




# Монитор Dell UltraSharp 32 HDR PremierColor—UP3221Q

Ръководство на потребителя

Модел: UP3221Q  
Регулаторен модел: UP3221Qb



# Забележки, внимание и предупреждения

-  **ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА** показва важна информация, която Ви помага да използвате своя компютър по-добре.
-  **ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ** показва потенциална повреда на хардуера или загуба на данни, ако инструкциите не се следват.
-  **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** показва възможност за материални щети, телесна повреда или смърт.

**Авторско право © 2020 г. Dell Inc. Всички права запазени.** Този продукт е защитен от американски и международни закони за авторското право и интелектуалната собственост. Dell™ и логото на Dell са търговски марки на Dell Inc. в САЩ и/или други юрисдикции. Thunderbolt™ и логото Thunderbolt™ са търговски марки на Intel Corporation в САЩ и/или други страни. USB Type-C® и USB-C® са регистрирани търговски марки на USB Implementers Forum. Всички други марки и имена, посочени тук, могат да са търговски марки на съответните компании.

2020 - 09

Rev. A00

# Съдържание

<b>За Вашия монитор</b> . . . . .	<b>6</b>
Съдържание на пакета . . . . .	6
Характеристики на продукта . . . . .	9
Идентифициране на компоненти и бутони за управление . . . . .	10
Изглед отпред . . . . .	10
Изглед отзад . . . . .	11
Изглед отдолу . . . . .	12
<b>Технически характеристики на монитора</b> . . . . .	<b>14</b>
Технически характеристики на монитор с плосък панел . . . . .	14
Технически данни за разделителната способност . . . . .	16
Поддържани видеорежими . . . . .	17
Готови режими на дисплея . . . . .	17
Режими за предаване на множество потоци (MST) . . . . .	18
Електрически характеристики . . . . .	18
Физически характеристики . . . . .	19
Екологични характеристики . . . . .	21
Режими за управление на захранването . . . . .	22
Предназначение на изводите . . . . .	24
<b>Plug and play функция</b> . . . . .	<b>26</b>
<b>Интерфейс на универсална серийна шина (USB)</b> . . . . .	<b>26</b>
USB Downstream конектор . . . . .	27
Конектор Thunderbolt™ 3 . . . . .	27
USB портове . . . . .	28
<b>Качество на LCD монитор и политика за пиксели</b> . . . . .	<b>28</b>
<b>Указания за обслужване</b> . . . . .	<b>29</b>
Почистване на монитора . . . . .	29



<b>Настройка на монитора</b> . . . . .	<b>30</b>
Монтиране на стойката . . . . .	30
Прикрепване на сенника на монитора . . . . .	34
Свързване на Вашия монитор . . . . .	35
Свързване на HDMI кабел . . . . .	36
Свързване на кабел DisplayPort (DP към DP) . . . . .	37
Свързване на кабел Thunderbolt™ 3 Active . . . . .	37
Свързване на монитора за функция Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST) . . . . .	38
Свързване на кабел USB Type-C към Type-A . . . . .	39
Организиране на кабелите . . . . .	40
Прикрепване на I/O капак . . . . .	41
Отстраняване на стойката на монитора . . . . .	42
Монтиране към стена (опция) . . . . .	43
<b>Работа с монитора</b> . . . . .	<b>44</b>
Включете монитора . . . . .	44
Използване на управлението с джойстик . . . . .	44
Използване на екранното меню . . . . .	45
Достъп до Икона за стартиране на менюто . . . . .	45
Достъп до системата на менюто . . . . .	47
Предупреждения на OSD . . . . .	71
Настройка на максималната разделителна способност . . . . .	75
Извършване на калибриране на цветовете . . . . .	76
Използване на екранното меню . . . . .	76
Използване на Клавиш за пряк път с видеосигнал . . . . .	77
Използване на Клавиш за пряк път без видеосигнал . . . . .	78
Спиране на Процес на калибриране . . . . .	80
Извършване на валидиране на цветовете . . . . .	80
Използване на екранното меню . . . . .	80
Използване на клавиш за бърз достъп с видеосигнал . . . . .	81





Използване на клавиш за пряк път без видеосигнал. . . . .	82
Спиране на Процес на валидиране . . . . .	84
Изисквания за преглед или възпроизвеждане на HDR съдържание . . . . .	84
Използване на Наклон, Завъртане и Вертикално удължаване. . . . .	86
Наклон, Завъртане. . . . .	86
Вертикално удължаване. . . . .	87
Завъртане на монитора . . . . .	87
<b>Отстраняване на неизправности . . . . .</b>	<b>89</b>
Самодиагностика . . . . .	89
Вградена диагностика. . . . .	90
Зареждане Always On USB Type-C (Thunderbolt™) . . . . .	92
Актуализация на фърмуера. . . . .	92
Често срещани проблеми. . . . .	93
Проблеми, специфични за продукта . . . . .	97
Проблеми, специфични за универсална серийна шина (USB) . . . . .	99
<b>Приложение . . . . .</b>	<b>102</b>
Обявления на ФКК (само за САЩ) и друга регулаторна информация . . . . .	102
Връзка с Dell. . . . .	102
Видео и USB поддръжка през USB-C. . . . .	103
Закупуване на кабел Thunderbolt™ 3 Passive. . . . .	104



# За Вашия монитор

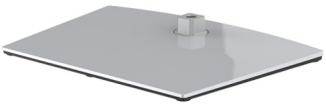

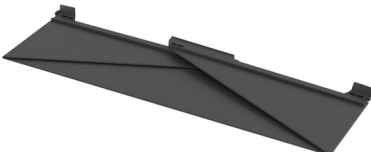




## Съдържание на пакета

Вашият монитор се предоставя с компонентите, показани по-долу. Уверете се, че сте получили всички компоненти и [Връзка с Dell](#) ако нещо липсва.



-  **ЗАБЕЛЕЖКА:** Някои елементи може да се предлагат като опция и да не са изпратени с Вашия компютър. Някои функции или мултимедия може да не са достъпни във всички страни.
-  **ЗАБЕЛЕЖКА:** За монтаж с друга стойка, обърнете се към ръководството на съответната стойка за инструкции относно инсталирането ѝ.

	Дисплей
	Повдигач на стойката



	<p>Основа на стойката</p>
	<p>I/O капак</p>
	<p>Сенник за монитор</p>
	<p>Захранващ кабел (варира според страната)</p>
	<p>HDMI кабел</p>
	<p>DP кабел (DP към DP)</p>
	<p>Кабел Thunderbolt™ 3 (USB Type-C) Active</p>



	<p>USB Type-C към Type-A кабел</p>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Отчет за фабрично калибриране</li><li>• Технически лист за калибриране и проверка</li><li>• Лист с техническите характеристики на връзка Thunderbolt™ 3</li><li>• Ръководство за бърза настройка</li><li>• Безопасност, околна среда и нормативна информация</li></ul>





## Характеристики на продукта

Дисплеят с плосък панел **Dell UP3221Q** има активна матрица, тънък слой транзистор (TFT), течнокристален дисплей (LCD) и mini LED подсветка. Функциите на монитора включват:

- 80,01 cm (31,5 in) видима област на дисплея (измерена по диагонала).  
Разделителна способност 3840 x 2160 (16:9) плюс поддръжка на цял екран за по-ниските разделителни способности.
- Широк зрителен ъгъл, за да разрешите преглед от седящо или изправено положение.
- Цветова гама CIE1976 DCI-P3 99,8% със средна стойност на  $\Delta E < 2$ .
- Изберете ръчно Gamma (Гама)/White Point (Бяла точка)/Color Gamut (Цветова гама)/Luminance (Осветеност) чрез опциите за Color Space (Цветово пространство) User 1 (Потребител 1), User 2 (Потребител 2) или User 3 (Потребител 3).
- Ръчен режим на HDR без HDR сигнал чрез опции User 1 (Потребител 1), User 2 (Потребител 2) или User 3 (Потребител 3), дава възможност за избор на сила на HDR EOTF между ST.2084(PQ) и HLG.
- Калибрирайте настройките User 1 (Потребител 1), User 2 (Потребител 2) или User 3 (Потребител 3) направо в CAL 1 или CAL 2.
- Поддържа източници HDMI, DP и Thunderbolt™ 3.
- Връзката HDMI, DP и Thunderbolt™ 3 поддържа 10-битов цвят.
- Буфериране на кадри позволява видео 24/25 Hz да се показва на 48/50 Hz при 10-битов цвят.
- Единичен Thunderbolt™ 3 за захранване (до 90 W) на съвместим ноутбук по време на получаване на видеосигнал и данни.
- Вградена функция за калибриране на цветовете.
- Функция Multi-Stream Transport (MST) чрез връзка Thunderbolt™ 3.
- Възможност за настройка на наклон, завъртане, ос и вертикално удължаване.
- Ултратънкия панел намалява промеждутъка от панелите при използване на много монитори, което позволява по-лесна настройка с елегантно зрително изживяване.
- Отстраняема стойка и монтажни отвори 100 mm на Video Electronics Standards Association (VESA™) за гъвкави решения за монтаж.



- Функция "Plug and play", ако се поддържа от Вашата система.
- Настройки на екранното меню за лесно конфигуриране и оптимизиране на екрана.
- Поддържа Джойстик, Захранване и Заклучване на цветовете чрез екранното меню.
- Гнездо за заключващ механизъм.
- Захранване 0,5 W при режим на готовност в спящ режим.
- Поддържа режим за избор на Picture by Picture (PBP).

## Идентифициране на компоненти и бутони за управление

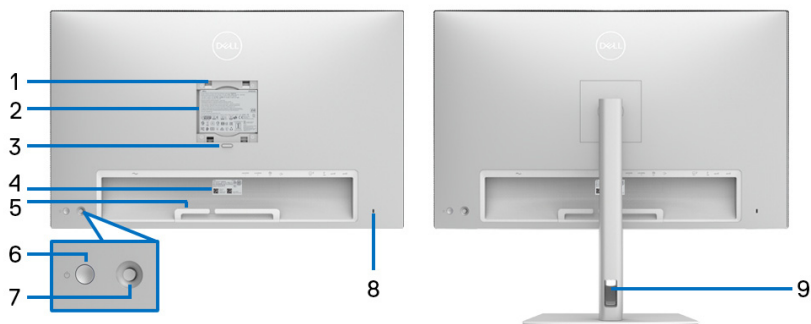
### Изглед отпред



Етикет	Описание
1	LED индикатор за показване на състоянието на захранване на монитора.



## Изглед отзад



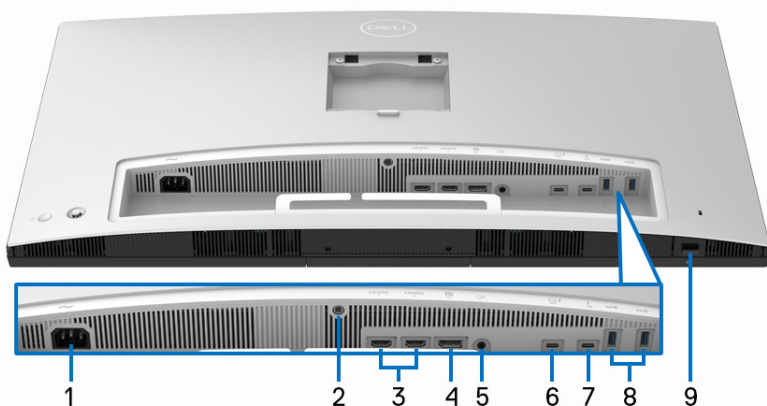
### Изглед отзад без стойка и със стойка на монитора

Етикет	Описание	Използване
1	Монтажни отвори VESA (100 mm x 100 mm - зад прикачения VESA капак)	Монтирайте монитора на стена с помощта на комплект за монтаж на стена, съвместим с VESA (100 mm x 100 mm).
2	Етикет с регулаторна информация	Изброява регулаторните одобрения.
3	Бутон за освобождаване на стойката	Освобождава стойката от монитора.
4	Баркод, сериен номер и етикет за сервизно обслужване	Направете справка с този етикет, ако трябва да се свържете с техническата поддръжка на Dell.
5	Скоби за управление на кабелите	За подредено организиране на кабелите.
6	Бутон вкл/изкл	За включване и изключване на монитора.
7	Джойстик	Използва се за управление на екранното меню. (За повече информация вижте <a href="#">Работа с монитора</a> )



<b>8</b>	Гнездо за заключващ механизъм	Защитава монитора със защитен заключващ механизъм (защитният механизъм не е включен).
<b>9</b>	Отвор за управление на кабелите	Използвайте, за да организирате кабелите, като ги прокарате през отвора.

### Изглед отдолу




### Изглед отдолу без стойката на монитора

Етикет	Описание	Използване
<b>1</b>	Конектор за AC захранване	Свържете захранващия кабел (изпраща се с монитора).
<b>2</b>	Функция за заключване на стойката	За да заключите стойката към монитора с помощта на M3 x 6 mm болт (болтът не е включен).
<b>3</b>	Конектор за HDMI порт (2)	Свържете компютъра си с HDMI кабел.
<b>4</b>	Входен DisplayPort конектор	Свържете компютъра си с DP кабел.
<b>5</b>	Аудио line-out	Свържете високоговорителите си.*



<p><b>6</b></p>	<p>Порт Thunderbolt™ 3 Upstream (USB Type-C®)</p>	<p>Свържете кабела Thunderbolt™ 3 Active, предоставен заедно с Вашия монитор към компютър или мобилно устройство. Този порт поддържа захранване през USB (до 90 W), данни и DisplayPort видеосигнал.</p> <p>Портът Thunderbolt™ 3 поддържа Алтернативен режим DP1.4 с максимална разделителна способност 3840 x 2160 при 60 Hz, PD 20 V/4,5 A, 15 V/3 A, 9 V/3 A и 5 V/3 A.</p> <p>Thunderbolt™ 3 поддържа монитор с функцията MST (Multi-Stream Transport). За да разрешите MST, вижте инструкциите в раздел <b>“Свързване на монитора за функцията Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)”</b>.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Thunderbolt™ 3 не се поддържа на версии на Windows преди Windows 10.</p>
<p><b>7</b></p>	<p>Порт Thunderbolt™ 3 Downstream (USB Type-C)</p>	<p>Свържете кабела Thunderbolt™ 3 Active, предоставен заедно с Вашия монитор към компютър, мобилни устройства, втори монитор или други устройства Thunderbolt™. Този порт поддържа захранване през USB (до 15 W, PD 5 V/3 A), данни и DisplayPort видеосигнал.</p> <p>Thunderbolt™ 3 поддържа монитор с функцията MST (Multi-Stream Transport). За да разрешите MST, вижте инструкциите в раздел <b>“Свързване на монитора за функцията Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)”</b>.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> За ноутбуци и други устройства, които изискват захранване над 15 W се препоръчва свързване към друг източник на захранване, за да се захрани или зареди Вашето устройство.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Thunderbolt™ 3 не се поддържа на версии на Windows преди Windows 10.</p>



8	Порт SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) downstream (2)	Свържете своето USB устройство. Може да използвате този конектор само след свързване на USB кабел към компютър.**
9	Порт за външен колориметър 	Свържете своя външен колориметър. <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Отстранете пластмасовото капаче, когато използвате този порт. <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Този порт се използва изключително само за свързване на външни колориметри. Не включвайте други USB устройства.

\*Използването на слушалки не се поддържа за аудио line out конектор.

\*\*За да избегнете интерференция със сигнала при свързване на USB устройство към USB downstream порт, НЕ се препоръчва да свързвате други USB устройства към съседните портове.

## Технически характеристики на монитора


### Технически характеристики на монитор с плосък панел

Модел	UP3221Q
Тип екран	Активна матрица - TFT LCD
Технология на панела	Тип In-Plane Switching
Пропорции	16:9
Видимо изображение	
Диагонално	800,05 mm (31,5 in)
Хоризонтална, активна зона	697,31 mm (27,45 in)
Вертикална, активна зона	392,23 mm (15,44 in)
Област	273505,9 mm <sup>2</sup> (423,93 in <sup>2</sup> )



Стъпка между пикселите	0,1816 mm x 0,1816 mm
Пиксел за инч	140
Зрителен ъгъл	178° (вертикално) стандартно 178° (хоризонтално) стандартно
Изходна осветеност	SDR: 350 cd/m <sup>2</sup> HDR: 1000 cd/m <sup>2</sup>
Контрастно съотношение	<ul style="list-style-type: none"> <li>• От 1300 до 1</li> <li>• 1000000 към 1 (HDR вкл.)</li> </ul>
Покритие на лицевата платка	Съвременно третиране против отблясъци на преден поляризационен филтър (Haze 25%, 3H)
Подсветка	mini LED
Време за отговор	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 ms сиво към сиво в режим <b>Fast (Бързо)</b></li> <li>• 8 ms сиво към сиво в режим <b>Normal (Нормален)</b></li> <li>• 14 ms сиво към сиво в режим <b>Off (Изкл.)</b></li> </ul>
Дълбочина на цвета	1,07 милиарда цвята ( <b>True 10 бита</b> )
Цветова гама (основна за панела)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CIE1931 Adobe 93%</li> <li>• CIE1976 DCI-P3 99,8%</li> <li>• CIE1976 BT.2020 83%</li> </ul>
Вградени устройства	Колориметър
Прецизност на калибрирането (предварително настроено Color Space (Цветово пространство) по подразбиране)	<p><b>SDR:</b> Средна стойност на <math>\Delta E &lt; 1</math> <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Само за DCIP3 D65, BT.709 D65 и sRGB D65.</p> <p>Средна стойност на <math>\Delta E &lt; 2</math> <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Само за Adobe RGB D65 и Adobe RGB D50.</p> <p><b>HDR:</b> ST.2084(PQ): <math>\Delta E_{ITP} &lt; 3,5</math> HLG: <math>\Delta E &lt; 3,5</math></p>



<b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Изберете <b>Factory Reset (Фабрично нулиране)</b> , за да върнете Calibration accuracy (Възстановяване на фабрични настройки) на готовите настройки по подразбиране.	
Свързване	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 x DP 1.4 (HDCP 2.2)</li> <li>• 2 x HDMI 2.0 (HDCP 2.2)</li> <li>• 1 x порт Thunderbolt™ 3 Upstream (DP1.4)</li> <li>• 1 x порт Thunderbolt™ 3 Downstream (DP1.4)</li> <li>• 2 x порт SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) Downstream</li> <li>• 1 x порт за външен колориметър. Този порт не поддържа стандартни USB устройства.</li> </ul>
Ширина на борда (от ръба на монитора до активната област)	7,6 mm (горе/ляво/дясно) 35,81 mm (долу)
Регулируемост	
Стойка с регулируема височина	160 mm
Наклон	от -5° до 21°
Завъртане наляво и надясно	от -30° до 30°
Ос	от -90° до 90°
 <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Да не се монтира на обратно (180°) в ориентация пейзаж, защото това може да повреди монитора.	
Съвместимост с Dell Display Manager (DDM)	Да
Security (Защита)	Гнездо за заключващ механизъм (заклучване на кабели се продава отделно)

### Технически данни за разделителната способност

<b>Модел</b>	<b>UP3221Q</b>
Диапазон на хоризонтално сканиране (HDMI & DP & Thunderbolt™ 3 алтернативен режим)	От 15 kHz до 135 kHz (автоматично)





Вертикален диапазон на сканиране (HDMI & DP & Thunderbolt™ 3 алтернативен режим)	От 23 Hz до 86 Hz (автоматично)
Максимална готова разделителна способност	3840 x 2160 при 60 Hz

### Поддържани видеорежими

<b>Модел</b>	<b>UP3221Q</b>
Функции на видеодисплея (възпроизвеждане на HDMI & DP)	480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD, UHD (Режим на презредова разбивка не се поддържа под режим PBP)

### Готови режими на дисплея


Режим на визуализация	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Честота на пикселите (MHz)	Полярност при синхронизиране (хоризонт./верт.)
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+



VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 2048 x 1280 - R	78,9	59,9	174,3	+/-
VESA, 3840 x 2160 (DP/Thunderbolt™)	133,3	60,0	533,3	+/-
VESA, 3840 x 2160 (HDMI)	135,0	60,0	594,0	+/+
2560 x 1440	88,787	59,951	241,55	+/-
2048 x 1080	27,0	24,0	74,25	+/-
2048 x 1080	54,0	48,0	148,5	+/-

### Режими за предаване на множество потоци (MST)

Монитор с MST източник	Максимален брой външни монитори, които се поддържат
3840 x 2160 при 60 Hz	1

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Използвайте кабелите, предоставени с Вашия монитор за връзка Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST). Вижте [Свързване на монитора за функция Thunderbolt™ Multi-Stream Transport \(MST\)](#) за подробности относно свързването.

### Електрически характеристики

Модел	UP3221Q
Входен видеосигнал	HDMI 2.0*/DP 1.4, 600 mV за всеки диференциален ред, 100 ohm входен импеданс на диференциална двойка.
Входно напрежение на променлив ток/честота/ток	От 100 VAC до 240 VAC / 50 Hz или 60 Hz ± 3 Hz / 4,5 A (станд.)
Пусков ток	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 120 V: 50 A (макс.) при 0°C (студен старт)</li> <li>• 240 V: 100 A (макс.) при 0°C (студен старт)</li> </ul>



\*Няма поддръжка за допълнителна HDMI 2.0 спецификация, включително HDMI Ethernet Channel (HEC), Audio Return Channel (ARC), стандарт за 3D формат и разделителни способности и стандартна 4K разделителна способност за цифрово кино.

## Физически характеристики

Модел	UP3221Q
Тип на конектора	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 x DP 1.4 (HDCP 2.2)</li> <li>• 2 x HDMI 2.0 (HDCP 2.2)</li> <li>• 1 x порт Thunderbolt™ 3 Upstream (DP1.4)</li> <li>• 1 x порт Thunderbolt™ 3 Downstream (DP1.4)</li> <li>• 2 x порт SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) Downstream</li> <li>• 1 x порт за външен колориметър. Този порт не поддържа стандартни USB устройства.</li> </ul>
Тип сигнален кабел	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Цифров: HDMI, 19 извода</li> <li>• Цифров: DisplayPort, 20 извода</li> <li>• Цифров: Thunderbolt™ 3, 24 извода</li> <li>• Универсална серийна шина (USB): USB Type-C към Type-A</li> </ul>
<p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Мониторите Dell са проектирани да работят оптимално с видеокабелите, изпратени с Вашия монитор. Dell не упражнява контрол върху различните доставчици на кабели на пазара, вида материал, конектор и процес, използвани за производството на тези кабели. Dell не дава гаранции за видеопроизводителността на кабели, които не са изпратени заедно с Вашия монитор Dell.</p>	



<b>Размери (със стойка)</b>	
Височина (удължена)	623,7 mm (24,55 in)
Височина (компрес.)	463,7 mm (18,25 in)
Ширина	712,5 mm (28,05 in)
Дълбочина	250,0 mm (9,84 in)
<b>Размери (без стойка)</b>	
Височина	435,9 mm (17,16 in)
Ширина	712,5 mm (28,05 in)
Дълбочина	76,1 mm (3,00 in)
<b>Размери на стойката</b>	
Височина (удължена)	488,3 mm (19,22 in)
Височина (компрес.)	441,5 mm (17,38 in)
Ширина	345,0 mm (13,58 in)
Дълбочина	250,0 mm (9,84 in)
<b>Тегло</b>	
Тегло с опаковката	24,33 kg (53,62 lb)
Тегло с модула на стойката, капака и кабелите	18,07 kg (39,83 lb)
Тегло без модула на стойката (с прикрепен капак на кабелите) (За стойка за стена или VESA монтаж - няма кабели)	11,31 kg (24,93 lb)
Тегло на модула на стойката	5,59 kg (12,32 lb)
Тегло на капака	0,80 kg (1,76 lb)
Гланц на предна рамка	5 +/- 1,5 GU



## Екологични характеристики

<b>Модел</b>	<b>UP3221Q</b>
<b>Съвместими стандарти</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Съвместимост с RoHS</li><li>• Без BFR/PVC (без халоген) с изключение на външните кабели</li><li>• Стъкло без съдържание на арсеник и живак само за панела</li></ul>	
<b>Температура</b>	
Работна	От 0°C до 40°C (от 32°F до 104°F)
При съхранение	<ul style="list-style-type: none"><li>• Съхранение: От -20°C до 60°C (от -4°F до 140°F)</li><li>• Доставка: От -20°C до 60°C (от -4°F до 140°F)</li></ul>
<b>Влажност</b>	
Работна	От 10% до 90% (без кондензация)
При съхранение	<ul style="list-style-type: none"><li>• Съхранение: От 10% до 90% (без кондензация)</li><li>• Доставка: От 10% до 90% (без кондензация)</li></ul>
<b>Надморска височина</b>	
Работна	3048 m (10000 ft) (макс.)
При съхранение	12192 m (40000 ft) (макс.)
<b>Топлинно разсейване</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1297 BTU/час (макс.)</li><li>• 239 BTU/час (станд.)</li></ul>



## Режими за управление на захранването

Ако имате VESA DPM™ карта, съвместима с дисплея или сте инсталирали софтуер на компютъра си, мониторът автоматично ще намали консумацията на енергия при неактивност. Това се нарича *Режим на готовност\**. Ако компютърът открие въвеждане от клавиатурата, мишката или други входни устройства, мониторът автоматично възобновява функционирането. Таблицата по-долу показва консумацията на енергия и сигналите при използване на функцията за автоматично намаляване на консумацията на енергия:

VESA режими	Хоризонт. синхр.	Вертикално синхр.	Видео	Индикатор на захранването	Консумация на енергия
Нормална работа	Активно	Активно	Активно	Бяло	380 W (макс.)** 70 W (станд.)
Режим на готовност	Неактивно	Неактивно	Празно	Бяло (премигва)	По-малко от 0,5 W
Изключено	-	-	-	Изключено	По-малко от 0,3 W

Консумация на енергия P <sub>оп</sub>	39 W
Обща консумация на енергия (TEC)	138,37 kWh

\*Нулева консумация на енергия в ИЗКЛ. режим може да бъде постигната само чрез изваждане на основните кабели от монитора.

\*\*Макс. консумация на енергия с макс. осветеност и активно USB свързване.

Този документ е само за информационни цели и отразява резултатите в лабораторни условия. Вашият продукт може да е с различна производителност в зависимост от софтуера, компонентите и периферните устройства, които сте поръчали, и няма задължение да се актуализира такава информация. Съответно, клиентът не трябва да разчита на тази информация при вземането на решения за електрическите допуски или по друг начин. Няма гаранции за точността или пълнотата - нито изрични, нито подразбиращи се.



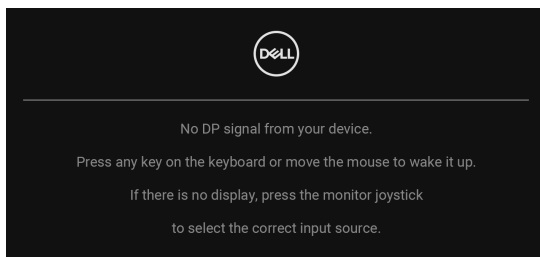


### **ЗАБЕЛЕЖКА:**

**P<sub>on</sub>:** Режим Power consumption of On Mode (Консумация на енергия във включен режим), измерена спрямо тестов метод Energy Star.

**ТЕС:** Обща консумация на енергия в kWh, измерена с помощта на тестов метод Energy Star.

OSD функционира само при нормална работа. Когато е натиснат **Джойстик** в Режим на готовност, ще се появи следното съобщение:



Активирайте компютъра и монитора, за да получите достъп до OSD.

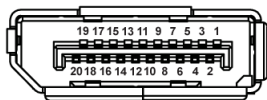


**ЗАБЕЛЕЖКА:** Съобщението може да се различава в зависимост от свързания входен сигнал.



## Предназначение на изводите

### DisplayPort конектор

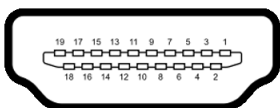


Номер на извод	20-изводна страна на свързания сигнален кабел
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Откриване на горещо свързване
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR





## HDMI конектор



Номер на извод	19-изводна страна на свързания сигнален кабел
1	TMDS ДАННИ 2+
2	ЩИТ НА TMDS ДАННИ 2
3	TMDS ДАННИ 2-
4	TMDS ДАННИ 1+
5	ЩИТ НА TMDS ДАННИ 1
6	TMDS ДАННИ 1-
7	TMDS ДАННИ 0+
8	ЩИТ НА TMDS ДАННИ 0
9	TMDS ДАННИ 0-
10	TMDS ЧЕСТОТА+
11	ЩИТ НА TMDS ЧЕСТОТА
12	TMDS ЧЕСТОТА-
13	СЕС
14	Запазен (N.C. на устройството)
15	DDC ЧЕСТОТА (SCL)
16	DDC ДАННИ (SDA)
17	DDC/СЕС заземяване
18	+5 V ЗАХРАНВАНЕ
19	ОТКРИВАНЕ НА ГОРЕЦО СВЪРЗВАНЕ




## Plug and play функция

Можете да инсталирате монитора в система, съвместима с функцията Plug and Play. Мониторът автоматично предоставя на компютърна система Данни за идентификация на разширен дисплей (EDID) чрез Канал за данни на дисплея (DDC) протоколи, така че системата може сама да се конфигурира и да оптимизира настройките на монитора. Повечето инсталации на монитора са автоматични, можете да изберете различни настройки, ако желаете. За повече информация относно промяната на настройките на монитора вижте [Работа с монитора](#).


## Интерфейс на универсална серийна шина (USB)

Този раздел Ви дава информация за USB портовете, налични на Вашия монитор.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Този монитор е съвместим със SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2).

Скорост на прехвърляне	Скорост на данните	Консумирана мощност
Суперскоростен	10 Gbps	4,5 W (макс., всеки порт)
Висока скорост	480 Mbps	4,5 W (макс., всеки порт)
Пълна скорост	12 Mbps	4,5 W (макс., всеки порт)

Thunderbolt™ 3/ USB Type-C	Описание
Видео	DP1.2 (кабел Passive) DP1.4 (кабел Active)
Данни	USB 2.0 USB 3.2 (активен, само Thunderbolt™ 3)
Захранване (PD)	Порт Thunderbolt™ 3 Upstream: До 90 W (станд.) Порт Thunderbolt™ 3 Downstream: До 15 W (станд.)

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** USB Type-C видео изисква компютър, съвместим с алтернативен режим Type-C.



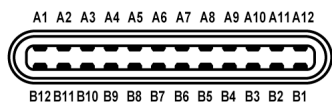
**ЗАБЕЛЕЖКА:** За поддръжка на алтернативен режим USB Type-C, уверете се, че компютърът-източник е съвместим с функцията Алтернативен режим.

### USB Downstream конектор



Номер на извод	9-изводна страна на конектор
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

### Конектор Thunderbolt™ 3




Номер на извод	Име на сигнала	Номер на извод	Име на сигнала
A1	GND	B1	Откриване на кабели
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS




A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

## USB портове

- 1 x Thunderbolt™ 3 downstream (съвместимост с USB Type-C) - долу
- 1 x Thunderbolt™ 3 upstream (съвместимост с USB Type-C) - долу
- 2 x Порт SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) downstream - долу

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Функционалността SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) изисква компютър, съвместим със SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2).

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** USB интерфейсът на монитора работи, само когато мониторът е Вкл. или в Режим на готовност. Ако изключите монитора и след това го включите, на свързаните периферни устройства може да са им необходими няколко секунди за възобновяване на нормалната функционалност.

## Качество на LCD монитор и политика за пиксели

По време на производствения процес на LCD монитора, не е необичайно за един или повече пиксели да останат непроменени, което е трудно забележимо и не засяга качеството на дисплея или използваемостта. За повече информация относно Политиката за качество на мониторите на Dell и Политиката за пикселите, вижте уеб сайта за поддръжка на Dell: <http://www.dell.com/pixelguidelines>.



## Указания за обслужване

### Почистване на монитора

△ **ВНИМАНИЕ:** Прочетете и следвайте [Инструкции за безопасност](#) преди почистване на монитора.

△ **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Преди почистване на монитора, изключете захранващия кабел на монитора от електрическия контакт.

За най-добри практики следвайте инструкциите в списъка по-долу докато разопаковате, почиствате или боравите с монитора:

- За да почистите своя антистатичен екран, леко навлажнете меко и чисто парче плат с вода. Ако е възможно използвайте специална кърпа за почистване на екран или разтвор, подходящ за антистатични покрития. Не използвайте бензол, разтворител, амоняк, абразивни почистващи препарати или сгъстен въздух.
- Използвайте леко навлажнено, топло парче плат за почистване на монитора. Избягвайте използването на какъвто и да било почистващ препарат, защото някои препарати оставят бяла следа по монитора.
- Ако забележите бял прах, когато разопаковате монитора си, избършете го с кърпа.
- Трябва да боравите внимателно с монитор си, защото по-тъмните на цвят монитори се драскат по-лесно и белите драскотини са по-видими в сравнение с по-светлите монитор.
- За да се запази най-доброто качество на изображението на монитора, използвайте динамично променящ се скрийнсейвър и изключете монитора, когато не се използва.



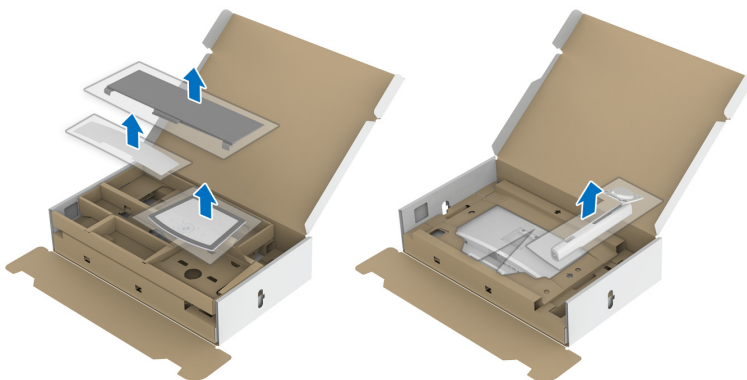
# Настройка на монитора

## Монтиране на стойката

- ✎ **ЗАБЕЛЕЖКА:** Когато мониторът се изпраща от фабриката, стойката е отделена.
- ✎ **ЗАБЕЛЕЖКА:** Това е приложимо за монитор със стойка. При закупуване на друга стойка, обърнете се към ръководството на съответната стойка за инструкции относно инсталирането ѝ.
- △ **ВНИМАНИЕ:** Не отстранявайте монитора от кутията преди да поставите стойката.

Монтиране на стойката на монитора:

1. Следвайте инструкциите върху страничните крила на кашона, за да извадите стойката от горното уплътнение, което я крепи.
2. Отстранете повдигача на стойката, основата на стойката, I/O капака и капака от уплътнението.



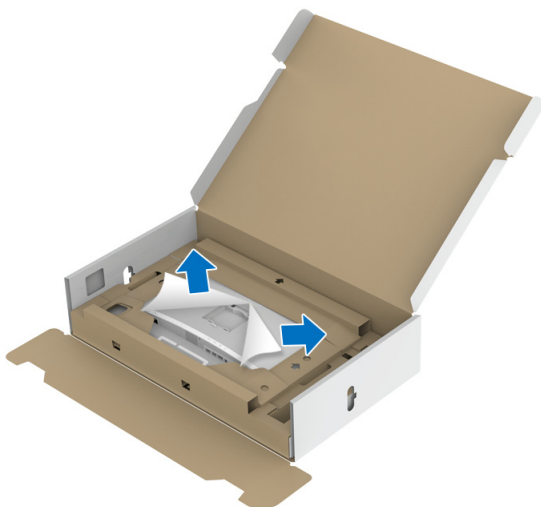
3. Вкарайте блоковете на основата на стойка в гнездото на стойката докрай.
4. Повдигнете дръжката на винта и я завъртете по часовниковата стрелка.



5. След затягането на винта сгънете ръкохватка, така че да влезе във вдлъбнатината и да не стърчи.



6. Повдигнете капака, както е показано, за да откриете зоната VESA за блока на стойката.

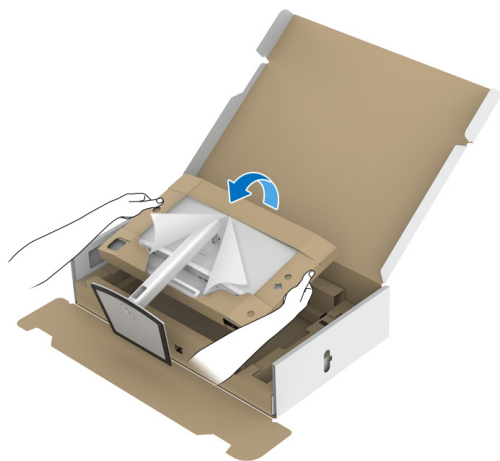


7. Прикрепете блока на стойката към монитора.
- Напаснете двете щифта в горната част на стойката към жлеба на гърба на монитора.
  - Натиснете стойката надолу, докато щракне на място.





8. Поставете монитора изправен, като защитното уплътнение е прикрепено.



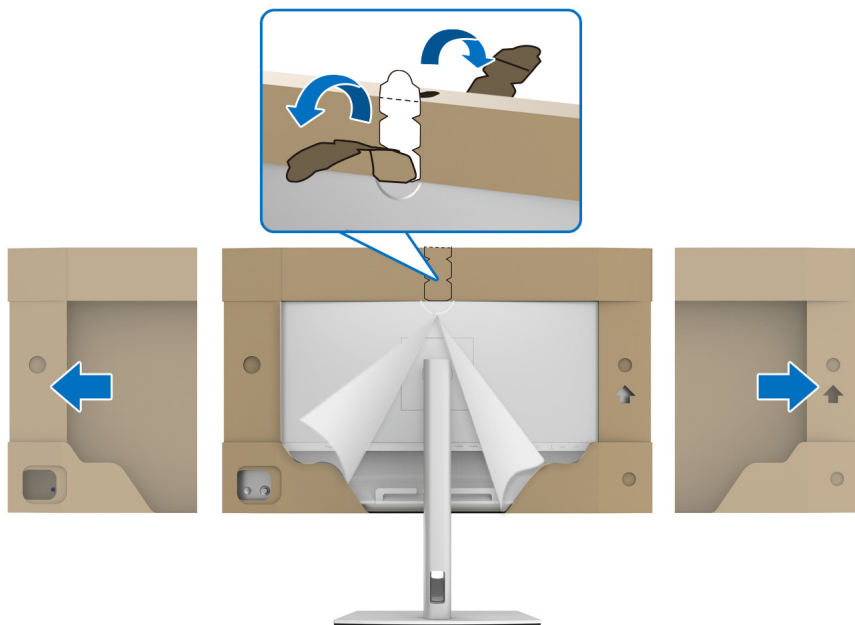
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Повдигнете монитора внимателно, за да се предотвратите подхлъзване или падане.

**ВНИМАНИЕ:** Не дръжте и не повдигайте монитора, като държите тавата на колориметъра, когато местите монитора.

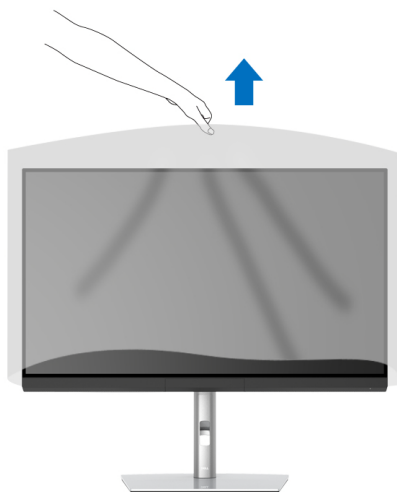




9. Разкъсайте ципа в средата на защитното уплътнение, след което отстранете защитното уплътнение отляво и отдясно на монитора.



10. Отстранете капака от монитора.



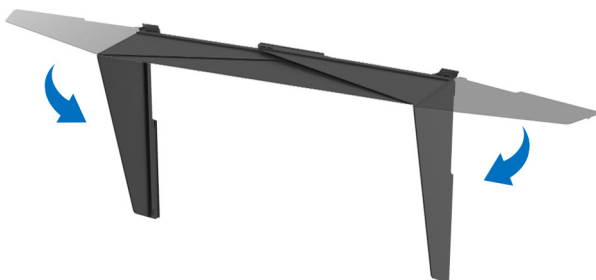
## Прикрепване на сенника на монитора

Инсталиране на сенника на монитора:

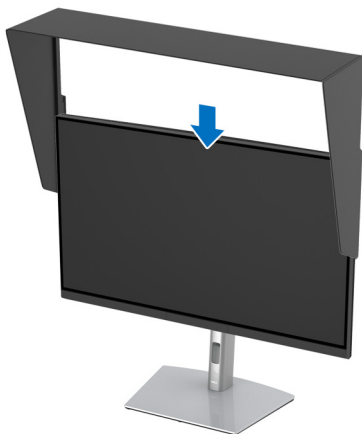
1. Извадете сенника, предоставен заедно с монитора.



2. Разгънете сенника с "U"-образни ленти с канали на двете крила, сочещи навътре.




3. Подравнете страната на монитора с “U”-образни ленти с канали.



4. Плъзнете сенника докрай.



## Свързване на Вашия монитор

 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Преди да започнете процедурите в този раздел, следвайте [Инструкции за безопасност](#).

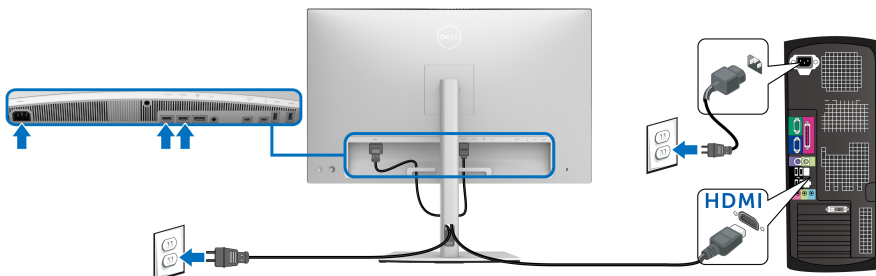
 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Не свързвайте всички кабели към компютъра едновременно.

Свързване на монитора към компютъра:

1. Изключете компютъра и извадете захранващия кабел.
2. Свържете кабел HDMI/DP/Thunderbolt™ 3 Active от монитора към Вашия компютър или устройство.

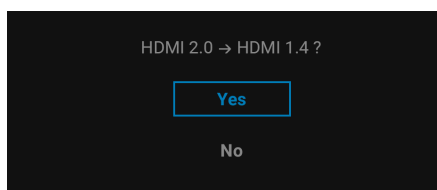


## Свързване на HDMI кабел



**ЗАБЕЛЕЖКА:** Фабричната настройка по подразбиране в UP3221Q е HDMI 2.0. Ако мониторът не може да покаже съдържание след свързване на HDMI кабел, следвайте процедурите по-долу за промяна на настройките от HDMI 2.0 на HDMI 1.4:

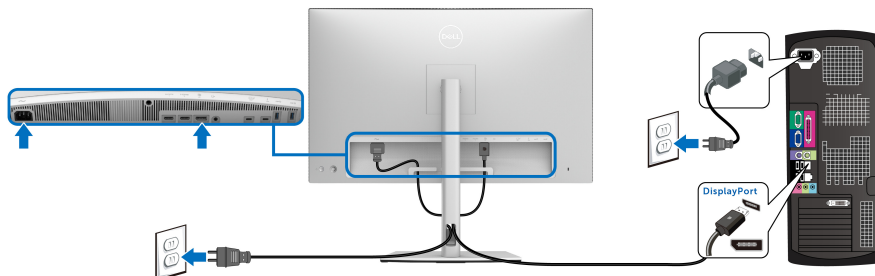
- Натиснете бутона **Джойстик**, за да активирате екранното меню.
- Превключете **Джойстик**, за да маркирате **Input Source (Източник на входен сигнал)**, след което натиснете джойстика, за да влезете в подменюто.
- Превключете **Джойстик**, за да маркирате **HDMI**.
- Натиснете и задръжте **Джойстик** за около 10 секунди и ще се появи съобщението за конфигуриране на HDMI.
- Превключвайте **Джойстик**, за да изберете **Yes (Да)** и променете настройката.



Повторете стъпките по-горе, за да промените настройките на HDMI формата, ако е необходимо.

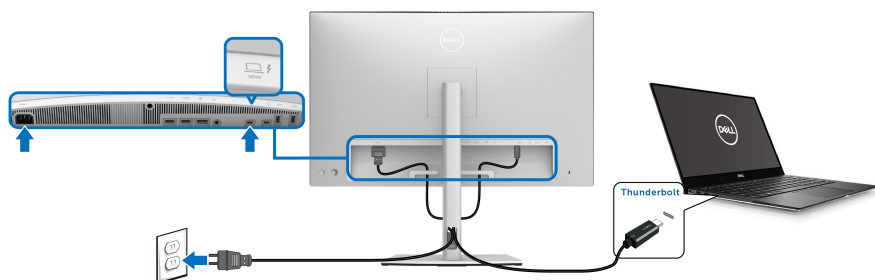


## Свързване на кабел DisplayPort (DP към DP)



**ЗАБЕЛЕЖКА:** Фабричната настройка по подразбиране в UP3221Q е DP 1.4.

## Свързване на кабел Thunderbolt™ 3 Active



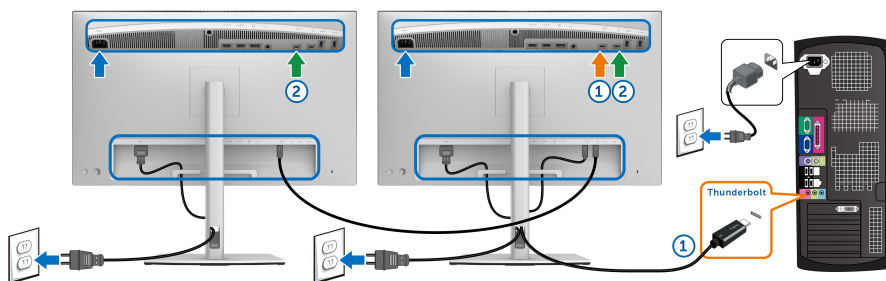
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Използвайте само кабел Thunderbolt™ 3 Active, предоставен с монитора.

- Този порт поддържа алтернативен режим DP1.4.
- Порт, съвместим със захранване Thunderbolt™ 3 (PD версия 3.0) предоставя захранване до 90 W.
- Ако Вашият ноутбук изисква повече от 90 W за работа и ако батерията е изтощена, той може да се захрани или зареди с USB PD порта на UP3221Q.
- Thunderbolt™ 3 не се поддържа на версии на Windows преди Windows 10.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Мониторът UP3221Q се изпраща с кабел USB-C Thunderbolt™ 3 Active. Кабелът USB-C DP не е включен. Ако използвате компютър с връзка USB-C DP, закупете кабел USB-C DP допълнително. За допълнителна информация посетете: [www.dell.com/UP3221Q](http://www.dell.com/UP3221Q)



## Свързване на монитора за функция Thunderbolt™ Multi-Stream Transport (MST)



**ЗАБЕЛЕЖКА:** UP3221Q поддържа функция Thunderbolt™ MST. За използване на тази функция, Вашият компютър трябва да поддържа функция Thunderbolt™.

Фабричната настройка по подразбиране в UP3221Q е Алтернативен режим DP1.4.

За настройка на връзка MST, използвайте само кабела Thunderbolt™ 3 Active, предоставен с Вашия монитор, и извършете следните стъпки:

1. Изключете компютъра и извадете захранващия кабел.
2. Свържете кабела Thunderbolt™ 3 Active от порта Thunderbolt™ 3 upstream на монитор 1 към Вашия компютър или устройство.
3. Свържете другия кабел Thunderbolt™ 3 Active/Passive или кабела USB Type-C от порта Thunderbolt™ downstream на Монитор 1 към порта Thunderbolt™ upstream на Монитор 2. Вижте следната таблица за наличните видове кабели.

Може да използвате следния тип кабел за връзка MST:

Хост	UP3221Q монитор 1	UP3221Q монитор 2
Thunderbolt™ 3	Кабел Active*	Кабел Active*
		Кабел Passive**
		Кабел USB Type-C
Thunderbolt™ 2	Кабел Active или Passive	Няма
USB Type-C	Кабел Passive**	Няма

\*Кабел Thunderbolt™ 3 (USB Type-C) Active

\*\*Кабел Thunderbolt™ 3 (USB Type-C) Passive



**ЗАБЕЛЕЖКА:** Използвайте само кабела Thunderbolt™ 3 Active, предоставен с Вашия монитор.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Ако използвате компютър с връзка USB-C DP, закупете кабел USB-C DP допълнително. За допълнителна информация посетете: <http://www.dell.com>.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** За информация относно закупуване на кабел Thunderbolt™ 3 Passive отидете на: [Закупуване на кабел Thunderbolt™ 3 Passive](#).

## Свързване на кабел USB Type-C към Type-A

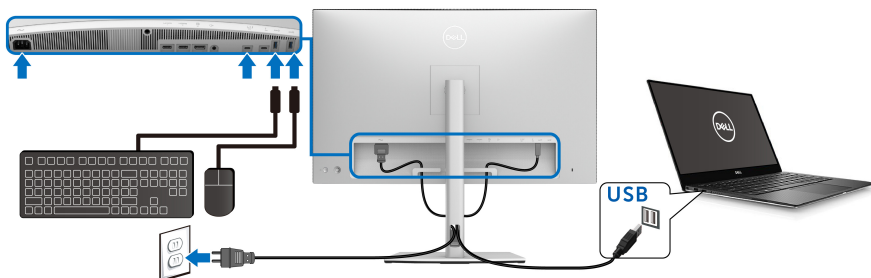
**ЗАБЕЛЕЖКА:** За да се предотврати повреждане или загуба на данни, преди изключване на USB upstream порта, уверете се, че компютърът **НЕ** използва USB устройства за съхранение, които са свързани към порта Thunderbolt™ 3 upstream на монитора.

След като приключите със свързването на кабела DisplayPort/HDMI, следвайте процедурите по-долу, за да свържете кабела USB Type-C към Type-A към компютъра и да завършите настройката на монитора си:

1. Свързване на компютъра: свържете порта Thunderbolt™ 3 upstream с USB Type-C края на кабела (предоставения кабел).
2. Свържете края USB Type-A на кабела към подходящ USB порт на компютъра.
3. Свържете USB периферни устройства към портовете SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) downstream на монитора.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Скоростта на прехвърляне за тази връзка е 5 Gbps.

4. Включете захранващия кабел на компютъра и монитора в намиращ се наблизо контакт.



5. Включете монитора и компютъра.  
Ако мониторът показва образ, инсталацията е завършена. Ако няма образ, вижте **Често срещани проблеми**.
6. Използвайте гнездото за кабел на стойката на монитора за организиране на кабелите.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** USB връзката предлага само прехвърляне на данни през USB в този сценарий.

**ВНИМАНИЕ:** Фигурите са показани само с илюстративна цел. Разположението на компютъра може да е различно.

## Организиране на кабелите



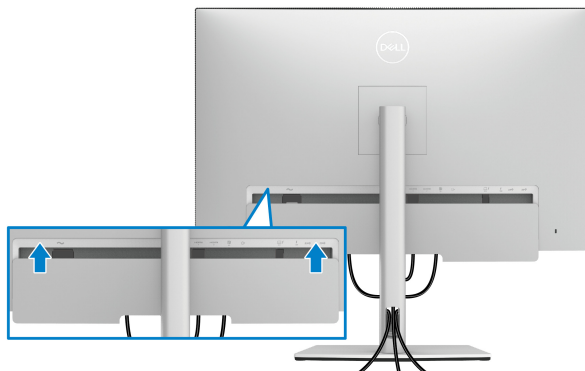
След като свържете всички необходими кабели към монитора и компютъра (вж. **Свързване на Вашия монитор** относно свързване на кабелите), организирайте всички кабели както е показано по-горе.





## Прикрепване на I/O капак

Подравнете и поставете I/O капака в рамките на вграденото отделение.



**ЗАБЕЛЕЖКА:** Уверете се, че всички кабели преминават през щипката за управление на кабели на монитора.

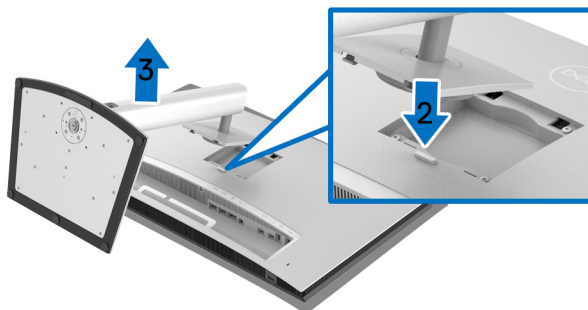


## Отстраняване на стойката на монитора

- ЗАБЕЛЕЖКА:** За да избегнете драскотини и повреда по извития LCD екрана докато премахвате стойката, уверете се, че мониторът е поставен върху мека и чиста пяна. Прекият контакт с твърди обекти може да повреди извития монитор.
- ЗАБЕЛЕЖКА:** Това е приложимо за монитор със стойка. При закупуване на друга стойка, обърнете се към ръководството на съответната стойка за инструкции относно инсталирането ѝ.

Отстраняване на стойката:

1. Поставете монитора върху мек плат или възглавница.
2. Натиснете и задръжте бутона за освобождаване на стойката.
3. Натиснете и повдигнете капака на заключващия механизъм и отстранете капака.



## Монтиране към стена (опция)



(Размер на болтовете: M4 x 10 mm).

Вижте инструкциите включени в комплекта за монтаж на стена, съвместим с VESA.

1. Поставете панела на монитора върху мека и равна повърхност или възглавница върху стабилна, равна маса.
2. Отстранете стойката.
3. Използвайте кръстата отвертка, за да отстраните болтовете от пластмасовия капак.
4. Монтирайте монтажната конзола от комплекта за монтаж на стена към монитора.
5. Монтирайте монитора на стената като следвате инструкциите, включени в комплекта за монтаж на стена.

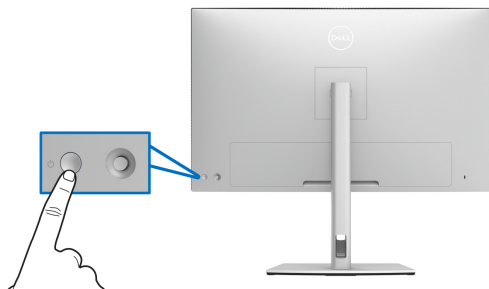
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Използвайте само стойка за монтаж на стена със скоба, одобрена от UL и с макс. тегло/натоварване 45,24 kg.



# Работа с монитора

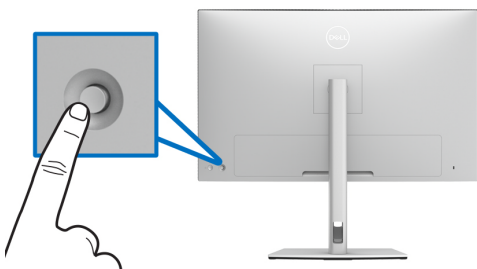
## Включете монитора

Натиснете **Бутона на захранването**, за да включите монитора.



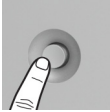
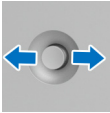
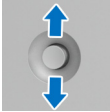
## Използване на управлението с джойстик

Използвайте управлението с **Джойстик** на гърба на монитора, за да регулирате екранното меню.



1. Натиснете бутона на **Джойстик**, за да стартирате екранното меню.
2. Преместете **Джойстик** нагоре/надолу/наляво/надясно, за да превключите между различните опции.
3. Натиснете бутона на **Джойстик** отново за потвърждаване на настройките и изход.



Джойстик	Описание
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Когато екранното меню е включено, натиснете бутона, за да потвърдите избора или да запишете настройките.</li> <li>• Когато екранното меню е изключено, натиснете бутона, за да стартирате основното екранно меню. Вижте <a href="#">Достъп до системата на менюто</a>.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• За навигация в две посоки (ляво и дясно).</li> <li>• Отидете надясно, за да влезете в подменюто.</li> <li>• Отидете наляво за изход от подменюто.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• За навигация в две посоки (нагоре и надолу).</li> <li>• Превключва между елементите на менюто.</li> <li>• Увеличава (нагоре) или намалява (надолу) параметрите на избрания елемент от менюто.</li> </ul>








## Използване на екранното меню

### Достъп до Икона за стартиране на менюто

Натиснете или превключете **Джойстик**, за да стартирате Икона за стартиране на менюто.




Следната таблица описва функциите на Икона за стартиране на менюто:

Икона за стартиране на менюто	Описание
1  Клавишна комбинация/ Input Source (Източник на входен сигнал)	Изберете тази икона, за да зададете <b>Input Source (Източник на входен сигнал)</b> .
2  Клавишна комбинация/ Calibrate Now (Калибриране сега)	Изберете тази икона, за да стартирате процеса на калибриране на цветовете.
3  Клавишна комбинация/ Display Info (Информация за дисплея)	Изберете тази икона, за да покажете текущото състояние на монитора.
4  Клавишна комбинация/ Color Space (Цветово пространство)	Изберете тази икона, за да зададете настройка <b>Color Space (Цветово пространство)</b> .
5  Клавишна комбинация/ Validate Now (Валидиране сега)	Изберете тази икона, за да стартирате процеса на валидиране.
6  Меню	Изберете тази икона, за да стартирате екранното меню. Вижте <a href="#">Достъп до системата на менюто</a> .
7  Изход	Използвайте тази икона за изход от екранното меню.



## Достъп до системата на менюто

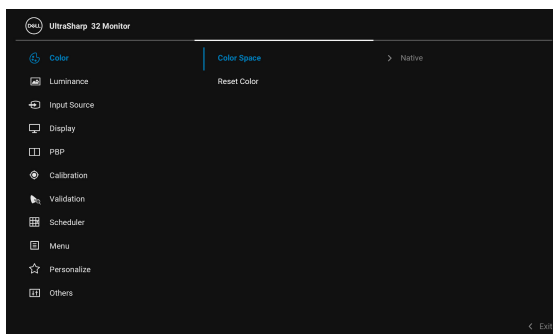
 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Ако промените настройките, след което отидете или в друго меню, или излезете от OSD менюто, мониторът автоматично записва тези настройки. Промените също се записват, ако промените настройките и след това изчакате OSD менюто да изчезне.

Икона	Меню и подменюта	Описание
-------	------------------	----------



**Color (Цвят)**

Използвайте **Color (Цвят)**, за да регулирате режима за настройка на цветовете.



**Color Space (Цветово пространство)** Когато изберете **Color Space (Цветово пространство)**, може да изберете една от следните опции: **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, Native (Осн.), H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, User 1 (Потребител 1), User 2 (Потребител 2), User 3 (Потребител 3), CAL 1 или CAL 2.**

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Готов фабричен режим **S1: DCI P3 D65 G2.4 L100** се различава от характеристиките на DCI-P3 (P3 Бяла точка, 48 cd/m<sup>2</sup>).



<b>Color Space (Цветово пространство)</b>	<p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Потребителят може да използва <b>User 1 (Потребител 1)</b>, <b>User 2 (Потребител 2)</b> или <b>User 3 (Потребител 3)</b> за задаване на предпочитан параметър на цветово пространство. Например: <b>Color Space (Цветово пространство) &gt; User 1 (Потребител 1) &gt; Color Gamut (Цветова гама) (DCI-P3) &gt; White Point (Бяла точка) (D50) &gt; Gamma (Гама) (2,6) &gt; Luminance (Осветеност) (48 cd/m<sup>2</sup>).</b></p> <p>Ръчен HDR режим без мета данни за силата на звука, представени във видеосъдържание, може да се постигне чрез <b>User 1 (Потребител 1)</b>, <b>User 2 (Потребител 2)</b> или <b>User 3 (Потребител 3)</b>, като позволява изборът на HDR EOTF между ST.2084(PQ) и HLG.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Калибрирайте настройките <b>User 1 (Потребител 1)</b>, <b>User 2 (Потребител 2)</b> или <b>User 3 (Потребител 3)</b> направо в <b>CAL 1</b> или <b>CAL 2</b></p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА: Factory Reset (Фабрично нулиране)</b> няма да отстрани калибрирани данни. Потребителят може да отиде в <b>Color (Цвят) &gt; Color Space (Цветово пространство) &gt; Reset Color Space S# (Нулиране на това цветово пространство S#) (1~6)</b> за ръчно отстраняване на избраните данни за калибриране. Данни за калибриране на <b>CAL 1</b> и <b>CAL 2</b> не може да се отстранят от екранното меню.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> HDR Опциите на цветовото пространство HDR са налични отново, когато е открит източника на входен сигнал</p>
<b>Reset Color (Нулиране на цвят)</b>	<p>Нулира Вашия монитор като връща фабричните настройки за цветовете.</p>

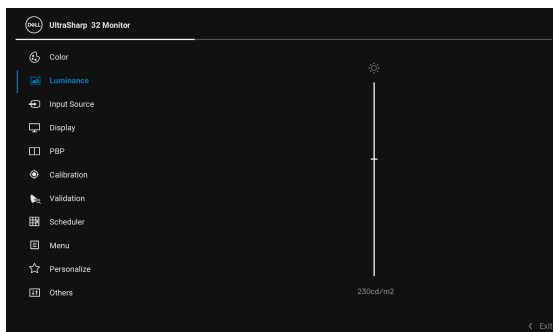






## Luminance (Осветеност)

**Luminance (Осветеност)** регулира осветеността на подсветката.



Преместете **Джойстик** нагоре, за да увеличите осветеността или преместете **Джойстик** надолу, за да намалите контраста (мин. 45/макс. 350).

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Промени, направени в меню **Luminance (Осветеност)** ще бъдат записани в готово цветово пространство.

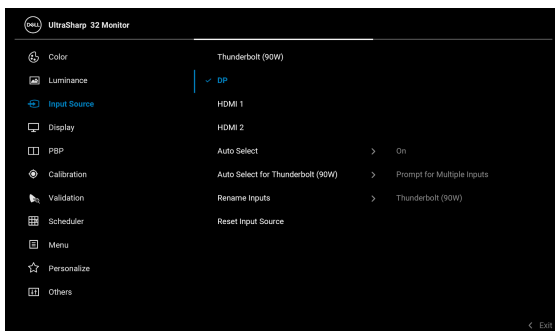
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Опцията **Luminance (Осветеност)** става сива, когато **Color Space (Цветово пространство)** е **CAL 1** или **CAL 2**.





## Input Source (Източник на входен сигнал)

Използвайте менюто **Input Source (Източник на входен сигнал)**, за да изберете между различните видеоизточници, които могат да бъдат свързани към монитора Ви.



### Thunderbolt (90 W)

Изберете входен сигнал **Thunderbolt (90 W)**, когато използвате конектор Thunderbolt™ 3. Натиснете **Джойстик**, за да изберете източник на входен сигнал **Thunderbolt (90 W)**.

### DP

Изберете входен сигнал **DP**, когато използвате DisplayPort (DP) конектор. Натиснете **Джойстик**, за да изберете източник на входен сигнал **DP**.

### HDMI 1

Изберете входен сигнал **HDMI 1**, когато използвате HDMI 1 конектор. Натиснете **Джойстик**, за да изберете източник на входен сигнал **HDMI 1**.

### HDMI 2

Изберете входен сигнал **HDMI 2**, когато използвате HDMI 2 конектора. Натиснете **Джойстик**, за да изберете източник на входен сигнал **HDMI 2**.

### Auto Select (Авт. избор)

Включването на функцията Ви дава възможност да сканирате за налични източници на входен сигнал.



---

<b>Auto Select for Thunderbolt (90 W)</b> (Авт. избор за Thunderbolt (90 W))	<p>Позволява Ви да зададете <b>Auto Select for Thunderbolt (90 W)</b> (Авт. избор за Thunderbolt (90 W)) на:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Prompt for Multiple Inputs (Подкана за множество входни сигнали)</b>: Винаги да показва съобщението "<b>Switch to Thunderbolt Video Input</b>" (<b>Превключване на Thunderbolt видеовход</b>), за да изберете дали да превключите или не.</li><li>• <b>Yes (Да)</b>: Винаги да превключва на видеовход <b>Thunderbolt (90 W)</b> (без да се пита), когато кабелът Thunderbolt™ 3 Active е свързан.</li><li>• <b>No (Не)</b>: Никога да не се превключва автоматично на видеовход <b>Thunderbolt (90 W)</b>, когато е свързан кабелът Thunderbolt™ 3 Active.</li></ul> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА: Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Авт. избор за Thunderbolt (90 W))</b> е наличен само когато опцията <b>Auto Select (Авт. избор)</b> е <b>On (Вкл.)</b>.</p>
---	--

---

<b>Rename Inputs (Преименуване на входове)</b>	Позволява Ви да преименувате източника на входен сигнал.
--	--

---

<b>Reset Input Source (Нулиране на източник на входен сигнал)</b>	Позволява връщане на фабричните настройки за източник на входен сигнал на Вашия монитор.
---	--

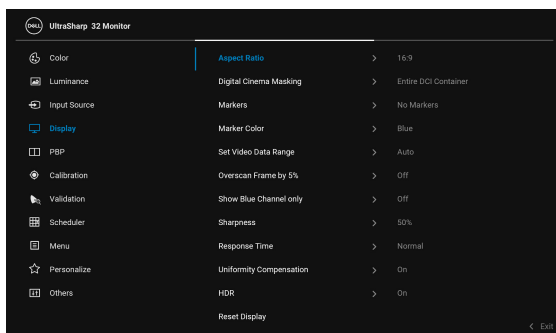
---





## Display (Дисплей)

Използвайте **Display (Дисплей)** за регулиране на изображенията.



### Aspect Ratio (Пропорции)

Регулира пропорциите на **Auto Resize (Авт. преоразмеряване)**, **17:9**, **16:9** или **Pixel-for-Pixel (Пиксел за пиксел)**.

### Digital Cinema Masking (Цифрово кинемато- графско маскиране)

Регулира **Digital Cinema Masking (Цифрово кинематографско маскиране)** да бъде **Entire DCI Container (Цял DCI контейнер)**, **DCI 1,85:1**, **DCI 2,39:1**, **DCI 2,35:1** или **Masking Opacity (Непрозрачност на маскиране)**.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Когато е избрана опцията **Masking Opacity (Непрозрачност на маскиране)**, превключете **Джойстик** нагоре или надолу, за да регулирате нивото.

### Markers (Маркери)

Регулира **Markers (Маркери)** на **No Markers (Без маркери)**, **1,85:1**, **2,39:1**, **2,35:1**, **2:1**, **1:1**, **16:9 Extraction (Извличане 16:9)**, **16:9 Action Safe (Поле Action Safe 16:9)**, **16:9 Title Safe (Поле Title Safe 16:9)**, **4:3 Extraction (Извличане 4:3)**, **4:3 Action Safe (Поле Action Safe 4:3)**, **4:3 Title Safe (Поле Title Safe 4:3)**, **Center Crosshair (Централен прицел)** или **Thirds (Третини)**.



<b>Marker Color</b> (Цвят на маркер)	Регулира <b>Marker Color</b> (Цвят на маркер) да бъде <b>Gray</b> (Сиво), <b>Red</b> (Червено), <b>Green</b> (Зелено) или <b>Blue</b> (Синьо).
<b>Set Video Data Range</b> (Задаване на обхват на видеоданни)	Регулира <b>Set Video Data Range</b> (Задаване на обхват на видеоданни) да бъде <b>Auto</b> (Авт.), <b>Full</b> (Пълен) или <b>Limited</b> (Ограничен).
<b>Overscan Frame by 5%</b> (Рамка извън границите на екрана 5%)	Позволява Ви да зададете включване или изключване на <b>Overscan Frame by 5%</b> (Рамка извън границите на екрана 5%). <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Тази функция ще се прилага само за основния прозорец в <b>PBP Mode</b> ( <b>PBP режим</b> ).
<b>Show Blue Channel only</b> (Да се показва само син канал)	Позволява Ви да зададете <b>Show Blue Channel only</b> (Да се показва само син канал) да бъде <b>On</b> (Вкл.) или <b>Off</b> (Изкл.). <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Тази функция ще се прилага само за основния прозорец в <b>PBP Mode</b> ( <b>PBP режим</b> ).
<b>Sharpness</b> (Острота)	Тази функция може да направи изображението по-остро или по-меко. Използвайте <b>Джойстик</b> за регулиране на рязкостта от "0" до "100".



---

**Response Time (Време за отговор)** Позволява задаването на **Response Time (Време за отговор)** на **Normal (Нормално)**, **Fast (Бързо)** или **Off (Изкл.)**.

**ЗАБЕЛЕЖКА: Response Time (Време за отговор)** автоматично ще нулира и върне настройките по подразбиране на панела по време на калибриране и валидиране, за да се гарантира прецизност на цветовете.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Избор на време за реакция:

**4К:**

- 24 Hz, 30 Hz (възможен е избор на време за реакция)
- 48 Hz, 50 Hz (не е възможен избор на време за реакция)

**Non-4К (Различно от 4К):**

- 24 Hz, 30 Hz, 48 Hz, 50 Hz, 60 Hz (възможен е избор на време за реакция)

---

**Uniformity Compensation (Компенсация за еднаквост)** Изберете настройки за компенсацията на еднаквост на екрана. **On (Вкл.)** е настройката по подразбиране за фабрично калибриране.

**Uniformity Compensation (Компенсация за еднаквост)** регулира различните области на екрана по отношение на центъра за постигане на еднаква яркост и цвят за целия екран.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Препоръчва се на потребителя да използва настройката за осветеност по подразбиране, когато функция **Uniformity Compensation (Компенсация за еднаквост)** е включена. За други настройки на нивата на осветеност, еднаквостта може да се различава от данните, показани във Доклад за фабрично калибриране.

---



## HDR

Функцията HDR (High Dynamic Range) подобрява изходния сигнал на дисплея като оптимално регулира контраста и диапазона на цвета за постигане на реалистични визуални ефекти. Настройката по подразбиране е **Он (Вкл.)**.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** HDR трябва да бъде **Он (Вкл.)**, за да се разреши на входни устройства да извеждат HDR сигнал.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Когато мониторът обработва HDR съдържание, **Color Space (Цветово пространство)** и **Luminance (Осветеност)** ще бъдат забранени.

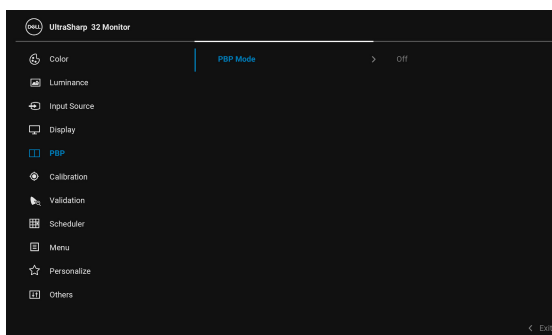
## Reset Display (Нулиране на дисплея)

Изберете тази опция, за да възстановите настройките по подразбиране на дисплея.



## PBP

Тази функция отваря прозорец, който показва изображение от друг източник на входен сигнал.



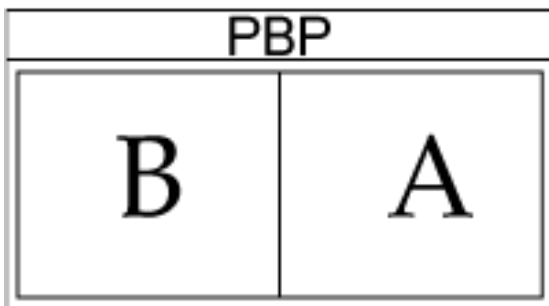
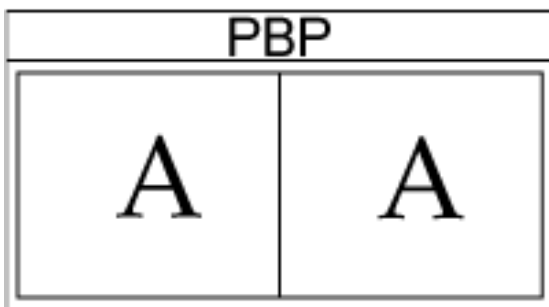
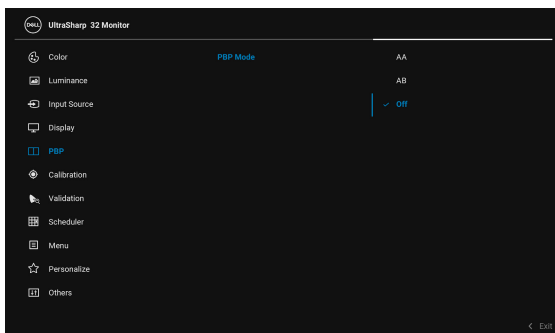
Основен прозорец	Подпрозорец			
	Thunderbolt (90 W)	DP	HDMI 1	HDMI 2
Thunderbolt (90 W)	X	✓	✓	✓
DP	✓	X	✓	✓
HDMI 1	✓	✓	X	✓
HDMI 2	✓	✓	✓	X



**PBP Mode  
(PBP режим)**

Регулира режим **PBP** (Picture by Picture) между **AA**, **AB** или **Off** (Изкл.).

Натиснете **Джойстик**, за да разрешите режим PBP.

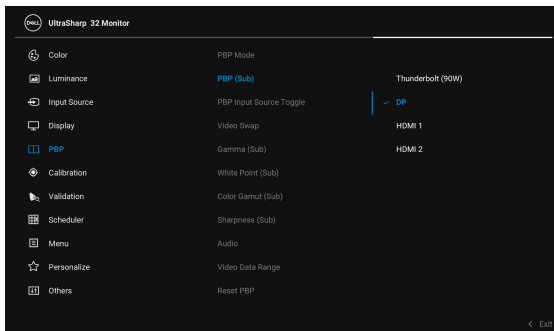




---

## **PBP (Sub) (PBP (подпр.))**

Изберете между различните видеосигнали, които може да са свързани към монитора за подпрозореца PBP. Натиснете бутона **Джойстик**, за да изберете сигнал на източник на подпрозореца PBP.



---

## **PBP Input Source Toggle (Превключ- ване на входен сигнал PBP)**

Изберете превключване между източниците на входен сигнал в PBP режим. Натиснете **Джойстик** за превключване между източниците на входен сигнал в PBP режим.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Не е налично, когато режимът **PBP** е **AA**.

---

## **Video Swap (Превключ- ване на видео)**

Изберете за превключване на видео между основен прозорец и подпрозорец в режим PBP. Натиснете бутона **Джойстик**, за да смените основния прозорец и подпрозореца.

---

## **Gamma (Sub) (Гама (подпр.))**

Регулира **Gamma (Sub) (Гама (подпр.))** да бъде **1,6, 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6, BT.1886, sRGB** или **Native (Осн.)**.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Не е налично, когато режимът **Color Gamut (Sub) (Цветова гама (подпр.))** е **Native (Осн.)**.

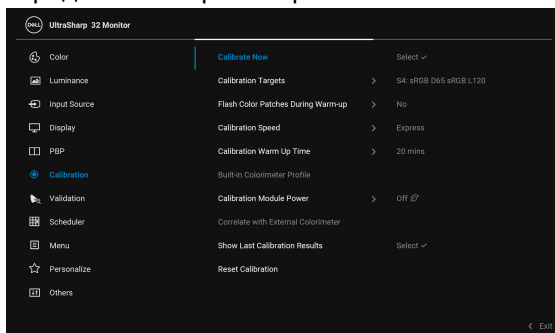
---



<b>White Point (Sub) (Бяла точка (подпр.))</b>	Регулира <b>White Point (Sub) (Бяла точка (подпр.))</b> да бъде <b>D50, D55, D60, D63, D65, D93</b> или <b>Native (Осн.)</b> . <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Не е налично, когато режимът <b>Color Gamut (Sub) (Цветова гама (подпр.))</b> е <b>Native (Осн.)</b> .
<b>Color Gamut (Sub) (Цветова гама (подпр.))</b>	Регулирайте <b>Color Gamut (Sub) (Цветова гама (подпр.))</b> да бъде <b>DCI P3, BT.709, BT.2020, sRGB, Adobe RGB</b> или <b>Native (Осн.)</b> .
<b>Sharpness (Sub) (Острота (подпр.))</b>	Регулира нивото на острота на картината в PBP режим. Превключете <b>Джойстик</b> нагоре или надолу, за да регулирате остротата.
<b>Audio (Звук)</b>	Позволява задаване на звуков сигнал от основния прозорец или подпрозореца.
<b>Video Data Range (Обхват на видеоданни)</b>	Регулира <b>Video Data Range (Обхват на видеоданни)</b> да бъде <b>Auto (Авт.), Full (Пълен)</b> или <b>Limited (Ограничен)</b> .
<b>Reset PBP (Нулиране на PBP)</b>	Изберете тази опция, за да възстановите настройките <b>PBP</b> .



**Calibration (Калибриране)** Извършете калибриране на цветовете с вградения колориметър.



<b>Calibrate Now</b> (Калибриране сега)	<p>Позволява Ви да стартирате калибриране на цветовете.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Изберете желаните цели на калибриране преди да стартирате процеса на калибриране.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Преди да се използва външен колориметър, уверете се, че той е включен в специализирания USB порт преди да стартирате процеса на калибриране.</p>
<b>Calibration Targets</b> (Цели на калибриране)	<p>Позволява Ви да изберете цел на калибриране</p> <p><b>S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, User 1 (Потребител 1), User 2 (Потребител 2), User 3 (Потребител 3), CAL 1 или CAL 2.</b></p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Следните опции <b>Color Space (Цветово пространство)</b> не са достъпни като цели на калибриране: <b>Native (Осн.), User 1 (Потребител 1), User 2 (Потребител 2) и User 3 (Потребител 3).</b></p>
<b>Flash Color Patches During Warm-up</b> (Премигване на цветови петна по време на загряване)	<p>Позволява Ви да зададете <b>Flash Color Patches During Warm-up (Премигване на цветови петна по време на загряване)</b> да бъде <b>Yes (Да)</b> или <b>No (Не)</b>.</p>
<b>Calibration Speed</b> (Скорост на калибриране)	<p>Позволява задаването на скорост на калибриране на <b>Express (Експресно)</b> или <b>Comprehensive (Цялостно)</b>.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Когато е избрана опцията <b>Express (Експресно)</b>, времето за калибриране е около 4 минути. Когато е избрана опцията <b>Comprehensive (Цялостно)</b>, времето за калибриране е около 10 минути.</p>



<b>Calibration Warm Up Time</b> (Време за замяване при калибриране)	Задайте време за замяване да бъде <b>20 mins (20 мин.)</b> или <b>30 mins (30 мин.)</b> .
<b>Built-in Colorimeter Profile</b> (Профил на вграден колориметър)	Позволява Ви да зададете <b>Built-in Colorimeter Profile (Профил на вграден колориметър)</b> на <b>Default (По подразбиране)</b> или <b>Correlated (Корелирано)</b> (корелирано с външен колориметър). Превключване на профил може да причини неверен резултат спрямо предишно калибриране. Препоръчва се мониторът да се калибрира повторно след превключване на профила. <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Потребителят може да приложи различни профили на калибриране. За избор на <b>Correlated (Корелирано)</b> , потребителят първо трябва да свърже монитора с външен колориметър чрез Calman Ready/Calman Powered. Когато връзката се обработва, Calman Ready/Calman Powered ще постави вътрешния калибратор на монитора в позиция и да стартира процеса на външния колориметър. След завършване на допълнението към свързването, Calman Ready/Calman Powered ще зададе параметрите на корелация на монитора, за да разрешите този елемент.
<b>Calibration Module Power</b> (Захранване на модул за калибриране)	Позволява Ви да зададете <b>Calibration Module Power (Захранване на модул за калибриране)</b> да бъде <b>On (Вкл.)</b> или <b>Off (Изкл.)</b> . <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> <b>Calibration Module Power (Захранване на модул за калибриране)</b> трябва да бъде <b>On (Вкл.)</b> , за да разреши функцията <b>Calibration (Калибриране)</b> .



---

**Correlate with External Colorimeter** (Корелирано с външен колориметър)

Позволява Ви да разгледате най-новите корелирани резултати от калибриране, обработени от външен колориметър.

---

**Show Last Calibration Results** (Показване на резултатите от последното калибриране)

Позволява Ви да разгледате най-скорошните резултати от калибриране.

---

**Reset Calibration** (Нулиране на калибриране)

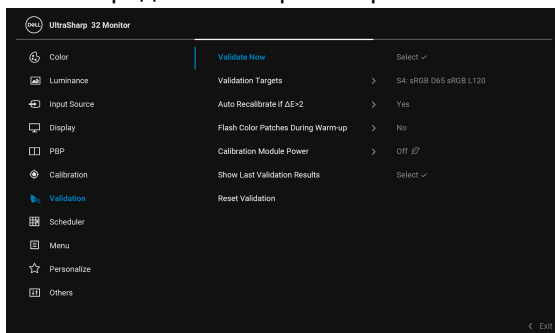
Изберете тази опция, за да възстановите настройките **Calibration (Калибриране)** по подразбиране.

---



**Validation** (Валидиране)


Извършете валидиране на калибриране на цветовете с вградения колориметър.



<b>Validate Now</b> (Валидиране сега)	<p>Позволява Ви да стартирате валидиране на цветовете.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Изберете желаните цели на валидиране преди да стартирате процеса на калибриране.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Преди да се използва външен колориметър, уверете се, че той е включен в специализирания USB порт преди да стартирате процеса на валидиране.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Препоръчва се винаги да използвате един и същ колориметър за калибриране и валидиране.</p>
<b>Validation Targets</b> (Цели на валидиране)	<p>Позволява Ви да изберете цел на валидиране <b>S1: DCI P3 D65 G2.4 L100, S2: BT.709 D65 BT.1886 L100, S3: BT.2020 D65 BT.1886 L100, S4: sRGB D65 sRGB L120, S5: Adobe RGB D65 G2.2 L160, S6: Adobe RGB D50 G2.2 L160, H1: HDR10 D65 ST.2084(PQ) L1000, H2: HDR D65 HLG L1000, CAL 1* или CAL 2*</b>.</p> <p>*За цели, поддържани от вградено калибриране.</p>
<b>Auto Recalibrate if <math>\Delta E_{2000} &gt; 2</math></b> (Автоматично повторно калибриране при $\Delta E_{2000} > 2$ )	<p>Позволява Ви да зададете <b>Auto Recalibrate if <math>\Delta E_{2000} &gt; 2</math></b> (Автоматично повторно калибриране при <math>\Delta E_{2000} &gt; 2</math>) да бъде <b>Yes (Да)</b> или <b>No (Не)</b>.</p> <p><b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Името на функцията на Вашия дисплей може да варира.</p>
<b>Flash Color Patches During Warm-up</b> (Премигване на цветови петна по време на замяване)	<p>Позволява Ви да зададете <b>Flash Color Patches During Warm-up</b> (Премигване на цветови петна по време на замяване) да бъде <b>Yes (Да)</b> или <b>No (Не)</b>.</p>



---

**Calibration Module Power (Захранване на модул за калибриране)** Позволява Ви да зададете **Calibration Module Power (Захранване на модул за калибриране)** да бъде **On (Вкл.)** или **Off (Изкл.)** .

**ЗАБЕЛЕЖКА: Calibration Module Power (Захранване на модул за калибриране)** трябва да бъде **On (Вкл.)**, за да разреши функцията **Validation (Валидиране)**.

---

**Show Last Validation Results (Показване на резултатите от последното валидиране)**

Позволява Ви да разгледате най-скорошните резултати от валидиране.

---

**Reset Validation (Нулиране на валидирането)**

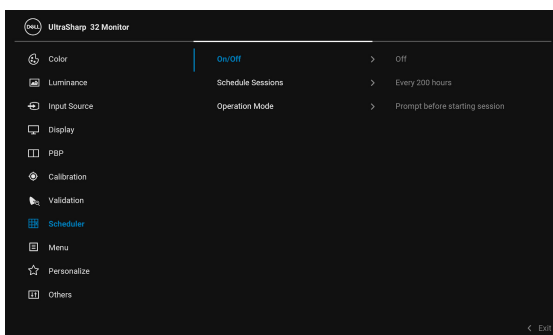
Изберете тази опция, за да възстановите настройките **Validation (Валидиране)** по подразбиране.

---



**Scheduler (Диспечер)**

Задайте график за автоматично калибриране или валидиране. Позволява Ви да зададете **Scheduler (Диспечер)** да бъде **Off (Изкл.)**, **Calibration (Калибриране)**, **Validation (Валидиране)** или **Calibration + Validation (Калибриране + валидиране)**.



---

**Schedule Sessions (Планиране на сесии)** Позволява Ви да зададете **Schedule Sessions (Планиране на сесии)** да бъде **Every 200 Hours (На всеки 200 часа)** или на интервал, избран от потребителя (**Quarterly (На тримесечие)**, **Monthly (Месечно)**, **Weekly (Седмично)** или **Daily (Всеки ден)**).

---

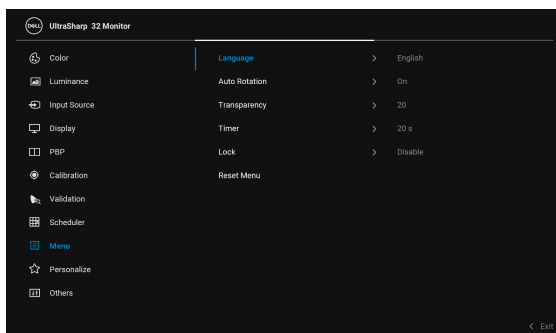
**Operation Mode (Режим на работа)** Позволява Ви да зададете **Operation Mode (Режим на работа)** да бъде **Prompt before starting session (Подкана преди стартиране на сесия)** или **Carry out in sleep mode (Извършване в режим на заспиване)**.

---



**Menu (Меню)**

Изберете тази опция, за да регулирате настройките на екранното меню като например езиците на екранното меню, времето, за което менюто остава на екрана и други.



---

**Language (Език)** Опциите **Language (Език)** избират за OSD един от осемте езика (английски, испански, френски, немски, бразилски португалски, руски, опростен китайски или японски).

---

**Auto Rotation (Авт. завъртане)** Позволява Ви да зададете **Auto Rotation (Авт. завъртане)** на монитора да бъде **On (Вкл.)** или **Off (Изкл.)**.

---





---

**Transparency (Прозрачност)** Изберете тази опция, за да промените прозрачността на преместите **Джойстик** нагоре или надолу (мин.: 0 ~ макс.: 100).

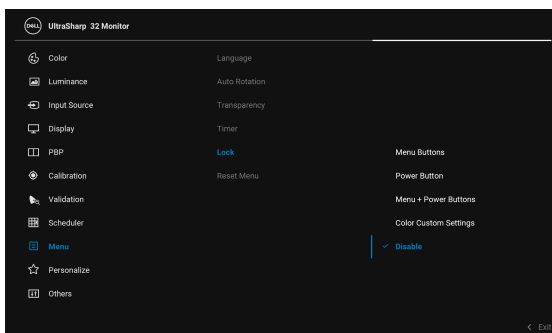
---

**Timer (Таймер)** **OSD Hold Time (Време за задържане на екранното меню):** задава продължителността от време, през която OSD остава активно след последното натискане на бутон.

Превключете **Джойстик** нагоре или надолу или регулирайте плъзгача в стъпки от 1 секунда от 5 до 60 секунди.

---

**Lock (Заклучване)** Със заключени бутони за управление на монитора може да предотвратите неоторизиран достъп до Вашите контроли. Това също предотвратява случайно активиране при настройка на множество монитори един до друг.



- **Menu Buttons (Бутони на менюто):** Всички функции на **Джойстик** (освен **Бутон за захранването**) са заключени и са недостъпни за потребителя.
  - **Power Button (Бутон на Захранване):** Само **Бутон на захранването** е заключен и недостъпен за потребителя.
- 



## Lock (Заключване)

- **Menu + Power Buttons (Бутони Меню + Захранване):** И **Джойстик**, и **Бутон за захранването** са заключени и са недостъпни за потребителя.
- **Color Custom Settings (Настройки на потребителски цвят):** Меню **Color (Цвят)** са заключени и не са достъпни за потребителя.

Настройката по подразбиране е **Disable (Забрани)**.

Алтернативен метод на заключване [за **Джойстик**]: Може също да натиснете и задържите **Джойстик** наляво в продължение на 4 секунди, за да конфигурирате опциите за заключване.

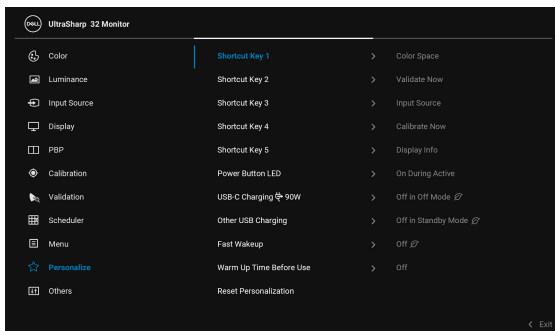
**ЗАБЕЛЕЖКА:** За отключване, превключете и задържете **Джойстик** вляво за 4 секунди.

## Reset Menu (Меню за нулиране)

Нулирайте всички настройки на екранното меню на фабричните им стойности.



## Personalize (Персонализиране)



---

<b>Shortcut Key 1</b> (Клавишна комбинация 1)	Позволява Ви да изберете функция от <b>Color Space</b> (Цветово пространство), <b>Luminance</b> (Осветеност), <b>Input Source</b> (Източник на входен сигнал), <b>Aspect Ratio</b> (Пропорции), <b>Digital Cinema Masking</b> (Цифрово кинематографско маскиране), <b>Markers</b> (Маркери), <b>PBP Mode</b> (PBP режим), <b>PBP Input Source Toggle</b> (Превключване на входен сигнал PBP), <b>Video Swap</b> (Превключване на видео), <b>Calibrate Now</b> (Калибриране сега), <b>Show Last Calibration Results</b> (Показване на резултатите от последното калибриране), <b>Validation</b> (Валидиране), <b>Show Last Validation Results</b> (Показване на резултатите от последното валидиране) или <b>Display Info</b> (Информация за дисплея) и да я зададете като пряк път.
<b>Shortcut Key 2</b> (Клавишна комбинация 2)	
<b>Shortcut Key 3</b> (Клавишна комбинация 3)	
<b>Shortcut Key 4</b> (Клавишна комбинация 4)	
<b>Shortcut Key 5</b> (Клавишна комбинация 5)	

---

<b>Power Button LED</b> (Индикатор на бутона за включване и изключване)	Позволява Ви да включите или изключите индикатора на захранването с цел икономия на енергия.
--	--

---

<b>USB-C Charging 90 W</b> (Зареждане чрез USB-C 90 W)	Позволява Ви да разрешите или забраните функцията <b>Always On USB Type-C Charging</b> (Винаги да се включва зареждане USB Type-C) по време на изключен режим на монитора.
---	--


---

<b>Other USB Charging</b> (Друго USB зареждане)	Позволява Ви да разрешите или забраните функцията за зареждане чрез USB Type-A и USB Type-C Downstream портове по време на режим на готовност на монитора.
--	--

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Тази опция е достъпна само когато кабелът USB Type-C (Upstream порт) е изваден. Ако кабелът USB Type-C е свързан, **Other USB Charging (Друго USB зареждане)** следва състоянието на захранване на USB хоста и опцията не е достъпна.



---

**Fast Wakeup (Бързо събуждане)** Позволява задаването на функцията **Fast Wakeup (Бързо събуждане)** да бъде **On (Вкл.)** или **Off (Изкл.)** .

---

**Warm Up Time before Use (Време за загряване преди употреба)** Позволява **On (Вкл.)** или **Off (Изкл.)** на загряването на монитора или задаване на автоматично активиране в планирания **Day (Ден)** и **Time (Час)**. Настройката по подразбиране е **Off (Изкл.)**.

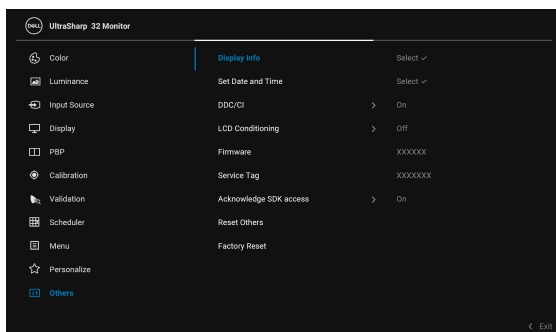
---

**Reset Personalization (Нулиране на персонализиране)** Нулирайте всички настройки под менюто **Personalize (Персонализиране)** на готовите им фабрични стойности.

---



**Others (Други)**



---

**Display Info (Информация за дисплей)** Показва текущите настройки на монитора.

---

**Set Date and Time (Задаване на дата и час)** Задайте дата и час за монитора.  
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Синхронизирайте датата и часа, когато:

- Инсталирате монитора за пръв път.
- Мониторът е изключен от захранването за повече от 10 дни.

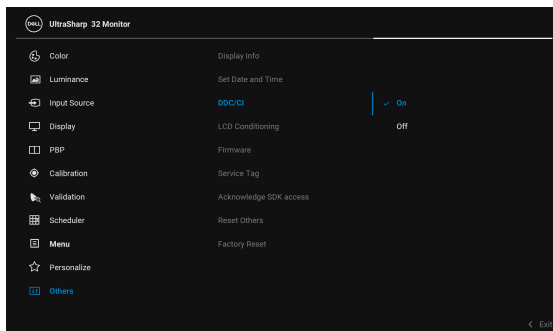
---



## DDC/CI

**DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) позволява регулиране на параметрите на Вашия монитор (яркост, цветови баланс и др.) чрез софтуера на Вашия компютър. Можете да забраните тази функция като изберете **Off (Изкл.)**.

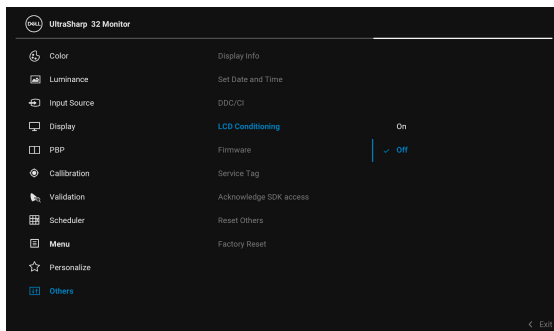
Разрешете тази функция за най-добро потребителско изживяване и оптимална производителност на Вашия монитор.



---

**LCD  
Conditioning  
(LCD  
подобрение)**

Спомага за намаляването на краткотрайно задържане на изображението. В зависимост от степента на задържане на изображението, възможно е изпълнението на програмата да отнеме известно време. Можете да разрешите тази функция като изберете **On (Вкл.)**.



---

**Firmware  
(Фърмуер)**

Показва фърмуер версията на Вашия монитор.

---

**Service Tag  
(Сервизен  
етикет)**

Показва серийния номер на сервизния етикет на Вашия монитор.

---

**Acknowledge  
SDK access  
(Потвърждаване на SDK  
достъп)**

Позволява задаването на функцията **Acknowledge SDK access (Потвърждаване на SDK достъп)** да бъде **On (Вкл.)** или **Off (Изкл.)**.

---

**Reset Others  
(Нулиране на  
други)**

Нулирайте всички настройки под менюто **Others (Други)** на готовите им фабрични стойности.

---



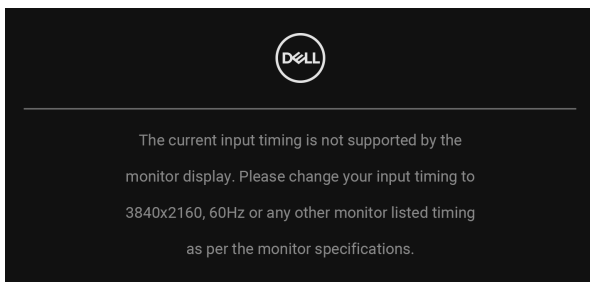
---


<b>Factory Reset (Фабрично нулиране)</b>	Нулира всички настройки като връща готовите им фабрични стойности. <b>ЗАБЕЛЕЖКА:</b> Следните настройки нямам да се нулират след <b>Factory Reset (Фабрично нулиране)</b> : Калибриране и валидиране на данни, език и дата и час.
--	--

---

## Предупреждения на OSD

Когато мониторът не поддържа определен режим на разделителната способност, ще видите следното съобщение:

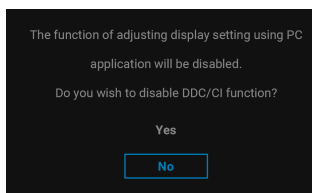


 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Съобщението може да се различава в зависимост от свързания входен сигнал.

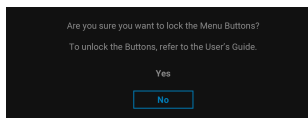
Това означава, че мониторът не може да се синхронизира със сигнала, който получава от компютъра. Вижте [Технически характеристики на монитора](#) относно диапазона на хоризонтална и вертикална честота, които са адресируеми за този монитор. Препоръчителният режим е 3840 x 2160.



Ще видите следното съобщение преди да бъде забранена функцията DDC/CI.

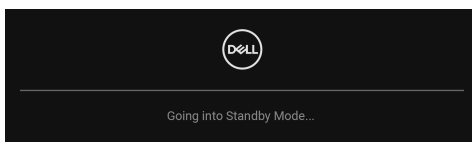


Ще видите следното съобщение преди активиране на функцията **Lock (Заклучване)**:



**ЗАБЕЛЕЖКА:** Съобщението може да се различава в зависимост от избраните настройки.

Следното съобщение се появява, когато мониторът влезе в **Режим на готовност**.



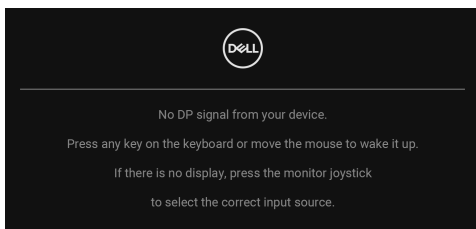
Активирайте компютъра и събудете монитора, за да получите достъп до **OSD**.

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Съобщението може да се различава в зависимост от свързания входен сигнал.



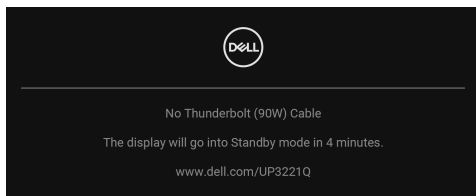


Ако натиснете произволен бутон, различен от **Бутон на захранването**, следното съобщение се появява в зависимост от избрания входен сигнал:



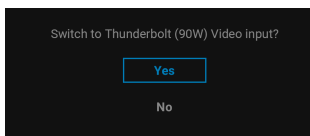
**ЗАБЕЛЕЖКА:** Съобщението може да се различава в зависимост от свързания входен сигнал.

Ако е избран входен сигнал **Thunderbolt (90 W)**, **HDMI** или **DP** и съответният кабел също не е свързан, ще се появи плаващ диалогов прозорец, както е показано по-долу.

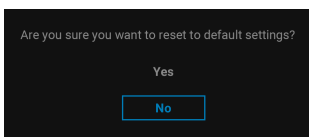


**ЗАБЕЛЕЖКА:** Съобщението може да се различава в зависимост от свързания входен сигнал.

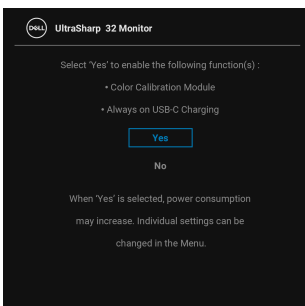
Когато мониторът е с входен сигнал DP/HDMI и кабел Thunderbolt™ 3 Active е свързан към ноутбук, който поддържа Алтернативен DP режим, ако е разрешена функцията **Auto Select for Thunderbolt (90 W) (Авт. избор за Thunderbolt (90 W))**, ще се появи следното съобщение.



Когато е избрана настройка **Factory Reset (Фабрично нулиране)**, ще се появи следното съобщение:



Когато е избрана настройка **Yes (Да)**, ще се появи следното съобщение:



Вижте [Отстраняване на неизправности](#) за повече информация.



## Настройка на максималната разделителна способност

За да зададете максималната разделителна способност на монитора:

В Windows® 7, Windows® 8 и Windows® 8.1:

1. За Windows® 8 и Windows® 8.1 изберете плочката на работния плот, за да превключите на класически работен плот.
2. Щракнете с десния бутон върху **Разделителна способност на екрана**.
3. Щракнете върху падащия списък на разделителна способност на екрана и изберете **3840 x 2160**.
4. Щракнете върху **ОК**.

В Windows® 10:

1. Щракнете с десния бутон върху работния плот и щракнете върху **Настройки на дисплея**.
2. Щракнете върху **Разширени настройки на дисплея**.
3. Щракнете върху падащия списък на **Разделителна способност** и изберете **3840 x 2160**.
4. Натиснете **Приложи**.

Ако не виждате 3840 x 2160 като опция, трябва да проверите дали Вашата видеокарта поддържа 4K при 60 Hz. Ако не поддържа 4K при 60 Hz, актуализирайте драйвера на видеокартата. Ако не поддържа 4K при 60 Hz, в зависимост от Вашия компютър извършете една от следните процедури:

Ако имате настолен или преносим компютър Dell:

- Отидете на <http://www.dell.com/support>, въведете сервизния си номер и изтеглете най-новия драйвер за Вашата видеокарта.

Ако използвате компютър, различен от Dell (преносим или настолен):

- Отидете на сайта за поддръжка на Вашия компютър и изтеглете най-новите драйвери за видеокартата.
- Отидете на уеб сайта на видеокарта и да изтеглете най-новите драйвери за картата.

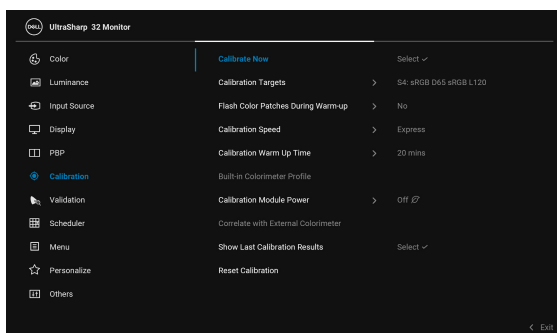


## Извършване на калибриране на цветовете

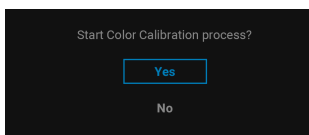
Извършете **Calibration (Калибриране)** с вградения колориметър за калибриране на цвета на Вашия монитор.

### Използване на екранното меню

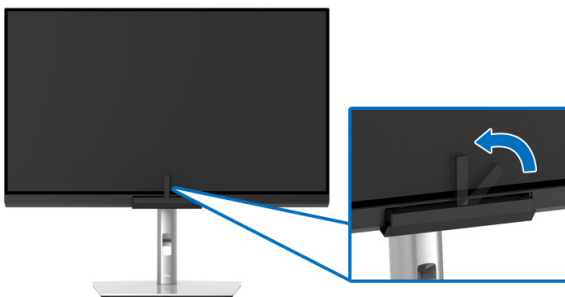
1. Използвайте екранното меню, задайте критерии за калибриране въз основа на предпочитанията си. След това изберете **Calibrate Now (Калибриране сега)**.




2. Следното съобщение се появява, изберете **Yes (Да)**, за да продължите процеса.



3. Калибрирането ще стартира автоматично.

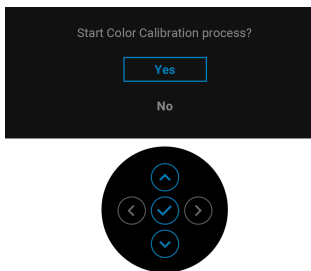


### Използване на Клавиш за пряк път с видеосигнал

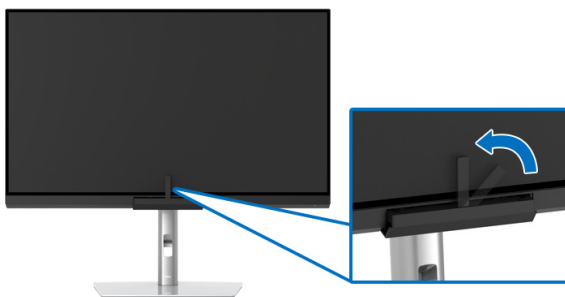
1. Натиснете **Джойстик**, за да покажете клавишните комбинации.
2. Изберете иконата .



3. Следното съобщение се появява, изберете **Yes (Да)**, за да продължите процеса.



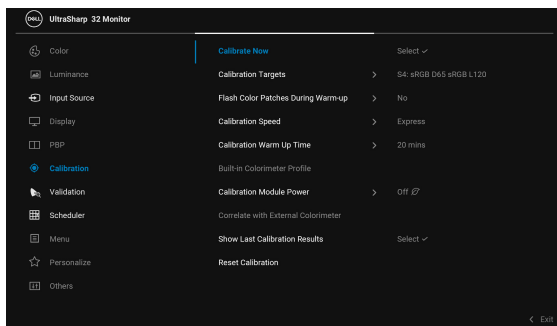
#### 4. Калибрирането ще стартира автоматично.



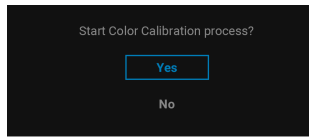
### Използване на Клавиш за пряк път без видеосигнал

Може да извършите калибриране за монитора без да получите входен сигнал от компютъра.

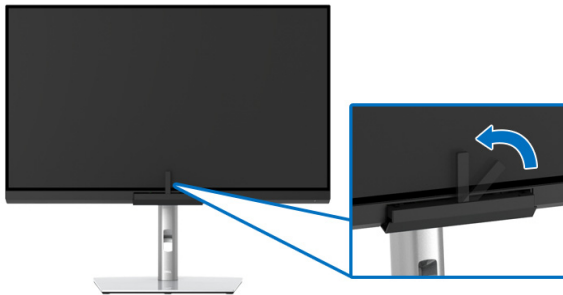
1. Натиснете бутона **Джойстик**, за да покажете екранното меню.
2. Превключете на меню **Calibration (Калибриране)** и задайте критерии за калибриране въз основа на Вашите предпочитания. След това изберете **Calibrate Now (Калибриране сега)**.



3. Следното съобщение се появява, изберете **Yes (Да)**, за да продължите процеса.



4. Калибрирането ще стартира автоматично.



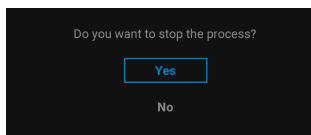
- ✎ **ЗАБЕЛЕЖКА:** Калибриране в Портретен режим не се поддържа.
- ✎ **ЗАБЕЛЕЖКА:** За повече подробности вижте [Calibration \(Калибриране\)](#).



## Спиране на Процес на калибриране

Можете да спрете процеса на калибриране по всяко време.

1. По време на процеса на калибриране, натиснете **Джойстик** и ще се появи следното съобщение.



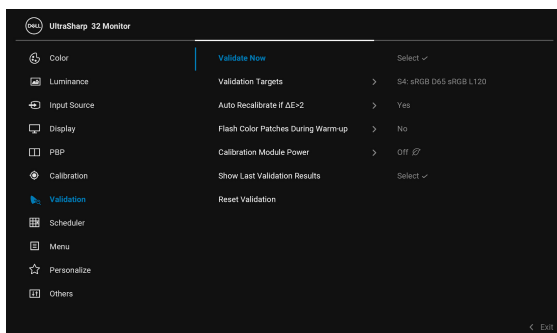
2. Изберете **Yes (Да)**, за да спрете процеса.

## Извършване на валидиране на цветовете

Извършете **Validation (Валидиране)** на калибрирането на цветовете с вградения колориметър.

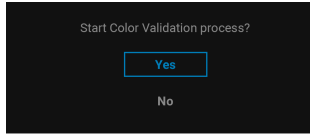
### Използване на екранното меню

1. Използвайте екранното меню, задайте критерии за валидиране въз основа на предпочитанията си. После изберете **Validate Now (Валидиране сега)** за стартиране на процеса на валидиране.

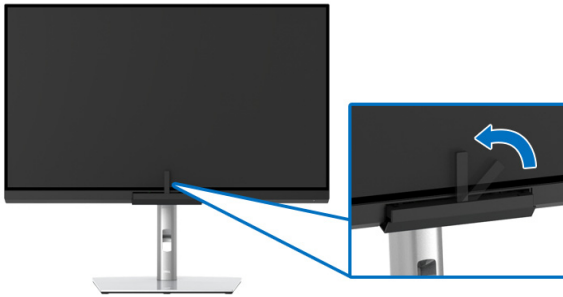





- Следното съобщение се появява, изберете **Yes (Да)**, за да продължите процеса.



- Валидирането ще стартира автоматично.

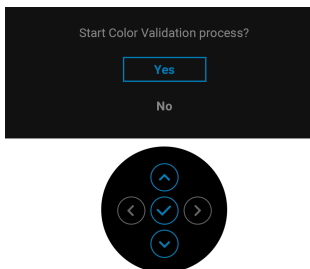


### Използване на клавиш за бърз достъп с видеосигнал

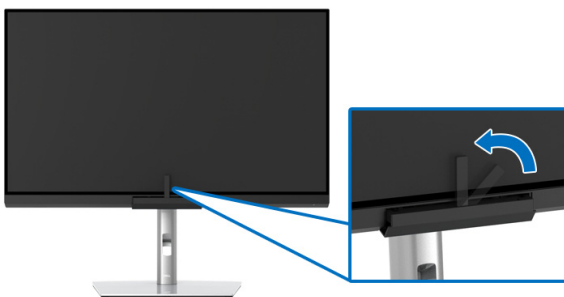
- Натиснете **Джойстик**, за да покажете клавишните комбинации.
- Изберете иконата .



- Следното съобщение се появява, изберете **Yes (Да)**, за да продължите процеса.



- Валидирането ще стартира автоматично.

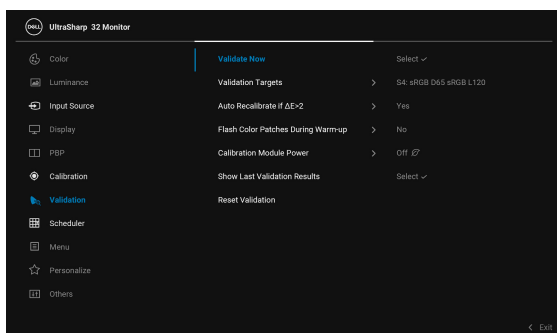


### **Използване на клавиш за пряк път без видеосигнал.**

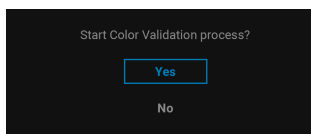
Може да извършите валидиране за монитора без да получите входен сигнал от компютъра.

- Натиснете бутона **Джойстик**, за да покажете екранното меню.
- Превключете на меню **Validation (Валидиране)** и задайте критерии за валидиране въз основа на Вашите предпочитания. След това изберете **Validate Now (Валидиране сега)**.

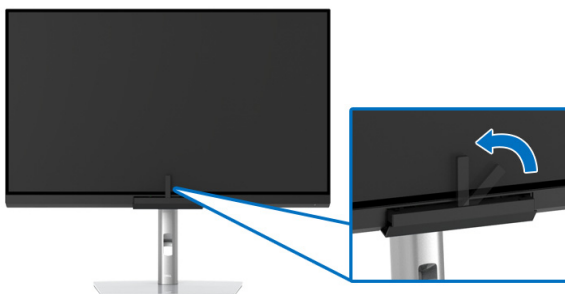




3. Следното съобщение се появява, изберете **Yes (Да)**, за да продължите процеса.



4. Валидирането ще стартира автоматично.



 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Валидиране в Портретен режим не се поддържа.

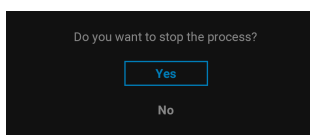


 **ЗАБЕЛЕЖКА:** За повече подробности вижте [Validation \(Валидиране\)](#).

## Спиране на Процес на валидиране

Можете да спрете процеса на валидиране по всяко време.

1. По време на процеса на валидиране, натиснете **Джойстик** и ще се появи следното съобщение.



2. Изберете **Yes (Да)**, за да спрете процеса.

## Изисквания за преглед или възпроизвеждане на HDR съдържание

### (1) чрез Ultra BluRay DVD или игрови конзоли

Уверете се, че DVD плейърът и игровите конзоли са съвместими с HDR, напр. Panasonic DMP-UB900, x-Box One S, PS4 Pro. Изтеглете и инсталирайте подходящи видеокarti (за компютърни приложения), вижте по-долу.

### (2) чрез компютър

Уверете се, че използваната видеокarta е съвместима с HDR, напр. съвместима с HDMI2.0a (с опция HDR) и има инсталирана HDR видеокarta. Трябва да се използва приложение за съвместим с HDR плейър, напр. Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10 Movies and TV приложение.

Например, Dell XPS 8910, Alienware Aurora R5 в пакет с видеокартите по-долу.

Видеокarta Dell с поддръжка на HDR: Вижте страницата за поддръжка на Dell, за да изтеглите най-новите драйвери на видеокартата, които поддържат възпроизвеждане на HDR на Вашия компютър/ноутбук.



## Nvidia

Nvidia видеокарта, съвместима с HDR: GTX1070, GTX1080, P5000, P6000 и др. За пълен набор от Nvidia видеокарти, съвместими с HDR, вижте уеб сайта на Nvidia [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com).

Драйвер, който поддържа режим Възпроизвеждане на цял екран (напр. компютърни игри, UltraBluRay плейъри), HDR на операционни системи Win 10 Redstone 2: 381.65 или по-късна.

## AMD

AMD видеокарта, съвместима с HDR: RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100 и др. За пълен набор от видеокарти AMD, съвместими с HDR, вижте [www.amd.com](http://www.amd.com). Вижте информацията за поддръжка на HDR драйвери и изтеглете най-новия драйвер от [www.amd.com](http://www.amd.com).


## Intel (вградена видеокарта)

Система, съвместима с HDR: CannonLake или по-нова

Подходящ HDR плейър: Приложение Windows 10 Movies and TV

Операционна система с поддръжка на HDR: Windows 10 Redstone 3

Драйвер с поддръжка на HDR: посетете [downloadcenter.intel.com](http://downloadcenter.intel.com) за най-новия HDR драйвер

-  **3. Възпроизвеждане на HDR чрез операционна система (напр. възпроизвеждане на HDR в прозорец на работния плот) изисква Win 10 Redstone 2 или по-нова версия с подходящи приложения на плейър, напр. PowerDVD17. Възпроизвеждане на защитено съдържание ще изисква подходящ DRM софтуер и/или хардуер, например Microsoft Playready™. Вижте уеб сайта на Microsoft за информация за поддръжка на HDR.**

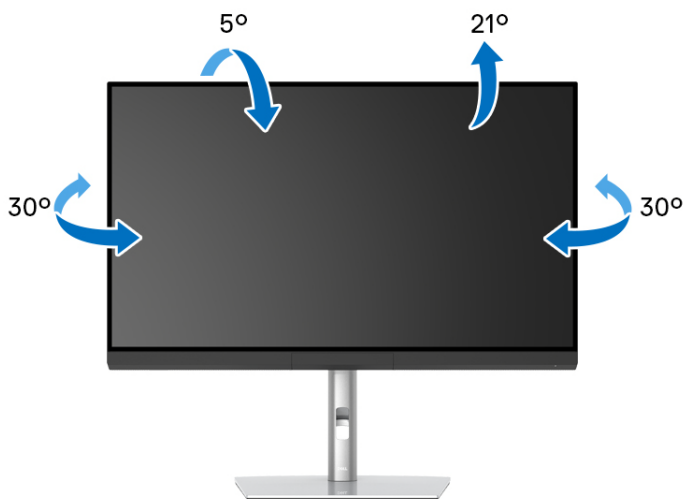


## Използване на Наклон, Завъртане и Вертикално удължаване

**ЗАБЕЛЕЖКА:** Това е приложимо за монитор със стойка. При закупуване на друга стойка вижте към ръководството на съответната стойка за указания относно инсталирането ѝ.

### Наклон, Завъртане

Когато стойката е прикачена към монитора, можете да наклоните и да завъртите монитора до най-подходящия за Вас зрителен ъгъл.

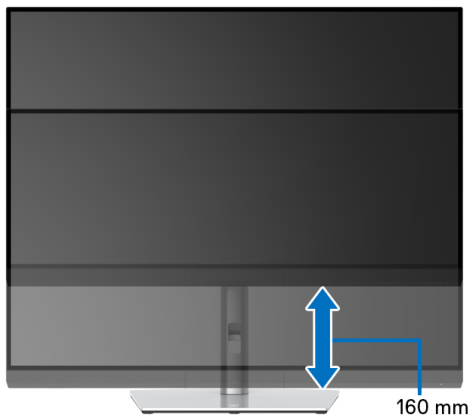


**ЗАБЕЛЕЖКА:** Когато мониторът се изпраща от фабриката, стойката е отделена.



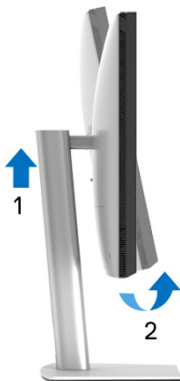
## Вертикално удължаване

- ✎ **ЗАБЕЛЕЖКА:** Стойката се удължава вертикално до 160 mm. Фигурата по-долу илюстрира как да удължите вертикално стойката.

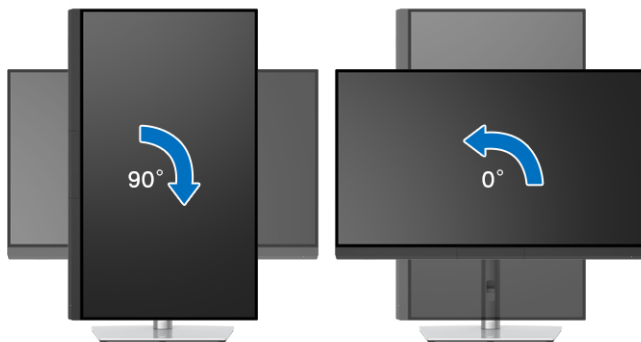


## Завъртане на монитора

Преди да завъртите монитора, той трябва да бъде вертикално удължен докрай (**Вертикално удължаване**) и изцяло наклонен нагоре, за да не ударите долния ръб на монитора.



## Завъртане по посока на часовниковата стрелка




## Завъртете по посока обратно на часовниковата стрелка





# Отстраняване на неизправности

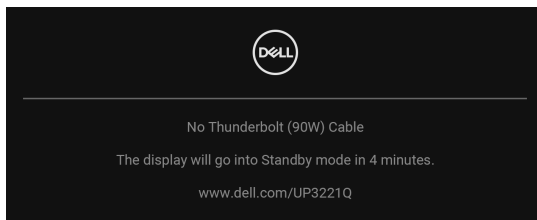
 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Преди да започнете процедурите в този раздел, следвайте [Инструкции за безопасност](#).


## Самодиагностика

Вашият мониторът осигурява функция за самодиагностика, която Ви позволява да проверите дали мониторът функционира правилно. Ако мониторът и компютърът са свързани правилно, но екранът на монитора остава тъмен, пуснете самодиагностика за монитора като изпълните следните стъпки:

1. Изключете компютъра и монитора.
2. Извадете видеокабела от гърба на компютъра.
3. Включете монитора.

На екрана трябва да се появи плаващият диалогов прозорец (на черен фон), ако мониторът не може да открие видеосигнал и работи както трябва. Докато сте в режим на самодиагностика, индикаторът на захранването остава бял. Също така, в зависимост от избирания входен сигнал, диалоговият прозорец, показан по-долу, продължително ще превърта екрана.



 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Съобщението може да се различава в зависимост от свързания входен сигнал.

4. Тази кутийка също се появява по време на нормална операция на системата, ако видеокабелът е изключен или повреден.
5. Изключете монитора и свържете видеокабела; след това включете и компютъра, и монитора.

Ако на монитора Ви няма нищо, след като използвате предишната процедура, проверете видеоконтролера и компютър си, защото мониторът функционира както трябва.

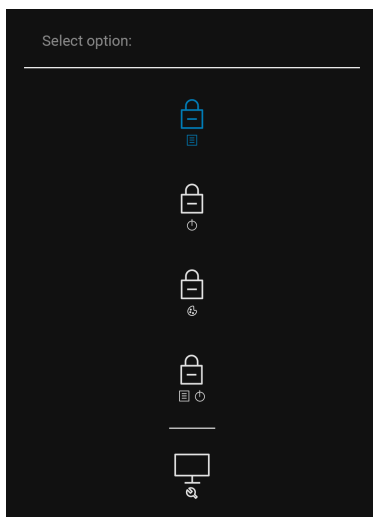


## Вградена диагностика

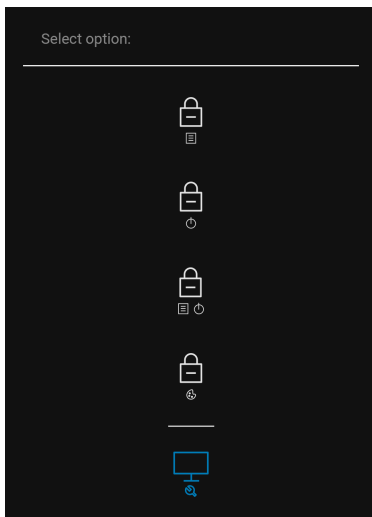
Мониторът Ви има вграден инструмент за диагностика, който Ви помага да определите дали дадена аномалия на екрана Ви представлява свойствен проблем с монитора, или с Вашия компютър и видеокарта.

За да изпълните вградена диагностика:

1. Уверете се, че екранът е чист (няма прахови частици по повърхността на екрана).
2. Превключете и задръжте **Джойстик** вляво за 4 секунди, появява се следното съобщение:



3. Превключете **Джойстик**, за да маркирате иконата Диагностика, след което натиснете бутона **Джойстик** и ще се появи сив екран.



4. Внимателно разгледайте екрана за аномалии.
5. Натиснете **Джойстик** отново. Цветът на екрана се променя на червено.
6. Инспектирайте дисплея за всякакви аномалии.
7. Повторете стъпки 5 и 6 за инспектиране на дисплея при зелено, синьо, черно, бяло и екрани с текст.

Тестът свършва, когато се появи екран с текст. За изход натиснете отново **Джойстик**.



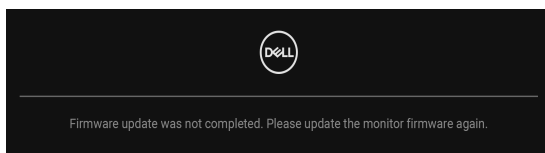
## Зареждане Always On USB Type-C (Thunderbolt™)

Мониторът Ви позволява да зареждате своя ноутбук или мобилни устройства чрез кабел Thunderbolt™ 3 Active, когато мониторът е изключен. Вижте [USB-C Charging 90 W \(Зареждане чрез USB-C 90 W\)](#) за повече информация. Трябва да актуализирате до най-новия фърмуер, за да може тази функция да работи правилно.

## Актуализация на фърмуера

Може да проверите текущата версия на Вашия фърмуер тук: [Firmware \(Фърмуер\)](#). Ако опцията не е достъпна, отидете на уебсайта за изтегляне и поддръжка на Dell за най-новата инсталационна програма (**Monitor Firmware Update Utility.exe**) и направете справка с Ръководство на потребителя с инструкции за актуализиране на фърмуера: [www.dell.com/UP3221Q](http://www.dell.com/UP3221Q)

Ако процесът на актуализация на фърмуера не завърши правилно, когато се опитате да включите монитора, ще се появи предупредително съобщение:



Вижте инструкциите в Ръководство на потребителя с инструкции за актуализиране на фърмуера и актуализирайте фърмуера на монитора отново. Не изключвайте инструмента Помощна програма за актуализация на фърмуера преди да приключи актуализацията.



## Често срещани проблеми

Следната таблица съдържа обща информация за често срещани проблеми на монитора, с които може да се сблъскате, и възможните решения:

Общи симптоми	С какво се сблъсквате	Вероятни разрешения
Няма видео/индикаторът на захранването е изключен	Няма картина	<ul style="list-style-type: none"><li>Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора и компютъра, е свързан правилно и сигурно.</li><li>Проверете дали контактът функционира правилно с помощта на друго електрическо оборудване.</li><li>Уверете се, че <b>Бутон на захранването</b> е натиснат докрай.</li><li>Уверете се, че е избран правилният източник чрез меню <b>Input Source (Източник на входен сигнал)</b>.</li></ul>
Няма видео/индикаторът на захранването е включен	Няма картина или яркост	<ul style="list-style-type: none"><li>Увеличава контролите на яркостта и контраста чрез екранното меню.</li><li>Извършете самодиагностика на функциите на монитора.</li><li>Проверете за огънати или счупени изводи на конектора на видеокабела.</li><li>Пуснете вградената самодиагностика.</li><li>Уверете се, че е избран правилният източник чрез меню <b>Input Source (Източник на входен сигнал)</b>.</li></ul>
Лош фокус	Картината е неясна, замъглена или с остатъчен образ	<ul style="list-style-type: none"><li>Елиминирайте удължителните видеокабели.</li><li>Възстановява фабричните настройки на монитора.</li><li>Промените разделителната способност на видеото на правилните пропорции.</li></ul>



Нестабилно/ накъсано видео	Картина на вълни или фино движение	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Възстановява фабричните настройки на монитора.</li> <li>• Проверете екологичните фактори.</li> <li>• Преместете монитора и тествайте в друга стая.</li> <li>• Мониторите Dell са проектирани да работят оптимално с включените кабели Dell. Dell не гарантира видеокачество и производителност при използване на кабели, различни от Dell.</li> </ul>
Липсващи пиксели	На LCD екрана има точки	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Направете цикъл от включване и изключване.</li> <li>• Пиксел, който постоянно не свети, представлява естествен дефект, който може да възникне в LCD технологията.</li> <li>• За повече информация относно Политиката за качество на мониторите на Dell и Политиката за пикселите, вижте уеб сайта за поддръжка на Dell: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">http://www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Остатъчни пиксели	На LCD екрана има ярки точки	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Направете цикъл от включване и изключване.</li> <li>• Пиксел, който постоянно не свети, представлява естествен дефект, който може да възникне в LCD технологията.</li> <li>• За повече информация относно Политиката за качество на мониторите на Dell и Политиката за пикселите, вижте уеб сайта за поддръжка на Dell: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">http://www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>



Проблеми с яркостта	Картината е твърде тъмна или ярка	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Възстановява фабричните настройки на монитора.</li> <li>• Регулира контролите на яркостта и контраста чрез екранното меню.</li> </ul>
Геометрично изкривяване	Екранът не е центриран правилно	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Възстановява фабричните настройки на монитора.</li> <li>• Регулирайте хоризонталните и вертикалните контроли чрез екранното меню.</li> </ul>
Хоризонтални/вертикални линии	На екрана има една или повече линии	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Възстановява фабричните настройки на монитора.</li> <li>• Извършете проверка с функцията за самодиагностика на монитора и определете дали тези редове също са в режим за самодиагностика.</li> <li>• Проверете за огънати или счупени изводи на конектора на видеокабела.</li> <li>• Пуснете вградената самодиагностика.</li> </ul>
Проблеми при синхронизацията	Екранът е кодиран или изглежда накъсан	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Възстановява фабричните настройки на монитора.</li> <li>• Извършете проверка с функцията за самодиагностика на монитора и определете дали екранът изглежда объркано в режима за самодиагностика.</li> <li>• Проверете за огънати или счупени изводи на конектора на видеокабела.</li> <li>• Рестартирайте компютъра в <i>безопасен режим</i>.</li> </ul>
Проблеми, свързани с безопасността	Видими следи от пушек или искри	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не предприемайте каквито и да било стъпки за отстраняване на неизправности.</li> <li>• Свържете се с Dell незабавно.</li> </ul>



Периодични проблеми	Неизправности при включване и изключване на монитора	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора към компютъра, е свързан правилно и сигурно.</li> <li>• Възстановява фабричните настройки на монитора.</li> <li>• Извършете проверка с функцията за самодиагностика на монитора и определете дали повтарящите се проблеми се появяват в режима за самодиагностика.</li> </ul>
Липсва цвят	Картината няма цвят	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Извършете самодиагностика на функциите на монитора.</li> <li>• Уверете се, че видеокабелът, свързващ монитора към компютъра, е свързан правилно и сигурно.</li> <li>• Проверете за огънати или счупени изводи на конектора на видеокабела.</li> </ul>
Грешен цвят	Цветовете на картината не са хубави	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Променете настройките на <b>Color Space (Цветово пространство)</b> в екранното меню <b>Color (Цвят)</b> в зависимост от приложението.</li> <li>• Задайте параметрите на <b>User 1 (Потребител 1)</b>, <b>User 2 (Потребител 2)</b> или <b>User 3 (Потребител 3)</b> на <b>Color Space (Цветово пространство)</b> на настройките, предпочитани от потребителя.</li> <li>• Калибрирайте монитора с вградения колориметър.</li> </ul>





Задържане на образ от статично изображение, оставено на монитора продължително време	Лека сянка от статично изображение се появява на екрана	<ul style="list-style-type: none"> <li>Използвайте функцията Управление на захранването, за да изключите монитора по всяко време, когато не се използва (за повече информация вижте <a href="#">Режими за управление на захранването</a>).</li> <li>Като алтернатива можете да използвате динамично променящ се скрийнсейвър.</li> </ul>
Image Ghosting (Образ „призрак“)	Бързо движещи се изображения оставят диря от сенки	<ul style="list-style-type: none"> <li>Промяна на Response Time (Време за отговор) в менюто <a href="#">Display (Дисплей)</a>.</li> </ul>

## Проблеми, специфични за продукта

Специфични симптоми	С какво се сблъсквате	Вероятни разрешения
Образът на екрана е твърде малък	Изображението е центрирано, но не заема цялата зрителна област	<ul style="list-style-type: none"> <li>Проверете настройка <b>Aspect Ratio (Пропорции)</b> в екранното меню <b>Display (Дисплей)</b>.</li> <li>Възстановява фабричните настройки на монитора.</li> </ul>
Мониторът не може да се регулира с бутоните на предния панел	OSD не се появява на екрана	<ul style="list-style-type: none"> <li>Изключете монитора, извадете захранващия кабел, включете го отново, след което включете монитора.</li> <li>Проверете дали OSD е заключено. Ако да, превключете и задръжте <b>Джойстик</b> за 4 секунди за отключване (за повече информация вижте <a href="#">Lock (Заключване)</a>).</li> </ul>



Няма входен сигнал при натискане на потребителските контроли	Няма картина, LED индикаторът свети бяло	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверете източника на сигнала. Уверете се, че компютърът не е в Режим на готовност чрез преместване на мишката или натискане на произволен клавиш на клавиатурата.</li> <li>• Проверете дали сигналният кабел е включен правилно. Включете отново сигналния кабел ако е необходимо.</li> <li>• Нулирайте компютъра или видеоплейъра.</li> </ul>
Картината не запълва целия екран	Картината не може да заеме цялата височина или ширина на екрана	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Заради различните видеоформати (пропорции) на DVD, мониторът може да не показва съдържанието на цял екран.</li> <li>• Пуснете вградената самодиагностика.</li> </ul>
Няма видео в режим PBR при HDMI порт, когато се изпълнява филмово съдържание	При свързване на докинг устройство при HDMI порт, няма видео в режим PBR след като мониторът е изключен и след включването му отново.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Изключване/включване на HDMI кабела от изхода на докинг устройството.</li> </ul>



Няма видео в HDMI порт	При свързване към някои докинг устройства в HDMI порт, няма видео при изключване/включване на Thunderbolt™ кабел от ноутбук.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Изключете HDMI кабела от докинг устройството, след което включете докинг кабела Thunderbolt™ към ноутбука. Включете HDMI кабела 7 секунди по-късно.</li> </ul>
------------------------	--	---

## Проблеми, специфични за универсална серийна шина (USB)

Специфични симптоми	С какво се сблъскват	Вероятни разрешения
USB интерфейсът не работи	Периферните USB устройства не работят	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Изключване/включване на кабел Thunderbolt™ 3 Active.</li> <li>• Проверете дали мониторът е включен.</li> <li>• Свържете отново кабела Thunderbolt™ 3 Active към Вашия компютър.</li> <li>• Свържете отново USB периферни устройства (downstream конектор).</li> <li>• Изключете монитора, след което го включете отново.</li> <li>• Рестартирайте компютъра.</li> <li>• Някои USB устройства като преносими твърди дискове изискват по-висок електрически ток; свържете устройството директно към компютърната система.</li> </ul>



<p>Порт Thunderbolt™ 3 не подава захранване</p>	<p>Периферните USB устройства не могат да се зареждат</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверете дали свързаното устройство е съвместимо с техническите данни на Thunderbolt™ 3. Портът Thunderbolt™ 3 поддържа USB 3.2 със скорост до 10 Gbps и изходна мощност от 90 W.</li> <li>• Уверете се, че използвате само кабела Thunderbolt™ 3 Active, предоставен с Вашия монитор.</li> </ul>
<p>Няма видео клип при използване на връзка Thunderbolt™ 3 след Включване/ изключване на DC, събудете от Заспиване</p>	<p>Няма картина</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Изключване/включване на кабел Thunderbolt™ 3 Active</li> <li>• Проверете дали свързаното устройство е съвместимо с техническите данни на Thunderbolt™ 3.</li> <li>• Проверете дали е свързан кабелът Thunderbolt™ 3 Active от компютъра към USB-C upstream порта на монитора.</li> <li>• Използвайте само кабела Thunderbolt™ 3 Active, предоставен с монитора.</li> <li>• В Windows, щракнете върху логото Thunderbolt™ в системната тава на Windows (намираща се в долната част на екрана). Одобрени устройства Thunderbolt, изберете “Always Connect” (Да се свързва винаги) за този монитор.</li> </ul>




<p>Няма видео при използване на връзка с Алтернативен режим USB-C DP след Включване/ изключване на DC, събуждане от Заспиване</p>	<p>Няма картина</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Изключване/включване на USB-C кабел.</li> <li>• Мониторът се изпраща с кабел Thunderbolt™ 3 Active. Този кабел не работи с източник Алтернативен режим USB-C DP. Ако използвате компютър с връзка Алтернативен режим USB-C DP, закупете кабел USB-C DP допълнително.</li> </ul>
<p>Интерфейсът SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) е бавен</p>	<p>Периферни устройства SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2) работят бавно или изобщо не работят.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Проверете дали Вашият компютър поддържа SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2).</li> <li>• Някои компютри имат USB 2.0 и USB 1.1 портове. Уверете се, че се използва правилен USB порт.</li> <li>• Свържете отново upstream кабела към Вашия компютър.</li> <li>• Свържете отново USB периферни устройства (downstream конектор).</li> <li>• Рестартирайте компютъра.</li> </ul>
<p>Безжичната мишка не работи или се бави</p>	<p>Не отговаря или отговаря бавно</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Увеличете разстоянието между USB периферни устройства и безжичния USB приемател.</li> <li>• Позиционирайте своя USB приемател възможно най-близо до безжичната мишка.</li> <li>• Използвайте USB удължител, за да разположите безжичния USB приемател възможно най-далеч от порта SuperSpeed USB 5/10 Gbps (USB 3.2 Gen 1/2).</li> </ul>



# Приложение

## ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Инструкции за безопасност

 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Използването на команди, регулировки или процедури, различаващи се от описаните в настоящата документация може да причини излагане на риск от токов удар, електрически опасности и други механични опасности.

За повече информация относно инструкциите за безопасност, вижте Безопасност, околна среда и нормативна информация (SERI).


## Обявления на ФКК (само за САЩ) и друга регулаторна информация

За обявления на ФКК и друга регулаторна информация, вижте уеб сайта за съвместимост с нормативната уредба на адрес

[www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Връзка с Dell

За клиенти в Съединените американски щати, позвънете на 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Ако нямате активна интернет връзка, ще намерите информация за контакти във фактурата за покупка, опаковъчната ведомост, сметката или в продуктовия каталог на Dell.

Dell предлага няколко опции за онлайн и телефонна поддръжка и обслужване. Наличността варира според държавата и продукта, а някои услуги може да не са налични за Вашия район.

- Онлайн техническа помощ — [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)
- Връзка с Dell — [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell)




## Видео и USB поддръжка през USB-C

Разделителната способност на видео и USB поддръжка при свързване с монитора през USB-C.

		Видео		USB		
Връзка на хост компютъра	Използва се Upstream кабел (Хост компютър за наблюдение. порт 6)	4K (Пряко свързване)	4K Показване на гирлянда	TBT3 устройство, свързано с въздушен поток надолу на TBT3 (Повреден монитор, порт 7)	USB-C устройство, свързано към TBT3 надолу (Порт на монитор, порт 7)	USB устройство, свързано с поток надолу USB-A (Повреден монитор, порт 8)
USB-A	USB A-към-C*	Не	Не	Не	USB2.0	USB2.0/3.2
USB-C (само данни)	USB-C MFDP	Не	Не	Не	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Passive	Не	Не	Не	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Active*	Не	Не	USB2.0	USB2.0	USB2.0
USB-C (MFDP)	USB-C MFDP	Да	Не	Не	USB2.0	USB2.0
	TBT3 Passive	Да	Не	Не	USB2.0	USB2.0
	TBT3 Active*	Не	Не	USB2.0	USB2.0	USB2.0
TBT3	USB-C MFDP	Да	Не	Не	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Passive	Да	Не	Да	USB2.0	USB2.0/3.2
	TBT3 Active*	Да	Да	Да	USB2.0	USB2.0/3.2

\*Кабел, изпратен с монитора.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** TBT3 е определението за Thunderbolt™ 3.




 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Вижте [Изглед отдолу](#) за назначение на портовете на монитора.

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Вижте [Свързване на монитора за функция Thunderbolt™ Multi-Stream Transport \(MST\)](#) за връзка с гирлянда.

## Закупуване на кабел Thunderbolt™ 3 Passive

Регион	Връзка
Уеб сайт на Dell	<a href="https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905599">https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905599</a>
	<a href="https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905597">https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9905597</a>
	<a href="https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9269731">https://www.dell.com/en-us/shop/accessories/apd/a9269731</a>
САЩ	<a href="https://www.belkin.com/us/p/P-F2CD081/">https://www.belkin.com/us/p/P-F2CD081/</a>
ЕМЕА	<a href="https://www.delock.com/produkte/G_84846/merkmale.html/">https://www.delock.com/produkte/G_84846/merkmale.html/</a>
	<a href="https://www.hama.cz/hama-kabel-thunderbolt-3-usb-c-typ-c-vidlice--vidlice-20-gb-s-100-w-1-m/">https://www.hama.cz/hama-kabel-thunderbolt-3-usb-c-typ-c-vidlice--vidlice-20-gb-s-100-w-1-m/</a>
	<a href="https://www.lindy-international.com/Thunderbolt-3-Cable-2m.htm?websale8=Id0101.Id020102&amp;pi=41557">https://www.lindy-international.com/Thunderbolt-3-Cable-2m.htm?websale8=Id0101.Id020102&amp;pi=41557</a>
Азия	<a href="https://www.lindy.com.tw/ecommerce/cable-adapter/thunderbolt3/41557.html">https://www.lindy.com.tw/ecommerce/cable-adapter/thunderbolt3/41557.html</a>

 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Връзките са само за справка и са предмет на промяна без предизвестие.

