

Monitor Dell UltraSharp U3219Q

Uporabniški priročnik

Model: U3219Q
Upravna številka modela: U3219Qb



 **OPOMBA: OPOMBA** kaže pomembne informacije, ki vam bodo v pomoč pri boljši uporabi računalnika.

 **POZOR: POZOR** kaže morebitno nevarnost za strojno opremo ali izgubo podatkov, če niso upoštevana navodila.

 **OPOZORILO: OPOZORILO** kaže morebitno škodo na lastnini, osebne poškodbe ali smrt.

Copyright © 2018-2020 Dell Inc. ali njegove podružnice. Vse pravice pridržane. Dell, EMC in druge blagovne znamke so blagovne znamke družbe Dell Inc. ali njenih podružnic. Druge blagovne znamke so lahko blagovne znamke svojih ustreznih lastnikov.

2020 - 06

Rev. A07

Vsebina

O monitorju	6
Vsebina paketa	6
Funkcije izdelka	7
Prepoznavanje delov in kontrolnikov	9
Pogled od spredaj	9
Pogled od zadaj	10
Pogled od strani	11
Pogled od spodaj	12
Specifikacije monitorja	13
Specifikacije ločljivosti	15
Podprti video načini	15
Prednastavljeni zaslonski načini	15
Električne specifikacije	16
Fizične značilnosti	17
Okoljske značilnosti	18
Načini za upravljanje napajanja	18
Dodelitve nožic	20
Zmožnost priključitve in predvajanja	22
Vmesnik USB (Universal Serial Bus)	22
Priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzgor	23
Priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzdol	23
Priključek USB Type-C	24
Priključki USB	24
Pravilnik za kakovost in slikovne točke monitorja LCD	25
Smernice za vzdrževanje	25
Čiščenje monitorja	25



Nastavitev monitorja	26
Pritrditev stojala	26
Priključitev monitorja	29
Priključitev kabla DisplayPort (DisplayPort v DisplayPort)	29
Priključitev kabla HDMI (izbiren)	30
Priključitev kabla USB Type-C	31
Priključitev kabla USB 3.0	31
Napeljava kablov	33
Odstranitev stojala monitorja	33
Stenska montaža VESA (izbirna)	34
Upravljanje monitorja	35
Vklop monitorja	35
Uporaba kontrolnikov na sprednji plošči	35
Gumb na sprednji plošči	36
Uporaba zaslonskega menija (OSD)	37
Dostopanje do menijskega sistema	37
Opozorilno sporočilo OSD	57
Nastavitev največje ločljivosti	60
Nastavitev stikala KVM	61
Nastavitev funkcije Samodejni KVM	63
Zahteve za prikazovanje ali predvajanje vsebine HDR	65
Uporaba nagiba, naklona in navpičnega podaljšanja	66
Nagib, naklon	66
Navpično podaljšanje	67
Obračanje monitorja	67
Sukanje v smeri urinega kazalca	68
Sukanje v obratni smeri urinega kazalca	68
Prilaganje nastavitev sukanja zaslona sistema	69





Odpravljanje težav	70
Samopreizkus	70
Vgrajena diagnostika	71
Polnjenje prek vedno vklopljenega priključka USB Type-C	72
Pogoste težave.	73
Težave, specifične za izdelek	77
Težave, specifične za vmesnik USB (Universal Serial Bus)	78
Dodatek	80
Obvestila FCC (samo za ZDA) in druge upravne informacije	80
Stik s podjetjem Dell	80






O monitorju

Vsebina paketa

Monitorju so priložene komponente, prikazane v spodnji tabeli. Če katera od komponent manjka, se obrnite na tehnično podporo Dell. Za dodatne informacije glejte poglavje [Stik s podjetjem Dell](#).

-  **OPOMBA: Nekateri elementi so lahko izbirni in morda niso priloženi monitorju. Nekaterne funkcije morda niso na voljo v določenih državah.**
-  **OPOMBA: Če pritrjujete stojalo, ki ste ga kupili kje drugje, upoštevajte navodila, ki so bila priložena stojalu.**

	Monitor
	Element za dvig stojala
	Podstavek stojala



	Električni kabel (odvisen je od države)
	Kabel DisplayPort
	Kabel USB Type-C (USB 3.1 druge generacije)
	Kabel USB 3.0 za prenos v smeri navzgor (omogoča priključke USB na monitorju)
	<ul style="list-style-type: none"> • Priročnik za hitro nastavitvev • Poročilo o tovarniškem umerjanju • Varnostne, okoljevarstvene in upravne informacije

Funkcije izdelka

Monitor **Dell U3219Q** vključuje aktivno matrico, tranzistor s tankim filmom (TFT), zaslon s tekočimi kristali (LCD) in osvetlitev LED od zadaj. Funkcije monitorja vključujejo:

- 80-cm (31,5-palčno) območje za ogled (merjeno diagonalno). Ločljivost 3840 x 2160 (16:9) in podpora za celozaslonski način za nižje ločljivosti.
- Širok zorni kot, ki omogoča gledanje iz sedečega ali stoječega položaja.



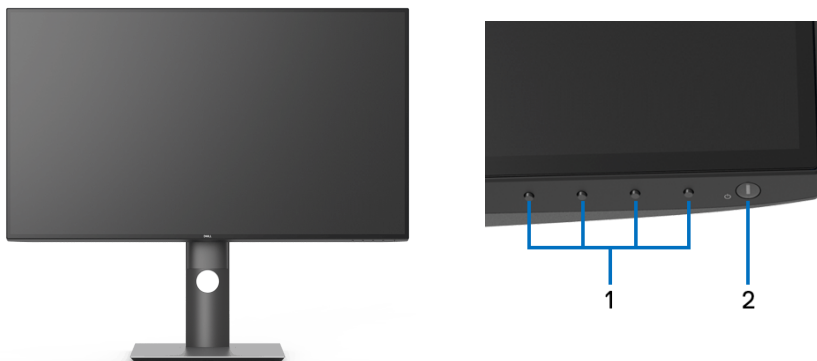
- Barvna lestvica 99% sRGB, 95% DCI-P3 in 99% REC-709 s povprečnim Delta E \leq 2.0.
- Digitalna povezljivost s priključki DisplayPort, USB Type-C in HDMI.
- En priključek USB Type-C za napajanje (PD 90 W) združljivega prenosnega računalnika med prejetjem video in podatkovnega signala.
- Možnost prilagoditve nagiba, naklona, višine in sukanja.
- Izjemno tanki okvir zmanjšuje vrzel med okvirji pri postavitvi z več monitorji in omogoča preprostejšo postavitvev z elegantno izkušnjo gledanja.
- Odstranljivo stojalo in 100 mm luknjice za montažo VESA™ (Video Electronics Standards Association), ki omogočajo prilagodljive možnosti montaže.
- Opremljen z dvema priključkoma USB za prenos v smeri navzgor (USB Type-B in USB Type-C) in štirimi priključki USB za prenos v smeri navzdol.
- Zmožnost priključitve in predvajanja, če jo podpira sistem.
- Vgrajeno stikalo KVM omogoča nadzorovanje do dveh računalnikov z enim nizom tipkovnice in miške, priključene v monitor.
- Podpira samodejni KVM za namestitvev z več vhodi.
- Prilagoditve zaslonskega menija (OSD) za preprosto nastavitvev in optimizacijo zaslona.
- Zaklepanje gumba za vklop/izklop in gumbov OSD.
- Reža za varnostno ključavnico.
- Ključavnica stojala.
- Moč v načinu spanja je 0,5 W.
- Podpira način izbiranja PBP (Picture by Picture – slika ob sliki) in PIP (Picture in Picture – slika v sliki).
- Z zaslonom brez utripanja povečajte udobje za oči.

⚠ OPOZORILO: Morebitni dolgoročni učinki oddajanja modre svetlobe iz monitorja lahko poškodujejo oči, povzročajo pa tudi utrujenost oči, digitalno obremenitev oči itd. Funkcija ComfortView je oblikovana tako, da zmanjša količino modre svetlobe, ki jo oddaja monitor, da se poveča udobje za oči.



Prepoznavanje delov in kontrolnikov

Pogled od spredaj

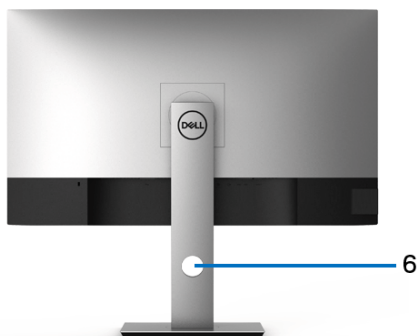


Kontrolniki na sprednji plošči

Oznaka	Opis
1	Funkcijski gumbi (za dodatne informacije glejte Upravljanje monitorja.)
2	Gumb za vklop/izklop (z indikatorjem LED)



Pogled od zadaj

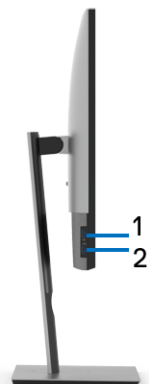


Pogled od zadaj s stojalom monitorja

Oznaka	Opis	Uporaba
1	Luknjice za montažo VESA (100 mm x 100 mm za pritrjenim pokrovom VESA)	Monitor za stensko montažo s kompletom za stensko montažo, združljivim s standardom VESA (100 mm x 100 mm).
2	Nalepka z upravnimi obvestili	Navaja upravna potrdila.
3	Gumb za sprostitev stojala	Z monitorja sprostijo stojalo.
4	Reža za varnostno ključavnico	Omogoča pritrnitev monitorja z varnostno ključavnico (varnostna ključavnica ni priložena).
5	Črtna koda, serijska številka in nalepka s storitveno oznako	To nalepko glejte, če se morate obrniti na Dell za tehnično podporo.
6	Reža za napeljavo kablov	Uporablja se za ureditev kablov z vstavljanjem skozi režo.



Pogled od strani

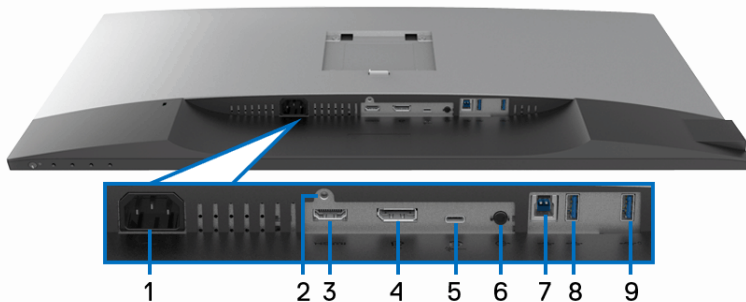


Oznaka	Opis	Uporaba
1	Priključek USB za prenos v smeri navzdol	Omogočata priključitev naprave USB.* OPOMBA: Za uporabo tega priključka morate priključiti kabel USB (priložen monitorju) v priključek USB za prenos v smeri navzgor na monitorju in v računalnik.
2	Priključek USB za prenos v smeri navzdol z možnostjo napajanja	Omogoča priključitev za polnjenje naprave.

* Da bi preprečili motnje signala, medtem ko je brezžična naprava USB priključena v priključek USB za prenos v smeri navzdol, priporočamo, da v sosednje priključke NE priključujete nobenih drugih naprav USB.



Pogled od spodaj



Pogled od spodaj brez stojala monitorja

Oznaka	Opis	Uporaba
1	Priključek za napajanje	Omogoča priključitev električnega kabla (priloženega monitorju).
2	Funkcija ključavnice stojala	Omogoča zaklepanje stojala na monitor z vijakom M3 x 6 mm (vijak ni priložen).
3	Priključek HDMI	Omogočajo priključitev računalnika s kablom HDMI.
4	DisplayPort	Omogoča priključitev računalnika s kablom DisplayPort (priložen monitorju).
5	Priključek USB Type-C	Kabel USB Type-C, ki je bil priložen monitorju, priključite v računalnik ali mobilno napravo. Ta priključek zagotavlja podporo za napajanje USB, prenos podatkov in video signal DisplayPort. Vrata USB 3.1 Type-C omogočajo najhitrejši prenos podatkov, izmenični način z DP 1.4 pa zagotavlja podporo za najvišjo ločljivost 3840 x 2160 pri 60 Hz, PD 20 V/4,5 A, PD 20 V/3 A, 15 V/3 A, 9 V/3 A, 5 V/3 A. OPOMBA: vrata USB Type-C niso podprta v različicah pred Windows 10.
6	Izhod za zvok	Omogoča priključitev zvočnikov.*



7	Priključek USB za prenos v smeri navzgor	Omogoča priključitev kabla USB (priloženega monitorju) v ta priključek in v računalnik, da na monitorju omogočite priključke USB.
8	Priključek USB za prenos v smeri navzdol	Omogočata priključitev naprave USB.** OPOMBA: Za uporabo tega priključka morate priključiti kabel USB (priložen monitorju) v priključek USB za prenos v smeri navzgor na monitorju in v računalnik.
9	Priključek USB za prenos v smeri navzdol z možnostjo napajanja	Omogoča priključitev za polnjenje naprave.

* Uporaba slušalk ni podprta za priključek za izhod zvoka.

** Da bi preprečili motnje signala, medtem ko je brezžična naprava USB priključena v priključek USB za prenos v smeri navzdol, priporočamo, da v sosednje priključke NE priključujete nobenih drugih naprav USB.

Specifikacije monitorja

Model	U3219Q
Vrsta monitorja	Aktivna matrica - TFT LCD
Tehnologija zaslona	Tehnologija IPS (In-Plane Switching)
Razmerje stranic	16:9
Vidna slika	
Diagonala	800,1 mm (31,50 palca)
Širina (aktivno območje)	697,3 mm (27,45 palca)
Višina (aktivno območje)	392,2 mm (15,44 palca)
Skupno območje	273505,9 mm ² (423,93 palca ²)
Slikovna točka	0,182 mm x 0,182 mm
Število slikovnih točk na palec (PPI)	140
Kot gledanja	Značilno 178° (navpično) Značilno 178° (vodoravno)



Izhod osvetlitve	400 cd/m ² (značilno)
Kontrastno razmerje	1300 proti 1 (značilno)
Prevleka sprednje plošče	Zaščita proti bleščanju s trdoto 3H
Osvetlitev ozadja	Sistem osvetlitve robov LED
Odzivni čas	8 ms (normalno) 5 ms (hitro)
Barvna globina	1,07 milijarde barv
Barvna lestvica	99% sRGB, 95% DCI-P3 in 99% REC-709 OPOMBA: Samo pri izvorni ločljivosti zaslona s prednastavitvijo Način po meri .
Natančnost umerjanja	Delta E ≤ 2.0 (povprečno)
Vgrajene naprave	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x priključek USB Type-C • 1 x priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzgor • 4 x priključka USB 3.0 za prenos v smeri navzdol
Vrata in priključki	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x priključek DisplayPort različice 1.4 (HDCP 2.2) • 1 x priključek HDMI različice 2.0 (HDCP 2.2) • 1 x priključek USB Type-C (izmenični način s funkcijo DP 1.4, napajanjem in USB 2.0)* • 1 x priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzgor • 2 x priključka USB 3.0 za prenos v smeri navzdol • 2 x priključek USB z zmožnostjo polnjenja BC1.2 z 2 A (maksimum)
Širina obrobe (od roba monitorja do aktivnega območja)	7,6 mm (zgoraj/levo/desno) 14,7 mm (spodaj)
Prilagodljivost	
Stojalo s prilagodljivo višino	150 mm
Nagib	-5° do 21°
Vrtenje	-30° do 30°
Sukanje	-90° do 90°
Združljivost s programom Dell Display Manager	Da



Varnost	Reža za varnostno ključavnico (ključavnica za kabel je naprodaj posebej)
---------	--

* DP 1.4 in USB Type-C (izmenični način z DP 1.4): Zagotovljena je podpora za HDR, ne pa tudi za HBR3; zagotovljena je podpora za DP 1.2.

Specifikacije ločljivosti

Model	U3219Q
Območje vodoravnega pregledovanja	10 kHz do 137 kHz (samodejno)
Območje navpičnega pregledovanja	49 Hz do 86 Hz (samodejno)
Največja prednastavljena ločljivost	3840 x 2160 pri 60 Hz

Podprti video načini

Model	U3219Q
Zmožnosti za prikaz videa (HDMI in DisplayPort in USB Type-C z izmeničnim načinom)	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD, UHD

Prednastavljeni zaslonski načini

Zaslonski način	Vodoravna frekvenca (kHz)	Navpična frekvenca (Hz)	Pikselska ura (MHz)	Polarnost sinhroniziranja (vodoravno/navpično)
VESA, 640 x 400	31,5	70,1	25,2	+/-
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+



VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 800-R	49,3	59,9	71,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 2048 x 1280-R	78,9	59,9	174,3	+/+
VESA, 2560 x 1440	88,8	60,0	241,5	+/-
VESA, 3840 x 2160-R*	133,3	60,0	533,3	+/-

* Zahtevana je grafična kartica, ki podpira HDMI 2.0.

Električne specifikacije

Model	U3219Q
Vhodni signali za video	HDMI 2.0*/DisplayPort 1.4**, 600 mV za vsako diferencialno linijo, 100 ohmov vhodne impedance za diferencialni par
Vhodna izmenična napetost/frekvenca/tok	100 VAC do 240 VAC/50 Hz ali 60 Hz \pm 3 Hz/3 A (značilno)
Vhodni tok	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V: 40 A (največ) pri 0°C (hladni zagon) • 240 V: 80 A (največ) pri 0°C (hladni zagon)

* Ne zagotavlja podpore za dodatno specifikacijo HDMI 2.0, vključuje ethernetni kanal HDMI (HEC), povratni zvočni kanal (ARC), standard za format in ločljivosti 3D in standard za ločljivost digitalnega kina 4K.

** Zagotovljena je podpora za HDR, ne pa tudi za HBR3; zagotovljena je podpora za DP 1.2.



Fizične značilnosti

Model	U3219Q
Vrsta signalnega kabla	<ul style="list-style-type: none"> • Digitalni: DisplayPort, 20-nožični • Digitalni: HDMI, 19-nožični (kabel ni priložen) • Universal Serial Bus: Type-C, 24-nožični • Universal Serial Bus: USB, 9-nožični
Dimenzije (s stojalom)	
Višina (podaljšana)	618,1 mm (24,33 palca)
Višina (stisnjena)	468,7 mm (18,45 palca)
Širina	712,5 mm (28,05 palca)
Globina	220,0 mm (8,66 palca)
Dimenzije (brez stojala)	
Višina	414,5 mm (16,32 palca)
Širina	712,5 mm (28,05 palca)
Globina	44,5 mm (1,75 palca)
Dimenzije stojala	
Višina (podaljšana)	482,7 mm (19,01 palca)
Višina (stisnjena)	437,6 mm (17,23 palca)
Širina	268,0 mm (10,55 palca)
Globina	220,0 mm (8,66 palca)
Podstavek	268,0 mm x 220,0 mm (10,55 palca x 8,66 palca)
Teža	
Teža z embalažo	13,3 kg (29,3 funta)
Teža s sklopom stojala in kabli	9,6 kg (21,1 funta)
Teža brez sklopa stojala (za stensko ali VESA montažo brez kablov)	5,8 kg (12,8 funta)
Teža sklopa stojala	3,5 kg (7,7 funta)
Sijajni premaz sprednjega okvirja	2-4



Okoljske značilnosti

Model	U3219Q
Združljivost s standardi	
<ul style="list-style-type: none">• Monitor s potrdilom ENERGY STAR• Kjer je ustrezno, je v uporabi registracija EPEAT. Registracija EPEAT je odvisna od države. Stanje registracije po državah si lahko ogledate na naslovu www.epeat.net.• Združljivost s standardom RoHS• Zaslone s potrdilom TCO• Monitor brez snovi BFR/PVC (z izjemo zunanjih kablov)• Steklo brez arzena in plošča brez živega srebra	
Temperatura	
Delovanje	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Mirovanje	<ul style="list-style-type: none">• Pomnilnik: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)• Dostava: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Vlažnost	
Delovanje	10% do 80% (brez kondenzacije)
Mirovanje	<ul style="list-style-type: none">• Pomnilnik: 10% do 90% (brez kondenzacije)• Dostava: 10% do 90% (brez kondenzacije)
Nadmorska višina	
Delovanje	5000 m (16404 čevljev) (največ)
Mirovanje	12192 m (40000 čevljev) (največ)
Toplotna izguba	<ul style="list-style-type: none">• 784,76 BTU/uro (največ)• 156,95 BTU/uro (značilno)

Načini za upravljanje napajanja

Če imate v računalniku nameščeno programsko opremo ali kartico zaslona za združljivost z VESA DPM™, lahko monitor samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. To se imenuje **Način varčevanja z energijo***. Če računalnik zazna vnos s tipkovnico, miško ali drugo vhodno napravo, samodejno preklopi v način delovanja. Spodnja tabela prikazuje porabo energije in signale te samodejne funkcije za varčevanje z energijo.



Načini VESA	Vodoravno sinhroniziranje	Navpično sinhroniziranje	Video	Indikator vklopa/izklopa	Poraba energije
Običajno delovanje	Aktivno	Aktivno	Aktivno	Belo	230 W (največ)** 46 W (značilno)
Neaktivni način	Neaktivno	Neaktivno	Prazno	Belo (utripa)	Manj kot 0,5 W
Izklop	-	-	-	Izklopljeno	Manj kot 0,3 W

Poraba energije P_{on}	34 W
Skupna poraba energije (TEC)	111,08 kWh

* Način ničelne porabe v IZKLOPLJENEM načinu lahko dosežete samo tako, da glavni kabel izklopite iz monitorja.

** Največja poraba energija pri največji osvetlitvi in aktivnem priključku USB.

Ta dokument je zgolj informativen in odraža delovanje v laboratoriju. Vaš izdelek lahko deluje drugače, kar je odvisno od naročene programske opreme, komponent in zunanjih naprav, in ni obvezan posodobiti takšnih informacij. Zato naj se stranka pri odločanju o električni toleranci ali drugih vprašanih ne zanaša na te informacije. Glede točnosti ali popolnosti ni na voljo nobena izrecna ali vključena garancija.



OPOMBA: Ta monitor ima potrdilo ENERGY STAR.

Ta izdelek se z uporabo tovarniških privzetih nastavitvev, ki jih lahko obnovite tako, da na meniju OSD izberete funkcijo »Factory Reset« (Ponastavitev na tovarniške privzete vrednosti), kvalificira za oznako ENERGY STAR. Če spremenite tovarniške privzete nastavitve ali omogočite druge funkcije, se lahko poraba energije poveča, zato je lahko določena omejitev ENERGY STAR presežena.



OPOMBA:

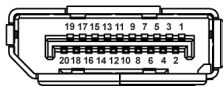
P_{on} : Poraba energije pri Vklapljenem načinu ustreza definiciji iz ENERGY STAR 8.0.

TEC: Skupna poraba energije v kWh je takšna, kot je definirana v ENERGY STAR različice 8.0.



Dodelitve nožic

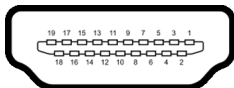
Priključek DisplayPort



Številka nožice	20-nožična stran priključenega signalnega kabla
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Zaznavanje med delovanjem
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR



Priključek HDMI



Številka nožice	19-nožična stran priključenega signalnega kabla
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Rezervirano (N.C. v napravi)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	Ozemljitev DDC/CEC
18	NAPAJANJE +5 V
19	ZAZNAVANJE MED DELOVANJEM



Zmožnost priključitve in predvajanja


Monitor lahko priključite v kateri koli sistem, ki je združljiv s funkcijo priključitve in predvajanja. Monitor samodejno nudi računalniški sistem s podatki EDID (Extended Display Identification Data) s protokoli DDC (Display Data Channel), da lahko sistem konfigurira samega sebe in optimizira nastavitve monitorja. Večina namestitev monitorjev je samodejnih; če želite, lahko izberete drugačne nastavitve. Za dodatne informacije o spreminjanju nastavitve monitorja glejte [Upravljanje monitorja](#).

Vmesnik USB (Universal Serial Bus)

Ta razdelek vsebuje informacije o priključkih USB, ki so na voljo na monitorju.

 **OPOMBA: Ta monitor je združljiv s standardom izjemno hitrega USB 3.0.**

Hitrost prenosa	Hitrost prenosa podatkov	Poraba energije*
Izjemno hiter	5 Gb/s	4,5 W (največ, vsak priključek)
Hiter	480 Mb/s	4,5 W (največ, vsak priključek)
Polna hitrost	12 Mb/s	4,5 W (največ, vsak priključek)

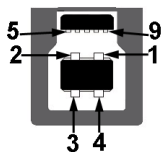
* Do 2 A prek priključka USB za prenos v smeri navzdol (z ikono baterije ) z napravami, združljivimi z BC1.2, ali običajnimi napravami USB.

USB Type-C	Opis
Video	DP 1.4*
Podatki	USB 2.0
Napajanje (PD)	Do 90 W

* Zagotovljena je podpora za HDR, ne pa tudi za HBR3; zagotovljena je podpora za DP 1.2.



Priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzgor



Številka nožice	9-nožična stran priključka
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

Priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzdol

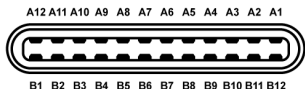


Številka nožice	9-nožična stran priključka
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND



8	SSTX-
9	SSTX+


Priključek USB Type-C





Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC	B5	VCONN
A6	D+	B6	
A7	D-	B7	
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Priključki USB

- 1 priključek USB Type-C - na dnu
- 1 za prenos v smeri navzgor - na dnu
- 4 za prenos v smeri navzdol - na dnu (2) in ob strani (2)

Priključek za polnjenje - priključek z ikono baterije ; zagotavlja možnost hitrega polnjenja do 2 A, če je naprava združljiva s standardom BC1.2.

 **OPOMBA: Funkcionalnost USB 3.0 zahteva računalnik z zmožnostjo USB 3.0.**

 **OPOMBA: Priključek USB monitorja deluje samo, če je monitor vklopjen ali v načinu varčevanja z energijo. Če izklopite monitor in ga nato vklopite, lahko priključene zunanje naprave obnovijo običajno delovanje po nekaj sekundah.**



Pravilnik za kakovost in slikovne točke monitorja LCD

Med postopkom proizvodnje monitorja LCD se lahko zgodi, da se ena ali več slikovnih točk fiksira v nespremenljivo stanje, ki ga je težko opaziti, vendar to ne vpliva na kakovost ali uporabnost monitorja. Za dodatne informacije o Pravilniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto www.dell.com/support/monitors.

Smernice za vzdrževanje

Čiščenje monitorja

- △ **POZOR: Preden očistite monitor, preberite razdelek [Varnostna navodila](#) in ga upoštevajte.**
- ⚠ **OPOZORILO: Pred čiščenjem monitorja izklopite električni kabel monitorja iz električne vtičnice.**



Za najboljše prakse pri razpakiranju, čiščenju ali dotikanju monitorja upoštevajte navodila na spodnjem seznamu:

- Če želite očistiti antistatični zaslon, mehko in čisto krpo rahlo navlažite z vodo. Če je mogoče, uporabite posebno krpico ali raztopino za čiščenje zaslona, ki je primerna za antistatični premaz. Ne uporabljajte benzena, razredčil, amonijaka, abrazivnih čistil ali stisnjenega zraka.
- Monitor očistite z rahlo navlaženo toplo krpo. Ne uporabljajte nobenih čistil, ker nekatera na monitorju pustijo moten film.
- Če pri razpakiranju monitorja opazite bel prah, ga obrišite s krpo.
- Z monitorjem ravnajte previdno, ker se lahko praske na temnih monitorjih poznajo hitreje kot na svetlih.
- Kot pomoč pri vzdrževanju čim boljše kakovosti monitorja uporabite dinamični spreminjajoč se ohranjevalnik zaslona in monitor izklopite, ko ni v uporabi.



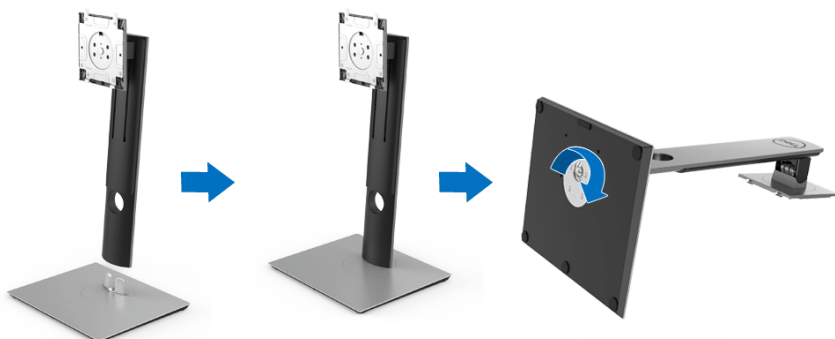
Nastavitev monitorja

Pritrditev stojala

-  **OPOMBA: Stojalo ob dobavi ni tovarniško nameščeno.**
-  **OPOMBA: Spodnja navodila so namenjena samo za pritrditev stojala, ki je bilo priloženo monitorju. Če pritrjujete stojalo, ki ste ga kupili kje drugje, upoštevajte navodila, ki so bila priložena stojalu.**

Postopek pritrditve stojala monitorja:

1. Za odstranitev stojala iz zgornje blazine, ki ga ščiti, upoštevajte navodila na kartonskih zavihkih.
2. Nožice podstavka stojala popolnoma potisnite v režo stojala.
3. Dvignite držalo vijaka in vijak obrnite v smeri urinega kazalca.
4. Potem ko privijete vijak, zvijte držalo vijaka tako, da je poravnano.

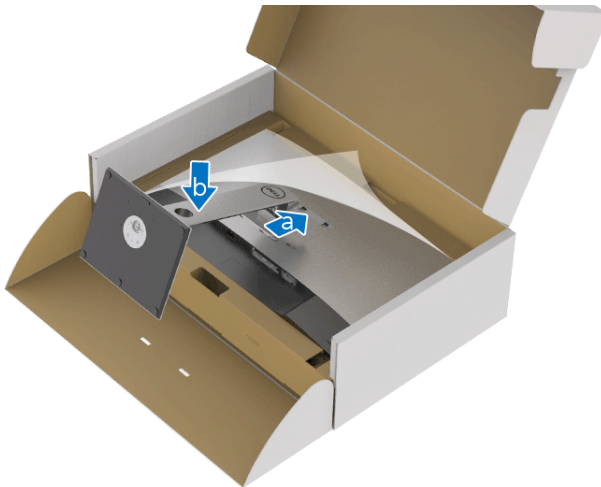


5. Dvignite pokrov, kot je prikazano, da se prikaže območje VESA za stojalo.



6. Stojalo pritrdite na monitor.

- a.** Dva jezička na zgornjem delu stojala pritrdite v zarezo na hrbtni strani monitorja.
- b.** Potisnite stojalo navzdol, da se zaskoči.

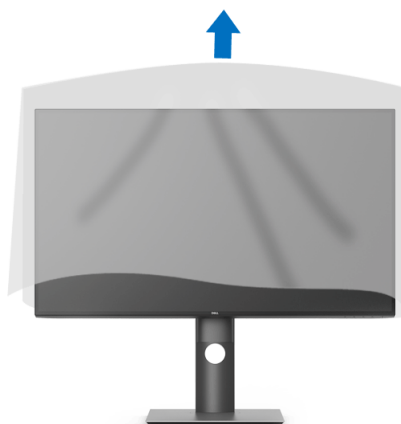


7. Monitor postavite v pokončen položaj.



OPOMBA: Monitor previdno dvignite in pazite, da vam ne zdrsne ali pade.

8. Odstranite okvir monitorja.



Priključitev monitorja

⚠ **OPOZORILO:** Preden začnete kateri koli postopek v tem razdelku, upoštevajte [Varnostna navodila](#).

✎ **OPOMBA:** Preden priključite kable, jih napeljite skozi režo za napeljavo kablov.

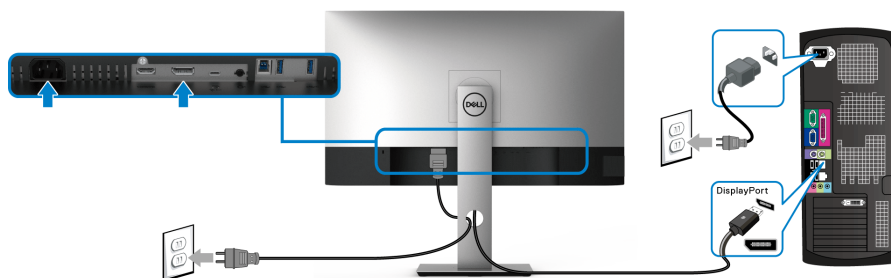
✎ **OPOMBA:** Vseh kablov ne priključite hkrati v računalnik.

✎ **OPOMBA:** Grafike so zgolj ilustrativne. Videz računalnika je lahko drugačen.

Postopek priključitve monitorja v računalnik:

1. Izklopite računalnik in odklopite napajalni kabel.
2. Kabel DisplayPort, HDMI ali USB Type-C monitorja priključite v računalnik.

Priključitev kabla DisplayPort (DisplayPort v DisplayPort)

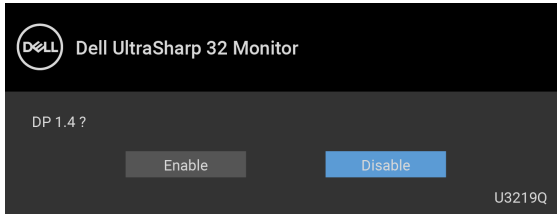


✎ **OPOMBA:** Privzeta tovarniška nastavitvev je DP 1.4 (podprt je tudi DP 1.2). Če monitor po priključitvi kabla DisplayPort ne prikaže vsebine, z upoštevanjem spodnjim postopkov spremenite nastavitve na DP 1.1:

- Za aktiviranje menija OSD pritisnite kateri koli gumb (razen gumba).
- Z gumboma in označite možnost **Input Source (Vhodni vir)**, nato pa z gumbom odprite podmeni.
- Z gumboma in označite možnost **DP**.
- Pritisnite gumb in ga pridržite približno deset sekund, da se prikaže konfiguracijsko sporočilo DisplayPort.

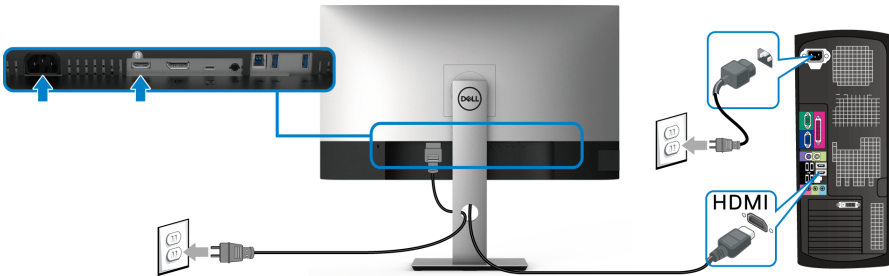



- Z gumbom  izberite **Disable (Onemogoči)** in spremenite nastavitve.










Po potrebi ponovite zgornje korake, da spremenite nastavitve nazaj na format DisplayPort.

Priključitev kabla HDMI (izbiren)

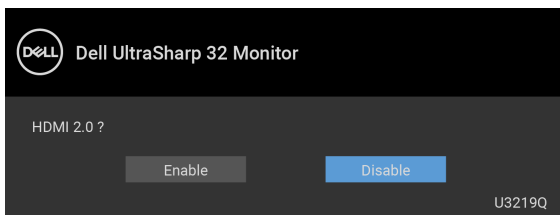


 **OPOMBA: Privzeta tovarniška nastavitve v je HDMI 2.0. Če monitor po priključitvi kabla HDMI ne prikaže vsebine, z upoštevanjem spodnjim postopkov spremenite nastavitve iz HDMI 2.0 v HDMI 1.4:**

- Za aktiviranje menija OSD pritisnite kateri koli gumb (razen gumba ).
- Z gumboma  in  označite možnost **Input Source (Vhodni vir)**, nato pa z gumbom  odprite podmeni.
- Z gumboma  in  označite možnost **HDMI**.
- Pritisnite gumb  in ga pridržite približno deset sekund, da se prikaže konfiguracijsko sporočilo HDMI.

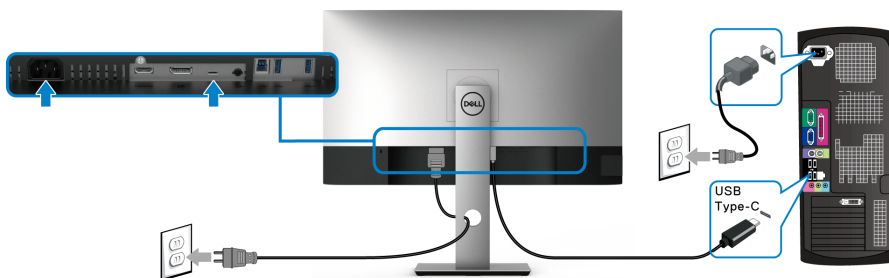


- Z gumbom  izberite **Disable (Onemogoči)** in spremenite nastavitve.



Po potrebi ponovite zgornje korake, da spremenite nastavev nazaj na format HDMI.

Priključitev kabla USB Type-C



OPOMBA: Uporabite lahko samo kabel USB Type-C, ki je bil priložen monitorju.

- Ta priključek zagotavlja podporo za izmenični način DisplayPort (samo standard DP 1.4).
- Priključek, ki omogoča napajanje USB Type-C (PD različice 2.0), zagotavlja do 90 W napajanja.
- Če vaš prenosni računalnik za delovanje zahteva več kot 90 W in je baterija izpraznjena, ga morda ne bo mogoče vklopiti ali napajati prek priključka USB PD.

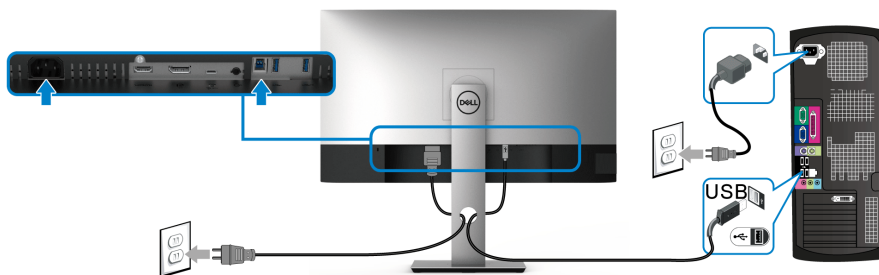
Priključitev kabla USB 3.0

OPOMBA: Da bi preprečili poškodbe podatkov ali njihovo izgubo, se pred odkapljanjem priključka USB za prenos v smeri navzgor prepričajte, da računalnik, priključen v priključek USB za prenos v smeri navzgor, ne uporablja NOBENE pomnilniške naprave USB.

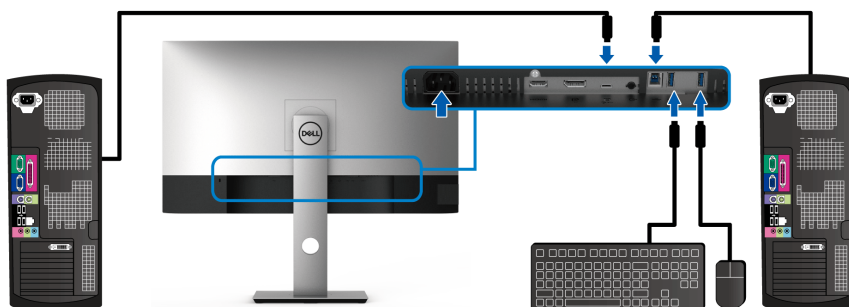


Potem ko priključite kabel DisplayPort/HDMI/USB Type-C, s pomočjo spodnjih navodil priključite kabel USB 3.0 v računalnik in dokončajte nastavitve monitorja:

- 1. a. Priključitev enega računalnika:** priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzgor priključite (s priloženim kablom) v ustrezen priključek USB 3.0 na računalniku.
b. Priključitev dveh računalnikov*: priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzgor (s priloženim kablom) in USB Type-C (s priloženim kablom) priključite v ustrezen priključek USB na dveh računalnikih. Nato z menijem OSD izberite med izvorom USB za prenos v smeri navzgor in vhodnimi izvori. Glejte **USB Select Switch (Stikalo za izbiro USB-ja)**.
- 2.** Zunanje naprave USB 3.0 priključite v priključek USB 3.0 za prenos v smeri navzdol na monitorju.
- 3.** Napajalna kabla računalnikov in monitorja priključite v bližnjo vtičnico.



a. Priključitev enega računalnika



b. Priključitev dveh računalnikov



* Pri priključevanju dveh računalnikov na monitor na meniju OSD konfigurirajte nastavitve za **USB Selection (Izbor USB)**, da bosta lahko dva računalnika souporabljala en niz tipkovnice in miške, priključene v monitor. Za podrobnosti glejte temi [USB Selection \(Izbor USB\)](#) in [Nastavitev stikala KVM](#).



4. Vključite monitor in računalnik(-a).
Če se na monitorju prikaže slika, je namestitev končana. Če slika ni prikazana, glejte [Težave, specifične za vmesnik USB \(Universal Serial Bus\)](#).
5. Za napeljšavo kablov uporabite režo za kable na stojalu monitorja.

Napeljšava kablov

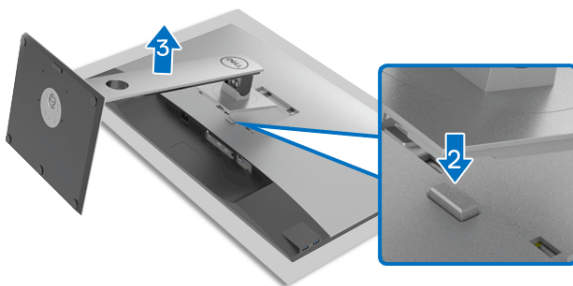


Potem ko v monitor in računalnik priključite vse potrebne kable (za priključitev kablov glejte [Priključitev monitorja](#)), vse kable napeljšite tako, kot je prikazano zgoraj.

Odstranitev stojala monitorja

-  **OPOMBA:** Da med odstranjevanjem stojala preprečite praske na zaslonu LCD, postavite monitor na mehko, čisto površino.
-  **OPOMBA:** Spodnja navodila so namenjena samo za pritrditev stojala, ki je bilo priloženo monitorju. Če pritrjujete stojalo, ki ste ga kupili kje drugje, upoštevajte navodila, ki so bila priložena stojalu.

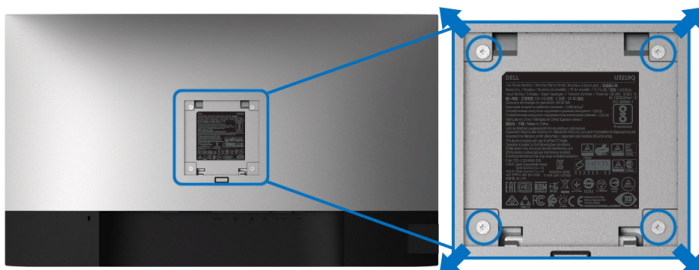




Postopek odstranitve stojala:

1. Monitor postavite na mehko krpo ali blazino.
2. Pritisnite in pridržite gumb za sprostitev stojala.
3. Dvignite stojalo in ga povlecite od monitorja.

Stenska montaža VESA (izbirna)



(Mere vijaka: M4 x 10 mm).

Glejte navodila, priložena kompletu za stensko montažo, združljivo s standardom VESA.

1. Zaslona monitorja postavite na mehko krpo ali blazino na stabilni, ravni mizi.
2. Odstranite stojalo. (Glejte [Odstranitev stojala monitorja](#).)
3. S križnim izvijačem Phillips odvijte štiri vijake, s katerimi je pritrjen plastični pokrov.
4. Montažni nosilec iz kompleta za stensko namestitev pritrдите na monitor.
5. Monitor pritrдите na steno. Za dodatne informacije glejte dokumentacijo, ki je bila priložena kompletu za stensko montažo.

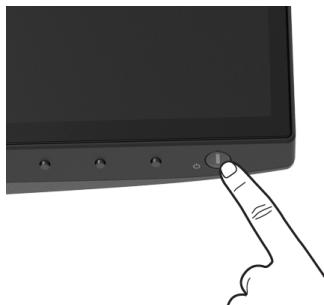
OPOMBA: Samo za uporabo s stenskim montažnim nosilcem, navedenim v UL, z minimalno kapaciteto teže ali obremenitve 23,2 kg.



Upravljanje monitorja

Vklop monitorja

Za vklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.




Uporaba kontrolnikov na sprednji plošči

S kontrolnimi gumbi na sprednji strani monitorja lahko prilagodite nastavitve.



Spodnja tabela opisuje gumbе na sprednji plošči:

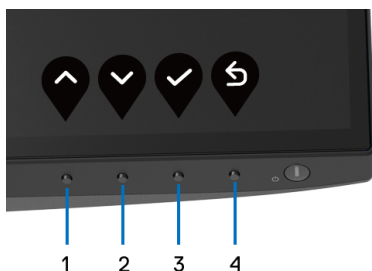
Gumb na sprednji plošči	Opis
1  Bližnjična tipka/ Preset Modes (Prednastavljeni načini)	S tem gumbom izberite s seznama prednastavljenih barvnih načinov.





2	 Bližnjična tipka/ Input Source (Vhodni vir)	Ta gumb omogoča izbiranje na seznamu video signalov, ki so lahko priključeni na monitor.
3	 Meni	Z gumbom za MENI lahko zaženete zaslonski meni (OSD). Glejte Dostopanje do menijskega sistema .
4	 Izhod	S tem gumbom lahko zaprete glavni meni OSD.
5	 Vklop/izklop (s svetlobnim indikatorjem vklopa/ izklopa)	Z gumbom za Vklop/izklop lahko Vklopite in Izklopite monitor. Bela lučka kaže, da je monitor Vklopljen in deluje. Utripajoča bela lučka kaže način varčevanja z energijo.

Gumb na sprednji plošči

Z gumbi na sprednji strani monitorja lahko prilagodite nastavitve slike.



Gumb na sprednji plošči	Opis
1  Gor	Z gumbom Gor lahko prilagodite (povečate obsege) elemente na meniju OSD.
2  DoI	Z gumbom DoI lahko prilagodite (zmanjšate obsege) elemente na meniju OSD.



3 Z gumbom **OK** potrdite izbiro.



OK


4 Z gumbom **Nazaj** se lahko vrnete na prejšnji meni.




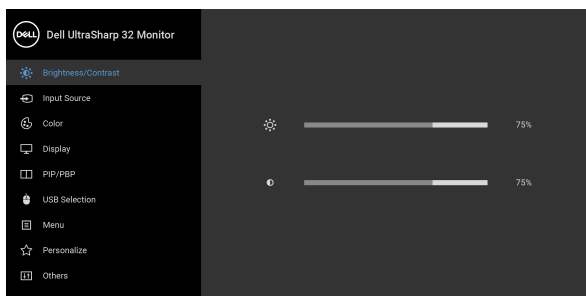
Nazaj



Uporaba zaslonskega menija (OSD)




Dostopanje do menijskega sistema

 **OPOMBA:** Če spremenite nastavitve, nato pa nadaljujete na drug meni ali zaprete meni OSD, monitor samodejno shrani te spremembe. Spremembe se shranijo tudi, če spremenite nastavitve, nato pa počakate, da meni OSD izgine.

1. Pritisnite gumb , da zaženete meni OSD in prikažete glavni meni.




2. Za premikanje med možnostmi nastavitvev pritisnite gumba  in . Ko se premaknete z ene ikone na drugo, se označi ime možnosti. Za celoten seznam možnosti, ki so na voljo za monitor, glejte spodnjo tabelo.


3. Za aktiviranje označene možnosti enkrat pritisnite gumb  ali  ali .


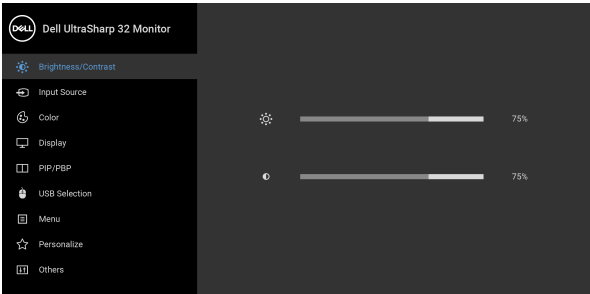





 **OPOMBA:** Prikazani smerni gumbi (in gumb **V** redu) se lahko razlikujejo glede na izbran meni. Izbiro opravite z razpoložljivimi gumbi.

4. Za izbiro zelenega parametra pritisnite gumba  in .

5. Pritisnite , da odprete podmeni, nato pa glede na indikatorje opravite spremembe s smernimi gumbi.



6. Za vrnitev na glavni meni izberite gumb .

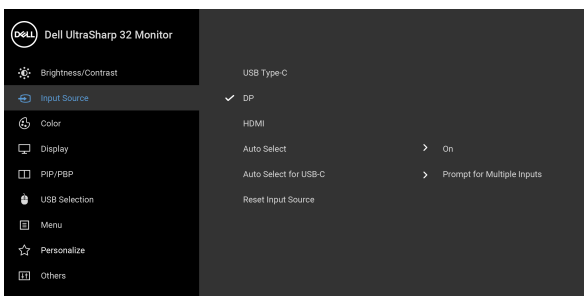
Ikona	Meni in podmeniji	Opis
	Brightness/Contrast (Svetlost/Kontrast)	S tem menijem lahko aktivirate prilagoditev Brightness/Contrast (Svetlost/Kontrast) .  
Brightness (Svetlost)	Brightness (Svetlost) prilagodi osvetlitev ozadja. Pritisnite gumb  , da povečate svetlost, in pritisnite gumb  , da jo zmanjšate (minimum 0/maksimum 100). OPOMBA: Ročna prilagoditev za možnost Brightness (Svetlost) je onemogočena, če je aktivirana možnost Smart HDR (Pametni HDR) .	
Contrast (Kontrast)	Najprej prilagodite Brightness (Svetlost) , Contrast (Kontrast) pa prilagodite samo, če je potrebna nadaljnja prilagoditev. Pritisnite gumb  , da povečate kontrast, in pritisnite gumb  , da ga zmanjšate (minimum 0/maksimum 100). Funkcija Contrast (Kontrast) prilagodi stopnjo razlike med temnimi in svetlimi področji na zaslonu monitorja.	





Input Source (Vhodni vir)

Na meniju **Input Source (Vhodni vir)** lahko izberete med različnimi video signali, priključenimi na monitor.



USB Type-C

Vhod **USB Type-C** izberite, če uporabljate priključek USB Type-C. Za potrditev izbire pritisnite gumb

DP

Vhod **DP** izberite, če uporabljate priključek DisplayPort (DP). Za potrditev izbire pritisnite gumb .

HDMI

Vhod **HDMI** izberite, če uporabljate priključek HDMI. Za potrditev izbire pritisnite gumb .

Auto Select (Samodejna izbira)

Če vklopite to funkcijo, lahko pregledate razpoložljive vhodne vire.



Auto Select for USB-C (Samodejna izbira za USB-C)

Omogoča, da nastavite izbiro Auto Select for USB-C (Samodejna izbira za USB-C) na:

- **Prompt for Multiple Inputs (Pozovi na več vnosov):** vedno prikaže sporočilo »Switch to USB-C Video Input« (Preklopi na video vhod USB-C), ki omogoča, da izberete preklop ali ne.
- **Yes (Da):** vedno preklopi na video vhod USB-C (brez vprašanja), ko je priključen kabel USB Type-C.
- **No (Ne):** ko je priključen kabel USB Type-C, nikoli ne preklopi samodejno na video vhod USB-C.

OPOMBA: Možnost **Auto Select for USB-C (Samodejna izbira za USB-C)** je na voljo samo, ko je vklopljena možnost **Auto Select (Samodejna izbira)**.

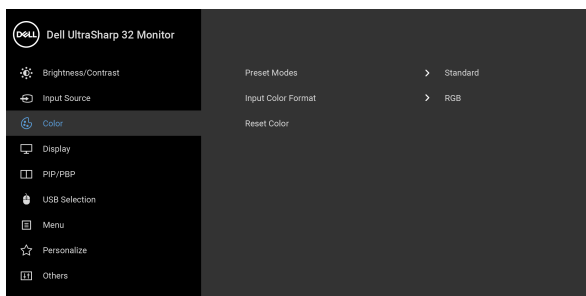
Reset Input Source (Ponastavitev vhodnega vira)

Ponastavite vhodne nastavitve monitorja na tovarniško nastavljene vrednosti.



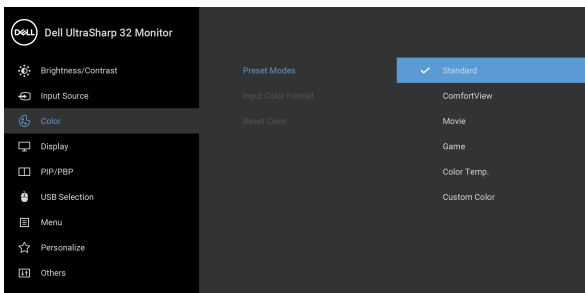
Color (Barva)

Z možnostjo **Color (Barva)** lahko prilagodite način barvne nastavitve.



Preset Modes (Prednastavljeni načini)

Omogoča, da izberete s seznama prednastavljenih barvnih načinov.




- **Standard (Standardno):** naloži privzete barvne nastavitve monitorja. To je privzeti prednastavljeni način.
- **ComfortView:** zmanjša raven modre svetlobe, ki jo oddaja zaslon, zato je udobnejši za oči.



OPOZORILO: Morebitni dolgoročni učinki oddajanja modre svetlobe iz monitorja lahko povzročijo osebne poškodbe, na primer digitalno obremenitev oči, utrujenost oči in poškodbo oči. Daljša uporaba monitorja lahko povzroči tudi bolečine v delih telesa, na primer v vratu, rokah, hrbtu in ramenih.



Preset Modes (Prednastavljeni načini)

Če želite pri daljši uporabi monitorja zmanjšati tveganje za utrujenost oči in bolečine v vratu/rokah/hrbtu/ramenih, predlagamo naslednje:


1. Zaslona nastavite tako, da bo od vaših oči oddaljen od 50 do 70 cm (20 do 28 palcev).
 2. Pogosto mežikajte, da bodo oči zadosti vlažne, ali pa jih po daljši uporabi monitorja navlažite z vodo.
 3. Vsaki dve uri si vzemite 20-minutni odmor.
 4. V odmorih pogledajte stran od monitorja in vsaj 20 sekund gledajte v predmet v daljavi, ki je oddaljen vsaj 20 čevljev.
 5. V odmorih se raztegnite, da sprostite napetost v vratu, rokah, hrbtu in ramenih.
- **Movie (Film):** naloži barvne nastavitve, primerne za filme.
 - **Game (Igra):** naloži barvne nastavitve, primerne za večino aplikacij za igre.
 - **Color Temp. (Barvna temperatura):** omogoča, da uporabniki izberejo barvno temperaturo: 5000K, 5700K, 6500K, 7500K, 9300K in 10000K. Za potrditev izbire pritisnite gumb .
 - **Custom Color (Barva po meri):** omogoča ročno prilagajanje barvnih nastavitvev.


Z gumboma  in  lahko prilagodite vrednosti za nastavitve **Gain (Izboljšanje)**, **Offset (Odmik)**, **Hue (Odtonek)** in **Saturation (Nasičenost)** ter ustvarite svoj prednastavljeni barvni način.

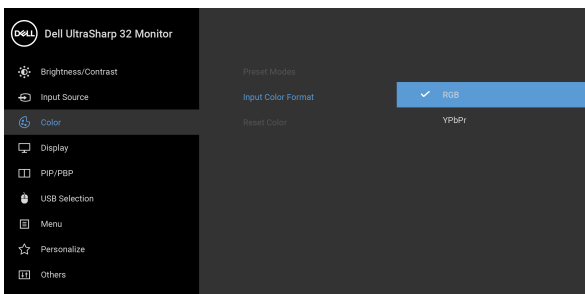


Input Color Format (Vhodni format barv)



Omogoča, da nastavite video vhodni način na naslednje vrednosti:

RGB: to možnost izberite, če je monitor priključen na računalnik (ali predvajalnik DVD) s kablom USB Type-C, DisplayPort ali HDMI. Za potrditev izbire pritisnite gumb .

YPbPr: to možnost izberite, če predvajalnik DVD-jev podpira izhod YPbPr. Za potrditev izbire pritisnite gumb .





Hue (Odtенок)

Ta funkcija lahko spremeni barvo videoslike v zeleno ali vijolično. Uporablja se za prilagoditev želenega kožnega barvnega odtenka. Z gumbom  ali  lahko prilagodite odtenek od '0' do '100'.

OPOMBA: Prilagoditev **Hue (Odtенок)** je na voljo samo, če izberete prednastavljeni način **Movie (Film)** ali **Game (Igra)**.

Saturation (Nasičenost)

Ta funkcija lahko prilagodi barvno nasičenost videoslike. Z gumbom  ali  lahko prilagodite nasičenost od '0' do '100'.

OPOMBA: Prilagoditev **Saturation (Nasičenost)** je na voljo samo, če izberete prednastavljeni način **Movie (Film)** ali **Game (Igra)**.



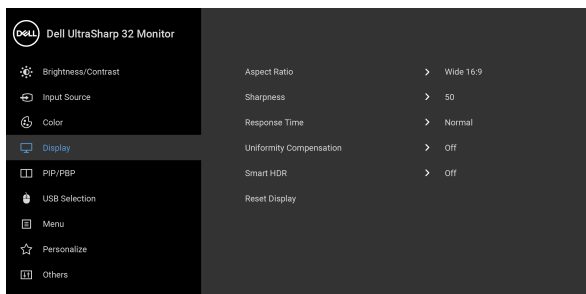
Reset Color (Ponastavi barvo)

Ponastavite barvne nastavitve monitorja na tovarniško nastavljene vrednosti.



Display (Zaslon)

Z nastavitvijo **Display (Zaslon)** lahko prilagodite sliko.



Aspect Ratio (Razmerje stranic)

Prilagodi razmerje stranic na **Wide 16:9 (Široko 16:9)**, **Auto Resize (Samodejno spreminjanje velikosti)**, **4:3** ali **1:1**.

Sharpness (Ostrina)

S to funkcijo lahko izostrite ali omeščate sliko.

S pomočjo ali lahko prilagodite ostrino od '0' do '100'.

Response Time (Odzivni čas)

Omogoča, da nastavite **Response Time (Odzivni čas)** na **Normal (Normalno)** ali **Fast (Hitro)**.



Uniformity Compensation (Kompensacija enakomernosti)

Izberite nastavitve za kompenzacijo enakomernosti zaslona. Nastavitve umerjanja za izbiro **Calibrated (Umerjeno)** so tovarniško nastavljene. Možnosti **Uniformity Compensation (Kompensacija enakomernosti)** prilagodi različna področja zaslona glede na središče, da doseže enakomerno svetlost in barvo na celem zaslonu. Za zagotovitev optimalnega delovanja zaslona bosta izbiri **Brightness (Svetlost)** in **Contrast (Kontrast)** za nekatere prednastavljene načine (**Standard (Standardno)** in **Color Temp. (Barvna temperatura)**) onemogočeni, če je aktivirana možnost **Uniformity Compensation (Kompensacija enakomernosti)**. **OPOMBA:** Če je aktivirana možnost **Uniformity Compensation (Kompensacija enakomernosti)**, uporabniku priporočamo, da uporabi tovarniško privzeto nastavitev svetlosti. Za drugo nastavitev ravni svetlosti je lahko delovanje enakomernosti drugačno od podatkov, ki so prikazani na poročilu o tovarniškem umerjanju.



**Smart HDR
(Pametni HDR)**

Funkcija Smart HDR (Pametni HDR) (Velik dinamični obseg) izboljšuje prikaz na zaslonu z optimalno prilagoditvijo kontrasta, barvnih obsegov in svetlosti tako, da odražajo realistično podobo. Privzeta nastavitve je **Off (Izklopljeno)**. Način **Smart HDR (Pametni HDR)** lahko nastavite na:

- **Desktop (Namizje)**: primerno za uporabo monitorja z namiznim računalnikom.
- **Movie HDR (Film HDR)**: primerno za predvajanje video vsebine HDR.
- **Game HDR (Igra HDR)**: primerno za igranje iger, združljivih s HDR. Prikazuje bolj realistične prizore in zagotavlja prepričljivo ter zabavno izkušnjo igranja.
- **Reference (Referenca)**: združljivo s standardom DisplayHDR 400.

OPOMBA: Ko monitor obdeluje vsebino HDR, sta možnosti **Preset Modes (Prednastavljeni načini)** in **Brightness (Svetlost)** onemogočeni.

**Reset Display
(Ponastavitev
zaslona)**

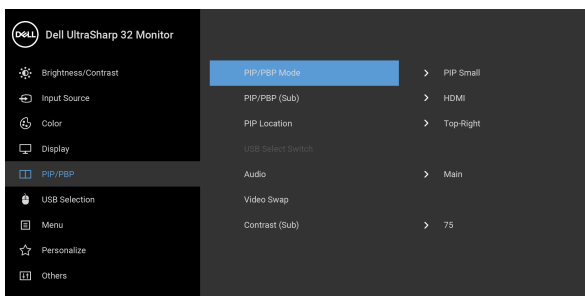
Ponastavi vse nastavitve zaslona na tovarniško prednastavljene vrednosti.





PIP/PBP

Ta funkcija prikaže okno, v katerem je prikazana slika iz drugega vhodnega vira.



Glavno okno	Podokno		
	USB Type-C	DP	HDMI
USB Type-C	X	✓	✓
DP	✓	X	✓
HDMI	✓	✓	X

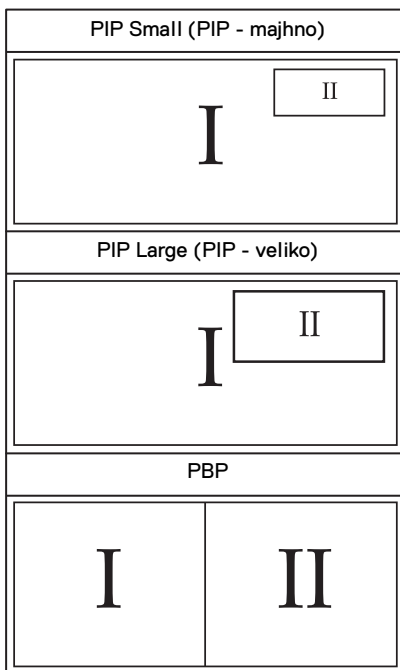
OPOMBA: Slike pod PBP bodo prikazane na sredini zaslona in ne čez cel zaslón.




**PIP/PBP Mode
(Način PIP/
PBP)**

Prilagodi način **PIP/PBP** (Slika v sliki/slika ob sliki) v način **PIP Small (PIP - majhno)**, **PIP Large (PIP - veliko)** ali **PBP**. To funkcijo lahko onemogočite tako, da izberete **Off (Izklopljeno)**.

Za potrditev izbire pritisnite gumb .



**PIP/PBP (Sub)
(PIP/PBP
(Pod))**



Izberite med različnimi video signali, ki so lahko priključeni v monitor za podokno PIP/PBP. Za potrditev izbire pritisnite gumb .

**PIP Location
(Lokacija PIP)**

Izberite položaj podokna PIP.

Z gumbom  ali  lahko brskate, z gumbom  pa izberete **Top-Right (Zgoraj desno)**, **Top-Left (Zgoraj levo)**, **Bottom-Right (Spodaj desno)** ali **Bottom-Left (Spodaj levo)**. Za potrditev izbire pritisnite gumb .



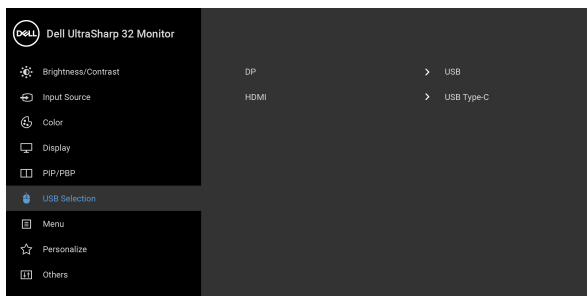
USB Select Switch (Stikalo za izbiro USB-ja)	Izberite za preklomp med viri USB v načinu PIP/PBP. OPOMBA: Ta možnost je na voljo samo, ko je izbrana možnost PIP/PBP Mode (Način PIP/PBP) .
Audio (Zvok)	Omogoča, da v glavnem oknu ali podoknu nastavite zvočni vir.
Video Swap (Zamenjava videa)	Izberite, da preklopite videoposnetke v načinu PIP/PBP med glavnim oknom in podoknom. Za potrditev izbire pritisnite gumb  . OPOMBA: Ta možnost je na voljo samo, ko je izbrana možnost PIP/PBP Mode (Način PIP/PBP) .
Contrast (Sub) (Kontrast (Pod))	Prilagodite raven kontrasta slika v načinu PIP/PBP. Z gumbom  lahko povečate kontrast, z gumbom  pa ga zmanjšate. OPOMBA: Ta možnost je na voljo samo, ko je izbrana možnost PIP/PBP Mode (Način PIP/PBP) .





USB Selection (Izbor USB)

Omogoča, da nastavite priključek USB za prenos v smeri navzgor za vhodne signale (DP ali HDMI), da lahko trenutni vhodni signali uporabljajo priključek USB za prenos v smeri navzdol (to je za tipkovnico in miško), če priključite računalnik v priključek za prenos v smeri navzgor. Za podrobnosti glejte tudi [Nastavitev stikala KVM](#).



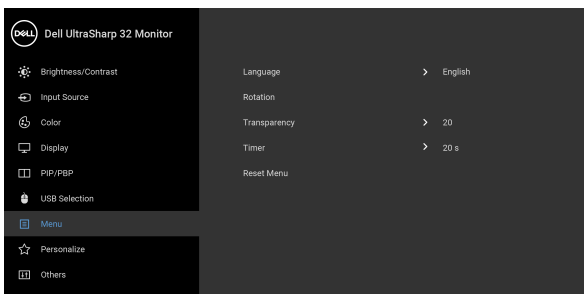
OPOMBA: Da bi preprečili poškodbe podatkov ali njihovo izgubo, se pred odkapljanjem priključka USB za prenos v smeri navzgor prepričajte, da računalnik, priključen v priključek USB za prenos v smeri navzgor, ne uporablja NOBENE pomnilniške naprave USB.





Menu (Meni)

To možnost izberite, da prilagodite nastavitve menija OSD, na primer jezike, čas, ko je meni prikazan na zaslonu itd.



Language (Jezik)

Meni OSD nastavi na enega od osmih jezikov (angleščina, španščina, francoščina, nemščina, brazilska portugalščina, ruščina, poenostavljena kitajščina ali japonščina).

Rotation (Sukanje)

Zasuka meni OSD za 90 stopinj v smeri urinega kazalca in v obratni smeri urinega kazalca. Meni lahko prilagodite glede na [Sukanje zaslona](#).

Transparency (Prosojnost)

To možnost izberite, če želite spremeniti prosojnost menija tako, da pritisnete gumba in (minimum 0/maksimum 100).

Timer (Časomer)

Nastavi čas, ko meni OSD ostane aktiven po zadnjem pritisku gumba.

S pomočjo ali lahko prilagodite drsnik v 1-sekundnih prirastkih od 5 do 60 sekund.

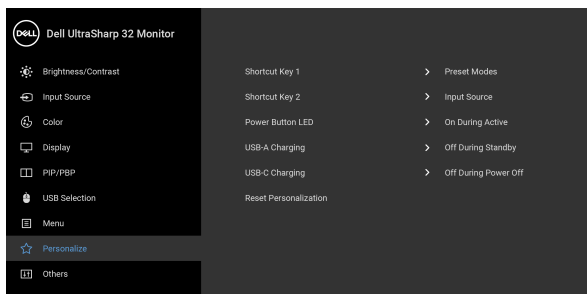
Reset Menu (Ponastavi meni)

Ponastavi vse nastavitve menija OSD na tovarniško prednastavljene vrednosti.





Personalize (Prilagodi)



Shortcut Key 1 (Bližnjična tipka 1)

Shortcut Key 2 (Bližnjična tipka 2)

Omogoča izbiro funkcije med možnostmi **Preset Modes (Prednastavljeni načini)**, **Brightness/Contrast (Svetlost/Kontrast)**, **Input Source (Vhodni vir)**, **Aspect Ratio (Razmerje stranic)**, **Rotation (Sukanje)**, **PIP/PBP Mode (Način PIP/PBP)**, **USB Select Switch (Stikalo za izbiro USB)**, **Video Swap (Zamenjava videa)** ali **Smart HDR (Pametni HDR)** in nastavitvev kot bližnjično tipko.

Power Button LED (Lučka LED gumba za vklop/izklop)

Omogoča, da vklopite ali izklopite indikator LED za vklop/izklop, da prihranite energijo.

USB-A Charging (Polnjenje prek priključka USB-A)

Omogoča, da v stanju pripravljenosti monitorja omogočite ali onemogočite funkcijo polnjenja prek priključka USB Type-A (vrata za prenos v smeri navzdol).

OPOMBA: Ta možnost je na voljo samo, če je kabel USB Type-C (vrata za prenos v smeri navzgor) odklopljen. Če je kabel USB Type-C priključen, funkcija USB-A Charging (Polnjenje prek priključka USB-A) upošteva stanje polnjenja gostitelja USB in ta možnost ni dostopna.

OPOMBA: Ta možnost se je v starejših revizijah vdelane programske opreme monitorja imenovala **USB**.



USB-C Charging (Polnjenje prek priključka USB-C)

Omogoča, da omogočite ali onemogočite funkcijo **Always On USB Type-C Charging (Polnjenje prek vedno vklopljenega priključka USB Type-C)** med načinom izklopa monitorja.

OPOMBA: To možnost je na voljo samo v novejših revizijah vdelane programske opreme za monitor.

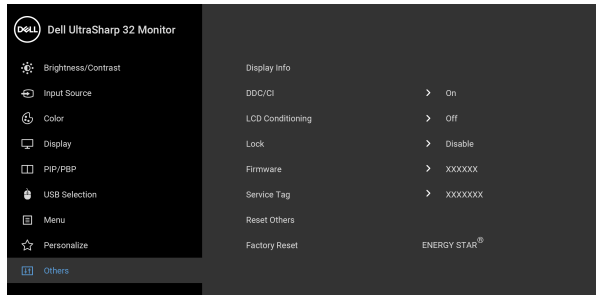
Reset Personalization (Ponastavi personalizacijo)

Ponastavi vse nastavitve na meniju **Personalize (Prilagoditev)** na tovarniško prednastavljene vrednosti.



Others (Drugi)

To možnost izberite, če želite prilagoditi nastavitve OSD, na primer **DDC/CI, LCD Conditioning (Obnavljanje zaslona LCD)** itd.



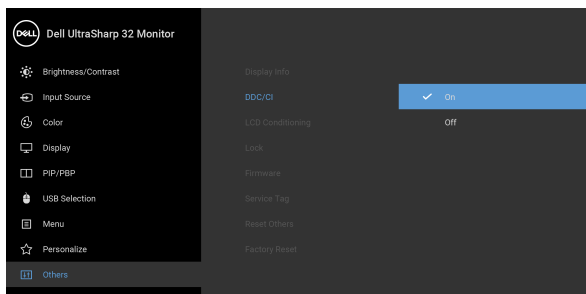
Display Info (Informacije o zaslonu)

Prikaže trenutne nastavitve monitorja.



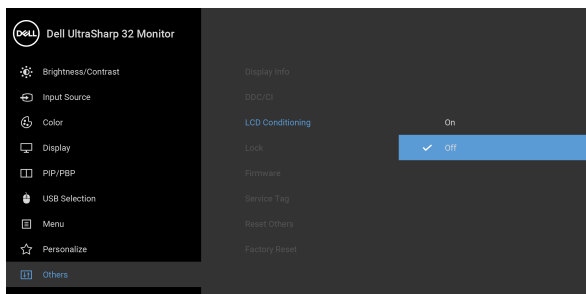
DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) omogoča prilagajanje parametrov monitorja (svetlost, barvno ravnotežje itd.) s programsko opremo na računalniku. To funkcijo lahko onemogočite tako, da izberete **Off (Izklopljeno)**. To funkcijo omogočite za najboljšo uporabniško izkušnjo in optimalno delovanje monitorja.



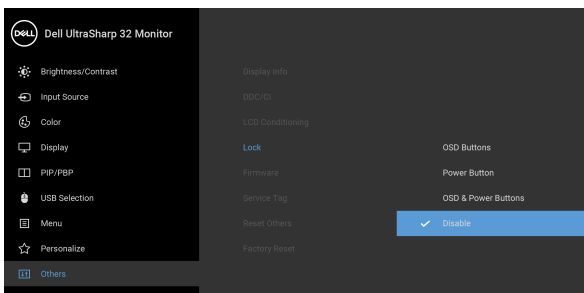
LCD Conditioning (Obnavljanje zaslona LCD)

Pomaga zmanjšati manjše primere zadržanja slike. Glede na stopnjo zadržanja slike se lahko program izvaja nekaj časa. To funkcijo lahko omogočite tako, da izberete **On (Vklopljeno)**.



Lock (Zakleni)

Če so kontrolni gumbi na monitorju zaklenjeni, lahko ljudem preprečite dostop do kontrolnikov. Poleg tega prepreči nenamerno aktiviranje v postavitvi več monitorjev enega zraven drugega.



- **OSD Buttons (Gumbi OSD):** Vsi gumbi OSD (razen gumba za vklop/izklop) so zaklenjeni in uporabnik ne more dostopati do njih.
- **Power Button (Gumb za vklop/izklop):** zaklenjen je samo gumb za vklop/izklop in uporabnik ne more dostopati do njega.
- **OSD & Power Buttons (Gumbi OSD in gumb za vklop/izklop):** zaklenjeni so gumbi OSD in gumb za vklop/izklop in uporabnik ne more dostopati do njih.

Privzeta nastavev je **Disable (Onemogoči)**.

Drug način zaklepanja [za gumbe OSD]: pritisnete lahko gumb OSD zraven gumba za vklop/izklop in ga pridržite štiri sekunde, da nastavite možnosti zaklepanja.

OPOMBA: Za odklepanje gumbov pritisnite gumb OSD zraven gumba za vklop/izklop in ga pridržite štiri sekunde.



**Firmware
(Vdelana
programska
oprema)**

Prikaže različico vdelane programske opreme monitorja.

**Service Tag
(Storitvena
oznaka)**

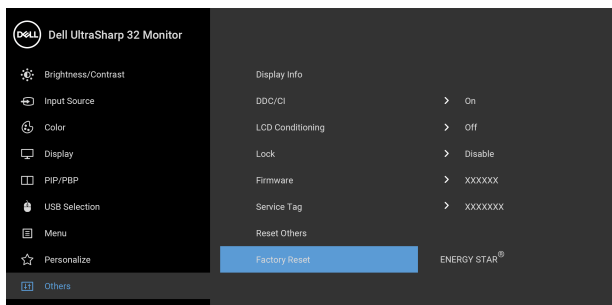
Prikaže storitveno oznako monitorja. Ta niz je potreben, če potrebujete telefonsko podporo, če morate posodobiti stanje garancije, posodobiti gonilnike na spletnem mestu Dell in v drugih primerih.

**Reset Others
(Ponastavi
druge)**

Ponastavi vse nastavitve na meniju **Others (Drugi)** na tovarniške prednastavljene vrednosti.

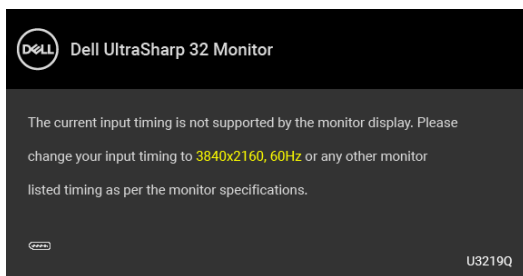
**Factory Reset
(Ponastavitev
na tovarniške
privzete
vrednosti)**

Obnovi vse prednastavljene nastavitve na tovarniške privzete vrednosti. Na voljo so tudi nastavitve za preizkuse ENERGY STAR®.



Opozorilno sporočilo OSD

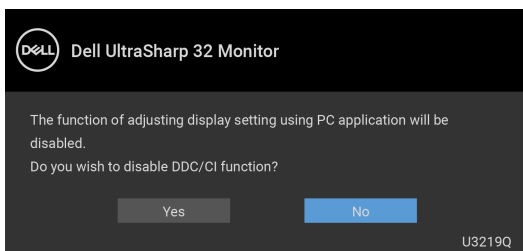
Če monitor ne podpira določenega načina ločljivosti, se prikaže naslednje sporočilo:



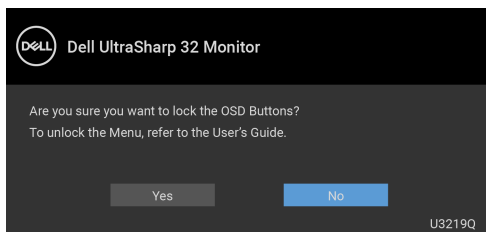
To pomeni, da se monitor ne more uskladiti s signalom, ki ga prejema iz računalnika. Za vodoravne in navpične obsege frekvence, ki jih lahko obravnava ta monitor, glejte [Specifikacije monitorja](#). Priporočeni način je 3840 x 2160.

OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

Preden je funkcija **DDC/CI** onemogočena, se prikaže naslednje sporočilo:



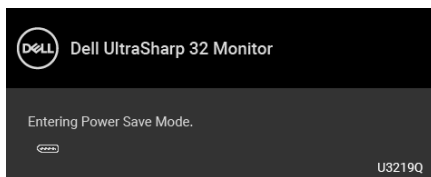
Preden se aktivira funkcija **Lock (Zakleni)**, se prikaže naslednje sporočilo:



OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na izbrane nastavitve.



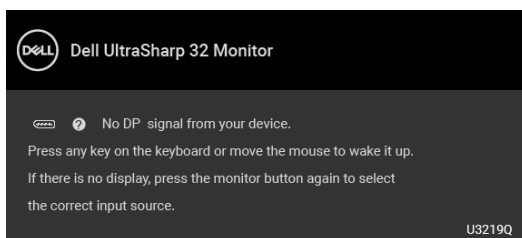
Ko monitor preklopi v način varčevanja z energijo, se prikaže naslednje sporočilo:



Aktivirajte računalnik in zbudite monitor, da pridobite dostop do [OSD](#).

OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

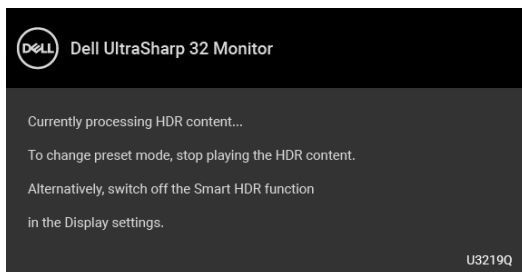
Meni OSD deluje samo v načinu običajnega delovanja. Če med načinom aktivnega izklopa pritisnete kateri koli gumb, razen gumba za vklop/izklop, se glede na izbran vhod prikaže eno od naslednjih sporočil:



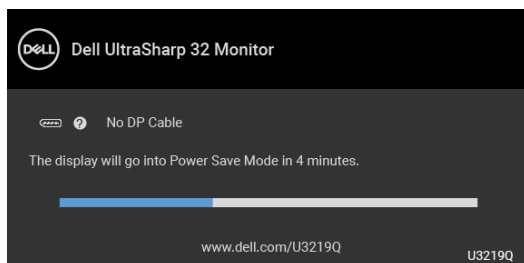
Aktivirajte računalnik in monitor, da pridobite dostop do menija [OSD](#).

OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

Ko je aktivirana možnost **Smart HDR (Pametni HDR)** in poskusite spremeniti prednastavljeni način, se prikaže naslednje sporočilo:

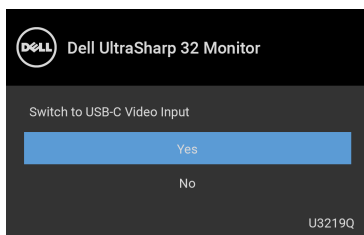


Če je izbran vhod USB Type-C, DisplayPort ali HDMI in ustrezen kabel ni priključen, se prikaže plavajoče pogovorno okno, prikazano spodaj.

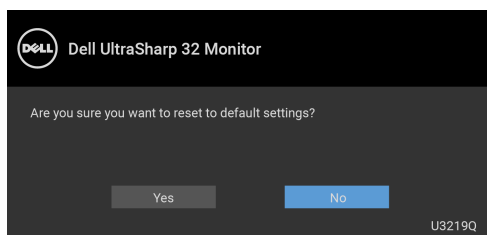


OPOMBA: Sporočilo je lahko nekoliko drugačno glede na priključen vhodni signal.

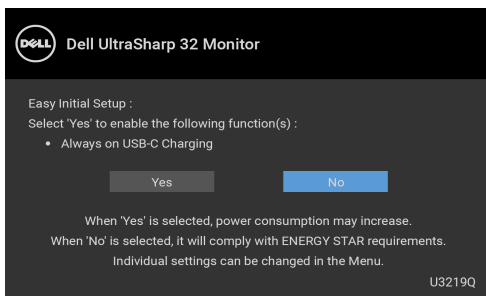
Ko monitor uporablja vnos DP/HDMI in je v prenosni računalnik priključen kabel USB Type-C, ki podpira DP z izmeničnim načinom, in je omogočen **Auto Select for USB-C (Samodejna izbira za USB-C)**, se prikaže naslednje sporočilo:



Če je izbrana možnost **Factory Reset (Ponastavitev na tovarniške privzete vrednosti)**, se prikaže naslednje sporočilo:



Če je izbrana možnost **Yes (Da)**, se prikaže naslednje sporočilo:



Za dodatne informacije glejte [Odpravljanje težav](#).

Nastavitev največje ločljivosti

Postopek nastavitve največje ločljivosti za monitor:

V sistemu Windows[®] 7, Windows[®] 8 in Windows[®] 8.1:

1. Samo za operacijske sisteme Windows[®] 8 in Windows[®] 8.1 izberite ploščico Namizje, da preklopite na klasično namizje.
2. Z desno tipko miške kliknite namizje, nato pa kliknite **Ločljivost zaslona**.
3. Kliknite spustni seznam **Ločljivost zaslona**, nato pa izberite **3840 x 2160**.
4. Kliknite **V redu**.

V sistemu Windows[®] 10:

1. Z desno tipko miške kliknite namizje, nato pa kliknite **Nastavitve zaslona**.
2. Kliknite **Dodatne nastavitve zaslona**.
3. Kliknite spustni seznam **Ločljivost**, nato pa izberite **3840 x 2160**.
4. Kliknite **Uporabi**.

Če 3840 x 2160 ni prikazano kot možnost, boste morda morali posodobiti grafični gonilnik. Glede na računalnik dokončajte enega od spodnjih postopkov:

Če imate namizni ali prenosni računalnik Dell:

- Pojdite na spletno mesto <http://www.dell.com/support>, vnesite storitveno oznako in prenesite najnovejši gonilnik za svojo grafično kartico.

Če uporabljate računalnik, ki ni Dell (prenosni ali namizni):

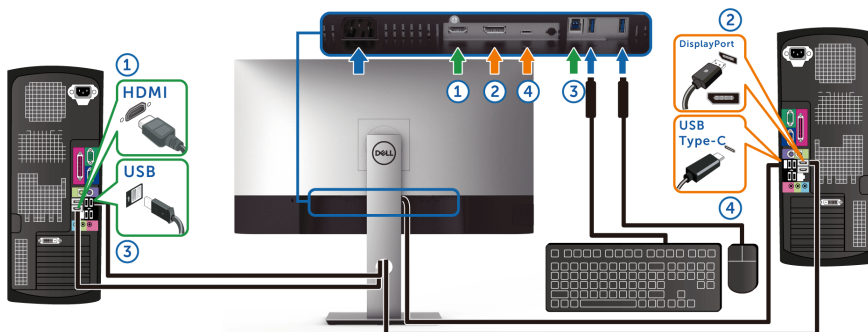
- Pojdite na spletno mesto za podporo za svoj računalnik in prenesite najnovejše grafične gonilnike.
- Pojdite na spletno mesto grafične kartice in prenesite najnovejše grafične gonilnike.



Nastavitev stikala KVM

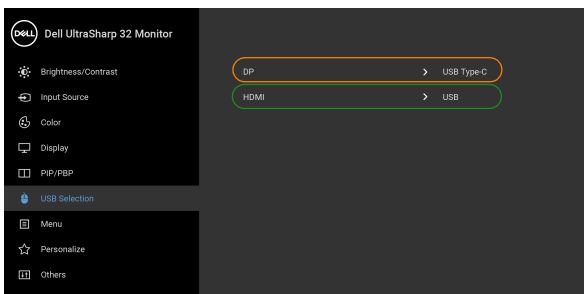
Vgrajeno stikalo KVM omogoča nadzorovanje do dveh računalnikov z enim nizom tipkovnice in miške, priključene v monitor.

- a. Pri priključevanju **HDMI + USB** v računalnik 1 in **DP + USB Type-C** v računalnik 2 upoštevajte naslednje:

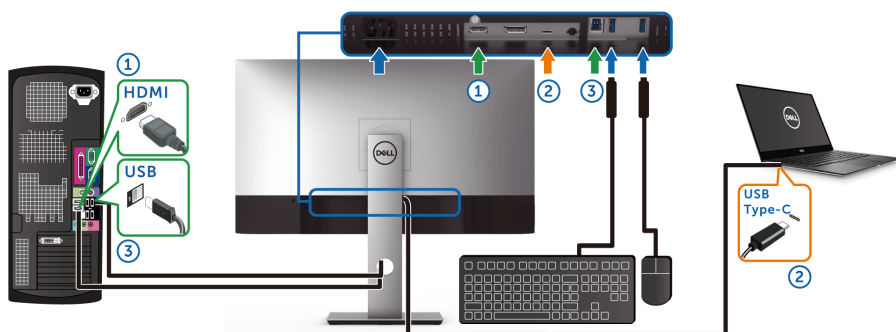


OPOMBA: Povezava USB Type-C trenutno podpira samo prenos podatkov.

Prepričajte se, da je možnost **USB Selection (Izbor USB)** za **HDMI** nastavljena na **USB**, **DP** pa na **USB Type-C**.

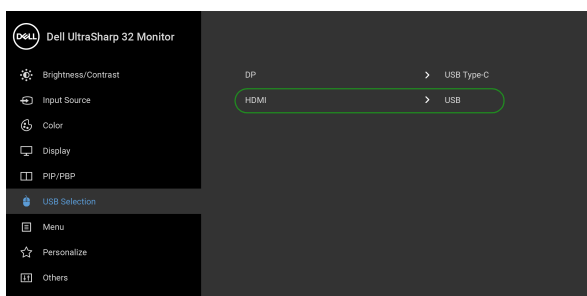


- b. Pri priključevanju **HDMI + USB** v računalnik 1 in **USB Type-C** v računalnik 2 upoštevajte naslednje:



OPOMBA: Povezava USB Type-C trenutno podpira samo video in prenos podatkov.

Prepričajte se, da je možnost **USB Selection (Izbor USB)** za **HDMI** nastavljena na **USB**.



OPOMBA: Ker priključek USB Type-C podpira izmenični način DisplayPort, možnosti USB Selection (Izbor USB) ni treba nastaviti za USB Type-C.

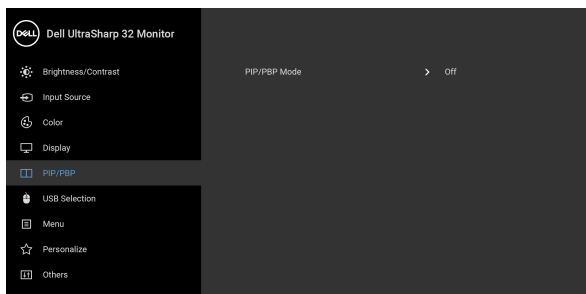
OPOMBA: Pri priključevanju v različne vhodne vire za video, ki niso prikazani zgoraj, za določitev pravih nastavitvev za možnost USB Selection (Izbor USB) za povezavo priključka upoštevajte enak način.



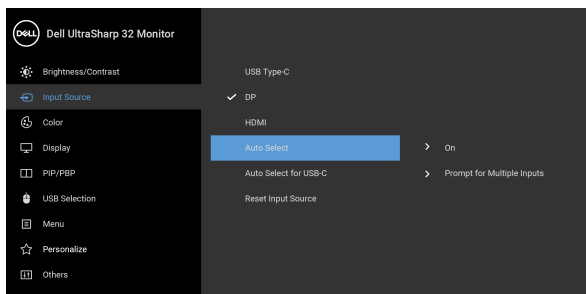
Nastavitev funkcije Samodejni KVM

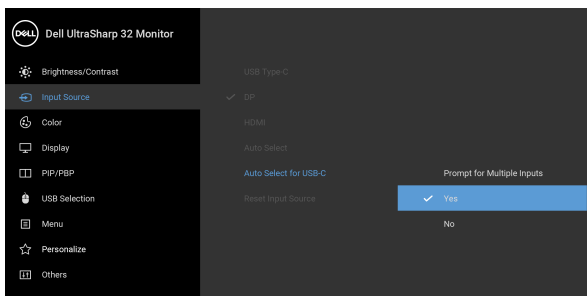
Za nastavitev funkcije Samodejni KVM za svoj monitor lahko upoštevate spodnja navodila:

1. Prepričajte se, da je možnost **PIP/PBP Mode (Način PIP/PBP)** nastavljena na **Off (Izklopljeno)**.

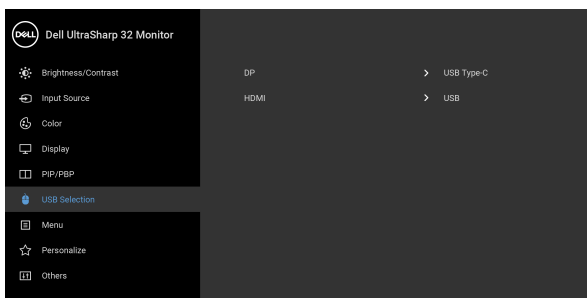


2. Prepričajte se, da je možnost **Auto Select (Samodejna izbira)** nastavljena na **On (Vključeno)** in da je možnost **Auto Select for USB-C (Samodejna izbira za USB-C)** nastavljena na **Yes (Da)**.





3. Prepričajte se, da so vrata USB in vhodi za video ustrezno povezani.



 **OPOMBA:** Za povezavo USB Type-C ni potrebna nadaljnja nastavitvev.



Zahteve za prikazovanje ali predvajanje vsebine HDR

(1) prek DVD-ja Ultra BluRay ali igralnih konzol

Prepričajte se, da imajo predvajalniki DVD-jev in igralne konzole, na primer Panasonic DMP-UB900, x-Box One S in PS4 Pro, zmožnost HDR. Prenesite in namestite ustrezne gonilnike za grafično kartico (za aplikacije računalnika); glejte spodaj.

(2) prek računalnika

Prepričajte se, da ima uporabljena grafična kartica zmožnost HDR, torej da je združljiva s HDMI 2.0a (z možnostjo HDR), in da je nameščen gonilnik grafične kartice HDR. Uporabiti morate aplikacijo predvajalnika z zmožnostjo HDR, na primer Cyberlink PowerDVD 17 ali Windows 10 Movies and TV.

Takšen je na primer Dell XPS8910, Alienware Aurora R5, ki vključuje spodnje grafične kartice.

Gonilnik za grafično kartico Dell s podporo za HDR: za prenos najnovejšega gonilnika grafične kartice, ki zagotavlja podporo za HDR za osebni/prenosni računalnik, glejte stran za podporo Dell.

Nvidia

Grafične kartice Nvidia, združljive s HDR: GTX1070, GTX1080, P5000, P6000 itd. Za celoten nabor grafičnih kartic Nvidia z zmožnostjo HDR pojdite na spletno mesto Nvidia www.nvidia.com.

Gonilnik, ki zagotavlja podporo za celozaslonski način predvajanja (na primer igre v računalnikih, predvajalniki UltraBluRay), HDR v operacijskem sistemu Win 10 Redstone 2: 381.65 ali novejši.

AMD

Grafične kartice AMD, združljive s HDR: RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100 itd. Za celoten nabor grafičnih kartic AMD z zmožnostjo HDR pojdite na spletno mesto www.amd.com. Preglejte informacije za podporo za gonilnik HDR in s spletnega mesta www.amd.com prenesite najnovejši gonilnik.

Intel (vgrajena grafična kartica)

Sistem z zmožnostjo HDR: CannonLake ali novejši

Primerni predvajalnik HDR: aplikacija Windows 10 Movies and TV

Operacijski sistem s podporo za HDR: Windows 10 Redstone 3

Gonilnik s podporo za HDR: za najnovejši gonilnik HDR pojdite na spletno mesto downloadcenter.intel.com.



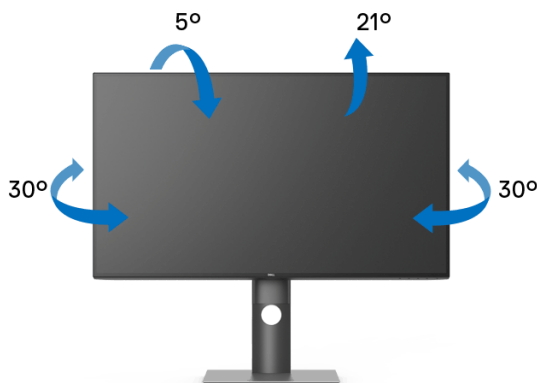
OPOMBA: Predvajanje HDR prek operacijskega sistema (na primer predvajanje HDR v oknu znotraj namizja) zahteva operacijski sistem Win 10 Redstone 2 ali novejši z ustreznimi aplikacijami predvajalnikov, na primer PowerDVD17. Za predvajanje zaščitene vsebine potrebujete ustrezno programsko in/ali strojno opremo DRM, na primer Microsoft Playready™. Za informacije o podpori za HDR pojdite na Microsoftovo spletno mesto.

Uporaba nagiba, naklona in navpičnega podaljšanja

OPOMBA: Spodnja navodila so namenjena samo za pritrditve stojala, ki je bilo priloženo monitorju. Če pritrjujete stojalo, ki ste ga kupili kje drugje, upoštevajte navodila, ki so bila priložena stojalu.

Nagib, naklon

Ko je stojalo pritrjeno na monitor, lahko monitor nagnete ali naklonite, da poiščete najudobnejši kot gledanja.

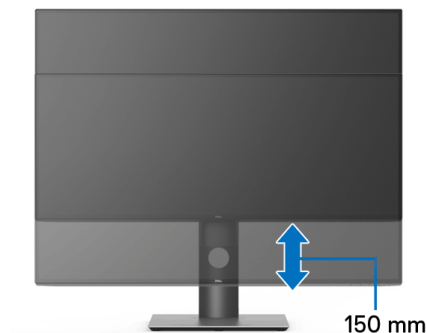


OPOMBA: Stojalo ob dobavi ni tovarniško nameščeno.



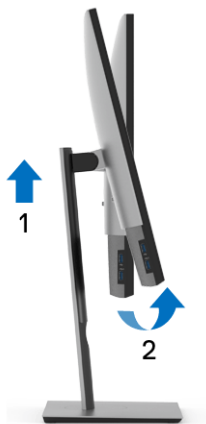
Navpično podaljšanje

 **OPOMBA:** Stojalo je mogoče podaljšati navpično za 150 mm. Spodnja slika prikazuje, kako to naredite.



Obračanje monitorja

Preden zasukate monitor, mora biti do konca navpično podaljšan ([Navpično podaljšanje](#)) in povsem nagnjen navzgor, da preprečite udarec v spodnji rob monitorja.



Sukanje v smeri urinega kazalca




Sukanje v obratni smeri urinega kazalca




- OPOMBA:** Če želite z računalnikom Dell uporabljati funkcijo Sukanje zaslona (ležeči pogled v primerjavi s pokončnim), potrebujete posodobljeni grafični gonilnik, ki ni priložen temu monitorju. Če želite prenesti grafični gonilnik, pojdite na spletno mesto www.dell.com/support in za najnovejše posodobitve gonilnikov glejte razdelek Prenos za Video gonilniki.



-  **OPOMBA:** V načinu Pokončni način pogleda se lahko morda zmanjša učinkovitost aplikacij, ki porabljajo veliko moči grafične kartice (igre 3D itd.).

Prilagajanje nastavitvev sukanja zaslona sistema

Potem ko zasukate monitor, morate dokončati spodnji postopek, da prilagodite nastavitvev sukanja zaslona sistema.

-  **OPOMBA:** Če uporabljate monitor z računalnikom, ki ni Dell, morate na spletnem mestu grafičnega gonilnika ali proizvajalca računalnika poiskati informacije o sukanju vsebine na zaslonu.

Prilagoditev nastavitvev sukanja zaslona:

1. Z desno tipko miške kliknite namizje, nato pa kliknite **Lastnosti**.
2. Izberite zavihek **Nastavitve**, nato pa kliknite **Napredno**.
3. Če uporabljate grafično kartico ATI, izberite zavihek **Sukanje** in nastavite želeno sukanje.
4. Če uporabljate grafično kartico nVidia, kliknite zavihek **nVidia**, v stolpcu na levi strani izberite **NVRotate**, nato pa izberite želeno sukanje.
5. Če uporabljate grafično kartico Intel[®], izberite zavihek grafične kartice **Intel**, kliknite **Lastnosti grafike**, izberite zavihek **Sukanje**, nato pa nastavite želeno sukanje.

-  **OPOMBA:** Če možnost sukanja ni prikazana ali ne deluje pravilno, pojdite na spletno mesto www.dell.com/support in prenesite najnovjši gonilnik za grafično kartico.



Odpravljanje težav

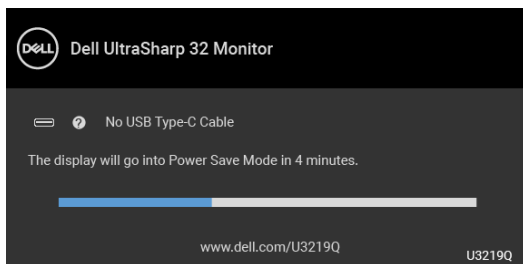
⚠ OPOZORILO: Preden začnete kateri koli postopek v tem razdelku, upoštevajte [Varnostna navodila](#).

Samopreizkus

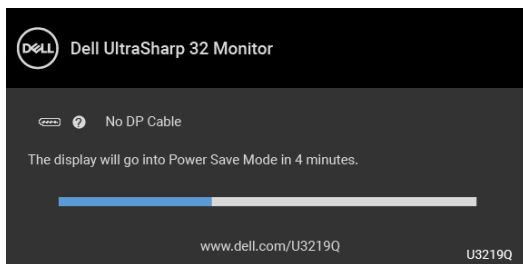
Monitor nudi funkcijo samopreizkusa, s katero lahko preverite, ali monitor deluje pravilno. Če sta monitor in računalnik pravilno povezana, toda zaslon monitorja ostane zatemnjen, s spodnjimi koraki opravite samopreizkus monitorja:

1. Izklopite računalnik in monitor.
2. Kabel za video odklopite iz hrbtne strani računalnika.
3. Vključite monitor.

Če monitor ne more zaznati video signala in deluje pravilno, se na zaslonu prikaže plavajoče pogovorno okno (na črnem ozadju). Lučka LED za vklop/izklop med načinom samopreizkusa sveti belo. Glede na izbran vhod se po zaslonu neprekinjeno pomika eno od spodaj prikazanih pogovornih oken.

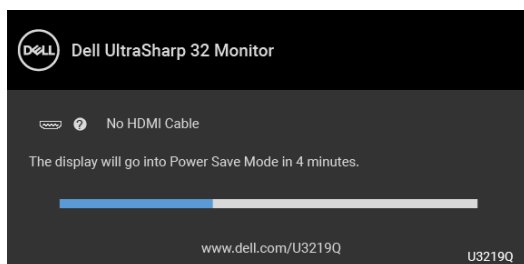


ali



ali






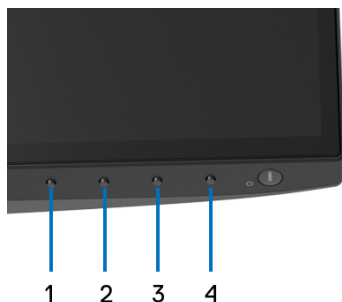
4. To okno se prikaže tudi med običajnim delovanjem sistema, če se povezava video kabla prekine ali se ta poškoduje.
5. Izklopite monitor in znova priključite video kabel, nato pa vklopite računalnik in monitor.

Če zaslon monitorja po uporabi prejšnjega postopka ostane prazen, preglejte video kontrolnik in računalnik, ker monitor deluje pravilno.

Vgrajena diagnostika

Monitor ima vgrajeno diagnostično orodje, ki vam pomaga določiti, ali je nenormalno delovanje zaslona, ki ga izkušate, spremljajoča težava monitorja ali računalnika in video kartice.

 **OPOMBA: Vgrajeno diagnostično orodje lahko zaženete samo, ko je video kabel odklopljen, monitor pa je v načinu samopreizkusa.**



Postopek zagona vgrajenega diagnostičnega orodja:

1. Prepričajte se, da je zaslon čist (na površini zaslona ni prašnih delcev).
2. Kable za video odklopite iz hrbtne strani računalnika ali monitorja. Monitor preklopi v način samopreizkusa.
3. Na sprednji plošči pritisnite **gumb 1** in ga pridržite 5 sekund. Prikaže se siv zaslon.



4. Natančno preglejte, ali so na zaslonu kakršni koli nenormalni pojavi.
5. Znova pritisnite **gumb 1** na sprednji plošči. Barva zaslona se spremeni v rdečo.
6. Preglejte, ali so na zaslonu kakršni koli nenormalni pojavi.
7. Ponovite 5. in 6. korak, da pregledate zaslon v zeleni, modri, črni in beli barvi ter zaslon z besedilom.

Preizkus je končan, ko se prikaže zaslon z besedilom. Za izhod znova pritisnite **gumb 1**.

Če pri uporabi vgrajenega diagnostičnega orodja na zaslonu ne odkrijete nobenih nenormalnih pojavov, monitor deluje pravilno. Preverite video kartico in računalnik.

Polnjenje prek vedno vklopljenega priključka USB Type-C

Monitor omogoča polnjenje prenosnega računalnika ali mobilnih naprav prek kabla USB Type-C tudi, ko je monitor izklopljen. Za dodatne informacije glejte [USB-C Charging \(Polnjenje prek priključka USB-C\)](#). Ta funkcija je na voljo samo, če je revizija vdelane programske opreme monitorja M3B106 ali novejša.

Trenutno revizijo vdelane programske opreme lahko preverite z upoštevanjem navodil v temi [Firmware \(Vdelana programska oprema\)](#). Če ta ni na voljo, obiščite spletno mesto za podporo Dell, kjer poiščite najnovejši namestitveni program aplikacije (**Monitor Firmware Update Utility.exe**) in glejte Uporabniški priročnik z navodili za posodobitev vdelane programske opreme: www.dell.com/U3219Q.



Pogoste težave

Spodnja tabela vsebuje splošne informacije o pogostih težavah z monitorjem, na katere lahko naletite, in možne rešitve:

Splošni simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Ni videa/lučka LED za vklop/izklop ne sveti	Ni slike	<ul style="list-style-type: none">• Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor in računalnik, pravilno povezan in dobro pritrjen.• S katero koli drugo električno opremo preverite, ali električna vtičnica deluje pravilno.• Prepričajte se, da je gumb za vklop/izklop povsem pritisnjen.• Prepričajte se, da je na meniju Input Source (Vhodni vir) izbran pravi vhodni vir.
Ni videa/lučka LED za vklop/izklop sveti	Ni slike ali ni svetlosti	<ul style="list-style-type: none">• Prek menija OSD povečajte kontrolnika za svetlost in kontrast.• Izvedite funkcijo samopreizkusa monitorja.• Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice.• Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.• Prepričajte se, da je na meniju Input Source (Vhodni vir) izbran pravi vir.
Slaba izostritev	Slika je motna, zamegljena ali podvojena	<ul style="list-style-type: none">• Odstranite podaljševalne kable za video.• Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.• Spremenite ločljivost videa v pravilno razmerje stranic.



Tresoč/migljajoč video	Valovita slika ali majhni premiki	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Preverite okoljske faktorje. • Premestite monitor in ga preizkusite v drugi sobi.
Manjkajoče slikovne točke	Na zaslonu LCD so pike	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor vklopite in izklopite. • Slikovna točka, ki je trajno izklopljena, je naravna okvara, ki se lahko zgodi v tehnologiji LCD. • Za dodatne informacije o Pravilniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto za podporo Dell na naslovu: http://www.dell.com/support/monitors.
Zataknjene slikovne točke	Na zaslonu LCD so svetle pike	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor vklopite in izklopite. • Slikovna točka, ki je trajno izklopljena, je naravna okvara, ki se lahko zgodi v tehnologiji LCD. • Za dodatne informacije o Pravilniku za kakovost in slikovne točke monitorja Dell pojdite na spletno mesto za podporo Dell na naslovu: http://www.dell.com/support/monitors.
Težave s svetlostjo	Slika je pretemna ali presvetla	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Prek menija OSD prilagodite kontrolnika za svetlost in kontrast.
Geometrično popačenje	Zaslon ni pravilno centriran	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.



Vodoravne/ navpične črte	Na zaslonu je ena ali več črt	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se te črte pojavijo tudi v načinu samopreizkusa. • Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice. • Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.
Težave s sinhroniziranjem	Na zaslonu je nered ali pa je videti razklan	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se nered na zaslonu pojavi tudi v načinu samopreizkusa. • Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice. • Računalnik znova zaženite v varnem načinu.
Težave, povezane z varnostjo	Vidni znaki dima ali isker	<ul style="list-style-type: none"> • Ne izvajajte nobenih korakov odpravljanja težav. • Nemudoma pokličite podjetje Dell.
Občasne težave	Monitor se vklaplja in izklaplja	<ul style="list-style-type: none"> • Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor z računalnikom, pravilno povezan in dobro pritrjen. • Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti. • Izvedite samopreizkus monitorja in preverite, ali se občasna težava pojavi tudi v načinu samopreizkusa.
Manjkajoča barva	Manjkajoča barva na sliki	<ul style="list-style-type: none"> • Izvedite funkcijo samopreizkusa monitorja. • Prepričajte se, da je kabel za video, ki povezuje monitor z računalnikom, pravilno povezan in dobro pritrjen. • Preverite, ali so na priključku video kabla morda zvite ali zlomljene nožice.



Napačna barva	Barva slike ni ustrezna	<ul style="list-style-type: none"> • Glede na aplikacijo spremenite nastavitve Preset Modes (Prednastavljeni načini) na meniju OSD Color (Barva). • Pod možnostjo Custom Color (Barva po meri) na meniju OSD Color (Barva) prilagodite vrednost za Gain (Izboljšanje)/Offset (Odmik)/Hue (Odtonek)/Saturation (Nasičenost). • Na meniju OSD spremenite Input Color Format (Vhodni format barv) v PC RGB ali YPbPr na meniju Color (Barva). • Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.
Statična slika se dolgo zadrži na levi strani monitorja	Na zaslonu se pojavi medla senca statične slike	<ul style="list-style-type: none"> • S funkcijo Upravljanje napajanja vedno izklopite monitor, ko ni v uporabi (za dodatne informacije glejte Načini za upravljanje napajanja). • Če želite, lahko uporabite dinamično spreminjajoč se ohranjevalnik zaslona.



Težave, specifične za izdelek

Splošni simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Slika na zaslonu je premajhna	Slika je na sredini zaslona, vendar ne zapolni celotnega območja ogleda	<ul style="list-style-type: none">• Preverite nastavitve Aspect Ratio (Razmerje stranic) na meniju OSD Display (Zaslon).• Monitor ponastavite na tovarniško določene vrednosti.
Monitorja ni mogoče prilagoditi z gumbi na sprednji plošči	Meni OSD se ne prikaže na zaslonu	<ul style="list-style-type: none">• Izklopite monitor, odklopite električni kabel, ga znova vklopite, nato pa vključite monitor.• Preverite, ali je meni OSD zaklenjen. Če je, pritisnite gumb OSD zraven gumba za vklop/izklop in ga za odklepanje pridržite štiri sekunde (za dodatne informacije glejte Lock (Zakleni)).
Ob pritisku uporabniških kontrolnikov ni vhodnega signala	Ni slike, lučka LED sveti belo	<ul style="list-style-type: none">• Preverite vir signala. Premaknite miško ali pritisnite katero koli tipko na tipkovnici in se prepričajte, da računalnik ni v načinu varčevanja z energijo.• Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen. Po potrebi znova vklopite signalni kabel.• Ponastavite računalnik ali video predvajalnik.
Slika ne zapolni celotnega zaslona	Slika ne more zapolniti višine ali širine zaslona	<ul style="list-style-type: none">• Zaradi različnih video formatov (razmerij stranic) DVD-jev je slika na monitorju lahko prikazana v celozaslonskem načinu.• Zaženite vgrajeno diagnostično orodje.



Težave, specifične za vmesnik USB (Universal Serial Bus)

Splošni simptomi	Kaj izkušate	Možne rešitve
Vmesnik USB ne deluje	Zunanje naprave USB ne delujejo	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali je monitor vklopljen.• Kabel za prenos v smeri navzgor znova priključite v računalnik.• Znova priključite zunanje naprave USB (priključek za prenos v smeri navzdol).• Izklopite monitor in ga znova vklopite.• Znova zaženite računalnik.• Nekatero naprave USB, na primer zunanji prenosni HDD, zahtevajo višji električni tok; napravo priključite neposredno v računalniški sistem.
Vrata USB Type-C ne omogočajo napajanja	Zunanjih naprav USB ni mogoče polniti	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali je priključena naprava združljiva s specifikacijo USB-C. Vrata USB Type-C zagotavljajo podporo za USB 3.1 in izhod 90 W.• Preverite, ali je uporabljen kabel USB Type-C, ki je bil priložen monitorju.
Izjemno hitri vmesnik USB 3.0 je počasen	Izjemno hitre zunanje naprave USB 3.0 delujejo počasi ali pa sploh ne	<ul style="list-style-type: none">• Preverite, ali ima računalnik zmožnost za USB 3.0.• Nekateri računalniki imajo priključke USB 3.0, USB 2.0 in USB 1.1. Prepričajte se, da je uporabljen pravilen priključek USB.• Kabel za prenos v smeri navzgor znova priključite v računalnik.• Znova priključite zunanje naprave USB (priključek za prenos v smeri navzdol).• Znova zaženite računalnik.



Brezžične zunanje naprave USB prenehajo delovati, ko je vklopljena naprava USB 3.0	Brezžične zunanje naprave USB se odzivajo počasi ali pa delujejo samo, ko se razdalja med njimi in njihovim sprejemnikom zmanjša	<ul style="list-style-type: none">• Povečajte razdaljo med zunanji napravami USB 3.0 in brezžičnim sprejemnikom USB.• Brezžični sprejemnik USB postavite čim bližje k brezžičnim zunanji napravam USB.• Za postavitve brezžičnega sprejemnika USB čim dlje od priključka USB 3.0 uporabite podaljšek kabla USB.
--	--	---



Dodatek

OPOZORILO: Varnostna navodila

⚠ OPOZORILO: Uporaba kontrolnikov, prilagoditev ali postopkov razen tistih, ki so podani v tej dokumentaciji, lahko povzroči izpostavljenost električnemu udaru ter električnim in/ali mehanskim nevarnostim.

Za informacije o varnostnih navodilih glejte Varnostne, okoljevarstvene in upravne informacije (SERI).

Obvestila FCC (samo za ZDA) in druge upravne informacije

Za obvestila FCC in druge upravne informacije glejte spletno mesto združljivosti z upravnimi zahtevami na naslovu www.dell.com/regulatory_compliance.

Stik s podjetjem Dell

Stranke v ZDA naj pokličejo na številko 800-WWW-DELL (800-999-3355).

✍ OPOMBA: če nimate aktivne internetne povezave, lahko poiščete podatke za stik na računu, potrdilo o plačilu ali v katalogu izdelkov Dell.

Podjetje Dell nudi več spletnih in telefonskih možnosti podpore in servisa. Razpoložljivost je odvisna od države in izdelka, nekatere storitve pa morda ne bodo na voljo v vašem območju.

- Spletna tehnična podpora – www.dell.com/support/monitors
- Stik s podjetjem Dell – www.dell.com/contactdell

