




Dell S3220DGF

Sổ hướng dẫn sử dụng

Mẫu màn hình: S3220DGF
Mẫu quy chuẩn: S3220DGFc



-  **LƯU Ý: LƯU Ý** cho biết thông tin quan trọng giúp bạn sử dụng máy tính hiệu quả hơn.
-  **CHÚ Ý: LƯU Ý** cho biết thiệt hại tiềm ẩn đối với phần cứng hoặc mất dữ liệu nếu bạn không thực hiện theo các hướng dẫn.
-  **CẢNH BÁO: CẢNH BÁO** cho biết khả năng bị hư hỏng tài sản, thương tật cá nhân hoặc tử vong.

Bản quyền © 2019–2020 Dell Inc. hoặc của các công ty con liên quan. Bảo lưu mọi bản quyền. Dell, EMC và các thương hiệu khác là các thương hiệu của Dell Inc. hoặc của các công ty con liên quan. Các thương hiệu khác có thể là thương hiệu của các đơn vị sở hữu liên quan.

Mục lục

Giới thiệu màn hình của bạn	6
Phụ kiện trọn bộ	6
Tính năng sản phẩm	8
Nhận biết các bộ phận và nút điều khiển	10
Mặt trước	10
Mặt sau	11
Mặt bên cạnh	12
Mặt dưới	12
Thông số kỹ thuật màn hình	14
Thông số kỹ thuật độ phân giải	16
Chế độ video hỗ trợ	16
Chế độ hiển thị cài sẵn	17
Thông số kỹ thuật điện	19
Đặc tính vật lý	21
Đặc tính môi trường	22
Tính năng Cẩm Là Chạy	23
Chính sách chất lượng và điểm ảnh màn hình LCD	23
Hướng dẫn bảo dưỡng	23
Vệ sinh màn hình	23
Lắp đặt màn hình	24
Cắm giá đỡ	24
Kết nối màn hình của bạn	25
Kết nối cáp HDMI, DP và USB 3.0	25



Bộ trí các loại cáp	26
Tháo giá đỡ	27
Giá treo tường (tùy chọn).	28
Sử dụng màn hình	30
Bật nguồn màn hình.	30
Sử dụng các nút điều khiển	30
Các nút điều khiển menu OSD.	32
Sử dụng menu Hiển thị Trên Màn hình (OSD).	33
Truy cập menu OSD	33
Thông tin cảnh báo OSD.	46
Thiết lập màn hình của bạn.	49
Cài đặt độ phân giải tối đa	49
Nếu bạn sử dụng máy tính để bàn hoặc máy tính xách tay Dell có kết nối internet	49
Nếu bạn có máy tính để bàn, máy tính xách tay hoặc card đồ họa không phải của Dell	50
Sử dụng các tính năng nghiêng, quay và kéo dài chiều dọc.	51
Nghiêng, Quay	51
Kéo dài chiều dọc	51
Khắc phục sự cố	53
Tự kiểm tra.	53
Chẩn đoán tích hợp	54
Các sự cố thường gặp	55
Sự cố liên quan đến sản phẩm	58



Phụ lục. 59

- Hướng dẫn an toàn 59
- Thông báo FCC (chỉ áp dụng ở Mỹ) và thông tin quy định khác 59
- Liên hệ với Dell 60
- Nguy cơ về sự ổn định 61

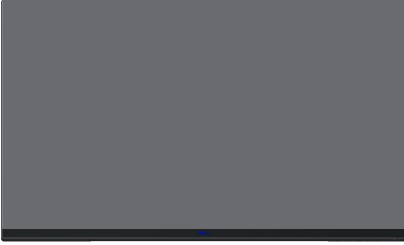





Giới thiệu màn hình của bạn

Phụ kiện trọn bộ

Màn hình của bạn được gửi kèm các phụ kiện như liệt kê dưới đây. Đảm bảo bạn đã nhận tất cả các phụ kiện này và [Liên hệ với Dell](#) để biết thêm thông tin nếu thiếu bất kỳ phụ kiện nào.

LƯU Ý: Một số phụ kiện có thể tùy chọn và không được gửi kèm màn hình của bạn. Một số tính năng hoặc phương tiện có thể không có sẵn ở một số quốc gia.

	Màn hình
	Giá đỡ
	Chân đế
	Cáp nguồn (khác nhau tùy theo mỗi quốc gia)



	<p>Cáp HDMI 2.0</p>
	<p>Cáp DP 1.2</p>
	<p>Cáp ngược dòng USB 3.0 (kích hoạt các cổng USB trên màn hình)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Hướng dẫn cài đặt nhanh • Thông tin an toàn và quy định



Tính năng sản phẩm

Màn hình Dell S3220DGF tích hợp một màn hình tinh thể lỏng (LCD) ma trận hoạt động với tranzito màng mỏng (TFT), tính năng chống tĩnh điện và đèn nền LED. Các tính năng màn hình bao gồm:

- Hiển thị vùng xem 80,01 cm (31,5 inch) (đo theo đường chéo). Độ phân giải 2560 x 1440, cùng khả năng hỗ trợ toàn màn hình cho độ phân giải thấp hơn.
- Tùy chọn đồng bộ thích ứng có thể lựa chọn (AMD FreeSync™ Premium Pro hoặc No Sync), tốc độ làm mới cao và thời gian phản hồi nhanh 4 ms (mili giây).
- Hỗ trợ 48 Hz tới 144 Hz (HDMI) và 48 Hz tới 164 Hz (DP) trong Chế độ Freesync, 165 HZ trong chế độ tần số cố định.
- HDR chơi game mượt mà, độ trễ thấp với Công nghệ AMD FreeSync™ Premium Pro Technology.
- Kết nối kỹ thuật số với cổng cắm DP và HDMI.
- Trang bị 1 cổng USB lắp vào máy tính và 4 cổng USB nối vào thiết bị cá nhân.
- Tích hợp tính năng Plug and play (Cắm Là Chạy) nếu được hỗ trợ bởi máy tính.
- Điều chỉnh menu Hiển Thị Trên Màn Hình (OSD) để dễ dàng cài đặt và tối ưu hóa màn hình.
- Màn hình hỗ trợ các tính năng chơi game nâng cao như Đồng hồ bấm giờ, Bộ đếm tốc độ khung hình và Bộ ổn định cảnh tối ngoài các chế độ chơi game nâng cao như FPS (Bắn súng góc nhìn thứ nhất), MOBA/RTS (Battle Royale/Chiến lược thời gian thực), RPG (Game nhập vai), THỂ THAO, tùy chỉnh màu (màu tùy chọn, ấm, mát) và ba chế độ chơi game bổ sung để cá nhân hóa các tùy chọn ưu tiên của bạn.
- Giá đỡ rời và các lỗ lắp đặt 100 mm theo Hiệp Hội Tiêu Chuẩn Điện Tử Video (VESA™) giúp mang lại các giải pháp lắp đặt linh động.
- Khả năng chỉnh nghiêng, xoay và chỉnh chiều cao.
- Khe khóa an toàn.
- ≤0,3 W ở Chế độ chờ.
- Kèm theo Phần Mềm Quản Lý Màn Hình Dell.
- Dịch vụ Đổi Màn hình Cao cấp cho những vấn đề mà không thể giải quyết qua điện thoại.
- Thoải mái mắt tối đa với màn hình không nhấp.



⚠ CẢNH BÁO: Nếu tích hợp phích cắm 3 chấu trên dây nguồn, hãy cắm dây nguồn vào ổ cắm 3 chấu nổi đất (đã tiếp đất). Chẳng hạn, không được vô hiệu hóa chấu nổi đất của dây nguồn bằng cách cắm bộ chuyển đổi 2 chấu. Chấu nổi đất là tính năng an toàn rất quan trọng.

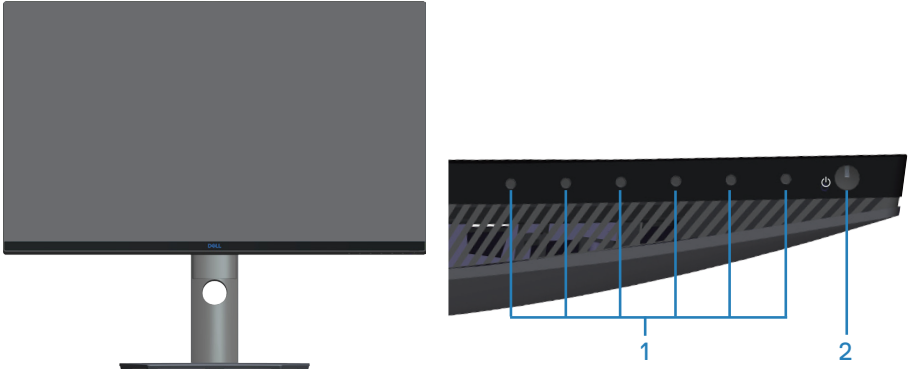
⚠ CẢNH BÁO: Tác hại lâu dài tiềm ẩn của việc phát xạ ánh sáng xanh từ màn hình có thể gây tổn thương mắt, bao gồm mỏi mắt, căng mắt kỹ thuật số,... Tính năng ComfortView được thiết kế để giảm lượng ánh sáng xanh phát ra từ màn hình nhằm giúp mắt thoải mái tối ưu.

⚠ CẢNH BÁO: Hãy đảm bảo rằng hệ thống phân phối nguồn điện được lắp đặt trong tòa nhà phải được trang bị bộ ngắt mạch định mức 120/240V, 20A (mức tối đa).



Nhận biết các bộ phận và nút điều khiển

Mặt trước

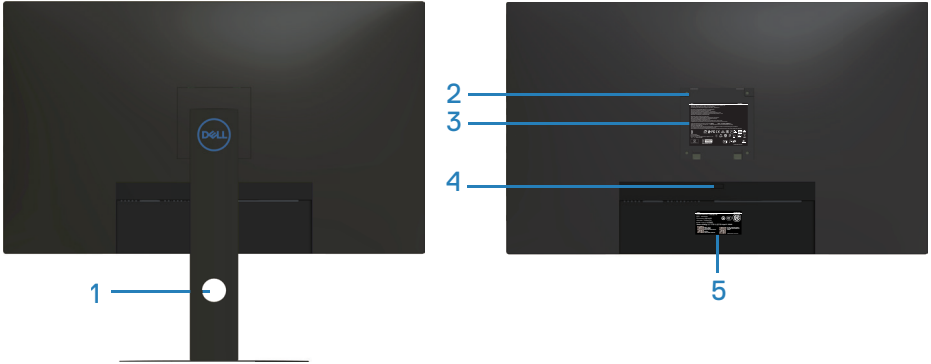


Các nút điều khiển

Nhãn	Mô tả	Sử dụng
1	Các nút chức năng	Sử dụng các nút chức năng để chỉnh các mục trong menu OSD. (Để biết thêm chi tiết, xem Sử dụng các nút điều khiển)
2	Nút (Bật/Tắt) nguồn (với đèn trạng thái nguồn)	Để bật hoặc tắt màn hình. Đèn trắng một màu cho biết màn hình đang bật và hoạt động bình thường. Đèn trắng nhấp nháy cho biết màn hình đang ở Chế độ chờ.



Mặt sau



Mặt sau với giá đỡ màn hình

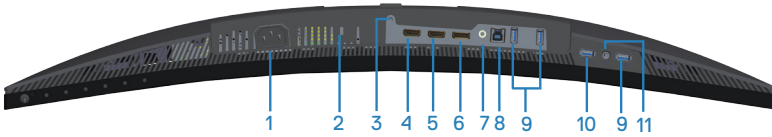
Nhãn	Mô tả	Sử dụng
1	Khe cắm quản lý cáp	Dùng để sắp xếp cáp bằng cách đặt chúng xuyên qua rãnh này.
2	Lỗ lắp giá treo VESA (ở phía sau nắp VESA)	Lỗ lắp giá treo VESA (100mm x 100mm) Dùng để gắn màn hình lên tường bằng bộ giá treo tương tự thích chuẩn VESA.
3	Nhãn thông tin quy định	Liệt kê các thông số chấp nhận theo quy định.
4	Nút nhả giá đỡ	Nhả giá đỡ ra khỏi màn hình.
5	Nhãn quy định (bao gồm số seri kèm Mã vạch và Nhãn thẻ bảo trì)	Liệt kê các thông số chấp nhận theo quy định. Tham khảo nhãn này nếu bạn cần liên hệ với Dell để được hỗ trợ kỹ thuật. Thẻ dịch vụ là mã nhận dạng chữ số duy nhất cho phép kỹ thuật viên dịch vụ của Dell xác định các thành phần phần cứng trong máy tính của bạn và truy cập thông tin bảo hành.



Mặt bên cạnh




Mặt dưới



Mặt dưới không có giá đỡ màn hình

Nhãn	Mô tả	Sử dụng
1	Giắc cắm điện	Kết nối cáp nguồn (gửi kèm màn hình).
2	Khe khóa an toàn	Bảo vệ màn hình của bạn bằng khóa an toàn (mua riêng) để tránh di chuyển trái phép màn hình.
3	Tính năng khóa giá đỡ	Đề khóa giá đỡ vào màn hình bằng vít M3 x 6mm (không bán kèm màn hình).
4	Cổng HDMI 1.2.0	Kết nối máy tính bằng cáp HDMI.
5	Cổng HDMI 2.0	Kết nối máy tính bằng cáp HDMI.
6	Cổng DP 1.4	Kết nối máy tính bằng cáp DP.
7	Cổng ra âm thanh	Kết nối với loa ngoài hoặc loa trầm phụ (mua riêng).*



8	Cổng USB 3.0 upstream (dùng cho máy tính)	Kết nối cáp USB từ cổng này với máy tính của bạn để bật các cổng USB trên màn hình.
9	Cổng USB 3.0 downstream	<p>Kết nối các thiết bị ngoại vi USB của bạn như thiết bị lưu trữ và máy in.</p> <p> LƯU Ý: Để sử dụng cổng này, bạn phải kết nối cáp USB (được gửi kèm với màn hình) với cổng ngược dòng USB trên màn hình và với máy tính của bạn.</p>
10	USB 3.0 xuôi dòng với sạc BC1.2	Cổng USB 3.0 xuôi dòng với khả năng sạc. Kết nối để sạc thiết bị USB.
11	Cổng cắm tai nghe	Kết nối với tai nghe.

*Cổng ra âm thanh không hỗ trợ các tai nghe. Để kết nối với tai nghe, sử dụng cổng cắm tai nghe trên màn hình.



Thông số kỹ thuật màn hình

Mẫu	S3220DGF
Loại màn hình	Màn hình LCD TFT ma trận hoạt động
Loại tấm nền	Canh chỉnh dọc
Hình có thể xem	
Nghiêng	800,1 mm (31,5 inch)
Vùng hoạt động ngang	697,3 mm (27,5 inch)
Vùng hoạt động dọc	392,3 mm (15,4 inch)
Vùng	273550.8 mm ² (423.5 in. ²)
Độ phân giải gốc và tốc độ làm mới	2560 x 1440 ở tần số 144 Hz (HDMI1 và HDMI2) 2560 x 1440 ở tần số 165 Hz (DP)
Khoảng cách giữa các điểm ảnh	0,2724 mm x 0,2724 mm
Pixel/inch (PPI)	93
Góc xem	
Ngang	178° (chuẩn)
Dọc	178° (chuẩn)
Công suất độ sáng	400 cd/m ² (chuẩn)
Tỷ lệ tương phản	3000:1 (chuẩn)
Lớp phủ bề mặt	Chống lóa với lớp phủ cứng 3H, Độ mờ 25%
Đèn nền	Hệ thống đèn LED viền
Thời gian phản hồi (Xám sang Xám)	4 ms
Độ sâu màu	1,07 tỷ màu
Gam màu	sRGB CIE 1931 (99,7%) CIE1976 (98,8%) DCI P3 CIE 1931 (89,2%) CIE1976 (92,4%)



Kết nối	<p>2 x HDMI 2.0 với HDCP 2.2 (2560 x 1440, lên đến 144 Hz)</p> <p>1 x cổng DP 1.4 (2560 x 1440, lên đến 165 Hz)</p> <p>1 x cổng USB 3.0 upstream</p> <p>1 x cổng USB 3.0 xuôi dòng với sạc BC1.2</p> <p>3 x cổng USB 3.0 downstream</p> <p>1 x Cổng ra âm thanh</p> <p>1 x Cổng cắm tai nghe</p>
Độ rộng viền (từ mép màn hình đến vùng hoạt động)	
Trên	8,1 mm
Trái/Phải	8,1 mm
Dưới	24,6 mm
Khả năng điều chỉnh	
Giá đỡ màn hình có thể điều chỉnh được độ cao	150 mm
Nghiêng	Từ -5° đến 21°
Quay	Từ -30° đến 30°
Xoay	N/A
Tương thích phần mềm quản lý màn hình Dell	Easy Arrange và các tính năng chính khác
Độ an toàn	Khe cắm khóa an toàn (khóa cáp đặt mua riêng)



Thông số kỹ thuật độ phân giải

Mẫu	S3220DGF
Dải quét ngang	30 kHz tới 250 kHz
Dải quét dọc	48 Hz tới 144 Hz (HDMI) 48 Hz tới 165 Hz (DP) 48 Hz tới 164 Hz (DP FreeSync)
Độ phân giải cài sẵn tối đa	2560 x 1440 với tần số 60 Hz với HDCP 2.2 2560 x 1440 ở tần số 165 Hz (DP) 2560 x 1440 ở tần số 144 Hz (HDMI)

Chế độ video hỗ trợ

Mẫu	S3220DGF
Khả năng hiển thị video (HDMI/DP)	480p, 480i, 576p, 720p, 1080p, 576i, 1080i, QHD



Chế độ hiển thị cài sẵn

Chế độ hiển thị HDMI

Chế độ hiển thị	Tần số quét ngang (kHz)	Tần số quét dọc (Hz)	Đồng hồ điểm ảnh (MHz)	Cực đồng bộ (Ngang/Dọc)
IBM, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,9	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,3	60,0	146,3	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
CTA, 1920 x 1080	135,0	120,0	297,0	+/+
VESA, 1920 x 1200	74,6	59,9	193,3	-/+
VESA, 2560 x 1440	88,8	60,0	241,5	+/-
VESA, 2560 x 1440	183,0	120,0	483,1	+/-
VESA, 2560 x 1440	586,0	143,9	222,0	+/-



Chế độ hiển thị DP

Chế độ hiển thị	Tần số quét ngang (kHz)	Tần số quét dọc (Hz)	Đồng hồ điểm ảnh (MHz)	Cực đồng bộ (Ngang/Dọc)
IBM, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,9	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1680 x 1050	65,3	60,0	146,3	-/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
CTA, 1920 x 1080	135,0	120,0	297,0	+/+
VESA, 1920 x 1200	74,6	59,9	193,3	-/+
VESA, 2560 x 1440	88,8	60,0	241,5	+/-
VESA, 2560 x 1440	183,0	120,0	483,1	+/-
VESA, 2560 x 1440	645,0	165,0	244,3	+/-

 **LƯU Ý:** Màn hình này hỗ trợ AMD FreeSync.



Thông số kỹ thuật điện

Mẫu	S3220DGF
Tín hiệu đầu vào video	HDMI 2.0 (HDCP), 600 mV cho từng dòng khác biệt, trở kháng đầu vào 100 ohm trên mỗi cặp khác biệt Cổng DP 1.2, 600 mV cho từng dòng khác biệt, trở kháng đầu vào 100 ohm trên mỗi cặp khác biệt Cổng DP 1.4, 600 mV cho từng dòng khác biệt, trở kháng đầu vào 100 ohm trên mỗi cặp khác biệt
Điện áp/tần số/dòng điện đầu vào AC	100 VAC đến 240 VAC / 50 Hz hoặc 60 Hz \pm 3 Hz / 2A (chuẩn)
Dòng điện khởi động	120 V: 30 A (Tối đa) ở nhiệt độ 0°C (khởi động nguội) 240 V: 60 A (Tối đa) ở nhiệt độ 0°C (khởi động nguội)
Mức tiêu thụ điện	0,3 W (Chế độ tắt) ¹ 0,3 W (Chế độ chờ) ¹ 39 W (Chế độ bật) ¹ 100 W (Tối đa) ² 28,34 W (Pon) ³ 89,21 kWh (TEC) ³

¹ Như được nêu trong Quy định EU 2019/2021 và EU 2019/2013.

² Cài đặt độ sáng và độ tương phản tối ưu với mức tải nguồn điện tối đa trên tất cả các cổng USB.

³ Pon: Mức tiêu thụ điện của chế độ bật như quy định trong phiên bản Energy Star 8.0.

TEC: Tổng mức tiêu thụ điện tính bằng kWh như quy định trong phiên bản Energy Star 8.0.



Tài liệu này chỉ cung cấp thông tin và phản ánh hiệu suất hoạt động ở phòng thí nghiệm. Sản phẩm có thể hoạt động khác nhau, tùy thuộc vào phần mềm, các linh kiện và thiết bị ngoại vi mà quý khách đã đặt mua và chúng tôi không có trách nhiệm phải cập nhật thông tin này. Do đó, quý khách không nên dựa vào thông tin này để đưa ra các quyết định về độ dung sai điện hoặc bằng cách khác. Không có bảo đảm về độ chính xác hoặc sự hoàn chỉnh của sản phẩm được nêu rõ hay ngụ ý.

 **LƯU Ý: Màn hình này được chứng nhận tuân thủ chuẩn ENERGY**



STAR.

Sản phẩm này đạt tiêu chuẩn ENERGY STAR ở cài đặt thiết lập mặc định mà có thể được khôi phục thông qua chức năng “Factory Reset (Cài về mặc định gốc)” trên menu OSD. Thay đổi cài đặt thiết lập mặc định hoặc bật các tính năng khác sẽ tăng lượng tiêu thụ điện mà có thể vượt qua các giới hạn ENERGY STAR đã chỉ định.



Đặc tính vật lý

Mẫu	S3220DGF
Loại cáp tín hiệu	<ul style="list-style-type: none">• Kỹ thuật số: Cổng HDMI, 19 chân cắm• Kỹ thuật số: DP, 20 chân• Buýt nối tiếp đa năng: USB, 9 chân cắm
Kích thước (có giá đỡ)	
Chiều cao (đã kéo dài)	618,2 mm (24,34 inch)
Chiều cao (đã rút ngắn)	468,7 mm (18,45 inch)
Chiều rộng	709,1 mm (27,92 inch)
Độ dày	249,6 mm (9,83 inch)
Kích thước (không có giá đỡ)	
Chiều cao	424,9 mm (16,73 inch)
Chiều rộng	709,1 mm (27,92 inch)
Độ dày	59,8 mm (2,36 inch)
Kích thước giá đỡ	
Chiều cao (đã kéo dài)	482,3 mm (18,99 inch)
Chiều cao (đã rút ngắn)	437,1 mm (17,21 inch)
Chiều rộng	319,7 mm (12,59 inch)
Độ dày	249,6 mm (9,83 inch)
Trọng lượng	
Trọng lượng có thùng đựng	15,53 kg (34,24 lb)
Trọng lượng có kèm bộ phận giá đỡ và các loại cáp	10,93 kg (24,10 lb)
Trọng lượng không có bộ phận giá đỡ (không cáp)	7,63 kg (16,82 lb)
Trọng lượng của bộ phận giá đỡ	2,75 kg (6,06 lb)
Độ bóng khung trước	Khung đen 2-4 đơn vị bóng



Đặc tính môi trường

Mẫu	S3220DGF
Tiêu chuẩn phù hợp	
<ul style="list-style-type: none">• Màn hình được chứng nhận ENERGY STAR• Tuân thủ quy định RoHS• Màn hình không chứa chất BFR/PVC (chưa bao gồm cáp ngoài)• Mặt kính không chứa asen và chỉ tấm nền là không chứa chất thủy ngân.• Phần mềm Energy Gauge hiển thị mức điện năng đang được tiêu thụ bởi màn hình trong thời gian thực.	
Nhiệt độ	
Sử dụng	0°C - 40°C (32°F - 104°F)
Không sử dụng	<ul style="list-style-type: none">• Bảo quản: -20°C - 60°C (-4°F - 140°F)• Vận chuyển: -20°C - 60°C (-4°F - 140°F)
Độ ẩm	
Sử dụng	10% đến 80% (không ngưng tụ)
Không sử dụng	<ul style="list-style-type: none">• Bảo quản ở mức 10% đến 90% (không ngưng tụ)• Vận chuyển ở mức 10% đến 90% (không ngưng tụ)
Độ cao	
Sử dụng (tối đa)	5.000 m (16.400 ft)
Không sử dụng (tối đa)	12.192 m (40.000 ft)
Công suất tản nhiệt	<ul style="list-style-type: none">• 341,44 đơn vị nhiệt Anh (BTU)/giờ (tối đa)• 102,43 đơn vị nhiệt Anh (BTU)/giờ (chuẩn)



Tính năng Cắm Là Chạy



Bạn có thể lắp đặt màn hình vào bất kỳ hệ thống nào tương thích với chuẩn Cắm Là Chạy (Plug and Play). Màn hình tự động cung cấp cho hệ thống máy tính Dữ Liệu Nhận Dạng Màn Hình Mở Rộng (EDID) liên quan qua các giao thức Kênh Dữ Liệu Hiển Thị (DDC) để hệ thống có thể tự định cấu hình và tối ưu hóa các cài đặt màn hình. Phần lớn các cài đặt màn hình đều là tự động, bạn có thể chọn các cài đặt khác nếu muốn. Để biết thêm thông tin về cách đổi cài đặt màn hình, xem [Sử dụng màn hình](#).

Chính sách chất lượng và điểm ảnh màn hình LCD

Trong quá trình sản xuất màn hình LCD, không hiếm khi gặp tình trạng một hoặc nhiều điểm ảnh trở nên cố định ở một trạng thái không thay đổi vốn rất khó nhận biết và không ảnh hưởng đến chất lượng hiển thị hoặc khả năng sử dụng màn hình. Để biết thêm thông tin về Chính Sách Chất Lượng và Điểm Ảnh Màn Hình Dell, xem trang Hỗ trợ Dell tại: www.dell.com/support/monitors.

Hướng dẫn bảo dưỡng

Vệ sinh màn hình

-  **CẢNH BÁO:** Trước khi vệ sinh màn hình, hãy rút cáp nguồn màn hình ra khỏi ổ cắm điện.
-  **CHÚ Ý:** Đọc và thực hiện theo [Hướng dẫn an toàn](#) trước khi vệ sinh màn hình.



Để có thông lệ thực hành tốt nhất, thực hiện theo các hướng dẫn trong danh sách dưới đây khi mở thùng đựng, vệ sinh hay cầm nắm màn hình của bạn:

- Để lau màn hình, thấm một ít nước vào khăn mềm sạch. Nếu có thể, hãy dùng giấy lụa hoặc dung dịch vệ sinh màn hình chuyên dụng để lau lớp phủ khử tĩnh điện. Không sử dụng benzen, chất pha loãng, amoniac, chất tẩy ăn mòn hoặc khí nén.
- Dùng khăn hơi ẩm để lau sạch màn hình. Tránh sử dụng bất kỳ loại chất tẩy rửa nào vì một số chất tẩy rửa sẽ để lại lớp màng đục trên màn hình.
- Nếu bạn nhìn thấy chất bột trắng khi mở thùng đựng màn hình, hãy dùng khăn lau sạch.
- Cầm màn hình cẩn thận vì màn hình màu đen có thể bị trầy xước và hiện ra các vết xước trắng.
- Để giúp màn hình duy trì chất lượng hình ảnh tối ưu nhất, hãy sử dụng chế độ bảo vệ màn hình tự động thay đổi và tắt nguồn màn hình khi không sử dụng.



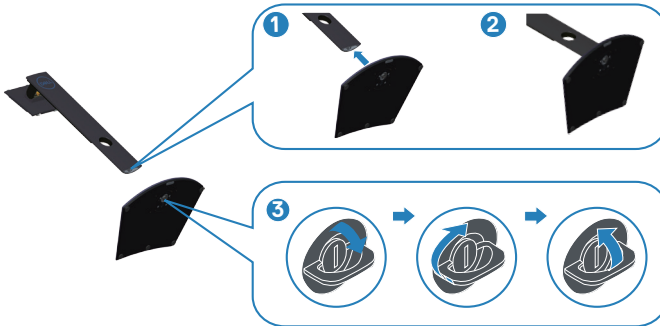
Lắp đặt màn hình

Cắm giá đỡ

-  **LƯU Ý:** Giá đỡ được tháo ra khi vận chuyển màn hình từ nhà máy.
-  **LƯU Ý:** Có thể áp dụng quy trình sau cho giá đỡ gửi kèm màn hình. Nếu bạn đang kết nối chân đế của bên thứ ba, hãy tham khảo tài liệu gửi kèm chân đế.

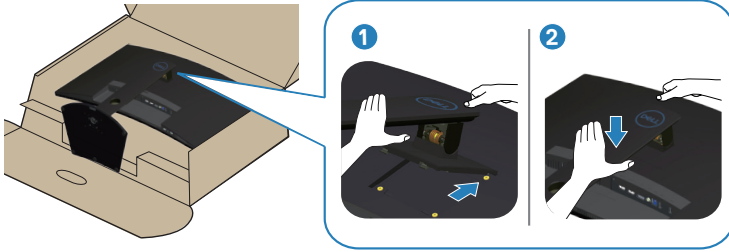
Để lắp giá đỡ màn hình:

- Thực hiện theo các hướng dẫn trên nắp đậy thùng cạc tông để tháo giá đỡ khỏi miếng xốp giữ chặt phía trên.
- Lắp bộ chân đế vào thanh đứng.
- Mở tay vặn vít trên bộ chân đế và siết vít để gắn thanh đứng vào bộ chân đế.
- Đóng tay vặn vít.



- Trượt các then cài trên bộ giá đỡ vào các khe trên màn hình và ấn bộ giá đỡ xuống để giá được khóa cố định.





6. Đặt màn hình thẳng đứng.

Kết nối màn hình của bạn

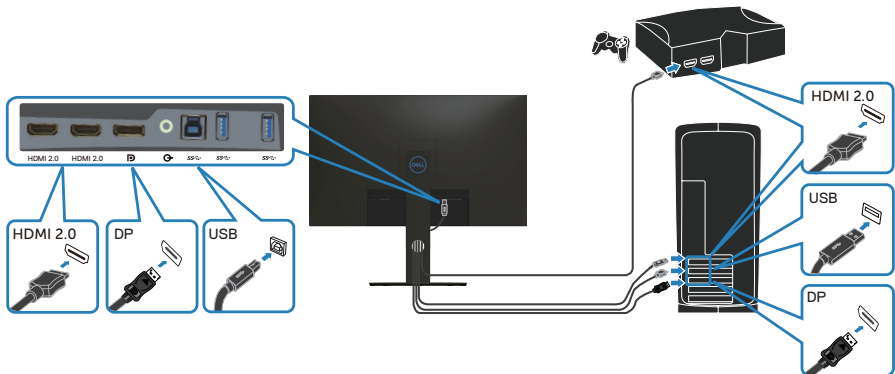
⚠ CẢNH BÁO: Trước khi bạn bắt đầu bất cứ quy trình nào trong phần này, hãy làm theo **Hướng dẫn an toàn**.

✍ LƯU Ý: Không được cắm mọi loại cáp vào máy tính cùng một lúc. Bạn nên bố trí các loại cáp qua khe quản lý cáp trước khi kết nối chúng với màn hình.

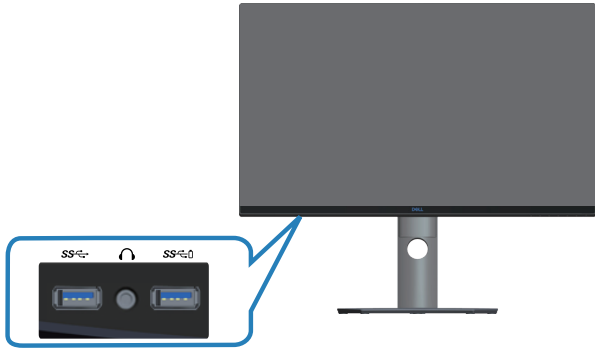
Để kết nối màn hình với máy vi tính:

1. Tắt máy tính và ngắt cáp nguồn.
2. Kết nối cáp HDMI hoặc cáp DP từ màn hình với PC của bạn.

Kết nối cáp HDMI, DP và USB 3.0



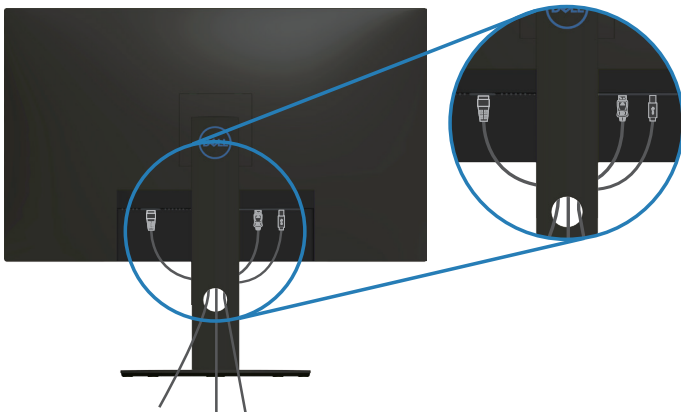
1. Kết nối cáp USB ngược dòng (cáp gửi kèm màn hình) với cổng USB 3.0 phù hợp trên PC. (Xem [Mặt dưới](#) để biết thêm chi tiết.)
2. Kết nối các thiết bị ngoại vi USB 3.0 với các cổng USB 3.0 xuôi dòng trên màn hình.



3. Cắm cáp nguồn của PC và màn hình vào ổ cắm điện gần đó.

Bộ trí các loại cáp

Sử dụng khe quản lý cáp để sắp xếp cáp cắm vào màn hình.

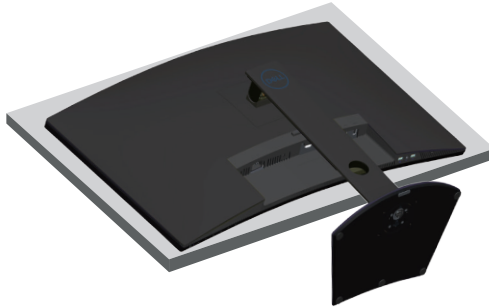


Tháo giá đỡ

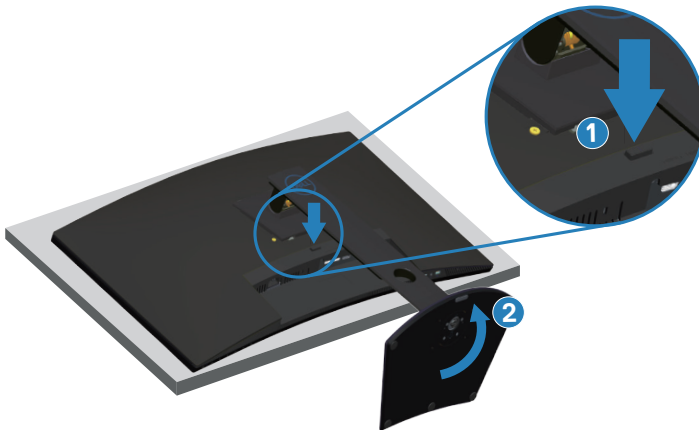
- ❏ **LƯU Ý:** Để tránh cho màn hình khỏi bị trầy xước khi tháo giá đỡ, đảm bảo đặt màn hình trên bề mặt mềm và sạch sẽ.
- ❏ **LƯU Ý:** Chỉ áp dụng quy trình sau cho giá đỡ gửi kèm màn hình. Nếu bạn đang kết nối chân đế của bên thứ ba, hãy tham khảo tài liệu gửi kèm chân đế.

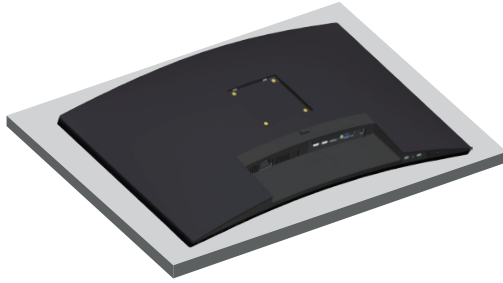
Để tháo giá đỡ:

1. Đặt màn hình lên khăn mềm hoặc nệm lót ở cạnh của bàn.

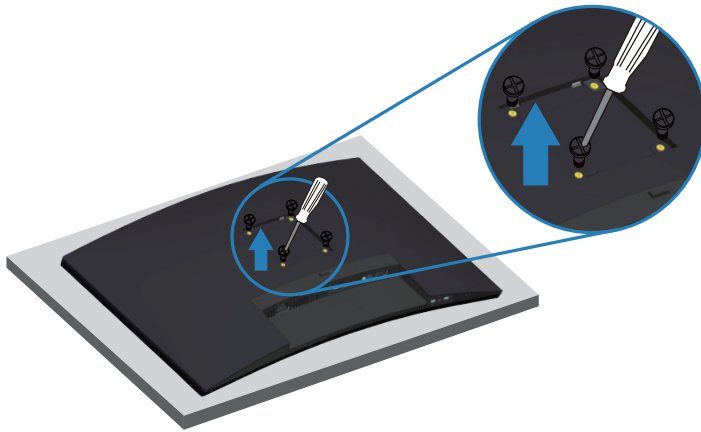


2. Nhấn và giữ nút nhà chân đế, sau đó nhấc chân đế ra khỏi màn hình.





Giá treo tường (tùy chọn)



(Kích thước vít: M4 x 10 mm).

Xem tài liệu kèm theo bộ giá treo tường tương thích chuẩn VESA.

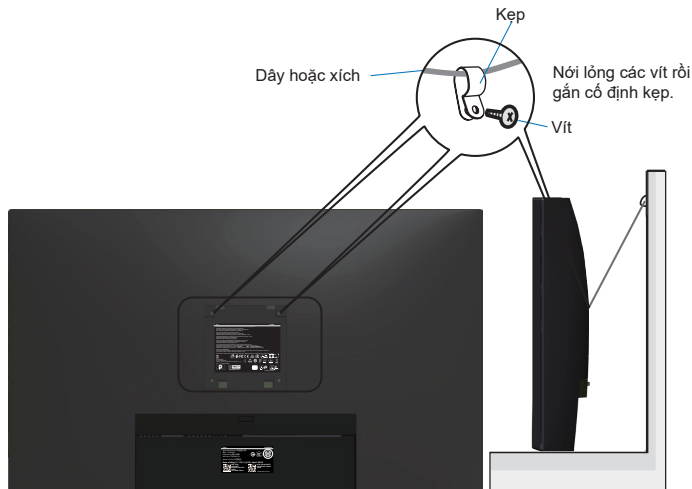
1. Đặt màn hình lên khăn mềm hoặc nệm lót ở cạnh của bàn.
2. Tháo giá đỡ. Xem [Tháo giá đỡ](#) để biết thêm chi tiết.
3. Tháo bốn vít gắn tấm nền với màn hình.
4. Gắn giá treo từ bộ giá treo tường vào màn hình.
5. Để gắn màn hình lên tường, xem tài liệu kèm theo bộ giá treo tường.

LƯU Ý: Chỉ dùng với giá treo tường UL hoặc CSA hoặc giá treo tường liệt kê trong danh sách GS với trọng lượng/khả năng chịu tải tối thiểu 30,52 kg.






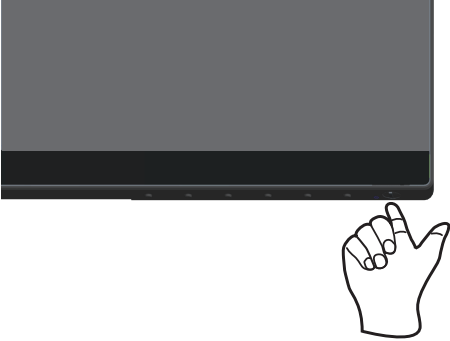
LƯU Ý: Khi sử dụng màn hình, hãy gắn chặt màn hình LCD vào tường bằng dây hoặc xích có thể đỡ được trọng lượng của màn hình để ngăn màn hình rơi xuống. Việc lắp đặt màn hình phải được thực hiện bởi kỹ thuật viên chuyên nghiệp, vì vậy hãy liên hệ nhà cung cấp màn hình của bạn để biết thêm thông tin.



Sử dụng màn hình

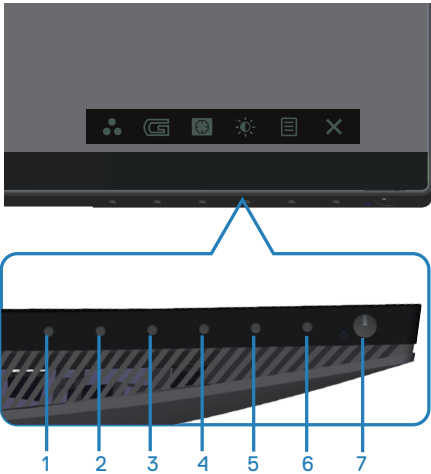
Bật nguồn màn hình

Nhấn nút  để bật màn hình.










Sử dụng các nút điều khiển

Sử dụng các nút điều khiển ở viền dưới màn hình để chỉnh hình ảnh đang hiển thị.



Các nút điều khiển

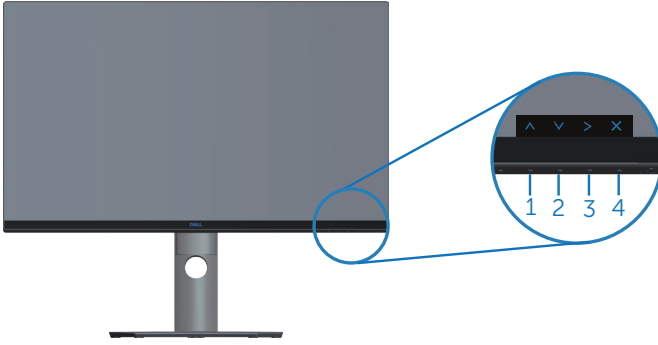
Bảng sau đây mô tả các nút điều khiển:





	Các nút điều khiển	Mô tả
1	 Shortcut key (Phím tắt)/Preset Modes (Chế độ cài sẵn)	Dùng nút này để chọn từ danh sách chế độ cài sẵn.
2	 Game (Trò chơi)	Sử dụng nút này để chỉnh chế độ cài đặt trò chơi.
3	 Dark Stabilizer (Bộ ổn định cảnh tối)	Sử dụng nút này để khởi động menu Bộ ổn định cảnh tối.
4	 Brightness/Contrast (Độ sáng/Độ tương phản)	Sử dụng nút này để kích hoạt menu chỉnh Độ sáng/Độ tương phản/Âm lượng.
5	 Menu	Dùng nút Menu để bật menu Hiển thị trên màn hình (OSD) và chọn menu OSD. Xem Truy cập menu OSD Truy cập menu OSD .
6	 Exit (Thoát)	Dùng nút này để trở về menu chính hoặc thoát menu chính OSD.
7	 Nút bật/tắt nguồn (kèm theo đèn báo LED)	Để bật hoặc tắt màn hình. Đèn trắng một màu cho biết màn hình đang bật và hoạt động bình thường. Đèn trắng nhấp nháy cho biết màn hình đang ở Chế độ chờ.



Các nút điều khiển menu OSD

Dùng các nút ở phía dưới màn hình để chỉnh cài đặt hình ảnh.



Các nút điều khiển	Mô tả
1  Lên	Dùng nút Lên để tăng các giá trị hoặc chuyển lên trong một menu.
2  Xuống	Dùng nút Xuống để giảm các giá trị hoặc chuyển xuống trong một menu.
3  OK	Dùng nút OK để xác nhận lựa chọn của bạn trong một menu.
4  Quay lại	Dùng nút Quay lại để quay trở lại trình đơn hiển thị trước.



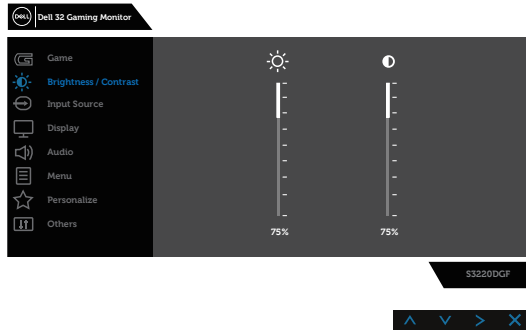
Sử dụng menu Hiển thị Trên Màn hình (OSD)










Truy cập menu OSD

LƯU Ý: Mọi thay đổi bạn thực hiện sẽ được lưu lại tự động khi bạn chuyển sang một menu khác, thoát menu OSD hoặc đợi menu OSD đóng tự động.


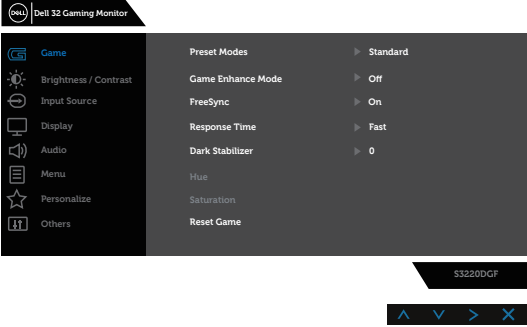
1. Nhấn nút  để hiển thị menu chính OSD.

Menu chính cho đầu vào HDMI



2. Nhấn nút  và  để chuyển giữa các tùy chọn cài đặt. Khi bạn chuyển từ biểu tượng này sang biểu tượng khác, tên tùy chọn sẽ được bôi đậm. Xem bảng sau để biết danh sách hoàn chỉnh của tất cả tùy chọn có sẵn cho màn hình.
3. Nhấn nút  một lần để kích hoạt tùy chọn được bôi đậm.
4. Nhấn nút  và  để chọn thông số mong muốn.
5. Nhấn  rồi sau đó sử dụng nút  và  theo chỉ báo trên menu để thực hiện các thay đổi.
6. Chọn nút  để trở về menu chính.

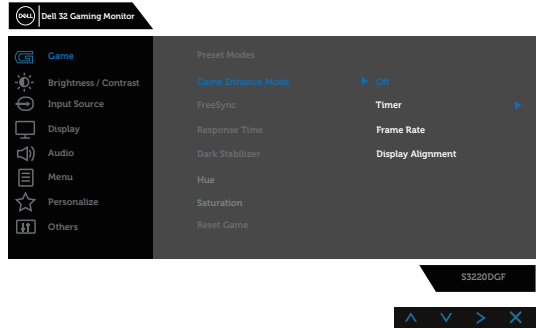


Biểu tượng	Menu và Menu phụ	Mô tả
	Game (Trò chơi)	<p>Sử dụng Game để chỉnh chế độ cài đặt Game.</p> 
	Preset Modes (Chế độ cài sẵn)	<ul style="list-style-type: none"> • Standard (Chuẩn): Đặt lại màu về cài đặt mặc định trên màn hình của bạn. • FPS: Tải cài đặt màu sắc lý tưởng cho các trò chơi Người Bán Súng Đầu Tiên. • MOBA/RTS: Nạp lại cài đặt màu sắc: Lý tưởng cho các trò chơi "Đấu trường trận chiến trực tuyến nhiều người chơi" và "Chiến thuật thời gian thực". • RPG: Tải cài đặt màu sắc lý tưởng cho các trò chơi Nhập Vai. • SPROTS: Nạp lại cài đặt màu sắc: Lý tưởng cho các trò chơi "THỂ THAO". • Game 1 (Trò chơi 1)/Game 2 (Trò chơi 2)/Game 3 (Trò chơi 3): Cho phép bạn tùy chỉnh cài đặt màu theo nhu cầu chơi game của bạn. • ComfortView: Giảm mức ánh sáng xanh phát ra từ màn hình để giúp mắt của bạn xem thoải mái hơn. • Warm (Nóng): Tăng nhiệt độ màu. Màn hình hiển thị nóng hơn với sắc đỏ hoặc vàng. • Cool (Nguội): Giảm nhiệt độ màu. Màn hình hiển thị nguội hơn với sắc xanh lam. • Custom Color (Màu tùy chỉnh): Cho phép bạn chỉnh thủ công các cài đặt màu sắc.



Game Enhance Mode (Chế độ chơi game nâng cao)

Chỉnh Game Enhance Mode (Chế độ chơi game nâng cao) sang Off (Tắt), Timer (Đồng hồ bấm giờ), Frame Rate (Tốc độ khung hình) hoặc Display Alignment (Căn chỉnh màn hình).

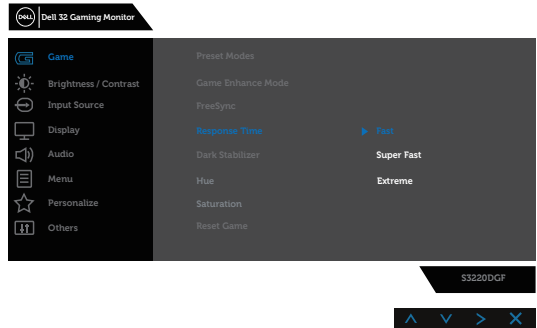


Freesync

Cho phép bạn Bật hoặc Tắt tính năng Freesync.

Response Time (Thời gian hồi đáp)



Người dùng có thể chọn giữa Fast (Nhanh), Super Fast (Siêu Nhanh) hoặc Extreme (Cực độ).



Dark Stabilizer (Bộ ổn định cảnh tối)

Tính năng này cải thiện khả năng hiển thị trong các kịch bản chơi game tối. Giá trị càng cao (từ 0 đến 3) thì khả năng hiển thị trong vùng tối của hình ảnh hiển thị càng rõ nét hơn.

Hue (Tông màu)






Tính năng này có thể chuyển màu hình ảnh video sang màu lục hoặc màu tím. Tùy chọn này dùng để chỉnh màu da mong muốn. Dùng  và  để chỉnh tông màu từ 0 đến 100.

Nhấn  để tăng hình dạng xanh lục của hình video.

Nhấn  để tăng hình dạng màu tím của hình video.

 **LƯU Ý: Tính năng chỉnh tông màu chỉ có sẵn khi bạn chọn chế độ FPS, RTS, RPG, SPORTS.**



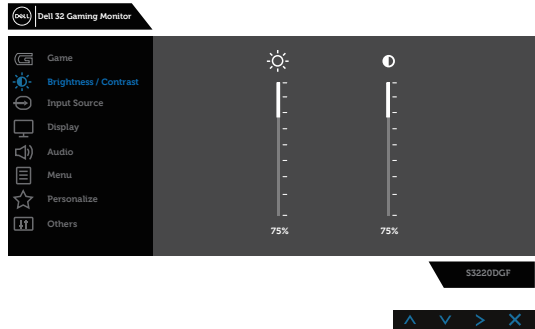
<p>Saturation (Độ bão hòa)</p>	<p>Tính năng này có thể chỉnh độ bão hòa màu sắc của hình video. Dùng  và  để chỉnh độ bão hòa từ 0 đến 100.</p> <p>Nhấn  để tăng hình dạng đơn sắc của hình video.</p> <p>Nhấn  để tăng hình dạng đa sắc của hình video.</p> <p> LƯU Ý: Tính năng chỉnh độ bão hòa chỉ có sẵn khi bạn chọn chế độ FPS, RTS, RPG, SPORTS.</p>
<p>Reset Game (Cài lại game)</p>	<p>Đặt lại các cài đặt của trò chơi về chế độ mặc định.</p>







Brightness/ Contrast (Độ sáng/Độ tương phản)

Sử dụng menu này để thay đổi độ sáng hoặc độ tương phản của màn hình.



Brightness (Độ sáng)

Độ sáng cho phép chỉnh độ sáng của đèn nền.

Nhấn nút  để tăng độ sáng và nhấn nút  để giảm độ sáng (tối thiểu 0/tối đa 100).

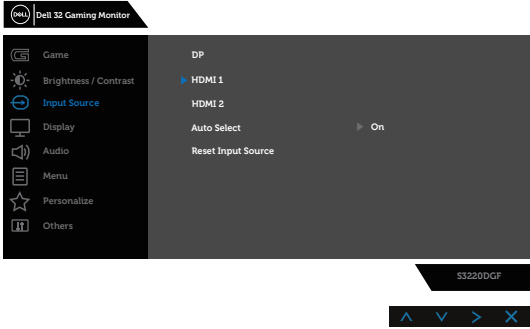
Contrast (Độ tương phản)

Chỉnh Độ sáng trước rồi chỉnh Độ tương phản chỉ khi cần phải chỉnh thêm.

Nhấn nút  để tăng độ tương phản và nhấn nút  để giảm độ tương phản (tối thiểu 0/tối đa 100).

Chức năng Contrast (Độ tương phản) sẽ chỉnh mức độ khác biệt giữa mức sáng và mức tối trên màn hình.



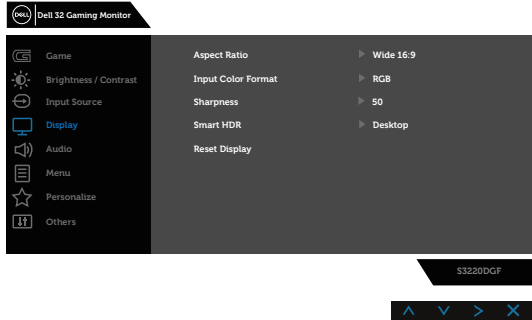
	Input Source (Nguồn vào)	<p>Dùng menu Nguồn vào để chọn giữa các tín hiệu video khác nhau có thể được kết nối với màn hình của bạn.</p> 
	DP	Chọn đầu vào DP khi bạn đang sử dụng đầu cắm DP. Nhấn <input checked="" type="checkbox"/> để chọn nguồn vào DP.
	HDMI 1	Chọn đầu vào HDMI 1 khi bạn đang dùng cổng cắm HDMI 1. Nhấn <input checked="" type="checkbox"/> để chọn nguồn vào HDMI 1.
	HDMI 2	Chọn đầu vào HDMI 2 khi bạn đang dùng cổng cắm HDMI 2. Nhấn <input checked="" type="checkbox"/> để chọn nguồn vào HDMI 2.
	Auto Select (Chọn tự động)	Chọn tự động để để tìm các tín hiệu đầu vào khả dụng.
	Reset Input Source (Cài lại đầu vào)	Chọn tùy chọn này để phục hồi nguồn vào mặc định.





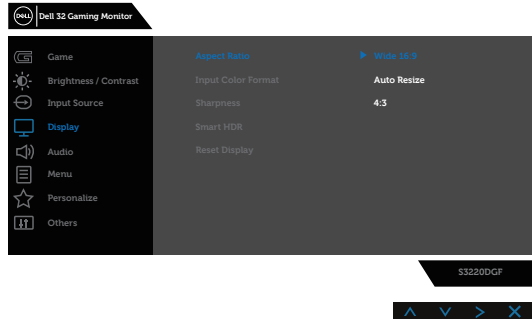
Display (Hiện thị)

Sử dụng Display (Hiện thị) để chỉnh hình.



Aspect Ratio (Tỷ lệ khung hình)

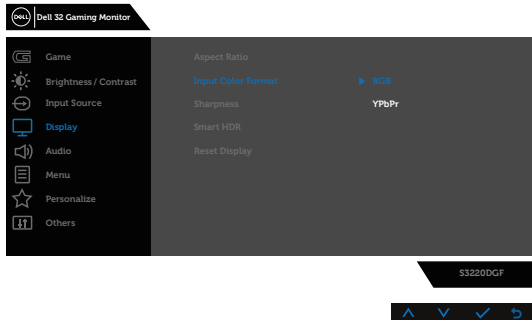
Chỉnh tỷ lệ hình sang Wide 16:9 (Rộng 16:9), Auto Resize (Chỉnh kích thước tự động) hoặc 4:3.


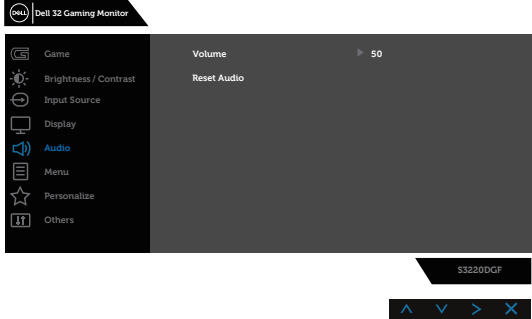


Input Color Format (Định dạng màu sắc đầu vào)


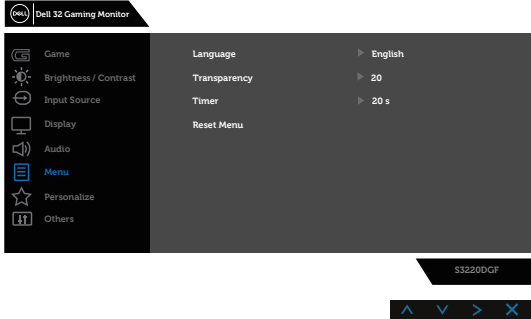




Cho phép bạn cài chế độ đầu vào video sang:

- **RGB**: Chọn tùy chọn này nếu màn hình của bạn được kết nối với máy tính hoặc đầu đĩa DVD bằng cáp HDMI.
- **YPbPr**: Chọn tùy chọn này nếu đầu đĩa DVD của bạn chỉ hỗ trợ đầu ra YPbPr.



	Sharpness (Độ sắc nét)	Sử dụng ▲ để tăng độ sắc nét và ▼ để giảm độ sắc nét giữa mức 0 tới 100.
	Smart HDR	<p>Hình ảnh Dải Tương phản Động Mở rộng Thông minh. Công nghệ này mô phỏng hệ thống thị giác của người để xử lý một dải sáng rộng hơn so với khả năng của kỹ thuật hình ảnh truyền thống.</p> <p>Phù hợp nhất để hiển thị những cảnh tối nhất hoặc sáng nhất.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desktop (Máy tính bàn): Cài đặt HDR thông minh cho việc sử dụng với máy tính bàn. • Movie HDR (HDR phim): Cài đặt HDR thông minh cho nội dung phim ảnh. • Game HDR (HDR game): Cài đặt HDR thông minh để chơi game. • Display HDR (HDR hiển thị): Cài đặt HDR thông minh để hiển thị. • Off (Tắt): Tắt chế độ HDR thông minh.
	Reset Display (Cài lại hiển thị)	Chọn tùy chọn này để phục hồi các cài đặt mặc định của màn hình.
	Audio (Âm thanh)	
	Volume (Âm lượng)	Sử dụng các nút để chỉnh âm lượng. Tối thiểu là '0' (-). Tối đa là '100' (+).
	Reset Audio (Cài lại âm thanh)	Chọn tùy chọn này để phục hồi các cài đặt mặc định của màn hình.



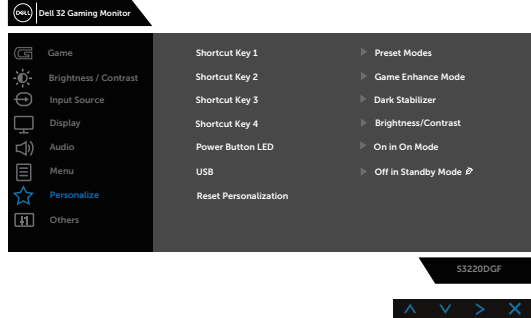
	<p>Menu</p>	<p>Chọn tùy chọn này để chỉnh các cài đặt của menu OSD chẳng hạn như ngôn ngữ menu OSD, thời lượng mà menu này tiếp tục hiển thị trên màn hình, v.v...</p> 
	<p>Language (Ngôn ngữ)</p>	<p>Tùy chọn ngôn ngữ sẽ cài đặt màn hình OSD sang một trong tám ngôn ngữ (English, Spanish (tiếng Tây Ban Nha), French (tiếng Pháp), German (tiếng Đức), Brazilian Portuguese (tiếng Bồ Đào Nha Braxin), Russian (tiếng Nga), Simplified Chinese (tiếng Hoa giản thể) hoặc Japanese (tiếng Nhật)).</p>
	<p>Transparency (Độ trong suốt)</p>	<p>Chọn tùy chọn này để đổi độ trong suốt menu bằng cách nhấn các nút  và  từ 0 đến 100.</p>
	<p>Timer (Hẹn giờ)</p>	<p>OSD hold time (Giờ giữ menu OSD): cài thời lượng mà menu OSD sẽ tiếp tục hoạt động sau khi bạn nhấn nút lần cuối.</p> <p>Sử dụng  hoặc  để chỉnh con trượt tăng thêm 1 giây, từ 5 đến 60 giây.</p>
	<p>Reset Menu (Cài lại menu)</p>	<p>Thiết lập lại mọi cài đặt OSD về giá trị mặc định gốc.</p>





Personalize (Cá nhân hóa)

Người dùng có thể chọn một tính năng từ Shortcut key 1 (Phím tắt 1), Shortcut key 2 (Phím tắt 2), Shortcut key 3 (Phím tắt 3), Shortcut key 4 (Phím tắt 4), Power Button LED (Đèn LED nguồn), USB hoặc Reset Personalization (Cài lại cá nhân), Preset Modes (Chế độ cài sẵn) hoặc Volume (Âm lượng) và cài nó làm shortcut key (phím tắt).



Shortcut Key 1 (Phím tắt 1)

Người dùng có thể chọn một trong các tùy chọn sau: Preset Modes (Các chế độ đặt sẵn), Game Enhance Mode (Chế độ chơi game nâng cao), Freesync, Dark Stabilizer (Bộ ổn định cảnh tối), Brightness/Contrast (Độ sáng/Độ tương phản), Input Source (Nguồn vào), Aspect Ratio (Tỉ lệ khung hình) hoặc Smart HDR đặt thành Shortcut Key 1 (Phím tắt 1).

Shortcut Key 2 (Phím tắt 2)

Người dùng có thể chọn một trong các tùy chọn sau: Preset Modes (Các chế độ đặt sẵn), Game Enhance Mode (Chế độ chơi game nâng cao), Freesync, Dark Stabilizer (Bộ ổn định cảnh tối), Brightness/Contrast (Độ sáng/Độ tương phản), Input Source (Nguồn vào), Aspect Ratio (Tỉ lệ khung hình) hoặc Smart HDR đặt thành Shortcut Key 2 (Phím tắt 2).

Shortcut Key 3 (Phím tắt 3)

Người dùng có thể chọn một trong các tùy chọn sau: Preset Modes (Các chế độ đặt sẵn), Game Enhance Mode (Chế độ chơi game nâng cao), Freesync, Dark Stabilizer (Bộ ổn định cảnh tối), Brightness/Contrast (Độ sáng/Độ tương phản), Input Source (Nguồn vào), Aspect Ratio (Tỉ lệ khung hình) hoặc Smart HDR đặt thành Shortcut Key 3 (Phím tắt 3).

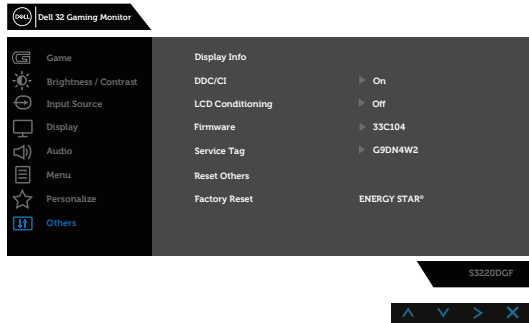


Shortcut Key 4 (Phím tắt 4)	Người dùng có thể chọn một trong các tùy chọn sau: Preset Modes (Các chế độ đặt sẵn), Game Enhance Mode (Chế độ chơi game nâng cao), Freesync, Dark Stabilizer (Bộ ổn định cảnh tối), Brightness/Contrast (Độ sáng/Độ tương phản), Input Source (Nguồn vào), Aspect Ratio (Tỉ lệ khung hình) hoặc Smart HDR đặt thành Shortcut Key 4 (Phím tắt 4).
Power Button LED (Đèn LED nút nguồn)	Cho phép bạn đặt đèn báo LED nguồn sang On in On Mode (Bật ở chế độ bật) hoặc Off in On Mode (Tắt ở chế độ tắt) để tiết kiệm điện.
USB	Cho phép bạn đặt USB sang On In Standby Mode (Bật ở chế độ chờ) hoặc Off In Standby Mode (Tắt ở chế độ chờ) để tiết kiệm điện.
Reset Personalization (Cài lại cá nhân hóa)	Cho phép bạn phục hồi phím tắt về cài đặt mặc định.



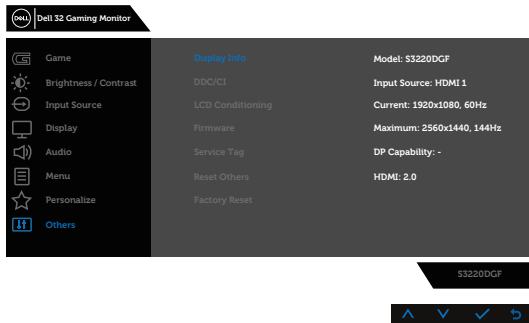


Othrs (Khác)



Display Info (Hiển thị thông tin)

Nhấn để hiển thị thông tin về màn hình.

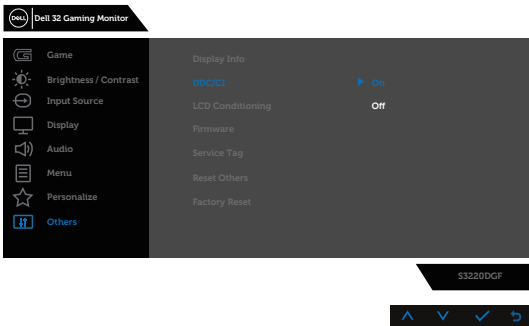


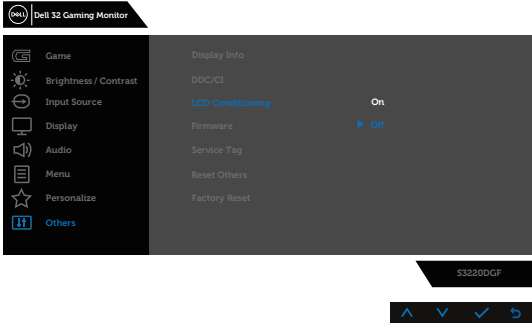
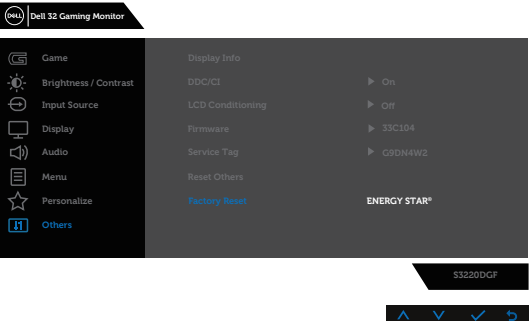
DDC/CI

DDC/CI (kênh dữ liệu/giao diện lệnh màn hình) cho phép điều chỉnh các thông số kỹ thuật của màn hình (độ sáng, cân bằng màu sắc, v.v...) qua phần mềm trên PC.

Bạn có thể tắt tính năng này bằng cách chọn disable (Tắt).

Bật tính năng này để có trải nghiệm người dùng tốt nhất và mang lại hiệu suất tối ưu cho màn hình của bạn.



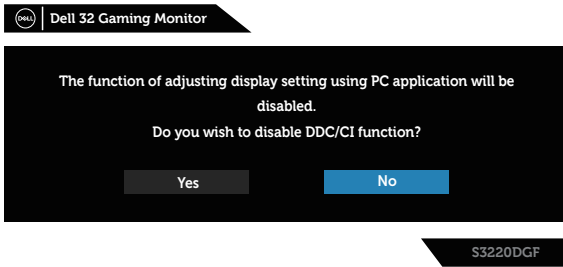
<p>LCD Conditioning (Điều tiết màn hình LCD)</p>	<p>Giúp giảm bớt các trường hợp lưu giữ ảnh không đáng kể. Tùy vào mức độ lưu giữ ảnh, chương trình có thể mất một lúc để khởi động. Để khởi động LCD conditioning (Điều tiết màn hình LCD), chọn Off (Tắt).</p> 
<p>Firmware (Phần sụn)</p>	<p>Hiển thị phiên bản phần sụn về màn hình.</p>
<p>Service Tag (Thẻ dịch vụ)</p>	<p>Hiển thị số thẻ dịch vụ của màn hình.</p>
<p>Reset Other (Cài lại mục khác)</p>	<p>Thiết lập lại mọi cài đặt trong các menu cài đặt khác về giá trị cài sẵn khi xuất xưởng.</p>
<p>Factory Reset (Cài về mặc định gốc)</p>	<p>Khôi phục tất cả các giá trị cài sẵn về cài đặt thiết lập mặc định. Đây cũng là các cài đặt cho các bài kiểm tra của ENERGY STAR®.</p> 

 **LƯU Ý:** Màn hình của bạn tích hợp tính năng tự động chỉnh độ sáng để bù vào tình trạng lão hóa đèn LED.



Thông tin cảnh báo OSD

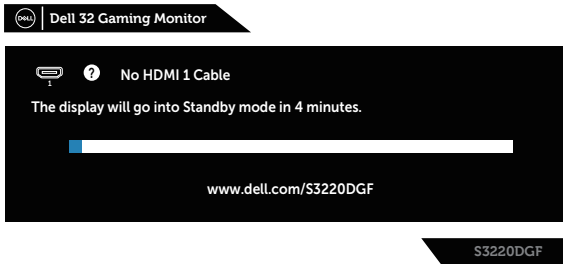
Thông tin sau sẽ hiển thị trước khi tắt chức năng DDC/CI:



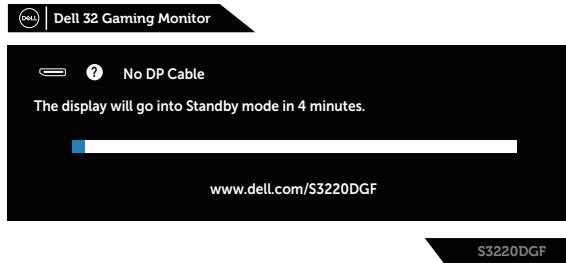
Khi màn hình vào **Standby Mode (Chế độ chờ)**, thông báo sau sẽ hiển thị:



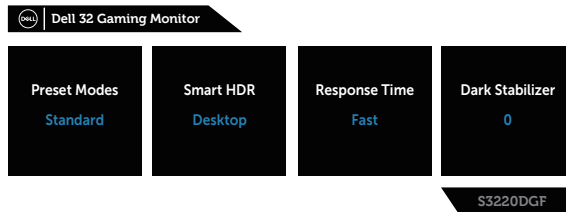
Nếu chưa kết nối cáp HDMI, một hộp thoại nổi như hình minh họa dưới đây sẽ xuất hiện. Màn hình sẽ vào Standby Mode (Chế độ chờ) sau 4 phút nếu vẫn còn ở trạng thái này.



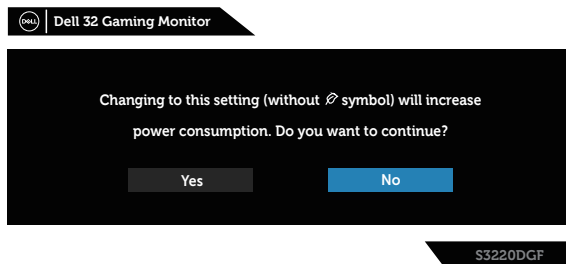
Nếu chưa kết nối cáp DP, một hộp thoại nổi như hình minh họa dưới đây sẽ xuất hiện. Màn hình sẽ vào Standby Mode (Chế độ chờ) sau 4 phút nếu vẫn còn ở trạng thái này.



Khi bất cứ nút điều khiển nào được bấm ở trạng thái hiển thị thông thường, một hộp thoại tóm tắt vẫn như hình dưới sẽ xuất hiện ở góc trên bên phải của màn hình, cho thấy chế độ hiện tại của Preset Modes (Chế độ Cài sẵn), Smart HDR, Response Time (Thời gian hồi đáp), Dark Stabilizer (Bộ ổn định cảnh tối) của màn hình.



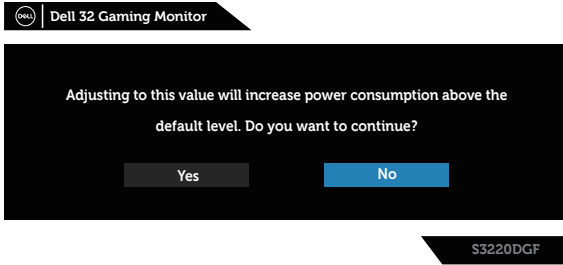
Khi đặt **HDR** hoặc **USB** sang **On in Standby Mode (Bật ở chế độ chờ)**, thông báo sau sẽ hiển thị:



 **LƯU Ý:** Nếu chọn Yes (Có), thông báo sẽ không hiển thị ở lần tiếp theo khi bạn định thay đổi cài đặt USB hoặc HDR.



Khi bạn điều chỉnh **Brightness (Độ sáng)** lần đầu, thông báo sau sẽ hiển thị:



- ✍ **LƯU Ý:** Nếu chọn Yes (Có), thông báo sẽ không hiển thị ở lần tiếp theo khi bạn định thay đổi cài đặt Brightness (Độ sáng).
- ✍ **LƯU Ý:** (Để biết thêm chi tiết, xem [Sử dụng menu Hiển thị Trên Màn hình \(OSD\)](#))

Xem [Khắc phục sự cố](#) để biết thêm thông tin.



Thiết lập màn hình của bạn

Cài đặt độ phân giải tối đa

Để cài đặt độ phân giải tối đa cho màn hình:

Trên Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 và Windows 10:

1. Đối với Windows 8 hoặc Windows 8.1, chọn biểu tượng Màn hình nền để chuyển sang màn hình nền cổ điển.
2. Nhấp phải vào màn hình nền và nhấp **Screen Resolution (Độ phân giải màn hình)**.
3. Nhấp danh sách Độ phân giải số xuống và chọn **2560 x 1440**.
4. Nhấp **OK**.

Nếu không nhìn thấy **2560 x 1440** như một tùy chọn thì bạn có thể cần cập nhật driver đồ họa. Tùy vào máy tính của bạn, hãy hoàn tất một trong các quy trình sau:

Nếu bạn có máy tính để bàn hoặc máy tính xách tay Dell:

- Truy cập www.dell.com/support, nhập Thẻ dịch vụ PC của bạn và tải về trình điều khiển mới nhất cho card đồ họa.

Nếu bạn đang sử dụng máy tính không phải của Dell (máy tính xách tay hoặc máy tính để bàn):

- Truy cập trang web hỗ trợ dành cho máy tính của bạn và tải về các driver đồ họa mới nhất.
- Truy cập trang web card đồ họa của bạn và tải về các driver đồ họa mới nhất.

Nếu bạn sử dụng máy tính để bàn hoặc máy tính xách tay Dell có kết nối internet

- Truy cập www.dell.com/support, nhập các chữ hoa đầu tên bạn và tải về driver mới nhất cho card đồ họa.
5. Sau khi cài đặt các driver cho card đồ họa, thử cài lại độ phân giải sang mức **2560 x 1440**.



LƯU Ý: Nếu bạn không thể cài độ phân giải sang **2560 x 1440**, vui lòng liên hệ với Dell để hỏi thông tin về card đồ họa hỗ trợ các độ phân giải này.



Nếu bạn có máy tính để bàn, máy tính xách tay hoặc card đồ họa không phải của Dell

Trên Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 và Windows 10:

1. Đối với Windows 8 hoặc Windows 8.1, chọn biểu tượng Màn hình nền để chuyển sang màn hình nền cổ điển.
2. Nhấp chuột phải lên màn hình nền và nhấp **Personalization (Cá nhân hóa)**.
3. Nhấp **Change Display Settings (Đổi cài đặt màn hình)**.
4. Nhấp **Advanced Settings (Cài đặt nâng cao)**.
5. Xác định nhà cung cấp bộ điều khiển đồ họa của bạn từ nội dung mô tả ở đầu cửa sổ (ví dụ: NVIDIA, ATI, Intel, v.v...).
6. Tham khảo trang web của nhà cung cấp card đồ họa để tải driver cập nhật(chẳng hạn, www.ATI.com HOẶC www.AMD.com).
7. Sau khi cài đặt các driver cho card đồ họa, thử cài lại độ phân giải sang mức **2560 x 1440**.

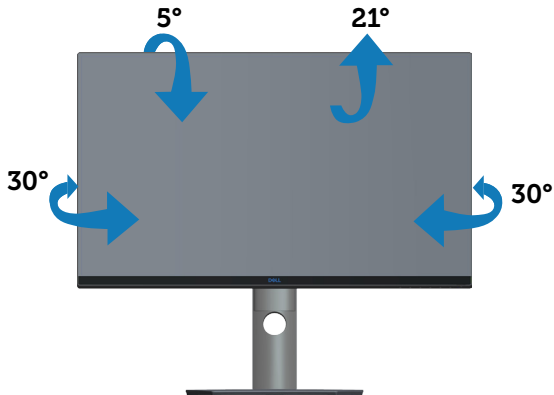


Sử dụng các tính năng nghiêng, quay và kéo dài chiều dọc

LƯU Ý: Những giá trị này áp dụng đối với chân đế được gửi kèm màn hình của bạn. Để thiết lập với bất kỳ giá đỡ nào khác, xem tài liệu hướng dẫn được gửi kèm theo giá đỡ.

Nghiêng, Quay

Khi lắp giá đỡ vào màn hình, bạn có thể nghiêng và xoay màn hình để có góc xem thuận lợi nhất.

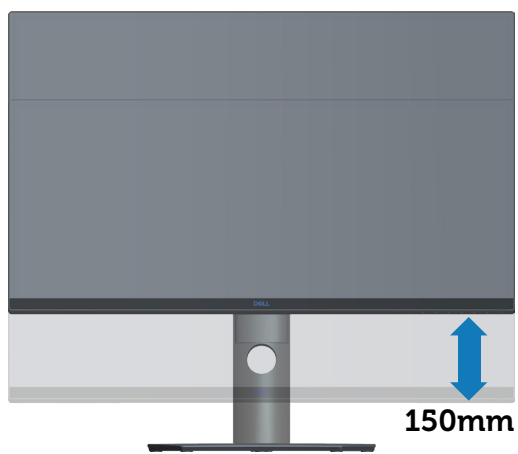


LƯU Ý: Giá đỡ được tháo ra khi vận chuyển màn hình từ nhà máy.

Kéo dài chiều dọc

LƯU Ý: Chân đế này có thể được kéo dài theo chiều dọc lên tới 150 mm.





Khắc phục sự cố

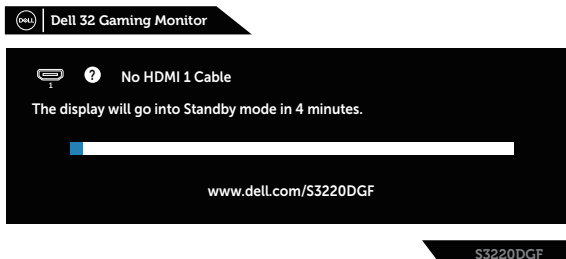
⚠ CẢNH BÁO: Trước khi bạn bắt đầu bất cứ quy trình nào trong phần này, hãy làm theo [Hướng dẫn an toàn](#).

Tự kiểm tra

Màn hình cung cấp tính năng tự kiểm tra cho phép bạn kiểm tra xem màn hình có đang hoạt động thích hợp hay không. Nếu màn hình và máy tính của bạn được kết nối đúng cách nhưng màn hình vẫn tối, hãy chạy tùy chọn tự kiểm tra màn hình bằng cách thực hiện theo các bước sau:

1. Tắt máy tính lần màn hình.
2. Rút mọi loại cáp video ra khỏi màn hình. Theo cách này, máy tính sẽ không có sự kết nối liên quan.
3. Bật màn hình.

Nếu màn hình đang hoạt động thích hợp thì phát hiện không có tín hiệu và thông báo sau đây sẽ hiển thị. Khi ở chế độ tự kiểm tra, đèn LED nguồn sẽ vẫn có màu trắng.



✍ LƯU Ý: Hộp thoại này cũng hiển thị trong khi sử dụng hệ thống bình thường, nếu cáp video bị rút ra hoặc bị hỏng.

4. Tắt màn hình và cắm lại cáp video; sau đó bật cả máy tính và màn hình của bạn.

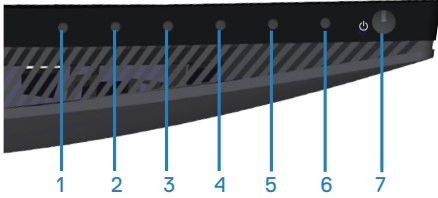
Nếu màn hình vẫn còn đen sau khi bạn cắm lại các loại cáp, hãy kiểm tra bộ điều khiển video và máy tính.



Chẩn đoán tích hợp

Màn hình của bạn tích hợp hệ chẩn đoán giúp bạn xác định xem mọi bất thường màn hình gặp phải có phải là sự cố thường gặp của màn hình, hoặc máy tính và card video hay không.

LƯU Ý: Bạn chỉ có thể chạy công cụ chẩn đoán tích hợp khi đã rút cáp video và màn hình đang ở chế độ tự kiểm tra.



Để chạy chế độ chẩn đoán tích hợp:

1. Đảm bảo màn hình sạch sẽ (không có các hạt bụi trên bề mặt màn hình).
2. Rút (các) cáp video khỏi mặt sau máy tính hoặc màn hình. Màn hình lúc này chuyển sang chế độ tự kiểm tra.
3. Nhấn và giữ nút 3 trong 5 giây. Màn hình màu xám sẽ hiển thị.
4. Kiểm tra kỹ màn hình để phát hiện các bất thường.
5. Nhấn lại Nút 3 ở phía dưới màn hình. Màn hình sẽ chuyển sang màu đỏ.
6. Kiểm tra màn hình để phát hiện bất kỳ bất thường nào.
7. Lặp lại bước 5 và 6 để kiểm tra nội dung hiển thị trong các màn hình màu lục, lam, đen, trắng và văn bản.

Quy trình kiểm tra sẽ hoàn tất khi màn hình văn bản hiển thị. Để thoát, nhấn lại Nút 3.

Nếu không phát hiện bất cứ bất thường nào đối với màn hình sau khi sử dụng công cụ chẩn đoán tích hợp thì màn hình đang hoạt động đúng cách. Kiểm tra card video và máy tính.



Các sự cố thường gặp

Bảng sau đây cung cấp thông tin chung về các sự cố màn hình thường gặp mà bạn có thể gặp phải và các giải pháp khả thi:

Triệu chứng thường gặp	Giải pháp khả thi
Không có đèn LED video/Đèn LED nguồn tắt	<ul style="list-style-type: none">• Đảm bảo cáp video đang kết nối với màn hình, và máy tính được kết nối đúng cách và an toàn.• Kiểm tra xem ổ cắm điện có đang hoạt động đúng cách với bất kỳ thiết bị điện nào khác hay không.• Đảm bảo đã nhấn nút nguồn.• Đảm bảo chọn đúng nguồn vào qua menu Input Source (Nguồn vào).
Không có đèn LED video/Đèn LED nguồn bật	<ul style="list-style-type: none">• Tăng các nút chỉnh độ sáng và độ tương phản qua menu OSD.• Thực hiện kiểm tra bằng tính năng tự kiểm tra.• Kiểm tra xem chân cắm có bị cong hoặc gãy trong đầu cắm cáp video hay không.• Chạy công cụ chẩn đoán tích hợp.• Đảm bảo chọn đúng nguồn vào qua menu Input Source (Nguồn vào).
Lấy nét kém	<ul style="list-style-type: none">• Rút cáp mở rộng video.• Cài màn hình về Cài đặt mặc định gốc (Factory Reset (Cài lại về giá trị gốc)).• Đổi độ phân giải video sang tỷ lệ khung hình thích hợp.
Video rung/chập chờn	<ul style="list-style-type: none">• Cài màn hình về Cài đặt mặc định gốc (Factory Reset (Cài lại về giá trị gốc)).• Kiểm tra các yếu tố môi trường.• Di chuyển màn hình sang vị trí khác và thử ở một phòng khác.
Thiếu điểm ảnh	<ul style="list-style-type: none">• Chu kỳ bật/tắt nguồn.• Điểm ảnh tắt vĩnh viễn là lỗi tự nhiên có thể xảy ra trong công nghệ màn hình LCD.• Để biết thêm thông tin về Chính sách chất lượng và điểm ảnh màn hình Dell, hãy xem trang Hỗ trợ của Dell tại: www.dell.com/support/monitors.



Điểm ảnh bị dính	<ul style="list-style-type: none"> • Chu kỳ bật/tắt nguồn. • Điểm ảnh tắt vĩnh viễn là lỗi tự nhiên có thể xảy ra trong công nghệ màn hình LCD. • Để biết thêm thông tin về Chính sách chất lượng và điểm ảnh màn hình Dell, hãy xem trang Hỗ trợ của Dell tại: www.dell.com/support/monitors.
Sự cố độ sáng	<ul style="list-style-type: none"> • Cài màn hình về Cài đặt mặc định gốc (Factory Reset (Cài lại về giá trị gốc)). • Chỉnh các mức độ sáng & độ tương phản qua menu OSD.
Méo hình	<ul style="list-style-type: none"> • Cài màn hình về Cài đặt mặc định gốc (Factory Reset (Cài lại về giá trị gốc)). • Chỉnh các nút điều khiển ngang & dọc qua menu OSD.
Đường ngang/dọc	<ul style="list-style-type: none"> • Cài màn hình về Cài đặt mặc định gốc (Factory Reset (Cài lại về giá trị gốc)). • Thực hiện kiểm tra bằng tính năng tự kiểm tra màn hình và xác định xem các đường này có ở chế độ tự kiểm tra hay không. • Kiểm tra xem chân cắm có bị cong hoặc gãy trong đầu cắm cáp video hay không. • Chạy công cụ chẩn đoán tích hợp.
Sự cố đồng bộ hóa	<ul style="list-style-type: none"> • Cài màn hình về Cài đặt mặc định gốc (Factory Reset (Cài lại về giá trị gốc)). • Thực hiện kiểm tra bằng tính năng tự kiểm tra màn hình để xác định xem màn hình chồng lấp có hiển thị ở chế độ tự kiểm tra hay không. • Kiểm tra xem chân cắm có bị cong hoặc gãy trong đầu cắm cáp video hay không. • Khởi động lại máy tính ở chế độ an toàn.
Sự cố liên quan đến an toàn	<ul style="list-style-type: none"> • Không thực hiện bất kỳ bước khắc phục sự cố nào. • Liên hệ ngay với Dell.



Sự cố gián đoạn	<ul style="list-style-type: none"> • Đảm bảo cáp video kết nối màn hình với máy tính được kết nối đúng cách và an toàn. • Cài màn hình về Cài đặt mặc định gốc (Factory Reset (Cài lại về giá trị gốc)). • Thực hiện kiểm tra bằng tính năng tự kiểm tra màn hình để xác định xem sự cố gián đoạn có xuất hiện ở chế độ tự kiểm tra hay không.
Thiếu màu sắc	<ul style="list-style-type: none"> • Thực hiện kiểm tra bằng tính năng tự kiểm tra. • Đảm bảo cáp video kết nối màn hình với máy tính được kết nối đúng cách và an toàn. • Kiểm tra xem chân cắm có bị cong hoặc gãy trong đầu cắm cáp video hay không.
Màu sắc không đúng	<ul style="list-style-type: none"> • Đổi Color Setting Mode (Chế độ cài đặt màu) trong menu OSD Color Settings (Cài đặt màu) sang Graphics (Ảnh đồ họa) hoặc Video tùy vào ứng dụng. • Thử các Preset Modes (Chế độ cài sẵn) trong menu OSD cài đặt Color (Màu sắc). Chỉnh giá trị R/G/B trong Custom Color (Màu tùy chỉnh) trong menu OSD cài đặt Color (Màu sắc). • Đổi Input Color Format (Định dạng màu đầu vào) sang RGB hoặc YPbPr trong menu OSD cài đặt Color (Màu sắc). • Chạy công cụ chẩn đoán tích hợp.
Lỗi giữ ảnh từ ảnh tĩnh vẫn còn lưu giữ trên màn hình trong một thời gian dài	<ul style="list-style-type: none"> • Cài màn hình để tự tắt sau vài phút ở chế độ chờ. Có thể điều chỉnh tính năng này trong cài đặt Windows Power Options hoặc Mac Energy Saver. • Ngoài ra, cũng có thể sử dụng chức năng bảo vệ màn hình thay đổi tự động.
Bóng mờ hoặc phủ quá rộng video	<ul style="list-style-type: none"> • Thay đổi Response Time (Thời gian phản hồi) trong menu OSD Display (Hiển thị) sang Fast (Nhanh), Super Fast (Siêu nhanh) hoặc Extreme (Cực độ) tùy thuộc vào ứng dụng và cách sử dụng của bạn.



Sự cố liên quan đến sản phẩm

Triệu chứng cụ thể	Giải pháp khả thi
Ảnh màn hình quá nhỏ	<ul style="list-style-type: none">• Kiểm tra cài đặt Aspect Ratio (Tỷ lệ khung hình) trong menu OSD cài đặt Display (Hiển thị).• Cài màn hình về Cài đặt mặc định gốc (Factory Reset (Cài lại về giá trị gốc)).
Không thể điều chỉnh màn hình bằng các nút phía dưới.	<ul style="list-style-type: none">• Tắt màn hình, rút dây nguồn, cắm lại rồi bật lại màn hình.• Kiểm tra xem menu OSD có bị khóa hay không. Nếu có, nhấn và giữ nút menu trong 6 giây để mở khóa.
Không có tín hiệu đầu vào khi nhấn các nút điều khiển người dùng	<ul style="list-style-type: none">• Kiểm tra nguồn tín hiệu. Đảm bảo máy tính không ở chế độ chờ hoặc không hoạt động bằng cách di chuyển chuột hoặc nhấn bất kỳ phím nào trên bàn phím.• Kiểm tra xem cáp video có được cắm thích hợp hay không. Ngắt và kết nối lại cáp video nếu cần.• Khởi động lại máy tính hoặc đầu phát video.
Ảnh không hiển thị toàn màn hình	<ul style="list-style-type: none">• Do các định dạng video khác nhau (tỷ lệ khung hình) của các đĩa DVD, màn hình có thể hiển thị trên toàn màn hình.• Chạy công cụ chẩn đoán tích hợp.



Phụ lục

Hướng dẫn an toàn

⚠ CẢNH BÁO: Sử dụng các nút điều khiển, điều chỉnh hoặc các quy trình khác ngoài các quy trình được nêu rõ trong tài liệu này có thể khiến người dùng dễ bị điện giật, gặp các rủi ro về điện và/hoặc cơ học.

Để biết thông tin về hướng dẫn an toàn, xem **Thông tin về an toàn, môi trường và quy định (SERI)**.

Thông báo FCC (chỉ áp dụng ở Mỹ) và thông tin quy định khác

Để có các thông báo FCC và thông tin quy định khác, hãy vào trang web tuân thủ quy định tại www.dell.com/regulatory_compliance.

Vui lòng làm theo những hướng dẫn an toàn này để có hiệu năng tốt nhất và tuổi thọ lâu cho màn hình của bạn:

1. Lỗ cắm ổ điện nên được lắp đặt gần thiết bị và phải dễ tiếp cận.
2. Thiết bị có thể được gắn trên tường hoặc giá treo trần nhà ở vị trí nằm ngang.
3. Màn hình được trang bị chân cắm ba chạc, một đầu cắm với chân cắm thứ ba (Tiếp đất).
4. Không được sử dụng sản phẩm này gần với nước.
5. Đọc kĩ hướng dẫn sử dụng. Giữ lại giấy tờ này để tham khảo trong tương lai. Làm theo các cảnh báo và hướng dẫn được đánh dấu trên sản phẩm.
6. Các áp suất âm thanh quá mức từ tai nghe có thể làm mất thính giác. Điều chỉnh bộ hiệu chỉnh để tăng tối đa lượng điện áp ra của tai nghe, dẫn đến tăng mức áp suất âm thanh.



Liên hệ với Dell

Đối với các khách hàng ở Mỹ, hãy gọi số 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **LƯU Ý:** Nếu không có kết nối Internet hoạt động, bạn có thể tìm thấy thông tin liên lạc trên hóa đơn mua hàng, danh sách đóng gói, hóa đơn hoặc danh mục sản phẩm Dell của mình.

Dell cung cấp nhiều tùy chọn dịch vụ và hỗ trợ qua mạng và qua điện thoại. Khả năng có sẵn dịch vụ khác nhau ở mỗi quốc gia và sản phẩm, một số dịch vụ có thể không có sẵn tại khu vực của bạn.

Để tải nội dung hỗ trợ màn hình trực tuyến:

1. Truy cập www.dell.com/support/monitors.

Để liên hệ với Dell về vấn đề bán hàng, hỗ trợ kỹ thuật hoặc dịch vụ khách hàng:

1. Truy cập www.dell.com/support.
2. Xác nhận quốc gia hoặc khu vực của bạn trong danh sách **Chọn quốc gia/khu vực** sổ xuống ở cuối trang.
3. Nhấp **Liên hệ** ở bên trái trang web.
4. Chọn liên kết hỗ trợ hoặc dịch vụ phù hợp theo nhu cầu của bạn.
5. Chọn cách liên hệ với Dell mà tiện lợi cho bạn.

Cơ sở dữ liệu sản phẩm của EU về nhãn năng lượng và bảng thông tin sản phẩm

S3220DGF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/344264>



Nguy cơ về sự ổn định

Sản phẩm có thể rơi, gây thương tích cá nhân nghiêm trọng hoặc tử vong. Để ngăn ngừa thương tích, sản phẩm này phải được gắn chặt vào sàn/tường nhà theo hướng dẫn lắp đặt.

Sản phẩm có thể rơi, gây thương tích cá nhân nghiêm trọng hoặc tử vong. Có thể tránh được nhiều thương tích, đặc biệt là trẻ nếu áp dụng các biện pháp phòng ngừa đơn giản sau:

LUÔN sử dụng các loại tủ hoặc giá đỡ hoặc phương pháp lắp đặt được khuyến dùng bởi nhà sản xuất liên quan.

LUÔN dùng vật dụng có thể đỡ sản phẩm an toàn.

LUÔN đảm bảo sản phẩm không được treo nhô ra ngoài gờ vật dụng đỡ.

LUÔN dạy trẻ về các nguy cơ khi trèo lên các vật dụng để tiếp cận sản phẩm hoặc các nút điều khiển liên quan.

LUÔN bố trí hợp lý các loại dây và cáp kết nối với sản phẩm để chúng không thể bị vấp phải, bị kéo hoặc bị nắm.

ĐỪNG BAO GIỜ đặt sản phẩm ở vị trí không ổn định.

ĐỪNG BAO GIỜ đặt sản phẩm trên vật dụng cao (như tủ chén hoặc tủ sách) nếu không gắn chặt cả vật dụng và sản phẩm vào giá đỡ thích hợp.

ĐỪNG BAO GIỜ đặt sản phẩm trên khăn vải hoặc các vật liệu khác có thể được đặt ở giữa sản phẩm và vật dụng đỡ.

ĐỪNG BAO GIỜ đặt các vật dụng có thể khiến trẻ em thích trèo lên, chẳng hạn như đồ chơi và điều khiển từ xa, lên trên sản phẩm hoặc vật dụng có đặt sản phẩm.

Nếu sản phẩm hiện tại sẽ được giữ lại và di dời, bạn cũng nên xem xét các biện pháp an toàn vừa nêu.

