




Monitor Alienware AW5520QF

Przewodnik użytkownika

Model: AW5520QF
Numer identyfikacyjny modelu: AW5520QFb

A L I E N W A R E™ 

Uwagi, Ostrzeżenia i Przestrogi

-  **UWAGA: UWAGA** oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

© 2019-2020 Dell Inc. lub jej podmioty zależne. Wszystkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej podmiotów zależnych. Inne znaki towarowe mogą stanowić znaki towarowe ich właścicieli.

Spis treści

Informacje o monitorze	6
Zawartość opakowania	6
Cechy produktu	8
Identyfikacja części i elementów sterowania	9
Widok z przodu	9
Widok z góry	10
Widok z tyłu	11
Widok z dołu	12
Widok z boku	13
Specyfikacje monitora	14
Specyfikacje rozdzielczości	15
Obsługiwane tryby video	15
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania	16
Specyfikacje elektryczne	18
Specyfikacja głośnika	19
Charakterystyki fizyczne	19
Charakterystyki środowiskowe	20
Przydział pinów	21
Możliwości Plug and Play	23
Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregowy)	23
Złącze przesyłania danych USB	23
Złącze pobierania danych USB	24
Porty USB	24
Jakość monitora OLED i zasady dotyczące pikseli	25
Wskazówki dotyczące konserwacji	25
Czyszczenie monitora	25

Ustawienia monitora	26
Podłączanie podstawy monitora	26
Montaż adaptera VESA	34
Podłączanie komputera	36
Pilot	37
Wkładanie baterii do pilota	38
Obsługa pilota	39
Zasięg działania pilota	39
Obsługa monitora	41
Włączanie monitora	41
Używanie elementów sterowania na panelu przednim	41
Przycisk na panelu przednim	42
Używanie menu ekranowego (OSD)	43
Dostęp do systemu menu	43
Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego	57
Ustawianie maksymalnie rozdzielczości	62
Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtworzenie treści HDR	63
Korzystanie z aplikacji AlienFX	65
Wymagania wstępne	65
Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows	65
Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell	65
Nawigacja w oknie AlienFX	66
Tworzenie kompozycji	68
Ustawianie efektów podświetlenia	69
Wykrywanie i usuwanie usterek	73
Autotest	73

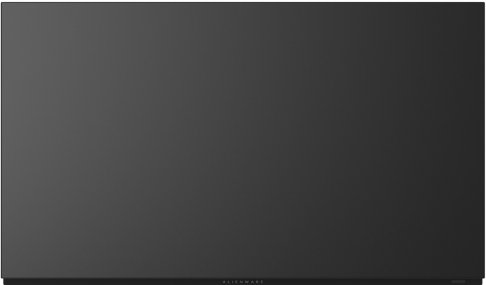



Wbudowana diagnostyka	74
Powszechne problemy	75
Problemy specyficzne dla produktu	77
Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregowy))	78
Dodatek	80
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	80
Kontakt z firmą Dell	80
Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów	80

Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z następującymi, pokazanymi poniżej komponentami. W przypadku braku któregoś z komponentów skontaktuj się z działem wsparcia technicznego firmy Dell. Więcej informacji zawiera rozdział [Kontakt z firmą Dell](#).

UWAGA: Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczane w zestawie z monitorem. Niektóre funkcje i nośniki mogą być niedostępne w niektórych krajach.

Ilustracja komponentu	Opis komponentu
	Monitor
	Stand (Stojak)
	Uchwyt montażowy do stojaka
	Adapter VESA

	<p>10 śrub (M4) (4 do mocowania podstawy stojaka na uchwycie lub do montażu adaptera VESA; 6 do montażu stojaka)</p>
	<p>Pilot i baterie (AAA x 2)</p>
	<p>Kabel zasilania (różni się zależnie od kraju)</p>
	<p>Kabel DisplayPort (DisplayPort do DisplayPort)</p>
	<p>Kabel HDMI</p>
	<p>Kabel przesyłania danych USB 3.0 (udostępnia porty USB monitora)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Instrukcja szybkiej instalacji ▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych ▪ List powitalny Alienware

Cechy produktu

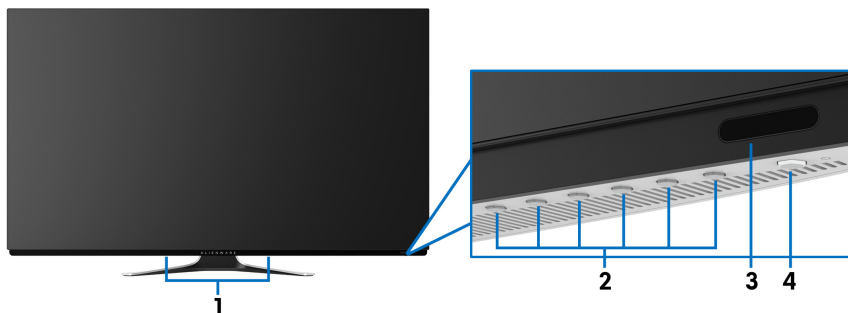
Monitor **Alienware AW5520QF** ma wbudowane diody AMOLED (ang. Active Matrix Organic Light Emitting Diode), która korzysta z tranzystorów o cienkiej warstwie tlenku jako komponentów przełączających. Funkcje monitora obejmują:

- Obszar wyświetlania o przekątnej 138,78 cm (54,6-cali).
Rozdzielczość: Do 3840 x 2160 poprzez DisplayPort i HDMI z pełnoekranową obsługą niższych rozdzielczości, z obsługą bardzo dużej szybkości odświeżania 120 Hz z DisplayPort 60 Hz z HDMI.
- AMD FreeSync™ Premium Technology minimalizuje zniekształcenia grafiki, takie jak przerywanie i zacinanie się obrazu, zapewniając płynniejszą grę.
- Obsługuje bardzo dużą szybkość odświeżania 120 Hz i krótki czas odpowiedzi 0,5 ms.
- Paleta kolorów 98,5% DCI-P3.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA™) (200 mm x 200 mm i 300 mm x 200 mm) umożliwiające stosowanie elastycznych rozwiązań mocowania.
- Łączność cyfrowa poprzez 1 port DisplayPort i 3 porty HDMI.
- Wyposażony w 1 port USB przesyłania danych oraz 4 porty USB pobierania danych.
- Funkcja Plug and Play, jeżeli obsługiwana jest przez posiadany system.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- AW5520QF oferuje kilka trybów ustawień wstępnych, w tym FPS (strzelanka z perspektywy pierwszej osoby), MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym), RPG (gry z podziałem na role), SPORTS (wyścigi) i trzy tryby do personalizacji gier w zależności od preferencji użytkownika. Ponadto usprawniono główne funkcje gier, takie jak Timer (Czasomierz), Frame Rate (Liczba klatek na sekundę), oraz Display Alignment (Wyrównanie obrazu), co poprawiło wydajność i jakość grania.
- $\leq 0,3$ W w trybie gotowości.
- Optymalna wygoda dla oczu dzięki ekranowi z funkcją zapobiegania migotaniu.

⚠ PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, m.in. powodować zmęczenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi. Funkcja ComfortView jest przeznaczona do zmniejszenia ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor w celu zapewnienia komfortu dla oczu.

Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



Etykieta	Opis	Użyj
1	Wbudowane głośniki	Umożliwiają odtwarzanie treści audio.
2	Przyciski funkcji	Więcej informacji zawiera rozdział Obsługa monitora .
3	Obiektyw na podczerwień	Umożliwia odbieranie sygnałów podczerwieni wysyłanych z pilota (dostarczonego z monitorem).
4	Przycisk włączania/wyłączenia zasilania (z diodą LED)	Włącza lub wyłącza monitor. Ciągłe niebieskie światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające białe światło oznacza, że monitor jest w trybie gotowości.

Widok z góry

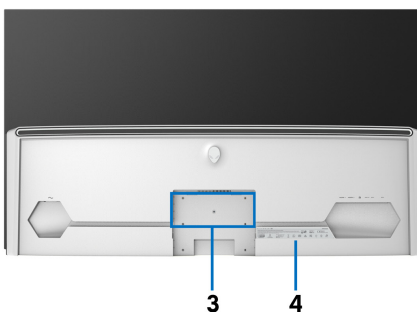


Etykieta	Opis	Użyj
1	Kod kreskowy, numer seryjny i etykieta serwisowa	Do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej.

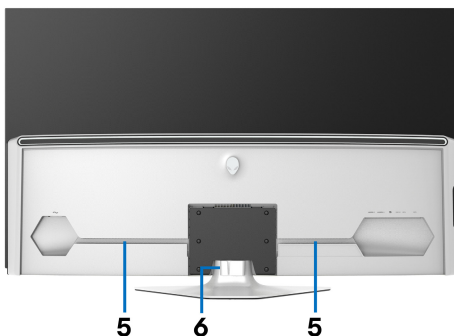
Widok z tyłu



Widok z tyłu z pokrywą gniazd wejścia/wyjścia



Widok z tyłu bez pokrywy gniazd wejścia/wyjścia

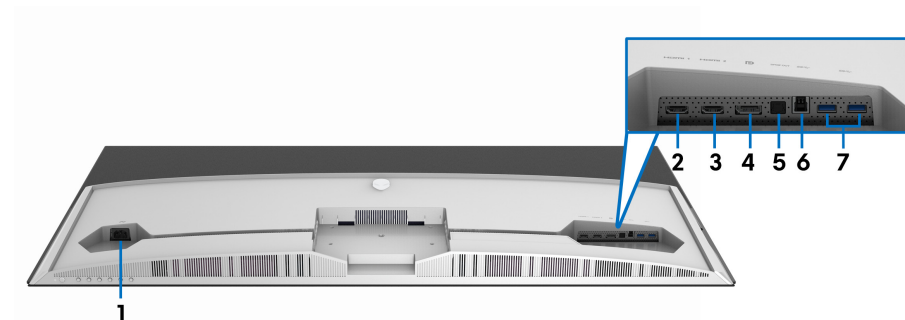


Widok z tyłu ze stojakiem monitora

Etykieta	Opis	Użyj
1	Oświetlenie AlienFX LED	Mogą być podświetlone logo Alienware i pasek LED. Aby zmienić ustawienia, patrz AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX) .
2	Pokrywa wejścia/wyjścia	Ochrona porty wejścia/wyjścia.
3	Otwory montażowe na stojak i adapter VESA	Do montażu stojaka lub adaptera VESA (200 mm x 200 mm i 300 mm x 200 mm).
4	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.

5	Kanały do organizacji kabli	Porządkowanie kabli.
6	Zacisk do porządkowania kabli	

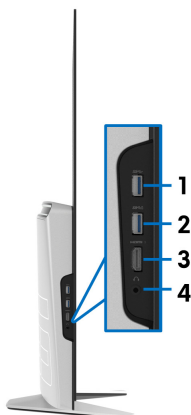
Widok z dołu



Widok od dołu monitora bez stojaka

Etykieta	Opis	Użyj
1	Złącze zasilania	Podłącz kabel zasilający (dołączony do monitora).
2	Port HDMI (HDMI 1)	Podłącz komputer za pomocą kabla HDMI (dostarczony z monitorem).
3	Port HDMI (HDMI 2)	
4	DisplayPort	Podłącz komputer za pomocą kabla DisplayPort (dostarczony z monitorem).
5	Port wyjścia SPDIF	Podłącz urządzenie S/PDIF za pomocą kabla S/PDIF (sprzedawany oddzielnie).
6	Port przesyłania danych USB	Podłącz kabel USB (dostarczony z monitorem) do tego portu i do komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB w monitorze.
7	Porty pobierania danych USB (2)	Podłącz urządzenia USB. UWAGA: Aby korzystać z tych portów, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.

Widok z boku




Etykieta	Opis	Użyj
1	Porty pobierania danych USB	Podłącz urządzenie USB.* UWAGA: Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.
2	Port pobierania danych USB z funkcją ładowania energii	Podłącz, aby naładować urządzenie.
3	Port HDMI (HDMI 3)	Podłącz komputer za pomocą kabla HDMI (dostarczony z monitorem).
4	Port słuchawek	Podłącz słuchawki lub głośniki.

* Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.

Specyfikacje monitora

Model	AW5520QF
Typ ekranu	Aktywna macierz kolorów
Technologia panelu	OLED
Współczynnik proporcji	16:9
Widoczny obraz	
Przekątna	1387,8 mm (54,6 cali)
Szerokość (aktywnego obszaru)	1209,6 mm (47,62 cali)
Wysokość (aktywnego obszaru)	680,4 mm (26,79 cali)
Obszar całkowity	823011,8 mm ² (1275,67 cali ²)
Podziałka pikseli	0,315 mm x 0,315 mm
Pikseli na cal (PPI)	81
Kąt widzenia	
Pionowo	120° (typowy)
Poziomo	120° (typowy)
Wyjście luminancji	<ul style="list-style-type: none">▪ 130 cd/m² (typowe)▪ 400 cd/m² (maks.)
Współczynnik kontrastu	130000:1 (średnio)
Powłoka płyty	Twarda powłoka (2H), antyodblaskowa powłoka przedniego filtra polaryzacyjnego
Podświetlenie	Nd.
Czas reakcji	0,5 ms szary do szarego
Głębokość kolorów	1,07 miliarda kolorów
Paleta kolorów	98,5% DCI-P3
Wbudowane urządzenia	<ul style="list-style-type: none">▪ Koncentrator USB 3.0 Super-Speed (1 port przesyłania danych USB 3.0)▪ 4 porty USB 3.0 (pobierania danych) (w tym 1 port z funkcją ładowania)

Połączenie	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 x DisplayPort w wersji 1.4 (spód) ▪ 3 x port HDMI w wersji 2.0 (spód: 2; bok: 1) ▪ 1 x port przesyłania danych USB 3.0 (spód) ▪ 4 x port pobierania danych USB 3.0 (spód: 2; bok: 2) ▪ 1 x gniazdo słuchawek (bok) ▪ 1 x port wyjścia S/PDIF (spód)
Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego)	
Góra	8,0 mm
Lewo/prawo	8,2 mm/8,2 mm
Spód	11,9 mm
Zgodność Dell Display Manager (DDM)	Funkcje Łatwa aranżacja i inne

 **UWAGA: Monitora tego nie należy montować ani używać w pozycji pionowej ani odwróconej (180°) pozycji poziomej, ponieważ mogłoby to doprowadzić do jego uszkodzenia.**

Specyfikacje rozdzielczości

Model	AW5520QF
Zakres skanowania poziomego	<ul style="list-style-type: none"> ▪ DisplayPort: od 27 do 269 kHz (automatyczny) ▪ HDMI: od 27 do 143 kHz (automatyczny)
Zakres skanowania pionowego	<ul style="list-style-type: none"> ▪ DisplayPort 1.4: od 40 do 120 Hz (automatyczny) ▪ HDMI 2.0: od 40 do 120 Hz (automatyczny)
Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość	<ul style="list-style-type: none"> ▪ DisplayPort: 3840 x 2160 przy 120 Hz ▪ HDMI: 3840 x 2160 przy 60 Hz

Obsługiwane tryby video

Model	AW5520QF
Możliwości wyświetlania video (odtwarzanie HDMI & DisplayPort)	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD, UHD

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania

Tryby wyświetlania HDMI

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 400	31,5	70,1	25,2	+/-
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 800-R	49,3	59,9	71,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 1920 x 1080	137,3	120,0	285,5	+/-
VESA, 2048 x 1280-R	78,9	59,9	174,3	+/+
VESA, 2560 x 1440	88,8	60,0	241,5	+/-
VESA, 3840 x 2160	135,0	60,0	594,0	+/-

Tryby wyświetlania DP

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 400	31,5	70,1	25,2	+/-
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 800-R	49,3	59,9	71,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 1200	75,0	60,0	162,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+
VESA, 1920 x 1080	137,3	120,0	285,5	+/-
VESA, 2048 x 1280-R	78,9	59,9	174,3	+/+
VESA, 2560 x 1440	88,8	60,0	241,5	+/-
VESA, 3840 x 2160	133,3	60,0	533,3	+/-
VESA, 3840 x 2160	266,6	120,0	1066,5	+/-

 **UWAGA:** Ten monitor obsługuje funkcję AMD FreeSync™ Premium Technology.

Specyfikacje elektryczne

Model	AW5520QF
Sygnaly wejścia video	HDMI 2.0*, DisplayPort 1.4, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów
Napięcie wejścia prądu zmiennego/ częstotliwość/prąd	Od 100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz \pm 3 Hz / 4,5 A (typowe)
Prąd udarowy	<ul style="list-style-type: none">▪ 120 V: 50 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)▪ 220 V: 100 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)
Zużycie energii	<ul style="list-style-type: none">▪ 0,3 W (tryb wyłączenia)¹▪ 0,3 W (tryb gotowości)¹▪ 82,5 W (tryb włączenia)¹▪ 390 W (maksymalnie)²▪ 84,75 W (Pon)³▪ 262,12 kWh (TEC)³

* Nie obsługuje opcjonalnej specyfikacji HDMI 2.0, włącznie z CEC (ang. Consumer Electronics Control), HDMI Ethernet Channel (HEC), Audio Return Channel (ARC), standardem dla formatu i rozdzielczości 3D i standardem dla rozdzielczości kina cyfrowego 4K.

¹ Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

² Maksymalna jasność i kontrast przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.

³ Pon: Zużycie energii w trybie Wł. mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Całkowite zużycie energii w kWh mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

Niniejszy dokument należy wykorzystywać wyłącznie do celów informacyjnych i zawiera on dane na temat pracy w warunkach laboratoryjnych. Posiadany produkt może działać inaczej, w zależności od oprogramowania, komponentów i zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.

Stosownie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.

Specyfikacja głośnika

Model	AW5520QF
Moc znamionowa głośnika	2 x 14 W
Charakterystyka częstotliwościowa	180 Hz - 20 kHz
Impedancja	8 omów

Charakterystyki fizyczne

Model	AW5520QF
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none">• Cyfrowe: HDMI, 19 pinów• Cyfrowe: DisplayPort, 20 pinów• Uniwersalna magistrala szeregowo: USB, 9 pinów

UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane tak, aby działały optymalnie przy wykorzystaniu kabli wideo dostarczanych z monitorem. Firma Dell nie ma kontroli nad różnymi dostawcami kabli na rynku, rodzajem materiałów, złączy ani nad procesem zastosowanymi w trakcie produkcji tych kabli, dlatego Dell nie gwarantuje wysokiej jakości wideo uzyskanych przy użyciu kabli innych niż dostarczane z tym monitorem Dell.

Wymiary (ze stojakiem)

Wysokość	770,6 mm (30,34 cali)
Szerokość	1225,9 mm (48,26 cali)
Głębokość	263,9 mm (10,39 cali)

Wymiary (bez stojaka)

Wysokość	717,2 mm (28,24 cali)
Szerokość	1225,9 mm (48,26 cali)
Głębokość	80,3 mm (3,16 cali)

Wymiary stojaka

Wysokość	246,7 mm (9,71 cali)
Szerokość	546,2 mm (21,50 cali)
Głębokość	263,9 mm (10,39 cali)

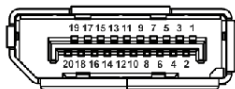
Waga	
Waga z opakowaniem	41,3 kg (90,96 funtów)
Waga z zestawem stojaka, przewodami i pilotem	26,1 kg (57,54 funtów)
Waga bez stojaka (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	25,5 kg (59,13 funtów)
Waga stojaka	1,9 kg (4,23 funtów)
Połysk przedniej ramy	4-7 GU (tylko przednia część)

Charakterystyki środowiskowe

Model	AW5520QF
Zgodność ze standardami	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu ▪ Nie zawiera bromowanego środka opóźniającego i polichloroku winylu (za wyjątkiem kabli zewnętrznych) 	
Temperatura	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) ▪ Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Wilgotność	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Przechowywanie: 5% do 90% (bez kondensacji) ▪ Przewożenie: 5% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość n.p.m.	
Działanie	5000 m (16404 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
Rozpraszanie ciepła	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1331 BTU/godzinę (maksymalnie) ▪ 341 BTU/godzinę (typowe)

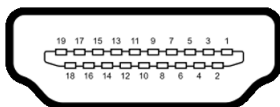
Przydział pinów

Złącze DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Złącze HDMI



Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA

Możliwości Plug and Play


Ten monitor można połączyć w dowolnym systemie zgodnym z Plug and Play. Monitor automatycznie przekazuje do systemu komputera informacje Rozszerzone dane identyfikacji monitora (EDID) za pomocą protokołów Kanał danych monitora (DDC), dlatego system może konfigurować się automatycznie oraz zoptymalizować ustawienia monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna; jeśli to wymagane, można wybrać inne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części [Obsługa monitora](#).

Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową)

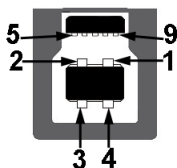
W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

 **UWAGA: Ten monitor jest zgodny z USB 3.0 Super-Speed.**

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii*
Super-Speed	5 Gb/s	4,5 W (maks., każdy port)
Wysoka szybkość	480 Mb/s	4,5 W (maks., każdy port)
Pełna szybkość	12 Mb/s	4,5 W (maks., każdy port)

* Do 2 A w porcie USB pobierania danych (z ikoną baterii ) z urządzeniami obsługującymi wersję z ładowaniem akumulatora lub normalnymi urządzeniami USB.

Złącze przesyłania danych USB



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+

4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


Złącze pobierania danych USB




Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Porty USB

- 1 port przesyłania danych — spód
- 4 porty pobierania danych — spód (2) i bok (2)

Port ładowania — port oznaczony ikoną ; obsługuje funkcję szybkiego ładowania do 2 A, o ile urządzenie jest zgodne z technologią BC1.2.

 **UWAGA: Działanie USB 3.0 wymaga komputera zgodnego z USB 3.0.**

 **UWAGA: Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest włączony lub znajduje się w trybie gotowości. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń peryferyjnych może potrwać kilka sekund.**

Jakość monitora OLED i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora OLED nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora OLED można uzyskać pod adresem www.dell.com/support/monitors.

Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

 **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

 **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.

Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:

- Do czyszczenia antystatycznego ekranu należy używać lekko zwilżonej w wodzie miękkiej, czystej szmatki. Jeśli to możliwe należy stosować specjalne chusteczki do czyszczenia ekranu lub środki odpowiednie do powłok antystatycznych. Nie należy używać benzyny, rozpuszczalnika, amoniaku, środków czyszczących o własnościach ściernych lub sprężonego powietrza.
- Do czyszczenia monitora należy używać lekko zwilżonej w ciepłej wodzie szmatki. Należy unikać stosowania jakichkolwiek detergentów, ponieważ mogą one pozostawić na ekranie białe smugi.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawią się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

Ustawienia monitora

Podłączanie podstawy monitora

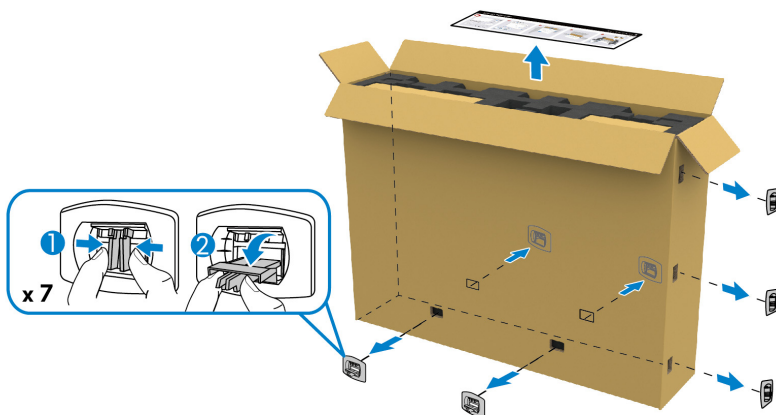
UWAGA: Stojak nie jest zamontowany fabrycznie.

OSTRZEŻENIE: Monitor jest bardzo ciężki i należy obchodzić się z nim bardzo ostrożnie. W przypadku podnoszenia lub przenoszenia monitora wymagany jest udział dwóch osób.

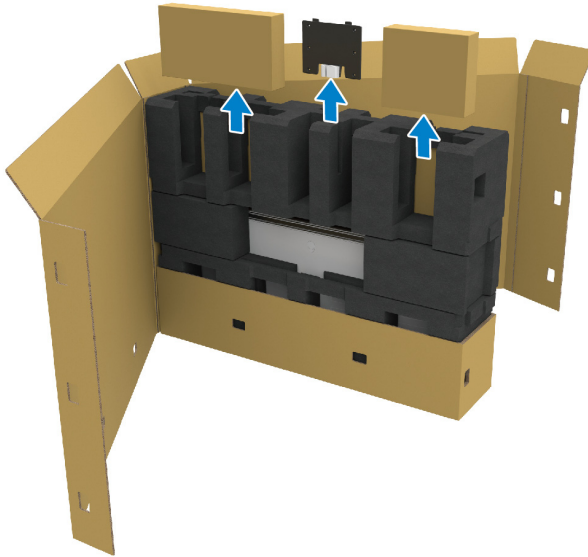
UWAGA: Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczanego wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła, postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

OSTRZEŻENIE: W celu zabezpieczenia ekranu ważne jest wykonanie poniższych czynności. Postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami, aby dokończyć proces instalacji.

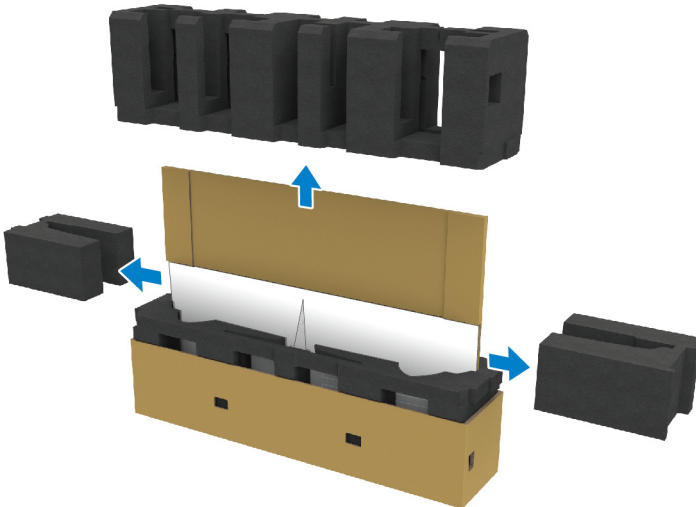
1. Usuń siedem zapadek z zewnętrznego opakowania, wyciągając znajdujące się na nich wypustki.
2. Otwórz klapę i znajdź Instrukcja szybkiej instalacji. Zapoznaj się z dokumentem w celu wykonania instalacji.



3. Wyjmij z poduszki w opakowaniu peryferyjne pudełka i uchwyt montażowy.



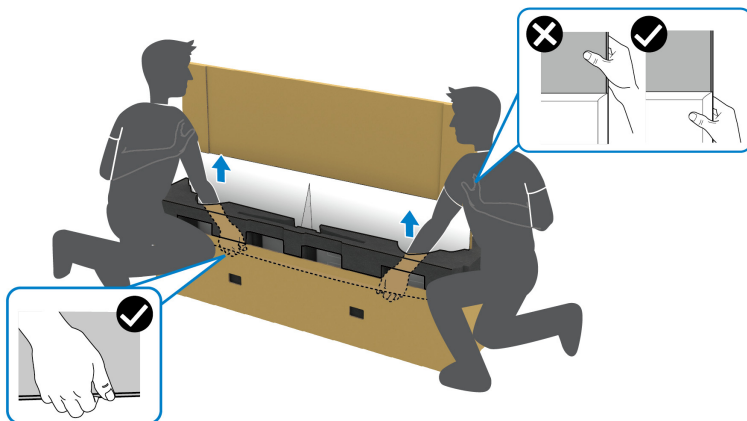
4. Wyjmij górną i boczne poduszki z pianki.



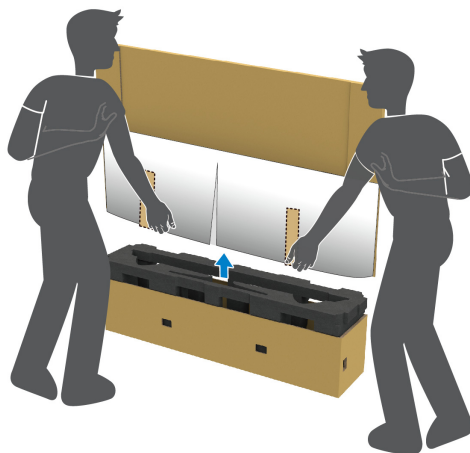
⚠ PRZESTROGA: Monitor jest bardzo ciężki, dlatego do jego podnoszenia wymagane są dwie osoby.

5. Wyjmij monitor z poduszki w opakowaniu.

- a.** Wsuń jedną rękę w wycięcia na dole poduszki i niech druga osoba zrobi tak samo, jak przedstawiono na poniższej ilustracji.
- b.** Razem z drugą osobą przytrzymajcie monitor drugą ręką za grubszą część jego bocznej krawędzi.

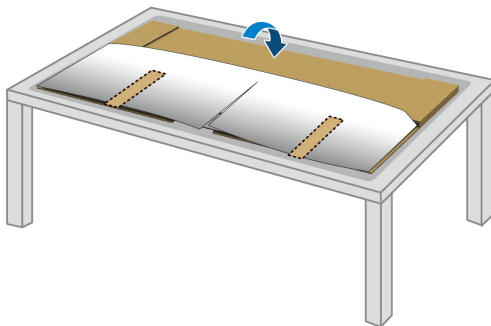


- c.** Wyjmijcie monitor z paczki, jak pokazano na poniższej ilustracji.

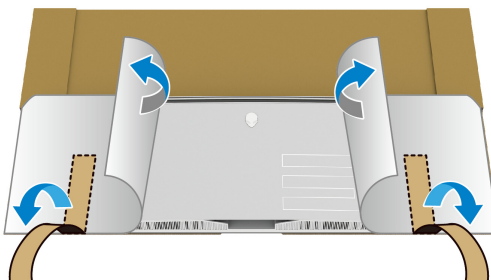


△ OSTRZEŻENIE: Podnosząc monitor nie naciskaj na panel ekranu.

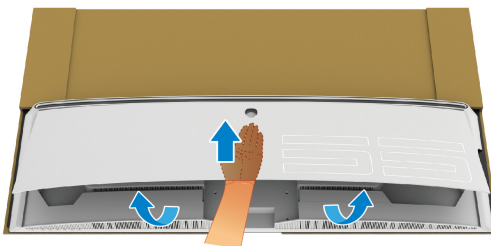
6. Połóżcie monitor ekranem w dół na płaskiej, miękkiej powierzchni.



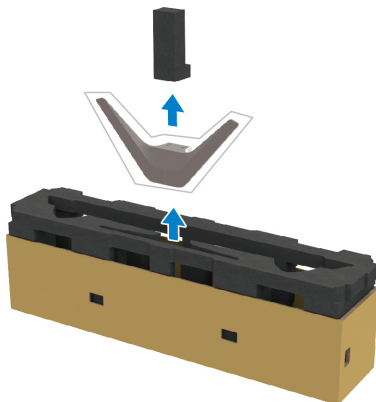
7. Zdejmij paski taśmy z ochronnej osłony i oderwij osłonę wzdłuż perforowanej linii, aby uzyskać dostęp do pokrywy wejścia/wyjścia na monitorze.



8. Włóż rękę w wycięcie w dolnej krawędzi monitora, jak pokazano na poniższej ilustracji, i delikatnie zdejmij magnetyczną pokrywę wejścia/wyjścia.

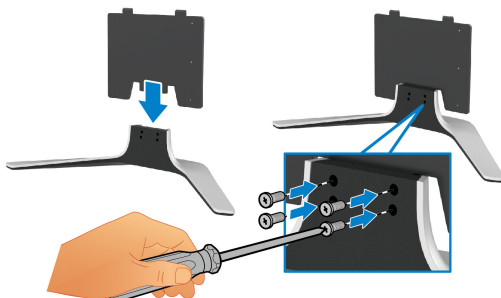


9. Wyjmij podstawę stojaka z poduszki w opakowaniu.



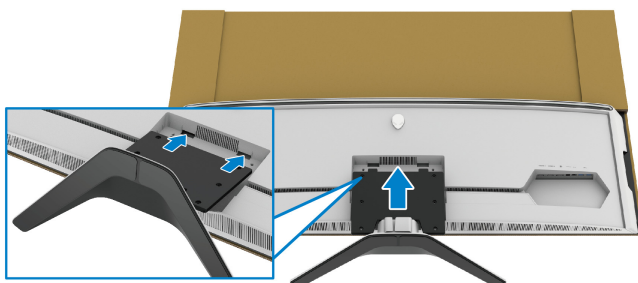
10. Wsuń uchwyt montażowy w stojak.

- a. Dopasuj otwory na śruby na uchwycie z otworami na śruby na stojaku.
- b. Przy użyciu śrubokręta krzyżakowego Phillips przykręć sześć śrub, aby przymocować uchwyt montażowy do stojaka.

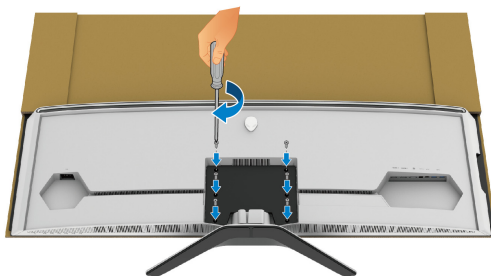


11. Dołącz stojak do monitora.

- a. Dopasuj stojak do otworów na śruby z tyłu monitora.

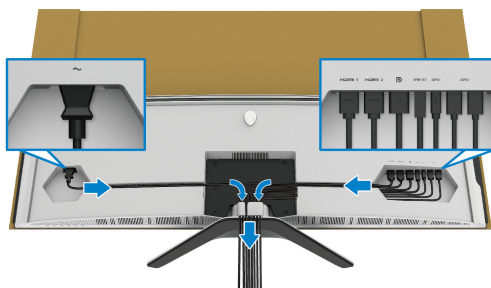


- b. Przy użyciu śrubokręta krzyżakowego Phillips przykręć zestaw stojaka do monitora przy użyciu czterech śrub.



12. Podłącz odpowiednie kable do monitora, a następnie zabezpiecz kable, przeprowadzając je przez kanały do prowadzenia kabli i przez zacisk.

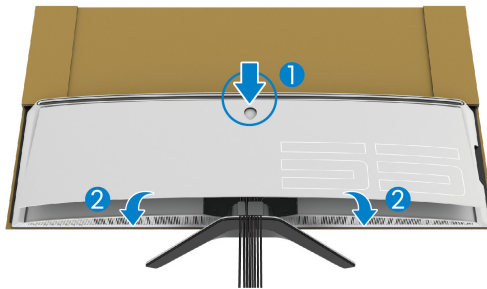
- Kabel zasilania
- Kabel HDMI
- Kabel DisplayPort
- Kabel audio S/PDIF (opcjonalny, kable kupowane są oddzielnie)
- Kabel przesyłania danych USB
- Kable pobierania danych USB (opcjonalne, kupowane oddzielnie)



UWAGA: Przeciągnij każdy kabel, tak aby kable były ułożone przed zamocowaniem osłony wejścia/wyjścia.

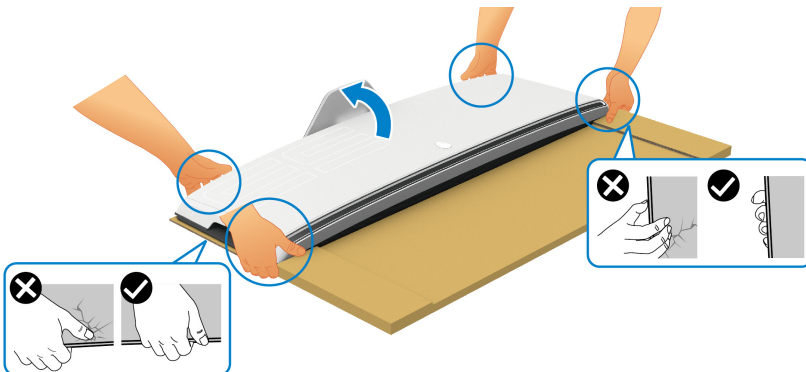
UWAGA: Nie należy podłączać kabla zasilającego do gniazda ściennego ani włączać monitora, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.

13. Dopasuj i przyłóż zewnętrzne krawędzie pokrywy wejścia/wyjścia do wcięć znajdujących się z tyłu monitora. Pokrywa wejścia/wyjścia zaskoczy w miejscu dzięki działaniu magnesu.



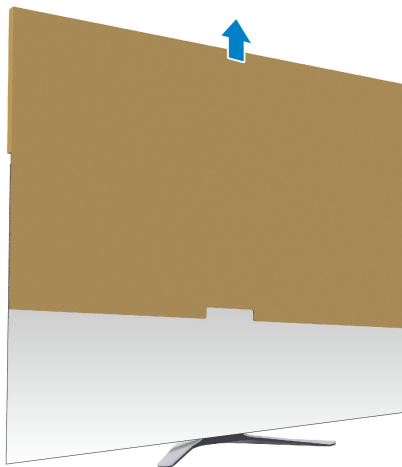
14. Ostrożnie unieś monitor z drugą osobą, pamiętając, aby umieścić go na równej powierzchni.
- Z drugą osobą przytrzymajcie rękoma dolną krawędź monitora, jak pokazano na poniższej ilustracji.
 - Razem z drugą osobą przytrzymajcie monitor drugą ręką za grubszą część jego bocznej krawędzi.
 - Podnieś monitor.
 - Postaw monitor w pozycji pionowej.

⚠ PRZESTROGA: Monitor jest bardzo ciężki, dlatego do jego podnoszenia wymagane są dwie osoby.

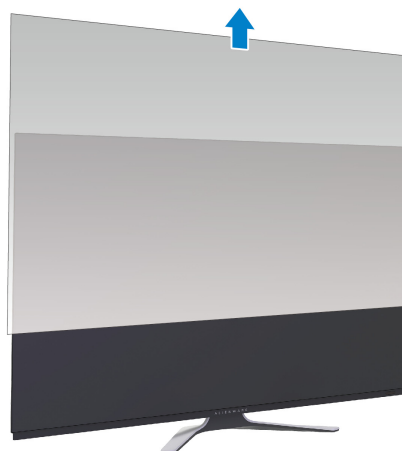


⚠ OSTRZEŻENIE: Trzymaj monitor zdecydowanie i podczas jego podnoszenia nie naciskaj na panel ekranu, aby nie spowodować jego przypadkowego uszkodzenia.

15. Zdejmij karton z monitora.



16. Zdejmij osłonę ochronną z monitora.



Montaż adaptera VESA

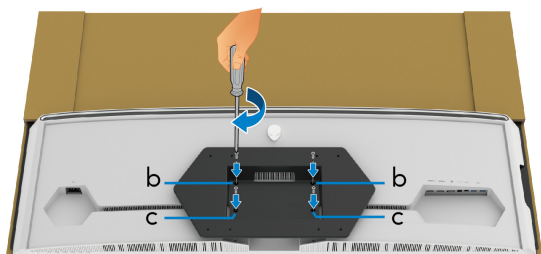
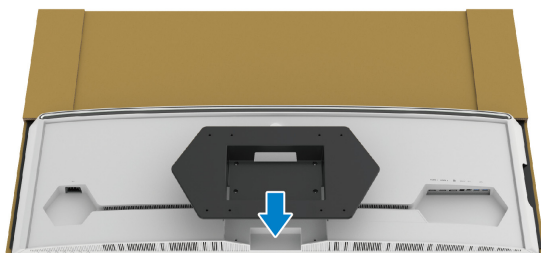
Poprzez montaż dostarczonego adaptera VESA (znajdującego się w bocznym pudełku) z tyłu wyświetlacza, można zamontować zestaw do montażu na ścianie lub ramię innej firmy (sprzedawane oddzielnie) do monitora.

UWAGA: Zestaw do montażu na ścianie lub ramię innej firmy nie jest dostarczane razem z tym monitorem.

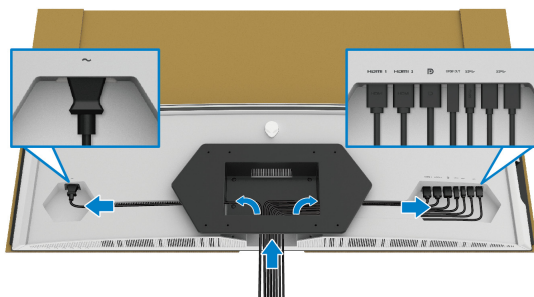
Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA lub do ramienia innej firmy.

(Wielkość śrub: M4 x 10 mm)

1. Aby uzyskać dostęp do obszaru montażu adaptera VESA, wykonaj czynności od 1 do 8 w [Podłączanie podstawy monitora](#).
2. Przymocuj załączony adapter VESA do monitora.
 - a. Dopasuj adapter VESA do otworów na śruby z tyłu monitora.
 - b. Przy użyciu śrubokręta krzyżakowego Phillips przykręć dwoma śrubami górną krawędź adaptera VESA.
 - c. Przy użyciu śrubokręta krzyżakowego Phillips przykręć dwoma śrubami dolną krawędź adaptera VESA.



3. Poprowadź i podłącz odpowiednie kable do monitora w przedstawionym kierunku:
- Kabel zasilania
 - Kabel/kable HDMI
 - Kabel DisplayPort
 - Kabel audio S/PDIF (opcjonalny, kable kupowane są oddzielnie)
 - Kabel przesyłania danych USB
 - Kable pobierania danych USB (opcjonalne, kupowane oddzielnie)



4. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej wraz z zakupionym zestawem do montażu na ścianie/ramieniem innej firmy.
5. Zdejmij karton i osłonę ochronną z monitora.

UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze lub obciążeniu wynoszącym 102,0 kg.

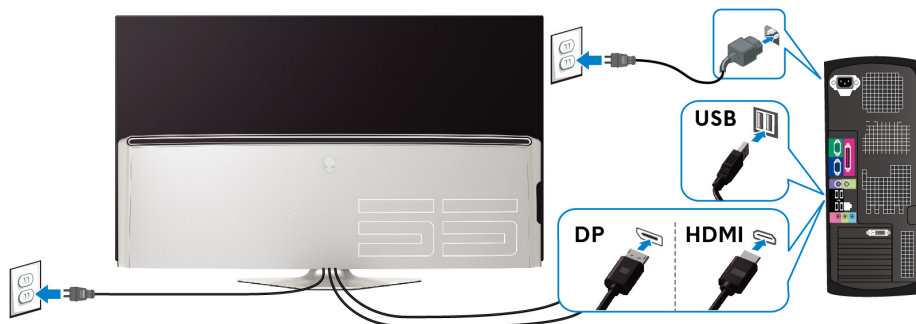
Podłączanie komputera

⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

✍ UWAGA: Nie podłączać wszystkich kabli do komputera równocześnie.

✍ UWAGA: Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

W celu podłączenia monitora do komputera:

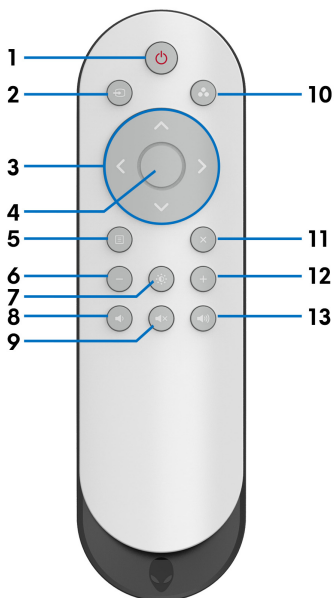


1. Podłącz drugą wtyczkę kabla DisplayPort lub HDMI do komputera.
2. Podłącz drugi koniec kabla przesyłania danych USB 3.0 do odpowiedniego portu USB 3.0 w komputerze.
3. Podłącz urządzenia peryferyjne USB 3.0 do portów pobierania danych USB 3.0 monitora.
4. Podłącz kable zasilające komputer i monitora do gniazda ściennego.
5. Włącz monitor i komputer.

Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz [Problemy dotyczące USB \(Universal Serial Bus \(Uniwersalna magistrala szeregowy\)\)](#).

Pilot

Możesz użyć przycisków na pilocie, aby uzyskać dostęp do menu ekranowego (OSD) i dostosować ustawienia menu.



Etykieta	Przycisk	Opis
1	Zasilanie wł./wył.	Włączanie lub wyłączenie monitora.
2	Input Source (Źródło wejścia)	Uruchamianie menu Input Source (Źródło wejścia) . Przy użyciu przycisków kierunkowych wybierz pomiędzy różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora. Następnie naciśnij przycisk OK , aby potwierdzić wybór i wyjść.
3	Przyciski kierunkowe	Przy użyciu przycisków kierunkowych (góra/dół/lewo/prawo) można przechodzić pomiędzy opcjami ustawień w menu ekranowym.
4	OK	Potwierdzanie wyboru. Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, wybór tego przycisku może je uruchomić.
5	Menu	Uruchamianie menu ekranowego.
6	-	Zmniejszanie poziomów regulacji.

7	Jasność/ Kontrast	Aby uzyskać bezpośredni dostęp do suwaków regulacji opcji Brightness/Contrast (Jasność/ Kontrast) .
8	Głośność -	Zmniejszanie głośności.
9	Wyciszenie	Wyłączenie głośności.
10	Tryby ustawień wstępnych	Wybór trybu żądanego koloru z listy ustawień wstępnych. Szczegółowe informacje można znaleźć w Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) .
11	Wyjście	Wychodzenie z głównego menu ekranowego.
12	+	Zwiększanie poziomów regulacji.
13	Głośność +	Zwiększanie głośności.

Wkładanie baterii do pilota

Pilot jest zasilany dwoma bateriami 1,5 V AAA.

Instalacja lub wymiana baterii:

1. Zdejmij pokrywę baterii, unosząc dolną krawędź pilota.
2. Włóż baterie zgodnie z oznaczeniami (+) i (-) wewnątrz komory.
3. Załóż ponownie pokrywę baterii.



△ OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe użytkowanie baterii może doprowadzić do wycieku płynu lub wybuchu baterii. Należy przestrzegać poniższych instrukcji:

- Umieścić baterie „AAA”, tak aby oznaczenia (+) i (-) na każdej z baterii (+) pokryły się z oznaczeniami (-) w komorze baterii.
- Nie należy łączyć różnych typów baterii.
- Nie należy łączyć nowych baterii z używanymi. Może to skrócić ich okres eksploatacji lub spowodować wyciek płynu z baterii.

- Zużyte baterie należy niezwłocznie wymienić, aby zapobiec wyciekowi płynu z komory baterii. Nie należy dotykać kwasu, który wycieknie z baterii, ponieważ może on uszkodzić skórę.

 **UWAGA: Jeśli pilot ma być nieużywany przez dłuższy czas, należy wyjąć z niego baterie.**

Obsługa pilota


Należy zapoznać się z poniższymi wskazówkami dotyczącymi bezpieczeństwa w celu odpowiedniego użytkowania pilota i baterii:

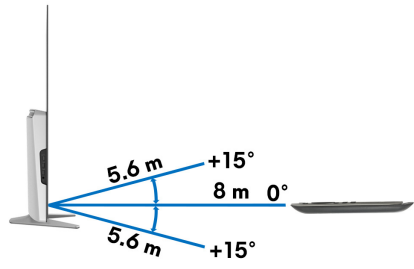
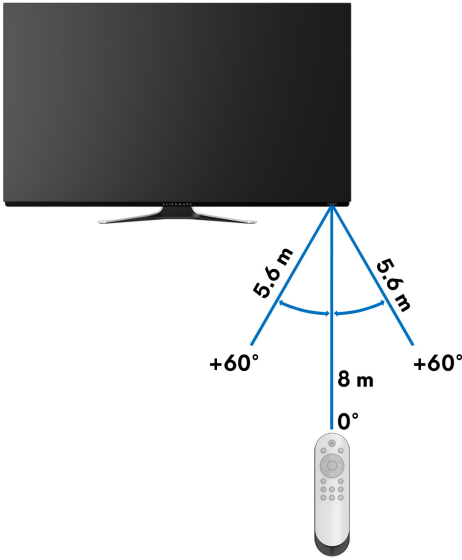
- Nie należy wystawiać na silne wstrząsy.
- Nie należy wystawiać pilota na ryzyko spryskania wodą lub innym płynem. Jeśli pilot zostanie zmoczony, należy go niezwłocznie wytrzeć.
- Należy unikać wystawiania na ciepło lub parę.
- Pilota należy otwierać tylko w celu wkładania baterii.

Zasięg działania pilota

Skieruj górę pilota na czujnik podczerwieni w monitorze podczas obsługi przyciskami.

Pilota należy używać, trzymając go w prostej odległości około 8 m od czujnika podczerwieni lub pod kątem 120° w poziomie i 30° w pionie w odległości około 5,6 m.

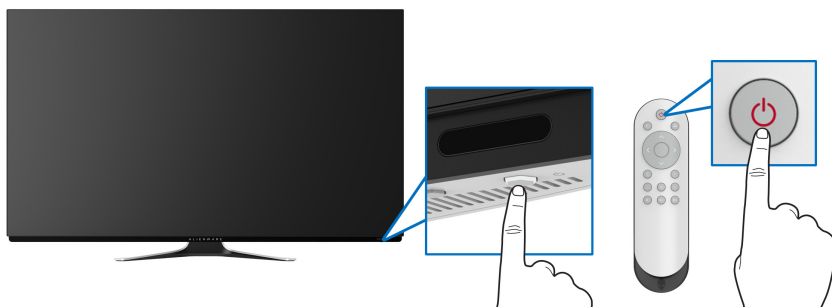
 **UWAGA: Pilot może nie działać prawidłowo, jeśli czujnik podczerwieni na monitorze jest wystawiony na działanie bezpośrednich promieni słonecznych lub silnego oświetlenia, lub jeśli na ścieżce transmisji sygnału znajduje się przeszkoda.**



Obsługa monitora

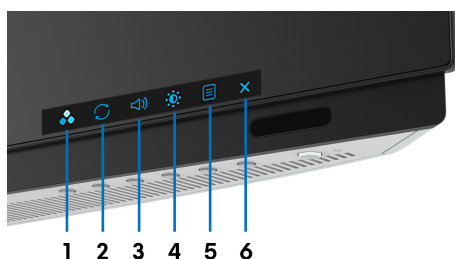
Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania na monitorze lub na pilocie, aby włączyć monitor.









Używanie elementów sterowania na panelu przednim

Przy użyciu przycisków sterowania z przodu monitora można uzyskać dostęp do menu ekranowego i klawiszy skrótów.




W poniższej tabeli opisano przyciski na panelu przednim:

Przycisk na panelu przednim	Opis
1  Klawisz skrótu/ Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	Wybór trybu żądanego koloru z listy ustawień wstępnych.
2  Klawisz skrótu/AMD FreeSync Premium	Bezpośredni dostęp do menu AMD FreeSync Premium .





3	 Klawisz skrótów/ Volume (Głośność)	Bezpośredni dostęp do suwaka regulacji Volume (Głośność) .
4	 Klawisz skrótów/ Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)	Bezpośredni dostęp do suwaków regulacji Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast) .
5	 Menu	Uruchamianie menu ekranowego (OSD). Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu .
6	 Wyjście	Wychodzenie z głównego menu ekranowego.

Przycisk na panelu przednim

Przy użyciu przycisków z przodu monitora można wyregulować ustawienia wyświetlania.

 **UWAGA:** Jeśli używasz pilota w celu uzyskania dostępu do menu OSD, przyciski kierunkowe przedstawione poniżej nie zostaną wyświetlone na ekranie.



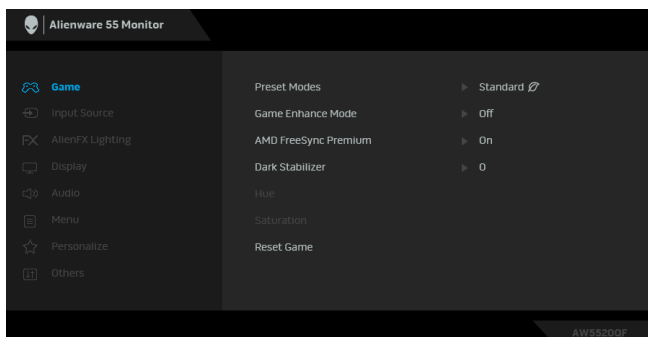
Przycisk na panelu przednim	Opis
1  Góra	Przechodzenie w górę lub zwiększanie wartości w menu ekranowym.
2  Dół	Przechodzenie w dół lub zmniejszanie wartości w menu ekranowym.
3  OK	Potwierdzanie wyboru.
4  Wstecz	Powrót do poprzedniego menu.

Używanie menu ekranowego (OSD)

Dostęp do systemu menu

UWAGA: Jeżeli zmienisz ustawienia, a następnie przejdziesz do kolejnego menu lub wyjdiesz z menu ekranowego OSD, monitor automatycznie zapisze wszystkie zmiany. Zmiany te są także zapisywane, jeżeli zmienisz ustawienia i odczekasz aż menu ekranowe OSD zniknie.

1. Naciśnij przycisk **Menu** na monitorze lub pilocie, aby wyświetlić główne menu.



2. Przy użyciu przycisków w górę lub w dół można przechodzić między opcjami ustawień. Przy przechodzeniu z jednego symbolu do drugiego nazwa opcji jest podświetlana.
3. Przy użyciu prawego przycisku otwórz podmenu.
4. Przy użyciu przycisków kierunkowych dokonaj zmian.
5. Zatwierdź zmiany, naciskając przycisk **OK**, aby potwierdzić zmiany.
6. Naciśnij **Wstecz** lub lewy przycisk, aby powrócić do poprzedniego menu lub naciśnij przycisk **Exit**, aby zamknąć menu OSD.

UWAGA: Zapoznaj się z poniższą tabelą, aby uzyskać pełną listę opcji dostępnych dla tego monitora.

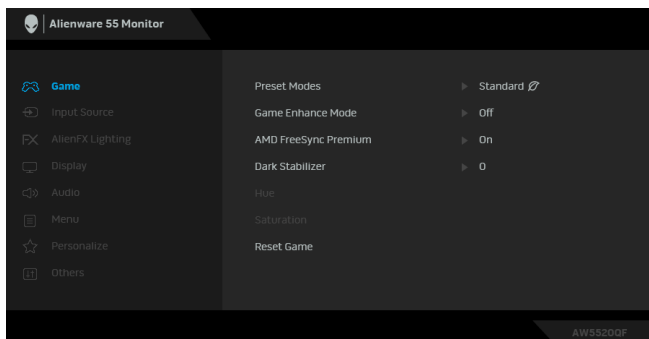
UWAGA: Jeśli używasz pilota w celu uzyskania dostępu do menu OSD, przyciski kierunkowe przedstawione poniżej menu nie zostaną wyświetlone na ekranie.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------



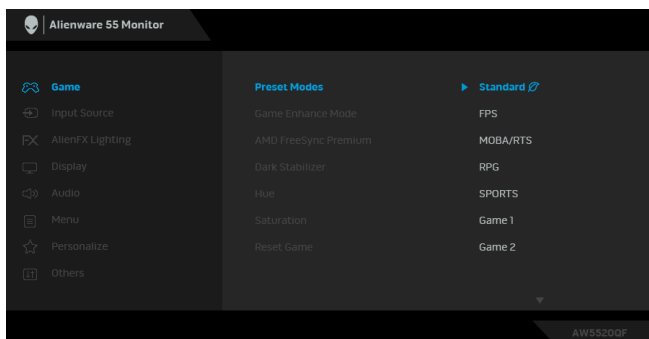
Game (Gra)

To menu pozwala personalizować ustawienia wizualne gier.



Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Umożliwia wybranie wstępnie ustawionych trybów kolorów z listy.



- **Standard (Standardowy):** Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **FPS:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby).
- **RPG:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier RPG (gier z podziałem na role).
- **MOBA/RTS:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym).

**Preset Modes
(Tryby
ustawień
wstępnych)**

- **SPORTS (SPORT):** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier sportowych.
- **Game 1 (Gra 1)/Game 2 (Gra 2)/Game 3 (Gra 3):** Umożliwia dostosowanie ustawień kolorów do potrzeb związanych z grą.
- **ComfortView:** Zmniejsza poziom emitowanego przez ekran niebieskiego światła w celu zwiększenia komfortu dla oczu.

PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, powodować zmęczenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi, zmęczenie oczu i uszkodzenie wzroku. W przypadku używania monitora przez dłuższe okresy mogą występować bóle niektórych części ciała np. karku, ramion, pleców i barków.

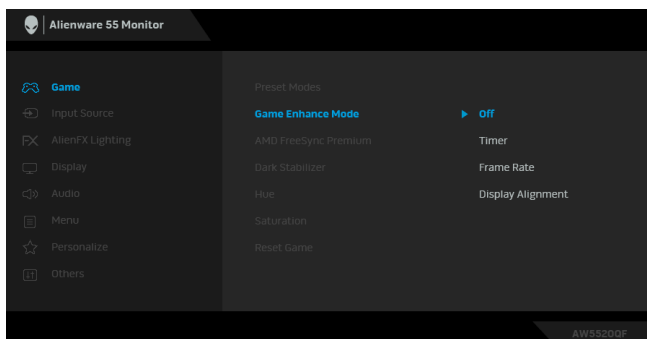
Aby zmniejszyć ryzyko nadwyrężenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku/ramion/pleców/barków w wyniku korzystania z monitora przez długi czas, zalecamy:

1. Umieść ekran w odległości od 50 do 70 cm (20-28 cali) od oczu.
 2. Mrugaj często, aby nawilżyć oczy lub skraplaj je wodą przy dłuższym użytkowaniu monitora.
 3. Robienie regularnych i częstych przerw - 20-minutowa przerwa co dwie godziny.
 4. Niepatrznie na monitor i patrznie na obiekt oddalony o co najmniej 20 stóp przez co najmniej 20 sekund podczas przerw.
 5. Podczas przerw należy wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku, ramion, pleców i barków.
- **Warm (Ciepły):** Przedstawia kolory w niższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest cieplejszy dzięki odcieniom czerwieni/żółci.
 - **Cool (Chłodny):** Przedstawia kolory w wyższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest chłodniejszy dzięki odcieniom koloru niebieskiego.
-

-
- **Custom Color (Kolor dostosowany):** Umożliwia ręczne ustawienie kolorów. Przy użyciu przycisków kierunkowych (górze i dół) ustaw wartości dla opcji **Gain (Wzmocnienie)**, **Offset (Przesunięcie)**, **Hue (Barwa)** i **Saturation (Nasycenie)** oraz utwórz własny tryb wstępnych ustawień kolorów.

Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)

To menu obejmuje trzy funkcje umożliwiające ulepszenie sposobu korzystania z gier.



- **Off (Wył.)**

Wybierz, aby wyłączyć funkcje menu **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**.

- **Timer (Czasomierz)**

Umożliwia wyłączenie lub włączenie czasomierza widocznego w lewym górnym rogu ekranu. Pokazuje on czas, jaki upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów, aby wiedzieć, ile czasu pozostało.

- **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę)**

Wybranie opcji **On (Wł.)** powoduje wyświetlanie bieżącej liczby klatek na sekundę podczas grania. Im wyższa jest ta wartość, tym płynniejszy wydaje się ruch.

- **Display Alignment (Wyrównanie obrazu)**

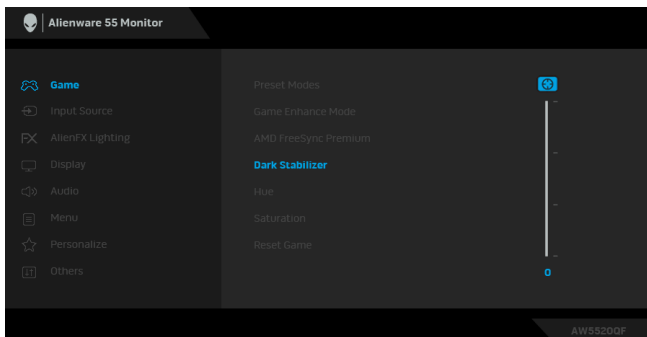
Aktywuj tę funkcję, aby zapewnić idealne wyrównanie obrazu wideo z kilku ekranów.

AMD FreeSync Premium

Po wybraniu opcji **On (Wł.)** monitor zostanie uruchomiony z najwyższą możliwą częstotliwością, aby wyeliminować zarówno opóźnienie wejścia, jak i przerywanie obrazu, zapewniając większą płynność gry.

**Dark Stabilizer
(Stabilizacja
ciemnych scen)**

Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenariuszach gier. Im wyższa wartość (pomiędzy 0 a 3), tym lepsza widoczność w ciemnych obszarach obrazu.



UWAGA: Funkcja ta jest niedostępna, jeśli aktywowano opcję **Smart HDR (Inteligentne HDR)**.

Hue (Barwa)

Funkcja ta może powodować zmianę koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do ustawienia odcieni kolorów. Przy użyciu przycisków kierunkowych (górze i dół) można ustawić poziom barwy od 0 do 100.

Przy użyciu przycisku kierunkowego w górę można wzmocnić odcień zieleni obrazu wideo.

Przy użyciu przycisku kierunkowego w dół można wzmocnić odcień purpury obrazu wideo.

UWAGA: Ustawienie **Hue (Barwa)** można regulować tylko w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu **FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT)** lub **RPG**.

**Saturation
(Nasycenie)**

Funkcja ta umożliwi ustawienie nasycenia koloru obrazu wideo. Przy użyciu przycisków kierunkowych (górze i dół) można ustawić poziom nasycenia od 0 do 100.

Przy użyciu przycisku kierunkowego w górę można poprawić kolor obrazu wideo.

Przy użyciu przycisku kierunkowego w dół można poprawić wygląd monochromatyczny obrazu wideo.

UWAGA: Ustawienie **Saturation (Nasycenie)** można regulować tylko w przypadku wyboru zaprogramowanego trybu **FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT)** lub **RPG**.

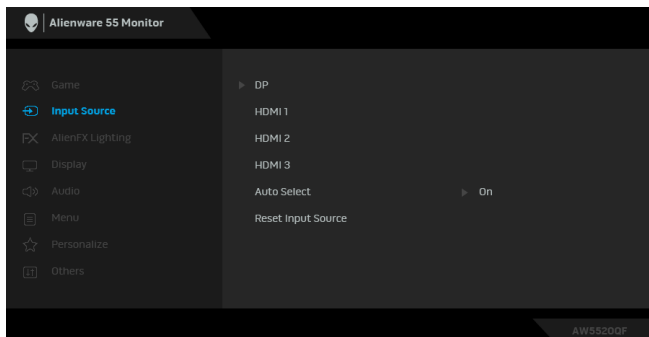
**Reset Game
(Zresetuj gry)**

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Game (Gra)** do domyślnych wartości fabrycznych.



Input Source (Źródło wejścia)

Przy użyciu menu **Input Source (Źródło wejścia)** można wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.



DP

Wybierz wejście **DP**, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk **OK**, aby potwierdzić wybór.

HDMI 1

Wybierz wejście **HDMI 1**, **HDMI 2** lub **HDMI 3**, jeśli korzystasz ze złącza HDMI. Naciśnij przycisk **OK**, aby potwierdzić wybór.

HDMI 2

HDMI 3

Auto Select (Autom. źródło)

Włączenie tej funkcji umożliwi automatyczne wyszukiwanie przez monitor dostępnych źródeł wejścia.

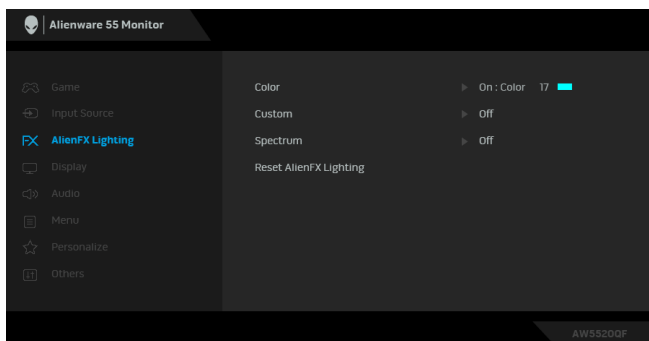
Reset Input Source (Resetuj źródło wejścia)

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Input Source (Źródło wejścia)** do fabrycznych wartości domyślnych.

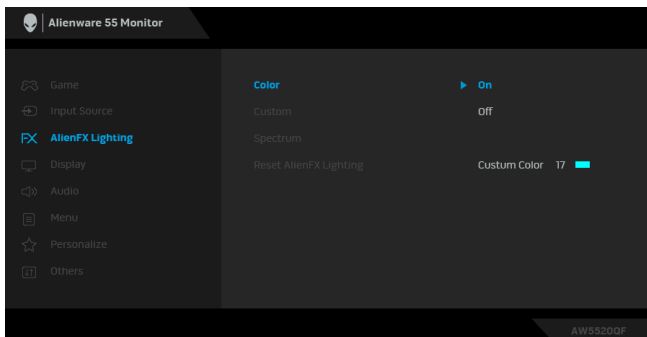


AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX)

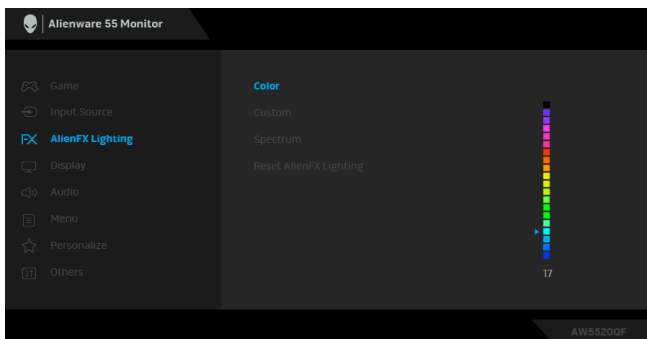
Przy użyciu tego menu można dostosować ustawienia oświetlenia LED dla przycisku zasilania, logo Alienware i pasek oświetlenia na pokrywie wejścia/wyjścia.



Color (Kolor) Aby określić kolor oświetlenia LED, wybierz opcję **On (Wł.)** i przesuń w dół, aby zaznaczyć opcję **Custom Color (Kolor dostosowany)**.



Następnie możesz wybrać jeden z 20 dostępnych na liście kolorów.



Poniższa tabela przedstawia numer koloru i kody RGB zastosowane dla 20 kolorów świateł LED.

Nr	R	G	B
1	0	0	0
2	100	0	240
3	144	0	240
4	240	0	240
5	240	0	176
6	240	0	112
7	240	0	0
8	240	80	0
9	240	128	0
10	240	224	0
11	120	240	0
12	160	240	0
13	100	245	35
14	0	240	0
15	0	240	85
16	70	240	145
17	0	240	240
18	0	160	240
19	0	96	240
20	0	0	240

Aby wyłączyć funkcję oświetlenia LED, wybierz opcję **Off (Wył.)**.

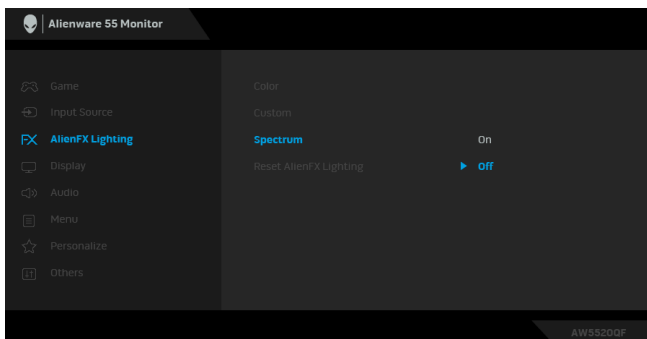
UWAGA: Funkcja jest dostępna tylko po wyłączeniu opcji **Spectrum (Widmo)**.

**Custom
(Niestandardowe)**

To menu służy tylko do odczytu. Jeśli w celu regulacji oświetlenia LED użyta zostanie opcja **Color (Kolor)** i/lub **Spectrum (Widmo)**, jako stan tego menu będzie wyświetlone ustawienie **Off (Wył.)**; w przypadku konfiguracji oświetlenia LED za pośrednictwem aplikacji AlienFX, stan zmieni się na **On (Wł.)**.

Spectrum (Widmo)

Jeśli wybrana zostanie opcja **On (Wł.)**, oświetlenie LED rozświetli się i będzie zmieniać kolory w kolejności widma kolorów: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.



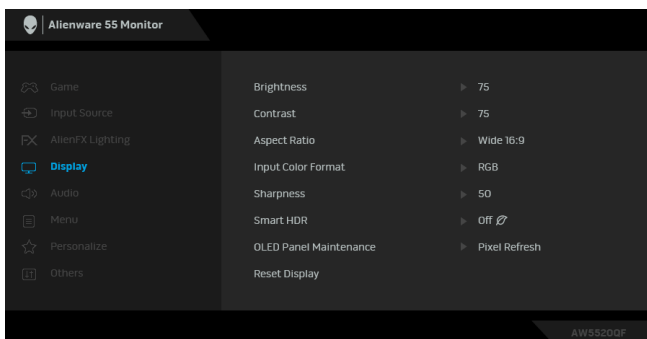
Reset AlienFX Lighting (Zresetuj oświetlenie AlienFX)

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX)** do domyślnych wartości fabrycznych.



Display (Wyświetlacz)

Użyj opcji **Display (Wyświetlacz)**, aby ustawić obraz.



Brightness (Jasność)

Brightness (Jasność) powoduje ustawienie podświetlenia dla wyświetlacza.

Przy użyciu przycisków kierunkowych (góra i dół) można zwiększyć lub zmniejszyć poziom jasności (min. 0/maks. 100).

Contrast (Kontrast)	<p>Ustaw najpierw opcję Brightness (Jasność), a następnie Contrast (Kontrast), tylko gdy dalsze ustawienia są konieczne.</p> <p>Przy użyciu przycisków kierunkowych (góra i dół) można zwiększyć lub zmniejszyć poziom kontrastu (min. 0/maks. 100).</p> <p>Funkcja Contrast (Kontrast) powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.</p>
Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)	<p>Ustaw współczynnik obrazu na Wide 16:9 (Panoramiczny 16:9), Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru), 4:3 lub 1:1.</p>
Input Color Format (Format wejścia kolorów)	<p>Pozwala na ustawienie trybu wejściowego wideo na:</p> <p>RGB: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera (lub odtwarzacza multimedialnego) za pomocą kabla DP lub HDMI.</p> <p>YPbPr: Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialny obsługuje wyjście YPbPr.</p>
Sharpness (Ostrość)	<p>Funkcja ta powoduje, że obraz jest ostrzejszy lub miękniejszy. Przy użyciu przycisków kierunkowych (góra i dół) można zwiększyć lub zmniejszyć poziom ostrości od 0 do 100).</p>
Smart HDR (Inteligentne HDR)	<p>Menu Smart HDR (Inteligentne HDR) (wysoki współczynnik kontrastu dynamicznego) polepsza wydajność monitora poprzez optymalne dostosowanie kontrastu oraz zakresu kolorów i jasności, aby jak najbardziej przypominały rzeczywisty obraz. Ustawieniem domyślnym jest Off (Wył.). Tryb Smart HDR można ustawić na:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desktop (Pulpit): Odpowiedni do wykorzystywania monitora z komputerem stacjonarnym. • Movie HDR (HDR do filmów): Odpowiedni do odtwarzania treści wideo z HDR. • Game HDR (HDR do gier): Odpowiedni do odtwarzania gier obsługujących technologię HDR. Ekran wyświetla bardziej realistyczne sceny i sprawia, że granie jest bardziej wciągające i przyjemne. • Reference (Referencyjny): Wyświetla natywną paletę kolorów panelu OLED. <p>UWAGA: Gdy monitor przetwarza treść HDR funkcje Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) oraz Brightness (Jasność) będą niedostępne.</p>

OLED Panel Maintenance (Konservacja panelu OLED)

Menu **OLED Panel Maintenance (Konservacja panelu OLED)** zapobiega zatrzymywaniu się obrazu na ekranie poprzez zapewnienie poniższych funkcji:

- **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli):** Aby zredukować tymczasowe zatrzymanie się obrazu na ekranie, można ręcznie aktywować tę funkcję po używaniu monitora przez długi czas. Alternatywnie, funkcja uaktywni się automatycznie w przypadku używania monitora przez kilka godzin. Zakończenie procesu trwa około 5 minut.

UWAGA: W trakcie procesu odświeżania wskaźnik diody LED będzie zamigał na zielono.

- **Panel Refresh (Odświeżenie panelu):** Aby zapobiec zatrzymaniu się obrazu na stałe spowodowanego przez statyczną zawartość, gdy monitor jest używany przez dłuższy czas, można tę funkcję aktywować ręcznie, aby odświeżyć piksele. Alternatywnie funkcja uaktywni się automatycznie, gdy łączny czas użytkowania przekroczy domyślne ustawienie fabryczne. Zakończenie procesu trwa około godziny.

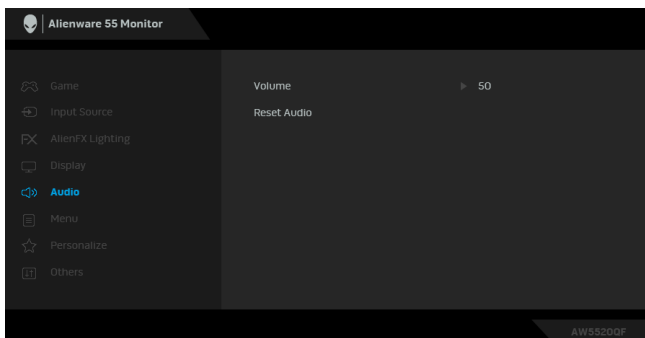
UWAGA: W trakcie procesu odświeżania wskaźnik diody LED będzie zamigał na zielono, a następnie będzie migał na czerwono.

Reset Display (Resetuj wyświetlacz)

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Display (Wyświetlacz)** do fabrycznych wartości domyślnych.



Audio (Dźwięk)



Volume (Głośność)

Umożliwia ustawienie poziomu dźwięku wyjścia głośnika i słuchawek.

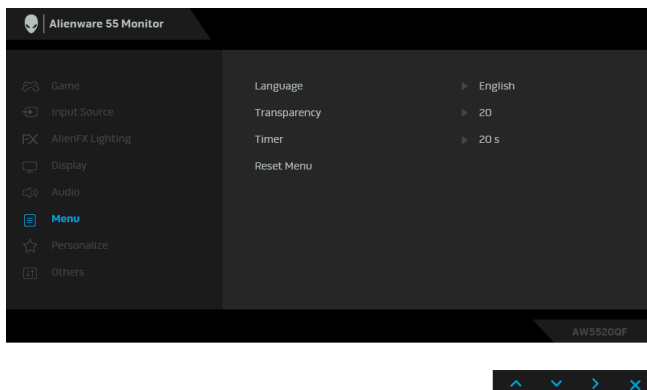
Przy użyciu przycisków kierunkowych (góra i dół) można ustawić poziom głośności od 0 do 100.

**Reset Audio
(Resetowanie
dźwięku)**

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Audio (Dźwięk)** do domyślnych wartości fabrycznych.

**Menu**

Wybierz tę opcję, aby dopasować ustawienia dla menu OSD, np. język menu OSD, czas wyświetlania menu na ekranie itd.



**Language
(Język)**

Umożliwia ustawienie wyświetlania menu ekranowego w jednym z ośmiu języków (angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński).

**Transparency
(Przezroczystość)**

Przy użyciu przycisków kierunkowych (góra i dół) można zmienić poziom przezroczystości menu (min. 0/maks. 100).

**Timer
(Czasomierz)**

Ustawia czas aktywności menu ekranowego po naciśnięciu przycisku.

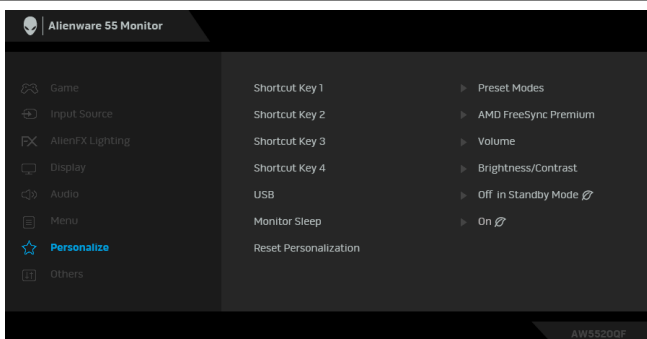
Przy użyciu przycisków kierunkowych (góra i dół) można ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych, od 5 do 60 sekund.

**Reset Menu
(Resetowanie
menu)**

Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Menu** do domyślnych wartości fabrycznych.



Personalize (Personalizowanie)



Shortcut Key 1 (Klawisz skrótu 1) Umożliwia wybór jednej funkcji spośród: **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**, **AMD FreeSync Premium**, **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (Źródło wejścia)**, **Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**, **Volume (Głośność)** lub **Smart HDR** i ustawienie jej jako klawisza skrótu.

Shortcut Key 2 (Klawisz skrótu 2)

Shortcut Key 3 (Klawisz skrótu 3)

Shortcut Key 4 (Klawisz skrótu 4)

USB Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji USB w trybie gotowości monitora.

UWAGA: Włączanie/wyłączenie USB w trybie gotowości jest dostępne wyłącznie, gdy przewód przesyłania danych USB jest odłączony od gniazda. Po podłączeniu przewodu przesyłania danych USB do gniazda ta opcja będzie wyszarzona.

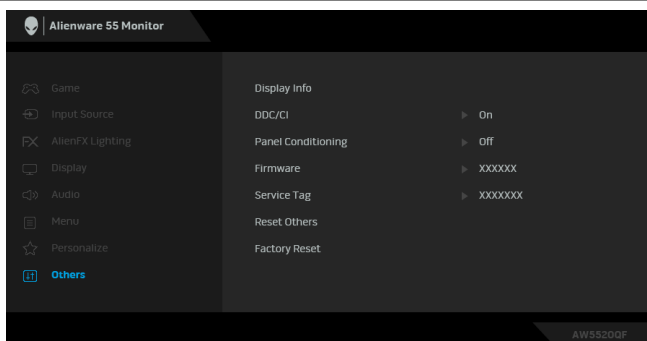
Monitor Sleep (Uśpienie monitora) Umożliwia automatyczne wyłączenie monitora lub pozostawienia w stanie włączonym, gdy komputer przechodzi do trybu uśpienia. W przypadku wyboru opcji **On (Wł.)** monitor przechodzi w tryb gotowości gdy system przechodzi w tryb uśpienia; w przypadku wyboru opcji **Off (Wył.)** ekran nie będzie wyłączony przy przejściu systemu w tryb uśpienia w celu szybkiego uruchomienia wyświetlacza po wybudzeniu komputera.

Reset Personalization (Zresetuj personalizację)

Others (Inne)



Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Personalize (Personalizowanie)** do domyślnych wartości fabrycznych.



Display Info (Informacje o monitorze)

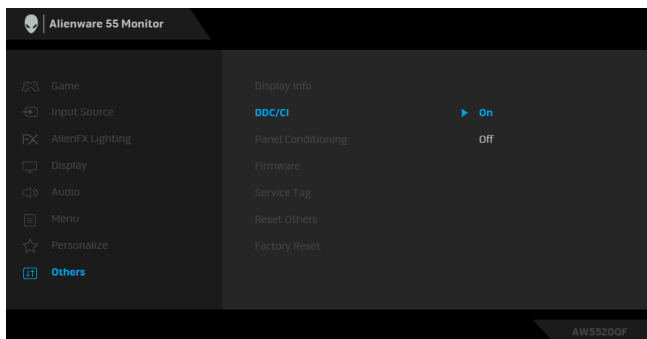
Wyświetla informację o bieżących ustawieniach monitora.

DDC/CI

DDC/CI (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia monitorowanie parametrów (jasność, balans kolorów, itd.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera.

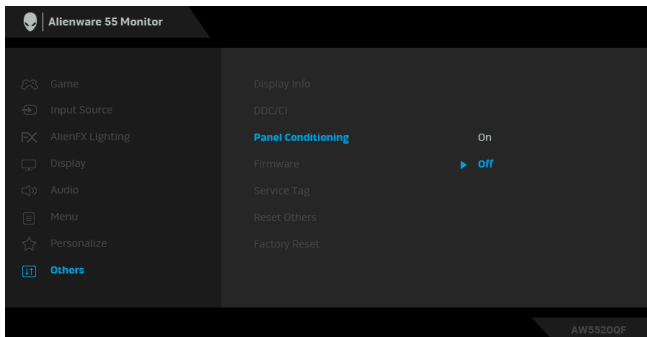
Funkcję tę można wyłączyć, wybierając opcję **Off (Wył.)**.

Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.



**Panel
Conditioning
(Dostosowywanie panelu)**

Pomaga wyeliminować drobne przypadki zatrzymywania się obrazu. W zależności od stopnia zatrzymywania się obrazu, uruchomienie programu może zająć dłuższą chwilę. Możesz włączyć tę funkcję poprzez wybranie opcji **On (Wł.)**.



**Firmware
(Oprogramowanie sprzętowe)**

Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego monitora.

**Service Tag
(Etykieta serwisowa)**

Wyświetla etykietę serwisową monitora. Te dane są wymagane przy próbie uzyskania pomocy technicznej przez telefon, sprawdzaniu stanu gwarancji, aktualizacji sterowników witrynie firmy Dell itd.

**Reset Others
(Resetuj inne)**

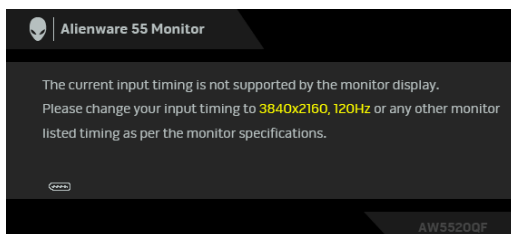
Resetuje wszystkie ustawienia w menu **Others (Inne)** do fabrycznych wartości domyślnych.

**Factory Reset
(Przywracanie ustawień fabrycznych)**

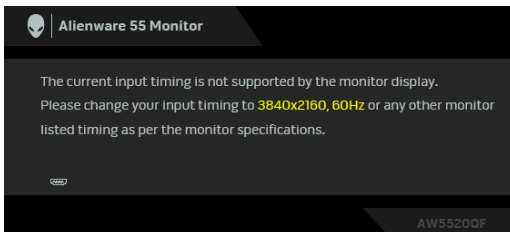
Resetuje wszystkie ustawienia menu ekranowego do domyślnych wartości fabrycznych.

Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego

Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:



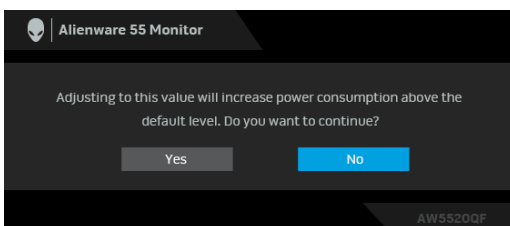
lub



UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

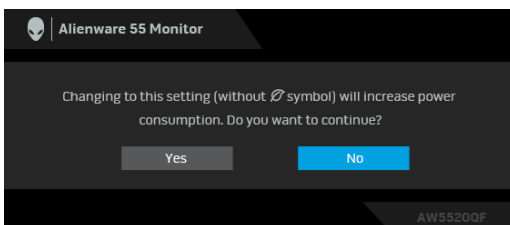
Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części [Specyfikacje monitora](#). Zalecany tryb to 3840 x 2160.

W przypadku wyboru wyższego niż domyślny poziomu ustawienia **Brightness (Jasność)** po raz pierwszy zostanie wyświetlony następujący komunikat:



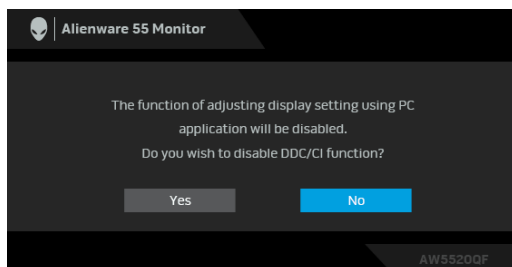
UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję Yes (Tak), następnym razem, gdy będziesz mieć zamiar zmiany ustawienia Brightness (Jasność), komunikat nie zostanie wyświetlony.

Gdy będziesz zmieniać domyślne ustawienie funkcji oszczędzania energii po raz pierwszy, np. **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Smart HDR (Inteligentny HDR)**, **USB** lub **Monitor Sleep (Uśpienie monitora)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:

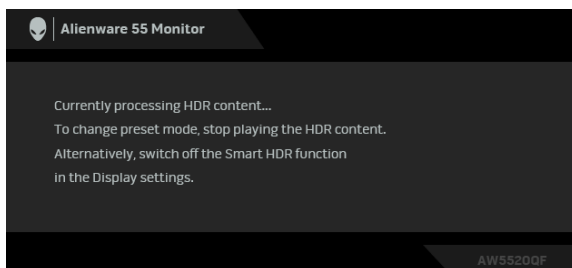


UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)** dla dowolnej funkcji ze wspomnianych powyżej, następnym razem, gdy będziesz mieć zamiar zmiany ustawień tych funkcji, komunikat nie zostanie wyświetlony. W przypadku przywracania do ustawień fabrycznych komunikat zostanie wyświetlony ponownie.

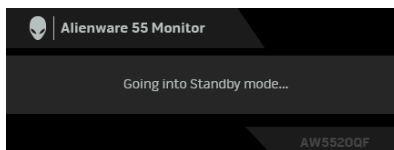
Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI** pojawi się następujący komunikat:



Gdy aktywna jest funkcja **Smart HDR (Inteligentny HDR)** i spróbujesz zmienić tryb ustawień wstępnych, pojawia się następujący komunikat:



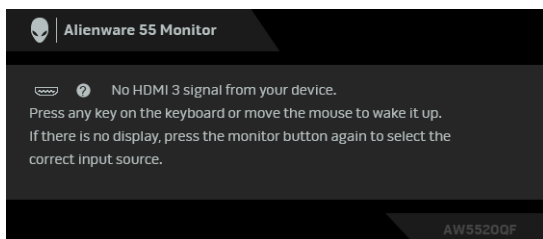
Gdy monitor przechodzi do trybu gotowości, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

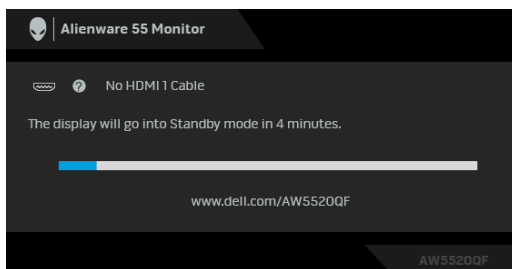
UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

Menu OSD będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Po naciśnięciu dowolnego przycisku innego niż przycisk zasilania w trybie gotowości pojawi się jeden z następujących komunikatów, w zależności od wybranego źródła wejścia:



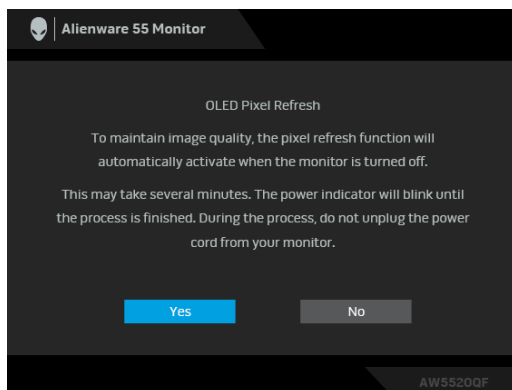
UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

Jeśli wybrane zostanie wejście HDMI lub DP oraz odpowiedni kabel nie będzie podłączony, wyświetlone zostanie poniższe przestawne okno dialogowe:



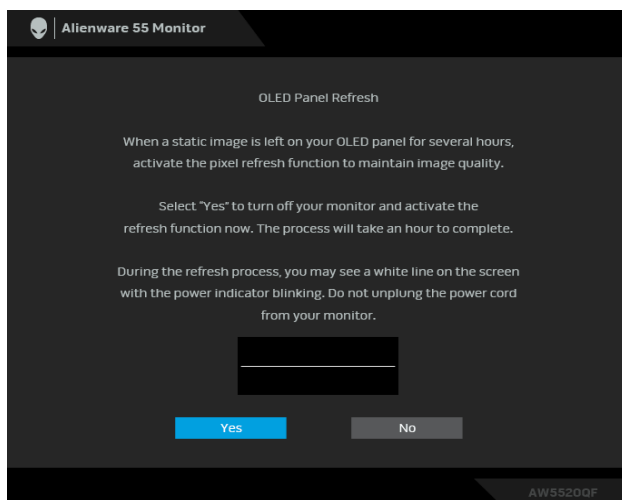
UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

W przypadku wyboru opcji **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:



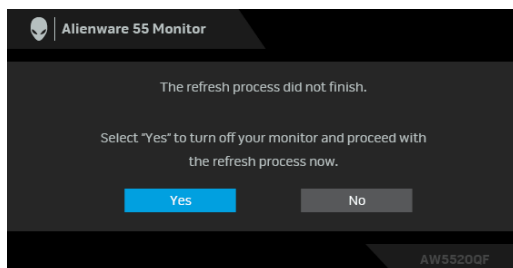
Wybierz opcję **Yes (Tak)**, a następnie proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie po wyłączeniu monitora. Zakończenie procesu trwa około 5 minut.

W przypadku wyboru opcji **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:



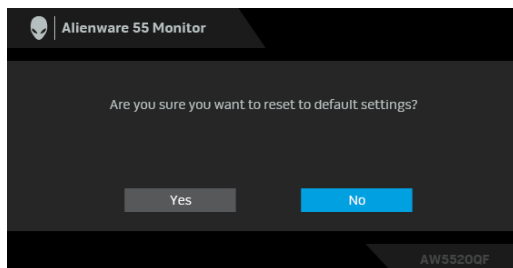
Wybierz opcję **Yes (Tak)**, a następnie proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie. Zakończenie procesu trwa około godziny.

Naciśnięcie dowolnego przycisku innego niż przycisk zasilania na monitorze lub pilocie podczas procesu aktywowania funkcji **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** lub **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)** spowoduje wyświetlenie następującego komunikatu:



UWAGA: Naciśnięcie przycisku zasilania na monitorze lub pilocie podczas procesu aktywowania funkcji **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** lub **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)** spowoduje wyłączenie monitora: Przy kolejnym włączeniu monitora w widocznym powyżej oknie dialogowym zostanie wyświetlone powiadomienie o kontynuowaniu procesu odświeżania.

Gdy wybrana jest funkcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Zapoznaj się z [Wykrywanie i usuwanie usterek](#), aby uzyskać więcej informacji.

Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemach Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1:

1. W przypadku systemów Windows 8 i Windows 8.1 wybierz kafelek Pulpitu, aby przełączyć na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.

3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz pozycję **3840 x 2160**.
4. Kliknij **OK**.

W systemie Windows 10:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. Kliknij **Zaawansowane ustawienia wyświetlania**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość** i wybierz opcję **3840 x 2160**.
4. Kliknij polecenie **Zastosuj**.

Przy braku wyświetlania jako opcji wartości 3840 x 2160, może być niezbędne wykonanie aktualizacji sterownika karty graficznej. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web **www.dell.com/support**, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (laptop lub stacjonarny):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR

1. za pośrednictwem Ultra BluRay DVD lub konsoli do gier

Należy upewnić się, że odtwarzacz DVD oraz konsole do gier obsługują technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900, x-Box One S, PS4 Pro. Pobierz i zainstaluj odpowiednie sterowniki do karty graficznej (do zastosowań w komputerach PC), patrz poniżej.

2. za pośrednictwem komputera PC

Upewnij się, że używana karta graficzna obsługuje technologię HDR, tj. jest zgodna z technologią HDMI2.0a (z opcją HDR) oraz że zainstalowany jest sterownik graficzny HDR. Konieczne jest stosowanie aplikacji odtwarzacza obsługującej technologię HDR, np. Cyberlink PowerDVD 17, aplikacja Windows 10 Movies and TV.

Na przykład Dell XPS 8910, Alienware Aurora R5 w powiązaniu z poniższymi kartami graficznymi.

Sterownik graficzny Dell z obsługą HDR: Przejdź do strony pomocy technicznej Dell, aby pobrać najnowszy sterownik graficzny, obsługujący odtwarzanie treści HDR dla posiadanego komputera/notebooka.

Nvidia

Karty graficzne NVIDIA obsługujące technologię HDR: GTX1070, GTX1080, P5000, P6000 itd. Pełny zakres kart graficznych NVIDIA obsługujących technologię HDR można znaleźć w witrynie internetowej NVIDIA www.nvidia.com


Sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnego ekranu (np. gry na PC, odtwarzacze UltraBluRay), HDR na Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 lub nowszy.

AMD

Karty graficzne AMD obsługujące technologię HDR: RX480, RX470, RX460, WX7100, WX5100, WX4100, itp. Pełny zakres kart graficznych AMD obsługujących technologię HDR można znaleźć pod adresem www.amd.com. Sprawdź informacje o obsłudze sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik ze strony www.amd.com.

Intel (Zintegrowana grafika)

- System z obsługą HDR: CannonLake lub nowszy
- Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Windows 10 Movies and TV
- System OS z obsługą technologii HDR: Windows 10 Redstone 3
- Sterownik z obsługą technologii HDR: odwiedź stronę downloadcenter.intel.com, aby pobrać najnowszy sterownik HDR

 **UWAGA: Odtwarzanie HDR z systemu OS (np.: odtwarzanie treści HDR w oknie na pulpicie) wymaga systemu Win 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednimi aplikacjami odtwarzającymi, np.: PowerDVD17. Odtwarzanie treści chronionej będzie wymagało odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, np. Microsoft Playready™. Zapoznaj się z witryną Microsoft, aby uzyskać informacje na temat obsługi HDR.**

Korzystanie z aplikacji AlienFX

Możesz skonfigurować efekty podświetlenia LED w wielu odległych strefach na monitorze Alienware za pośrednictwem AlienFX w AWCC (Alienware Command Center).

 **UWAGA: Jeżeli posiadasz komputer stacjonarny lub laptop do gier Alienware Gaming, możesz uzyskać bezpośredni dostęp do funkcji AWCC (Alienware Command Center) w celu sterowania światleniem.**

 **UWAGA: Więcej informacji można uzyskać, przechodząc do sekcji pomocy online Alienware Command Center.**

Wymagania wstępne

Przed instalacją funkcji AWCC w systemie innym niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny zainstalowany na Twoim komputerze to Windows 10 R3 lub w nowszej wersji.
- Upewnij się, że posiadasz aktywne połączenie z internetem.
- Upewnij się, że dostarczony w zestawie kabel USB jest podłączony zarówno do monitora Alienware, jak i do komputera.

Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows

1. Aplikacja AWCC jest pobrana i zostanie automatycznie zainstalowana. Zakończenie instalacji trwa kilka minut.
2. Przejdź do folderu programu w celu zapewnienia pomyślnego przeprowadzenia instalacji. Aplikację AWCC można też znaleźć w menu **Start**.
3. Uruchom AWCC i wykonaj następujące czynności w celu pobrania dodatkowych komponentów oprogramowania:
 - W oknie **Ustawienia** kliknij opcję **Windows Update**, a następnie kliknij opcję **Sprawdź, czy są aktualizacje**, aby sprawdzić postęp aktualizacji sterownika Alienware.
 - W przypadku braku reakcji ze strony aktualizacji sterownika na komputerze, zainstaluj AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell.

Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell

1. Wpisz AW5520QF w polu zapytania na stronie www.dell.com/support/drivers i pobierz najnowszą wersję dla:

- Aplikacji Alienware Command Center
 - Sterownika Alienware Gaming Monitor Control Center
- Przejdź do folderu, w którym zapisane zostały pliki konfiguracji.
 - Kliknij dwukrotnie plik konfiguracji i postępuj zgodnie z wyświetlanymi na ekranie instrukcjami, aby zakończyć instalację.

Nawigacja w oknie AlienFX

Dzięki Alienware Command Center aplikacja AlienFX umożliwia sterowanie kolorami oświetlenia LED i efektami przejścia dla monitora Alienware.

Na ekranie głównym AWCC kliknij opcję **FX** na górnym pasku menu, aby uzyskać dostęp do ekranu głównego AlienFX.

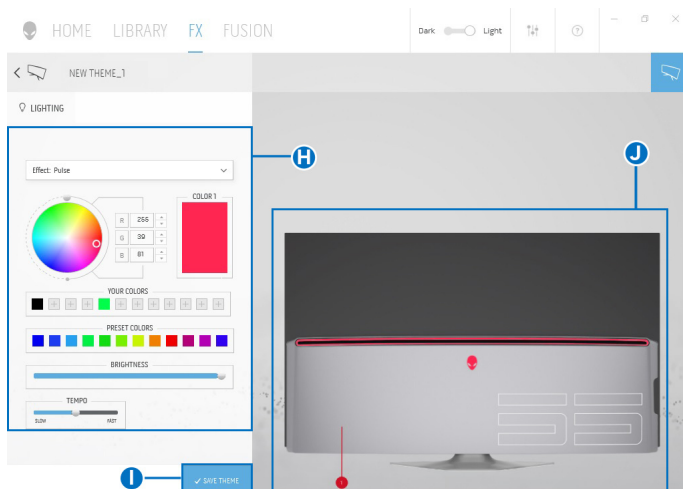


Poniższa tabela opisuje funkcje i właściwości na ekranie głównym:

Nr	Funkcje	Opisy
A	CREATE NEW THEME... (UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ...)	Kliknij + , a następnie wprowadź nazwę w polu tekstowym, aby dodać kompozycję.
B	Edytuj elementy sterowania	<ul style="list-style-type: none"> • EDIT (EDYTUJ): Zapewnia opcje umożliwiające personalizację ustawień oświetlenia dla określonej kompozycji. • GO DIM (WŁĄCZ PRZYCIEMNIENIE): Przyciemnia światło. • GO DARK (WŁĄCZ CIEMNOŚĆ): Wyłącza oświetlenie.

C	Komponenty kompozycji	Przy użyciu tych komponentów (LIGHTING (OŚWIETLENIE) , MACROS (MAKRA) , SETTINGS (USTAWIENIA)) można ustawić wybraną kompozycję jako aktywną kompozycję.
D	Lista THEMES (KOMPOZYCJE)	Wyświetla kompozycje w widoku listy lub siatki.
E	Elementy sterowania tłem	Dostosowuje efekty animacji tła.
F	Pomoc	Kliknij, aby uzyskać dostęp do pomocy online AWCC.
G	Elementy sterowania okna	Przy użyciu tych przycisków można minimalizować, maksymalnie powiększać lub przywracać rozmiar okna. Wybór × spowoduje zamknięcie aplikacji.

Po rozpoczęciu personalizacji określonej kompozycji wyświetlony powinien być następujący ekran:





Poniższa tabela opisuje funkcje i właściwości na ekranie:

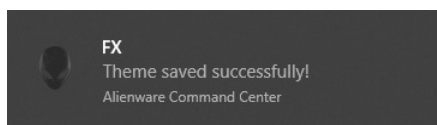
Nr	Funkcje	Opisy
H	Panel LIGHTING (OŚWIETLENIE)	Przy użyciu elementów sterowania na tym panelu można skonfigurować efekty podświetlenia dla określonego tematu. Szczegółowe informacje można znaleźć w Ustawianie efektów podświetlenia .

I	SAVE THEME (ZAPISZ KOMPOZYCJĘ)	Kliknij, aby zapisać wszystkie ustawienia i zmiany dla danej kompozycji.
J	Podgląd na żywo	Strefy oświetlenia są wywoływane numerami. Możesz wybrać określoną strefę, klikając numer na obrazie. W przypadku dokonywania zmian ustawień oświetlenia, na podglądzie monitora wyświetlane są nowe efekty jednocześnie.

Tworzenie kompozycji

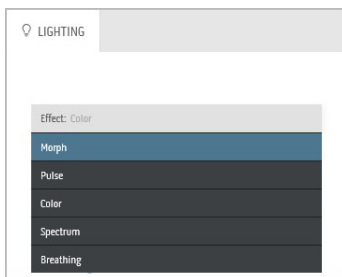
Aby utworzyć kompozycję z preferowanymi ustawieniami oświetlenia:

1. Uruchom AWCC.
 2. Kliknij **FX** na górnym pasku menu, aby uzyskać dostęp do ekranu głównego AlienFX.
 3. W lewym górnym rogu okna kliknij , aby utworzyć nową kompozycję.
 4. W polu tekstowym **CREATE NEW THEME (UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ)** wpisz nazwę kompozycji.
 5. Określ strefy oświetlenia, dla których chcesz zmodyfikować ustawienia:
 - zaznaczając pola wyboru nad obszarem podglądu na żywo lub
 - klikając oznaczone numerem wywołanie obrazu monitora
 6. Na panelu **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** wybierz na rozwijanej liście preferowane efekty podświetlenia, w tym **Morph (Przekształcenie)**, **Pulse (Pulsowanie)**, **Color (Kolor)**, **Spectrum (Widmo)** i **Breathing (Pulsujący)**. Szczegółowe informacje można znaleźć w **Ustawianie efektów podświetlenia**.
-  **UWAGA: Opcja Spectrum (Widmo) jest dostępna tylko w przypadku wyboru ustawienia All Zones (Wszystkie strefy) w celu regulacji oświetlenia.**
7. Powtórz krok 5 i krok 6, aby wyświetlić więcej opcji konfiguracji do wyboru.
 8. Po zakończeniu kliknij opcję **SAVE THEME (ZAPISZ KOMPOZYCJĘ)**. W prawym dolnym rogu ekranu zostanie wyświetlone powiadomienie typu toast.



Ustawianie efektów podświetlenia

Panel **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** udostępnia różne efekty podświetlenia. Klikając opcję **Effect (Efekt)**, możesz otworzyć rozwijane menu z dostępnymi opcjami.

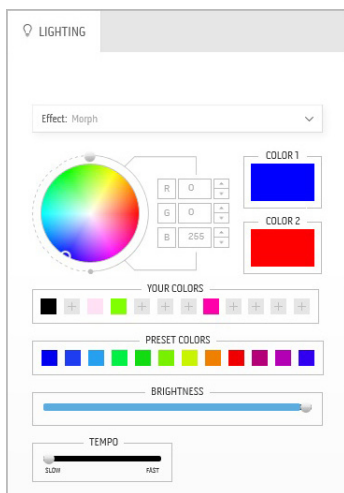


UWAGA: Wyświetlone opcje mogą się różnić w zależności od określonych stref oświetlenia.

Poniższa tabela zawiera podstawowe informacje na temat różnych opcji:

Morph (Przekształcenie)

Opisy




Efekt zmienia kolor światła poprzez łagodne przechodzenie do innego koloru.

Wprowadzanie zmian:

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.

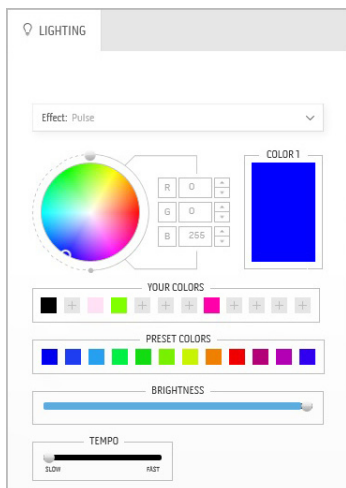
Morph (Przekształcenie)

Opisy

3. Powtórz poprzednie czynności, aby określić **Color 2 (Kolor 2)**, który ma być końcowym kolorem światła.
4. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
5. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

Pulse (Pulsowanie)

Opisy




Efekt powoduje migotanie światła z krótkimi przerwami.

Wprowadzanie zmian:

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

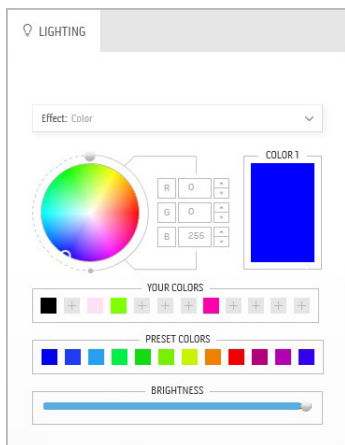
2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
4. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość pulsowania.

Color (Kolor)

Opisy




Efekt ten sprawia, że światło LED świeci jednym, ciągłym kolorem.

Wprowadzanie zmian:

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

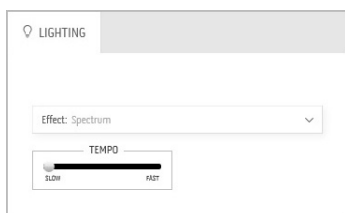
2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.

Spectrum (Widmo)

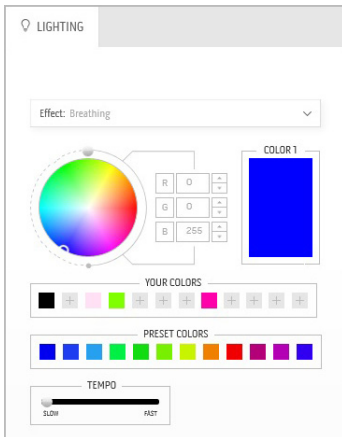
Opisy



Efekt ten sprawia, że światło zmienia się w kolejności widma: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.

Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji **All Zones (Wszystkie strefy)** w celu regulacji oświetlenia.



Efekt ten sprawia, że oświetlenie zmienia się z jasnego na przyciemnione.

Wprowadzanie zmian:

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij \oplus . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.
 3. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.
-

Wykrywanie i usuwanie usterek

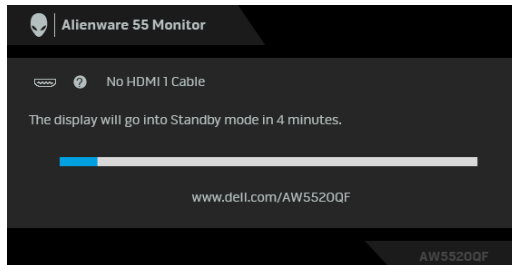
⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel video od złącza z tyłu komputera. Aby zapewnić prawidłowe działanie autotestu, odłącz wszystkie kable sygnału cyfrowego od złącza z tyłu komputera.
3. Włącz monitor.

✍ UWAGA: Na ekranie powinno zostać wyświetlone okno dialogowe (na czarnym tle), jeżeli monitor nie wykrywa sygnału video i działa prawidłowo. W trybie autotestu dioda zasilania LED miga na (kolor domyślny).



✍ UWAGA: To okno jest również wyświetlane podczas normalnego działania systemu, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.

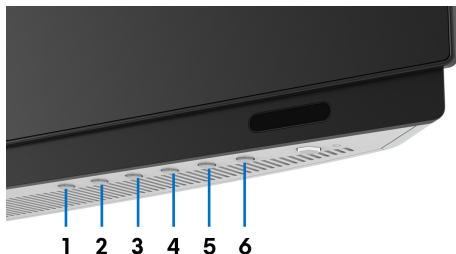
4. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeżeli po zastosowaniu poprzedniej procedury, na ekranie monitora nadal nie ma obrazu, sprawdź kontroler video i komputer; monitor działa prawidłowo.

Wbudowana diagnostyka

Monitor posiada wbudowane narzędzie diagnostyczne pomagające w określeniu, czy występujący nietypowy wygląd ekranu jest wewnętrznym problemem monitora lub komputera i karty graficznej.

UWAGA: Wbudowaną diagnostykę możesz uruchomić tylko, kiedy przewód video jest odłączony i monitor jest w trybie samotestu.



Aby uruchomić wbudowaną diagnostykę:

1. Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
2. Odłącz kabel(e) video od złącza z tyłu komputera lub monitora. Monitor przejdzie teraz do trybu autotestu.
3. Naciśnij i przytrzymaj **Przycisk 3** przez 5 sekund. Po 1 sekundzie pojawi się szary ekran.
4. Dokładnie sprawdź ekran pod kątem nieprawidłowości.
5. Naciśnij ponownie **Przycisk 3**. Kolor ekranu zmieni się na czerwony.
6. Sprawdź, czy na wyświetlaczu nie występują nieprawidłowości.
7. Powtórz czynności 5 i 6 w celu sprawdzenia wyświetlania na ekranach zielonym, niebieskim, czarny, białym i tekstowym.

Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. W celu zakończenia, naciśnij ponownie **Przycisk 3**.

Jeśli nie wykryto żadnych nieprawidłowości obrazu ekranowego z użyciem wbudowanego narzędzia diagnostycznego oznacza to, że monitor działa normalnie. Sprawdź kartę video i komputer.

Powszechne problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

Powszechne symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak video/ Wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany.Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego.Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania.Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Brak video/ Włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none">Zwiększ poziom jasności i kontrastu w menu Display (Wyświetlacz).Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora.Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.Uruchom wbudowaną diagnostykę.Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Słaba ostrość	Obraz niewyraźny lub nieostry	<ul style="list-style-type: none">Wyeliminuj przedłużacze wideo.Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.
Drżący/ niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	<ul style="list-style-type: none">Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.Sprawdź czynniki środowiskowe.Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu.

Brakujące piksele	Na ekranie OLED pojawiają się plamy	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Klikaj kilka razy włącz i wyłącz zasilanie. ▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii OLED. ▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem: www.dell.com/support/monitors.
Wypalone piksele	Na ekranie OLED pojawiają się jasne plamy	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Klikaj kilka razy włącz i wyłącz zasilanie. ▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii OLED. ▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem: www.dell.com/support/monitors.
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Ustaw poziom jasności i kontrastu w menu Display (Wyświetlacz).
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Poziome/pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourywany	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie autotestu obraz jest również pomieszany. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. ▪ Uruchom ponownie komputer w <i>trybie awaryjnym</i>.
Zagadnienia związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek. ▪ Kontakt z firmą Dell niezwłocznie.

Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	<ul style="list-style-type: none"> Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych. Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy.
Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.
Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zmień ustawienia opcji Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) w menu OSD Game (Gra) w zależności od zastosowania. Wyreguluj wartość Gain (Wzmocnienie)/ Offset (Przesunięcie)/ Hue (Barwa)/ Saturation (Nasycenie) w obszarze Custom Color (Kolor dostosowany) w menu ekranowym Game (Gra). Uruchom wbudowaną diagnostykę.

Problemy specyficzne dla produktu

Objawy specyficzne	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	<ul style="list-style-type: none"> Z resetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Nie można wyregulować monitora przyciskami na panelu przednim	OSD nie wyświetla się na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor. Menu ekranowe może być zablokowane. Aby odblokować przyciski, naciśnij przycisk Menu/ funkcji obok przycisku zasilania i przytrzymaj przez 4 sekundy.

Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, światło diody LED jest wył.	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze. ▪ Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie. ▪ Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji), monitor może wyświetlać na całym ekranie. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ustaw ekran tak, aby wyłączał się po kilku minutach bezczynności. Można to dostosować w Opcjach zasilania systemu Windows lub w ustawieniach oszczędzania energii komputera Mac.
Niejednorodność luminancji lub koloru obrazu na ekranie	Widoczne na ekranie plamy (jasne lub ciemne), linie lub efekt Mura	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu. ▪ Zastosuj funkcję Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) lub Panel Refresh (Odświeżanie panelu). Zobacz rozdział OLED Panel Maintenance (Konserwacja panelu OLED).


Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus (Uniwersalna magistrala szeregową))

Objawy specyficzne	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sprawdź, czy monitor jest Włączony. ▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. ▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). ▪ Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor. ▪ Uruchom ponownie komputer. ▪ Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego.

Wolne działanie Super-Speed USB 3.0	Wolne działanie lub brak działania urządzeń peryferyjnych interfejsu Super-Speed USB 3.0	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sprawdź, czy komputer obsługuje USB 3.0. ▪ Niektóre komputery posiadają porty USB 3.0, USB 2.0 i USB 1.1. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB. ▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. ▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). ▪ Uruchom ponownie komputer.
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone zostanie urządzenie USB 3.0	Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość pomiędzy danym urządzeniem a jego odbiornikiem	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.0 a bezprzewodowym odbiornikiem USB. ▪ Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB. ▪ Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.0.

Dodatek

PRZESTROGA: Instrukcje bezpieczeństwa

 **PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**

Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć w części Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych.

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem

www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontakt z firmą Dell

Klienci w USA powinni dzwonić na numer 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **UWAGA: Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.**

Dell oferuje kilka opcji wsparcia i serwisu on-line lub telefonicznego. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w Twoim rejonie niedostępne.

- Pomoc techniczna online: www.dell.com/support/monitors
- Kontakt z firmą Dell: www.dell.com/contactdell

Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów

AW5520QF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/347818>