

Монитор Alienware AW2518H

Руководство пользователя

Модель: AW2518H
Зарегистрированная модель: AW2518Hb

A L I E N W A R E™ 

Примечания, предостережения и предупреждения

-  **ПРИМЕЧАНИЕ: ПРИМЕЧАНИЕ** означает важную информацию, помогающую более эффективно использовать ваш компьютер.
-  **ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ** указывает на возможность повреждения аппаратных компонентов или утраты данных в случае несоблюдения инструкций.
-  **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** указывает на возможность повреждения имущества, несчастного случая или смерти.

Авторские права © 2017-2019 Dell Inc. Все права защищены. Этот продукт охраняется законами США и международными договорами об авторских правах и интеллектуальной собственности. Dell™ и логотип Dell являются товарными знаками компании Dell Inc. в Соединенных Штатах Америки и/или в других странах. Все другие упоминаемые здесь знаки и названия являются товарными знаками соответствующих компаний.

Значение

О мониторе	6
Комплект поставки	6
Характеристики продукта	8
Детали монитора и элементы управления	9
Вид спереди	9
Вид сзади	10
Вид сзади и снизу	11
Технические характеристики монитора	12
Технические характеристики панели	12
Характеристики разрешения	14
Поддерживаемые видеорежимы	14
Предустановленные режимы отображения	14
Электрические характеристики	15
Физические характеристики	16
Характеристики окружающей среды	17
Режимы управления питанием	18
Коммутация контактов	19
Поддержка технологии «Plug and Play»	21
Интерфейс универсальной последовательной шины (USB)	21
Восходящий разъем USB	22
Нисходящий разъем USB	22
Разъемы USB	23
Разъяснения относительно качества ЖК-монитора и отображения пикселей	23
Инструкция по техническому обслуживанию	23
Чистка монитора	23

Настройка монитора	25
Установка стойки	25
Подключение к компьютеру	28
Снятие стойки монитора	29
Крепление на стену (необязательно)	31
Работа с монитором	32
Включите питание монитора	32
Органы управления на передней панели	32
Кнопка на передней панели	33
Использование экранного меню	34
Доступ к системе меню	34
Предупреждающее сообщение на экране	44
Настройка максимального разрешения	45
Наклон, разворот и регулировка по высоте	45
Наклон, разворот	46
Регулировка по высоте	46
Поворот монитора	47
Настройка параметров поворота экрана	48
Использование приложения AlienwareFX	50
Необходимые предварительные условия	50
Навигация по приложению AlienFX	51
Настройка эффектов подсветки	52
Базовый цвет	52
Предустановка Анимация	53
Пользовательская настройка предустановленных цветов	54
Создание набора предустановленных цветов	55
Изменение предустановленного цвета	56
Удаление предустановленного цвета	57
Удаление набора предустановленных цветов	58

Поиск и устранение неполадок	59
Самопроверка	59
Встроенная диагностика	60
Типичные неполадки	61
Неполадки, характерные для данного изделия	64
Неполадки, связанные с интерфейсом универсальной последовательной шины (USB)	65
Приложение	67
Уведомление ФКС (только для США) и другая нормативная информация	67
Этот ярлык и информация предназначены только для Узбекистана	67
Связаться с компанией Dell	67

О мониторе

Комплект поставки

В комплект поставки монитора входят показанные ниже компоненты. Проверьте наличие всех этих компонентов и в случае отсутствия любого из них [Связаться с компанией Dell](#).

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Некоторые компоненты могут не поставляться вместе с монитором, а продаваться отдельно. Некоторые функции или носители могут быть недоступны в определенных странах.

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Для установки с любого другого стенда, пожалуйста, обратитесь к соответствующей руководству по установке стенда для инструкции по установке.

	Монитор
	Подъемник стойки

	<p>Основание</p>
	<p>Магнитная крышка</p>
	<p>Крышка отсека кабельных вводов</p>
	<p>Шнур питания (разный для разных стран)</p>
	<p>Кабель DP</p>
	<p>Восходящий USB 3.0-кабель (Активирует порты USB на мониторе)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Краткое руководство по установке • Информация о технике безопасности, экологических и правовых нормативах

Характеристики продукта

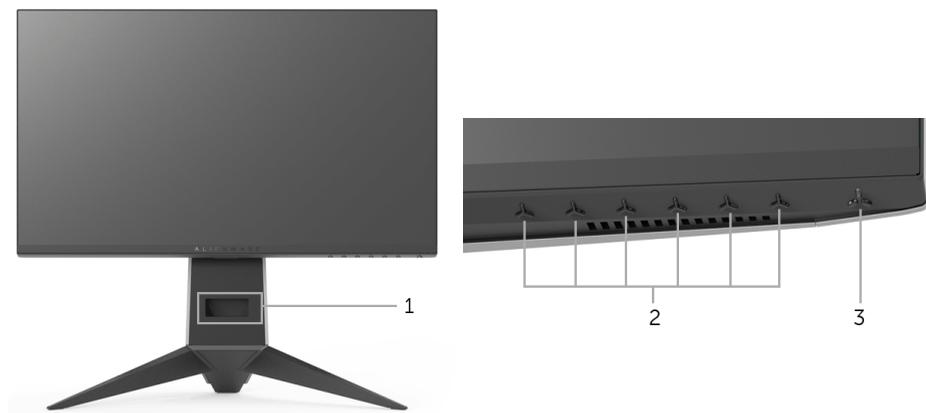
Плоскопанельный ЖК-дисплей **Alienware AW2518H** на основе активной матрицы тонкопленочных транзисторов (TFT) с диодной подсветкой.

Характеристики монитора:

- Видимая область экрана: 62,23 см (24,5 дюйма) по диагонали.
Разрешение: до 1920 x 1080 при передаче сигнала через разъем DisplayPort и HDMI, поддержка отображения во весь экран или при меньших значениях разрешения.
- Монитор, поддерживающий функции Nvidia G-Sync и 3D Vision Ready, с исключительно высокой частотой обновления (240 Гц) и малым временем отклика (1 мс).
- Гамма воспроизводимых цветов: 72% NTSC.
- Возможности настройки угла наклона, разворота, поворота и регулировки по высоте.
- Съёмная стойка и крепежные отверстия с шагом 100 мм для крепления на стене, соответствующие стандарту VESA™.
- Возможность подключения цифровых сигналов через разъемы DisplayPort и HDMI.
- Оснащен 1 USB-разъемом восходящей передачи и 4 USB-разъемами нисходящей передачи.
- Возможность использования функции Plug and play (если поддерживается системой).
- Настройки экранного меню для простой регулировки и оптимизации экрана.
- Цветовые режимы позволяют использовать разные игровые режимы, в том числе FPS (шутер от первого лица), RTS (стратегия в реальном времени), RPG (ролевая игра), и 3 игровые режима для персонализации на основе ваших предпочтений.
- Энергопотребление 0,5 Вт в режиме сна.
- Экран с функцией устранения мерцания оптимален и удобен для глаз.
- Возможное излучение синего света от монитора в течение долгого времени может причинить вред глазам, вызвать зрительное утомление или напряжение глаз, зрительную усталость из-за работы с цифровыми устройствами и т.п. Функция ComfortView призвана уменьшить количество синего света, излучаемого монитором, и обеспечить оптимальное и комфортное использование.

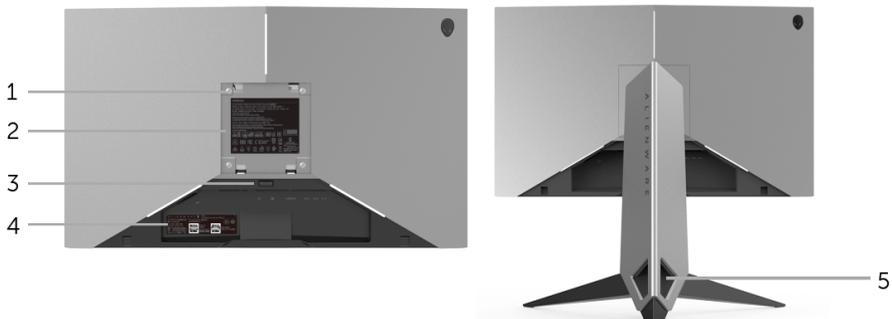
Детали монитора и элементы управления

Вид спереди



№	Описание
1	Отверстие для прокладки кабелей (спереди стойки)
2	Функциональные кнопки (дополнительные сведения см. в разделе Работа с монитором)
3	Кнопка включения/выключения питания (со светодиодным индикатором)

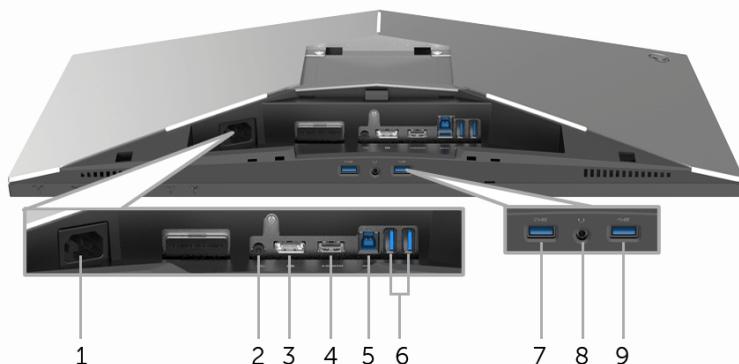
Вид сзади



Вид сзади с установленной стойкой

№	Описание	Назначение
1	Крепежные отверстия по стандарту VESA (шаг 100 мм x 100 мм - сзади под закрытой крышкой)	Крепящийся на стене монитор с использованием VESA-совместимого набора настенного крепления (100 мм x 100 мм).
2	Нормативная наклейки	Списки разрешений регулирующих органов.
3	Кнопка отсоединения	Отсоедините подставку от монитора.
4	Штрих-код табличка с серийным номером	Обратитесь с этим ярлыком, если вам нужно связаться с Dell по технической поддержке.
5	Отверстия для прокладки кабелей (с левой и правой стороны стойки)	Для упорядочивания кабелей пропускайте их через эти отверстия.

Вид сзади и снизу



Вид сзади и снизу без стойки монитора

№	Описание	Назначение
1	Гнездо для подключения шнура питания	Подсоедините шнур питания (входит в комплект поставки вашего монитора).
2	Линейный выход	Подключите динамики. ПРИМЕЧАНИЕ: Этот разъем не предназначен для подключения наушников.
3	DisplayPort	Подключите к компьютеру с помощью кабеля DP (входит в комплект поставки вашего монитора).
4	Разъем HDMI	Подключите к компьютеру HDMI-кабель.
5	Восходящий порт USB	Чтобы задействовать USB-разъемы монитора, подключите USB-кабель (входит в комплект поставки монитора) к этому разъему и к компьютеру.

6, 9	Разъем USB 3.0	Подключите USB-устройство. ПРИМЕЧАНИЕ: Для использования этого разъема нужно подключить USB-кабель (входит в комплект поставки монитора) к USB-разъему восходящей передачи на мониторе и к вашему компьютеру.
7	USB-разъем нисходящей передачи с функцией зарядки	Подключите, чтобы зарядить ваше USB-устройство.
8	Гнездо выхода на наушники	Подключите наушники.

Технические характеристики монитора

Технические характеристики панели

Модель	AW2518H
Тип экрана	ЖК-экран с активной матрицей, технология TFT
Технология панели	TN
Формат	16:9
Видимое изображение	
По диагонали	622,3 мм (24,5 дюйма)
По горизонтали, активная область	543,74 мм (21,41 дюйма)
По вертикали, активная область	302,62 мм (11,91 дюйма)
Область	164545,63 мм ² (255,05 дюйма ²)
Шаг пикселей	0,2832 мм x 0,2802 мм
Количество пикселей на дюйм (PPI)	90
Угол обзора	160° (по вертикали) (Тип.) 170° (по горизонтали) (Тип.)
Яркость экрана	400 кд/м ² (тип.)
Контрастность	1000 к 1 (тип.)

Покрытие лицевой панели	Прочное антибликовое покрытие (3H)
Подсветка	Система светодиодной подсветки по краям
Время отклика	1 мс серый-серый
Глубина цвета	16,7 млн. цветов
Цветовая гамма	72%* (CIE1931)
Встроенные устройства	<ul style="list-style-type: none"> • Сверхвысокоскоростной концентратор USB 3.0 (с 1 разъемом USB 3.0 восходящей передачи) • 4 разъема USB 3.0 нисходящей передачи (в том числе 1 разъем с поддержкой зарядки)
Возможности подключения	<ul style="list-style-type: none"> • 1 разъем DP 1.2 • 1 разъем HDMI 1.4 • 1 разъем USB 3.0 восходящей передачи (сзади) • 2 разъема USB 3.0 нисходящей передачи (сзади) • 2 разъема USB 3.0 нисходящей передачи (снизу) • 1 разъем выхода на наушники (снизу) • 1 разъем звукового линейного выхода (сзади)
Ширина рамки (от края монитора до активной области)	6,02 мм (сверху/слева/справа) 19,23 мм (снизу)
Возможности регулировки	
Регулируемая по высоте стойка	от 0 до 130 мм
Наклон	от -5° до 25°
Разворот	от -20° до 20°
Переворот	от -90° до 90°

* Цветовая гамма (тип.) разработана в соответствии со стандартами проведения испытаний CIE1976 (82%) и CIE1931 (72%).

Характеристики разрешения

Модель	AW2518H
Частота строк	30 - 160 кГц (авто)
Частота кадров	от 30 Гц до 240 Гц (автоматич.)
Стандартное максимальное разрешение	1920 x 1080 при 240 Гц

Поддерживаемые видеорежимы

Модель	AW2518H
Возможности отображения видео (воспроизведение через HDMI и DP)	480p, 576p, 720p, 1080p, FHD

Предустановленные режимы отображения

Режимы отображения HDMI

Режим отображения	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	Тактовая частота (МГц)	Полярность синхронизации (горизонталь/вертикаль)
IBM VGA, 640 x 480p	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 720 x 480p	29,83	60	26,25	+/-
VESA, 720 x 576p	29,55	50	26	+/-
VESA, 800 x 600p	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768p	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1280 x 720p	37,5	50	74,25	+/+
HDTV, 1280 x 720p	45	60	74,25	+/+
HDTV, 1920 x 1080p	56,25	50	148,5	-/+
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+

Режимы отображения DP

Режим отображения	Частота строк (кГц)	Частота кадров (Гц)	Тактовая частота (МГц)	Полярность синхронизации (горизонталь/вертикаль)
VESA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+
HDTV, 1920 x 1080p при 100 Гц	113,187	100	235,500	+/-
HDTV, 1920 x 1080p при 120 Гц	137,26	120	285,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p при 144 Гц	166,59	144	346,5	+/-
HDTV, 1920 x 1080p при 200 Гц	228	200	474,24	+/+
HDTV, 1920 x 1080p при 240 Гц	278,4	240	556,8	+/+

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Этот монитор поддерживает NVIDIA G-Sync и NVIDIA 3D Vision Ready. Зайдите на сайт <http://www.geforce.com>, чтобы узнать, поддерживает ли ваша видеокарта NVIDIA функцию G-SYNC.

Электрические характеристики

Модель	AW2518H
Входные видеосигналы	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI 1.4, 600 мВ для каждой дифференциальной линии, входное сопротивление 100 Ом на дифференциальную пару • DisplayPort 1.2, 600 мВ для каждой дифференциальной линии, входное сопротивление 100 Ом на дифференциальную пару

Синхронизирующие входные сигналы	Раздельная строчная и кадровая синхронизация; неполярный уровень ТТЛ; SOG (синхронизация SYNC полного сигнала на зеленом проводе)
Напряжение/частота/ток питания	100~240 В перем. тока / 50 Гц или 60 Гц ± 3 Гц/ 1,5 А (тип.)
Пусковой ток	<ul style="list-style-type: none"> • 120 В: 30 А (макс.) при 0 °С (холодный запуск) • 220 В: 60 А (макс.) при 0 °С (холодный запуск)

Физические характеристики

Модель	AW2518H
Тип сигнального кабеля	<ul style="list-style-type: none"> • Цифровой: HDMI, 19-контактный разъем (кабель не входит в комплект поставки) • Цифровой: DisplayPort, 20-контактный разъем • USB (Универсальная последовательная шина): USB, 9-контактный разъем
Размеры (со стойкой)	
Высота (в поднятом положении)	523,3 мм (20,6 дюйма)
Высота (в опущенном положении)	418,4 мм (16,5 дюйма)
Ширина	555,8 мм (21,88 дюйма)
Глубина	268,6 мм (10,57 дюйма)
Размеры (без стойки)	
Высота	327,9 мм (12,91 дюйма)
Ширина	555,8 мм (21,88 дюйма)
Глубина	64,6 мм (2,54 дюйма)
Размеры стойки	
Высота (в поднятом положении)	426,7 мм (16,8 дюйма)

Высота (в опущенном положении)	418,4 мм (16,5 дюйма)
Ширина	465,7 мм (18,33 дюйма)
Глубина	268,6 мм (10,57 дюйма)
Масса	
Масса с упаковкой	11,31 кг (24,91 фунт.)
Масса вместе со стойкой в сборе и кабелями	7,06 кг (15,55 фунт.)
Масса без стойки в сборе (для настенного крепления или монтажа по стандарту VESA - без кабелей)	3,50 кг (7,72 фунт.)
Масса стойки в сборе	3,20 кг (7,05 фунт.)
Блеск передней рамки	Черная рамка - 20 единиц блеска (макс.)

Характеристики окружающей среды

Модель	AW2518H
Совместимость со стандартами	
<ul style="list-style-type: none"> • Стекло, не содержащее мышьяк, и панель, не содержащая ртуть 	
Температура	
Эксплуатация	От 0°C до 40°C (от 32°F до 104°F)
Хранение, доставка	<ul style="list-style-type: none"> • Хранение: От -20°C до 60°C (от -4°F до 140°F) • Доставка: От -20°C до 60°C (от -4°F до 140°F)
Влажность	
Эксплуатация	От 10% до 80% (без конденсата)
Хранение, доставка	<ul style="list-style-type: none"> • Хранение: От 5% до 90% (без конденсата) • Доставка: От 5% до 90% (без конденсата)
Высота над уровнем моря	
Эксплуатация	5.000 м (16.404 фута) (макс.)

Хранение, доставка	12.192 м (40.000 фута) (макс.)
Теплорассеяние	<ul style="list-style-type: none"> • 249,1 кК/ч (макс.) • 88,7 кК/ч (тип.)

Режимы управления питанием

Если в вашем компьютере установлена видеокарта, отвечающая стандарту VESA DPM™, или соответствующее ПО, то монитор может автоматически снижать энергопотребление во время бездействия. Это называется **Режимом энергосбережения***. Монитор автоматически возвращается в нормальный рабочий режим при получении сигналов от клавиатуры, мыши или других устройств ввода. В следующей таблице показаны значения потребляемой мощности и сигналы этой функции энергосбережения.

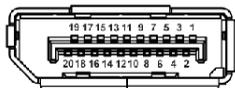
Режимы VESA	Строчная синхронизация	Кадровая синхронизация	Видео	Индикатор питания	Энергопотребление
Нормальная работа	Включено	Включено	Включено	Синий	73 Вт (макс.)** 26 Вт (тип.)
Режим ожидания	Выключена	Выключена	Пустой экран	Желтый (мигает)	Менее 0,5 Вт
Выключенное состояние	-	-	-	Выкл.	Менее 0,3 Вт

* Полное отсутствие энергопотребления в выключенном режиме достигается только отключением сетевого кабеля.

** Максимальная потребляемая мощность измеряется в состоянии максимальной яркости и USB активный.

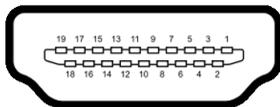
Коммутация контактов

Разъем DisplayPort



Номер контакта	20-контактный разъем подключенного сигнального кабеля
1	ML3 (n)
2	ЗЕМЛЯ
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	ЗЕМЛЯ
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	ЗЕМЛЯ
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	ЗЕМЛЯ
12	ML0 (p)
13	ЗЕМЛЯ
14	ЗЕМЛЯ
15	AUX (p)
16	ЗЕМЛЯ
17	AUX (n)
18	Определение "горячего" подключения
19	Re-PWR
20	+3,3 В DP_PWR

Разъем HDMI



Номер контакта	19-контактный разъем подключенного сигнального кабеля
1	TMDS ДАННЫЕ 2+
2	TMDS ДАННЫЕ 2, ЭКРАН
3	TMDS ДАННЫЕ 2-
4	TMDS ДАННЫЕ 1+
5	TMDS ДАННЫЕ 1, ЭКРАН
6	TMDS ДАННЫЕ 1-
7	TMDS ДАННЫЕ 0+
8	TMDS ДАННЫЕ 0, ЭКРАН
9	TMDS ДАННЫЕ 0-
10	TMDS ТАКТОВЫЙ СИГНАЛ+
11	TMDS ТАКТОВЫЙ СИГНАЛ, ЭКРАН
12	TMDS ТАКТОВЫЙ СИГНАЛ-
13	CEC
14	Зарезервировано (нормально замкнутое состояние в устройстве)
15	DDC ТАКТОВЫЙ СИГНАЛ (SCL)
16	DDC ДАННЫЕ (SDA)
17	Земля DDC/CEC
18	ПИТАНИЕ +5 В
19	ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОРЯЧЕГО ПОДКЛЮЧЕНИЯ

Поддержка технологии «Plug and Play»

Монитор можно установить в любой системе, совместимой с технологией Plug and Play. На компьютерную систему автоматически передаются расширенные данные идентификации дисплея (EDID) с помощью протоколов DDC (канал отображения данных) для выполнения системой автоматической конфигурации и оптимизации настроек монитора. Большая часть установок монитора является автоматической; при необходимости пользователь может выбрать другие настройки. Дополнительную информацию об изменении настроек монитора см. в разделе [Работа с монитором](#).

Интерфейс универсальной последовательной шины (USB)

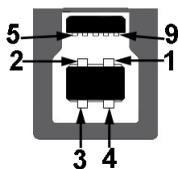
В этом разделе содержится информация о разъемах USB монитора.

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Этот монитор поддерживает сверхвысокоскоростной интерфейс USB 3.0.

Уровень скорости работы	Скорость передачи данных	Энергопотребление*
Сверхвысокая скорость	5 Гбит/с	4,5 Вт (макс., каждый порт)
Высокая скорость	480 Мбит/с	4,5 Вт (макс., каждый порт)
Полная скорость	12 Мбит/с	4.5 Вт (макс., каждый порт)

* До 2 А на разъеме USB нисходящей передачи (разъем со значком батарейки ) с совместимыми устройствами BC 1.2 или обычными USB-устройствами.

Восходящий разъем USB



Номер контакта	Сторона 9-контактного разъема
1	VCC
2	D-
3	D+
4	ЗЕМЛЯ
5	SSTX-
6	SSTX+
7	ЗЕМЛЯ
8	SSRX-
9	SSRX+

Нисходящий разъем USB



Номер контакта	Сторона 9-контактного разъема
1	VCC
2	D-
3	D+
4	ЗЕМЛЯ
5	SSRX-

6	SSRX+
7	ЗЕМЛЯ
8	SSTX-
9	SSTX+

Разъемы USB

- 1 восходящей передачи - сзади
- 2 нисходящей передачи - сзади
- 2 нисходящей передачи - снизу
- Разъем питания и зарядки - разъем со значком батареи ; обеспечивает быструю зарядку устройств, совместимых с BC 1.2.

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Для функционирования интерфейса USB 3.0 требуется компьютер, совместимый с USB 3.0.

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Интерфейс USB монитора функционирует только когда монитор включен или находится в экономичном режиме питания. При выключении и включении монитора может потребоваться некоторое время для восстановления работы подключенного периферийного оборудования.

Разъяснения относительно качества ЖК-монитора и отображения пикселей

В производственном процессе изготовления жидкокристаллических мониторов нередко один или несколько пикселей фиксируются в неизменном состоянии, эти пиксели трудно заметить и они не влияют на качество вывода изображения или удобство использования. Подробную информацию см. в описании «Качество мониторов Dell и политика в отношении битых пикселей»: <http://www.dell.com/support/monitors>.

Инструкция по техническому обслуживанию

Чистка монитора

 **ВНИМАНИЕ!** Перед чисткой монитора прочитайте и следуйте [Инструкции по технике безопасности](#).

 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Перед чисткой монитора отключите кабель питания от розетки.

Для получения наилучших результатов выполняйте инструкции по распаковке, чистке или эксплуатации монитора, приведенные в списке ниже.

- Для чистки монитора используйте мягкую чистую влажную ткань. При возможности используйте специальную ткань для очистки экрана или моющие средства, не вредящие антистатическому покрытию экрана. Не используйте бензол, растворители, нашатырный спирт, абразивные чистящие средства или сжатый воздух.
- Чистите монитор с помощью слегка смоченной мягкой ткани. Не используйте моющие средства, т.к. некоторые из них оставляют матовую пленку на мониторе.
- Если на мониторе при распаковке обнаружена белая пыль, сотрите ее тканью.
- Соблюдайте осторожность при обращении с монитором, т.к. на темном покрытии можно оставить более светлые царапины.
- Для сохранения высокого качества изображения на мониторе используйте динамические экранные заставки и выключайте питание монитора, если он не используется.

Настройка монитора

Установка стойки

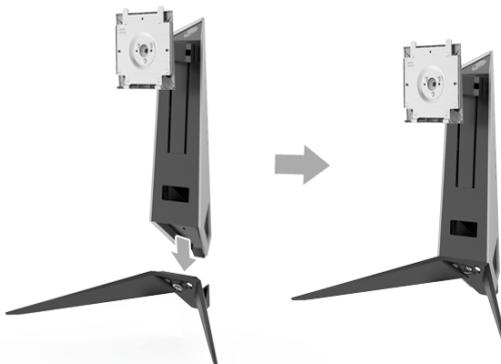
-  **ПРИМЕЧАНИЕ:** Для транспортировки с предприятия-изготовителя стойка отделяется.
-  **ПРИМЕЧАНИЕ:** Это применимо к монитору со стойкой. Для установки с любого другого стенда, пожалуйста, обратитесь к соответствующей руководству по установке стенда для инструкции по установке.

Чтобы прикрепить стойку к монитору, выполните следующие действия:

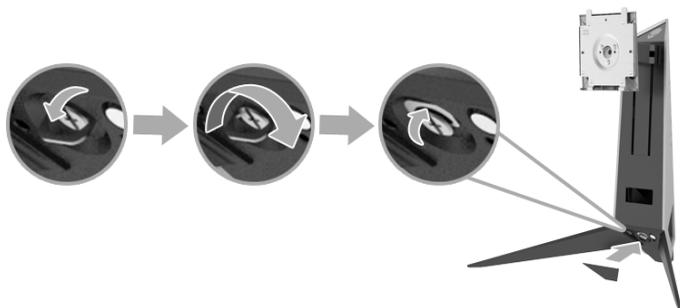
1. Положите монитор на мягкую ткань или подстилку.



2. Выровняйте и установите подъемник стойки на основание.



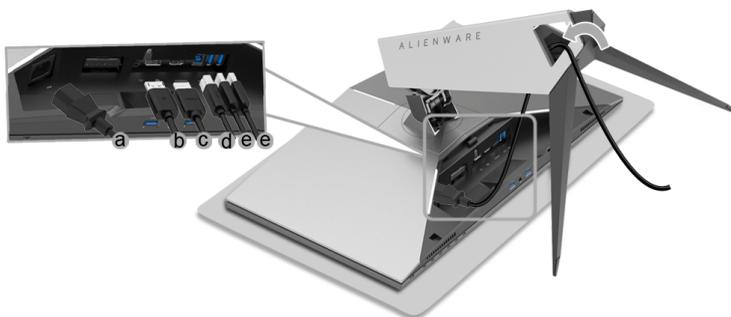
- Откройте винтовую рукоятку и поверните винт по часовой стрелке, чтобы прикрепить подъемник стойки к основанию.
- Затянув винт, закройте винтовую рукоятку.
- Выровняйте и поместите магнитную крышку винта на основание.



- Вдвиньте язычки на собранной стойке в пазы на мониторе, чтобы они со щелчком встали на место.



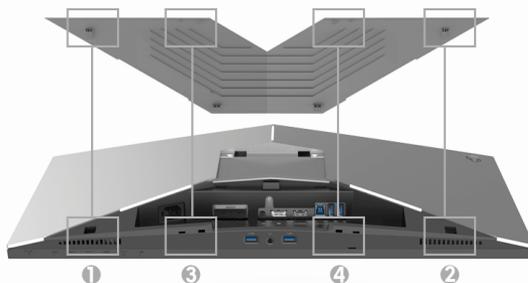
- Проведите и подключите необходимые кабели к монитору, как показано на рисунке.
 - Шнур питания
 - Кабель DP
 - Кабель HDMI (не входит в комплект поставки и покупается отдельно)
 - USB-кабель восходящей передачи
 - USB-кабели нисходящей передачи (не входят в комплект поставки и покупается отдельно)



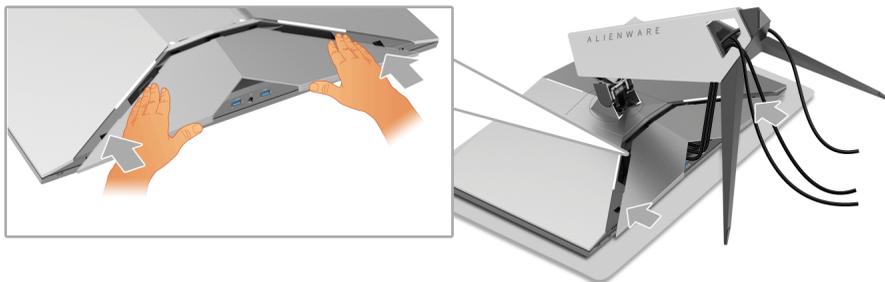
ПРИМЕЧАНИЕ: Аккуратно пропустите каждый кабель, чтобы упорядочить все кабели, и наденьте крышку отсека кабельных вводов.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его питание, пока не получите соответствующих указаний.

8. Совместите лапки на крышке отсека кабельных вводов с прорезями 1 и 2 на задней стенке монитора.
9. Совместите лапки на крышке отсека кабельных вводов с прорезями 3 и 4 на задней стенке монитора.



10. Нажимая пальцами обеих рук, как показано внизу, сдвиньте крышку отсека кабельных вводов, чтобы она со щелчком встала на место.



- ПРИМЕЧАНИЕ:** Убедитесь в том, что кабели могут пройти через нижнюю часть крышки отсека кабельных вводов.

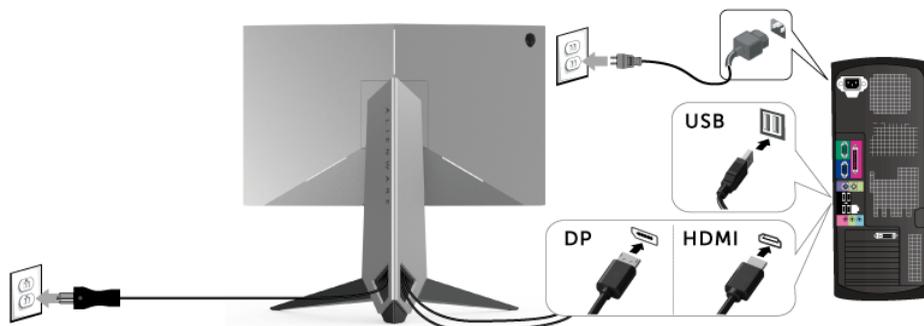
Подключение к компьютеру

- ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** Следуйте [Инструкции по технике безопасности](#) при выполнении любых процедур, приведенных в этом разделе.

- ПРИМЕЧАНИЕ:** Не подключайте к компьютеру одновременно все кабели.

- ПРИМЕЧАНИЕ:** См. также раздел [Установка стойки](#).

Для подключения монитора к ПК выполните следующие действия:



1. Другой конец подключенного кабеля DP или HDMI подключите к вашему компьютеру.

2. Подключите разъем восходящей передачи USB 3.0 (кабель прилагается) к соответствующему разъему USB 3.0 компьютера. (Подробности см. в разделе [Вид сзади и снизу](#).)
3. Подключите периферийные устройства USB 3.0 к разъемам USB 3.0 нисходящей передачи на мониторе.
4. Подключите кабели питания ПК и монитора к близлежащим сетевым розеткам.
5. Включите монитор и компьютер.

Если на мониторе появилось изображение, настройка может считаться завершенной. Если изображение отсутствует, см.

[Неполадки, связанные с интерфейсом универсальной последовательной шины \(USB\)](#).

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Рисунки приведены только для иллюстрации. Внешний вид компьютера может отличаться от показанного.

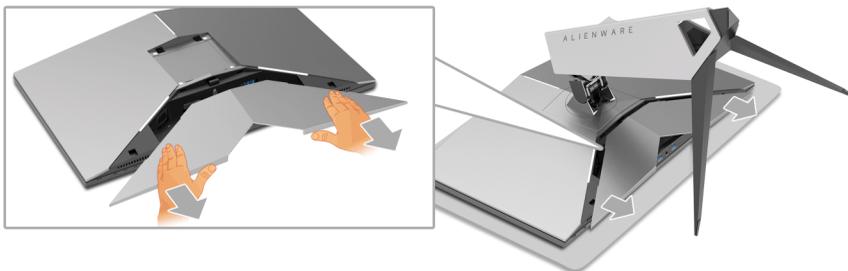
Снятие стойки монитора

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Чтобы не поцарапать экран ЖКД во время снятия стойки, поместите монитор на чистую поверхность.

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Это применимо к монитору со стойкой. Для установки с любого другого стенда, пожалуйста, обратитесь к соответствующей руководству по установке стенда для инструкции по установке.

Чтобы снять стойку, выполните следующие действия:

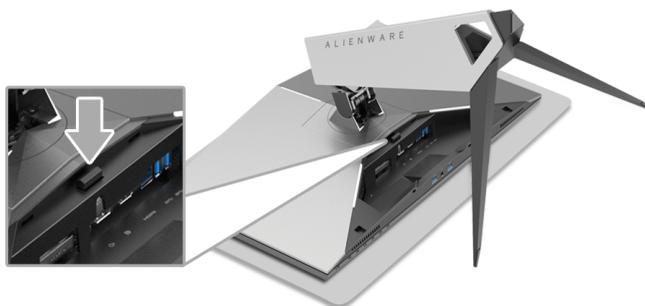
1. Выключите монитор.
2. Отсоедините кабели от компьютера.
3. Положите монитор на мягкую ткань или подстилку.
4. Слегка надавите на крышку отсека кабельных вводов и выдвиньте ее из корпуса монитора.



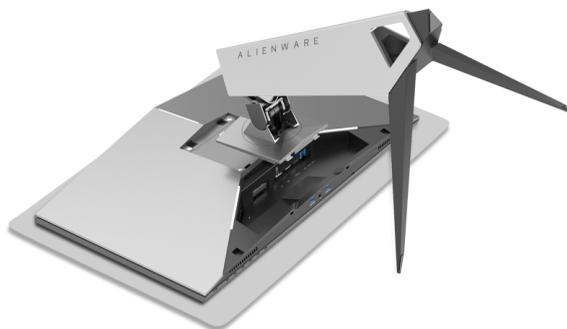
5. Отсоедините кабели от монитора.



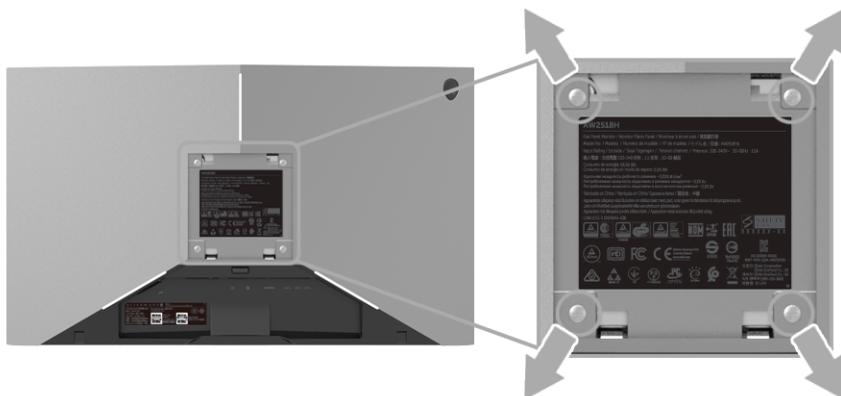
6. Нажмите и удерживайте кнопку открепления.



7. Потяните стойку вверх и снимите ее с монитора.



Крепление на стену (необязательно)



(Размер винтов: M4 x 10 мм).

См. инструкции, входящие в поставку с комплектом для настенного крепления, соответствующим стандарту VESA.

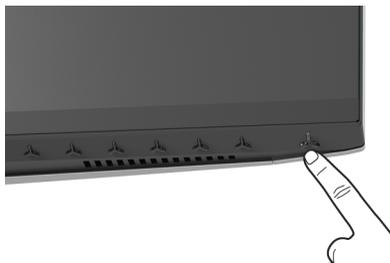
1. Поместите панель монитора на мягкую ткань или подушку на устойчивом ровном столе.
2. Снимите стойку.
3. С помощью крестовой отвертки Phillips вывинтите четыре винта, крепящие пластиковую крышку.
4. Подсоедините крепежный кронштейн из комплекта для настенного крепления к монитору.
5. Закрепите монитор на стене в соответствии с инструкциями, прилагающимися к комплекту для настенного крепления.

ПРИМЕЧАНИЕ: Для использования только с настенным кронштейном, указанным в перечне аттестованных продуктов Американской лаборатории по технике безопасности (UL), рассчитанным на вес/нагрузку не менее 14 кг.

Работа с монитором

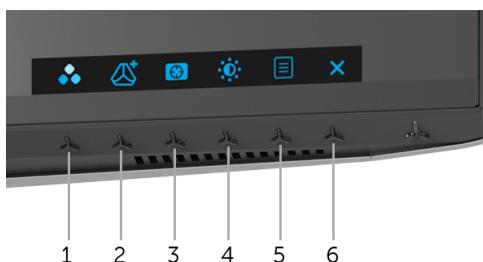
Включите питание монитора

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.



Органы управления на передней панели

Для настройки параметров нажимайте кнопки на передней панели монитора.



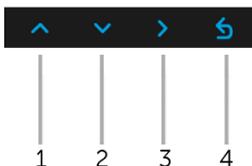
В следующей таблице описываются кнопки на передней панели:

Кнопка на передней панели	Описание
1  Кнопка быстрого вызова/ Готовые режимы	Нажимайте эту кнопку для выбора предустановленного цветового режима из списка.
2  Кнопка быстрого вызова/ Улучш. игр. режим	Нажимайте эту кнопку для открытия меню Улучш. игр. режим .

3		Нажимайте эту кнопку для открытия меню Стабилиз-р темн.
Кнопка быстрого вызова/ Стабилиз-р темн.		
4		Нажимайте эту кнопку, чтобы сразу открыть меню Яркость/Контрастность.
Кнопка быстрого вызова/ Яркость/ Контрастность		
5		Нажмите кнопку МЕНЮ , чтобы открыть экранное меню. См. раздел Доступ к системе меню.
Меню		
6		Нажмите эту кнопку, чтобы закрыть экранное меню.
Выход		

Кнопка на передней панели

Для настройки параметров изображения нажимайте кнопки на передней панели монитора.



Кнопка на передней панели	Описание
1	Для увеличения значения параметра в экранном меню нажимайте кнопку Вверх.
Вверх	
2	Для уменьшения значения параметра в экранном меню нажимайте кнопку Вниз.
Вниз	

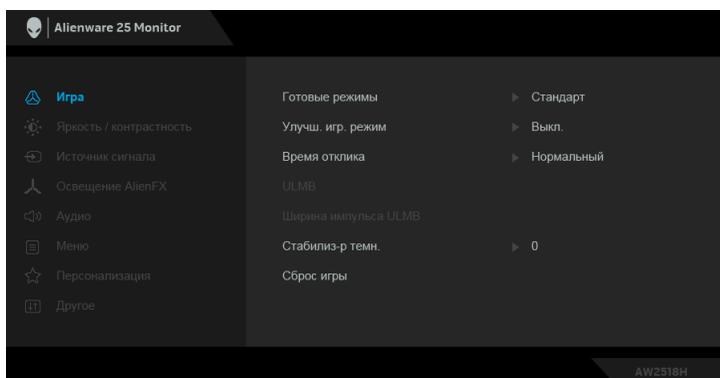
3	 Выбрать	Нажимайте кнопку Выбрать для подтверждения выбора.
4	 Назад	Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку Назад .

Использование экранного меню

Доступ к системе меню

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** При изменении настроек и последующем переходе к другому меню или выходе из экранного меню монитор автоматически сохраняет внесенные изменения. Изменения также сохраняются, если изменить настройки и дождаться закрытия экранного меню.

1. Нажмите кнопку  для открытия экранного меню и отображения главного меню.



2. Нажимайте кнопки  и  для перемещения между параметрами настройки. При переходе от одного значка к другому название параметра выделяется подсветкой. В следующей таблице приведен полный перечень всех параметров, доступных для этого монитора.
3. Нажмите один раз кнопку , чтобы активировать выделенный пункт.
4. Для выбора нужного параметра нажимайте кнопки  и .

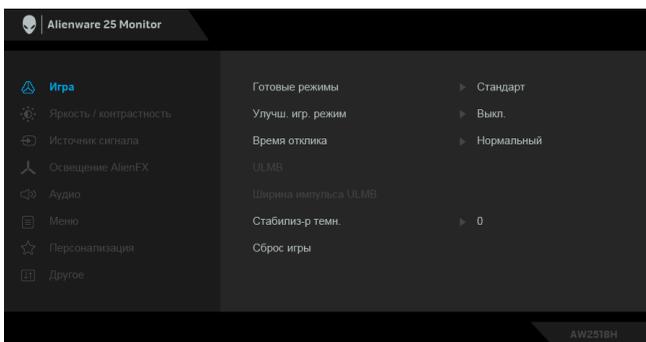
- Нажмите кнопку  для входа в подменю, а затем нажатием кнопок со стрелками изменяйте значение параметра в соответствии с индикаторами в меню.
- Выберите пункт  для возвращения к главному меню.

Значок	Меню и подменю	Описание
--------	----------------	----------



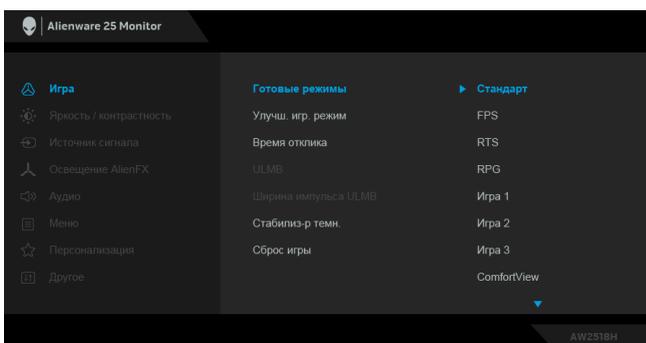
Игра

Используйте это меню для персональных настроек визуализации игры.



Готовые режимы

Позволяет выбирать готовые цветовые режимы из списка.



- Стандарт:** Загрузка параметров цвета, используемых в мониторе по умолчанию. Этот предустановленный режим работы используется по умолчанию.

Готовые режимы

- **FPS:** Загрузка настроек цвета, идеальных для игр типа "шутер от первого лица".
- **RTS:** Загрузка настроек цвета, идеальных для игр типа "стратегия в реальном времени".
- **RPG:** Загрузка настроек цвета, идеальных для "ролевых игр".
- **Игра 1/Игра 2/Игра 3:** Позволяет настраивать параметры цвета в зависимости от типа игры.
- **ComfortView:** Уменьшение уровня излучаемого экраном синего света для большего удобства для глаз при просмотре.

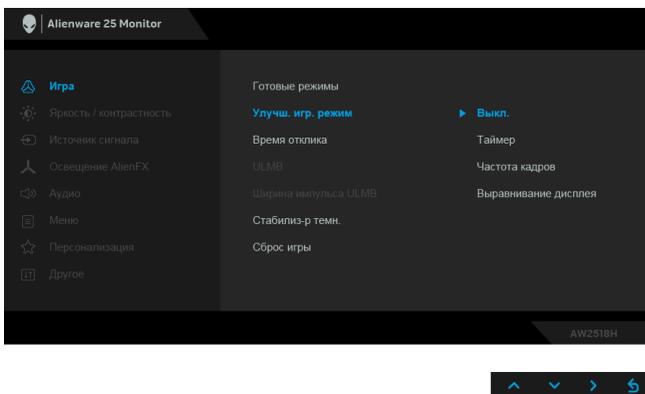
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Возможное излучение синего света от монитора в течение долгого времени может причинить вред здоровью и глазам, например, вызвать зрительную усталость из-за работы с цифровыми устройствами и зрительное утомление. Использование монитора в течение долгого времени может также вызвать болезненные ощущения в разных частях тела, например, в шее, руках, спине и плечах.

Для уменьшения риска перенапряжения глаз и возникновения болевых ощущений в шее/руках/спине/плечах из-за долгой работы за монитором мы советуем вам:

1. Расстояние от глаз до экрана должно составлять примерно 50-70 см (20 - 28 дюймов).
 2. После продолжительной работы за монитором часто поморгайте, чтобы увлажнить глаза, или промойте их водой.
 3. Регулярно и часто делать перерывы по 20 минут каждые два часа.
 4. Во время перерывов отводить взгляд от монитора и не менее 20 секунд смотреть на предметы на расстоянии примерно 20 футов (6 м).
 5. Разминаться, чтобы снять напряжение в шее, руках, спине и плечах во время перерывов.
- **Теплая:** увеличение цветовой температуры. Цвета на экране выглядят более теплыми с оттенками красного/желтого.
 - **Холодный:** Снижение цветовой температуры. Цвета на экране выглядят более холодными с оттенком синего.
-

-
- **Обычн.цвет:** Ручная настройка параметров цвета. Нажатием кнопок  и  отрегулируйте значения трех цветов (R – красного, G – желтого, B – синего) и создайте ваш собственный готовый цветовой режим.

Улучш. игр. режим Предлагаются три функции улучшения игровых параметров.



- **Выкл.**

Выберите для отключения функций раздела **Улучш. игр. режим**.

- **Таймер**

Включение и выключение таймера в верхнем левом углу экрана. Таймер показывает, сколько времени прошло с начала игры. Выберите вариант из списка временных интервалов для игры на скорость.

- **Частота кадров**

Выберите **Вкл.** для отображения текущей частоты кадров во время игры. Чем выше эта частота, тем более плавной будет передача движений на экране.

- **Выравнивание дисплея**

Включите эту функцию для идеально точного выравнивания видеоизображений с нескольких мониторов.

Время отклика

Для параметра **Время отклика** можно установить значение **Обычное**, **Быстро** или **Макс. быстро**.

ПРИМЕЧАНИЕ: Эта функция отключается, когда для параметра **ULMB** установлено значение **Вкл.**

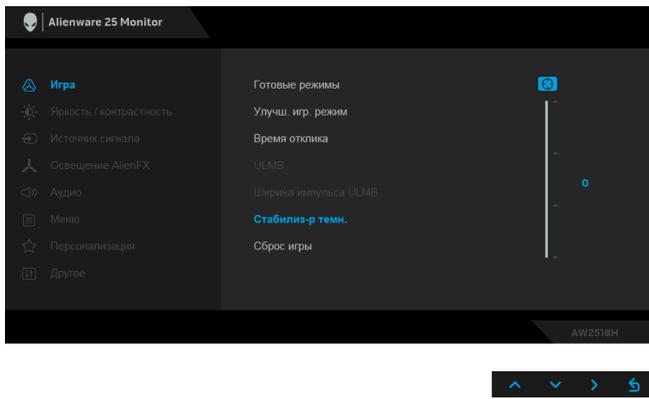
ULMB **ULMB** (Ultra Low Motion Blur) помогает уменьшить размытия, вызванного движением, при просмотре очень динамичных изображений. Если видеокарта поддерживает технологию G-SYNC, то снимите флажок у параметра Enable G-SYNC (Включить G-SYNC) на NVIDIA Control Panel (Панель управления NVIDIA), и тогда функция **ULMB** включится автоматически.

ПРИМЕЧАНИЕ: Эта функция доступна, когда для частоты обновления установлено значение 100 Гц, 120 Гц или 144 Гц.

ПРИМЕЧАНИЕ: Когда включен режим ULMB, в нижнем левом углу экранного меню отображается сообщение "Режим ULMB". Когда на Панели управления NVIDIA включен режим **G-SYNC**, вместо предыдущего сообщения отображается сообщение "Режим G-SYNC". Если ваша система не поддерживает G-SYNC, то будет отображаться сообщение "Обычный режим".

Ширина импульса ULMB Позволяет немного регулировать подсветку панели, чтобы уменьшить размытие, вызванное движением. Нажатием  или  отрегулируйте уровень в пределах от 10 до 100. При меньших значениях уменьшаются размытие, вызванное движением, и яркость.

Стабилиз-р темн. Эта функция улучшает качество изображения в темных сценах игры. Чем выше значение (от 0 до 3), качество изображения в темных сценах игры.

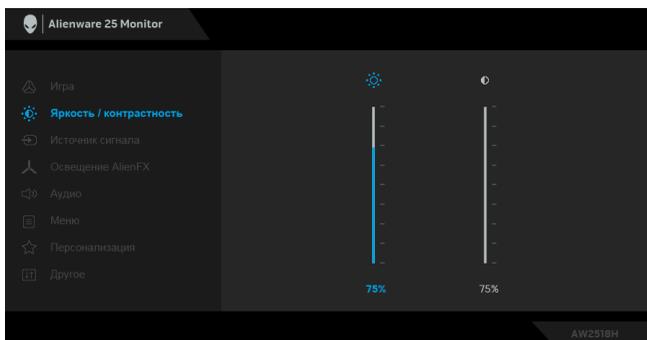


Сброс игры Выберите этот вариант, чтобы восстановить стандартные настройки игры.



Яркость/ Контраст- ность

Используйте это меню, чтобы активировать настройку параметров **Яркость/Контрастность**.



Яркость

Параметр **Яркость** позволяет регулировать яркость подсветки.

Нажимайте кнопку  для увеличения яркости или кнопку  для уменьшения яркости (минимальное значение – 0, максимальное – 100).

Контраст- ность

Сначала отрегулируйте параметр **Яркость**, затем при необходимости отрегулируйте параметр **Контрастность**.

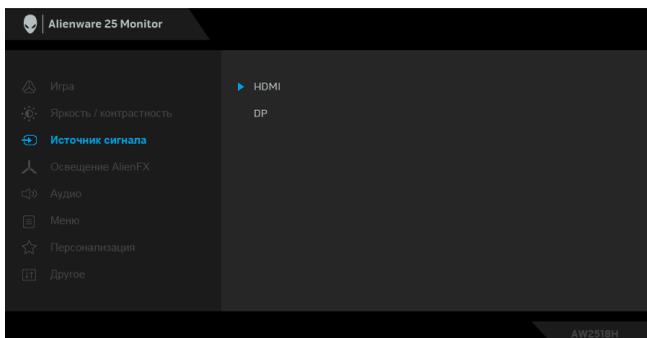
Нажимайте кнопку  для увеличения контрастности или кнопку  для уменьшения контрастности (минимальное значение – 0, максимальное – 100).

Параметр **Контрастность** регулирует степень различия между темными и светлыми участками на экране монитора.



Источник сигнала

Меню **Источник сигнала** позволяет выбрать нужный видеосигнал для подключения к монитору.



HDMI

Выберите вход **HDMI**, если используете разъем HDMI.

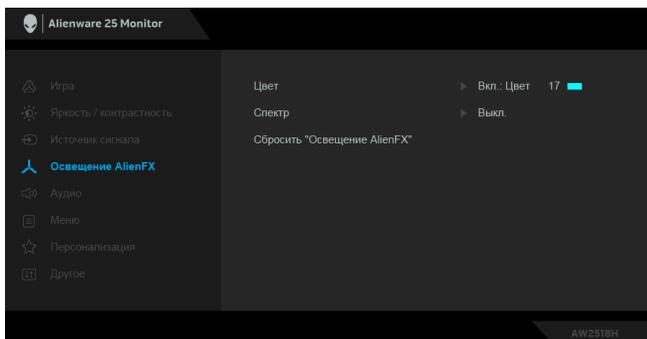
DP

Выберите вход **DP**, если используете разъем DisplayPort (DP).



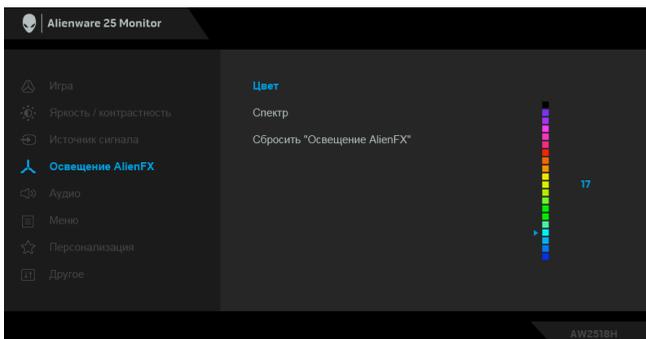
Освещение AlienFX

Используйте это меню для регулировки яркости логотипа Alienware и группы из трех диодов на задней стенке монитора.



Цвет

Чтобы задать цвет индикатора, выберите **Вкл.** и нажатием кнопки  выделите пункт **Обычн.цвет**, затем выберите нужный цвет из списка 20 вариантов.



Для выключения функции подсветки выберите **Выкл.**

Спектр

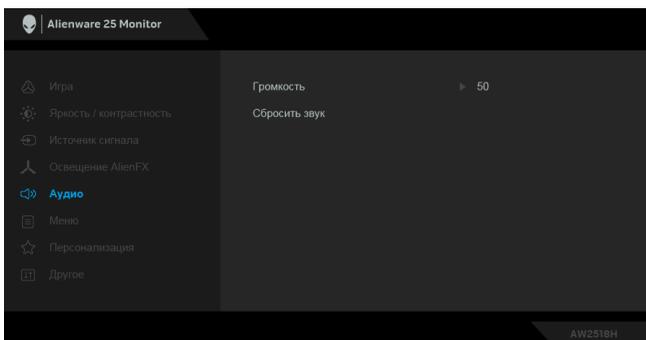
Выбор **Вкл.** включает свечение индикаторов в следующей последовательности цветов спектра: красный, оранжевый, желтый, зеленый, синий, индиго и фиолетовый.

Сбросить "Освещение AlienFX"

Выберите этот вариант, чтобы восстановить стандартные настройки освещения.



Аудио



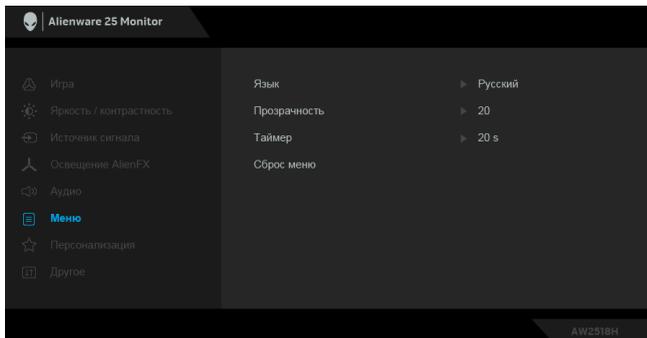
Громкость Служит для установки уровня громкости выхода на наушники.

Нажатием кнопок  или  отрегулируйте громкость в диапазоне 0-100.

Сбросить звук Выберите этот вариант, чтобы восстановить стандартные настройки звука.



Меню Выберите этот параметр для настройки параметров экранного меню, например, языка экранного меню, времени отображения экранного меню на экране и т.д.



Язык Выберите нужный вам вариант из восьми языков экранного меню: Английский, Испанский, Французский, Немецкий, Португальский бразильский, Русский, Упрощенный китайский или Японский.

Прозрачность Выберите этот параметр, чтобы изменить прозрачность меню нажатием кнопок  и  (мин. значение 0 / макс. значение 100).

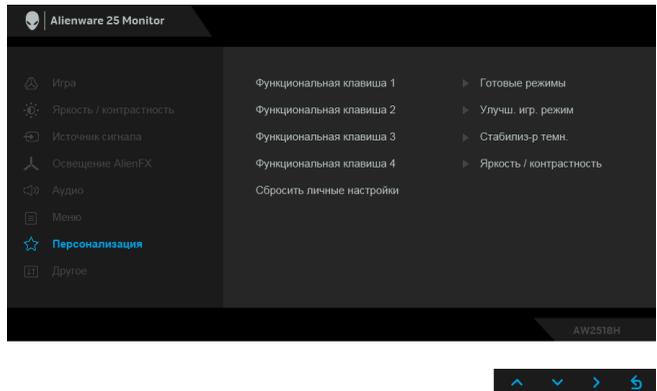
Таймер Задание продолжительности отображения меню на экране после последнего нажатия кнопки.

Нажатием кнопок  или  настройте положение регулятора с шагом 1 сек. в диапазоне от 5 до 60 сек.

Сброс меню Восстановление заводских значений всех настроек экранного меню.



Персонализация



Функциональная клавиша 1

Позволяет выбрать функцию **Готовые режимы**, **Улучш. игр. режим**, **Стабилиз-р темн.**, **Яркость/Контрастность**, **Источник сигнала** или **Громкость** и установить ее для запуска нажатием этой горячей клавиши.

Функциональная клавиша 2

Функциональная клавиша 3

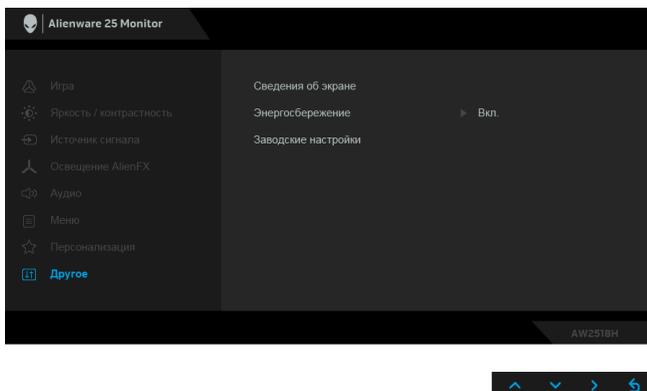
Функциональная клавиша 4

Сбросить личные настройки

Для горячих клавиш восстанавливаются заводские настройки по умолчанию.



Другое



Сведения об экране Отображение текущих настроек монитора.

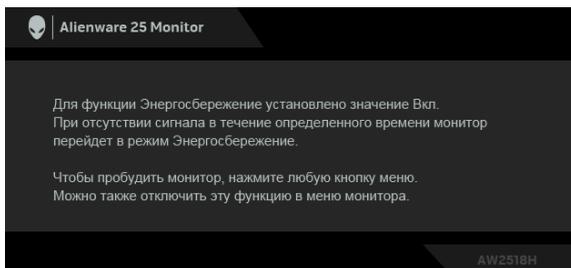
Энергосбережение По умолчанию для этого параметра задано значение **Вкл.**, чтобы монитор переходил в режим сна одновременно с переходом системы в режим сна. Если выбрать **Выкл.**, то монитор может не перейти в режим глубокого сна и не сможет пробудиться.

ПРИМЕЧАНИЕ: Нажатием любой кнопки (кроме кнопки питания) на передней панели монитора можно также пробуждать монитор после его перехода в режим глубокого сна.

Заводские настройки Восстановление заводских значений всех настроек.

Предупреждающее сообщение на экране

При переходе монитора в режим **Энергосбережение** на экране отобразится следующее сообщение:



Дополнительные сведения см. в разделе [Поиск и устранение неполадок](#).

Настройка максимального разрешения

Порядок установки максимального разрешения монитора:

В Windows® 7, Windows® 8 и Windows® 8.1:

1. Только для Windows® 8 и Windows® 8.1: нажмите плитку Рабочий стол для переключения на классический рабочий стол.
2. Щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе и выберите пункт **Разрешение экрана**.
3. Щелкните раскрывающийся список Разрешение экрана и выберите **1920 x 1080**.
4. Нажмите **ОК**.

В Windows® 10:

1. Правой кнопкой нажмите рабочий стол и выберите **Параметры экрана**.
2. Нажмите **Дополнительные параметры экрана**.
3. Нажмите раскрывающийся список **Разрешение** и выберите **1920 x 1080**.
4. Нажмите **Применить**.

Если в списке возможных значений отсутствует вариант 1920 x 1080, то, возможно, требуется обновление драйвера видеоконтроллера. В зависимости от того, какой у вас компьютер, выполните одну из следующих процедур:

Если у вас ПК или портативный компьютер Dell:

- Откройте веб-страницу **<http://www.dell.com/support>**, введите ваш сервисный тег и загрузите новейший драйвер для видеокарты.

Если у вас компьютер или ноутбук другого производителя (не Dell):

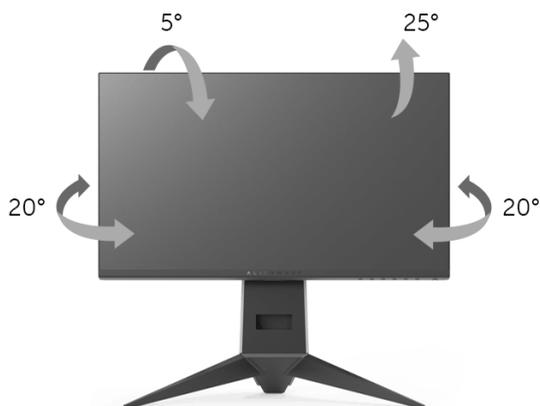
- Зайдите на веб-сайт службы поддержки вашего компьютера и загрузите новейший драйвер для видеокарты.
- Зайдите на веб-сайт производителя видеокарты и загрузите новейший драйвер для нее.

Наклон, разворот и регулировка по высоте

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Это применимо к монитору со стойкой. Если используете любую другую стойку, то инструкции по ее установке см. в соответствующем руководстве по установке стойки.

Наклон, разворот

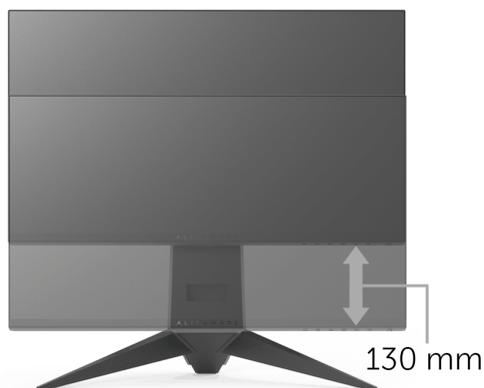
Когда стойка подсоединена к монитору, можно наклонять и разворачивать монитор для обеспечения наиболее удобного угла обзора.



ПРИМЕЧАНИЕ: Монитор поставляется с завода с отсоединенной стойкой.

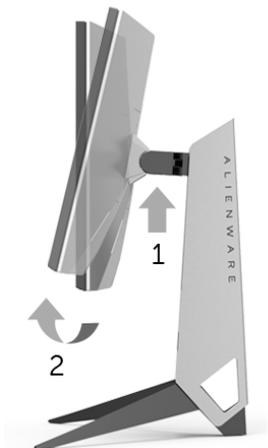
Регулировка по высоте

ПРИМЕЧАНИЕ: Стойка выдвигается вверх до 130 мм. Следующий рисунок показывает, как выдвинуть стойку по вертикали.



Поворот монитора

Перед тем, как повернуть монитор, его нужно поднять на максимальную высоту (**Регулировка по высоте**) и полностью наклонить вверх, чтобы предотвратить удар нижней частью монитора о поверхность стола.



Повернуть по часовой стрелке



Повернуть против часовой стрелки



ПРИМЕЧАНИЕ: Чтобы воспользоваться функцией вращения экрана (альбомная и книжная ориентации) с ПК Dell, необходимо обновить драйвер видеокарты, который не входит в комплектацию этого монитора. Для загрузки самого нового драйвера видеокарты зайдите на веб-сайт www.dell.com/support, перейдите в раздел Загрузка, затем Драйверы видеокарт.

ПРИМЕЧАНИЕ: При выборе книжной ориентации экрана возможно снижение производительности в приложениях, интенсивно использующих графику (трехмерные игры и т.д.).

Настройка параметров поворота экрана

После поворота экрана необходимо выполнить следующие действия для настройки параметров поворота экрана.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если вы используете монитор с компьютером не марки Dell, то для получения информации о повороте изображения на экране зайдите на веб-сайт изготовителя вашего компьютера и перейдите в раздел драйвера видеокарты.

Настройка параметров поворота экрана:

1. Щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе и затем выберите **Свойства**.
2. Перейдите на вкладку **Параметры** и нажмите кнопку **Дополнительно**.

3. Если у вас видеокарта ATI, то откройте вкладку **Поворот** и установите нужную ориентацию экрана.
4. Если у вас видеокарта nVidia, то откройте вкладку **nVidia**, в левом столбце выберите **NVRotate** и затем установите нужную ориентацию экрана.
5. Если у вас видеокарта Intel[®], то откройте вкладку видеокарты **Intel**, нажмите **Свойства видеокарты**, откройте вкладку **Поворот** и затем установите нужную ориентацию экрана.



ПРИМЕЧАНИЕ: Если параметр поворота отсутствует или работает неправильно, то зайдите на веб-сайт www.dell.com/support и загрузите новейший драйвер для вашей видеокарты.

Использование приложения AlienwareFX

Приложение AlienwareFX обеспечивает доступ к Alienware gaming monitor control center (центру управления игровым монитором Alienware). С помощью этого приложения вы можете управлять цветом диодов подсветки игровых мониторов Alienware и режимами их работы.

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Приложение AlienFX можно загрузить по следующей ссылке:
<http://www.dell.com/support/home/us/en/04/products/>.

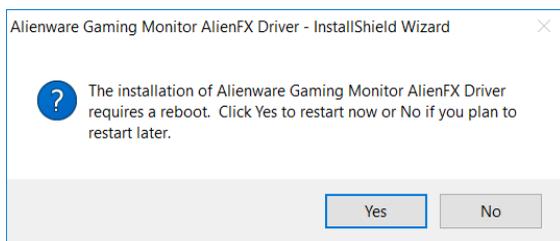
 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Если у вас есть настольный компьютер или ноутбук Alienware, то для управления подсветкой используйте приложение AWCC (Alienware Command Center).

Необходимые предварительные условия

Перед использованием приложения AlienFX на системе не Alienware:

- Убедитесь, что у вас есть подключение к Интернету.
- Подключите разъем восходящей передачи USB 3.0 (кабель прилагается) вашего монитора Alienware к свободному разъему USB 3.0 компьютера.
- Убедитесь, что на вашем компьютере установлено приложение AlienFX.

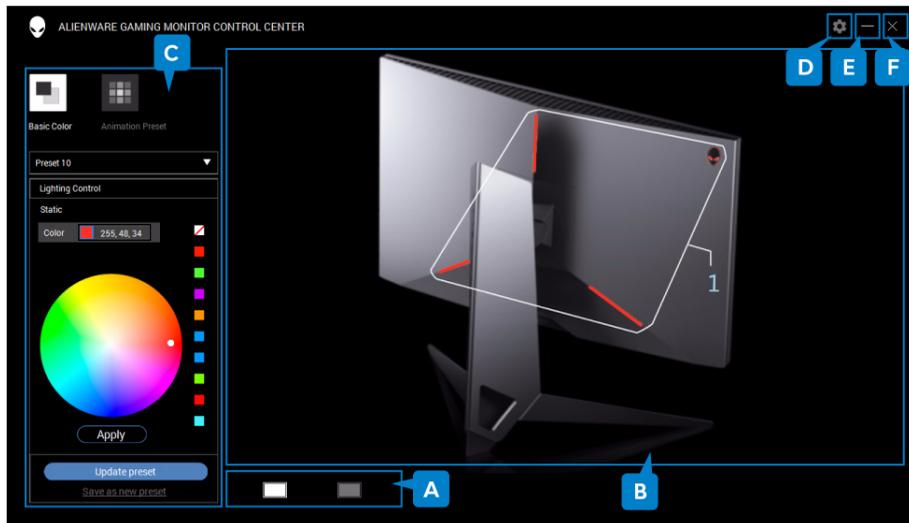
 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Во время установки AlienFX вам будет предложено перезагрузить компьютер. Нажмите Yes (Да), чтобы перезагрузить компьютер. Это обеспечит правильность установки приложения AlienFX.



 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Ярлык приложения AlienFX  будет помещен на рабочий стол Windows для быстрого доступа.

Навигация по приложению AlienFX

Если удовлетворены все необходимые предварительные условия для использования приложения AlienFX, то дважды щелкните значок ярлыка  на рабочем столе для доступа к Alienware gaming monitor control center (центру управления игровым монитором Alienware).



В следующей таблице приводятся краткие сведения о приложении:

№	Функции	Описания
A	Эскизы мониторов	Отображаются все игровые мониторы Alienware, подключенные к вашему компьютеру с помощью USB-кабеля восходящей передачи. Прежде чем выполнять регулировки, выберите монитор из числа этих эскизов. Если к системе подключен только один монитор, то будет показан один эскиз монитора, и вы можете пропустить шаг выбора.
B	Выбор зоны	Щелчком по изображению выделите зону подсветки перед выполнением регулировок.
C	Органы управления подсветкой	Эти органы управления позволяют задать эффекты подсветки для монитора. Подробности см. в разделе “Настройка эффектов подсветки” .
D	Сведения	Выберите, чтобы просмотреть номер текущей версии.

E	Свернуть	Нажмите, чтобы свернуть окно приложения.
F	Закрыть	Нажмите для выхода из приложения. ПРИМЕЧАНИЕ: После выхода из приложения сделанные вами изменения не будут сохранены.

Настройка эффектов подсветки

Вы можете настроить эффекты подсветки для выбранной зоны (зон), выбрав нажатием любой из следующих вариантов:

Значок	Эффекты подсветки
	<ul style="list-style-type: none"> • Базовый цвет
	<ul style="list-style-type: none"> • Предустановка Анимация

 **ПРИМЕЧАНИЕ:** Вы не сможете получить доступ к тем же самым настроенным вами эффектам подсветки после:

- выхода из приложения
- отключения USB-кабеля восходящей передачи от монитора и компьютера

Базовый цвет

При выборе этого варианта диоды подсветки будут постоянно гореть одним цветом.

Базовый цвет	Описание
	<p>Для применения эффекта:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Выберите нужный цвет на цветовой палитре (или из списка предустановленных цветов). Будет показан выбранный цвет или его код по гамме RGB. 2. Для сохранения изменений нажмите Apply (Применить). <p>ПРИМЕЧАНИЕ: Подробности о предустановленных цветах см. в разделе Пользовательская настройка предустановленных цветов.</p>

Предустановка Анимация

На панель управления предустановок подсветки можно выбрать **Morphing (Морфинг)**, **Pulsing (Пульсация)** или **Spectrum (Спектр)**.

Morphing (Морфинг)

Описание



При выборе этого эффекта цвета будут плавно меняться с одного на другой.

Для применения эффекта:

1. Для установки начального цвета подсветки нажмите кнопку **Color 1 (Цвет 1)**.
2. Выберите нужный цвет на цветовой палитре (или из списка предустановленных цветов). Будет показан выбранный цвет или его код по гамме RGB.
3. Для установки конечного цвета подсветки нажмите кнопку **Color 2 (Цвет 2)**.
4. Повторите шаг 2.
5. Для сохранения изменений нажмите **Apply (Применить)**.

ПРИМЕЧАНИЕ: Подробности о предустановленных цветах см. в разделе [Пользовательская настройка предустановленных цветов](#).

Pulsing (Пульсация)

Описание



При выборе этого эффекта диод будет мигать с короткими паузами.

Для применения эффекта:

1. Выберите нужный цвет на цветовой палитре (или из списка предустановленных цветов). Будет показан выбранный цвет или его код по гамме RGB.
2. Для сохранения изменений нажмите **Apply (Применить)**.

ПРИМЕЧАНИЕ: Подробности о предустановленных цветах см. в разделе [Пользовательская настройка предустановленных цветов](#).

Спектр

Описание



При выборе этого эффекта цвета подсветки будут меняться в последовательности цветов спектра: красный, оранжевый, желтый, зеленый, синий, индиго и фиолетовый.

Для применения эффекта:

1. В раскрываемом списке выберите **on** (вкл.).
2. Для сохранения изменений нажмите **Apply** (Применить).

ПРИМЕЧАНИЕ: Для выключения эффекта выберите **off** (выкл.).

Пользовательская настройка предустановленных цветов

Для удобства использования нужных цветов вы можете создать и выбирать максимум 10 наборов предустановленных цветов. Каждый набор может содержать 10 цветов, в том числе черный, используемый по умолчанию.



набор
предустановленных
цветов

-  **ПРИМЕЧАНИЕ:** Пользовательскую настройку предустановленных цветов можно проводить при каждом запуске приложения.

Создание набора предустановленных цветов

Для быстрого выбора предпочтительных цветов вы можете создать максимум 10 наборов предустановленных цветов.

Для этого:

1. В списке нажмите плитку нового цвета .
2. Выберите нужный цвет на цветовой палитре. Будет показан выбранный цвет или его код по гамме RGB.
3. Для добавления других цветов в список повторите шаги 1 и 2.

-  **ПРИМЕЧАНИЕ:** Кроме используемого по умолчанию предустановленного черного цвета, , вы можете добавить еще 9 новых цветов.

4. Нажмите **Save as new preset (Сохранить как новую предустановку)**, когда закончите добавлять нужные цвета в список.



5. В окне **Preset Name (Имя предустановки)** с клавиатуры введите имя набора предустановленных цветов.



6. Нажмите **OK**, чтобы сохранить настроенный набор предустановленных цветов.
7. Для создания других настроенных наборов повторите шаги с 1 по 6.

Изменение предустановленного цвета

Для изменения предустановленного цвета:

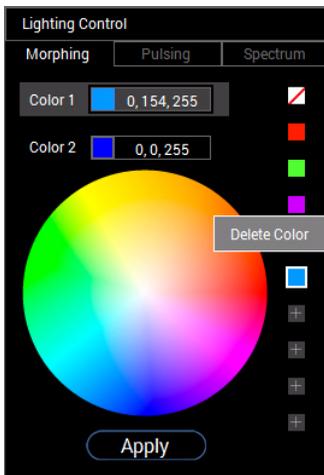
1. Нажмите , чтобы открыть список настроенных наборов.
2. Выберите набор, цвет в котором хотите изменить.



3. Нажатием нужной плитки (имеющегося цвета) выделите ее.
4. Выберите нужный цвет на цветовой палитре. Будет показан выбранный цвет или его код по гамме RGB.
5. Закончив, для сохранения изменений нажмите **Update preset (Обновить предустановку)**.

Удаление предустановленного цвета

1. Нажмите , чтобы открыть список настроенных наборов.
2. Выберите набор, цвет в котором хотите удалить.
3. Правой кнопкой нажмите нужную плитку (имеющегося цвета), чтобы открыть подменю “Delete Color” (Удалить цвет), и выберите его для сохранения изменений.



4. Закончив, для сохранения изменений нажмите **Update preset (Обновить предустановку)**.

Удаление набора предустановленных цветов

Для удаления созданного вами настроенного набора предустановленных цветов:

1. Нажмите , чтобы открыть список.
2. В открывшемся списке выберите набор, который хотите удалить.



3. Нажмите .
4. В открывшемся окне нажмите **OK** для сохранения изменений.



Поиск и устранение неполадок

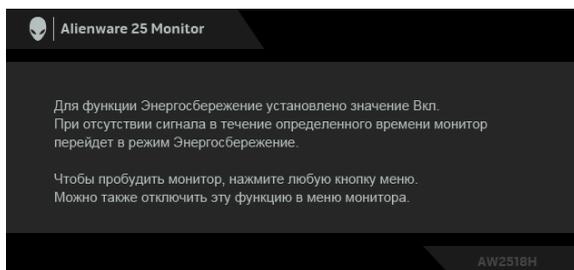
⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Следуйте **Инструкции по технике безопасности** при выполнении любых процедур, приведенных в этом разделе.

Самопроверка

Монитор поддерживает функцию самопроверки, с помощью которой можно проверить правильность работы монитора. Если монитор и компьютер правильно подключены, но экран монитора остается темным, запустите самопроверку, выполнив следующие действия.

1. Выключите компьютер и монитор.
2. Отключите видеокабель от компьютера. Для правильного выполнения процедуры самопроверки отключите все цифровые кабели на задней стенке компьютера.
3. Включите монитор.

✎ ПРИМЕЧАНИЕ: Если монитор работает правильно, но не обнаруживает видеосигнала, то на экране появится диалоговое окно (на черном фоне). В режиме самопроверки индикатор питания мигает желтым.



✎ ПРИМЕЧАНИЕ: Это диалоговое окно появляется в режиме нормальной работы системы при отключении или повреждении видеокабелей.

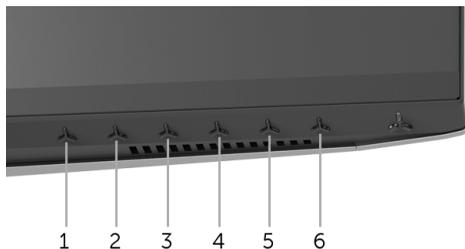
4. Выключите монитор и снова подключите видеокабель. После этого включите компьютер и монитор.

Если экран монитора остается пустым после выполнения вышеуказанной процедуры, проверьте видеоконтроллер и компьютер, т.к. в работе монитора неполадки отсутствуют.

Встроенная диагностика

Монитор поддерживает инструмент встроенной диагностики, с помощью которого можно определить, что является ли причиной неполадок – неисправность монитора, компьютера или видеокарты.

ПРИМЕЧАНИЕ: Запускать встроенную функцию диагностики можно только после отсоединения видеокабеля и перевода монитора в режим самопроверки.



Чтобы запустить встроенную диагностику, выполните следующие действия.

1. Убедитесь, что на экране отсутствует пыль.
2. Отключите видеокабели от компьютера и монитора. После этого монитор переключается в режим самопроверки.
3. Нажмите и удерживайте **кнопку 3** в течение 5 секунд. Через 1 секунду появится серый экран.
4. Внимательно осмотрите экран на предмет отсутствия дефектов.
5. Снова нажмите **кнопку 3**. Цвет экрана изменится на красный.
6. Осмотрите экран на предмет отсутствия дефектов.
7. Повторите действия 5 и 6, чтобы проверить экран при отображении зеленого, синего, черного и белого экранов.

Проверка закончится, когда откроется белый экран. Чтобы выйти из режима диагностики, нажмите **кнопку 3** еще раз.

Если в результате использования инструмента встроенной диагностики не будут выявлены неполадки, это будет значить, что монитор работает должным образом. Проверьте видеокарту и компьютер.

Типичные неполадки

В таблице ниже содержится общая информация о типичных проблемах с монитором, которые могут возникнуть у пользователя, и возможные решения:

Признаки	Что вы видите	Возможные решения
Видео не отображается/ индикатор питания выключен	Отсутствует изображение	<ul style="list-style-type: none">Убедитесь, что видеокабель подключен к монитору, и компьютер также должным образом подключен.Проверьте правильность работы розетки, подключив к ней любое другое электрооборудование.Убедитесь, что кнопка питания нажата полностью.Убедитесь, что в меню Источник сигнала выбран правильный вход.
Видео не отображается/ индикатор питания включен	Отсутствует изображение или экран неяркий	<ul style="list-style-type: none">Откройте экранное меню и увеличьте значения яркости и контрастности.Выполните процедуру самопроверки монитора.Убедитесь в отсутствии изогнутых или сломанных контактов на разъеме видеокабеля.Запустите процедуру встроенной диагностики.Убедитесь, что в меню Источник сигнала выбран правильный вход.
Плохая фокусировка	Размытое, смазанное изображение или двоение изображения	<ul style="list-style-type: none">Удалите удлинительные видеокабели.Выполните сброс установок монитора, восстановив заводские настройки.Измените разрешение видео в соответствии с форматом изображения.
Дрожащее/неустойчивое видеопереизображение	Неустойчивое изображение или смещение изображения	<ul style="list-style-type: none">Выполните сброс установок монитора, восстановив заводские настройки.Проверьте факторы влияния окружающей среды.Установите монитор в другое место и проверьте работу устройства в другой комнате.

Отсутствуют пиксели	На ЖК-экране видны точки	<ul style="list-style-type: none"> • Выключите и снова включите монитор. • Пиксели, не работающие постоянно, являются естественным дефектом в технологии ЖКД. • Подробную информацию см. в описании «Качество мониторов Dell и политика в отношении битых пикселей»: http://www.dell.com/support/monitors.
Светящиеся пиксели	На ЖК-экране видны яркие точки	<ul style="list-style-type: none"> • Выключите и снова включите монитор. • Пиксели, не работающие постоянно, являются естественным дефектом в технологии ЖКД. • Подробную информацию см. в описании «Качество мониторов Dell и политика в отношении битых пикселей»: http://www.dell.com/support/monitors.
Проблемы с яркостью	Слишком яркое или тусклое изображение	<ul style="list-style-type: none"> • Выполните сброс установок монитора, восстановив заводские настройки. • Откройте экранное меню и настройте параметр Яркость и контрастность.
Геометрическое искажение	Экран неправильно центрируется	<ul style="list-style-type: none"> • Выполните сброс установок монитора, восстановив заводские настройки.
Горизонтальные/вертикальные линии	На экране видны одна или несколько линий	<ul style="list-style-type: none"> • Выполните сброс установок монитора, восстановив заводские настройки. • Выполните проверку монитора с помощью функции Самопроверки и выясните, есть ли эти линии в режиме самопроверки. • Убедитесь в отсутствии изогнутых или сломанных контактов на разъеме видеокабеля. • Запустите процедуру встроенной диагностики.

Проблемы с синхронизацией	Изображение на экране искажено или отображается частями	<ul style="list-style-type: none"> • Выполните сброс установок монитора, восстановив заводские настройки. • Выполните проверку монитора с помощью функции Самопроверки и выясните, появляется ли искаженный экран в режиме самопроверки. • Убедитесь в отсутствии изогнутых или сломанных контактов на разъеме видеокабеля. • Перезагрузите компьютер в <i>безопасном режиме</i>.
Проблемы безопасности	Видимые признаки дыма или искр	<ul style="list-style-type: none"> • Не предпринимайте никаких действий. • Немедленно свяжитесь с компанией Dell.
Периодические неполадки	Неисправная работа монитора: включение и выключение	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что видеокабель, соединяющий монитор и компьютер, подключен должным образом. • Выполните сброс установок монитора, восстановив заводские настройки. • Выполните проверку монитора с помощью функции Самопроверки и выясните, возникают ли эти неполадки в режиме самопроверки.
Отсутствует цвет	Отсутствует цвет изображения	<ul style="list-style-type: none"> • Выполните процедуру самопроверки монитора. • Убедитесь, что видеокабель, соединяющий монитор и компьютер, подключен должным образом. • Убедитесь в отсутствии изогнутых или сломанных контактов на разъеме видеокабеля.

Несоответствующий цвет	Неправильный цвет на изображении	<ul style="list-style-type: none"> Измените настройки Готовых режимов в экранном меню Игра в зависимости от приложения. Отрегулируйте значение R/G/B (красный/зеленый/синий) в разделе Обычн.цвет в экранном меню Игра. Запустите процедуру встроенной диагностики.
Сохранение неподвижного изображения на экране в течение продолжительного времени	На экране появляется слабая тень от неподвижного изображения	<ul style="list-style-type: none"> Воспользуйтесь функцией Power Management (Управление питанием) для выключения монитора, когда устройство не используется (дополнительную информацию см. в разделе Режимы управления питанием). Кроме того, используйте динамическую заставку.

Неполадки, характерные для данного изделия

Конкретные симптомы	Что вы видите	Возможные решения
Слишком маленькое изображение на экране	Изображение отображается в центре экрана, но не заполняет всей области просмотра	<ul style="list-style-type: none"> Выполните сброс установок монитора, восстановив заводские настройки.
Не удается настроить монитор с помощью кнопок на передней панели	Экранное меню не отображается	<ul style="list-style-type: none"> Выключите монитор, отключите кабель питания, после чего снова подключите кабель и включите монитор.

Входной сигнал отсутствует при нажатии элементов управления	Нет изображения, индикатор горит синим	<ul style="list-style-type: none"> • Проверьте источник видеосигнала. Подвигав мышь или нажав любую клавишу на клавиатуре, убедитесь, что компьютер не перешел в режим энергосбережения. • Проверьте правильность подключения сигнального кабеля. При необходимости подключите сигнальные кабель еще раз. • Выполните сброс настроек компьютера или видеопроигрывателя.
Изображение заполняет не весь экран	Высота или ширина изображения не вписываются в экран	<ul style="list-style-type: none"> • В зависимости от различных форматов видео (соотношение сторон) DVD-дисков изображение может вписываться или не вписываться в экран. • Запустите процедуру встроенной диагностики.

Неполадки, связанные с интерфейсом универсальной последовательной шины (USB)

Конкретные симптомы	Что вы видите	Возможные решения
Интерфейс USB не работает	Периферийные устройства USB не работают	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что монитор включен. • Повторно подключите Восходящий кабель к компьютеру. • Повторно подключите периферийные устройства USB (нисходящий разъем). • Выключите и снова включите монитор. • Перезагрузите компьютер. • Работа некоторых устройств USB, например внешнего переносного жесткого диска, требует более высокого значения электрического тока; подключите устройство непосредственно к компьютеру.

Медленная работа сверхвысокоскоростного интерфейса USB 3.0	Периферийные устройства сверхвысокоскоростного интерфейса USB 3.0 работают медленно или совсем не работают	<ul style="list-style-type: none"> • Убедитесь, что ваш компьютер поддерживает интерфейс USB 3.0. • Некоторые компьютеры одновременно оборудованы разъемами USB 3.0, USB 2.0 и USB 1.1. Убедитесь, что используется соответствующий разъем USB. • Повторно подключите Восходящий кабель к компьютеру. • Повторно подключите периферийные устройства USB (нисходящий разъем). • Перезагрузите компьютер.
Беспроводные периферийные USB-устройства перестают работать, когда подключено устройство с интерфейсом USB 3.0	Беспроводные периферийные USB-устройства реагируют медленно или работают только при уменьшении расстояния между ними и приемником	<ul style="list-style-type: none"> • Увеличьте расстояние между периферийным устройством USB 3.0 и USB-приемником сигналов беспроводной связи. • Расположите USB-приемник сигналов беспроводной связи как можно ближе к беспроводному периферийному USB-устройству. • С помощью удлинительного USB-кабеля расположите USB-приемник сигналов беспроводной связи как можно дальше от разъема USB 3.0.

Приложение

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Инструкции по технике безопасности

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Использование средств управления, выполнение настроек или процедур, отличных от приведенных в настоящей документации, может привести к поражению электрическим током, возможности несчастных случаев и/или техническим неполадкам.

Информацию о технике безопасности см. в публикации Информация о технике безопасности, экологических и правовых нормативах (SERI).

Уведомление ФКС (только для США) и другая нормативная информация

Сведения по уведомлениям ФКС и другой нормативной информации см. на веб-сайте www.dell.com/regulatory_compliance.

Этот ярлык и информация предназначены только для Узбекистана

Изготовитель:	Alienware
Модель	AW2518H
Класс энергоэффективности	A
Энергопотребление во включенном состоянии Вт/см ²	0.012
Годовое энергопотребление во включенном состоянии кВт/ч в год	37
Потребление энергии в режиме ожидания Вт	0.34
Энергопотребление в выключенном состоянии Вт	0.25
Коэффициент мощности	0.62

Связаться с компанией Dell

Для покупателей в США, тел.: 800-WWW-DELL (800-999-3355).

✎ ПРИМЕЧАНИЕ: В случае отсутствия подключения к Интернету контактную информацию можно найти на счете-фактуре покупки, упаковочной описи, квитанции или в каталоге продукции Dell.

Компания Dell предлагает различные услуги поддержки и технического обслуживания (по телефону и по Интернету). Услуги различаются в зависимости от страны и типа продукта, поэтому некоторые услуги могут быть недоступны в вашем регионе.

- Техническая помощь в режиме онлайн — www.dell.com/support/monitors
- Обращение в компанию Dell — www.dell.com/contactdell