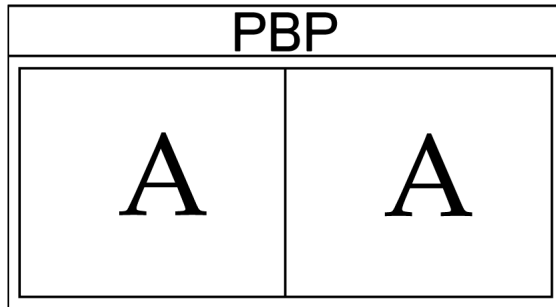
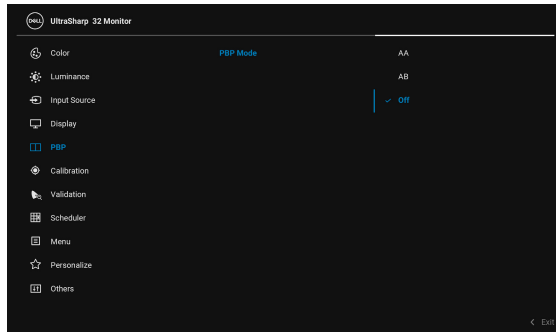
Fungsi ini akan memunculkan jendela yang menampilkan gambar dari sumber input lain.



PBP Mode (Mode PBP)

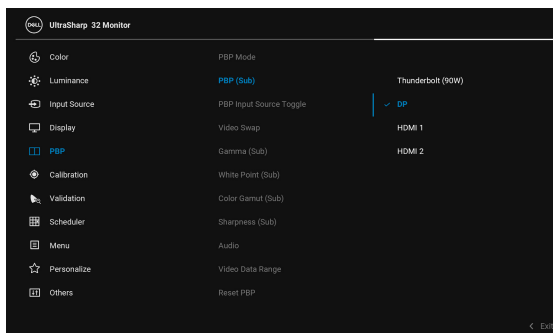
Menyesuaikan mode **PBP** (Gambar dalam Gambar) **AA**, **AB**, atau **Off (Mati)**.

Tekan **Joystick** untuk mengaktifkan mode PBP.



PBP (Sub)

Pilih antara berbagai sinyal video yang bisa dihubungkan dengan monitor Anda untuk sub-jendela PBP. Tekan **Joystick** untuk memilih sinyal sumber subjendela PBP.



PBP Input Source Toggle (Tombol Sumber Input PBP)

Pilih untuk mengaktifkan/menonaktifkan antara sumber upstream USB di mode PBP. Tekan **Joystick** untuk beralih antara sumber input dalam mode PBP.

CATATAN: Tidak tersedia jika mode **PBP** diatur ke **AA**.

Video Swap (Tukar Video)

Pilih untuk menukarkan video antara jendela utama dan sub-jendela di mode PBP. Tekan **Joystick** untuk menukar jendela utama dan subjendela.

Gamma (Sub)

Menyesuaikan **Gamma (Sub)** ke **1,6, 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6, BT.1886, sRGB**, atau **Native (Asli)**.

CATATAN: Tidak tersedia jika mode **Color Gamut (Sub) (Tingkatan Warna (Sub))** diatur ke **Native (Asli)**.

White Point (Sub) (Titik Putih (Sub))

Menyesuaikan **White Point (Sub) (Titik Putih (Sub))** ke **D50, D55, D60, D63, D65, D93**, atau **Native (Asli)**.

CATATAN: Tidak tersedia jika mode **Color Gamut (Sub) (Tingkatan Warna (Sub))** diatur ke **Native (Asli)**.

Color Gamut (Sub) (Tingkatan Warna (Sub))

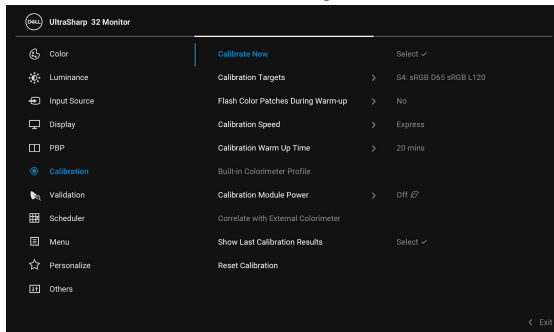
Menyesuaikan **Color Gamut (Sub) (Tingkatan Warna (Sub))** ke **DCI P3, BT.709, BT.2020, sRGB, Adobe RGB**, atau **Native (Asli)**.



Sharpness (Sub) (Ketajaman (Sub))	Menyesuaikan tingkat ketajaman gambar pada mode PBP. Alihkan Joystick ke atas atau ke bawah untuk menyesuaikan ketajaman.
Audio	Memungkinkan Anda menyetel sumber audio dari jendela utama atau sub-jendela.
Video Data Range (Rentang Data Video)	Menyesuaikan Video Data Range (Rentang Data Video) ke Auto (Otomatis) , Full (Penuh) , atau Limited (Terbatas) .
Reset PBP	Gunakan pilihan ini untuk kembali ke pengaturan PBP default.



Calibration (Kalibrasi) Lakukan kalibrasi warna dengan kolorimeter internal.



Calibrate Now (Kalibrasikan Sekarang) Memungkinkan Anda memulai kalibrasi warna.
CATATAN: Pilih target kalibrasi yang diinginkan sebelum memulai proses kalibrasi.
CATATAN: Saat menggunakan kolorimeter eksternal yang didukung, pastikan kolorimeter dicolokkan ke port USB khusus sebelum memulai proses kalibrasi.



Calibration Targets (Target Kalibrasi)	<p>Anda dapat mengatur target kalibrasi ke S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, User 1 (Pengguna 1), User 2 (Pengguna 2), User 3 (Pengguna 3), CAL 1, atau CAL 2.</p> <p>CATATAN: Opsi Color Space (Ruang Warna) tidak tersedia jika target kalibrasi: Native (Asli), User 1 (Pengguna 1), User 2 (Pengguna 2), dan User 3 (Pengguna 3).</p>
Flash Color Patches During Warm-up (Tambalan Warna Berkedip Selama Pemanasan)	<p>Memungkinkan Anda mengatur Flash Color Patches During Warm-up (Tambalan Warna Berkedip Selama Pemanasan) ke Yes (Ya) atau No (Tidak).</p>
Calibration Speed (Kecepatan Kalibrasi)	<p>Memungkinkan Anda mengatur kecepatan kalibrasi ke Express (Ekspres) atau Comprehensive (Komprehensif).</p> <p>CATATAN: Jika Express (Ekspres) dipilih, waktu kalibrasi sekitar 4 menit. Jika Comprehensive (Komprehensif) dipilih, waktu kalibrasi sekitar 10 menit.</p>
Calibration Warm Up Time (Waktu Pemanasan Kalibrasi)	<p>Atur waktu pemanasan ke 20 mins (20 mnt) atau 30 mins (30 mnt).</p>



Built-in Colorimeter Profile (Profil Kolorimeter Bawaan)

Memungkinkan Anda mengatur **Built-in Colorimeter Profile (Profil Kolorimeter Bawaan)** ke **Default** atau **Correlated (Berkolerasi)** (berkolerasi dengan kolorimeter eksternal).

Mengalihkan profil dapat menyebabkan hasil yang tidak konsisten pada kalibrasi sebelumnya. Sebaiknya kalibrasi ulang monitor setelah mengalihkan profil.

CATATAN: Pengguna dapat menerapkan berbagai macam profil kalibrator. Untuk memilih profil **Correlated (Berkolerasi)**, pengguna terlebih dulu harus mengorelasikan monitor dengan kolorimeter eksternal melalui Calman Ready/Calman Powered. Saat korelasi sedang dalam proses, Calman Ready/Calman Powered akan menggerakkan kalibrator internal monitor ke posisinya dan memulai proses dengan kolorimeter eksternal. Setelah melakukan korelasi ini, Calman Ready/Calman Powered akan mengatur parameter korelasi dengan monitor untuk mengaktifkan item ini.

Calibration Module Power (Daya Modul Kalibrasi)

Memungkinkan Anda mengatur **Calibration Module Power (Daya Modul Kalibrasi)** ke **On (Hidup)** atau **Off (Mati)**.

CATATAN: **Calibration Module Power (Daya Modul Kalibrasi)** harus **On (Hidup)** untuk mengaktifkan fungsi **Calibration (Kalibrasi)**.



Correlate with External Colorimeter (Korelasikan dengan Kolorimeter Eksternal)

Dengan fungsi ini Anda dapat menghubungkan kolorimeter internal dengan pembacaan kolorimeter eksternal yang disetujui Dell, yang menghasilkan profil kolorimeter untuk kolorimeter internal. Buka http://downloads.dell.com/manuals/all-products/esuprt_electronics_accessories/esuprt_electronics_accessories_monitors/dell-up3221q-monitor_reference-guide4_en-us.pdf untuk mengetahui daftar kolorimeter eksternal yang disetujui Dell.

Untuk menggunakan fungsi ini:

1. Hubungkan kolorimeter eksternal ke monitor melalui port yang ditentukan. Lihat **Port Kolorimeter eksternal**.
2. Dari OSD, buka **Correlate with External Colorimeter (Korelasikan dengan Kolorimeter Eksternal)**, pilih **Select (Pilih)** dan tekan **OK**.
3. Ikuti petunjuk di layar untuk memosisikan kolorimeter eksternal dan pilih **Yes (Ya)** untuk melanjutkan proses ini.

Show Last Calibration Results (Tampilkan Hasil Kalibrasi Terakhir)

Memungkinkan Anda memeriksa hasil kalibrasi terbaru.

Reset Calibration (Reset Kalibrasi)

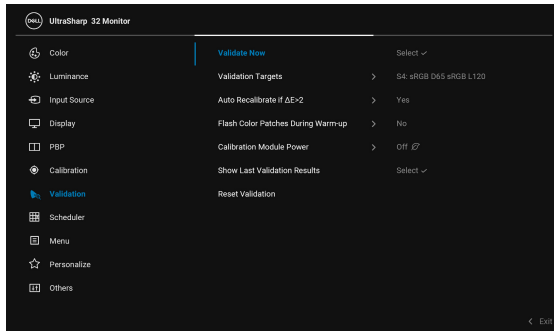
Gunakan pilihan ini untuk kembali ke pengaturan **Calibration (Kalibrasi)** default.





Validation (Validasi)

Lakukan validasi pada kalibrasi warna dengan kolorimeter internal.



Validate Now (Validasikan Sekarang)

Memungkinkan Anda memulai validasi warna.

CATATAN: Pilih target validasi yang diinginkan sebelum memulai proses kalibrasi.

CATATAN: Saat menggunakan kolorimeter eksternal yang didukung, pastikan kolorimeter dicolokkan ke port USB khusus sebelum memulai proses validasi.

CATATAN: Disarankan untuk selalu menggunakan kolorimeter yang sama untuk kalibrasi dan validasi.

Validation Targets (Target Validasi)

Anda dapat mengatur target validasi ke **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100**, **S2: BT.709 D65 BT.1886 L100**, **S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100**, **S4: sRGB D65 sRGB L120**, **S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160**, **S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160**, **H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000**, **H2: HDR D65 HLG L1000**, **CAL 1***, atau **CAL 2***.

*Untuk target yang didukung oleh kalibrasi bawaan.

Auto Recalibrate if $\Delta E_{2000} > 2$ (Otomatis Kalibrasi Ulang jika $\Delta E_{2000} > 2$)

Memungkinkan Anda mengatur **Auto Recalibrate if $\Delta E_{2000} > 2$ (Otomatis Kalibrasi Ulang jika $\Delta E_{2000} > 2$)** ke **Yes (Ya)** atau **No (Tidak)**.

CATATAN: Nama fungsi pada layar mungkin berbeda.



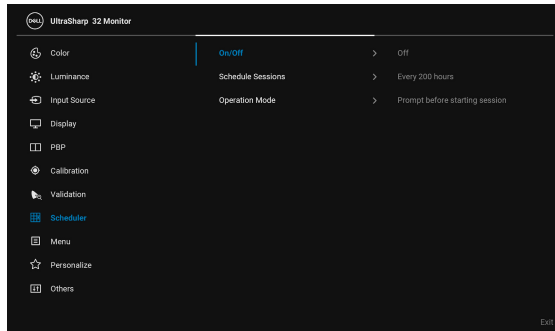
Flash Color Patches During Warm-up (Tambalan Warna Berkedip Selama Pemanasan)	Memungkinkan Anda mengatur Flash Color Patches During Warm-up (Tambalan Warna Berkedip Selama Pemanasan) ke Yes (Ya) atau No (Tidak) .
Calibration Module Power (Daya Modul Kalibrasi)	Memungkinkan Anda mengatur Calibration Module Power (Daya Modul Kalibrasi) ke On (Hidup) atau Off (Mati) <i>o</i> . CATATAN: Calibration Module Power (Daya Modul Kalibrasi) harus On (Hidup) untuk mengaktifkan fungsi Validation (Validasi) .
Show Last Validasi Results (Tampilkan Hasil Validasi Terakhir)	Memungkinkan Anda memeriksa hasil validasi terbaru.
Reset Validation (Reset Validasi)	Gunakan pilihan ini untuk kembali ke pengaturan Validation (Validasi) default.





Scheduler (Penjadwal)

Mengatur jadwal untuk kalibrasi atau validasi. Memungkinkan Anda untuk mengatur **Scheduler (Penjadwal)** ke **Off (Mati)**, **Calibration (Kalibrasi)**, **Validation (Validasi)**, atau **Calibration + Validation (Kalibrasi + Validasi)**.



Schedule Sessions (Jadwalkan Sesi)

Memungkinkan Anda mengatur **Schedule Sessions (Jadwalkan Sesi)** ke **Every 200 Hours (Setiap 200 Jam)** atau sesuai interval preferensi pengguna (**Quarterly (Triwulanan)**, **Monthly (Bulanan)**, **Weekly (Mingguan)**, atau **Daily (Harian)**).

Operation Mode (Mode Operasi)

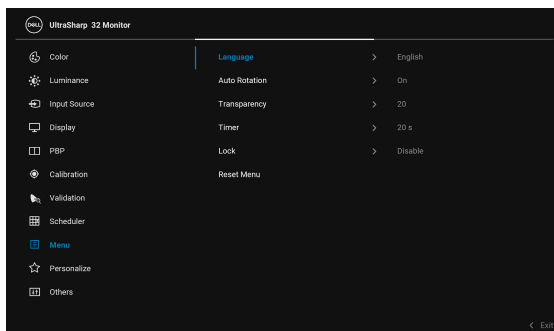
Memungkinkan Anda mengatur **Operation Mode (Mode Operasi)** ke **Prompt before starting session (Ingatkan sebelum memulai sesi)** atau **Carry out in Standby Mode (Lakukan dalam Mode Siaga)**.





Menu

Pilih opsi ini untuk menyesuaikan pengaturan OSD, seperti bahasa OSD, durasi ditampilkannya menu di layar, dan sebagainya.



Language (Bahasa)

Opsi **Language (Bahasa)** mengatur tampilan OSD ke salah satu dari delapan bahasa (Inggris, Spanyol, Prancis, Jerman, Portugis Brasil, Rusia, Tionghoa Sederhana, atau Jepang).

Auto Rotation (Rotasi Otomatis)

Memungkinkan Anda mengatur **Auto Rotation (Rotasi Otomatis)** monitor ke **On (Hidup)** atau **Off (Mati)**.

Transparency (Transparansi)

Pilih opsi ini untuk mengubah transparansi menu dengan mengalihkan **Joystick** ke atas atau ke bawah (Minimum: 0 ~ Maksimum: 100).

Timer (Pengatur waktu)

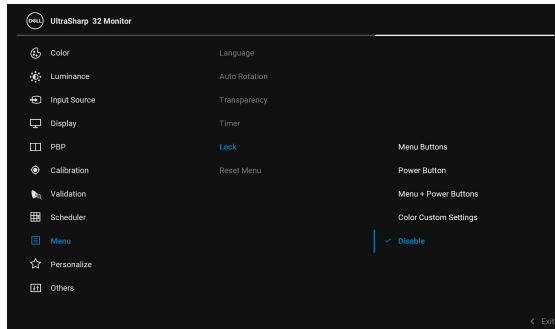
OSD Hold Time (Waktu Tunggu OSD): Mengatur durasi aktif OSD setelah Anda terakhir kali menekan tombol.

Alihkan **Joystick** ke atas atau ke bawah untuk menyesuaikan panel geser dengan penambahan waktu 1 detik, mulai dari 5 hingga 60 detik.



Lock (Kunci)

Dengan tombol kontrol pada monitor yang terkunci, Anda dapat mencegah orang mengakses kontrol. Kunci ini juga mencegah aktivasi tidak sengaja pada penyediaan beberapa monitor secara berdampingan.



- **Menu Buttons (Tombol Menu):** Semua fungsi **Joystick** (kecuali **Tombol Daya**) dikunci dan tidak dapat diakses oleh pengguna.
- **Power Button (Tombol Daya):** Hanya **Tombol Daya** yang terkunci dan tidak dapat diakses oleh pengguna.
- **Menu + Power Buttons (Tombol Menu + Daya):** Baik **Joystick** maupun **Tombol Daya** dikunci dan tidak dapat diakses oleh pengguna.
- **Color Custom Settings (Pengaturan Warna Kustom):** Pengaturan menu **Color (Warna)** dikunci dan tidak dapat diakses oleh pengguna.

Pengaturan default adalah **Disable (Nonaktifkan)**.

Metode Kunci Alternatif [untuk **Joystick**]: Anda juga dapat mengalihkan dan menahan **Joystick** ke kiri selama 4 detik untuk mengatur opsi kunci.

CATATAN: Untuk membuka kunci, alihkan dan tahan **Joystick** ke kiri selama 4 detik.

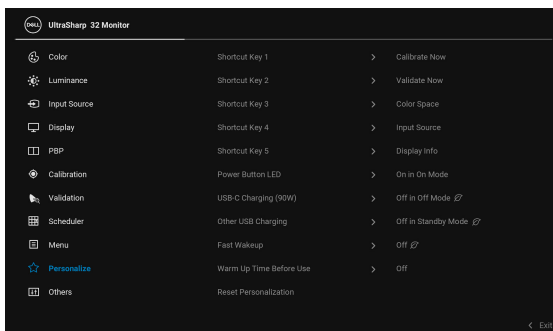
Reset Menu

Merestet semua pengaturan OSD ke nilai prasetel pabrik.





Personalize (Personal- isasikan)



Shortcut Key 1 (Kunci Pintasan 1)

Shortcut Key 2 (Kunci Pintasan 2)

Shortcut Key 3 (Kunci Pintasan 3)

Shortcut Key 4 (Kunci Pintasan 4)

Shortcut Key 5 (Kunci Pintasan 5)

Power Button LED (LED Tombol Daya)

USB-C Charging (90 W) (Pengisian Daya USB-C (90 W))

Memungkinkan Anda memilih fitur dari **Color Space (Ruang Warna)**, **Luminance (Luminasi)**, **Input Source (Sumber Input)**, **Aspect Ratio (Rasio Aspek)**, **Digital Cinema Masking (Penyembunyian Sinema Digital)**, **Markers (Penanda)**, **PBP Mode (Mode PBP)**, **PBP Input Source Toggle (Tombol Sumber Input PBP)**, **Video Swap (Tukar Video)**, **Calibrate Now (Kalibrasikan Sekarang)**, **Show Last Calibration Results (Tampilkan Hasil Kalibrasi Terakhir)**, **Validation (Validasi)**, **Show Last Validation Results (Tampilkan Hasil Validasi Terakhir)**, atau **Display Info (Info Layar)** dan atur sebagai tombol pintasan.

Memungkinkan Anda mengatur indikator LED daya ke aktif atau nonaktif untuk menghemat energi.

Memungkinkan Anda untuk mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi **Always On USB Type-C Charging (Pengisian Daya USB Tipe C Selalu Aktif)** selama mode Daya Monitor Mati.



Other USB Charging (Pengisian Daya USB Lainnya)

Memungkinkan Anda mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi pengisian daya Port USB Tipe A dan USB Tipe C Downstream selama monitor dalam mode siaga.

CATATAN: Opsi ini hanya tersedia apabila kabel USB Tipe C (Port Upstream) dicabut. Jika kabel USB Tipe C terhubung, **Other USB Charging (Pengisian Daya USB Lainnya)** mengikuti status daya host USB dan opsi ini tidak dapat diakses.

Fast Wakeup (Bangun Cepat)

Memungkinkan Anda mengatur fungsi **Fast Wakeup (Bangun Cepat)** ke **On (Hidup)** atau **Off (Mati)** \emptyset .

Warm Up Time before Use (Waktu Pemanasan sebelum digunakan)

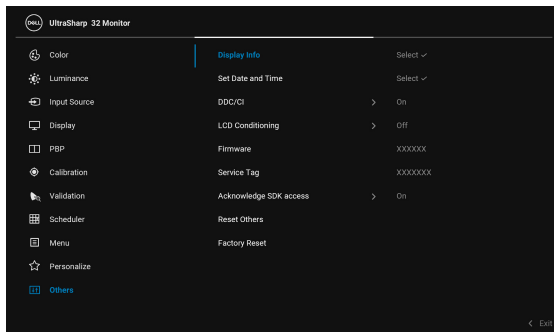
Memungkinkan Anda mengatur pemanasan monitor **On (Hidup)** atau **Off (Mati)**, atau mengaturnya agar aktif secara otomatis pada **Day (Hari)** dan **Time (Waktu)** yang dijadwalkan. Pengaturan default adalah **Off (Mati)**.

Reset Personalization (Reset Personalisasi)

Reset semua pengaturan pada menu **Personalize (Personalisasikan)** ke nilai prasetel pabrik.



Others (Lainnya)



Display Info (Info Layar)

Menampilkan pengaturan aktif monitor.

Set Date and Time (Atur Tanggal dan Waktu)

Atur tanggal dan waktu untuk monitor.

CATATAN: Sinkronkan tanggal dan waktu jika:

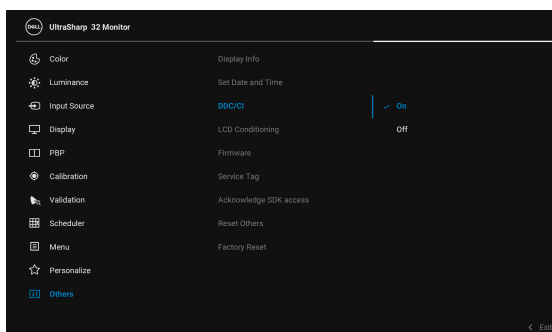
- Menyiapkan monitor untuk pertama kalinya.
- Monitor telah terputus dari daya selama lebih dari 10 hari.

DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) memungkinkan parameter monitor (kecerahan, keseimbangan warna, dsb) disesuaikan melalui perangkat lunak di komputer.

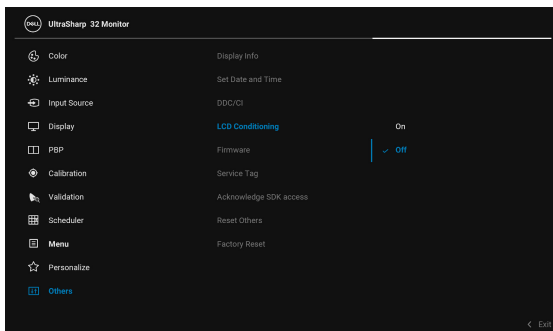
Anda dapat menonaktifkan fitur ini dengan memilih **Off (Mati)**.

Aktifkan fitur ini untuk memperoleh pengalaman pengguna yang maksimal dan performa monitor yang optimal.



LCD Conditioning (Pengondisian LCD)

Membantu mengurangi retensi gambar yang sesekali terjadi. Tergantung pada tingkat retensi gambar, program ini mungkin memerlukan waktu untuk dijalankan. Anda dapat mengaktifkan fitur ini dengan memilih **On (Hidup)**.



Firmware (Perangkat tegar)

Menampilkan versi firmware monitor Anda.

Service Tag (Tag Servis)

Menampilkan nomor seri tag servis monitor Anda.

Acknowledge SDK access (Konfirmasi akses SDK)

Memungkinkan Anda mengatur fungsi **Acknowledge SDK access (Konfirmasi akses SDK)** ke **On (Hidup)** atau **Off (Mati)**.

Reset Others (Reset Lainnya)

Reset semua pengaturan pada menu **Others (Lainnya)** ke nilai prasetel pabrik.

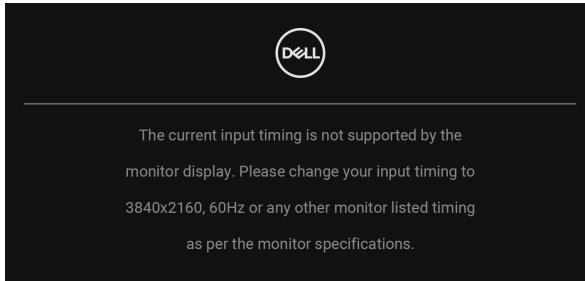
Factory Reset (Reset Pabrik)

Merestet semua pengaturan ke nilai prasetel pabrik.
CATATAN: Pengaturan berikut tidak akan direset setelah **Factory Reset (Reset Pabrik)**: Data kalibrasi dan validasi, bahasa, serta tanggal dan waktu.



Pesan Peringatan OSD

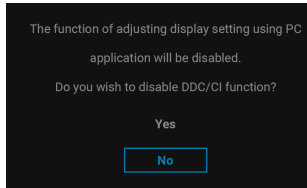
Bila monitor tidak mendukung mode resolusi khusus, Anda akan melihat pesan berikut ini:



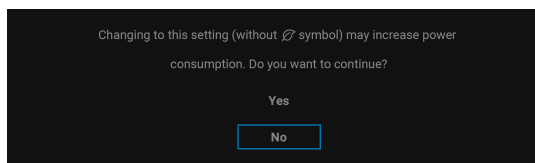
CATATAN: Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal input terhubung.

Ini berarti monitor tidak dapat disinkronisasikan dengan sinyal yang diterima dari komputer. Lihat [Spesifikasi Monitor](#) untuk jangkauan frekuensi Horizontal dan Vertikal yang dapat dicapai oleh monitor ini. Mode yang disarankan adalah 3840 x 2160.

Anda akan melihat pesan berikut sebelum fungsi DDC/CI dinonaktifkan:

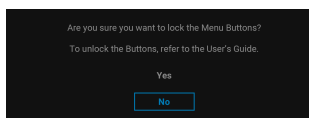


Apabila Anda mengubah pengaturan default fitur hemat daya untuk pertama kalinya, misalnya **Calibration Module Power (Daya Modul Kalibrasi)**, **USB-C Charging (90 W) (Pengisian Daya USB-C (90 W))**, **Other USB Charging (Pengisian Daya USB Lainnya)**, atau **Fast Wakeup (Bangun Cepat)**, pesan berikut akan muncul:



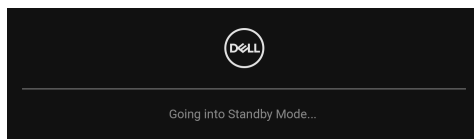
CATATAN: Jika Anda memilih Yes (Ya) untuk salah satu fitur yang disebutkan di atas, pesan tidak akan muncul kali berikutnya apabila Anda ingin mengubah pengaturan fitur ini. Apabila Anda melakukan reset pabrik, pesan itu akan muncul lagi.

Anda akan melihat pesan berikut sebelum fungsi **Lock (Kunci)** diaktifkan:



CATATAN: Pesan tersebut mungkin sedikit berbeda menurut pengaturan yang dipilih.

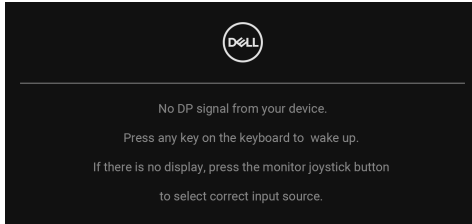
Bila monitor masuk ke mode **Mode Siaga**, pesan berikut akan ditampilkan:



Aktifkan komputer, kemudian hidupkan monitor agar dapat mengakses **OSD**.

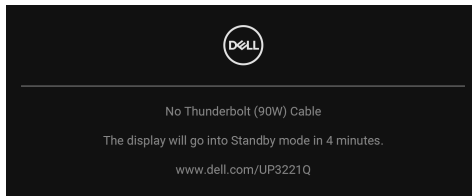
CATATAN: Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal input terhubung.

Jika Anda menekan tombol apa pun selain **Tombol Daya**, salah satu pesan berikut akan ditampilkan, tergantung pada input yang dipilih:



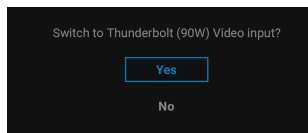
CATATAN: Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal input terhubung.

Jika input **Thunderbolt (90 W)**, **HDMI**, atau **DP** dipilih dan kabel yang sesuai tidak tersambung, kotak dialog melayang seperti yang ditunjukkan di bawah ini akan muncul.

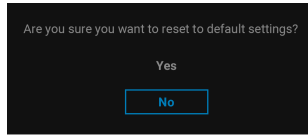


CATATAN: Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal input terhubung.

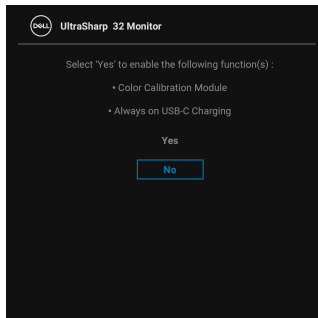
Apabila monitor berada dalam input DP/HDMI dan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif terhubung ke notebook yang mendukung Mode Perubahan DP, jika **Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Pilih Otomatis untuk Thunderbolt (90 W))** diaktifkan, pesan berikut akan muncul:



Jika **Factory Reset (Reset Pabrik)** dipilih, pesan berikut akan muncul:



Jika **Yes (Ya)** dipilih, pesan berikut akan muncul:



Lihat [Mengatasi Masalah](#) untuk informasi selengkapnya.



Mengatur Resolusi Maksimum

Mengatur resolusi Maksimum pada monitor:

Pada Windows[®] 7, Windows[®] 8 dan Windows[®] 8.1:

1. Hanya untuk Windows[®] 8 dan Windows[®] 8.1, pilih ubin Desktop untuk beralih ke desktop klasik.
2. Klik-kanan pada dekstop dan klik **Resolusi Layar**.
3. Klik Daftar menurun ke Bawah pada Resolusi Layar dan pilih **3840 x 2160**.
4. Klik **OK**.

Pada Windows[®] 10:

1. Klik kanan di desktop lalu klik **Pengaturan Tampilan**.
2. Klik **Pengaturan tampilan lanjutan**.
3. Klik daftar menurun pada **Resolusi** dan pilih **3840 x 2160**.
4. Klik **Terapkan**.

Jika Anda tidak melihat 3840 x 2160 sebagai opsi, Anda mungkin perlu memeriksa apakah kartu grafis Anda mendukung 4K@60 Hz. Jika benar-benar mendukung 4K@60 Hz, perbarui kartu grafis Anda. Jika tidak mendukung 4K@60 Hz, tergantung pada komputer Anda, selesaikan salah satu prosedur berikut:

Jika memiliki desktop Dell atau komputer portabel:

- Buka **<http://www.dell.com/support>**, masukkan tag layanan Anda, lalu unduh driver terbaru untuk kartu grafis Anda.

Jika menggunakan komputer selain Dell (portabel atau desktop):

- Buka situs dukungan untuk komputer Anda, lalu unduh driver grafis terbaru.
- Buka situs web kartu grafis, lalu unduh driver grafis terbaru.

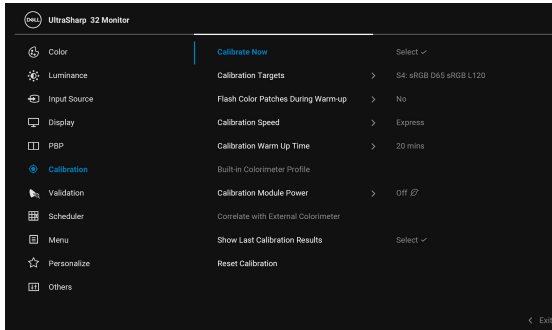


Melakukan Kalibrasi Warna

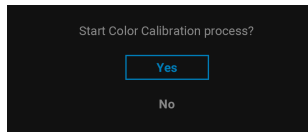
Lakukan **Calibration (Kalibrasi)** dengan kolorimeter internal untuk mengkalibrasi warna monitor.

Menggunakan menu OSD

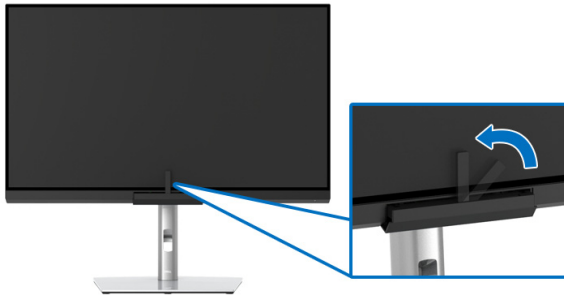
1. Dengan menggunakan menu OSD, atur kriteria kalibrasi berdasarkan preferensi Anda. Kemudian pilih **Calibrate Now (Kalibrasikan Sekarang)**.




2. Pesan berikut muncul, pilih **Yes (Ya)** untuk melanjutkan proses.



3. Kalibrasi akan dimulai secara otomatis.

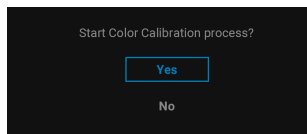


Dengan menggunakan Tombol Pintasan dengan sinyal video

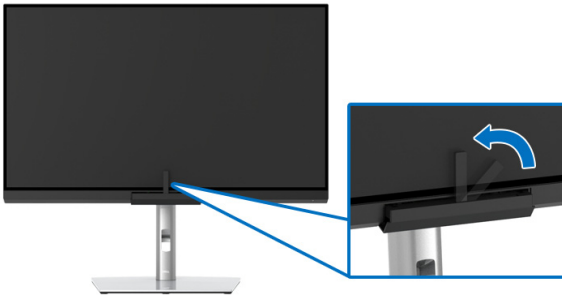
1. Tekan **Joystick** untuk menampilkan tombol pintasan.
2. Pilih ikon .



3. Pesan berikut muncul, pilih **Yes (Ya)** untuk melanjutkan proses.



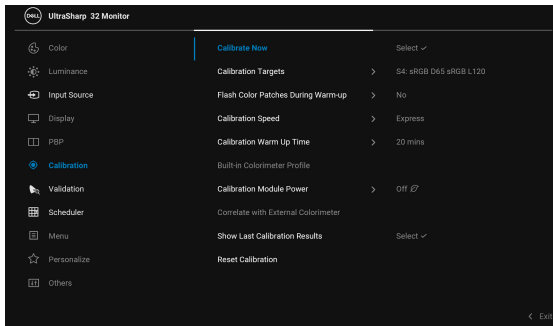
4. Kalibrasi akan dimulai secara otomatis.



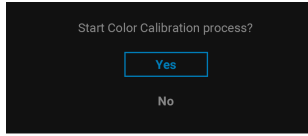
Dengan menggunakan Tombol Pintasan tanpa sinyal video

Anda dapat melakukan kalibrasi untuk monitor tanpa memperoleh sinyal input dari komputer.

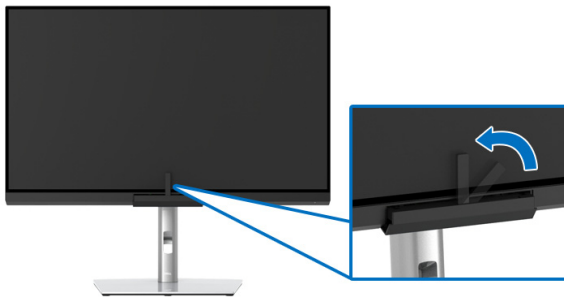
1. Tekan **Joystick** untuk menampilkan menu OSD.
2. Aktifkan/nonaktifkan menu **Calibration (Kalibrasi)** dan atur kriteria kalibrasi berdasarkan preferensi Anda. Kemudian pilih **Calibrate Now (Kalibrasikan Sekarang)**.



3. Pesan berikut muncul, pilih **Yes (Ya)** untuk melanjutkan proses.



4. Kalibrasi akan dimulai secara otomatis.



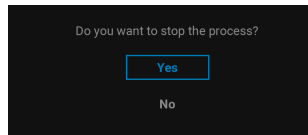
 **CATATAN: Kalibrasi pada Mode Vertikal tidak didukung.**

 **CATATAN: Untuk detail fungsionalitas, lihat [Calibration \(Kalibrasi\)](#).**

Menghentikan Proses Kalibrasi

Anda dapat menghentikan proses kalibrasi setiap saat.

1. Selama proses kalibrasi, tekan **Joystick**, pesan berikut muncul.



2. Pilih **Yes (Ya)** untuk menghentikan proses.

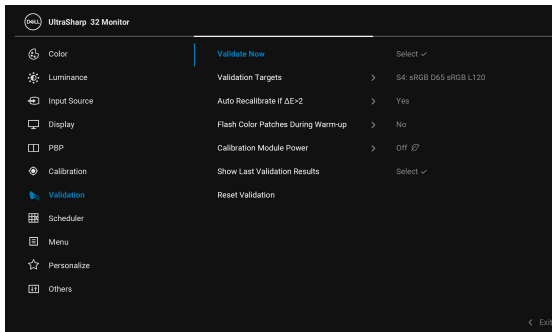


Melakukan Validasi Warna

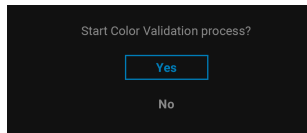
Lakukan **Validation (Validasi)** pada kalibrasi warna dengan kolorimeter internal.

Menggunakan menu OSD

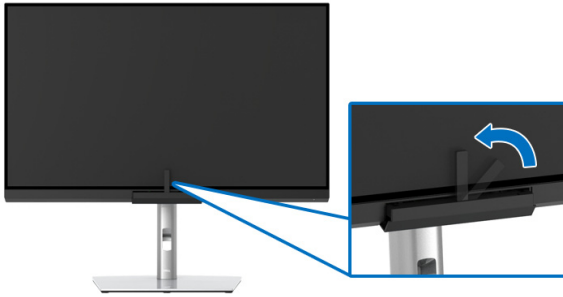
1. Dengan menggunakan menu OSD, atur kriteria validasi berdasarkan preferensi Anda. Kemudian pilih **Validate Now (Validasikan Sekarang)** untuk memulai proses validasi.




2. Pesan berikut muncul, pilih **Yes (Ya)** untuk melanjutkan proses.



3. Validasi akan dimulai secara otomatis.

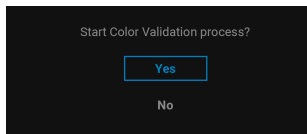


Menggunakan tombol pintasan dengan sinyal video

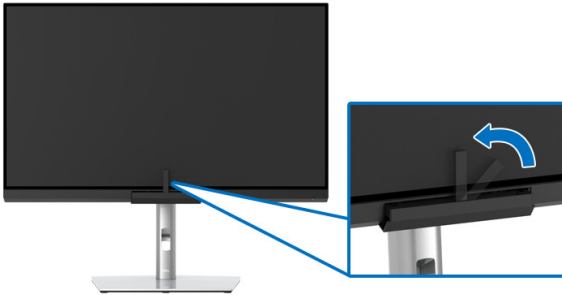
1. Tekan **Joystick** untuk menampilkan tombol pintasan.
2. Pilih ikon .



3. Pesan berikut muncul, pilih **Yes (Ya)** untuk melanjutkan proses.



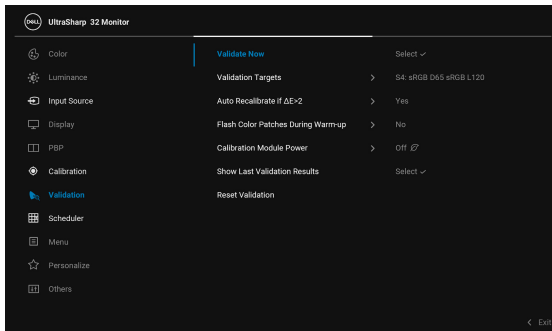
4. Validasi akan dimulai secara otomatis.



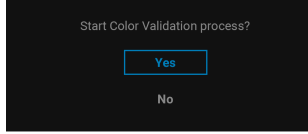
Dengan menggunakan tombol pintasan tanpa sinyal video

Anda dapat melakukan validasi untuk monitor tanpa memperoleh sinyal input dari komputer.

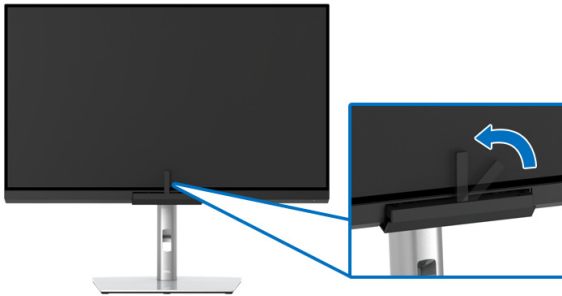
1. Tekan **Joystick** untuk menampilkan menu OSD.
2. Aktifkan/nonaktifkan menu **Validation (Validasi)** dan atur kriteria validasi berdasarkan preferensi Anda. Kemudian pilih **Validate Now (Validasikan Sekarang)**.



3. Pesan berikut muncul, pilih **Yes (Ya)** untuk melanjutkan proses.



4. Validasi akan dimulai secara otomatis.



 **CATATAN: Validasi pada Mode Vertikal tidak didukung.**

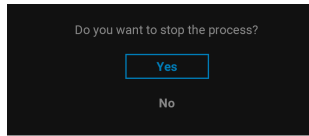
 **CATATAN: Untuk detail fungsionalitas, lihat [Validation \(Validasi\)](#).**



Menghentikan Proses Validasi

Anda dapat menghentikan proses validasi setiap saat.

1. Selama proses validasi, tekan **Joystick**, pesan berikut muncul.



2. Pilih **Yes (Ya)** untuk menghentikan proses.

Persyaratan untuk melihat atau memutar konten HDR

(1) melalui DVD Ultra BluRay atau konsol Permainan

Pastikan pemutar DVD dan konsol Permainan berkemampuan HDR, mis. Panasonic DMP-UB900, x-Box One S, PS4 Pro. Unduh dan pasang driver kartu grafis yang sesuai (untuk aplikasi PC), lihat di bawah ini.

(2) melalui PC

Pastikan kartu grafis yang digunakan berkemampuan HDR, mis., kompatibel dengan HDMI2.0a (dengan opsi HDR) dan driver grafis HDR dipasang. Aplikasi pemutar berkemampuan HDR harus digunakan, mis. Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10 Movies and TV app.

Misalnya Dell XPS 8910, Alienware Aurora R5, satu paket dengan kartu grafis di bawah ini.

Driver Grafis Dell dengan dukungan HDR: Lihat halaman dukungan Dell untuk mengunduh driver grafis terbaru yang mendukung pemutaran HDR untuk PC/ Notebook Anda.

Nvidia

Kartu grafis Nvidia berkemampuan HDR: GTX1070, GTX1080, P5000, P6000, dsb. untuk rentang penuh kartu grafis Nvidia berkemampuan HDR, lihat situs web Nvidia www.nvidia.com

Driver yang mendukung mode Pemutaran Layar Penuh, (mis. permainan PC, pemutar UltraBluRay), HDR pada Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 atau yang lebih baru.



AMD

Kartu grafis AMD berkemampuan HDR: RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100, dsb. Untuk jangkauan penuh kartu grafis AMD yang berkemampuan HDR, lihat www.amd.com. Periksa informasi dukungan driver HDR dan unduh driver terbaru dari www.amd.com


Intel (Grafis Terintegrasi)

Sistem berkemampuan HDR: CannonLake atau yang lebih baru

Pemutar HDR yang sesuai: Windows 10 Movies and TV app

OS dengan dukungan HDR: Windows 10 Redstone 3

Driver dengan dukungan HDR: kunjungi downloadcenter.intel.com untuk driver HDR yang terbaru

-  **3. Pemutaran HDR melalui OS (mis. pemutaran HDR di jendela dalam desktop) memerlukan Win 10 Redstone 2 atau yang lebih baru dengan aplikasi pemutar yang tepat, mis. PowerDVD17. Memutar konten yang dilindungi akan memerlukan perangkat lunak/perangkat keras DRM yang tepat, mis. Microsoft Playready™. Lihat situs web Microsoft untuk informasi dukungan HDR.**

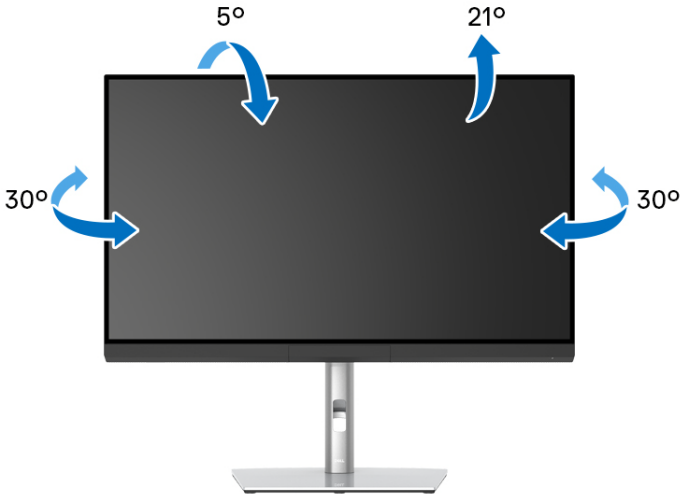


Memiringkan, Memutar, dan Menggeser Vertikal

CATATAN: Hal ini dapat diterapkan untuk monitor dengan penyangga. Bila penyangga lain dibeli, silakan merujuk ke masing-masing pedoman penyiapan penyangga untuk petunjuknya.

Memiringkan, Memutar

Dengan standar terpasang pada monitor, Anda dapat memiringkan dan memutar monitor untuk dapat melihat dengan sudut pandang yang lebih enak.

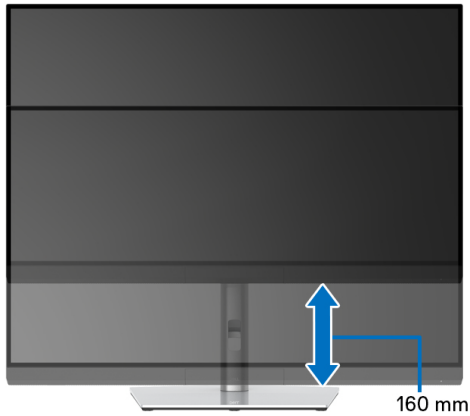


CATATAN: Penyangga belum terpasang saat monitor dikirim dari pabrik.



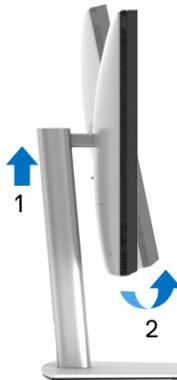
Ekstensi Vertikal

 **CATATAN:** Dudukan dapat memanjang secara vertikal hingga 160 mm. Gambar di bawah ini menunjukkan cara memanjangkan dudukan secara vertikal.

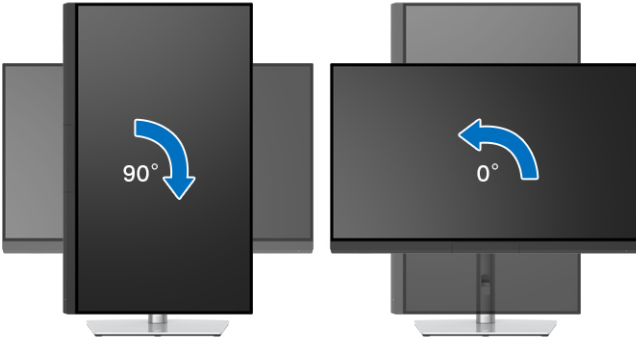


Merotasi Monitor

Sebelum dirotasi, monitor harus diperpanjang secara vertikal (**Ekstensi Vertikal**) dan dimiringkan hingga maksimal agar tidak menyentuh tepi bawah monitor.



Putar searah jarum jam



Putar berlawanan arah jarum jam



Mengatasi Masalah

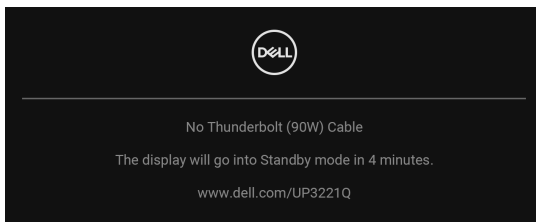
⚠ PERINGATAN: Sebelum memulai salah satu prosedur di bagian ini, ikuti [Petunjuk Keselamatan](#).

Tes Mandiri

Monitor menyediakan fitur tes mandiri untuk memastikan monitor berfungsi dengan benar. Jika monitor dan komputer tersambung dengan benar, namun layar monitor tetap gelap, jalankan tes mandiri monitor dengan melakukan langkah-langkah berikut:

1. Matikan komputer dan monitor.
2. Lepaskan steker kabel video dari bagian belakang komputer.
3. Hidupkan monitor.

Kotak dialog mengambang akan ditampilkan di layar (pada latar belakang hitam), jika monitor tidak dapat mendeteksi sinyal video dan berfungsi dengan benar. Selama mode tes mandiri, LED daya tetap menyala putih. Tergantung pada input yang dipilih, dialog yang ditampilkan di bawah ini akan terus bergulir di layar.



✍ CATATAN: Pesan ini bisa agak berbeda sesuai dengan sinyal input terhubung.

4. Kotak ini juga akan ditampilkan selama operasi sistem normal, jika kabel video terlepas atau rusak.
5. Matikan monitor, lalu sambungkan kembali kabel video; setelah itu, hidupkan komputer dan monitor.

Jika layar monitor tetap kosong setelah melakukan prosedur sebelumnya, periksa pengendali video dan komputer karena monitor berfungsi dengan benar.

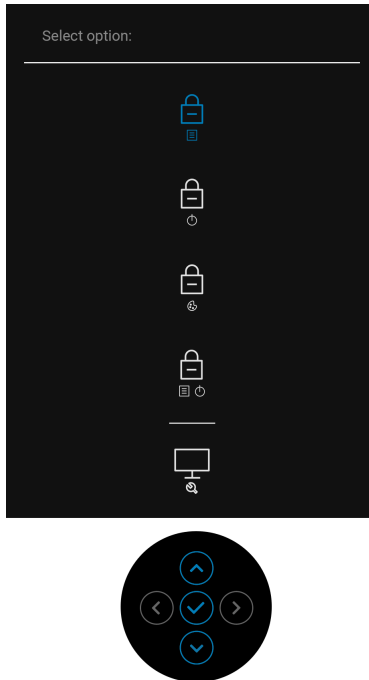


Diagnosa Internal

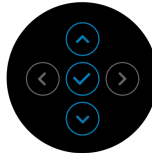
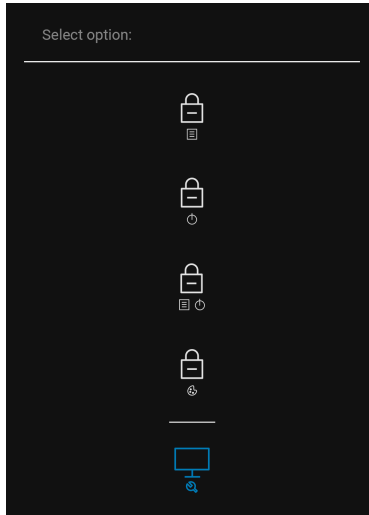
Monitor telah dilengkapi alat diagnosa yang akan membantu menentukan apakah kelainan layar yang Anda alami merupakan masalah biasa pada monitor, atau pada komputer dan kartu video.

Untuk menjalankan alat diagnostik:

1. Pastikan layar bersih (tidak ada debu di permukaan layar).
2. Alihkan dan tahan **Joystick** ke kiri selama 4 detik., pesan berikut akan muncul:



3. Aktifkan/nonaktifkan **Joystick** untuk menyoroti ikon Diagnostik, lalu tekan tombol **Joystick**, dan layar abu-abu muncul.



4. Periksa gangguan fungsi pada layar dengan hati-hati.
5. Tekan **Joystick** lagi. Warna layar akan berubah menjadi merah.
6. Periksa gangguan fungsi pada tampilan.
7. Ulangi langkah 5 dan 6 untuk memeriksa tampilan pada layar berwarna hijau, biru, hitam, dan putih serta teks.

Tes selesai bila layar teks muncul. Untuk keluar, tekan **Joystick** lagi.



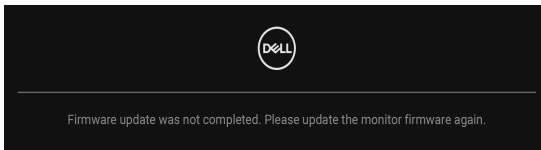
Pengisian Daya USB Tipe C (Thunderbolt™) Selalu Aktif

Dengan monitor ini Anda dapat mengisi daya notebook atau perangkat seluler melalui kabel Thunderbolt™ 3 Aktif meski monitor dimatikan. Lihat **USB-C Charging (90 W) (Pengisian Daya USB-C (90 W))** untuk informasi selengkapnya. Anda mungkin harus memperbarui ke firmware terbaru agar fitur ini berfungsi dengan benar.

Pembaruan firmware

Anda dapat memverifikasi revisi firmware Anda saat ini di **Firmware (Perangkat tegar)**. Jika tidak tersedia, buka situs dukungan unduhan Dell download support untuk memperoleh pemasang aplikasi yang terbaru (**Monitor Firmware Update Utility.exe**) dan lihat Panduan untuk Pengguna Petunjuk Pembaruan Firmware: www.dell.com/UP3221Q

Jika proses pembaruan tidak diselesaikan dengan benar, saat Anda mencoba menghidupkan monitor, pesan peringatan akan muncul:



Lihat petunjuk dalam Panduan untuk Pengguna Petunjuk Pembaruan Firmware dan perbarui firmware monitor lagi. Jangan mematikan alat Utilitas Pembaruan Firmware sebelum pembaruan selesai.



Masalah Umum

Tabel berikut berisi informasi umum tentang masalah monitor umum yang mungkin dihadapi serta kemungkinan solusi:

Gejala Umum	Apa yang Anda Alami	Kemungkinan Pemecahannya
Tidak ada Video/LED Daya mati	Tidak ada gambar	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan kabel video yang menghubungkan monitor dan komputer tersambung dengan benar dan aman.• Pastikan stopkontak berfungsi dengan benar menggunakan peralatan listrik lainnya.• Pastikan Tombol Daya ditekan sepenuhnya.• Pastikan sumber input yang benar dipilih di menu Input Source (Sumber Input) .
Tidak ada Video/LED Daya hidup	Tidak ada gambar atau gambar tidak cerah	<ul style="list-style-type: none">• Tingkatkan kontrol kecerahan dan kontras melalui OSD.• Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor.• Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.• Jalankan alat diagnostik.• Pastikan sumber input yang benar dipilih di menu Input Source (Sumber Input).
Fokus Buruk	Gambar tidak jelas, kabur, atau berbayang	<ul style="list-style-type: none">• Lepaskan kabel ekstensi video.• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.• Ubah resolusi video ke rasio aspek yang benar.
Video Goyang/ Kabur	Gambar bergelombang atau ada gerakan halus	<ul style="list-style-type: none">• Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.• Periksa faktor lingkungan.• Pindahkan monitor, lalu tes di ruangan lain.• Monitor Dell dirancang agar berfungsi secara optimal dengan kabel kotak masuk Dell yang disertakan. Dell tidak menjamin kualitas dan performa jika tidak menggunakan kabel non-Dell.



Piksel Hilang	Layar LCD berbintik	<ul style="list-style-type: none"> • Siklus daya hidup-mati. • Piksel yang mati secara permanen merupakan kerusakan alami yang dapat terjadi pada teknologi LCD. • Untuk informasi lebih lanjut tentang Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor Dell, kunjungi situs Dell Support di: http://www.dell.com/pixelguidelines.
Piksel Tidak Bergerak	Layar LCD berbintik terang	<ul style="list-style-type: none"> • Siklus daya hidup-mati. • Piksel yang mati secara permanen merupakan kerusakan alami yang dapat terjadi pada teknologi LCD. • Untuk informasi lebih lanjut tentang Kebijakan Kualitas dan Piksel Monitor Dell, kunjungi situs Dell Support di: http://www.dell.com/pixelguidelines.
Masalah Kecerahan	Gambar terlalu redup atau terlalu cerah	<ul style="list-style-type: none"> • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. • Atur kontrol kecerahan dan kontras melalui OSD.
Distorsi Geometris	Layar tidak berada di posisi tengah dengan benar	<ul style="list-style-type: none"> • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. • Menyesuaikan kontrol horisontal & vertikal melalui OSD.
Garis Horizontal/Vertikal	Layar memiliki satu atau beberapa garis	<ul style="list-style-type: none"> • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. • Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor, lalu tentukan jika garis ini juga berada dalam mode tes mandiri. • Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video. • Jalankan alat diagnostik.



Masalah Sinkronisasi	Layar teracak atau muncul seperti sobekan	<ul style="list-style-type: none"> • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. • Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor untuk menentukan apakah layar yang teracak juga berada dalam mode tes mandiri. • Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video. • Restart komputer dalam <i>mode aman</i>.
Masalah yang Terkait dengan Keselamatan	Tanda-tanda yang tampak seperti asap atau kilatan api	<ul style="list-style-type: none"> • Jangan lakukan langkah-langkah mengatasi masalah. • Segera hubungi Dell.
Masalah yang Terjadi Sesekali	Monitor tidak dapat digunakan karena selalu hidup dan mati	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan kabel video yang menghubungkan monitor dan komputer tersambung dengan benar dan aman. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. • Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor untuk menentukan apakah masalah yang terjadi sesekali tersebut juga terjadi dalam mode tes mandiri.
Warna Hilang	Gambar tidak berwarna	<ul style="list-style-type: none"> • Lakukan pemeriksaan fitur tes mandiri monitor. • Pastikan kabel video yang menghubungkan monitor dan komputer tersambung dengan benar dan aman. • Pastikan pin tidak tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.
Warna Salah	Warna gambar tidak bagus	<ul style="list-style-type: none"> • Ubah pengaturan Color Space (Ruang Warna) di OSD menu Color (Warna) bergantung pada pengaturan. • Atur parameter User 1 (Pengguna 1), User 2 (Pengguna 2), atau User 3 (Pengguna 3) pada Color Space (Ruang Warna) ke pengaturan pilihan pengguna. • Kalibrasi warna dengan kolorimeter internal.



Retensi gambar dari gambar statis tertinggal pada monitor untuk jangka waktu yang lama	Bayangan redup dari gambar statis muncul di layar	<ul style="list-style-type: none"> Atur layar agar mati setelah beberapa menit waktu layar diam. Ini dapat disesuaikan di pengaturan Opsi Daya Windows atau Hemat Energi Mac. Atau, gunakan pengaman layar pengubah secara dinamis.
Gambar Berbayang	Gambar yang bergerak cepat meninggalkan jejak bayangan gambar	<ul style="list-style-type: none"> Ganti Response Time (Waktu Respons) dalam menu Display (Tampilan).

Masalah Khusus Produk

Gejala Spesifik	Apa yang Anda Alami	Kemungkinan Pemecahannya
Gambar di layar terlalu kecil	Gambar dipusatkan pada layar, namun tidak memenuhi seluruh area tampilan	<ul style="list-style-type: none"> Periksa pengaturan Aspect Ratio (Rasio Aspek) pada OSD menu Display (Tampilan). Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Tidak dapat mengatur monitor dengan tombol pada panel depan	OSD tidak ditampilkan di layar	<ul style="list-style-type: none"> Matikan monitor, lepaskan steker kabel daya, pasang kembali, lalu hidupkan monitor. Periksa apakah menu OSD dikunci. Jika ya, alihkan dan tahan Joystick selama 4 detik untuk membuka (untuk informasi selengkapnya, lihat Lock (Kunci)).



Tidak Ada Sinyal Input saat kontrol pengguna ditekan	Tidak ada gambar, karena cahaya LED menjadi putih	<ul style="list-style-type: none"> • Periksa sumber sinyal. Pastikan komputer tidak dalam Mode Siaga dengan memindahkan mouse atau menekan tombol apa pun pada keyboard. • Pastikan kabel sinyal terpasang dengan benar. Pasang kembali kabel sinyal jika diperlukan. • Atur ulang komputer atau pemutar video.
Gambar tidak memenuhi keseluruhan layar	Gambar tidak memenuhi tinggi atau lebar layar	<ul style="list-style-type: none"> • Karena format video (rasio aspek) DVD yang berbeda, monitor dapat ditampilkan dalam layar penuh. • Jalankan alat diagnostik.
Tidak ada video dalam mode PBP di port HDMI saat memutar konten film	Apabila terhubung ke perangkat dudukan di port HDMI, tidak ada video pada mode PBP setelah monitor dimatikan lalu dihidupkan lagi.	<ul style="list-style-type: none"> • Cabut/colokkan kabel HDMI dari output dudukan kabel.
Tidak ada video di port HDMI	Apabila terhubung ke perangkat dudukan di port HDMI, tidak ada video saat mencabut/ mencolokkan kabel Thunderbolt™ dari Notebook.	<ul style="list-style-type: none"> • Cabut kabel HDMI dari perangkat dudukan, lalu colokkan kabel dudukan Thunderbolt™ ke Notebook. Colokkan kabel HDMI 7 detik kemudian.



Masalah Khusus Universal Serial Bus (USB)

Gejala Spesifik	Apa yang Anda Alami	Kemungkinan Pemecahannya
Interface USB tidak berfungsi	Periferal USB tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none">• Cabut/colokkan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif.• Pastikan monitor DIHIDUPKAN.• Sambungkan kembali kabel upstream Thunderbolt™ 3 Aktif ke komputer.• Sambungkan kembali periferal USB (konektor downstream).• Matikan monitor, lalu hidupkan kembali.• Boot ulang komputer.• Beberapa perangkat USB seperti HDD portabel eksternal memerlukan aliran listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat secara langsung ke sistem komputer.
Port Thunderbolt™ 3 tidak menyuplai daya	Periferal USB tidak dapat diisi daya	<ul style="list-style-type: none">• Periksa bahwa perangkat yang terhubung kompatibel dengan spesifikasi Thunderbolt™ 3. Port Thunderbolt™ 3 mendukung USB 3.2 dengan kecepatan hingga 10 Gbps dan output 90 W.• Pastikan Anda menggunakan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif yang disertakan dengan monitor.



<p>Tidak ada video saat menggunakan koneksi Thunderbolt™ 3 setelah DC Hidup/Mati, bangun dari mode Siaga</p>	<p>Gambar tidak ditampilkan</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cabut/colokkan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif. • Periksa bahwa perangkat yang terhubung kompatibel dengan spesifikasi Thunderbolt™ 3. • Periksa bahwa kabel Thunderbolt™ 3 Aktif terhubung dari komputer ke port upstream USB-C pada monitor. • Gunakan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif yang disertakan dengan monitor. • Pada Windows, klik logo Thunderbolt™ di baki sistem Windows (terletak di sudut kanan bawah layar). Pada Approve Thunderbolt Devices (Setujui Perangkat Thunderbolt, pilih “Always Connect” (Selalu Hubungkan) untuk monitor ini.
<p>Tidak ada video saat menggunakan koneksi Mode Perubahan USB-C DP setelah DC Hidup/Mati, bangun dari mode Siaga</p>	<p>Gambar tidak ditampilkan</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cabut/colokkan kabel USB-C. • Monitor ini dilengkapi dengan kabel Thunderbolt™ 3 Aktif. Kabel ini tidak berfungsi dengan Mode Perubahan USB-C DP. Jika Anda menggunakan komputer dengan koneksi Mode Perubahan USB-C DP, beli kabel USB-C DP secara terpisah.
<p>Antarmuka SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) lambat</p>	<p>Periferal SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) bekerja dengan pelan atau tidak berfungsi sama sekali</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Periksa bahwa komputer mendukung SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2). • Beberapa komputer memiliki baik port USB 2.0 maupun USB 1.1. Pastikan port USB yang benar yang digunakan. • Sambungkan kembali kabel upstream ke komputer. • Sambungkan kembali periferal USB (konektor downstream). • Boot ulang komputer.



Mouse nirkabel tidak berfungsi atau terlambat


Mouse tidak merespon atau responnya lambat

- Perbesar jarak antara periferal USB dengan penerima USB nirkabel.
 - Tempatkan penerima USB nirkabel sedekat mungkin dengan mouse nirkabel.
 - Gunakan perpanjangan kabel USB untuk menempatkan penerima USB nirkabel sejauh mungkin dari port SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2).
-



Lampiran

PERINGATAN: Petunjuk Keselamatan

 **PERINGATAN: Penggunaan pengendalian, penyesuaian atau prosedur selain yang disebutkan di dalam dokumen ini dapat menyebabkan kilatan cahaya, sengatan listrik dan/atau bahaya mekanis.**

Untuk informasi mengenai petunjuk keselamatan, lihat Informasi Keselamatan, Lingkungan, dan Peraturan (SERI).


Ketetapan FCC (Hanya untuk A.S.) dan Informasi Peraturan Lainnya

Untuk pemberitahuan FCC dan informasi peraturan lainnya, bacalah situs web kepatuhan terhadap peraturan yang ada di:

www.dell.com/regulatory_compliance.

Hubungi Dell

Bagi para pelanggan di Amerika Serikat, hubungi nomor 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **CATATAN: Jika belum memiliki koneksi Internet yang aktif, Anda bisa menemukan informasi kontak pada faktur pembelian, surat jalan, surat tagihan, atau katalog produk Dell.**

Dell memberikan beberapa opsi layanan dan dukungan berbasis telepon serta secara online. Ketersediaan bervariasi berdasarkan negara, produk, dan beberapa layanan mungkin tidak tersedia di wilayah Anda.

- Bantuan teknis online — www.dell.com/support/monitors
- Menghubungi Dell — www.dell.com/contactdell

Basis data produk UE untuk label energi dan lembar informasi produk

UP3221Q: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/344551>






Dukungan Video dan USB melalui USB-C

Resolusi video dan dukungan USB saat tersambung ke monitor melalui USB-C.

Sambungan pada komputer host	Digunakan Kabel Upstream (Komputer host ke Monitor port 6)	Video		USB		
		4K (Sambungan langsung)	4K (Daisy-chain)	Perangkat TBT3 tersambung ke TBT3 downstream (Monitor port 7)	Perangkat USB-C tersambung ke TBT3 downstream (Monitor port 7)	Perangkat USB tersambung ke USB-A downstream (Monitor port 8)
USB-A	USB A-ke-C*	Tidak	Tidak	Tidak	USB2.0	USB2.0/3.2
USB-C (Data saja)	USB-C MFDP	Tidak	Tidak	Tidak	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Pasif	Tidak	Tidak	Tidak	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Aktif*	Tidak	Tidak	USB2.0	USB2.0	USB2.0
USB-C (MFDP)	USB-C MFDP	Ya	Tidak	Tidak	USB2.0	USB2.0
	TBT3 Pasif	Ya	Tidak	Tidak	USB2.0	USB2.0
	TBT3 Aktif*	Tidak	Tidak	USB2.0	USB2.0	USB2.0
TBT3	USB-C MFDP	Ya	Tidak	Tidak	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Pasif	Ya	Tidak	Ya	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Aktif*	Ya	Ya	Ya	USB2.0	USB2.0/3.2

*Kabel disertakan dengan monitor.

-  **CATATAN:** TBT3 adalah singkatan dari Thunderbolt™ 3.
-  **CATATAN:** Lihat [Tampilan Bawah](#) untuk penetapan port monitor.
-  **CATATAN:** Lihat [Menyambungkan Monitor untuk fungsi Thunderbolt™ Multi-Stream Transport \(MST\)](#) untuk koneksi Daisy chain.



Membeli Kabel Thunderbolt™ 3 Pasif

Wilayah	Tautan
Situs Web Dell	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905599
	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905597
	https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9269731
AS	https://www.belkin.com/us/p/P-F2CD081/
EMEA	https://www.delock.com/produkte/G_84846/merkmale.html/
	https://www.hama.cz/hama-kabel-thunderbolt-3-usb-c-typ-c-vidlice--vidlice-20-gb-s-100-w-1-m/
	https://www.lindy-international.com/Thunderbolt-3-Cable-2m.htm?websale8=Id0101.Id020102&pi=41557
Asia	https://www.lindy.com.tw/ecommerce/cable-adapter/thunderbolt3/41557.html

 **CATATAN:** Tautan ini hanya untuk referensi dan dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

