

Dell UltraSharp UP3218K

Uporabniški priročnik

Model: UP3218K
Predpisani model: UP3218Kt





OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije o uporabi vašega računalnika.



POZOR: POZOR označuje morebitno nevarnost za strojno opremo ali izgubo podatkov, če ne upoštevate pravil.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje morebitno nevarnost za povzročitev materialne škode, možnost telesne poškodbe ali povzročitev smrti.

Copyright © 2017-2020 Dell Inc. Vse pravice pridržane. Ta izdelek je zaščiten z ameriškimi in mednarodnimi avtorskimi pravicami ter zakoni o intelektualni lastnini.

Dell™ in logotip Dell sta blagovni znamki družbe Dell Inc. v Združenih državah in/ali drugih državah/regijah. Vse ostale znamke in imena, navedena v tem dokumentu so lahko blagovne znamke njihovih ustreznih podjetij.

Vsebina


Več informacij o zaslonu	5
Vsebina paketa	5
Več informacij o delih in kontrolnikih	7
Specifikacije zaslona	10
Pravilniku o kakovosti in slikovnih točkah zaslona LCD	16
Nastavitev zaslona	17
Pritrjevanje stojala	17
Uporaba funkcije nagiba, vrtenja in navpične razširitve	19
Prilagoditev nastavitvev za sukanje prikaza za vaš sistem	20
Priključitev zaslona	20
Razporejanje kablov	24
Odstranjevanje stojala za monitor	24
Vgradnja na steno (izbirno)	25
Upravljanje zaslona	26
Vklop zaslona	26
Uporaba kontrolnikov na sprednji strani	26
Uporaba zaslonskega menija (OSD)	29
Odpravljanje težav	43
Samodejni preskus	43
Vgrajena diagnostika	44
Pogoste težave	45

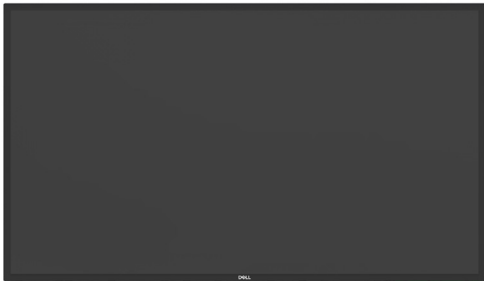



Težave izdelka	47
Dodatek	48
Varnostni ukrepi	48
Obvestila Zvezne komisije za komunikacije (velja samo za ZDA) in druge informacije o predpisih	48
Obrnite se na Dell	48
Podatkovna baza izdelkov EU za energetska nalepko in informacijski list izdelka	49
Nastavitve zaslona	49
Smernice za vzdrževanje	51

Več informacij o zaslonu

Vsebina paketa

V paket je vključen zaslon z vsemi komponentami, ki so navedene v tej tabeli. Prepričajte se, da ste prejeli vse komponente in [se obrnite na Dell](#), če manjka katera koli komponenta.

 **OPOMBA:** Nekateri elementi so morda izbirni in jih niste prejeli v svojem paketu. Nekatere funkcije ali predstavnost morda niso na voljo v določenih državah.

	Zaslon
	Stojalo
	Napajalni kabel (se razlikuje glede na državo)
	Kabel DP (DP v DP) x 2

	<p>Kabel USB 3.0 v smeri od naprave (omogoča vrata USB na monitorju)</p>
	<p>Krpica za čiščenje</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Vodnik za hitri začetek • Informacije o varnosti in predpisih • Poročilo o tovarniški usmeritvi

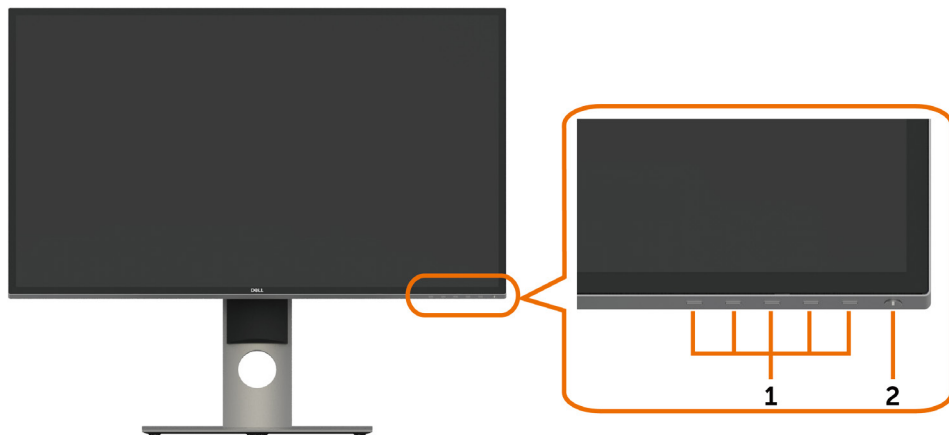
Funkcije izdelka

Monitor **Dell UltraSharp UP3218K** ima barvni zaslon TFT-LCD z aktivno matriko in tehnologijo WLED. Aktivni elementi matrike so oksidni tranzistorji TFT, osvetlitev ozadja pa je izvedena z diodami LED. Funkcije monitorja vključujejo:

- 80,01 cm (31,5-palčno) aktivno področje zaslona (merjeno po diagonali) z ločljivostjo QUHD 7680 x 4320 ter celozaslonsko podporo pri nižji ločljivosti.
- Širok vidni kot z 100-odstotno pokritostjo barvne palete Adobe RGB, 98% DCI.
- Prilagajanje za nagibom, vodoravnim in navpičnim zasukom ter spreminjanjem višine.
- Odstranljivi podstavek z luknjami za vgradnjo v velikosti 100 mm po standardu VESA™ (Video Electronics Standards Association) za prilagodljive namestitve.
- Izredno tanek rob zmanjša vrzel pri uporabi več monitorjev, kar omogoča preprostejšo postavitvev in prijetno izkušnjo gledanja.
- Dvojna vrata DP, ki podpirajo ločljivost 7680 x 4320 pri 60 Hz.
- Podpora za DisplayPort različice DP 1.4.
- Možnost uporabe funkcije »plug and play«, če jo vaš sistem podpira.
- Prilagajanja na zaslonu za enostavno nastavitvev in optimizacijo zaslona.
- Reža z varnostno ključavnico.
- Zmogljivost upravljanja sredstev.
- Z oznako Energy Star.
- Ima registracijo EPEAT, kjer je to relevantno. Registracija EPEAT se razlikuje od države od države. Stanje registracije po državah si lahko ogledate na www.epeat.net.
- Skladen z direktivo RoHS.
- Ne vključuje snovi BFR/PVC (kablji niso vključeni).
- Steklo brez arzenika in zaslonska plošča brez živega srebra.
- Merilnik energije prikazuje energijo, ki jo za sprotno delovanje porabi zaslon.
- ≤ 0.3 W v načinu pripravljenosti.

Več informacij o delih in kontrolnikih

Pogled od spredaj



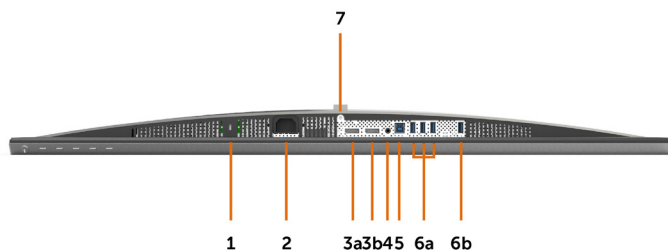
Oznaka	Opis
1	Funkcijski gumbi (več informacij najdete v poglavju Upravljanje zaslona)
2	Gumb za vklop/izklop napajanja (z indikatorjem LED)


Pogled od zadaj



Oznaka	Opis	Uporaba
1	Luknje za vgradnje, skladne s standardom VESA (100 mm x 100 mm – pokrov VESA je pritrjen na zadnji strani)	Zaslon, vgrajen na steno s kompletom za vgradnjo na steno, ki je združljiv s standardom VESA (100 mm x 100 mm).
2	Oznaka s predpisi	Navaja predpisana soglasja.
3	Gumb za sprostitev stojala	Sprostite stojalo z zaslona.
4	Oznaka s črtno kodo, serijsko številko in servisom	Na to oznako se sklicujte, če se želite obrniti na Dell za tehnično podporo.
5	Sledilna ploščica LED	Stojalo je fiksirano, ko sveti lučka logotipa DELL.
6	Odprtina za urejanje kablov	Uporabite za urejanje kablov, tako da jih speljete skozi odprtino.

Pogled od spodaj



Oznaka	Opis	Uporaba
1	Reža z varnostno ključavnico	Zaklene zaslon (ključavnica ni vključena).
2	Priključek za napajanje AC	Za priključitev napajalnega kabla zaslona.
3a	Vhodni priključek DisplayPort 1	Oba priključka povežete z računalnikom s: <ul style="list-style-type: none"> kabli DP v DP za ločljivost 8K4K (največja ločljivost).
3b	Vhodni priključek DisplayPort 2	
4	Vrata audio line-out	Priključite zvočnike za predvajanje zvoka prek zvočnih kanalov DP. Podpira samo 2-kanalni zvok. OPOMBA: Vrata audio line-out ne podpirajo slušalk. ⚠ OPOZORILO: Izjemno visoka glasnost slušalk ali slušalk z mikrofonom lahko povzroči poškodbo ali celo izgubo sluha.
5	Vrata USB v smeri od naprave	V računalnik priključite kabel USB, ki je bil priložen monitorju. Ko je kabel priključen, lahko na monitorju uporabljate priključke USB v smeri k napravi.
6a,6b	Vrata USB v smeri proti napravi (4)	Priključite napravo USB. * Ta priključek lahko uporabite šele, ko ste priključili kabel USB v računalnik in v priključek USB v smeri od naprave na monitorju. (Vrata z ikono baterije  so za BC 1.2)
7	Ključavnica stojala	Za zaklepanje stojala na zaslon z vijakom M3 x 6 mm (vijak ni priložen).

* Priporočamo, da za brezžične naprave USB uporabite vrata (6b), kadar koli je to mogoče.

Specifikacije zaslona

Specifikacije zaslonske plošče

Vrsta zaslona	Barvni zaslon LCD z aktivno matriko in tehnologijo WLED – TFT LCD
Vrata panela	Preklapljanje v ravnini (IPS)
Velikost slike	
Diagonala	80,01 cm (31,5 palcev)
Aktivno območje	
Vodoravno	698,1 mm (27,48 palca)
Navpično	392,7 mm (15,46 palca)
Območje	274143,9 mm ² (424,84 palca ²)
Razdalja slikovne točke	0,0303 mm x 0,0909 mm
Vidni kot	
Vodoravno	178SDgr (tipična)
Navpično	178SDgr (tipična)
Svetilnost	400 cd/m ² (sredinska 1 točka, tipično)
Razmerje kontrasta	1300 : 1 (tipična)
Obloga čelne plošče	Protiodsevni premaz sprednjega polarizatorja (2H)
Osvetlitev ozadja	LED
Odzivni čas	8 ms (normal), 6 ms (fast)
Barvna globina	10-bitov, 1,07 milijarde barv
Barvna lestvica	100 % Adobe RGB, 100 % sRGB, 100 % REC709, 98 % DCI

Specifikacije ločljivosti

Vodoravni razpon pregleda	30 kHz do 90 kHz
Navpični razpon pregleda	59 Hz do 61 Hz
Najvišja vnaprej nastavljena ločljivost	7680 x 4320 pri 60 Hz
Zmogljivosti prikaza videa (predvajanje DP)	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, 2160p, 4320p

Vnaprej nastavljeni načini prikaza

Način prikaza	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Obdelava slikovnih točk (MHz)	Polarnost sinhronizacije (vodoravna/ navpična)
720 x 400	31,5	70,0	28,3	-/+
640 x 480	31,5	60,0	25,2	-/-
640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
800 x 600	37,9	60,0	40,0	+/+
800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
1280 x 800	49,3	60,0	71,0	+/+
1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
1920 x 1080	67,5	60,0	193,5	+/+
2048 x 1080	26,3	24,0	26,3	+/-
2048 x 1080	66,7	60,0	66,6	+/-
2560 x 1440	88,8	60,0	241,5	+/-
3840 x 2160	133,3	60,0	533,3	+/-
7680 x 4320	266,6	60,0	2089,8	+/-

* Za prikaz v ločljivosti 7680 x 4320 pri 60 Hz morata biti DP1 in DP2 priključena na isto grafično kartico. Grafična kartica vira DP mora ustrezati predpisu DP 1.4 in mora imeti funkcijo prikaza ploščic s podporo ločljivosti do 7680 x 4320 pri 60 Hz, gonilnik pa mora podpirati DisplayID v1.3.

Električne specifikacije


Vhodni videოსignali	<ul style="list-style-type: none">• Digitalni videოსignal za posamezne diferencialne linije Za diferencialno linijo pri 100 ohmov impedance• Podpora za vhodne signale DP
Vhodna napetost/frekvenca/tok	100–240 V AC/50 ali 60 Hz \pm 3 Hz/2,1 A (največ)
Vhodni tok	120 V: 40 A (najv.) 240 V: 80 A (najv.)
Poraba energije	0,2 W (Način izklopa) ¹ 0,3 W (Način pripravljenosti) ¹ 88,5 W (Način vklopa) ¹ 125 W (Max) ² 63,37 W (P_{on}) ³ 195,49 kWh (TEC) ³

¹ Kot je opredeljeno v EU 2019/2021 in EU 2019/2013.

² Nastavitev maksimalne svetlosti in kontrasta z maksimalno tokovno obremenitvijo na vseh vratih USB.

³ P_{on} : Poraba energije v vklopljenem stanju, kot je opredeljena v Energy Star 8.0.
TEC: Skupna poraba energije v kWh, kot je opredeljena v Energy Star 8.0.


Ta dokument je zgolj informacijske narave in ponazarja vrednosti, dosežene v preskusnem okolju. Meritve vašega izdelka se lahko razlikujejo, kar je odvisno od programske opreme, komponent in zunanje opreme, ki ste jo naročili, in se odpovedujemo odgovornosti, da bomo takšne informacije posodabljali. Tudi stranka se ne sme zanašati na te informacije pri odločanju o električnih odstopanjih ipd. Za natančnost in dokončnost teh podatkov ni bila izdana nobena garancija, tako izrecna kot implicitna.

 **OPOMBA:** Monitor ima potrdilo o skladnosti s programom **ENERGY STAR**.



Ta izdelek izpolnjuje pogoje programa ENERGY STAR, če so uporabljene privzete tovarniške nastavitve, ki jih lahko obnovite s funkcijo »Factory Reset« (Tovarniška ponastavitev) v zaslonskem meniju. Če spremenite privzete tovarniške nastavitve ali omogočite druge funkcije, se poraba energije lahko poveča in prekorači omejitev, opredeljeno v programu ENERGY STAR.

Fizične karakteristike

Vrsta priključka	<ul style="list-style-type: none"> • Priključek DP x 2 • Zvočni izhod • Vrata USB 3.0 v smeri od naprave • Vrata USB 3.0 v smeri proti napravi x 4 (Vrata z ikono baterije  so za BC 1.2)
Vrsta signalnega kabla	Kabel DP v DP 1.8 M Kabel USB 3.0 1.8 M
Dimenzije (s stojalom)	
Višina (razširjeno)	618,0 mm (24,33 palcev)
Višina (strnjeno)	498,4 mm (19,62 palcev)
Širina	720,5 mm (28,37 palcev)
Globina	222,0 mm (8,74 palcev)
Dimenzije (brez stojala)	
Višina	421,2 mm (16,58 palcev)
Širina	720,5 mm (28,37 palcev)
Globina	53,2 mm (2,10 palcev)
Dimenzije stojala	
Višina (razširjeno)	479,0 mm (18,85 palcev)
Višina (strnjeno)	441,4 mm (17,38 palcev)
Širina	333,4 mm (13,13 palcev)
Globina	222,0 mm (8,74 palcev)
Teža	
Teža z embalažo	18,5 kg (40,79 lb)
Teža s stojalom in kabli	10,9 kg (24,03 lb)
Teža brez stojala (za vgradnjo na steno ali vgradnjo VESA – brez kablov)	6,9 kg (15,21 lb)
Teža stojala	3,6 kg (7,94 lb)

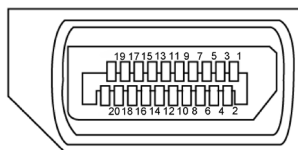
Okoljske karakteristike

Temperatura	
V času delovanja	0°C do 35°C (32°F do 95°F)
V času nedelovanja	-20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Vlaga	
V času delovanja	10 % do 80 % (nekondenzirajoče)

V času nedelovanja	5% do 90% (nekondenzirajoče)
Višina	
V času delovanja	5,000 m (16,404 ft) (največ)
V času nedelovanja	12,192 m (40,000 ft) (največ)
Oddajanje toplote	426,7 BTU/uro (največ) 301,97 BTU/uro (Način vklopa)

Razporeditev nožic

Priključek DP





Številka nožice	Stran z 20 nožicami priključenega signalnega kabla
1	ML3(n)
2	GND
3	ML3(p)
4	ML2(n)
5	GND
6	ML2(p)
7	ML1(n)
8	GND
9	ML1(p)
10	ML0(n)
11	GND
12	ML0(p)
13	GND
14	GND
15	AUX CH (p)
16	GND
17	AUX CH (n)

18	Hot Plug Detect
19	Return
20	DP_PWR


Univerzalno serijsko vodilo (USB)


V tem razdelku so informacije o vratih USB na monitorju.

 **OPOMBA:** Do 2 A v vratih USB v smeri proti napravi (Vrata z ikono baterije ) z napravami, združitljivimi z BC 1.2; do 0,9 A v preostalih treh vratih USB v smeri proti napravi.

Računalnik je opremljen z naslednjimi vrati USB:

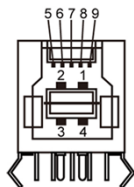
- 1 v smeri od naprave – na dnu
- 4 v smeri proti napravi – 4 na dnu

Napajalna vrata – na levi strani (Vrata z ikono baterije ) ; podpirajo polnjenje z velikim tokom, če je naprava združitljiva z BC 1.2.

 **OPOMBA:** USB portovi ekrana rade samo kada je ekran vključen ili je u režimu uštede energije. Ako isključite ekran i zatim ga uključite, može da bude potrebno nekoliko sekundi da bi povezani periferni uređaji nastavili s normalnim radom.

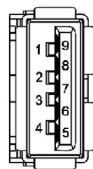
Hitrost prenosa	Podatkovna hitrost	Poraba energije
Super hitrost	5 Gbps	4.5 W (maksimum, vsaka vrata)
Visoka hitrost	480 Mbps	2.5 W (maksimum, vsaka vrata)
Polna hitrost	12 Mbps	2.5 W (maksimum, vsaka vrata)

Vrata USB v smeri od naprave



Številka nožice	Ime signala
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

Vrata USB v smeri proti napravi



Številka nožice	Ime signala
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

Plug-and-Play




Zaslon lahko namestite v sistem, ki je združljiv s tehnologijo »Plug and Play«. Zaslon računalniku samodejno priskrbi podatke EDID (Extended Display Identification Data) prek protokolov DDC (Display Data Channel), tako da se računalnik lahko samodejno konfigurira in optimizira nastavitve zaslona. Večina zaslonov se namesti samodejno; vendar lahko izberete druge nastavitve. Če želite več informacij o spreminjanju nastavitve zaslona, preberite poglavje [Upravljanje zaslona](#).

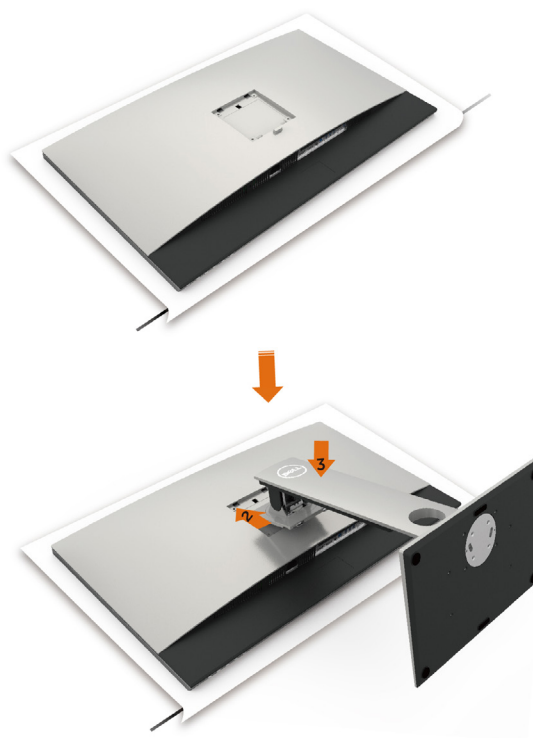
Pravilniku o kakovosti in slikovnih točkah zaslona LCD

Ni neobičajno, če se med izdelavo zaslona LCD ena ali več slikovnih točk pozicionira na enem mestu v nespremenljivem stanju. V večini primerov je te stalne slikovne točke zelo težko opaziti in ne znižujejo kakovosti prikaza slika ali uporabe zaslona. Če želite več informacij o pravilniku o slikovnih točkah zaslona LCD, obiščite spletno stran podpore Dell na: <http://www.dell.com/support/monitors>.

Nastavitev zaslona

Pritrjevanje stojala

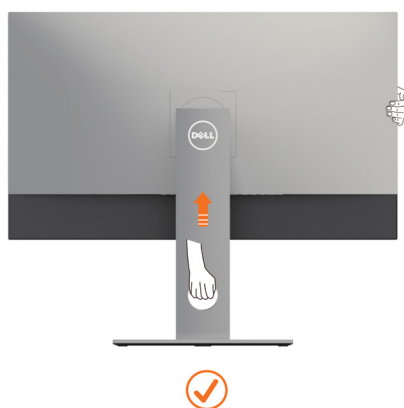
-  **OPOMBA:** Stojalo in osnova stojala se pri odpremi zaslona odstranita.
-  **OPOMBA:** Postopek, ki smo ga navedli v nadaljevanju, velja za privzeto stojalo. Če ste kupili stojalo druge znamke, preberite priloženo dokumentacijo, v kateri boste izvedeli več o nastavitvi stojala.
-  **POZOR:** Zaslona postavite na ravno, čisto in mehko površino, da ga ne opraskate.



Pritrjevanja stojala za monitor:

- 1 Odstranite zaščitni pokrov in zaslon postavite tako, da bo sprednja stran obrnjena navzdol.
- 2 Vstavite stojalo v utor na hrbtni strani monitorja.
- 3 Pritisnite stojalo navzdol, da se zaskoči.

⚠ POZOR: Pri ravnanju z monitorjem UP3218K visokega razreda bodite zelo previdni. Pri nameščanju ali selitvi ter pri uporabi funkcije vrtenja ne pritiskajte premočno na monitor. Upoštevajte navedene postopke za ustrezno ravnanje z monitorjem.

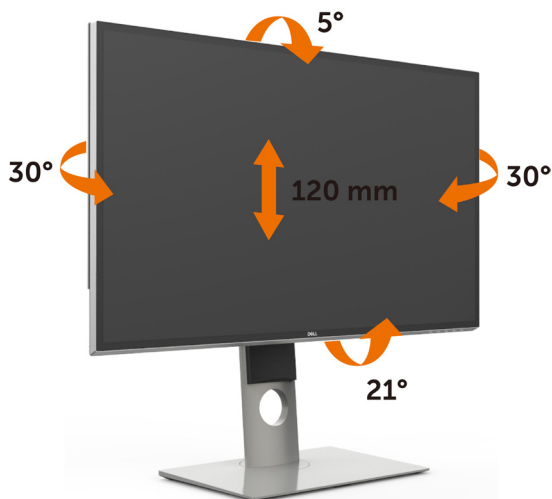


Uporaba funkcije nagiba, vrtenja in navpične razširitve

OPOMBA: To velja za modele zaslona s stojalom. Če ste kupili stojalo druge znamke, se sklicujte na ustrezna navodila za nastavev stojala.

Zmožljivosti nagiba, obračanjain navpične prilagoditve višine

Ko je stojalo pritrjeno na zaslon, lahko zaslon nagnete in ga tako nastavite na kot gledanja, ki vam najbolj ustreza.





OPOMBA: Stojalo se pri odpremi zaslona odstrani.

Vrtenje monitorja

Monitor mora biti pred vrtenjem v najvišjem navpičnem položaju in popolnoma nagnjen navzgor, da spodnji rob monitorja ne bo ob kaj udaril.




 **OPOMBA:** Če želite uporabljati funkcijo vrtenja zaslona (ležeča ali pokončna postavitev) z računalnikom Dell, potrebujete posodobljen grafični gonilnik, ki ni priložen monitorju. Če želite prenesti grafični gonilnik, obiščite spletno mesto www.dell.com/support in v razdelku Prenosi (Download) poiščite najnovejše različice gonilnikov za video (Video Drivers).

 **OPOMBA:** Ko je monitor v pokončni postavitvi, boste morda opazili zmanjšanje zmogljivosti pri grafično zahtevnih opravilih (3D-igre in podobno).


Prilagoditev nastavitvev za sukanje prikaza za vaš sistem

Ko ste zaslon zasukali, dokončajte postopek za prilagajanje nastavitvev za sukanje prikaza za vaš sistem, ki je opisan v nadaljevanju.


 **OPOMBA:** Če ste zaslon priključili na računalnik, ki ni znamke Dell, obiščite spletno mesto gonilnika grafične kartice ali proizvajalca vašega računalnika in poiščite več informacij o sukanju »vsebine« prikaza.

Prilagoditev nastavitvev za sukanje prikaza:

- 1 Kliknite namizje z desno tipko miške in kliknite »Lastnosti«.
- 2 Izberite zavihek »Nastavitve« in kliknite »Dodatno«.
- 3 Če imate vgrajeno grafično kartico AMD, izberite zavihek »Sukanje« in nastavite želeno sukanje.
- 4 Če imate vgrajeno grafično kartico nVidia, kliknite zavihek »nVidia«, v levem stolpcu izberite »NVRotate« in nato še želeno vrsto sukanja.
- 5 Če imate vgrajeno grafično kartico Intel®, izberite zavihek »Grafika Intel«, kliknite »Lastnosti grafike«, izberite zavihek »Sukanje« in nastavite želeno vrsto sukanja.


 **OPOMBA:** Če možnost sukanja ni prikazana ali ne deluje pravilno, obiščite spletno mesto www.dell.com/support in prenesite najnovejši gonilnik za grafično kartico.

Priključitev zaslona

 **OPOZORILO:** Preden se lotite katerih koli postopkov, upoštevajte **Varnostne ukrepe**.

Priključitev zaslona na računalnik:

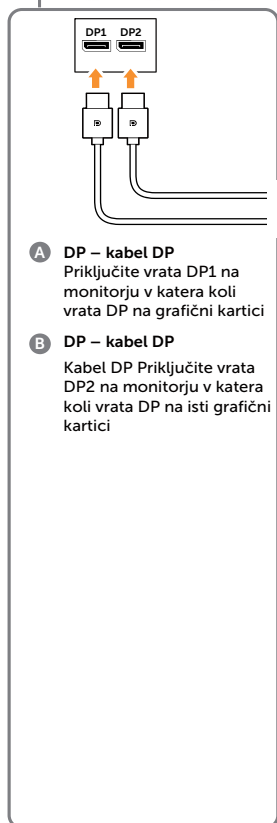
- 1 Izklopite računalnik.
- 2 Priključite kabel DP v DP/USB iz zaslona na računalnik. (Pri priključevanju kablov zavrtite monitor tako, da ga povlečete v najvišji navpični položaj in ga do konca nagnete. Glejte [Vrtenje monitorja](#).)
- 3 Vključite zaslon.
- 4 V zaslonskem meniju izberite pravilni vhod in vklopite računalnik.

 **OPOMBA:** Privzeta nastavitvev **UP3218K** je DP 1.4. Nekatere starejše grafične kartice DP 1.2 morda ne bodo prikazovale pravilne slike. Preberite »[težave izdelka – če za računalnik uporabim priključek DP se slika ne prikaže](#)«, kjer boste našli navodila za spreminjanje privzetih nastavitvev.

Priključitev kablov DP

1. Vodnik za povezovanje za ločljivost 8K4K 60 Hz (maksimalno) z grafičnimi karticami AMD ali nVidia (dva kabla DP)

1. Upoštevajte navodila za povezavo v spodnjem razdelku za povezavo s kabli DP.
2. Vključite zaslon tako, da pritisnete gumb za vklop/izklop.
3. Računalnik priključite na napajanje in ga zaženite.
4. Med načinom BIOS/samodejnega vklopa napajanja se vsebina na zaslonu lahko raztegne.
5. Po potrebi spremenite ločljivost. Najvišja možna ločljivost je 7680 x 4320 pri 60 Hz.



• Priporočen seznam kartic:

Serija nVidia GeForce: GTX1070/1080.

Serija Quadro: P5000/6000.

Serija AMD Radeon: RX480.

Grafična kartica mora imeti vsaj 2 izhoda DP.

• Zahteve za grafično kartico:

dvojna vrata DP, skladna s specifikacijo DP 1.4 in s podporo za HBR3 ter skladna s specifikacijo DisplayID 1.3 in s podporo za funkcijo prikaza ploščic.

• Različica gonilnika AMD:

17.10 ali novejša

<http://support.amd.com/en-us/download>

• Različica gonilnika nVidia:

381.xx ali novejša

<http://www.nvidia.com/Download/index.aspx?lang=en-us>

Odpravljanje težav

1. Zaslon BIOS/Post ni prikazan, med postopkom BIOS/Post je prikazan črn zaslon, dolgo obdobje črnega zaslona pri prehodu monitorja iz stanja mirovanja:

- Da pospešite inicializacijo monitorja, v zaslonem meniju onemogočite prehod monitorja v stanje mirovanja: meni > Energijske nastavitve > Mirovanje monitorja > Onemogoči.

2. Po preklopu računalnika iz stanja pripravljenosti ali mirovanja oziroma po vnovičnem zagonu je ločljivost 8K4K spremenjena:

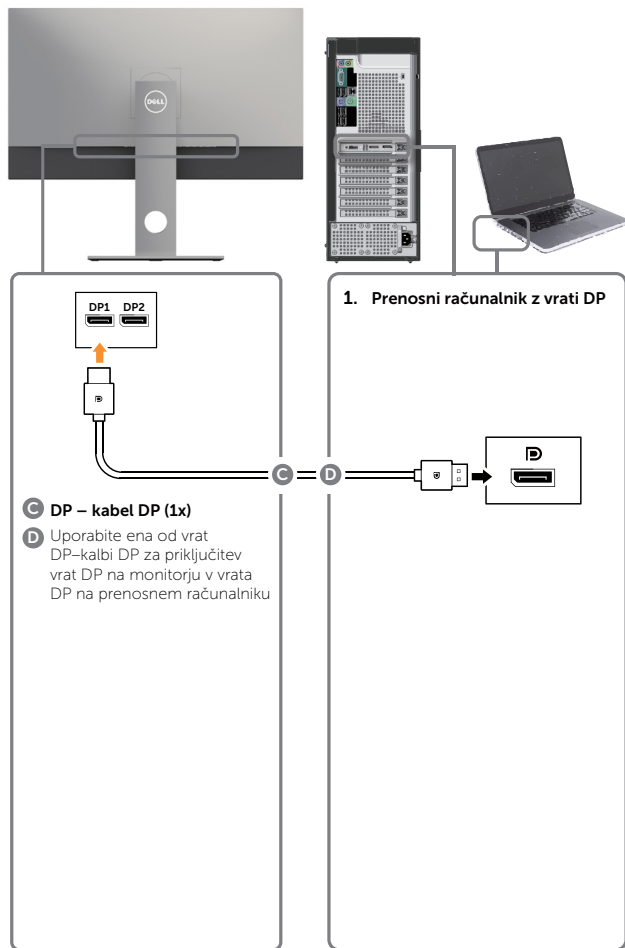
- V nekaterih primerih grafična kartica ne zazna pravilno monitorja, ko ta preide v stanje mirovanja.
- V zaslonem meniju onemogočite prehod monitorja v stanje mirovanja: meni > Energijske nastavitve > Mirovanje monitorja > Onemogoči.
- Znova zaženite računalnik.

3. Pri ločljivosti 8k4k slika ni prikazana ali je nestabilna:

- Preden namestite novi grafični gonilnik, odstranite starega: Upravitelj naprav > Grafična kartica > Odstrani.
- Prepričajte se, da grafična kartica podpira ločljivost 8k4k.
- Za priključitev na osebni računalnik uporabite le kabla DP, ki ste jih prejeli skupaj z napravo. Kabli, ki niso namenjeni za DP, ali kabli DP nizke kakovosti lahko poslabšajo celovitost signala ali okrnijo pasovno širino, kar pomeni slabše delovanje.
- Priključite le DP1 na monitorju v katera koli vrata na grafični kartici. Vključite monitor in računalnik. Ko se prikaže stabilna slika (npr. v ločljivosti 8k4k), priključite DP2 na monitorju v druga vrata DP na isti grafični kartici.

2. Priročnik za priključitev za ločljivost 8K4K 30Hz (največja) (en kabel DP).

1. Upoštevajte navodila za povezavo v spodnjem razdelku za povezavo s kablji DP.
2. Vklonite zaslon tako, da pritisnete gumb za vklop/izklop.
3. Računalnik ali prenosnik priključite na napajanje in ga zaženite.
4. Po potrebi spremenite ločljivost. Najvišja možna ločljivost je 7680 x 4320 pri 30 Hz.



- **Zahteve za grafično kartico:**
ena vrata DP, skladna s specifikacijo DP 1.4 in s podporo za HBR3.
- **Priporočen seznam kartic:**
Serija nVidia GeForce: GTX1070/1080.
Serija Quadro: P5000/6000.
Serija AMD Radeon: RX480/WX7100.
Grafična kartica mora imeti vsaj 2 izhoda DP.
- **Zahteve za grafično kartico:**
dvojna vrata DP, skladna s specifikacijo DP 1.4 in s podporo za HBR3 ter skladna s specifikacijo DisplayID 1.3 in s podporo za funkcijo prikaza ploščic.
- **Različica gonilnika AMD:**
različica 17.10 ali novejša
<http://support.amd.com/en-us/download>
- **Različica gonilnika nVidia:**
različica 381.xx ali novejša
<http://www.nvidia.com/Download/index.aspx?lang=en-us>

Odpravljanje težav

1. Zaslon BIOS/Post ni prikazan, med postopkom BIOS/Post je prikazan črn zaslon, dolgo obdobje črnega zaslona pri prehodu monitorja iz stanja mirovanja:

- Da pospešite inicializacijo monitorja, v zaslonskem meniju onemogočite prehod monitorja v stanje mirovanja: meni > Energijske nastavitve > Mirovanje monitorja > Onemogoči.

2. Črn zaslon:

- Prepričajte se, da grafična kartica podpira DP 1.4 (UP3218K ne podpira starejše specifikacije DP 1.1).

3. Pri ločljivosti 8k4k slika ni prikazana ali je nestabilna:

- Prepričajte se, da grafična kartica podpira ločljivost 8k4k.
- Za priključitev na osebni računalnik uporabite te kable DP, ki ste jih prejeli skupaj z napravo. Kabli, ki niso namenjeni za DP, ali kabli DP nizke kakovosti lahko poslabšajo celovitost signala ali okrnijo pasovno širino, kar pomeni slabše delovanje.

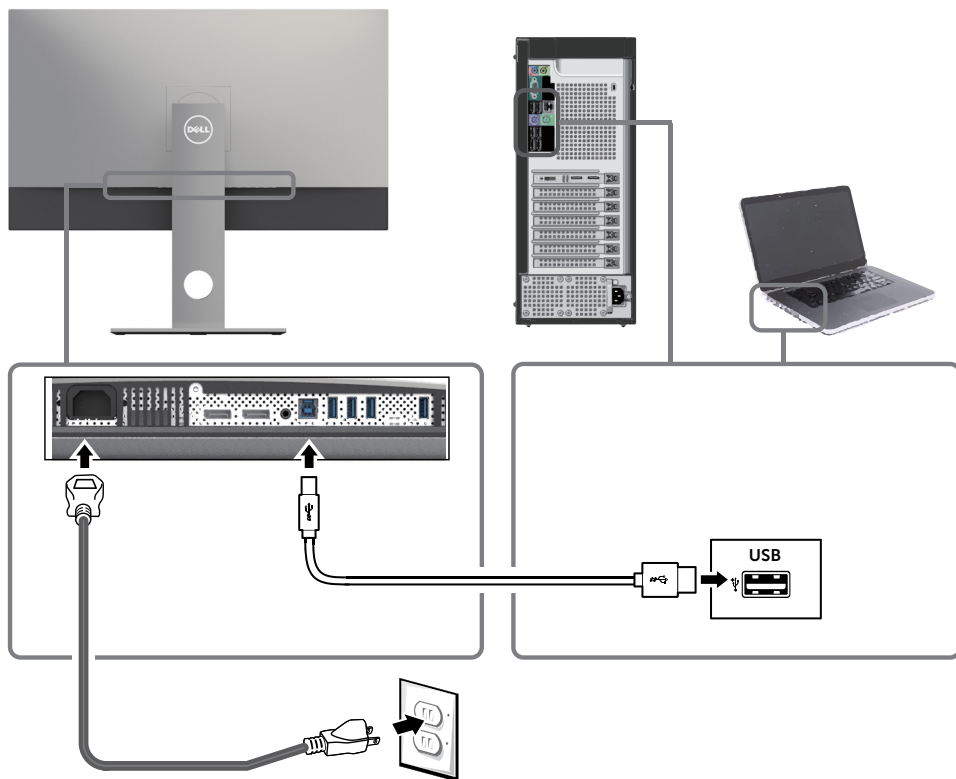
OPOMBA: VBIOS vedno posodobite na najnovejšo različico. Za več informacij obiščite spletna mesta podjetij Dell (<http://www.Dell.com>), AMD (<http://www.AMD.com>) ali nVidia (<http://www.NVIDIA.com>) oziroma spletno mesto dobavitelja grafične kartice.

Priključitev kabla USB 3.0

Ko priključite kable DP-DP, upoštevajte spodnja navodila, da priključite kabel USB 3.0 na računalnik in dokončate namestitev zaslona:

1. Vrata USB 3.0 za povratni tok (kabel je priložen) povežite z ustreznimi vrati USB 3.0 na računalniku.
2. Zunanje naprave USB 3.0 priključite na vrata USB 3.0 za sprejemni tok na zaslonu.
3. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona na bližnjo vtičnico.
4. Vklonite zaslon in računalnik.

Če se na zaslonu prikaže slika, je namestitev dokončana. Če zaslon ne prikaže nobene slike, preberite poglavje [Odpravljanje težav](#).




POZOR: slike služijo zgolj za boljšo ponazoritev. Dejanski prizor je odvisen od vrste računalnika.


Razporejanje kablov



Potem ko ste na računalnik in zaslon priključili vse ustrezne kable, (preberite poglavje [Priključitev zaslona](#), v katerem boste našli več informacij o pritrjevanju kablov), jih razporedite, kot je prikazano na zgornji sliki.

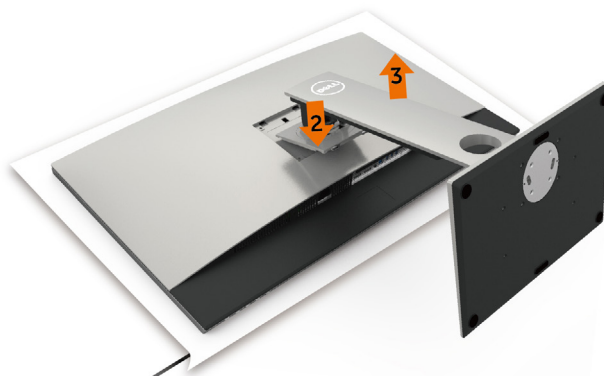
Odstranjevanje stojala za monitor

 **POZOR:** Če pri odstranjevanju stojala ne želite opraskati zaslona LCD, zaslon postavite na mehko in čisto površino.

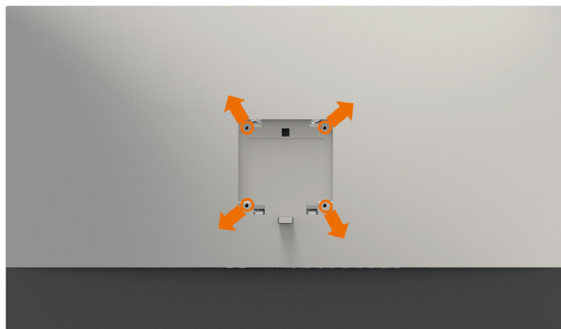
 **OPOMBA:** Postopek, ki smo ga navedli v nadaljevanju, velja za privzeto stojalo. Če ste kupili stojalo druge znamke, preberite priloženo dokumentacijo, v kateri boste izvedeli več o nastavitvi stojala.

Odstranitev stojala:

- 1 Zaslon postavite na mehko krpo ali blazino.
- 2 Pritisnite gumb za sprostitev stojala in ga pridržite.
- 3 Dvignite stojalo in ga odstranite iz zaslona.



Vgradnja na steno (izbirno)



OPOMBA: Za priključitev zaslona na komplet za vgradnjo na steno uporabite vijake M4 x 10 mm.

Upoštevajte navodila, priložena paketu za vgradnjo na steno, ki je združljiv s standardom VESA.

- 1 Zaslون postavite na mehko krpo ali blazino na stabilni ravni mizi.
- 2 Odstranite stojalo.
- 3 S križnim vijakom Phillips odstranite štiri vijake, s katerimi je pritrjen plastični pokrov.
- 4 Na zaslon pritrdite nosilec za vgradnjo (dobite ga v kompletu za vgradnjo na steno).
- 5 Upoštevajte navodila, ki so priložena kompletu za vgradnjo zaslona na steno.

OPOMBA: Samo za nosilce za vgradnjo na steno, ki jih navaja družba UL in imajo najmanjšo zmogljivost teže/obremenitve 6,9 kg (15,21 lb).

Upravljanje zaslona

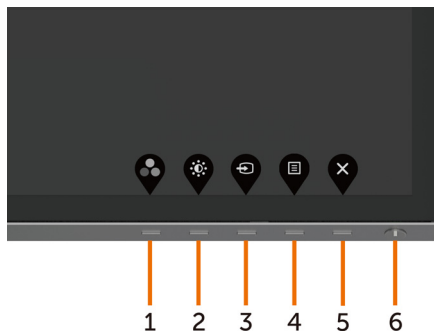
Vklop zaslona

Pritisnite gumb , da vklopite zaslon.









Uporaba kontrolnikov na sprednji strani

Uporabite kontrolne gumbе na sprednji strani zaslona, s katerimi lahko prilagajate karakteristike prikazane slike. Ko uporabljate te gumbе za prilagajanje kontrolnikov, se v zaslonskem meniju prikažejo številске vrednosti karakteristik, ko se te spreminjajo.

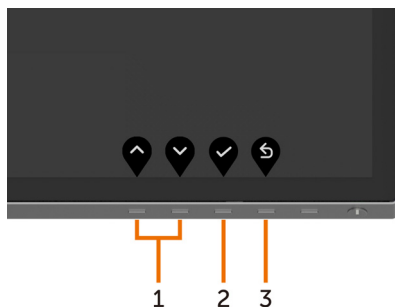





V tej tabeli si lahko ogledate opise gumbov na sprednji strani:

Gumb-na sprednji strani	Opis
1  Bližnjična tipka: Vnaprej nastavljeni načini	S tem gumbom lahko izbirate med različnimi vnaprej nastavljenimi barvnimi načini.
2  Bližnjična tipka: »Svetlost/kontrast«	S tem gumbom lahko neposredno odprete meni »Svetlost/kontrast«.
3  Bližnjična tipka: Vhod	S tem gumbom lahko izbirate med različnimi vhodnimi viri.
4  Menu	S tem gumbom prikažete zaslonski meni (OSD) in ga izberete. Preberite poglavje Dostop do sistema menijev .
5  Izhod	S tem gumbom se vrnete na glavni meni ali zaprete glavni zaslonski meni.
6  Gumbi za vklop/izklop (z lučko, ki označuje stanje vklopljenosti)	Za vklop ali izklop monitorja. Če sveti bela lučka, pomeni, da je monitor vklopljen in deluje normalno. Če bela lučka utripa, pomeni, da je monitor v načinu pripravljenosti.

Gumb-na sprednji strani


Nastavitve slike lahko prilagodite z gumbi na sprednji strani zaslona.




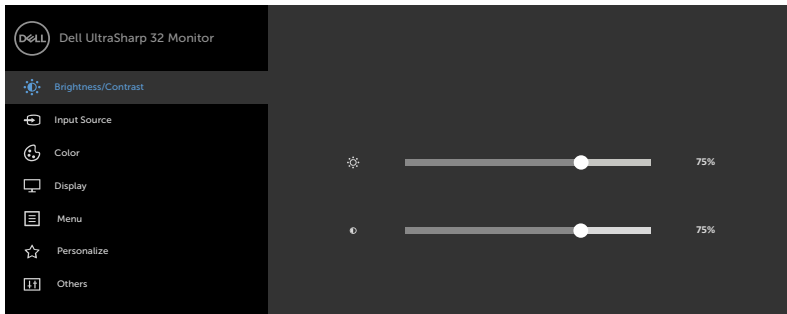
Gumb na sprednji strani	Opis
1  Navzgor  Navzdol	S tipko Navzgor (povečate vrednost) , s tipko Navzdol pa (zmanjšate vrednost) elementov v zaslonskem meniju.
2  V redu	Z gumbom V redu potrdite svojo izbiro.
3  Nazaj	Z gumbom Nazaj prikažete prejšnji meni.













Uporaba zaslonskega menija (OSD)

Dostop do sistema menijev

 **OPOMBA:** Vse spremembe, ki jih opravite v zaslonskem meniju, se samodejno shranijo, če prikažete drug zaslonski meni, zaprete zaslonski meni ali počakate, da se zaslonski meni zapre.

- 1 Pritisnite gumb , da zaženete zaslonski meni in prikažete glavni meni.



- 2 Pritisnite gumba  in , če želite preklapljati med možnostmi. Ko se premikate od ene do druge ikone, se označi ime možnosti.
- 3 Pritisnite gumb  ali , ali  da aktivirate označeno možnost.
- 4 Pritisnite gumba  in , da izberete želeni parameter.
- 5 Pritisnite gumb , da se premaknete na drsno palico, nato pa z gumboma  in  opravite spremembe in se pri tem ravnajte na indikatorje v meniju.
- 6 Izberite , da se vrnete v prejšnji meni, ali , da nastavitve sprejmete in se vrnete v prejšnji meni.




Svetlost/
kontrast


V tem meniju prilagajate **Brightness (Svetlost)** in **Contrast(kontrast)**.



Svetlost

Z možnostjo **Brightness (Svetlost)** prilagajate svetilnost svetlobe v ozadju (najmanjša vrednost 0, največja vrednost 100).



Pritisnite gumb , da povečate svetlost.

Pritisnite gumb , da zmanjšate svetlost.

OPOMBA: Če je vklopljen dinamični kontrast, je ročno nastavljanje svetlosti onemogočeno.

kontrast

Najprej nastavite **svetlost**, nato pa **kontrast** prilagodite le, če je to potrebno.

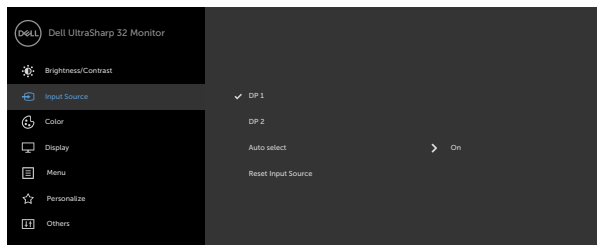
Za povečanje kontrasta pritisnite tipko  za zmanjšanje kontrasta pa tipko  (v razponu med 0 in 100).




S spreminjanjem kontrasta spreminjate razliko med temnimi in svetlimi deli slike na monitorju.



Vhod

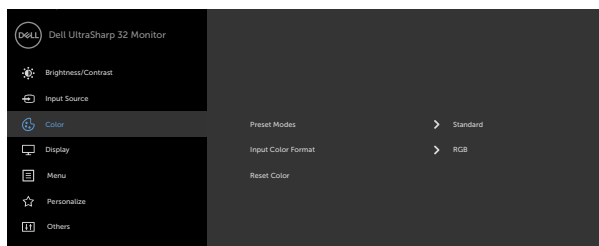
V meniju **Input Source (Vhod)** lahko izbirate med različnimi videovhodi, ki so priključeni na zaslon.



Ikona	Meni in podmeniji	Opis
	DP 1	Izberite vhod DP 1 , če uporabljate priključek DP (DisplayPort).
		Uporabite  , da izberete vhod DP 1.
	DP 2	Izberite vhod DP 2 , če uporabljate priključek DP (DisplayPort).
		Uporabite  , da izberete vhod DP 2.
	Auto Select (Samodejna izbira)	Uporabite  , da izberete možnost Auto Select (Samodejna izbira) ; zaslon nato pregleda, kateri vhodi so na voljo.
	Reset Input Source (Ponastavitev vhoda)	Ponastavi nastavitve vhoda zaslona na privzete nastavitve.

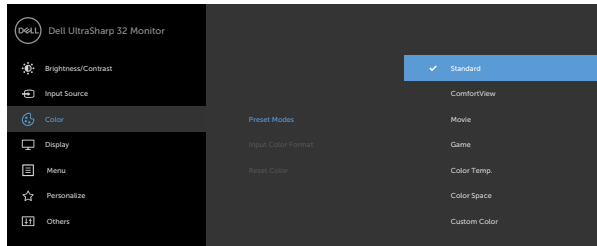


Color (Barva) V meniju **Color (Barve)** lahko prilagodite način nastavitve barv.

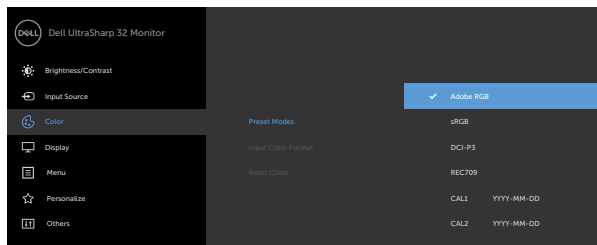


Vnaprej nastavljeni načini

Če izberete možnost **Prednastavljeni načini**, so na seznamu na voljo možnosti **Standardno**, **ComfortView**, **Film**, **Igra**, **Temperatura barve**, **Barvni prostor** in **Barva po meri**.





- **Standard (Standardno):** privzete nastavitve barv. Ta možnost predstavlja privzeti vnaprej nastavljen način.
- **ComfortView:** Zmanjša količino modre barve, ki jo oddaja zaslon, da je gledanje manj utrudljivo za oči.
- **Movie (Film):** odlična izbira za predvajanje filmov.
- **Game (Igra):** odlična izbira za večino primerov igranja iger.
- **Color Temp. (Temp. barv):** na zaslonu so prikazane bolj tople barve z odtenkom rdeče/rumene z drsnikom, ki je nastavljen na 5.000 K, ali hladnejše z odtenkom modre z drsnikom, ki je nastavljen na 10.000 K.
- **Color Space (Barvni prostor):** uporabnikom omogoča izbiro barvnega prostora: **Adobe RGB**, **sRGB**, **DCI-P3**, **REC709**, **CAL1**, **CAL2**.





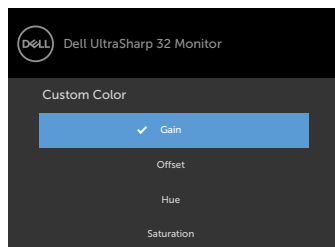
- **Adobe RGB:** ta način se 100% ujema s standardom Adobe RGB.
- **sRGB:** ta način se 100% ujema s standardom sRGB.
- **DCI-P3:** ta način ustvari 98% ujemanje barvnega standarda za digitalne kinematografe DCI-P3.
- **REC709:** ta način se 100% ujema s standardom REC709.

OPOMBA: natančnost barvnih prostorov **Adobe RGB, sRGB, DCI-P3, REC709, CAL1** in **CAL2** je optimizirana za barvni vhod RGB.

• **Custom Color (Barva po meri):** omogoča ročno prilagajanje

nastavitev barv. Z gumboma  in  prilagajate vrednosti rdeče, zelene in modre barve in tako ustvarite lasten vnaprej nastavljen barvni način.

Pritisnite gumba  in , da izberete možnost **Gain (Izboljšanje)**, **Offset (Zamik)**, **Hue (Odtenek)**, **Saturation (Nasičenje)**.



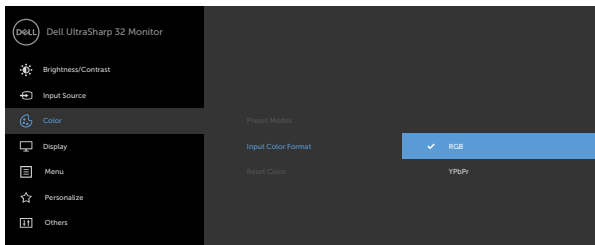
- **Gain (Izboljšanje):** izberite to možnost, če želite prilagoditi raven izboljšanja vhodnega signala RGB (privzeta vrednost je 100).
- **Offset (Zamik):** izberite to možnost, če želite prilagoditi vrednost zamika za črno raven RGB (privzeta vrednost je 50) in tako nadzirati osnovno barvo svojega zaslona.
- **Hue (Odtenek):** izberite to možnost, če želite prilagoditi vrednost odtenka RGBCMY (privzeta vrednost je 50).
- **Saturation (Nasičenje):** izberite to možnost, če želite prilagoditi vrednost nasičenosti RGBCMY (privzeta vrednost je 50).

Ikona	Meni in podmeniji	Opis
-------	-------------------	------

Input Color Format (Vhodna oblika zapisa barv)

Omogoča, da način videovhoda nastavite na:

- **RGB:** To možnost izberite, če je monitor priključen na računalnik (ali predvajalnik DVD) prek kabla DP-v-DP.
- **YPbPr:** to možnost izberite, če vaš predvajalnik DVD podpira izhod YPbPr.



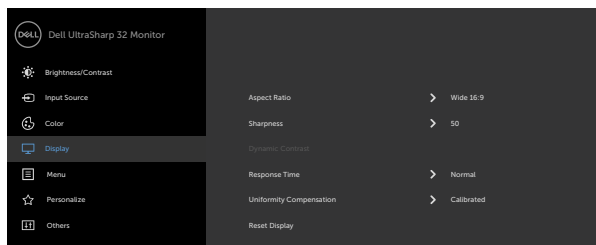
Reset Color (Ponastavi barve)

V tem meniju ponastavite barve zaslona na privzete nastavitve.



Display (Prikaz)

Sliko lahko prilagodite v meniju **Display (Prikaz)**.





Razmerje višina/širina

Prilagodite razmerje slike na **Wide 16:9 (Široko 16:9)**, **Auto Resize**, **4:3** ali **1:1**.


Sharpness (Ostrina)

S to funkcijo bo slika bolj ostra ali mehka.

Z gumboma  ali  prilagajajte vrednost ostrine (med 0 in 100).

Dynamic Contrast (Dinamični kontrast)

Omogoča povečanje kontrasta za zagotovitev ostrejših slik z več prikazanimi podrobnostmi.

Pritisnite tipko , da izberete vrednost »Vkllop« ali »Izklop« za **dinamični kontrast**.

OPOMBA: Le v prednastavljenih načinih »Igra« in »Film«.

OPOMBA: Funkcija **dinamičnega kontrasta** zagotavlja večji kontrast, če izberete prednastavljeni način »Igra« in »Film«.

Response Time (Odzivni čas)

Omogoča nastavitve **odzivnega časa** na vrednost »**Običajno**« ali »**Hitro**«.

Uniformity Compensation (Kompenzacija enotnosti)

Izberite svetlost zaslona in nastavitve kompenzacije enotnosti barv. **Calibrated (Umerjeno)** predstavlja privzeto nastavitve umerjanja.

Z možnostjo **Uniformity Compensation (Kompenzacija enotnosti)** prilagajate različna področja zaslona glede na središče in tako dosežete enotno svetlost in barvo na celem zaslonu.

Reset Display (Ponastavi prikaz)

Obnovi privzete nastavitve zaslona.

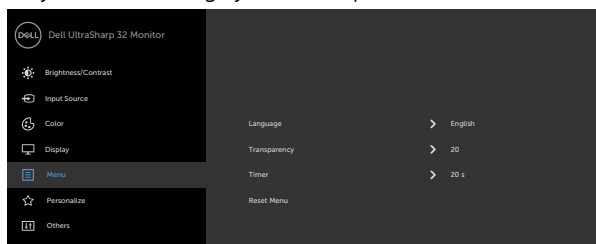
Ikona Meni in podmeniji

Opis



Menu



S to možnostjo prilagajate nastavitve zaslonskega menija, kot sta jezik zaslonskega jezika, čas prikaza zaslona itd.



Language (Jezik)



Izbirate lahko med osmimi različnimi jeziki zaslonskega menija (angleščina, španščina, francoščina, nemščina, portugalsčina (Brazilija), ruščina, poenostavljena kitajščina in japonščina).

Transparency (Prosojnost)

Izberite to možnost, da spremenite meni prosojnosti z gumboma  in  (najm. vrednost 0/najv. vrednost 100).

Timer (Časovnik)

OSD Hold Time (Čas prikaza zaslonskega menija): nastavitev, koliko časa je zaslonski meni še aktiven, po tem ko pritisnete gumb.

Z gumboma  in  prilagajate drsnik v korakih po 1 s (od 5 do 60 s).

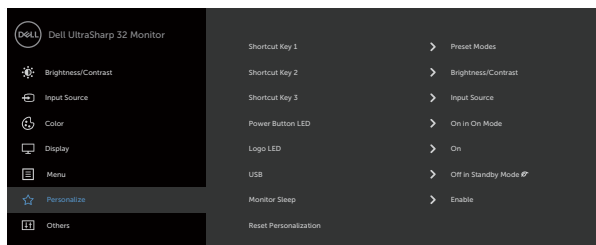
Reset Menu (Meni ponastavitve)

Ponastavite nastavitve menija na privzete nastavitve.



Personalize (Prilagodi)

Izberete lahko med **prednastavljenimi načini, svetlostjo/kontrastom, vhodnim virom** kot nastavitvijo za bližnjično tipko.



Power Button LED (Lučka LED gumba za vklop)

S to možnostjo lahko lučko napajanja nastavite na varčevanje energije.

LED lučka logotipa

On: vklop osvetlitve logotipa Dell na stojalu.
Off: izklop osvetlitve logotipa Dell na stojalu.

USB

Omogoča vklop in izklop funkcije USB medtem, kot je monitor v stanju pripravljenosti.

OPOMBA: Vklon in izklop USB-ja v stanju pripravljenosti je mogoč le, če je kabel USB v smeri od naprave odklopljen. Če je kabel USB v smeri od naprave priklopljen, je ta možnost onemogočena in prikazana v sivi barvi.

Spanje monitorja

Spanje po poteku časovne omejitve: monitor preide v stanje spanja po poteku časovne omejitve.

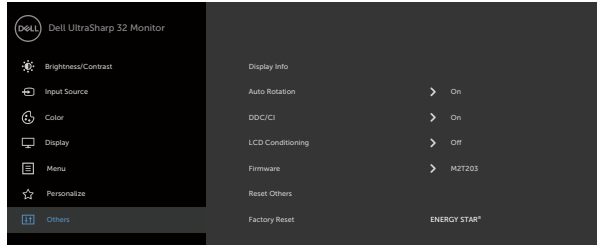
Nikoli: monitor nikoli ne preide v stanje spanja.

Reset Personalization (Ponastavi prilaganje)

Obnovi bližnjične tipke na privzete nastavitve.



Other (Drugo)



Izberite to možnost, če želite prilagoditi nastavitve zaslonskega menija, kot so **DDC/CI**, **uravnavanje LCD-ja** in podobno.

Display Info
(Informacije o zaslonu)

Prikaže trenutne nastavitve zaslona.

Auto Rotation
(Samodejno sukanje)

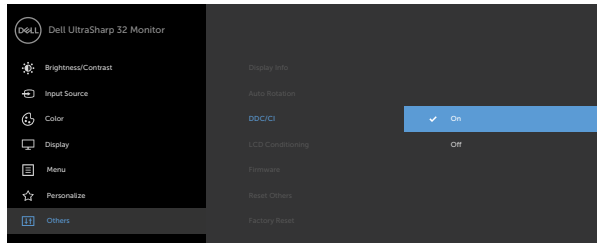
Meni lahko prilagodite načinu sukanja zaslona.

DDC/CI

Z možnostjo **DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) lahko prilagodite nastavitve zaslona s programsko opremo, ki je nameščena v računalniku.

Izberite možnost **Disable (Onemogoči)**, da izklopite to funkcijo.

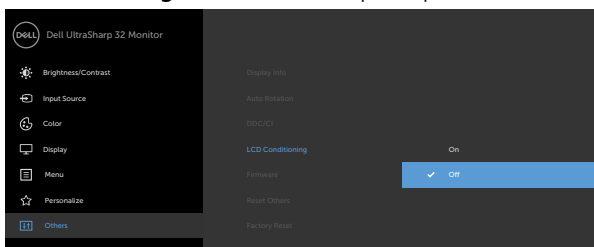
S to funkcijo omogočite najboljšo uporabniško izkušnjo in optimalno učinkovitost delovanja svojega zaslona.



Ikona	Meni in podmeniji	Opis
-------	-------------------	------

Uravnavanje LCD-ja

Pomaga zmanjšati redke primere vztrajnosti slike. Program se lahko izvaja nekaj časa, odvisno od stopnje vztrajnosti slike. Izberite »**Omogoči**«, da začnete postopek.



Vdelana programska oprema

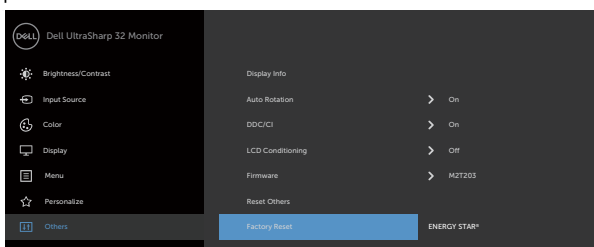
Različica vdelane programske opreme.

Reset Others (Ponastavi drugo)

S to možnostjo ponastavite druge nastavitve, na primer **DDC/CI** na privzete nastavitve.

Factory Reset (Ponastavitev na privzete nastavitve)

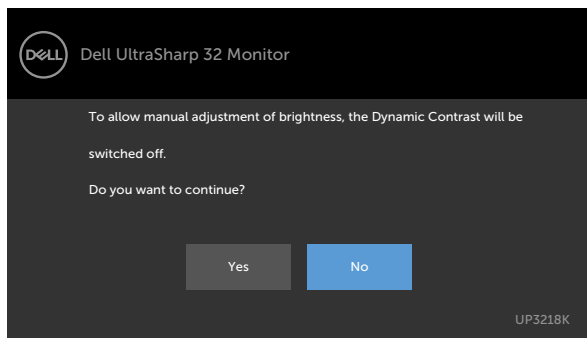
Ponastavi vse vnaprej nastavljene vrednosti na privzete tovarniške nastavitve. To so tudi nastavitve, uporabljene za preskuse **ENERGY STAR®**.



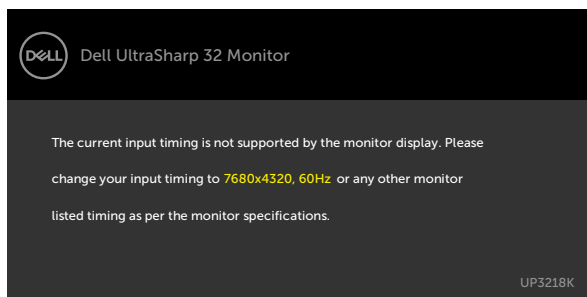
 **OPOMBA:** Monitor ima vgrajeno funkcijo samodejnega umerjanja svetlosti, s čimer kompenzira staranje zaslona LED.

Opozorilna sporočila zaslonskega menija

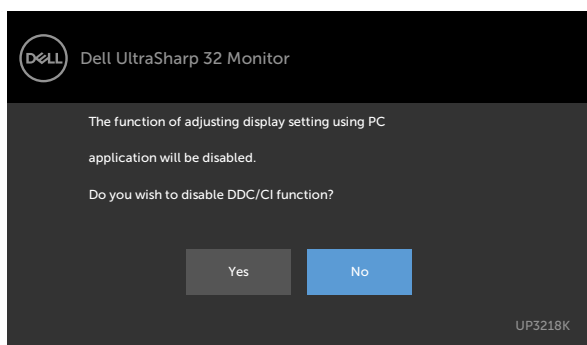
Če je funkcija **dinamičnega kontrasta** omogočena (v prednastavljenih načinih »Igra« in »Film«), je ročno prilagajanje svetlosti onemogočeno.



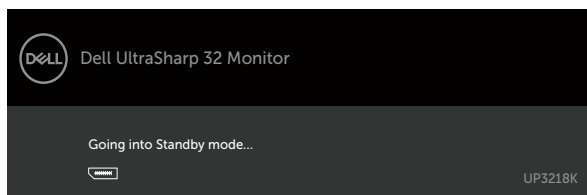
Če zaslon ne podpira določene ločljivosti, se prikaže to sporočilo:



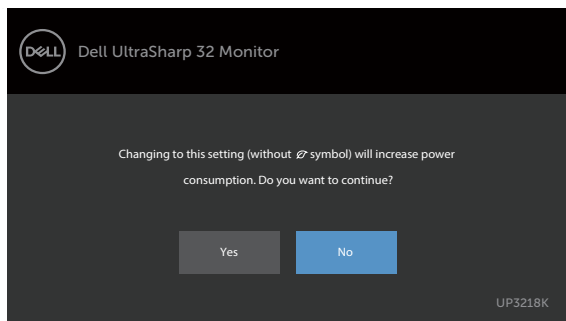
To pomeni, da se zaslon ni uspel sinhronizirati z dohodnim signalom računalnika. Preberite poglavje [Specifikacije zaslona](#), kjer boste izvedeli več o razponih vodoravne in navpične frekvence, ki jih ta zaslon podpira. Priporočeni način je 7680 x 4320. Preden se funkcija DDC/UI onemogoči, se prikaže to sporočilo.



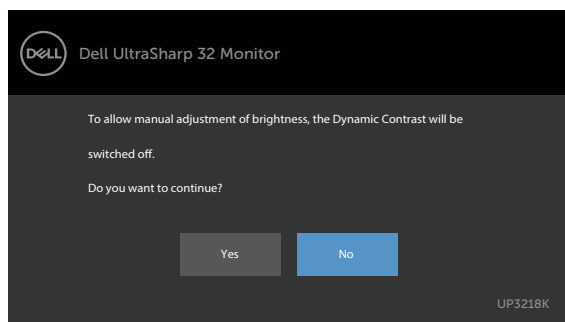
Ko monitor preklopi v način pripravljenosti, se prikaže to sporočilo:



Če v meniju Način pripravljenosti v funkciji Prilagodi izberete zaslonski meni za vklop, se prikaže to sporočilo:

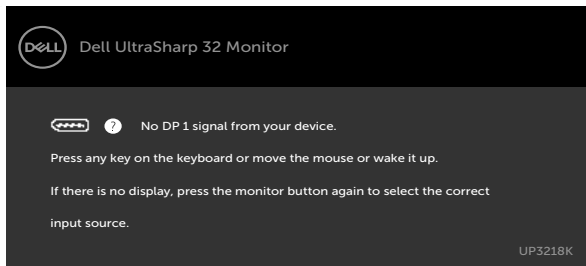


Če raven svetlosti prilagodite nad privzeto ravno 75 %, se prikaže to sporočilo:

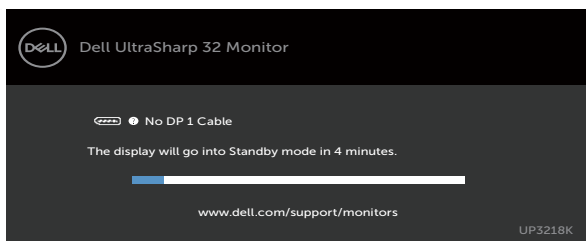


Aktivirajte računalnik in zaslón, če želite dostopati do [zaslónskega menija](#).

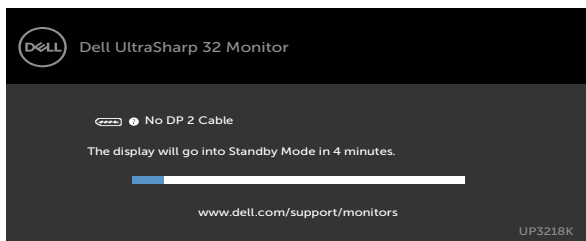
Če pritisnete kateri koli gumb, ki ni gumb za napajanje, se prikažejo ta sporočila, kar je odvisno od izbranega vhoda:



Če je izbran vhod DP 1, DP 2 in ustrezeni kabel ni priključen, se prikaže plavajoče pogovorno okno (glejte spodaj).



ali



Če želite več informacij, preberite poglavje [Odpravljanje težav](#).

Odpravljanje težav

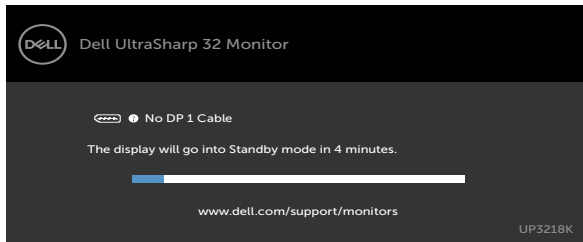
⚠ OPOZORILO: Preden se lotite katerih koli postopkov v tem razdelku, upoštevajte **Varnostne ukrepe**.

Samodejni preskus

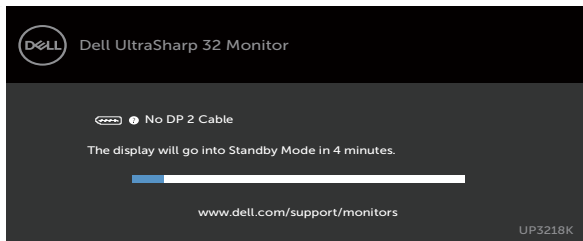
Vaš zaslon ima vgrajeno funkcijo samodejnega preskusa, ki omogoča, da preverite, ali zaslon deluje pravilno. Če sta zaslon in računalnik pravilno priključena, a zaslon kljub temu ne prikazuje slike, sledite navodilom za zagon funkcije samodejnega preskusa:

- 1 Izklopite računalnik in zaslon.
- 2 Videokabel izklopite z zadnje strani računalnika. Če želite zagotoviti pravilno delovanje samodejnega preskusa, z zadnje strani računalnika odstranite vse digitalne in analogne kable.
- 3 Vključite zaslon.

Če zaslon ne zazna videosignala in deluje pravilno, bi se moralo na zaslonu pojaviti plavajoče pogovorno okno (na črnem ozadju). Ko je način samodejnega preskusa aktiven, lučka LED za napajanje sveti belo. Eden od teh pogovornih oken (glejte spodaj) bo stalno prikazano na zaslonu, kar je odvisno od izbranega vhoda.



ali



- 4 To okno se prikaže tudi med običajnim delovanjem sistema, če zaslon ne zazna več videokabla ali se kabel poškoduje.
- 5 Izklopite zaslon in znova priključite videokabel, nato pa vključite računalnik in zaslon.

Če ste upoštevali navodila iz prejšnjega postopka, a vaš zaslon kljub temu še vedno ne prikazuje slike, preverite videokrmilnik in računalnik, saj zaslon deluje pravilno.

Vgrajena diagnostika

Vaš zaslon ima vgrajeno diagnostično orodje, s katerim lahko določite, ali so nepravilnosti slike na zaslonu težava zaslona, računalnika ali grafične kartice.

 **OPOMBA:** Vgrajeno diagnostično orodje lahko zaženete samo, ko je videokabel izključen, zaslon pa je v načinu samodejnega preskusa.



Zagon vgrajenega diagnostičnega orodja:

- 1 Prepričajte se, da se na površini računalniškega zaslona ne nabira prah.
- 2 Videokabel izključite z zadnje strani računalnika ali zaslona. Zaslon nato preklopi na način samodejnega preskusa.
- 3 Pritisnite **1. gumb** in ga pridržite 5 s. Pojavi se siv zaslon.
- 4 Temeljito preverite, ali so se na zaslonu pojavile nepravilnosti.
- 5 Ponovno pritisnite **1. gumb** na sprednji strani zaslona. Barva zaslona se spremeni v rdečo.
- 6 Preverite, ali so se na zaslonu pojavile nepravilnosti.
- 7 Ponovite 5. in 6. korak, da pregledate zaslon z zelenim, modrim, črnim in belim ozadjem.

Preskus je zaključen, ko se na zaslonu prikaže zaslon z besedilom. Za izhod ponovno pritisnite **1. gumb**. Če z vgrajenim diagnostičnim orodjem niste zaznali nobenih nepravilnosti, vaš zaslon deluje pravilno. Preverite grafično kartico in računalnik.


Pogoste težave

V tej tabeli si lahko ogledate splošne informacije o pogostih težavah zaslona, na katere ste morda naleteli, in morebitne rešitve:

Pogosti pokazatelji	Kaj se zgodi	Morebitne rešitve
Ni videa/ lučka LED je izklopljena	Ni slike	<ul style="list-style-type: none">• Prepričajte se, da je videokabel, ki povezuje zaslon in računalnik, pravilno priključen.• Z električno napravo preverite, da vtičnica deluje pravilno.• Prepričajte se, da ste gumb za napajanje pritisnili v celoti.• Prepričajte se, da ste v meniju Input Source (Vhod) izbrali pravilni vhod.
Ni videa/ lučka LED je vklopljena	Ni slike ali je svetlost nastavljena na vrednost 0	<ul style="list-style-type: none">• Kontrolniki za povečanje svetlosti in kontrasta prek zaslonskega menija.• Zaženite funkcijo samodejnega preskusa zaslona.• Preverite, ali je katera od nožic na priključku videokabla morda upognjena ali polomljena.• Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.• Prepričajte se, da ste v meniju Input Source (Vhod) izbrali pravilni vhod.
Manjkajoče slikovne točke	na zaslonu so pike	<ul style="list-style-type: none">• Izklopite napajanje in ga nato ponovno vklopite.• Trajno izklopljena slikovna pika je naravna pomanjkljivost, do katere lahko pride pri tehnologiji LCD.• Če želite več informacij o pravilniku o kakovosti in slikovnih točkah zaslona Dell, obiščite spletno stran podpore Dell na: http://www.dell.com/support/monitors.
Stalne slikovne točke	na zaslonu so svetle pike	<ul style="list-style-type: none">• Izklopite napajanje in ga nato ponovno vklopite.• Trajno izklopljena slikovna pika je naravna pomanjkljivost, do katere lahko pride pri tehnologiji LCD.• Če želite več informacij o pravilniku o kakovosti in slikovnih točkah zaslona Dell, obiščite spletno stran podpore Dell na: http://www.dell.com/support/monitors.
Težave s svetlostjo	Slika je pretemna ali presvetla	<ul style="list-style-type: none">• Zaslon ponastavite na tovarniške nastavitve.• Kontrolniki za prilagajanje svetlosti in kontrasta prek zaslonskega menija.
Težave, povezane z varnostjo	Znaki dima ali isker	<ul style="list-style-type: none">• Težave ne odpravljajte.• Nemudoma se obrnite na Dell.

Pogosti pokazatelji	Kaj se zgodi	Morebitne rešitve
Občasne težave	Zaslon se vklaplja in izklaplja	<ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da je videokabel, ki povezuje zaslon in računalnik, pravilno priključen in varen. • Zaslon ponastavite na tovarniške nastavitve. • Zaženite funkcijo samodejnega preskusa zaslona in preverite, ali se občasna težava pojavi tudi v načinu samodejnega preskusa.
Ni barv	Manjkajo barve na sliki	<ul style="list-style-type: none"> • Zaženite funkcijo samodejnega preskusa zaslona. • Prepričajte se, da je videokabel, ki povezuje zaslon in računalnik, pravilno priključen in varen. • Preverite, ali je katera od nožic na priključku videokabla morda upognjena ali polomljena.
Napačne barve	Barve slike niso pravilne	<ul style="list-style-type: none"> • V zaslonskem meniju Color (Barva) v razdelku Preset Modes (Vnaprej nastavljeni načini) spremenite nastavitve glede na uporabo. • Prilagodite vrednost R/G/B v razdelku Custom Color (Barva po meri) menija Color (Barva) na zaslonu. • V zaslonskem meniju v razdelku Color (Barva) spremenite možnost Input Color Format (Vhodna oblika zapisa barv) na »PC RGB« ali »YPbPr«. • Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.
Zadržanje slike zaradi statične slike, ki je bila predolgo prikazana na zaslonu	Na zaslonu je prikazana bleda sence statične slike	<ul style="list-style-type: none"> • Nastavite izklop zaslona po nekaj minutah nedejavnosti. Te nastavitve lahko spremenite v meniju Nastavitve napajanja Windows ali Nastavitve za varčevanje z energijo Mac. • Lahko pa uporabite tudi dinamičen ohranjevalnik zaslona.

Težave izdelka

Določeni pokazatelji	Kaj se zgodi	Morebitne rešitve
Slika na zaslonu je premajhna	Slika je prikazana na sredini, vendar se ne prilagaja celotni površini	<ul style="list-style-type: none">• Preverite nastavitve Aspect Ratio (Razmerje višina/širina) v zaslonskem meniju Display (Prikaz).• Zaslona ponastavite na tovarniške nastavitve.
Zaslona ni mogoče prilagoditi z gumbi na sprednji strani	Zaslonski meni se ne prikaže	<ul style="list-style-type: none">• Izklopite zaslon, izključite napajalni kabel, ga znova priključite in vklopite zaslon.
Ni vhodnega signala ob pritisku kontrolnikov uporabnika	Ni slike, lučka LED sveti belo	<ul style="list-style-type: none">• Preverite vir signala. Premaknite kazalec miške ali pritisnite poljubno tipko na tipkovnici, da preverite, ali računalnik morda ni v načinu varčevanja z energijo.• Preverite, ali je signalni kabel priključen pravilno. Po potrebi znova priključite signalni kabel.• Ponastavite računalnik ali videopredvajalnik.
Slika se ne razteza čez celotni ekran	Slika ne more zapolniti višine ali širine zaslona	<ul style="list-style-type: none">• Zaradi različnih oblik videozapisov (razmerje višina/širina) DVD-jev, zaslon morda prikazuje vsebino v celozaslonskem načinu.• Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.
Ni slike pri povezavi z računalnikom prek DP ali ni prikazanega zaslona BIOS/POST	Prazen zaslon	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, kateri standard DP podpira vaša grafična kartica. Prenesite in namestite najnovejši gonilnik grafične kartice.• Nekatere grafične kartice DP 1.1 in DP 1.2 ne podpirajo monitorjev DP 1.4. Odprite zaslonski meni in v razdelku »Input Source« (Vhod) pritisnite tipko  za izbiro DP in jo pridržite 8 s, da spremenite nastavitve zaslona iz DP 1.4 na DP 1.2.

Varnostni ukrepi

Pri postavitvi bodite pozorni na to, da se na zaslonu ne bodo pojavljali svetleči odsevi svetlobe in svetlih površin v okolici, saj so ti odsevi lahko moteči za uporabnika.

⚠ OPOZORILO: Uporaba kontrolnikov, prilagoditev ali postopkov, ki niso navedeni v tem dokumentu, lahko povzroči stres, vas izpostavi električnim nevarnostim in/ali mehanskim nevarnostim.

Več informacij o varnostnih ukrepih najdete v informacijah o varnosti, okolju in predpisih.

Obvestila Zvezne komisije za komunikacije (velja samo za ZDA) in druge informacije o predpisih

Več informacij o obvestilih Zvezne komisije za komunikacije in predpisih najdete na spletni strani www.dell.com/regulatory_compliance.

Obrnite se na Dell

Stranke v Združenih državah Amerike lahko pokličejo 800-WWW-DELL (800-999-3355).

📎 OPOMBA: Če nimate na voljo povezave z internetom, lahko kontaktne informacije najdete na računu o nakupu, embalaži, blagajniškemu izpisku ali katalogu izdelkov Dell.

Dell nudi različne možnosti za servis in podporo prek spleta in telefona. Storitve so odvisne od države in izdelka in morda niso na voljo v vaši regiji.

Dostopanje do vsebine spletne podpore za zaslone:

Obiščite spletno mesto www.dell.com/support/monitors.

Stik z družbo Dell za prodajo, tehnično podporo ali podporo uporabnikom:

- 1 Obiščite spletno mesto www.dell.com/support.
- 2 V spustnem meniju »Choose A Country/Region« (Izberite državo/regijo) izberite svojo državo ali regijo zgoraj levo na strani.
- 3 Poleg spustnega menija z državami kliknite **Contact Us (Stik z nami)**.
- 4 Izberite ustrezen storitev ali povezavo do zelene podpore.
- 5 Izberite način za vzpostavitev stika z družbo Dell, ki vam ustreza.

Podatkovna baza izdelkov EU za energetska nalepka in informacijski list izdelka

UP3218K: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/345626>

Nastavitev zaslona

Nastavite ločljivost zaslona na 7680 x 4320 (največja)

Če želite doseči najboljšo učinkovitost delovanja, nastavite ločljivost zaslona na 7680 x 4320 slikovnih točk – upoštevajte navodila v nadaljevanju:

Če uporabljate sistem Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ali Windows 8.1:

- 1 Če uporabljate sistem Windows 8 ali Windows 8.1, izberite ploščico namizja, da preklopite na klasično namizje.
- 2 Kliknite namizje z desno tipko miške in kliknite **Ločljivost zaslona**.
- 3 Kliknite spustni seznam z ločljivostmi zaslona in izberite 7680 x 4320.
- 4 Kliknite **V redu**.


Če uporabljate sistem Windows 10:

- 1 Kliknite namizje z desno tipko miške in kliknite **Nastavitve zaslona**.
- 2 Kliknite **Dodatne nastavitve prikaza**.
- 3 Kliknite spustni seznam z **ločljivostmi** in izberite 7680 x 4320.
- 4 Kliknite **Uporabi**.

Če priporočena ločljivost ni prikazana, boste morali posodobiti gonilnik grafične kartice. Izberite eno od spodnjih možnosti, ki najbolje opisuje računalniški sistem, ki ga uporabljate, in upoštevajte navodila.

Računalnik Dell

- 1 Obiščite spletno mesto www.dell.com/support in vnesite servisno oznako ter prenesite najnovejši gonilnik za grafično kartico.
- 2 Ko namestite gonilnike za grafično kartico, ponovno poskusite ločljivost nastaviti na 7680 x 4320.

 **OPOMBA:** Če ločljivosti ne uspete nastaviti na 7680 x 4320, se obrnite na Dell in povprašajte o grafični kartici, ki podpira te ločljivosti.


Računalnik, ki ni Dell

Če uporabljate sistem Windows Vista, Windows 7, Windows 8 ali Windows 8.1:

- 1 Če uporabljate sistem Windows 8 ali Windows 8.1, izberite ploščico namizja, da preklopite na klasično namizje.
- 2 Kliknite namizje z desno tipko miške in kliknite **Prilagoditev**.
- 3 Kliknite **Spremeni možnosti prikaza**.
- 4 Kliknite **Napredne nastavitve**.
- 5 Iz opisa na vrhu okna razberite proizvajalca grafične kartice (npr. NVIDIA, AMD, Intel itd.).
- 6 Za posodobljeni gonilnik obiščite spletno mesto ponudnika grafičnih kartic (denimo <http://www.AMD.com> ali <http://www.NVIDIA.com>).
- 7 Ko namestite gonilnike za grafično kartico, ponovno poskusite ločljivost nastaviti na **7680 x 4320**.

Če uporabljate sistem Windows 10:

- 1 Kliknite namizje z desno tipko miške in kliknite **Nastavitve zaslona**.
- 2 Kliknite **Dodatne nastavitve prikaza**.
- 3 Kliknite **Prikaži lastnosti omrežne kartice**.
- 4 Iz opisa na vrhu okna razberite proizvajalca grafične kartice (npr. NVIDIA, AMD, Intel itd.).
- 5 Za posodobljeni gonilnik obiščite spletno mesto ponudnika grafičnih kartic (denimo <http://www.AMD.com> ali <http://www.NVIDIA.com>).
- 6 Ko namestite gonilnike za grafično kartico, ponovno poskusite ločljivost nastaviti na 7680 x 4320.

 **OPOMBA:** Če ločljivosti ne uspete nastaviti na priporočeno nastavitve, se obrnite na izdelovalca računalnikov ali razmislite o nakupu grafične kartice, ki podpira videoločljivost.

Smernice za vzdrževanje

Čiščenje zaslona

 **OPOZORILO:** Preden zaslon očistite, izključite napajalni kabel zaslona iz električne vtičnice.

 **POZOR:** Preden zaslon očistite, preberite [Varnostne ukrepe](#).

Za doseganje najboljših rezultatov priporočamo, da med razpakiranjem, čiščenjem in pri delu z zaslonom upoštevate navodila, prikazana na spodnjem seznamu:

- Če želite očistiti antistatičen zaslon, vzemite mehko, čisto krpo in jo narahlo navlažite z vodo. Če imate na voljo posebno krpico za čiščenje zaslonov ali raztopino, ki je primerna za antistatične premaze, jo uporabite. Ne uporabljajte bencina, razredčila, amonijaka, grobih čistilnih sredstev ali stisnjenega zraka.
- Plastične dele očistite z rahlo navlaženo mehko krpo. Ne uporabljajte detergentov, saj nekateri detergenti lahko na zaslonu pustijo mlečne sledi.
- Če pri razpakiranju na zaslonu opazite bel prah, ga obrišite s krpo.
- Pazljivo ravnajte s svojim zaslonom, saj je zaslon temnejše barve bolj občutljiv za praske in odrgnine kot zaslon svetlejše barve.
- Če želite ohraniti kar najboljšo kakovost slike zaslona, uporabljajte dinamičen ohranjevalnik zaslona in zaslon izklaplajte, ko ga ne rabite več.
- Na zaslonu monitorja ne uporabljajte čistilne tekočine in ničesar ne lepите nanj. Zaslon narahlo obrišite s suho in čisto krpo iz mikrovlaken.