




# มอนิเตอร์ Alienware AW2521H คู่มือผู้ใช้

รุ่น: AW2521H  
รุ่นตามข้อกำหนด: AW2521Hb

A L I E N W A R E™ 

# หมายเหตุ ข้อควรระวัง และ คำเตือน

-  **หมายเหตุ:** หมายเหตุ ระบุถึงข้อมูลที่สำคัญที่จะช่วยให้คุณใช้งานคอมพิวเตอร์ของคุณได้ดีขึ้น
-  **ข้อควรระวัง:** ข้อควรระวัง แสดงถึงความเสี่ยงที่อาจเกิดกับฮาร์ดแวร์หรือการสูญเสียข้อมูลหากไม่ทำตามขั้นตอนที่ระบุ
-  **คำเตือน:** คำเตือนบ่งชี้ถึงความเป็นไปได้ที่จะเกิดทรัพย์สินชำรุดเสียหาย การบาดเจ็บหรือเสียชีวิต

© 2020-2021 Dell Inc. หรือบริษัทในเครือ สงวนลิขสิทธิ์ Dell, EMC และเครื่องหมายการค้าอื่นๆ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Dell Inc. หรือบริษัทในเครือ เครื่องหมายอื่นๆ อาจเป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัทที่เกี่ยวข้อง

2021 - 03

Rev. A02

# คอนเทนต์

<b>คำแนะนำด้านความปลอดภัย</b> . . . . .	<b>6</b>
<b>เกี่ยวกับมอนิเตอร์ของคุณ</b> . . . . .	<b>7</b>
อุปกรณ์ในกล่อง . . . . .	7
คุณสมบัติของผลิตภัณฑ์ . . . . .	9
ขั้นส่วนและปุ่มควบคุมต่างๆ . . . . .	10
มุมมองด้านหน้า . . . . .	10
มุมมองด้านบน . . . . .	11
มุมมองด้านหลัง . . . . .	11
มุมมองด้านหลังและด้านล่าง . . . . .	13
ข้อมูลจำเพาะของมอนิเตอร์ . . . . .	15
ข้อมูลจำเพาะความละเอียด . . . . .	16
โหมดวีดีโอที่รองรับ . . . . .	17
โหมดการแสดงผลที่ตั้งไว้ล่วงหน้า . . . . .	17
ข้อมูลจำเพาะระบบไฟฟ้า . . . . .	18
คุณลักษณะทางกายภาพ . . . . .	19
คุณลักษณะสิ่งแวดล้อม . . . . .	20
การกำหนดพื้น . . . . .	21
ความสามารถด้าน <b>Plug and play</b> . . . . .	23
อินเตอร์เฟซ <b>Universal Serial Bus (USB)</b> . . . . .	23
ข้อต่อ <b>USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) อัจพสตรีม</b> . . . . .	23
ข้อต่อ <b>USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) ดาวน์สตรีม</b> . . . . .	24
พอร์ต <b>USB</b> . . . . .	24
นโยบายคุณภาพและฟิสิกส์สำหรับมอนิเตอร์ <b>LCD</b> . . . . .	25
เออโกโนมิกส์ . . . . .	25
การจัดการและการเคลื่อนย้ายจอแสดงผลของคุณ . . . . .	27
คู่มือการดูแลรักษา . . . . .	28
การทำความสะอาดมอนิเตอร์ของคุณ . . . . .	28

<b>การติดตั้งมอนิเตอร์</b> . . . . .	<b>29</b>
การเชื่อมต่อขาตั้ง . . . . .	29
การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ . . . . .	33
การถอดขาตั้งมอนิเตอร์ . . . . .	34
อุปกรณ์ยึดผนัง VESA (อุปกรณ์เสริม) . . . . .	36
<b>การใช้งานมอนิเตอร์</b> . . . . .	<b>37</b>
เปิดมอนิเตอร์ . . . . .	37
การใช้จอยสติ๊กควบคุม . . . . .	37
การใช้ปุ่มควบคุมบนแผงด้านหลัง . . . . .	38
การใช้เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) . . . . .	39
การเข้าถึงระบบเมนู . . . . .	39
ข้อความเตือน OSD . . . . .	52
การตั้งค่าความละเอียดที่เหมาะสมที่สุด . . . . .	54
การใช้การเอียง พลิกหมุน และการยึดตามแนวตั้ง . . . . .	55
การยึดเอียงและหมุน . . . . .	55
การยึดตามแนวตั้ง . . . . .	56
การหมุนจอแสดงผล . . . . .	56
หมุนตามเข็มนาฬิกา . . . . .	57
หมุนทวนเข็มนาฬิกา . . . . .	57
การปรับตั้งค่าการแสดงผลหมุนหน้าจอของระบบ . . . . .	58
<b>การใช้แอปพลิเคชัน AlienFX</b> . . . . .	<b>59</b>
ข้อกำหนดเบื้องต้น . . . . .	59
การติดตั้ง AWCC ผ่านการอัปเดต Windows . . . . .	59
การติดตั้ง AWCC จากเว็บไซต์การสนับสนุนของ Dell . . . . .	59
ไปยังหน้าต่าง AlienFX . . . . .	60
การสร้างธีม . . . . .	62
การตั้งค่าเอฟเฟ็กต์ไฟ . . . . .	63
<b>การแก้ปัญหา</b> . . . . .	<b>66</b>
การทดสอบตัวเอง . . . . .	66

ระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมาพร้อมเครื่อง . . . . .	67
ปัญหาทั่วไป . . . . .	68
ปัญหาเฉพาะสำหรับผลิตภัณฑ์ . . . . .	71
ปัญหาเฉพาะเรื่อง Universal Serial Bus (USB) . . . . .	73
<b>ภาคผนวก . . . . .</b>	<b>74</b>
ข้อสังเกตของ FCC (ในสหรัฐอเมริกาเท่านั้น) และข้อมูลระเบียบข้อบังคับอื่นๆ . . . . .	74
ติดต่อ Dell . . . . .	74
ฐานข้อมูลผลิตภัณฑ์ EU สำหรับฉลากพลังงานและเอกสารข้อมูลผลิตภัณฑ์ . . . . .	74

# คำแนะนำด้านความปลอดภัย


△ **ข้อควรระวัง:** การใช้ตัวควบคุม การปรับแต่ง หรือกระบวนการอื่นๆ ที่นอกเหนือจากที่ระบุไว้ในเอกสารนี้ อาจทำให้เกิดไฟฟ้าช็อต อันตรายจากกระแสไฟฟ้า และ/หรืออันตรายจากอุปกรณ์ได้


- วางมอเตอร์ไว้บนพื้นที่มีมั่นคงและใช้งานอย่างระมัดระวัง หน้าจอมีความเปราะบางและอาจเสียหายได้หากตกหล่นหรือถูกกระแทกอย่างแรง
- ตรวจสอบให้แน่ใจเสมอว่ามอเตอร์ของคุณได้รับการจ่ายพลังงานทางไฟฟ้าด้วยระบบไฟฟ้าด้วยพลังงานไฟฟ้ากระแสสลับที่มีให้ในพื้นที่ของคุณ
- เก็บมอเตอร์ไว้ในอุณหภูมิห้อง สภาวะที่เย็นหรือร้อนมากเกินไปอาจส่งผลเสียต่อคริสตัลเหลวของจอแสดงผล
- อย่าให้มอเตอร์สัมผัสกับของแข็งอย่างรุนแรงหรือมีถูกแรงกระแทกรุนแรง ตัวอย่างเช่น อย่าวางมอเตอร์ไว้ที่ท้ายรถยนต์
- ถอดปลั๊กมอเตอร์ออกเมื่อไม่ได้ใช้งานเป็นระยะเวลาเวลานาน
- เพื่อหลีกเลี่ยงไฟฟ้าช็อต อย่าพยายามถอดฝาครอบออกหรือสัมผัสด้านในของมอเตอร์

# เกี่ยวกับมอนิเตอร์ของคุณ

## อุปกรณ์ในกล่อง

มอนิเตอร์ของคุณจัดส่งมาพร้อมส่วนประกอบที่แสดงไว้ด้านล่าง หากส่วนประกอบขาดหายไป โปรดติดต่อฝ่ายสนับสนุนทางเทคนิคจาก Dell สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ [ติดต่อ Dell](#)

 **หมายเหตุ:** ส่วนประกอบบางรายการอาจเป็นอุปกรณ์เสริม และอาจไม่มีการจัดส่งมาให้พร้อมกับมอนิเตอร์ของคุณ คุณสมบัติหรือชื่อข้อมูลบางอย่างอาจไม่มีมาให้ในบางประเทศ

ภาพส่วนประกอบ	คำอธิบายส่วนประกอบ
	จอแสดงผล
	แกนยกขาตั้ง
	ฐานขาตั้ง

	<p>ฝาปิด I/O</p>
	<p>สายไฟ (แตกต่างกันในแต่ละประเทศ)</p>
	<p>สาย DisplayPort (DisplayPort ไปยัง DisplayPort)</p>
	<p>สายเคเบิลแปลงจาก DisplayPort ขนาดมินิ เป็น DisplayPort</p>
	<p>สายเคเบิล USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) อ้าพสตรีม (เปิดใช้งานพอร์ต USB บน มอนิเตอร์)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• คู่มือการตั้งค่าอย่างรวดเร็ว</li> <li>• ข้อมูลเกี่ยวกับความปลอดภัย สิ่งแวดล้อม และระเบียบข้อบังคับ</li> <li>• บัตรต้อนรับจาก Alienware</li> </ul>



## คุณสมบัติของผลิตภัณฑ์

จอแสดงผล **Alienware AW2521H** มีการแสดงผลแบบคริสตัลเหลว (LCD) ชนิดทรานซิสเตอร์ฟิล์มบาง (TFT) แบบแอ็คทีฟแมทริกซ์ และไฟหน้าจอ LED คุณลักษณะของมอนิเตอร์ประกอบด้วย

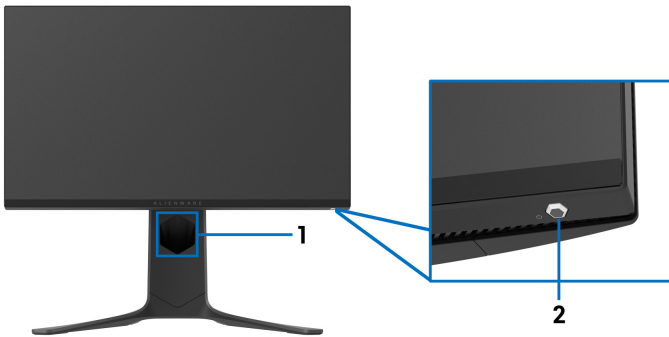
- พื้นที่ดูภาพ 62.23 ซม. (24.5 นิ้ว) (วัดในแนวทแยงมุม) ความละเอียด: สูงสุด 1920 x 1080 ผ่าน DisplayPort และ HDMI โดยสนับสนุนการแสดงผลแบบเต็มหน้าจอ หรือความละเอียดที่ต่ำกว่า สนับสนุนอัตราการรีเฟรชสูงที่ 360 Hz
- NVIDIA® G-SYNC® เพื่อประสบการณ์การเล่นเกมที่น่าตื่นเต้นและไม่มีสะดุด
- สนับสนุนอัตราการรีเฟรชที่ขีดสุด 360 Hz และเวลาการตอบสนองที่รวดเร็วที่ 1 ms กับสีเดียวกันในโหมด **Extreme (สุดขีด)\***
- AW2521H สนับสนุน HDR10
- ช่วงสี 99% sRGB พร้อมค่าเฉลี่ย  $\Delta E_{2000} \leq 1.5$
- ความสามารถในการเอียง พลิกหมุน Pivot และความสูง
- ฐานวางถอดได้และ Video Electronics Standards Association (VESA™) ขนาด 100 มม. เพื่อการติดตั้งที่ปรับได้หลากหลาย
- การเชื่อมต่อแบบดิจิทัลผ่านพอร์ต DisplayPort 1 พอร์ตและ HDMI 2 พอร์ต
- มาพร้อมพอร์ต SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-B อัปสตรีม 1 พอร์ต, พอร์ตพร้อมการชาร์จ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A ดาวนสตรีม 1 พอร์ตและพอร์ต SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A ดาวนสตรีม 3 พอร์ต
- ความสามารถด้านพลิกและเพลย์ถ้ำระบบของท่านรองรับ
- การปรับแต่งแบบแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) เพื่อความสะดวกในการตั้งค่าและปรับแต่งหน้าจอให้เหมาะสม
- AW2521H สนับสนุน NVIDIA® Reflex Latency Analyzer (ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA® Reflex) ที่เป็นการปฏิวัติวงการ ทำให้นักเล่นเกมแข่งขันสามารถวัดเวลาแฝงของระบบได้อย่างแม่นยำเป็นครั้งแรก
- AW2521H ให้โหมดฟรีเซ็ทหลายแบบ รวมถึง G-SYNC Esports, โหมดสำหรับ FPS (เกมยิง First-Person), MOBA/RTS (กลยุทธ์แบบเรียลไทม์), RPG (เกมเล่นตามบทบาท), SPORTS (รถแข่ง) และโหมดเกมทั้งสามเพื่อปรับแต่งการกำหนดคุณลักษณะของตัวเอง นอกจากนี้ ยังมาพร้อมคุณสมบัติหลักที่ปรับปรุงขึ้นสำหรับการเล่นเกม เช่น Timer (ตัวตั้งเวลา), Frame Rate (อัตราเฟรม) และ Display Alignment (การปรับแนวการแสดงผล) ที่ช่วยปรับปรุงประสิทธิภาพให้นักเล่นเกมและให้ความได้เปรียบในเกมอย่างดีที่สุด
- $\leq 0.5$  W ในโหมดสแตนด์บาย
- ปรับความสบายตาในการมองด้วยหน้าจอที่ไม่มีการกระพริบ

**⚠ คำเตือน:** ผลจากการปล่อยแสงสีฟ้าออกจากจอภาพในระยะยาวอาจทำให้ตาเกิดความเสียหายได้ รวมถึงตาล้า ตาพร่า และอาการอื่นๆ ได้ คุณลักษณะ **ComfortView** ได้รับการออกแบบมาเพื่อลดปริมาณแสงสีฟ้าที่ปล่อยออกจากมอนิเตอร์ เพื่อให้ตาารู้สึกสบายขึ้น

\*เวลาตอบสนองสำหรับสีเดียวกัน 1 ms ทำได้ในโหมด **Extreme (สุดขีด)** เพื่อลดการเคลื่อนไหวเบลอกับภาพและเพิ่มการตอบสนองของภาพ อย่างไรก็ตาม สิ่งนี้อาจทำให้เกิดการประติสฐ์กับการแสดงผลภาพเล็กน้อยที่เป็นที่สังเกตได้ เนื่องจากการกำหนดระบบและความต้องการของนักเล่นเกมทุกคนนั้นแตกต่างกัน Alienware แนะนำให้ผู้ใช้ทดสอบด้วยโหมดที่แตกต่างกันเพื่อค้นหาการตั้งค่าที่เหมาะสม

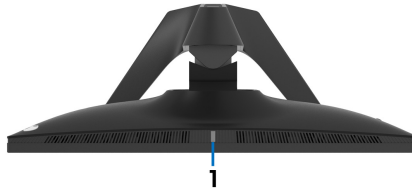
## ชิ้นส่วนและปุ่มควบคุมต่างๆ

### มุมมองด้านหน้า



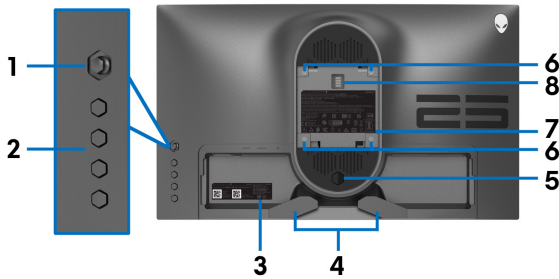
ป้าย	คำอธิบาย	ใช้
1	ช่องจัดเก็บสายเคเบิล (ที่ด้านหน้าของขาตั้ง)	เพื่อจัดระเบียบสายเคเบิลให้เรียบร้อย
2	ปุ่มเปิด/ปิดเครื่อง (พร้อมด้วยไฟแสดงสถานะ LED)	เพื่อเปิดหรือปิดมอนิเตอร์ ไฟสีน้ำเงินสว่างแสดงว่ามอนิเตอร์เปิดอยู่และทำงานตามปกติ ไฟสีขาวกะพริบแสดงว่ามอนิเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย

มุมมองด้านบน

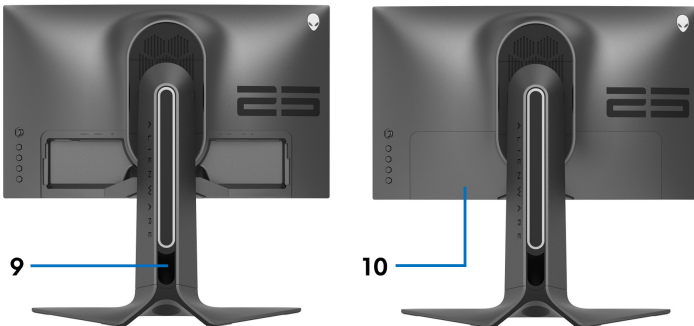


ป้าย	คำอธิบาย	ใช้
1	เซ็นเซอร์วัดแสงแวดล้อม	ตรวจจับแสงแวดล้อมและปรับความสว่างของจอแสดงผลตามลำดับ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ <b>Ambient Light Sensor (เซ็นเซอร์วัดแสงแวดล้อม)</b>

มุมมองด้านหลัง



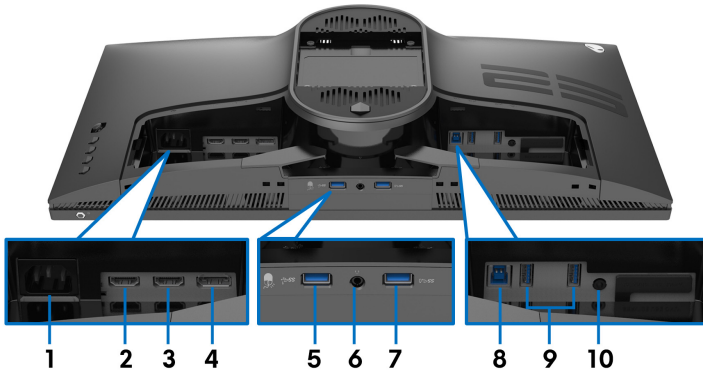
มุมมองด้านหลังโดยไม่มีขาตั้งมอนิเตอร์



มุมมองด้านหลังพร้อมขาตั้งมอนิเตอร์

ป้าย	คำอธิบาย	ใช้
1	จอยสติ๊ก	ใช้เพื่อควบคุมเมนู OSD
2	ปุ่มฟังก์ชัน	สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ <a href="#">การใช้งานมอโนเตอร์</a>
3	บาร์โค้ด หมายเลขผลิตภัณฑ์ และป้ายแท็กบริการ	อ้างอิงถึงป้ายนี้หากคุณต้องการติดต่อ Dell เพื่อขอรับการสนับสนุนทางเทคนิค แท็กบริการ เป็นตัวระบุที่เป็นตัวเลขและตัวอักษรเฉพาะที่ช่วยให้ช่างเทคนิคบริการของ Dell สามารถระบุส่วนประกอบฮาร์ดแวร์ในมอโนเตอร์ของคุณและเข้าถึงข้อมูลการรับประกัน
4	คลิปจัดเก็บสายเคเบิล (2)	เพื่อจัดระเบียบสายเคเบิลให้เรียบร้อย
5	ปุ่มปลดล๊อคขาตั้ง	ปลดขาตั้งออกจากมอโนเตอร์
6	ช่องสำหรับติดตั้ง VESA (100 มม. x 100 มม. - ด้านหลังฝาปิด VESA)	มอโนเตอร์แบบติดตั้งโดยใช้ชุดยึดผนังที่ใช้งานร่วมกันได้กับ VESA (100 มม. x 100 มม.)
7	ฉลากแสดงความสอดคล้องกับระเบียบต่างๆ	แสดงการได้รับการรับรองตามระเบียบต่างๆ
8	ขั้วต่ออุปกรณ์สำหรับไฟส่องสว่าง	เมื่อมีการติดตั้งแกนยกขาตั้งเข้ากับมอโนเตอร์ ชุดเชื่อมต่ออุปกรณ์จะจ่ายไฟเข้าไปที่ไฟส่องสว่างบนขาตั้ง
9	ช่องจัดเก็บสายเคเบิล (ที่ด้านหลังของขาตั้ง)	เพื่อการจัดสายเคเบิลให้เข้าที่ โดยผ่านช่องนี้
10	ฝาปิด I/O	ปกป้องพอร์ต I/O

## มุมมองด้านหลังและด้านล่าง



มุมมองด้านหลังและด้านล่างโดยไม่มีขาตั้งจอภาพ

ป้าย	คำอธิบาย	ใช้
1	ขั้วต่อปลั๊กไฟ	เชื่อมต่อสายไฟ (ที่จัดส่งมาพร้อมกับมอนิเตอร์ของคุณ)
2	พอร์ต HDMI (HDMI 1)	เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ของคุณโดยใช้สายเคเบิล HDMI
3	พอร์ต HDMI (HDMI 2)	เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ของคุณโดยใช้สายเคเบิล HDMI
4	DisplayPort	<ul style="list-style-type: none"> <li>เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ของคุณด้วยสายเคเบิล DisplayPort-DisplayPort (ให้มาพร้อมกับมอนิเตอร์ของคุณ)</li> <li>หรือ</li> <li>เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ของคุณด้วยสายเคเบิล DisplayPort ขนาดเล็ก-DisplayPort (ให้มาพร้อมกับมอนิเตอร์ของคุณ)</li> </ul>

<p><b>5</b></p>	<p>พอร์ต SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A ดาวน์สตรีม พร้อม NVIDIA Reflex Latency Analyzer (ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA Reflex)</p>	<p>เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) ของคุณ*</p> <p>เชื่อมต่อเมาส์แบบมีสายหรือแบบไร้สายของคุณเข้ากับพอร์ตนี้เพื่อเปิดใช้งาน NVIDIA Reflex Latency Analyzer (ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA Reflex)</p> <p><b>หมายเหตุ:</b> ในการใช้พอร์ตเหล่านี้ คุณจะต้องเชื่อมต่อสายเคเบิล USB (ที่จัดส่งมาพร้อมกับมอโนเตอร์ของคุณ) เข้ากับพอร์ต USB อับสตรีมบนมอโนเตอร์ และเข้ากับคอมพิวเตอร์ของคุณ</p> <p><b>หมายเหตุ:</b> เมื่อ NVIDIA Reflex Latency Analyzer (ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA Reflex) ถูกเปิดใช้งาน ขอแนะนำให้เชื่อมต่อเมาส์แบบมีสายหรือแบบไร้สายเข้ากับพอร์ตนี้เท่านั้น</p>
<p><b>6</b></p>	<p>พอร์ตหูฟังโทรศัพท์</p>	<p>เชื่อมต่อหูฟังหรือลำโพง</p> <p><b>ข้อควรระวัง:</b> การเพิ่มเอาต์พุตเสียงเกิน <b>50%</b> บนตัวควบคุมระดับเสียงหรืออีควอไลเซอร์อาจเพิ่มแรงดันเอาต์พุตในหูฟัง ซึ่งจะเป็นการเพิ่มระดับความดันเสียง</p>
<p><b>7</b></p>	<p>พอร์ต SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A ดาวน์สตรีม พร้อมการชาร์จไฟ</p>	<p>เชื่อมต่อเพื่อชาร์จอุปกรณ์ USB ของคุณ</p>
<p><b>8</b></p>	<p>พอร์ต SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-B อับสตรีม</p>	<p>เชื่อมต่อสายเคเบิล USB (ที่จัดส่งมาพร้อมกับมอโนเตอร์ของคุณ) เข้ากับพอร์ตนี้และคอมพิวเตอร์ของคุณ เพื่อเปิดใช้งานพอร์ต USB บนมอโนเตอร์ของคุณ</p>
<p><b>9</b></p>	<p>พอร์ต SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A ดาวน์สตรีม (2)</p>	<p>เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) ของคุณ*</p> <p><b>หมายเหตุ:</b> ในการใช้พอร์ตเหล่านี้ คุณจะต้องเชื่อมต่อสายเคเบิล USB (ที่จัดส่งมาพร้อมกับมอโนเตอร์ของคุณ) เข้ากับพอร์ต USB อับสตรีมบนมอโนเตอร์ และเข้ากับคอมพิวเตอร์ของคุณ</p>
<p><b>10</b></p>	<p>พอร์ตสายเอาต์พุต</p>	<p>เชื่อมต่อลำโพงของคุณ</p> <p><b>หมายเหตุ:</b> พอร์ตนี้ไม่สนับสนุนหูฟัง</p>

\*เพื่อหลีกเลี่ยงสัญญาณรบกวน เมื่อมีการเชื่อมต่ออุปกรณ์ระบบไร้สายแบบ USB เข้าไปที่พอร์ตดาวน์สตรีม USB ไม่แนะนำให้เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB อื่นๆ เข้าในพอร์ตที่ติดกัน

## ข้อมูลจำเพาะของมอนิเตอร์

รุ่น	<b>AW2521H</b>
ชนิดหน้าจอ	แอกทีฟแมทริกซ์ - TFT LCD
เทคโนโลยีแผง	แผงจอ IPS
สัดส่วนภาพ	16:9
ภาพที่สามารถเรียกดูได้	
เส้นทแยงมุม	622.3 มม. (24.5 นิ้ว)
ความกว้าง (พื้นที่แอกทีฟ)	543.2 มม. (21.38 นิ้ว)
ความสูง (พื้นที่แอกทีฟ)	302.6 มม. (11.91 นิ้ว)
พื้นที่โดยรวม	164372.3 มม. <sup>2</sup> (254.64 นิ้ว <sup>2</sup> )
ขนาดพิกเซล	0.2829 มม. x 0.2802 มม.
พิกเซลต่อนิ้ว (PPI)	89.91
มุมในการมอง	
แนวตั้ง	178° (ทั่วไป)
แนวนอน	178° (ทั่วไป)
ความสว่างเอาต์พุต	400 cd/m <sup>2</sup> (ทั่วไป)
อัตราส่วนความคมชัด	1000 ต่อ 1 (ทั่วไป)
การเคลือบหน้าจอ	ป้องกันแสงสะท้อนด้วยระดับความแข็ง 3H
ไฟพื้นหลัง	ระบบไฟสองมุม LED
เวลาในการตอบสนอง	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 ms สำหรับสีเดียวกันในโหมด <b>Extreme (สุดขีด)*</b></li> <li>• 2 ms สำหรับสีเดียวกันในโหมด <b>Super Fast (เร็วมาก)</b></li> <li>• 3 ms สำหรับสีเดียวกันในโหมด <b>Fast (เร็ว)</b></li> </ul> <p>*เวลาตอบสนองสำหรับสีเดียวกัน 1 ms ทำได้ในโหมด <b>Extreme (สุดขีด)</b> เพื่อลดการเคลื่อนไหวเบลอกับภาพและเพิ่มการตอบสนองของภาพ อย่างไรก็ตาม สิ่งนี้อาจทำให้เกิดการประดิษฐ์กับการแสดงผลภาพเล็กน้อยที่เป็นที่สังเกตได้ เนื่องจากการกำหนดระบบและความต้องการของนักเล่นเกมทุกคนนั้นแตกต่างกัน Alienware แนะนำให้ผู้ใช้ทดสอบด้วยโหมดที่แตกต่างกันเพื่อค้นหาการตั้งค่าที่เหมาะสม</p>
ความลึกสี	16.7 ล้านสี
ช่วงสี	99% sRGB

สนับสนุน HDR	HDR10
ความแม่นยำในการปรับเทียบ	$\Delta E_{2000} \leq 1.5$ (โดยเฉลี่ย)
อุปกรณ์ติดตั้งในตัว	<ul style="list-style-type: none"> <li>• สับ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) (พร้อมพอร์ตฮับสตรีม USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) 1 พอร์ต)</li> <li>• 4 x พอร์ต USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) ดาวน์สตรีม (รวม 1 พอร์ตซึ่งรองรับการชาร์จไฟ)</li> </ul>
ความสามารถในการเชื่อมต่อ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 x พอร์ต DisplayPort เวอร์ชัน 1.4 (ด้านหลัง)</li> <li>• 2 x พอร์ต HDMI เวอร์ชัน 2.0 (ด้านหลัง)</li> <li>• 1 x พอร์ต USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) ฮับสตรีม (ด้านหลัง)</li> <li>• 4 x พอร์ต USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) ดาวน์สตรีม (ด้านล่าง: 2; ด้านหลัง: 2)</li> <li>• 1 x พอร์ตหูฟัง (ด้านล่าง)</li> <li>• 1 x พอร์ตสายเอาต์พุตเสียง (ด้านหลัง)</li> </ul>
ความกว้างขอบ (มุมของมอนิเตอร์จนถึงพื้นที่ที่กำบังใช้งานอยู่)	
ด้านบน	6.3 มม.
ซ้าย/ขวา	6.6 มม./6.6 มม.
ด้านล่าง	19.4 มม.
ความสามารถในการปรับ	
ขาตั้งที่สามารถปรับระดับ	0 มม. ถึง 130 มม.
ความสูงได้	
การเอียง	-5° ถึง 21°
พลิกหมุน	-20° ถึง 20°
หมุนแกน	-90° ถึง 90°

## ข้อมูลจำเพาะความละเอียด

รุ่น	AW2521H	
	DisplayPort 1.4	HDMI 2.0
ช่วงสแกนแนวนอน	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 255 ถึง 255 kHz (อัตราโน้มนัด)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 ถึง 291 kHz (อัตราโน้มนัด)</li> </ul>



ช่วงสแกนแนวตั้ง	• 1 ถึง 360 Hz (อัตราโหมด)	• 24 ถึง 240 Hz (อัตราโหมด)
ความละเอียดที่ตั้งไว้ล่วงหน้าสูงที่สุด	• 1920 x 1080 @ 360 Hz	• 1920 x 1080 @ 240 Hz

### โหมดวิดีโอที่รองรับ

รุ่น	<b>AW2521H</b>
ความสามารถในการแสดงผลวิดีโอ (การเล่น HDMI และ DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p

### โหมดการแสดงผลที่ตั้งไว้ล่วงหน้า

#### โหมดการแสดงผล HDMI

โหมดการแสดงผล	ความถี่แนวนอน (kHz)	ความถี่แนวตั้ง (Hz)	นาฬิกาพิกเซล (MHz)	ข้อจำกัดเชิงตั้ง (แนวนอน/แนวตั้ง)
VESA, 640 x 480	31.47	60	25.175	-/-
VESA, 800 x 600	37.88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48.36	60	65	-/-
640 x 480p	31.48	60	25.18	-/-
720 x 480p	31.5	60	27.03	-/-
720 x 576p	31.25	50	27	-/-
1280 x 720p @ 50 Hz	37.5	50	74.25	+/+
1280 x 720p @ 60 Hz	45	60	74.25	+/+
1920 x 1080p @ 24 Hz	27	24	74.25	+/+
1920 x 1080p @ 50 Hz	56.25	50	148.5	+/+
1920 x 1080p @ 60 Hz	67.5	60	148.5	+/+
1920 x 1080p @ 120 Hz	135	120	297	+/+
1920 x 1080 @ 144 Hz	166.59	144	346.5	+/-
1920 x 1080 @ 240 Hz	291.6	240	583.2	+/-

## โหมดการแสดงผล DP

โหมดการแสดงผล	ความถี่แนว นอน (kHz)	ความถี่แนว ตั้ง (Hz)	นาฬิกาพิก เซล (MHz)	ข้อจำกัดขิงค์ (แนวนอน/ แนวตั้ง)
VESA, 640 x 480	31.47	60	25.175	-/-
VESA, 800 x 600	37.88	60	40	-/-
VESA, 1024 x 768	48.36	60	65	-/-
1920 x 1080 @ 60 Hz	67.5	60	148.5	+/+
1920 x 1080 @ 120 Hz	137.26	120	285.5	+/-
1920 x 1080 @ 144 Hz	166.59	144	346.5	+/-
1920 x 1080 @ 240 Hz	291.59	240	606.5	+/-
1920 x 1080 @ 300 Hz	375.8	300	781.74	+/-
1920 x 1080 @ 360 Hz	466.3	360	969.99	+/-

 **หมายเหตุ:** มอนิเตอร์นี้สนับสนุน NVIDIA® G-SYNC® สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการดราฟกซิงสนับสนุนคุณสมบัตินVIDIA® G-SYNC® โปรดไปที่ [www.geforce.com](http://www.geforce.com)

 **หมายเหตุ:** เพื่อให้ได้ฟังก์ชันการทำงานและประสบการณ์จาก NVIDIA® G-SYNC® ที่สมบูรณ์ คุณต้องตรวจสอบให้แน่ใจว่ามอนิเตอร์เชื่อมต่อโดยตรงกับพอร์ต HDMI หรือ DisplayPort พร้อมเอาท์พุทโดยตรงจากการ์ดกราฟิก Nvidia บนพีซีของคุณ

## ข้อมูลจำเพาะระบบไฟฟ้า

รุ่น	<b>AW2521H</b>
สัญญาณภาพเข้า	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV สำหรับแต่ละสายอิมพีแดนซ์ 100 Ω สำหรับแต่ละคู่
แรงดันไฟฟ้าอินพุท AC/ความถี่/กระแสไฟ	100 VAC ถึง 240 VAC / 50 Hz หรือ 60 Hz ± 3 Hz / 1.2 A (ทั่วไป)
กระแสต่อเนื่อง	<ul style="list-style-type: none"> <li>120 V: 40 A (สูงสุด) ที่ 0°C (รีบูตเครื่อง)</li> <li>220 V: 80 A (สูงสุด) ที่ 0°C (รีบูตเครื่อง)</li> </ul>

ความสิ้นเปลืองพลังงาน	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0.3 W (โหมดปิด)<sup>1</sup></li> <li>• 0.4 W (โหมดสแตนด์บาย)<sup>1</sup></li> <li>• 19.1 W (โหมดเปิด)<sup>1</sup></li> <li>• 83 W (สูงสุด)<sup>2</sup></li> <li>• 21.232 W (Pon)<sup>3</sup></li> <li>• 67.09 kWh (TEC)<sup>3</sup></li> </ul>
-----------------------	---

<sup>1</sup> ตามที่กำหนดไว้ใน EU 2019/2021 และ EU 2019/2013

<sup>2</sup> การตั้งค่าความสว่างและความคมชัดสูงสุดพร้อมการโหลดพลังงานสูงสุดบนพอร์ต USB ทั้งหมด

<sup>3</sup> Pon: การใช้พลังงานของโหมด เปิด วัดโดยอ้างอิงกับวิธีการทดสอบ Energy Star  
TEC: การใช้พลังงานทั้งหมดมีหน่วยเป็น kWh วัดโดยอ้างอิงกับวิธีการทดสอบ Energy Star

เอกสารฉบับนี้เป็นเอกสารที่ให้ข้อมูลเท่านั้น และเป็นข้อมูลจากการทำงานในห้องปฏิบัติการ ผลิตภัณฑ์ของท่านอาจทำงานได้แตกต่างออกไป ขึ้นอยู่กับซอฟต์แวร์ ส่วนประกอบ และอุปกรณ์ต่อพ่วงที่สั่งซื้อ และไม่ถือเป็นหน้าที่ที่จะต้องอัปเดตข้อมูลดังกล่าว

ดังนั้นลูกค้าจึงไม่ควรนำข้อมูลนี้ไปใช้ในการตัดสินใจเกี่ยวกับค่าความต้านทานไฟฟ้าหรือค่าอื่นๆ ไม่มีการรับประกันความถูกต้องหรือความสมบูรณ์ของข้อมูลไม่ว่าจะโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย

### คุณลักษณะทางกายภาพ

รุ่น	<b>AW2521H</b>
ชนิดสายสัญญาณ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ดิจิตอล: HDMI, 19 ขา (ไม่รวมสายเคเบิล)</li> <li>• ดิจิตอล: DisplayPort, 20 ขา</li> <li>• Universal Serial Bus: USB, 9 ขา</li> </ul>
<p><b>หมายเหตุ:</b> มอนิเตอร์ของ Dell ได้รับการออกแบบให้ทำงานได้ดีที่สุดกับสายวิดีโอที่มาพร้อมกับมอนิเตอร์ของคุณ เนื่องจาก Dell ไม่สามารถควบคุมซัพพลายเออร์สายเคเบิลต่างๆ ในตลาด, ชนิดของวัสดุ, ขั้วต่อและกระบวนการที่ใช้ในการผลิตสายเคเบิลเหล่านี้ได้ Dell ไม่รับประกันประสิทธิภาพของสายวิดีโอที่ไม่ได้จัดส่งมาพร้อมกับมอนิเตอร์ของคุณ</p>	
<b>ขนาด (พร้อมขาตั้ง)</b>	
ความสูง (ยึดออกจนสุด)	526.1 มม. (20.71 นิ้ว)
ความสูง (หดสั้นสุด)	421.2 มม. (16.58 นิ้ว)
ความกว้าง	556.3 มม. (21.90 นิ้ว)

ความลึก	251.9 มม. (9.92 นิ้ว)
<b>ขนาด (ไม่มีขาตั้ง)</b>	
ความสูง	328.2 มม. (12.92 นิ้ว)
ความกว้าง	556.3 มม. (21.90 นิ้ว)
ความลึก	84.4 มม. (3.32 นิ้ว)
<b>ขนาดขาตั้ง</b>	
ความสูง (ยืดออกจนสุด)	436.8 มม. (17.20 นิ้ว)
ความสูง (หดสั้นสุด)	421.2 มม. (16.58 นิ้ว)
ความกว้าง	465.2 มม. (18.32 นิ้ว)
ความลึก	251.9 มม. (9.92 นิ้ว)
<b>น้ำหนัก</b>	
น้ำหนักรวมบรรจุภัณฑ์	12.3 กก. (27.03 ปอนด์)
น้ำหนักรวมชุดขาตั้งและสายไฟ	8.1 กก. (17.81 ปอนด์)
น้ำหนักไม่รวมชุดขาตั้ง (สำหรับติดตั้งบนผนังหรือติดตั้ง VESA - ไม่ใช้สาย)	4.5 กก. (9.96 ปอนด์)
น้ำหนักของชุดขาตั้ง	3.2 กก. (7.05 ปอนด์)

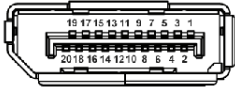
### คุณลักษณะสิ่งแวดล้อม

รุ่น	<b>AW2521H</b>
<b>มาตรฐานการปฏิบัติ</b>	
กระจกปราศจากสารหนูและแผงจอปราศจากสารตะกั่วเท่านั้น	
<b>ช่วงอุณหภูมิ</b>	
ขณะทำงาน	0°C ถึง 40°C (32°F ถึง 104°F)
ขณะไม่ทำงาน	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ขณะเก็บรักษา: -20°C ถึง 60°C (-4°F ถึง 140°F)</li> <li>• ขณะขนส่ง: -20°C ถึง 60°C (-4°F ถึง 140°F)</li> </ul>
<b>ช่วงความชื้น</b>	
ขณะทำงาน	20% ถึง 90% (ไม่กลั่นตัว)
ขณะไม่ทำงาน	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ขณะเก็บรักษา: 50% (ไม่กลั่นตัว)</li> <li>• ขณะขนส่ง: 50% (ไม่กลั่นตัว)</li> </ul>

<b>ระดับความสูง</b>	
ขณะทำงาน	5,000 ม. (16,404 ฟุต) (สูงสุด)
ขณะไม่ทำงาน	12,192 ม. (40,000 ฟุต) (สูงสุด)
การกระจายความร้อน	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 283.2 BTU/ชั่วโมง (สูงสุด)</li> <li>• 78.48 BTU/ชั่วโมง (ทั่วไป)</li> </ul>

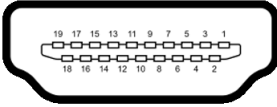
## การกำหนดพิน

### ขั้วต่อ DisplayPort



จำนวนขา	สายสัญญาณที่เชื่อมต่อไว้ ด้านที่เป็น 20 ขา
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	ตรวจพบฮีดรอล็อก
19	Re-PWR
20	+3.3 V DP_PWR

## ขั้วต่อ HDMI



จำนวนขา	สายสัญญาณที่เชื่อมต่อไว้ ด้านที่เป็น 19 ขา
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 แบบหุ้มฉนวน
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 แบบหุ้มฉนวน
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 แบบหุ้มฉนวน
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK แบบหุ้มฉนวน
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	สำรองไว้ (N.C. สำหรับอุปกรณ์)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Ground
18	+5 V POWER
19	ตรวจพบฮ็อตพ्लัก

## ความสามารถด้าน Plug and play

คุณสามารถเชื่อมต่อมอนิเตอร์ในระบบที่สามารถใช้งานร่วมกันได้กับระบบ Plug and Play มอนิเตอร์นี้จะให้ข้อมูลประจำเครื่องของจอแสดงผล (EDID) กับระบบคอมพิวเตอร์โดยอัตโนมัติ โดยใช้โปรโตคอลแบนเนลข้อมูลการแสดงผล (DDC) เพื่อที่ระบบสามารถกำหนดค่าให้ตัวเองได้ และปรับการตั้งค่าต่างๆ ของมอนิเตอร์ให้เหมาะสมที่สุด การติดตั้งมอนิเตอร์ส่วนใหญ่เป็นระบบอัตโนมัติ คุณสามารถเลือกตั้งค่าอื่นๆ ได้ถ้าต้องการ ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเปลี่ยนการตั้งค่ามอนิเตอร์ได้จาก [การใช้งานมอนิเตอร์](#)

## อินเตอร์เฟซ Universal Serial Bus (USB)

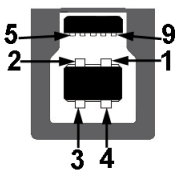
ในส่วนนี้จะแสดงข้อมูลเกี่ยวกับพอร์ต USB ที่สามารถเลือกใช้ได้บนมอนิเตอร์

 **หมายเหตุ:** มอนิเตอร์นี้เข้ากันได้กับ Super-Speed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1)

ความเร็วในการถ่ายโอน	อัตราข้อมูล	ความสิ้นเปลืองพลังงาน*
ความเร็วสูงเป็นพิเศษ	5 Gbps	4.5 W (สูงสุด แต่ละพอร์ต)
ความเร็วสูง	480 Mbps	4.5 W (สูงสุด แต่ละพอร์ต)
ความเร็วเต็มที่	12 Mbps	4.5 W (สูงสุด แต่ละพอร์ต)

\*สูงสุด 2A บนพอร์ตดาวินสตรีม USB ( มีรูปไอคอนแบตเตอรี่) พร้อมอุปกรณ์ที่สอดคล้องกับเวอร์ชันสำหรับการชาร์จแบตเตอรี่ หรืออุปกรณ์ USB ปกติ

### ขั้วต่อ USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) อีพสตรีม



จำนวนขา	9 ขาด้านข้างของขั้วต่อ
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-

6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


### หัวต่อ USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) ดาวน์สตรีม



จำนวนขา	9 ขาด้านข้างของหัวต่อ
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

### พอร์ต USB

- 1 x อีพสตรีม - ด้านหลัง
- 2 x ดาวน์สตรีม - ด้านหลัง
- 2 x ดาวน์สตรีม - ด้านล่าง

พอร์ตสำหรับชาร์จไฟ - พอร์ตที่มีรูปไอคอน  สนับสนุนความสามารถในการชาร์จไฟแบบเร็วสูงสุด 2 A หากอุปกรณ์สามารถใช้งานร่วมกันได้กับ BC1.2

 **หมายเหตุ:** การทำงานของ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) ต้องใช้คอมพิวเตอร์ที่รองรับ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1)

 **หมายเหตุ:** พอร์ต USB บนมอโนเตอร์จะทำงานเฉพาะเมื่อเปิดมอโนเตอร์ หรือเมื่อมอโนเตอร์เปิดอยู่หรืออยู่ในโหมดสแตนด์บาย หากคุณปิดมอโนเตอร์และเปิดใหม่ อุปกรณ์ต่อพ่วงต่างๆ ที่เชื่อมต่อไว้อาจต้องใช้เวลาสักครู่ เพื่อให้สามารถกลับมาทำงานได้ตามปกติ



## นโยบายคุณภาพและฟิกเซลสำหรับมอนิเตอร์ LCD

ในระหว่างกระบวนการผลิตมอนิเตอร์ LCD ไม่ใช่เรื่องผิดปกติที่จะมีหนึ่งหรือหลายฟิกเซลที่สว่างคงที่ภายใต้สถานะที่ไม่มีการเปลี่ยนแปลง ซึ่งมองเห็นได้ยาก และไม่มีผลกระทบต่อใดๆ กับคุณภาพในการแสดงผลหรือความสามารถในการใช้งาน โปรดดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับนโยบายคุณภาพและฟิกเซลสำหรับมอนิเตอร์ของ Dell ได้ที่ [www.dell.com/pixelguidelines](http://www.dell.com/pixelguidelines)

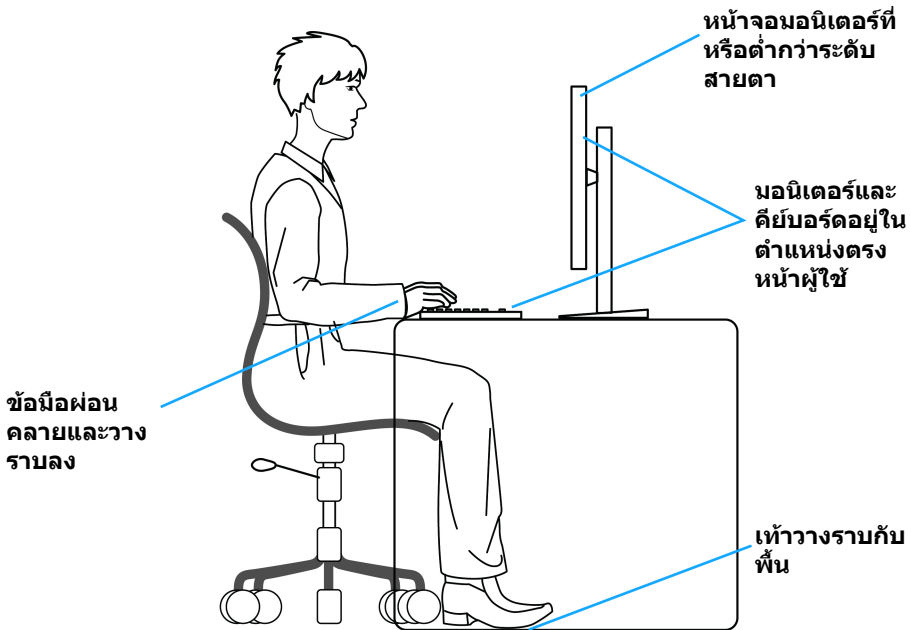
### เออโกโนมิกส์

△ **ข้อควรระวัง:** การใช้คีย์บอร์ดไม่ถูกต้องหรือเป็นเวลานานอาจส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บได้

△ **ข้อควรระวัง:** การดูหน้าจอมอนิเตอร์เป็นระยะเวลานานอาจทำให้ปวดตา เพื่อความสะดวกสบายและประสิทธิภาพ ให้ปฏิบัติตามคำแนะนำต่อไปนี้เมื่อตั้งค่าและใช้งานเวิร์กสเตชันคอมพิวเตอร์ของคุณ:

- จัดตำแหน่งคอมพิวเตอร์ของคุณเพื่อให้มอนิเตอร์และคีย์บอร์ดอยู่ตรงหน้าคุณขณะที่คุณทำงาน ชั้นวางพิเศษมีวางจำหน่ายทั่วไปเพื่อช่วยให้คุณจัดวางตำแหน่งคีย์บอร์ดได้อย่างถูกต้อง
- ในการลดความเสี่ยงการเกิดตาล้าและปวดคอ/แขน/หลัง/ไหล่จากการใช้มอนิเตอร์เป็นระยะเวลานาน เราขอแนะนำให้คุณ:
  1. ตั้งระยะห่างของหน้าจอตั้งแต่ 20 ถึง 28 นิ้ว (50 - 70 ซม.) จากดวงตาของคุณ
  2. กะพริบตาบ่อยๆ เพื่อให้ดวงตาของคุณชุ่มชื้น หรือทำให้ตาเปียกขึ้นน้ำ หลังใช้มอนิเตอร์เป็นเวลานาน
  3. หยุดพัก 20 นาทีในทุกสองชั่วโมงเป็นประจำ และบ่อยๆ
  4. พักสายตาจากมอนิเตอร์และมองวัตถุไกลๆ ที่ระยะ 20 ฟุตเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีในระหว่างหยุดพัก
  5. ยืดตัวเพื่อลดอาการเมื่อยของคอ แขน หลัง และขา ในระหว่างพัก
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอมอนิเตอร์อยู่ในระดับสายตาหรือต่ำลงเล็กน้อยเมื่อคุณนั่งอยู่หน้ามอนิเตอร์
- ปรับความเอียงของมอนิเตอร์ ความคมชัดและการตั้งค่าความสว่าง
- ปรับแสงรอบข้างรอบตัวคุณ (เช่น ไฟเหนือศีรษะ โคมไฟตั้งโต๊ะและผ้า màn หรือมู่ลี่บนหน้าต่างใกล้เคียง) เพื่อลดแสงสะท้อนและแสงบนหน้ามอนิเตอร์
- ใช้เก้าอี้ที่รองรับหลังส่วนล่างได้ดี
- วางแขนในแนวนอนโดยให้ข้อศอกของคุณในตำแหน่งที่เป็นปกติ และสะดวกสบายขณะใช้คีย์บอร์ดหรือเมาส์
- ออกจากพื้นที่เพื่อพักมือในขณะที่ใช้คีย์บอร์ดหรือเมาส์
- ปลดปล่อยต้นแขนของคุณผ่อนคลายอย่างเป็นธรรมชาติทั้งสองข้าง
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเท้าของคุณวางราบกับพื้น

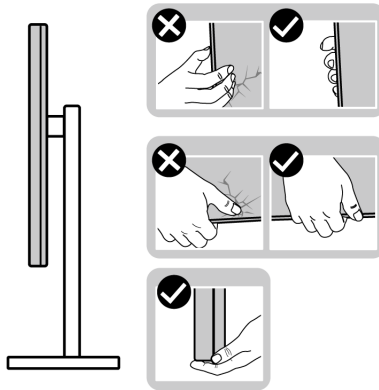
- เมื่อนั่ง ตรวจสอบให้แน่ใจว่าน้ำหนักของขาของคุณอยู่ที่เท้าของคุณและไม่ได้อยู่ในส่วนด้านหน้าของที่นั่งของคุณ ปรับความสูงของเก้าอี้ของคุณ หรือใช้ที่วางเท้าหากจำเป็นเพื่อรักษาท่าที่เหมาะสม
- ท่าทางในการทำกิจกรรมของคุณให้แตกต่างไม่เหมือนเดิม พยายามจัดระเบียบงานของคุณ เพื่อที่คุณจะได้ไม่ต้องนั่งทำงานเป็นเวลานาน พยายามยืนหรือลุกขึ้นแล้วเดินไปรอบ ๆ เป็นช่วง ๆ
- รักษาให้ได้โต๊ะของคุณให้ปราศจากสิ่งกีดขวางและสายเคเบิลหรือสายไฟที่อาจรบกวนการทำงานของที่นั่งที่สะดวกสบายหรืออาจทำให้เกิดอันตรายจากการสะดุด



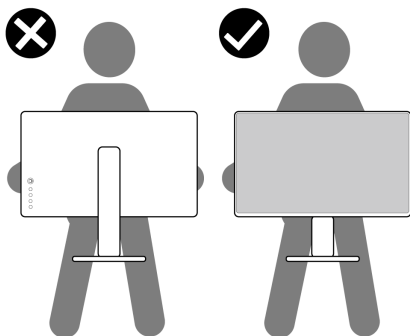
## การจัดการและการเคลื่อนย้ายจอแสดงผลของคุณ

เพื่อให้แน่ใจว่ามอนิเตอร์ได้รับการจัดการอย่างปลอดภัยเมื่อยกหรือเคลื่อนย้าย ให้ปฏิบัติตามแนวทางที่ระบุไว้ด้านล่าง:

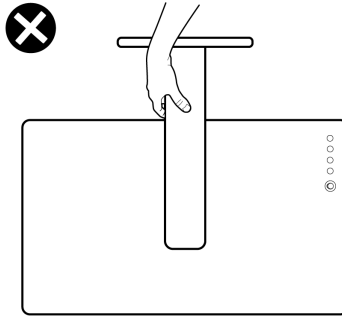
- ก่อนที่จะเคลื่อนย้ายหรือยกมอนิเตอร์ ให้ปิดคอมพิวเตอร์และมอนิเตอร์ของคุณ
- ถอดสายเคเบิลทั้งหมดออกจากมอนิเตอร์
- วางมอนิเตอร์ไว้ในกล่องเดิมด้วยบรรจุภัณฑ์ดั้งเดิม
- จับที่ขอบด้านล่างและด้านข้างของมอนิเตอร์ให้แน่น โดยไม่ต้องใช้แรงกดมากเกินไปเมื่อยกหรือเคลื่อนย้ายมอนิเตอร์



- เมื่อยกหรือย้ายมอนิเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอหันหน้าออกจากตัวคุณและอย่ากดบนพื้นที่แสดงผลเพื่อหลีกเลี่ยงรอยขีดข่วนหรือความเสียหาย



- เมื่อยกหรือย้ายมอนิเตอร์ อย่าพลิกมอนิเตอร์กลับหัวขณะที่ถือฐานขาตั้งหรือขาตั้งยกสูง การทำเช่นนี้อาจทำให้มอนิเตอร์เสียหายหรือทำให้เกิดการบาดเจ็บ



## คู่มือการดูแลรักษา

### การทำความสะอาดมอนิเตอร์ของคุณ

- ⚠ **ข้อควรระวัง:** อ่านและปฏิบัติตาม **คำแนะนำด้านความปลอดภัย** ก่อนการทำความสะอาดมอนิเตอร์
- ⚠ **คำเตือน:** ก่อนทำความสะอาดมอนิเตอร์ ให้ถอดปลั๊กไฟมอนิเตอร์ออกจากเต้าเสียบไฟฟ้า

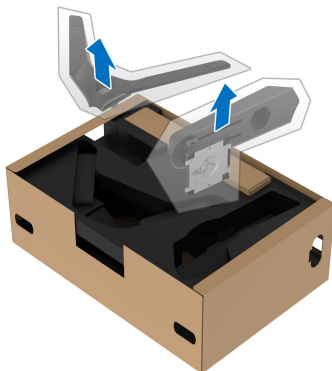
สำหรับวิธีการปฏิบัติที่ดีที่สุด ให้ปฏิบัติตามคำแนะนำในรายการด้านล่าง ในขณะที่นำจอภาพออกจากกล่อง ทำความสะอาด หรือการดูแลมอนิเตอร์ของคุณ:

- ในการทำความสะอาดหน้าจอป้องกันไฟฟ้าสถิตย์ ใช้ผ้านุ่มที่สะอาดชุบน้ำเปียกหมาดๆ ถ้าเป็นไปได้ ใช้กระดาษทำความสะอาดหน้าจอแบบพิเศษ หรือน้ำยาทำความสะอาดที่เหมาะสมกับสารเคลือบหน้าจอป้องกันไฟฟ้าสถิตย์ อย่าใช้เบนซิน ทินเนอร์ แอมโมเนีย น้ำยาทำความสะอาดที่มีฤทธิ์รุนแรง หรือเครื่องเป่าอากาศ
- ใช้ผ้าชุบน้ำอุ่นหมาดๆ ในการทำความสะอาดมอนิเตอร์ หลีกเลี่ยงการใช้ผงซักฟอก หรือสารทำความสะอาดที่มีลักษณะเดียวกัน ซึ่งทิ้งคราบฟิล์มบางๆ ไว้บนมอนิเตอร์
- หากคุณสังเกตเห็นผองแป้งสีขาว เมื่อคุณนำจอภาพออกจากกล่อง ให้ใช้ผ้าเช็ดออก
- จัดการกับมอนิเตอร์ด้วยความระมัดระวัง เนื่องจากมอนิเตอร์สีเข้มอาจมีรอยขีดข่วน และมีรอยครูดสีขาวได้มากกว่ามอนิเตอร์สีอ่อน
- เพื่อช่วยให้ภาพคงคุณภาพดีที่สุดบนจอภาพ ขอให้ใช้โปรแกรมรักษาหน้าจอที่เปลี่ยนภาพตลอด และปิดจอภาพเมื่อไม่ใช้งาน

# การติดตั้งมอนิเตอร์

## การเชื่อมต่อขาตั้ง

- ✍ **หมายเหตุ:** ขาตั้งไม่ได้ติดตั้งมาจากโรงงาน
  - ✍ **หมายเหตุ:** ดำเนินการตามขั้นตอนต่อไปนี้เฉพาะสำหรับขาตั้งซึ่งนำส่งมาพร้อมมอนิเตอร์ของคุณ หากคุณเชื่อมต่อขาตั้งที่ซื้อมาจากแหล่งอื่น ให้ทำตามขั้นตอนในการติดตั้งที่มาพร้อมกับขาตั้งนั้นแทน
  - ⚠ **ข้อควรระวัง:** ขั้นตอนต่อไปนี้มีผลสำคัญในการปกป้องหน้าจอที่โค้งของคุณ ทำตามขั้นตอนด้านล่างเพื่อทำการติดตั้งให้เสร็จสิ้น
1. ถอดแกนยกขาตั้งและฐานขาตั้งจากวัสดุรองบรรจุภัณฑ์



2. จัดตำแหน่งและวางแกนยกขาตั้งบนฐานขาตั้ง
3. เปิดที่จับสกรูที่ด้านล่างของฐานขาตั้งแล้วหมุนตามเข็มนาฬิกาเพื่อยึดชุดขาตั้ง
4. ปิดที่จับสกรู

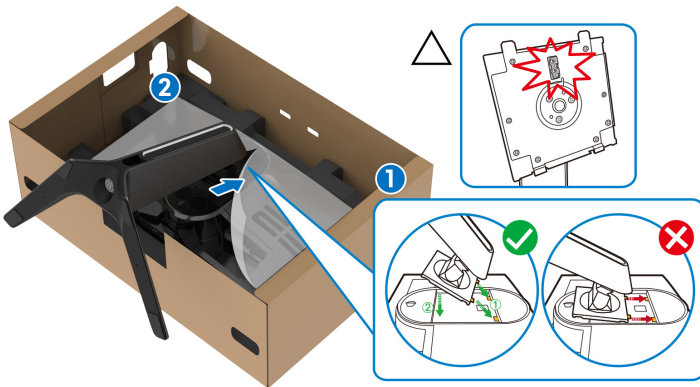


5. เปิดฝาครอบป้องกันบนมอนิเตอร์เพื่อเข้าถึงช่อง VESA บนมอนิเตอร์



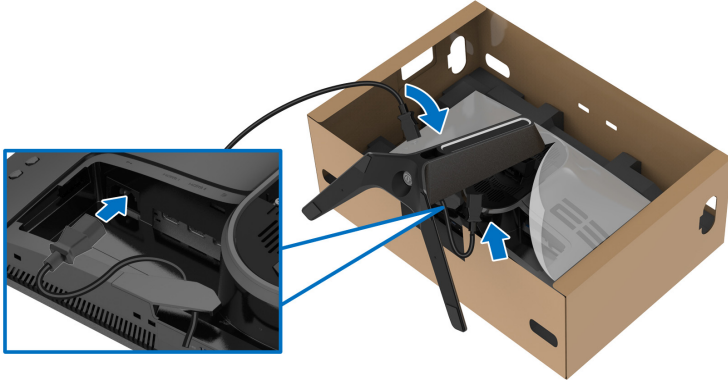
△ ข้อควรระวัง: เมื่อเชื่อมต่อชุดขาตั้งเข้ากับจอแสดงผล ห้ามวางแท่นวางขาตั้ง โดยตรงบนแผงด้านหลังจอแสดงผล การทำเช่นนั้นอาจสร้างความเสียหายให้กับขา pogo บนขาตั้งเนื่องจากการวางแนวที่ไม่ถูกต้อง

6. ใส่แท่นบนแท่นขาตั้งในช่องบนฝาหลังของมอนิเตอร์อย่างระมัดระวังและวางชุดขาตั้งลงเพื่อล็อคเข้าที่



7. เดินสายไฟผ่านช่องจัดสายเคเบิลบนขาตั้งและผ่านคลิปจัดสายเคเบิลที่ด้านหลังของจอแสดงผล

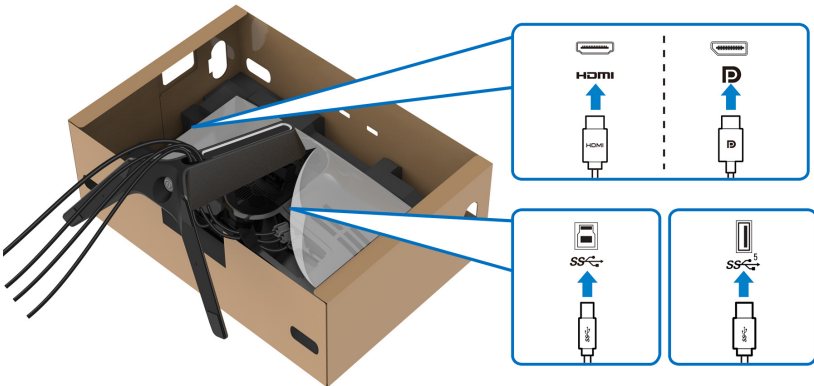
## 8. เชื่อมต่อสายไฟเข้ากับมอโนเตอร์



9. จัดเส้นทางสายเคเบิลที่ต้องการ เช่นสายอัปสตรีม USB, สายดาวน์โหลด USB (อุปกรณ์เสริม, สายเคเบิลไม่รวมมาด้วย), สาย HDMI (อุปกรณ์เสริม, สายเคเบิลไม่รวมมาด้วย) และสาย DisplayPort ผ่านช่องจัดเก็บสายไฟบนขาตั้ง

**หมายเหตุ:** สายเคเบิล USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) และสายเคเบิล HDMI ไม่ได้มาพร้อมกับจอแสดงผลของคุณ โดยมีจำหน่ายแยกต่างหาก

## 10. เชื่อมต่อสายเคเบิลที่ต้องการเข้ากับมอโนเตอร์



**หมายเหตุ:** มอโนเตอร์ของ Dell ได้รับการออกแบบมาให้ทำงานได้ดีที่สุดกับสายเคเบิลในกล่องของ Dell Dell ไม่รับประกันคุณภาพและประสิทธิภาพของวิดีโอเมื่อใช้สายเคเบิลที่ไม่ใช่ของ Dell

**หมายเหตุ:** เดินสายเคเบิลแต่ละเส้นด้วยความระมัดระวัง เพื่อให้สามารถจัดเก็บสายเคเบิลให้เข้าที่ก่อนมีการติดตั้งฝาครอบ I/O

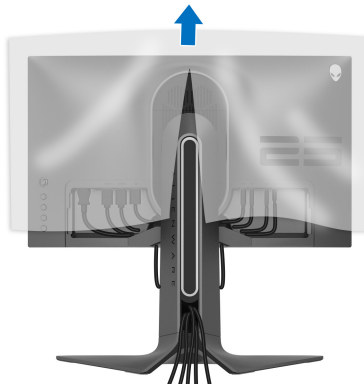
**ข้อควรระวัง:** ห้ามเสียบปลั๊กเข้าเด้ารับติดตั้งหรือเปิดมอโนเตอร์ จนกว่าคุณจะได้รับข้อความแจ้งให้ดำเนินการดังกล่าว

**11.** ถอดแท่นวางขาตั้งแล้วยกมอ니터ขึ้นอย่างระมัดระวัง จากนั้นวางบนพื้นผิวที่เรียบ



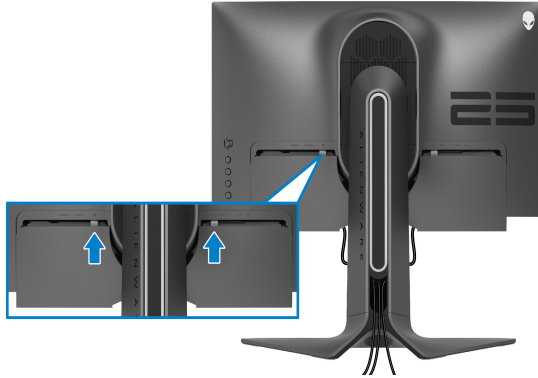
△ **ข้อควรระวัง:** ถอดขาตั้งให้แน่นเมื่อยกมอ니터 เพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายจากอุบัติเหตุ

**12.** ยกฝาปิดป้องกันออกจากมอ니터





### 13. เลื่อนแท็บบนฝาครอบ I/O เข้ากับช่องบนจอภาพจนกระทั่งเข้าตำแหน่ง



- ✎ **หมายเหตุ:** ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิลทั้งหมดผ่านฝาครอบ I/O และช่องจัดสายเคเบิลบนแท่นขาตั้ง

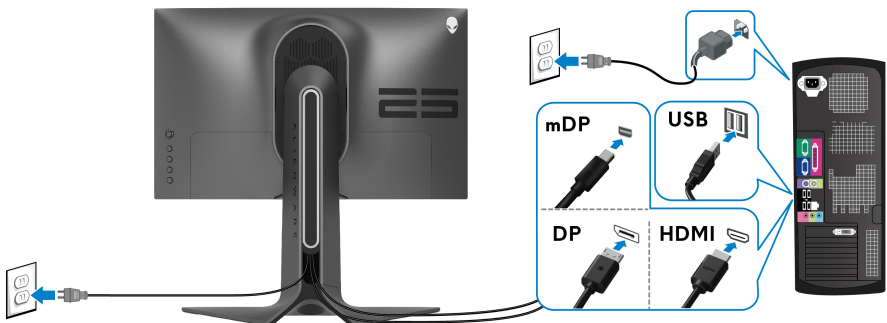
#### การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์

- ⚠ **คำเตือน:** ก่อนที่คุณจะเริ่มกระบวนการใดๆ ในส่วนนี้ ให้ปฏิบัติตาม **คำแนะนำด้านความปลอดภัย**

- ✎ **หมายเหตุ:** อย่าเชื่อมต่อสายเคเบิลทั้งหมดเข้ากับคอมพิวเตอร์พร้อมกัน

- ✎ **หมายเหตุ:** ภาพเหล่านี้ใช้เพื่อการแสดงภาพประกอบเท่านั้น ลักษณะจริงของคอมพิวเตอร์อาจแตกต่างไปจากนี้

ในการการเชื่อมต่อมอนิเตอร์ของคุณเข้ากับคอมพิวเตอร์:



1. เชื่อมต่อปลายอีกด้านหนึ่งของสายเคเบิล DisplayPort (หรือ Mini-DisplayPort ไปยัง DisplayPort) หรือ HDMI เข้ากับคอมพิวเตอร์ของคุณ
2. เชื่อมต่อปลายอีกด้านของสายเคเบิลอัปสตรีม USB 3.2 Gen1 เข้ากับพอร์ต USB 3.2 Gen1 ที่เหมาะสมบนคอมพิวเตอร์ของคุณ

3. เชื่อมต่ออุปกรณ์ต่อพ่วง USB 3.2 Gen1 เข้ากับพอร์ตดาวนสตรีม USB 3.2 Gen1 บนมอโนเตอร์
4. เสียบสายไฟของคอมพิวเตอร์และมอโนเตอร์ของคุณเข้ากับเต้าเสียบ
5. เปิดมอโนเตอร์และคอมพิวเตอร์  
ถ้ามอโนเตอร์แสดงภาพขึ้นมา หมายความว่าการ์ดติดตั้งนั้นสมบูรณ์ ถ้าไม่มีภาพปรากฏบนจอ โปรดดู [ปัญหาทั่วไป](#)

## การถอดขาตั้งมอโนเตอร์

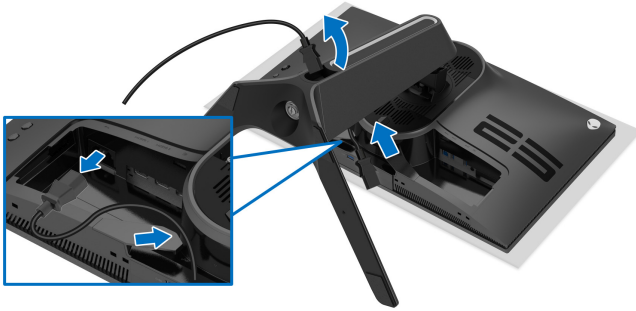
- 🔪 **หมายเหตุ:** เพื่อป้องกันรอยขีดข่วนบนจอภาพขณะถอดขาตั้งออก ตรวจสอบให้แน่ใจว่า มีการวางมอโนเตอร์ไว้บนพื้นผิวที่นุ่มและสะอาด
- 🔪 **หมายเหตุ:** ดำเนินการตามขั้นตอนต่อไปนี้เป็นเพื่อเชื่อมต่อขาตั้งซึ่งนำส่งมาพร้อมมอโนเตอร์ของคุณ หากคุณเชื่อมต่อขาตั้งที่ซื้อมาจากแหล่งอื่น ให้ทำตามขั้นตอนในการติดตั้งที่มาพร้อมกับขาตั้งนั้นแทน

เพื่อถอดขาตั้งออก:

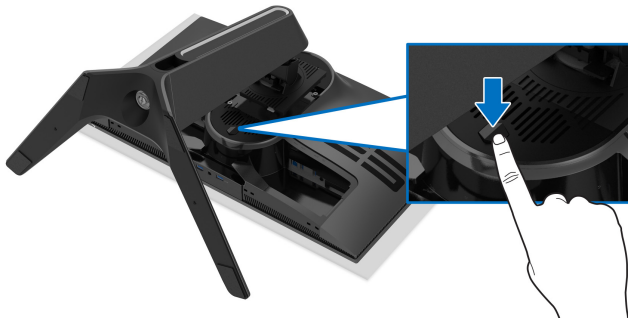
1. ปิดจอภาพ
2. ถอดสายเคเบิลออกจากคอมพิวเตอร์
3. วางมอโนเตอร์ลงบนผ้านุ่มหรือโซฟานุ่ม
4. เลื่อนและถอดฝาครอบ I/O ออกจากมอโนเตอร์อย่างระมัดระวัง



5. ถอดสายเคเบิลออกจากมอนิเตอร์และเลื่อนสายเคเบิลผ่านช่องจัดเก็บสายเคเบิลบนแท่นขาตั้ง



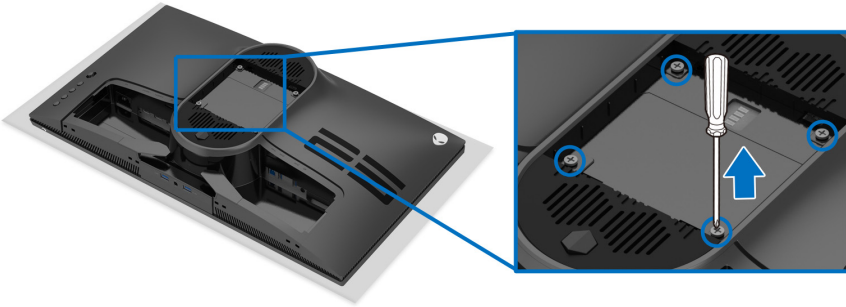
6. กดปุ่มปลดล็อกขาตั้งค้างไว้



7. ยกขาตั้งออกจากมอนิเตอร์




## อุปกรณ์ยึดผนัง VESA (อุปกรณ์เสริม)



(ขนาดสกรู: M4 x 10 มม.)

ให้ดูขั้นตอนที่มาพร้อมกับชุดยึดผนัง VESA ที่ใช้ด้วยกันได้

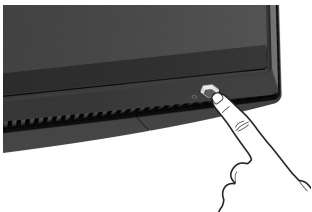
1. วางหน้าจอแสดงผลบนผ้าหรือเบาะที่นุ่มบนพื้นผิวที่เรียบและมั่นคง
2. ถอดขาตั้งมอนิเตอร์ (โปรดดู **การถอดขาตั้งมอนิเตอร์**)
3. ใช้ไขควงแฉกเพื่อถอดสกรู 4 ตัวที่ยึดฝาปิดพลาสติกออก
4. ติดแผ่นโลหะยึดจากชุดติดตั้งผนังเข้ากับมอนิเตอร์
5. ติดมอนิเตอร์บนผนัง สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูเอกสารประกอบที่มาพร้อมกับชุดติดตั้งบนผนัง

 **หมายเหตุ:** สำหรับใช้กับแผ่นโลหะยึดผนังในรายการ **UL** ซึ่งสามารถรับน้ำหนักหรือโหลดต่ำสุดที่ **18.0 กก.** เท่านั้น

# การใช้งานมอนิเตอร์

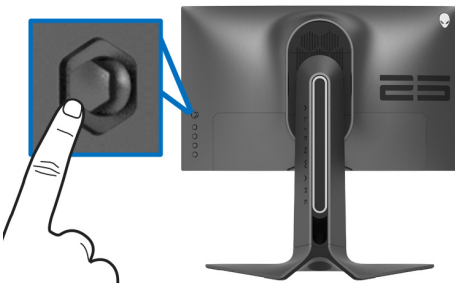
## เปิดมอนิเตอร์

กดปุ่มเปิดปิด เพื่อเปิดมอนิเตอร์



## การใช้จอยสติ๊กควบคุม

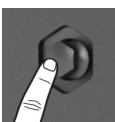
ใช้การจอยสติ๊กควบคุมที่ด้านหลังของมอนิเตอร์เพื่อทำการปรับ OSD



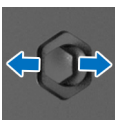
1. กดปุ่มจอยสติ๊กเพื่อออกจากเมนูหลักของ OSD
2. เลื่อนจอยสติ๊กขึ้น/ลง/ซ้าย/ขวาเพื่อสลับระหว่างตัวเลือกต่างๆ
3. กดปุ่มจอยสติ๊กอีกครั้งเพื่อยืนยันการเลือกและออก

### จอยสติ๊ก

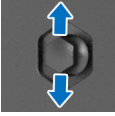
### คำอธิบาย



- เมื่อเมนู OSD เปิดอยู่ กดปุ่มเพื่อยืนยันการเลือกหรือบันทึกการตั้งค่า
- เมื่อเมนู OSD ปิดอยู่ การเลือกปุ่มเพื่อการเรียกเมนูหลักของ OSD โปรดดู [การเข้าถึงระบบเมนู](#)



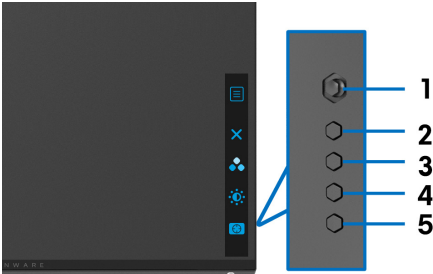
- สำหรับการนำทางแบบ 2 ทิศทาง (ขวาและซ้าย)
- เลื่อนไปทางขวาเพื่อเข้าสู่เมนูย่อย
- เลื่อนไปทางซ้ายเพื่อออกจากเมนูย่อย
- เพิ่ม (ขวา) หรือลด (ซ้าย) พารามิเตอร์ของรายการเมนูที่เลือก




- สำหรับการนำทางแบบ 2 ทิศทาง (ขึ้นและลง)
- สลับระหว่างรายการเมนู
- เพิ่ม (ขึ้น) หรือลด (ลง) พารามิเตอร์ของรายการเมนูที่เลือก

## การใช้ปุ่มควบคุมบนแผงด้านหลัง

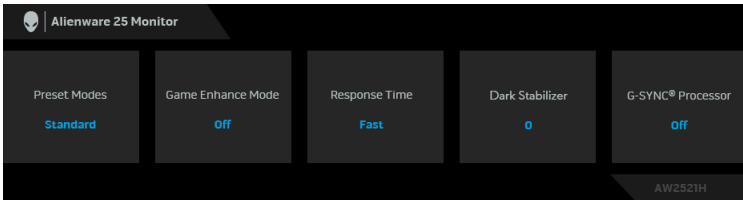
ใช้ปุ่มควบคุมที่ด้านหลังของมอनिเตอร์เพื่อเข้าถึงเมนู OSD และปุ่มทางลัดต่างๆ



ตารางต่อไปนี้จะระบุปุ่มที่แผงควบคุมด้านหลัง:

ปุ่มบนแผงด้านหลัง	คำอธิบาย
1  เมนู	เพื่อเรียกใช้เมนูหลัก OSD โปรดดู <a href="#">การเข้าถึงระบบเมนู</a>
2  ออก	เพื่อออกจากเมนูหลัก OSD
3  ปุ่มทางลัด/ Preset Modes (โหมดพรีเซต)	เพื่อระบุโหมดสีที่ต้องการจากรายการที่ตั้งไว้ล่วงหน้า
4  ปุ่มทางลัด/ Brightness/Contrast (ความสว่าง/ความเข้ม)	เพื่อเข้าถึงแถบเลื่อนปรับ <b>Brightness/Contrast</b> (ความสว่าง/ความเข้ม) โดยตรง
5  ปุ่มทางลัด/Dark Stabilizer (ตัวปรับความ มืดให้สม่ำเสมอ)	เพื่อเข้าถึงแถบเลื่อนปรับ <b>Dark Stabilizer</b> (ตัวปรับความมืดให้สม่ำเสมอ) โดยตรง

เมื่อคุณกดปุ่มใดๆ เหล่านี้ บน แผงด้านหลัง (รวมถึงปุ่มจอยสติ๊ก) แถบสถานะ OSD จะปรากฏขึ้นเพื่อแจ้งให้คุณทราบการตั้งค่าปัจจุบันของฟังก์ชัน OSD



## การใช้เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)

### การเข้าถึงระบบเมนู

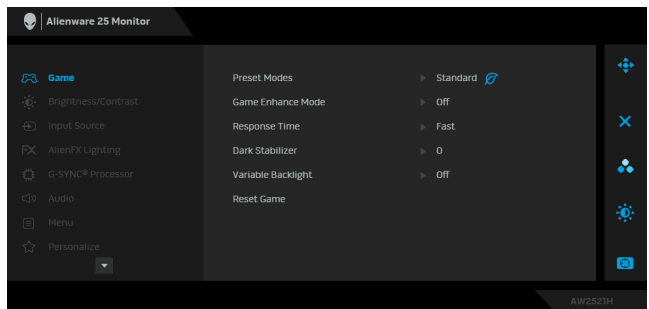
ไอคอน เมนูและเมนูย่อย

คำอธิบาย



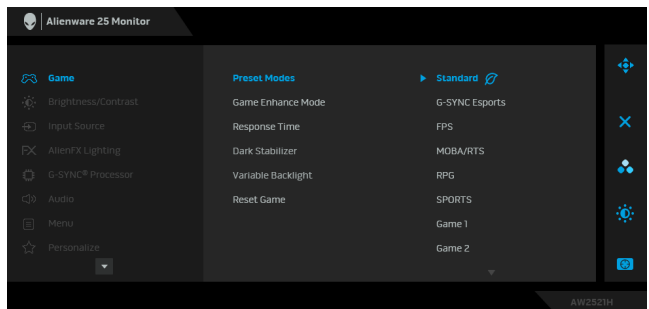
#### Game (เกม)

ใช้เมนูนี้เพื่อปรับแต่งประสบการณ์เล่นเกมเสมือนส่วนบุคคลของคุณ



### Preset Modes (โหมดพีรีเซ็ต)

ช่วยให้คุณสามารถเลือกจากรายการโหมดพีรีเซ็ต



---

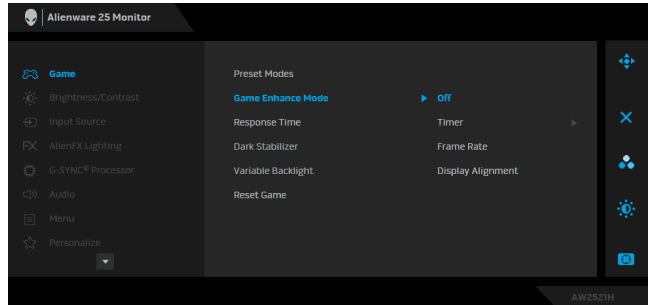
## Preset Modes (โหมดพรีเซต)

- **Standard (มาตรฐาน):** โหลดการตั้งค่าสีมาตรฐานของ มอนิเตอร์ นี้เป็นโหมดพรีเซตเริ่มต้น
  - **G-SYNC Esports:** โหลดการตั้งค่าพิเศษซึ่งช่วยให้ได้รับประสบการณ์การเล่นเกมที่สม่ำเสมอเมื่อเล่นเกมอีสปอร์ต
  - **FPS:** โหลดการตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดสำหรับเกมยิงบุคคลแรก (FPS)
  - **MOBA/RTS:** โหลดการตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดสำหรับเกม โมบา (MOBA) และเกมกลยุทธ์แบบเรียลไทม์ (RTS)
  - **RPG:** โหลดการตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดสำหรับเกมเล่นตามบทบาท (RPG)
  - **SPORTS (กีฬา):** โหลดการตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดสำหรับเกมกีฬา
  - **Game 1 (เกม 1)/Game 2 (เกม 2)/Game 3 (เกม 3):** ช่วยให้คุณสามารถปรับแต่งการตั้งค่า **Response Time (เวลาดตอบสนอง)**, **สี** และ **Dark Stabilizer (ตัวปรับความมืดให้สม่ำเสมอ)** เพื่อความต้องการเล่นเกมของคุณ
  - **ComfortView:** ลดระดับแสงสีฟ้าที่ส่งออกมาจากหน้าจอ เพื่อช่วยให้คุณสามารถดูได้อย่างสบายตา  
**คำเตือน:** ผลจากการปล่อยแสงสีฟ้าออกจากมอนิเตอร์ในระยะยาวอาจทำให้เกิดอาการบาดเจ็บในตัวบุคคล เช่น ตาพร่า ตาล้า และตาเกิดความเสียหายได้ การใช้มอนิเตอร์เป็นระยะเวลานานอาจทำให้เกิดอาการปวดในบางส่วนของร่างกาย เช่น คอ แขน หลัง และขา สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ [เอจโกโนมิกส์](#)
  - **Warm (อุ่น):** แสดงสีที่อุณหภูมิสีที่ต่ำกว่า หน้าจอจะปรากฏเป็นโทนสีที่อุ่นขึ้นด้วยสีแดง/เหลือง
  - **Cool (เย็น):** แสดงสีที่อุณหภูมิสีที่สูงกว่า หน้าจอจะปรากฏเป็นโทนสีที่เย็นขึ้นด้วยสีน้ำเงิน
  - **Custom Color (สีปรับแต่งเอง):** อนุญาตให้คุณปรับการตั้งค่าสีด้วยตัวคุณเอง ใช้จอยสติ๊กเพื่อปรับค่าของสามสี (R, G, B) และสร้างพรีเซตโหมดสีของคุณเอง
-



## Game Enhance Mode (โหมดปรับแต่งเกม)

คุณลักษณะนี้จะมีฟังก์ชันให้เลือกสามฟังก์ชัน เพื่อใช้ในการปรับแต่งประสบการณ์เล่นเกมของคุณ



- **Off (ปิด)**

เลือกเพื่อปิดใช้งานฟังก์ชันภายใต้ **Game Enhance Mode (โหมดปรับแต่งเกม)**

- **Timer (ตัวตั้งเวลา)**

ช่วยให้คุณสามารถปิดหรือเปิดใช้งานตัวตั้งเวลาซึ่งอยู่ที่มุมซ้ายบนของจอแสดงผล ตัวตั้งเวลาจะแสดงเวลาที่ใช้ไปนับจากเริ่มเกม เลือกตัวเลือกจากรายการช่วงเวลาเพื่อให้คุณทราบถึงเวลาที่เหลือ

- **Frame Rate (อัตราเฟรม)**

การเลือก **On (เปิด)** ช่วยให้คุณสามารถแสดงผลอัตราเฟรมต่อวินาทีปัจจุบัน ในขณะที่เล่นเกม ยิ่งอัตราสูงขึ้นเพียงใด การเคลื่อนไหวจะเรียบลื่นมากเพียงนั้น

- **Display Alignment (การปรับแนวการแสดงผล)**

เปิดใช้งานฟังก์ชันเพื่อช่วยในการปรับแนวเนื้อหาวิดีโอเป็นไปอย่างสมบูรณแบบ สำหรับจอแสดงผลหลายจอ

---

## Response Time (เวลาในการตอบสนอง)

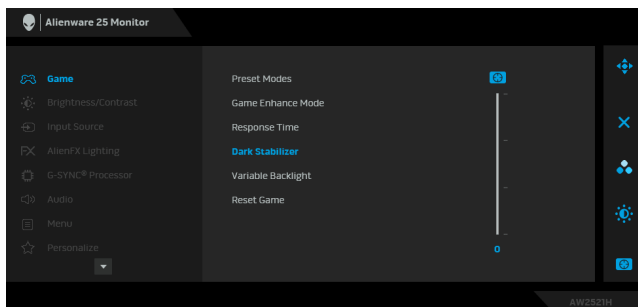
ช่วยให้คุณตั้งค่า **Response Time (เวลาในการตอบสนอง)** เป็น **Fast (เร็ว)**, **Super Fast (เร็วมาก)** หรือ **Extreme (สุดขีด)**

หมายเหตุ: จะมีการปิดใช้งานฟังก์ชัน เมื่อมีการตั้งค่า **NVIDIA ULMB** เป็น **On (เปิด)**

---

## Dark Stabilizer (ตัวปรับความมืดให้สม่ำเสมอ)

คุณลักษณะนี้จะปรับปรุงความสามารถในการมองเห็นได้ดีขึ้นในฉากเล่นเกมที่มีมืด ยังมีค่าสูงขึ้นเพียงใด (ระหว่าง 0 ถึง 3) ความสามารถในการมองเห็นในบริเวณภาพแสดงผลที่มีมืดจะยิ่งดีขึ้นเพียงนั้น



---

## Variable Backlight (ไฟแบ็คไลท์แปรผัน)

อนุญาตให้คุณเปิดใช้งานการควบคุมไฟพื้นหลังโดยเลือกโหมดฟรีเซ็คเพื่อปรับไฟพื้นหลังอย่างชาญฉลาด

- **Mode 0 (โหมด 0):** เหมาะสำหรับการเล่นเกม เมื่อมอนิเตอร์ประมวลผลเนื้อหา HDR นี่เป็นการตั้งค่าเริ่มต้น
- **Mode 1 (โหมด 1):** เหมาะสำหรับการใช้งานแบบไฮบริดของการเล่นเกมและการใช้งานเดสก์ท็อปทั่วไป
- **Mode 2 (โหมด 2):** เหมาะสำหรับการใช้งานเดสก์ท็อป การตัดต่อภาพถ่ายและอื่นๆ
- **Off (ปิด):** เมื่อมอนิเตอร์ประมวลผลเนื้อหา SDR นี่เป็นการตั้งค่าเริ่มต้น เมื่อเนื้อหา HDR ปรากฏขึ้น ตัวเลือกนี้จะถูกปิดใช้งาน

---

## Reset Game (รีเซ็ตเกม)

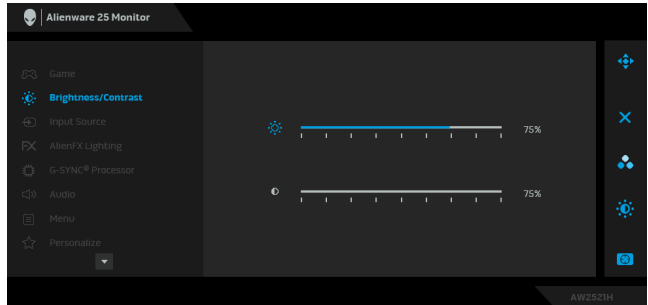
รีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมดภายในเมนู **Game (เกม)** ไปเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

---



## Brightness/ Contrast (ความสว่าง/ ความเข้ม)

ใช้เมนูนี้เพื่อเปิดใช้งานการปรับ **Brightness/Contrast** (ความสว่าง/ความเข้ม)



### Brightness (ความสว่าง)

**Brightness (ความสว่าง)** ปรับความสว่างของไฟพื้นหลัง เลื่อนจอยสติ๊กไปด้านขวาเพื่อเพิ่มระดับความสว่างหรือเลื่อนจอยสติ๊กไปด้าน ซ้าย เพื่อลดระดับความสว่าง (ต่ำสุด 0 / สูงสุด 100)

### Contrast (ความเข้ม)

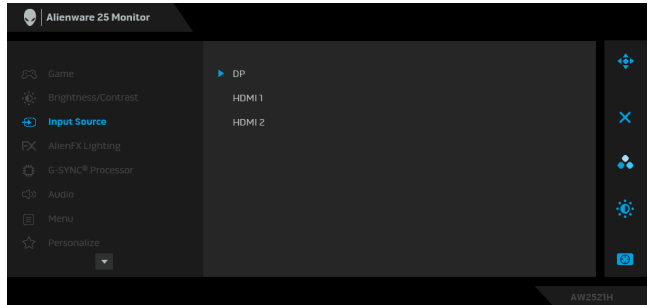
ปรับ **Brightness (ความสว่าง)** ก่อน จากนั้นจึงปรับ **Contrast (ความเข้ม)** เฉพาะเมื่อจำเป็นต้องปรับเท่านั้น เลื่อนจอยสติ๊กไปด้านขวาเพื่อเพิ่มระดับความเข้มหรือเลื่อนจอยสติ๊กไปด้าน ซ้าย เพื่อลดระดับความเข้ม (ต่ำสุด 0 / สูงสุด 100)

ฟังก์ชัน **Contrast (ความเข้ม)** จะปรับค่าความแตกต่างระหว่างความมืดและความสว่างบนหน้าจอของมอนิเตอร์



## Input Source (แหล่งสัญญาณ ขาเข้า)

ใช้เมนู **Input Source (แหล่งสัญญาณขาเข้า)** เพื่อเลือกสัญญาณเข้าระหว่างสัญญาณวิดีโอที่แตกต่างกันที่อาจเชื่อมต่ออยู่กับมอนิเตอร์ของคุณ



### DP

เลือกสัญญาณเข้า **DP** เมื่อคุณใช้ขั้วต่อ DisplayPort (DP) ใช้ปุ่มจอยสติ๊กเพื่อยืนยันการเลือก

### HDMI 1

เลือกแหล่งสัญญาณเข้า **HDMI 1** หรือ **HDMI 2** เมื่อคุณ

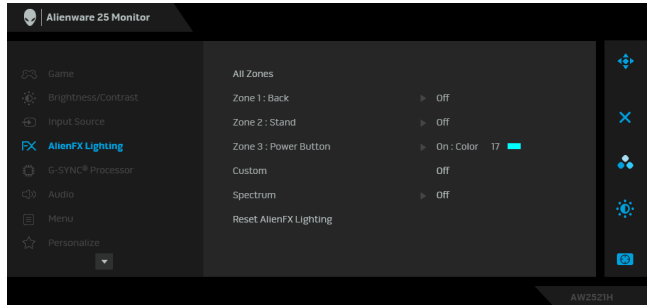
### HDMI 2

ใช้ขั้วต่อ HDMI ใช้ปุ่มจอยสติ๊กเพื่อยืนยันการเลือก

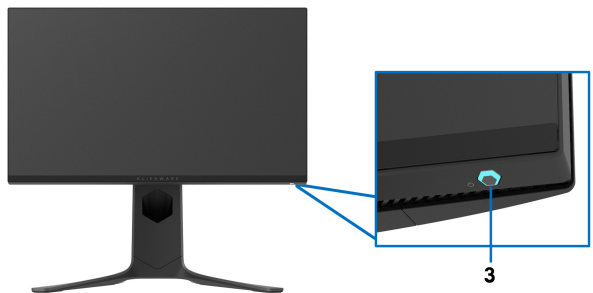
FX

## AlienFX Lighting (ไฟส่องสว่าง AlienFX)

ใช้เมนูนี้เพื่อปรับการตั้งค่าไฟ LED สำหรับปุ่มเปิดปิด, โลโก้ Alienware และแถบไฟบนขาตั้ง



ก่อนที่จะทำการปรับเปลี่ยนใด ๆ เลือกใดหรือทั้งหมด 3 โซน เหล่านี้จากเมนูย่อย ภาพประกอบด้านล่างแสดงโซนการทำงานของไฟ



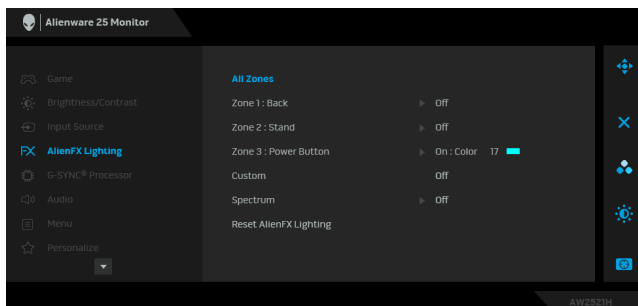
## All Zones (ทุกโซน)

### Zone 1: Back (โซนที่ 1: ย้อนกลับ)

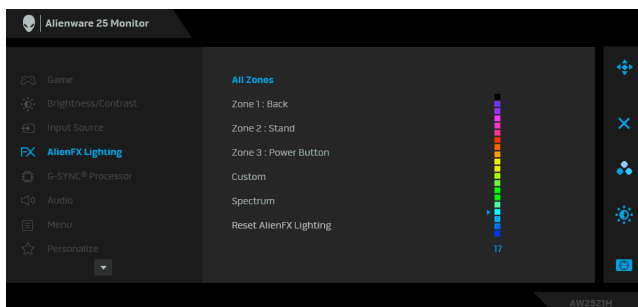
### Zone 2: Stand (โซนที่ 2: ขาตั้ง)

### Zone 3: Power Button (โซนที่ 3: ปุ่มเปิดปิด)

เพื่อระบบสีไฟ LED สำหรับพื้นที่ที่เลือกให้เลือก **On (เปิด)** และเลื่อนจอยสติ๊กเพื่อไฮไลต์ตัวเลือก **Custom Color (สีที่กำหนดเอง)**



จากนั้นคุณสามารถเลือกจากรายการสีที่มีอยู่ 20 สีโดยใช้การเลื่อนจอยสติ๊กขึ้นหรือลง



ตารางต่อไปนี้แสดงหมายเลขสีและรหัส RGB ที่ใช้สำหรับ LED 20 สี

หมายเลข	R	G	B
1	0	0	0
2	63	0	255
3	100	0	240
4	255	0	255
5	239	12	175
6	255	0	89
7	255	0	0
8	255	45	0
9	255	75	0
10	255	120	0
11	204	255	0
12	127	255	0
13	76	255	0
14	0	255	0
15	0	255	25
16	0	255	63
17	0	240	240
18	0	63	255
19	0	25	255
20	0	0	255

ในการปิดไฟสองสว่าง AlienFX ให้เลือก **Off (ปิด)**

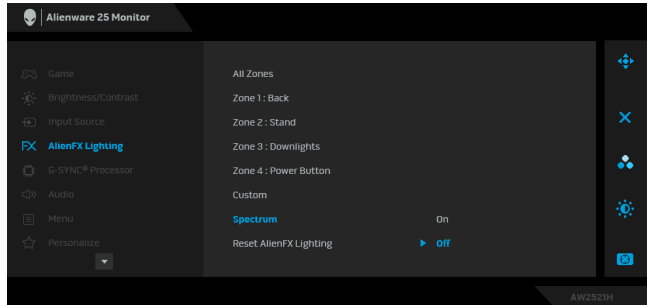
**หมายเหตุ:** ฟังก์ชันเหล่านี้จะใช้ได้เฉพาะเมื่อ **Spectrum (สเปคตรัม)** ถูกปิดใช้งาน

**Custom (กำหนดเอง)**

เป็นเมนูแบบอ่านอย่างเดียว เมื่อคุณใช้ **Color (สี)** และ/หรือ **Spectrum (สเปคตรัม)** เพื่อทำการปรับไฟ LED สถานะเมนูนี้จะปรากฏเป็น **Off (ปิด)**; เมื่อคุณทำการปรับไฟ LED ผ่านแอปพลิเคชัน AlienFX สถานะจะเปลี่ยนเป็น **On (เปิด)**

## Spectrum (สเปคตรัม)

เมื่อคุณเลือก **On (เปิด)**, ไฟส่องสว่าง AlienFX 3 โชนจะติดสว่าง และเปลี่ยนสีตามลำดับของสเปคตรัมสี: แดง ส้ม เหลือง เขียว น้ำเงิน คราม และม่วง



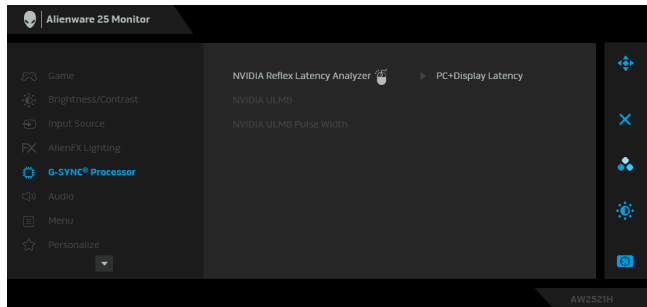
## Reset AlienFX Lighting (รีเซ็ตไฟส่อง สว่าง AlienFX)

รีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมดภายในเมนู **AlienFX Lighting (ไฟส่องสว่าง AlienFX)** ไปเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน



## G-SYNC® Processor

ใช้เมนูนี้เพื่อใช้เครื่องมือเวลาแฝง เปิดใช้งานฟังก์ชัน ULMB และปรับความกว้างพัลส์ ULMB





---

**NVIDIA Reflex Latency Analyzer**  
(ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA Reflex)

ตรวจจับและวิเคราะห์เวลาแฝงระหว่างการทริกเกอร์เมาส์และแอ็คชันจริงที่แสดงระหว่างการเล่นเกม

- **PC+Display Latency (เวลาแฝง PC+Display):** เลือก **On (เปิด)** เพื่อเปิดใช้งานฟังก์ชันการวิเคราะห์เวลาแฝง การตั้งค่าเริ่มต้นคือ **Off (ปิด)**

**หมายเหตุ:** ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้เชื่อมต่อเมาส์แบบมีสาย/แบบไร้สายเข้ากับพอร์ต USB ที่กำหนดโดยตรง

- **Monitoring Sensitivity (การติดตามความไว):** ปรับการติดตามความไวเป็น **Low (ต่ำ), Medium (ปานกลาง),** หรือ **High (สูง)**
- **Show Monitoring Rectangle (แสดงการติดตามเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้า):** เลือก **On (เปิด)** เพื่อแสดงพื้นที่การติดตามเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้าสีเทา
- **Rectangle Preset (พรีเซตสี่เหลี่ยมผืนผ้า):** ตำแหน่งเริ่มต้นที่ตั้งไว้ล่วงหน้าสำหรับการติดตามเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้าคือ **Right Handed (มือขวา)** คุณยังสามารถเลือก **Centered (อยู่กึ่งกลาง)** หรือ **Left Handed (มือซ้าย)** ได้อีกด้วย
- **Rectangle Location (ตำแหน่งสี่เหลี่ยมผืนผ้า):** ปรับตำแหน่งของการติดตามเป็นสี่เหลี่ยมผืนผ้าด้วยตนเอง
- **Rectangle Size (ขนาดสี่เหลี่ยมผืนผ้า):** ปรับขนาดของการติดตามเป็นสี่เหลี่ยมด้วยตนเอง

---

**NVIDIA ULMB**

**NVIDIA ULMB** (ภาพเบลอบแบบเคลื่อนไหวช้ามาก) ช่วยในการลดเอฟเฟกต์ภาพเบลอสําหรับการเคลื่อนไหว ในระหว่างดูภาพที่เคลื่อนไหวเร็ว หากการ์ดกราฟิกสนับสนุน G-SYNC ตรวจสอบให้แน่ใจว่า ไม่มีการเลือกฟังก์ชัน Enable G-SYNC (เปิดใช้งาน G-SYNC) ใน NVIDIA Control Panel (แผงควบคุม NVIDIA)

**หมายเหตุ:** ฟังก์ชันนี้จะมีให้เลือกใช้เมื่ออัตราการรีเฟรชอยู่ที่ 144 Hz หรือ 240 Hz พร้อมการเชื่อมต่อ DP ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล DP เชื่อมต่อโดยตรงกับพอร์ต DP ของมอนิเตอร์ ฟังก์ชันนี้ใช้ไม่ได้เมื่อเชื่อมต่อ DP ผ่านดองเกิล/สับ

**หมายเหตุ:** เมื่อมีการเปิดใช้งาน **G-SYNC** ใน NVIDIA Control Panel (แผงควบคุม NVIDIA) จะมีการแสดงข้อความโหมม G-SYNC ขึ้น หากระบบของคุณไม่สนับสนุน G-SYNC จะมีการแสดงข้อความโหมม Normal (ปกติ)

---

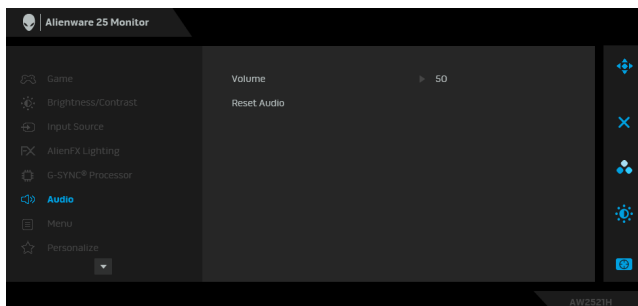
---

**NVIDIA ULMB Pulse Width (ช่วงความกว้างของพัลส์ ULMB NVIDIA)** ช่วยให้คุณสามารถปรับไฟพื้นหลังของแผงควบคุมได้เล็กน้อย เพื่อลดภาพเบลอจากการเคลื่อนไหว ใช้จอยสติ๊กเพื่อปรับระดับจาก 10 ถึง 100 ค่าที่น้อยลงจะช่วยลดความเบลอของการเคลื่อนไหวและความสว่าง

---



**Audio (ระบบเสียง)**



---

**Volume (ระดับเสียงดัง)** ช่วยให้คุณสามารถตั้งค่าระดับเสียงดังสำหรับสัญญาณเสียงออกไปที่หูฟัง ใช้จอยสติ๊กเพื่อปรับระดับเสียงดังจาก 0 ถึง 100

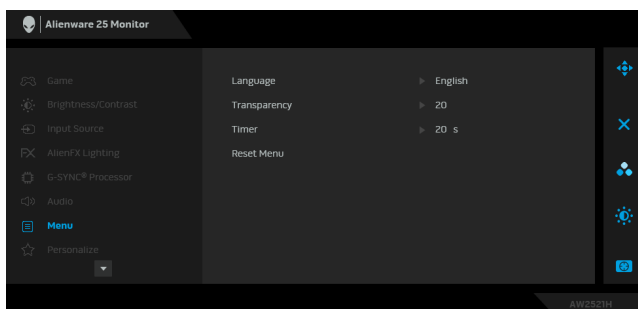
---

**Reset Audio (รีเซ็ตระบบเสียง)** รีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมดภายในเมนู **Audio (ระดับเสียงดัง)** ไปเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน



---

**Menu (เมนู)** เลือกตัวเลือกนี้ เพื่อปรับการตั้งค่าของ OSD เช่น ภาษาของ OSD เวลาที่เมนูจะยังคงอยู่บนหน้าจอ เป็นต้น



---

**Language (ภาษา)** ตั้งค่าการแสดงผล OSD เป็นหนึ่งในแปดภาษาเหล่านี้ (อังกฤษ สเปน ฝรั่งเศส เยอรมัน โปรตุเกสในบราซิล รัสเซีย จีนตัวย่อ หรือญี่ปุ่น)

---

**Transparency (ความโปร่งแสง)** เลือกตัวเลือกนี้เพื่อเปลี่ยนความโปร่งแสงของเมนูโดยการเลื่อนจอยสติ๊กขึ้นหรือลง (ต่ำสุด 0/สูงสุด 100)

---

## Timer (ตัวตั้งเวลา)

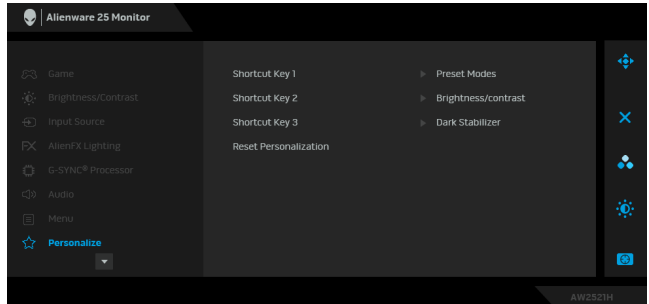
ตั้งระยะเวลาที่ OSD จะยังคงแสดงอยู่บนหน้าจอ หลังจากที่คุณเลื่อนจอยสติ๊กหรือกดปุ่ม  
เลื่อนจอยสติ๊กเพื่อปรับสไลเดอร์โดยเพิ่มขึ้นครั้งละ  
1 วินาที ตั้งแต่ 5 ถึง 60 วินาที

## Reset Menu (เมนูรีเซ็ต)

รีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมดภายในเมนู **Menu (เมนู)** ไปเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน



## Personalize (ปรับแต่งเอง)



### Shortcut Key 1 (ปุ่มทางลัด 1)

ช่วยให้คุณสามารถเลือกคุณลักษณะจาก **Preset Modes (โหมดพรีเซ็ต)**, **Game Enhance Mode (โหมดการปรับแต่งเกม)**, **Dark Stabilizer (ตัวปรับความมืดให้สม่ำเสมอ)**, **Brightness/Contrast (ความสว่าง/ความเข้ม)**, **Input Source (แหล่งสัญญาณขาเข้า)** หรือ **Volume (ระดับเสียงดัง)** และตั้งค่าเป็นปุ่มทางลัด

### Shortcut Key 2 (ปุ่มทางลัด 2)

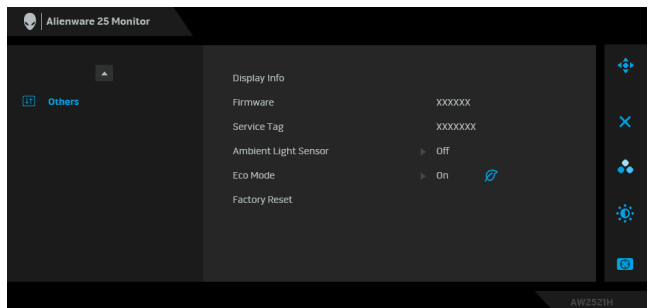
### Shortcut Key 3 (ปุ่มทางลัด 3)

## Reset Personalization (รีเซ็ตการปรับแต่งการตั้งค่าส่วนบุคคล)

รีเซ็ตการตั้งค่าทั้งหมดภายในเมนู **Personalize (ปรับแต่งเอง)** ไปเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน



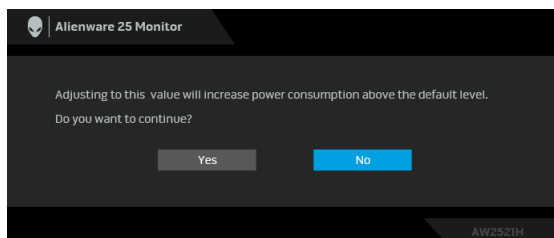
## Others (อื่นๆ)




<b>Display Info</b> (ข้อมูลการแสดงผล)	แสดงการตั้งค่าปัจจุบันของมอนิเตอร์นี้
<b>Firmware</b> (เฟิร์มแวร์)	แสดงผลเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ของมอนิเตอร์
<b>Service Tag</b> (แท็กบริการ)	แสดงแท็กบริการของมอนิเตอร์ของคุณ แท็กบริการคือตัวระบุที่เป็นตัวเลขและตัวอักษรเฉพาะที่จำเป็นเมื่อคุณติดต่อฝ่ายสนับสนุนด้านเทคนิคของ Dell เพื่อเข้าถึงข้อมูลการรับประกัน, ค้นหาไดรเวอร์ล่าสุดบนเว็บไซต์การสนับสนุนของ Dell และอื่นๆ
<b>Ambient Light Sensor</b> (เซ็นเซอร์วัดแสงแวดล้อม)	เมื่อคุณ <b>On (เปิด)</b> , มอนิเตอร์จะปรับความสว่างของไฟแบ็คไลท์ของจอแสดงผลโดยอัตโนมัติตามสภาพแสงแวดล้อม การตั้งค่าเริ่มต้นคือ <b>Off (ปิด)</b> <b>หมายเหตุ:</b> เมื่อเนื้อหา HDR ปรากฏขึ้น ตัวเลือกนี้จะถูกปิดใช้งาน
<b>Eco Mode</b> (โหมดประหยัด)	เมื่อคอมพิวเตอร์เข้าสู่โหมดสแตนด์บาย, <b>Eco Mode (โหมดประหยัด)</b> จะทำให้มอนิเตอร์สามารถเข้าสู่โหมดสแตนด์บายได้เช่นกัน การตั้งค่าเริ่มต้นคือ <b>On (เปิด)</b> <input checked="" type="checkbox"/> การเลือก <b>Off (ปิด)</b> อาจป้องกันมอนิเตอร์จากการเข้าโหมดสแตนด์บาย <b>หมายเหตุ:</b> การกดปุ่มใดๆ (ไม่รวมปุ่มจอยสติ๊ก) บนแผงควบคุมด้านหน้าของจอภาพ อาจเป็นการปลุกจอภาพให้ทำงาน หลังจากเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย
<b>Factory Reset</b> (การรีเซ็ตค่าจากโรงงาน)	รีเซ็ตการตั้งค่า OSD ทั้งหมดเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

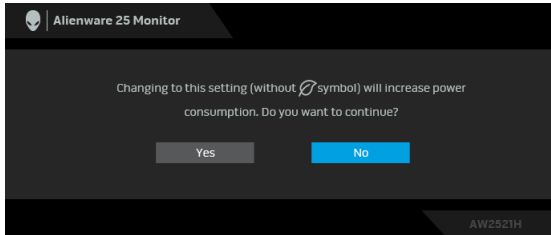
## ข้อความเตือน OSD

เมื่อคุณปรับระดับ **Brightness (ความสว่าง)** เป็นครั้งแรก ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



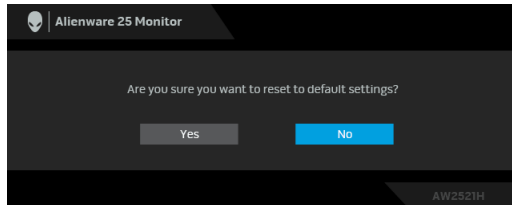
 **หมายเหตุ:** หากคุณเลือก **Yes (ใช่)** ข้อความจะไม่ปรากฏขึ้นในครั้งต่อไป เมื่อคุณต้องการเปลี่ยนการตั้งค่า **Brightness (ความสว่าง)**

เมื่อคุณเปลี่ยนการตั้งค่าเริ่มต้นของคุณสมบัติการประหยัดพลังงานเป็นครั้งแรกเช่น **Eco Mode (โหมดประหยัด)** หรือ **Preset Modes (โหมดพรีเซต)**, ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:

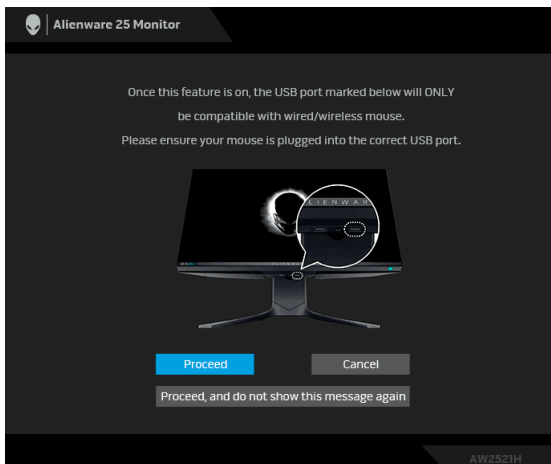


**หมายเหตุ:** หากคุณเลือก **Yes (ใช่)** สำหรับคุณสมบัติที่กล่าวถึงข้างต้น, ข้อความจะไม่ปรากฏในครั้งต่อไปเมื่อคุณต้องการเปลี่ยนการตั้งค่าของคุณสมบัติเหล่านี้ เมื่อคุณรีเซ็ตเป็นค่าจากโรงงาน ข้อความจะปรากฏขึ้นอีกครั้ง

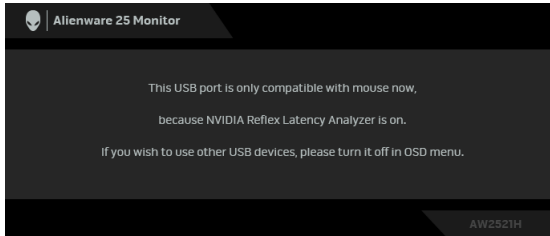
เมื่อ **Factory Reset (การรีเซ็ตค่าจากโรงงาน)** ถูกเลือก ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



เมื่อ **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA Reflex)** ถูกปรับเป็น **On (เปิด)**, ข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:

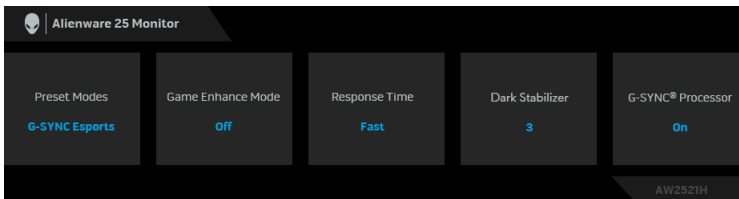


เมื่อ **NVIDIA Reflex Latency Analyzer (ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA Reflex)** เป็น **On (เปิด)**, หากไม่ได้เสียบเมาส์เข้ากับพอร์ตที่กำหนดโดยตรงข้อความต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:



เมื่อเลือกหรือเปิดสิ่งใดสิ่งหนึ่งต่อไปนี้ แถบสถานะ OSD จะระบุว่า **G-SYNC® Processor** เป็น **On (เปิด)**:

- **G-SYNC Esports** จาก **Preset Modes (โหมดฟรีเซ็ต)**
- NVIDIA Reflex Latency Analyzer (ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA Reflex)
- NVIDIA ULMB
- โหมด **G-SYNC®** จากพีซีของคุณ



โปรดดู [การแก้ปัญหา](#) สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

## การตั้งค่าความละเอียดที่เหมาะสมที่สุด

ในการตั้งค่ามอนิเตอร์เป็นความละเอียดสูงสุด:

ใน Windows 7, Windows 8 และ Windows 8.1:

1. สำหรับ Windows 8 และ Windows 8.1 เท่านั้น เลือกรูปแบบภาพเดสก์ท็อปเพื่อสลับไปยังคลาสสิกเดสก์ท็อป
2. คลิกขวาบนเดสก์ท็อปและเลือก **ความละเอียดของหน้าจอ**
3. คลิกรายการหล่นลงของ **ความละเอียดของหน้าจอ** และเลือก **1920 x 1080**
4. คลิก **ตกลง**

ใน Windows 10:

1. คลิกขวาบนเดสก์ท็อป และคลิกที่ **การตั้งค่าการแสดงผล**
2. คลิกที่ **การตั้งค่าการแสดงผลขั้นสูง**
3. คลิกรายการหล่นลงของ **ความละเอียด** และเลือก **1920 x 1080**

#### 4. คลิกที่ นำไปใช้

ถ้าคุณไม่เห็นตัวเลือก 1920 x 1080 คุณอาจจำเป็นต้องปรับปรุงไดรเวอร์กราฟฟิกของคุณ ขึ้นอยู่กับคอมพิวเตอร์ของคุณ ให้ดำเนินการหนึ่งในขั้นตอนดังต่อไปนี้ให้เสร็จสมบูรณ์:

ถ้าคุณมีคอมพิวเตอร์เดสก์ท็อป หรือคอมพิวเตอร์แล็ปท็อปของ Dell:

- ไปยัง [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) ป้อนแท็กบริการของคุณ และดาวน์โหลดไดรเวอร์กราฟฟิกล่าสุดสำหรับกราฟฟิกการ์ดของคุณ

ถ้าคุณใช้คอมพิวเตอร์ที่ไม่ใช่ของ Dell (แล็ปท็อปหรือเดสก์ท็อป):

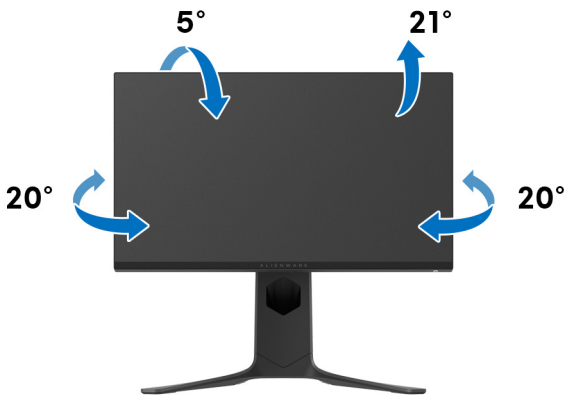
- ไปยังหน้าเว็บไซต์สนับสนุนสำหรับคอมพิวเตอร์ของคุณ และดาวน์โหลดไดรเวอร์กราฟฟิกล่าสุด
- ไปยังเว็บไซต์กราฟฟิกการ์ดของคุณ และดาวน์โหลดไดรเวอร์กราฟฟิกล่าสุด


#### การใช้การเอียง พลิกหมุน และการยึดตามแนวตั้ง

 **หมายเหตุ:** ดำเนินการตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อเชื่อมต่อขาตั้งซึ่งนำส่งมาพร้อมมอนิเตอร์ของคุณ หากคุณเชื่อมต่อขาตั้งที่ซื้อมาจากแหล่งอื่น ให้ทำตามขั้นตอนในการติดตั้งที่มาพร้อมกับขาตั้งนั้นแทน

##### การยึดเอียงและหมุน

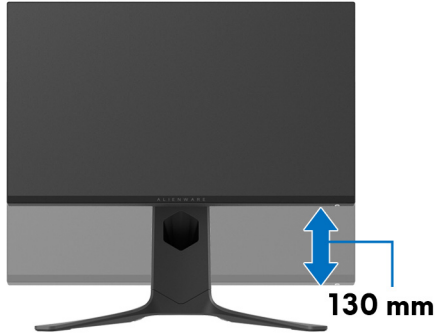
ด้วยขาตั้งที่ติดกับมอนิเตอร์ คุณสามารถเอียงและหมุนมอนิเตอร์เพื่อความสะดวกในการรับชมที่มุมมองต่างๆ ได้



 **หมายเหตุ:** ขาตั้งไม่ได้ติดตั้งมาจากโรงงาน

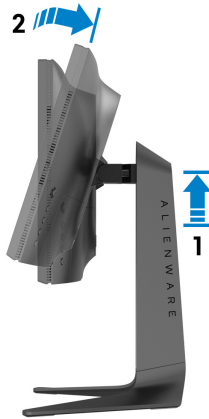
## การยึดตามแนวตั้ง

 **หมายเหตุ:** ขาตั้งยึดตามแนวตั้งได้มากถึง **130 มม.** ภาพด้านล่างสาธิตถึงวิธีการยึดขาตั้งในแนวตั้ง



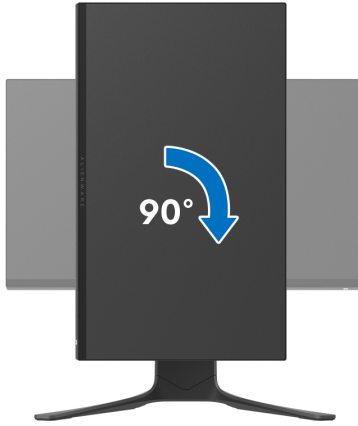
## การหมุนจอแสดงผล

ก่อนที่คุณจะหมุนจอแสดงผลนี้ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ยึดจอออกในแนวตั้งจนสุดและเอียงขึ้นจนสุด เพื่อป้องกันไม่ให้กระทบกับขอบด้านล่างของมอนิเตอร์





## หมุนตามเข็มนาฬิกา




## หมุนทวนเข็มนาฬิกา



- ✎ **หมายเหตุ:** ในการใช้ฟังก์ชัน หมุนจอแสดงผล (มุมมองแนวอนเทียบกับมุมมองแนวตั้ง) กับคอมพิวเตอร์ Dell คุณต้องมีไดรเวอร์กราฟิกที่อัปเดตแล้ว ซึ่งไม่ได้ให้มาพร้อมจอภาพ ในการดาวน์โหลดไดรเวอร์กราฟิก ให้ไปที่ [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) และดูในส่วนของการดาวน์โหลด เพื่อหาไดรเวอร์วิดีโอ ที่อัปเดตล่าสุด
- ✎ **หมายเหตุ:** ในโหมดแนวตั้ง คุณอาจพบปัญหาประสิทธิภาพในการทำงานลดลง ในแอปพลิเคชันที่เน้นการใช้ภาพกราฟิกเช่นเกม 3 มิติ


## การปรับตั้งค่าการแสดงผลหมุนหน้าจอของระบบ

หลังจากที่คุณหมุนมอนิเตอร์ของคุณแล้ว คุณจำเป็นต้องดำเนินการตามขั้นตอนด้านล่างให้เสร็จ เพื่อปรับตั้งการแสดงผลหมุนจอแสดงผลของระบบ

 **หมายเหตุ:** ถ้าคุณกำลังใช้มอนิเตอร์กับคอมพิวเตอร์ที่ไม่ใช่ของ Dell คุณจำเป็นต้องไปยังเว็บไซต์ไดรเวอร์กราฟฟิก หรือเว็บไซต์ของผู้ผลิตคอมพิวเตอร์ของคุณ เพื่อดูข้อมูลเกี่ยวกับการหมุน 'เนื้อหา' บนจอแสดงผลของคุณ

การปรับตั้งค่าการแสดงผลหมุนหน้าจอ:

1. คลิกขวาที่เดสก์ทอป และคลิก **คุณสมบัติ**
2. เลือกแท็บ **การตั้งค่า** และคลิก **ขั้นสูง**
3. ถ้าคุณใช้กราฟิกการ์ด ATI ให้เลือกแท็บ **การหมุน** และตั้งค่าการหมุนที่ต้องการ
4. ถ้าคุณใช้กราฟิกการ์ด **NVIDIA** ให้คลิกที่แท็บ **NVIDIA** ให้เลือก **NVRotate**, ในคอลัมน์ด้านซ้ายมือ และจากนั้นเลือกการหมุนที่ต้องการ
5. ถ้าคุณใช้กราฟิกการ์ด Intel® ให้เลือกแท็บกราฟิก **Intel** คลิกที่ **คุณสมบัติกราฟิก** เลือกแท็บ **การหมุน** จากนั้นตั้งค่าการหมุนที่ต้องการ

 **หมายเหตุ:** ถ้าคุณไม่เห็นตัวเลือกการหมุน หรือระบบทำงานไม่ถูกต้อง ให้ไปที่ [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) แล้วดาวน์โหลดไดรเวอร์ล่าสุด สำหรับกราฟิกการ์ดของคุณ

# การใช้แอปพลิเคชัน AlienFX

คุณสามารถกำหนดค่าเอฟเฟกต์แสงไฟ LED ในหลายๆ โชนบนจอภาพ Alienware ของคุณผ่าน AlienFX ใน AWCC (Alienware Command Center)

 **หมายเหตุ:** หากคุณมีเดสก์ท็อปหรือแล็ปท็อปสำหรับเล่นเกมของ Alienware คุณสามารถเข้าถึง AWCC เพื่อควบคุมการให้แสงไฟได้โดยตรง

 **หมายเหตุ:** สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ให้ดูวิธีใช้ออนไลน์ของ Alienware Command Center

## ข้อกำหนดเบื้องต้น

ก่อนการติดตั้ง AWCC ในระบบที่ไม่ใช่ Alienware:

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าระบบปฏิบัติการของคอมพิวเตอร์ของคุณคือ Windows 10 R3 หรือใหม่กว่า
- ตรวจสอบว่าการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตของคุณทำงานอยู่
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล USB ที่ให้มานั้นเชื่อมต่อกับทั้งจอภาพ Alienware และคอมพิวเตอร์

## การติดตั้ง AWCC ผ่านการอัปเดต Windows

1. แอปพลิเคชัน AWCC ถูกดาวน์โหลดและจะถูกติดตั้งโดยอัตโนมัติ การติดตั้งใช้เวลาสองสามนาทีเพื่อให้เสร็จสิ้น
2. ไปยังโพลเดอร์โปรแกรมเพื่อให้แน่ใจว่าการติดตั้งสำเร็จ หรือคุณสามารถค้นหาแอปพลิเคชัน AWCC ได้ในเมนู เริ่ม
3. เรียกใช้ AWCC และทำตามขั้นตอนต่อไปนี่เพื่อดาวน์โหลดส่วนประกอบซอฟต์แวร์เพิ่มเติม:
  - ในหน้าต่าง การตั้งค่า คลิก **Windows Update**, คลิก **ตรวจสอบหาข้อมูลอัปเดต** เพื่อตรวจสอบความคืบหน้าการอัปเดตไดรเวอร์ Alienware
  - หากการอัปเดตไดรเวอร์ไม่ตอบสนองในคอมพิวเตอร์ของคุณ ให้ติดตั้ง AWCC จากเว็บไซต์การสนับสนุนของ Dell

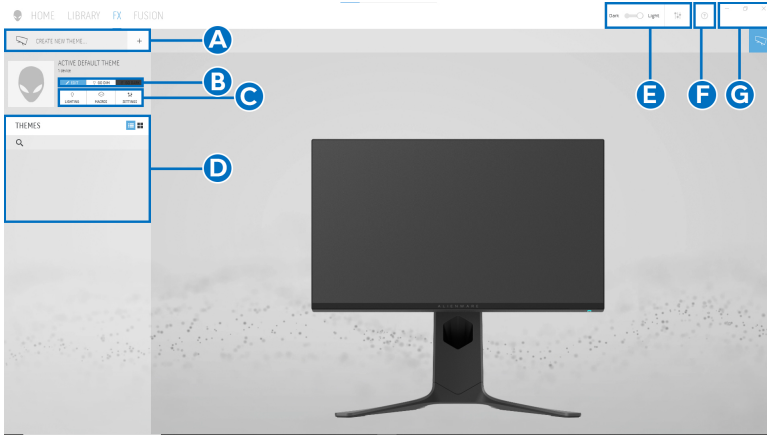
## การติดตั้ง AWCC จากเว็บไซต์การสนับสนุนของ Dell

1. ป้อน AW2521H ในฟิลด์แบบสอบถามที่ [www.dell.com/support/drivers](http://www.dell.com/support/drivers), และดาวน์โหลดรายการต่อไปนี้เวอร์ชันล่าสุด:
  - แอปพลิเคชัน Alienware Command Center
  - ไดรเวอร์ Alienware Gaming Monitor Control Center
2. ไปยังโพลเดอร์ที่คุณบันทึกไฟล์ติดตั้งไว้
3. ดับเบิลคลิกที่ไฟล์ติดตั้งและทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อทำการติดตั้งให้เสร็จสิ้น

## ไปยังหน้าต่าง AlienFX

ด้วย Alienware Command Center, AlienFX अनुญาติให้คุณควบคุมสีของแสงไฟ LED และเอฟเฟ็กต์การเปลี่ยนแปลงสำหรับจอภาพ Alienware ของคุณ

ในหน้าจอหลักของ AWCC คลิก **FX** ในแถบเมนูด้านบนเพื่อเข้าถึงหน้าจอหลักของ AlienFX



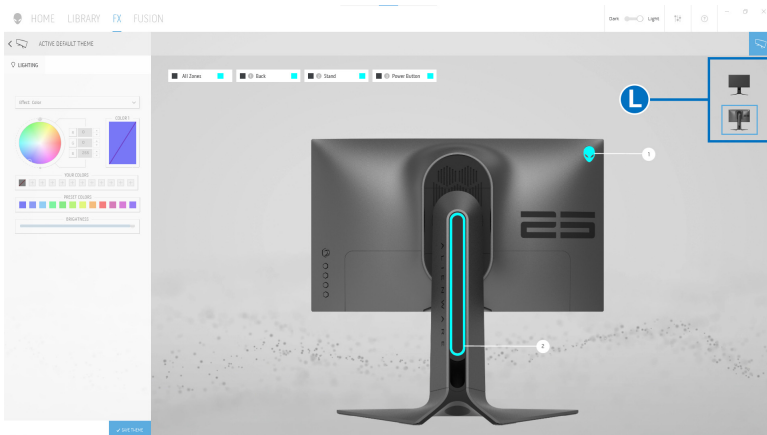
ตารางต่อไปนี้อธิบายฟังก์ชันและคุณสมบัติต่างๆ ในหน้าจอหลัก:

หมายเลข	ฟังก์ชัน	คำอธิบาย
A	<b>CREATE NEW THEME... (สร้างธีมใหม่...)</b>	คลิก  จากนั้นป้อนชื่อในกล่องข้อความเพื่อเพิ่มธีม
B	แก้ไขการควบคุม	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>EDIT (แก้ไข):</b> ให้ตัวเลือกให้คุณปรับแต่งการตั้งค่าแสงไฟสำหรับธีมของคุณ</li> <li><b>GO DIM (หรี่ไฟ):</b> ทำการหรี่ไฟ</li> <li><b>GO DARK (ดับไฟ):</b> ปิดไฟ</li> </ul>
C	ส่วนประกอบธีม	คุณสามารถใช้ส่วนประกอบเหล่านี้ ( <b>LIGHTING (ไฟ), MACROS (มาโค), SETTINGS (การตั้งค่า)</b> ) เพื่อทำให้ ธีมที่เลือกเป็นธีมที่ใช้งานอยู่
D	รายการ THEMES (ธีม)	แสดงธีมในมุมมองรายการหรือมุมมองตาราง
E	การควบคุมพื้นหลัง	ปรับเอฟเฟ็กต์ภาพเคลื่อนไหวพื้นหลัง
F	ความช่วยเหลือ	คลิกเพื่อเข้าถึงวิธีใช้ออนไลน์ของ AWCC
G	การควบคุมหน้าต่าง	คุณสามารถใช้ปุ่มต่างๆ เพื่อย่อขนาดเล็กสุด, ขยายใหญ่สุด หรือคืนค่าขนาดของหน้าต่าง เมื่อ  ถูกเลือก แอปพลิเคชันจะปิดลง

เมื่อคุณเริ่มกำหนดธีมด้วยตนเอง คุณควรจะพบหน้าจอต่อไปนี้:



หน้าจอพร้อมมุมมองด้านหน้าของจอภาพ



หน้าจอพร้อมมุมมองด้านหลังของจอภาพ

ตารางต่อไปนี้อธิบายฟังก์ชันและคุณสมบัติต่างๆ ในหน้าจอ:


หมายเลข	ฟังก์ชัน	คำอธิบาย
H	แผง <b>LIGHTING</b> (ไฟ)	ใช้การควบคุมในแผงนี้เพื่อตั้งค่าเอฟเฟกต์แสงไฟสำหรับธีม ดู <a href="#">การตั้งค่าเอฟเฟกต์ไฟ</a> สำหรับรายละเอียด
I	<b>SAVE THEME</b> (บันทึกธีม)	คลิกเพื่อบันทึกการปรับและการเปลี่ยนแปลงทั้งหมดสำหรับธีม

<b>J</b>	การเลือกโซน	เพื่อทำการปรับเปลี่ยนสำหรับโซนเดียว ให้คลิกกล่องกาเครื่องหมายที่ระบุ เพื่อปรับเปลี่ยนสำหรับทุกโซนให้คลิกช่องกาเครื่องหมาย <b>All Zones (ทุกโซน)</b>
<b>K</b>	ไลฟ์พรีวิว	โซนไฟส่องสว่างพร้อมคำบรรยายภาพแบบมีหมายเลข คุณสามารถเลือกโซนเดียวโดยคลิกที่หมายเลขบนภาพ เมื่อคุณทำการปรับไฟ ตัวอย่างของจอภาพจะแสดงพร้อมด้วยเอฟเฟ็กต์ใหม่
<b>L</b>	รูปขนาดย่อ	แสดงรูปขนาดย่อของ จอภาพ Alienware ที่เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ของคุณ ภาพที่แสดงในพื้นที่แสดงไลฟ์พรีวิวจะถูกเลือกจากรายการรูปขนาดย่อนี้

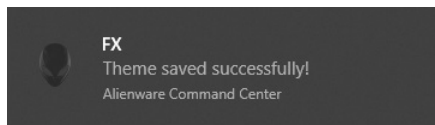
## การสร้างธีม

เพื่อสร้างธีมด้วยการตั้งค่าไฟที่คุณต้องการ:

1. เรียกใช้ AWCC
2. คลิก **FX** ในแถบเมนูด้านบนเพื่อเข้าถึงหน้าจอหลักของ AlienFX
3. ที่มุมบนซ้ายของหน้าต่างนี้ คลิก **+** เพื่อสร้างธีมใหม่
4. ในกล่องข้อความ **CREATE NEW THEME (สร้างธีมใหม่)** พิมพ์ชื่อธีม
5. ระบุโซนไฟส่องสว่างที่คุณต้องการปรับไฟโดย:
  - การเลือกกล่องกาเครื่องหมายโซนด้านบนพื้นที่ไลฟ์พรีวิวหรือ
  - คลิกหมายเลขคำบรรยายภาพบนจอภาพ
6. ในแผง **LIGHTING (ไฟ)** เลือกเอฟเฟ็กต์ไฟที่คุณต้องการจากรายการดรอปราวน์ ซึ่งรวมถึง **Morph (มอร์ฟ)**, **Pulse (พัลซ)**, **Color (สี)**, **Spectrum (สเปคตรัม)**, และ **Breathing (บรีดิ่ง)** ดู การตั้งค่าเอฟเฟ็กต์ไฟ สำหรับรายละเอียด

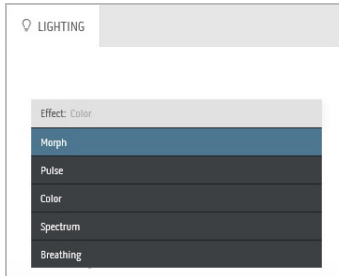
 **หมายเหตุ:** ตัวเลือก **Spectrum (สเปคตรัม)** ใช้ได้เฉพาะเมื่อคุณเลือก **All Zones (ทุกโซน)** เพื่อทำการปรับไฟ

7. ทำซ้ำ ขั้นตอน 5 และ ขั้นตอน 6 เพื่อให้ตัวเลือกการกำหนดค่าเพิ่มเติมพร้อมใช้งานตามความต้องการ
8. เมื่อเสร็จสิ้น คลิก **SAVE THEME (บันทึกธีม)** การแจ้งเตือนจะปรากฏขึ้นที่มุมล่างขวาของหน้าจอ



# การตั้งค่าเอฟเฟกต์ไฟ

แผง **LIGHTING (ไฟ)** ช่วยในการเลือกเอฟเฟกต์ไฟต่างๆ คุณสามารถคลิก **Effect (เอฟเฟกต์)** เพื่อเปิดเมนูหรือปดาวน์พร้อมตัวเลือกที่มีให้เลือก

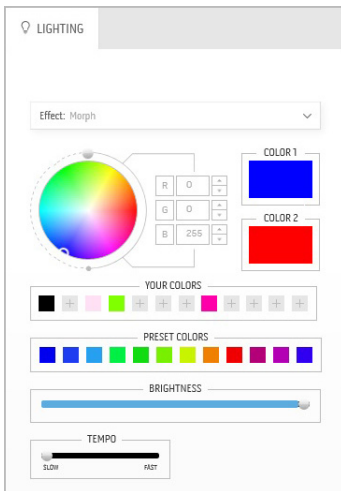


**หมายเหตุ:** ตัวเลือกที่ปรากฏอาจแตกต่างกันไปตามโซนไฟสองสว่างที่คุณระบุ

ตารางต่อไปนี้จะแสดงภาพรวมของตัวเลือกต่างๆ:

## Morph (มอร์ฟ)

## คำอธิบาย



เอฟเฟกต์นี้จะเปลี่ยนสีแสงเป็นสีอื่นโดยการเปลี่ยนอย่างรวดเร็ว

เพื่อทำการปรับนี้:

1. เลือกสีที่ต้องการจากจานสีหรือรายการของ **PRESET COLORS (สีที่กำหนดไว้ล่วงหน้า)** สีที่เลือกและรหัสสี RGB จะปรากฏขึ้นในฟิลด์ด้านขวา

**หมายเหตุ:** เพื่อเปลี่ยนสี ใช้ปุ่มลูกศรขึ้นและลงข้างกล่อง R/G/B เพื่อแก้ไขรหัสสี

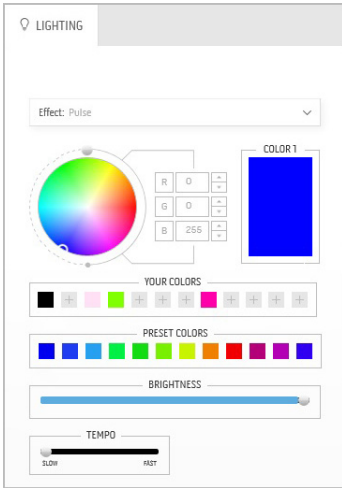
2. เพื่อเพิ่มสีที่เลือกลงในรายการ **YOUR COLORS (สีของคุณ)** เพื่อการเข้าถึงที่รวดเร็วในอนาคต คลิก  สามารถเพิ่มได้สูงสุด 12 สีในรายการนี้

**หมายเหตุ:** เพื่อลบสีที่มีอยู่ออกจากรายการนี้ คลิกขวาที่สีป็นั้น

3. ทำซ้ำขั้นตอนก่อนหน้านี้เพื่อระบุ **Color 2 (สี 2)** ให้เป็นสีสิ้นสุด
4. ลากตัวเลื่อน **BRIGHTNESS (ความสว่าง)** เพื่อปรับความสว่างของสี
5. ลากตัวเลื่อน **TEMPO (จังหวะ)** เพื่อปรับความเร็วการเปลี่ยน

## Pulse (พัลซ)

## คำอธิบาย



เอฟเฟกต์นี้ทำให้ไฟแฟลชกระพริบเป็นช่วงๆ เพื่อทำการปรับนี้:

1. เลือกสีที่ต้องการจากจานสีหรือรายการของ **PRESET COLORS** (สีที่กำหนดไว้ล่วงหน้า) สีที่เลือกและรหัสสี RGB จะปรากฏขึ้นในฟิลด์ด้านขวา

**หมายเหตุ:** เพื่อเปลี่ยนสี ใช้ปุ่มลูกศรขึ้นและลงข้างกล่อง R/G/B เพื่อแก้ไขรหัสสี

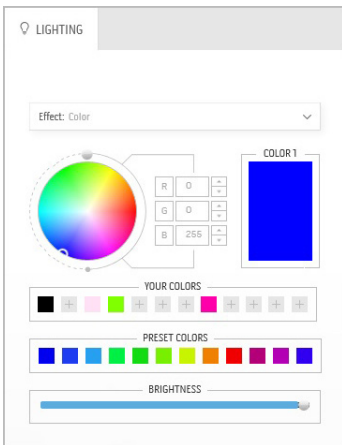
2. เพื่อเพิ่มสีที่เลือกลงในรายการ **YOUR COLORS** (สีของคุณ) เพื่อการเข้าถึงที่รวดเร็วในอนาคต คลิก  $\oplus$  สามารถเพิ่มได้สูงสุด 12 สีในรายการนี้

**หมายเหตุ:** เพื่อลบสีที่มีอยู่ออกจากรายการนี้ คลิกขวาที่สีป็นั้น

3. ลากตัวเลื่อน **BRIGHTNESS** (ความสว่าง) เพื่อปรับความสว่างของสี
4. ลากตัวเลื่อน **TEMPO** (จังหวะ) เพื่อปรับความเร็วจังหวะ

## Color (สี)

## คำอธิบาย



เอฟเฟกต์นี้ทำให้ไฟ LED เป็นสีคงที่สีเดียว เพื่อทำการปรับนี้:

1. เลือกสีที่ต้องการจากจานสีหรือรายการของ **PRESET COLORS** (สีที่กำหนดไว้ล่วงหน้า) สีที่เลือกและรหัสสี RGB จะปรากฏขึ้นในฟิลด์ด้านขวา

**หมายเหตุ:** เพื่อเปลี่ยนสี ใช้ปุ่มลูกศรขึ้นและลงข้างกล่อง R/G/B เพื่อแก้ไขรหัสสี

2. เพื่อเพิ่มสีที่เลือกลงในรายการ **YOUR COLORS** (สีของคุณ) เพื่อการเข้าถึงที่รวดเร็วในอนาคต คลิก  $\oplus$  สามารถเพิ่มได้สูงสุด 12 สีในรายการนี้

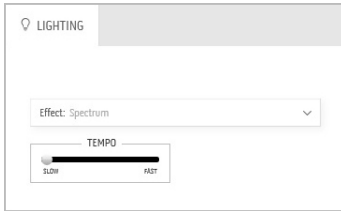
**หมายเหตุ:** เพื่อลบสีที่มีอยู่ออกจากรายการนี้ คลิกขวาที่สีป็นั้น

3. ลากตัวเลื่อน **BRIGHTNESS** (ความสว่าง) เพื่อปรับความสว่างของสี



## Spectrum (สเปคตรัม)

## คำอธิบาย

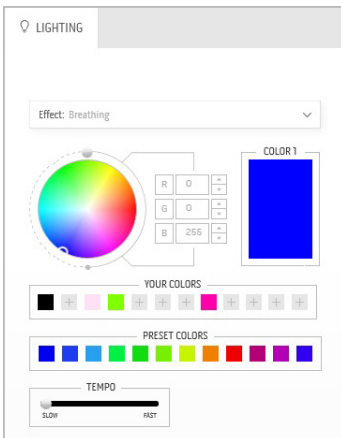


เอฟเฟกต์นี้ทำให้ไฟเปลี่ยนเป็นลำดับ Spectrum (สเปคตรัม) แดง ส้ม เหลือง เขียว น้ำเงิน คราม และม่วง คุณสามารถลากตัวเลื่อน **TEMPO (จังหวะ)** เพื่อปรับความเร็วการเปลี่ยน

หมายเหตุ: ตัวเลือกที่มีให้เลือกเมื่อคุณเลือก **All Zones (ทุกโซน)** เพื่อทำการปรับไฟ

## Breathing (นรีธดิ่ง)


## คำอธิบาย



เอฟเฟกต์นี้ทำให้ไฟเปลี่ยนจากสว่างเป็นมืด เพื่อทำการปรับนี้:

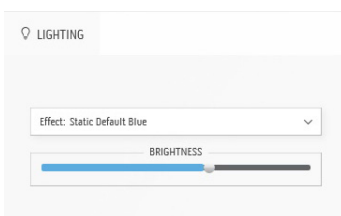
1. เลือกสีที่ต้องการจากจานสีหรือรายการของ **PRESET COLORS (สีที่กำหนดไว้ล่วงหน้า)** สีที่เลือกและรหัสสี RGB จะปรากฏขึ้นในฟิลด์ด้านขวา

หมายเหตุ: เพื่อเปลี่ยนสี ใช้ปุ่มลูกศรขึ้นและลงข้างกล่อง R/G/B เพื่อแก้ไขรหัสสี

2. เพื่อเพิ่มสีที่เลือกลงในรายการ **YOUR COLORS (สีของคุณ)** เพื่อการเข้าถึงที่รวดเร็วในอนาคต คลิก  สามารถเพิ่มได้สูงสุด 12 สีในรายการนี้
3. ลากตัวเลื่อน **TEMPO (จังหวะ)** เพื่อปรับความเร็วการเปลี่ยน

## Static Default Blue (สีน้ำเงินเริ่มต้นคงที่)

## คำอธิบาย



เอฟเฟกต์นี้ทำให้แสงสีน้ำเงินนิ่ง คุณสามารถลากแถบเลื่อน **BRIGHTNESS (ความสว่าง)** เพื่อเปลี่ยนความเข้มของสีจากเข้มถึงอ่อน

หมายเหตุ: ตัวเลือกที่มีให้เลือกเมื่อคุณเลือก **All Zones (ทุกโซน)** เพื่อทำการปรับไฟ

# การแก้ปัญหา

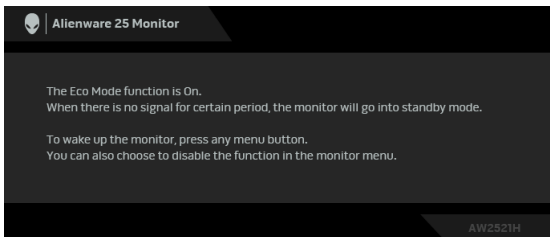
**⚠ คำเตือน:** ก่อนที่คุณจะเริ่มกระบวนการใดๆ ในส่วนนี้ ให้ปฏิบัติตาม **คำแนะนำด้านความปลอดภัย**

## การทดสอบตัวเอง

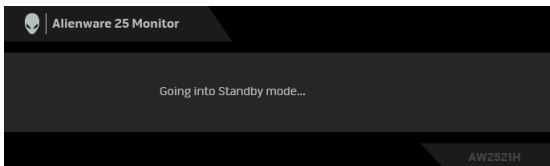
มอนิเตอร์ของคุณมีคุณสมบัติในการทดสอบตัวเอง ซึ่งช่วยให้คุณตรวจสอบว่ามอนิเตอร์ทำงานได้เหมาะสมหรือไม่ ถ้ามอนิเตอร์และคอมพิวเตอร์ของคุณเชื่อมต่อกันอย่างเหมาะสมแล้ว แต่หน้าจอยังมีตออยู่ ให้รับการทดสอบตัวเองของมอนิเตอร์ โดยการทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

1. ปิดเครื่องทั้งคอมพิวเตอร์และมอนิเตอร์ของคุณ
2. ถอดสายเคเบิลวิดีโอออกจากด้านหลังของคอมพิวเตอร์ เพื่อให้แน่ใจในการดำเนินการทดสอบด้วยตัวเองอย่างถูกต้อง ให้ตัดการเชื่อมต่อสายเคเบิลทั้งหมดออกจากคอมพิวเตอร์
3. เปิดมอนิเตอร์

**✍** **หมายเหตุ:** กล้องไดอะล็อกที่มีข้อความควรปรากฏบนหน้าจอ ระบุว่ามอนิเตอร์ทำงานอย่างถูกต้องและไม่ได้รับสัญญาณวิดีโอ



**เมื่อ Eco Mode (โหมดประหยัด) เปิดอยู่**



**เมื่อ Eco Mode (โหมดประหยัด) ปิดอยู่**

**✍** **หมายเหตุ:** กล้องโต้ตอบนี้อาจปรากฏระหว่างที่ระบบทำงานตามปกติด้วย หากถอดสายวิดีโอออก หรือสายวิดีโอเกิดชำรุดเสียหาย

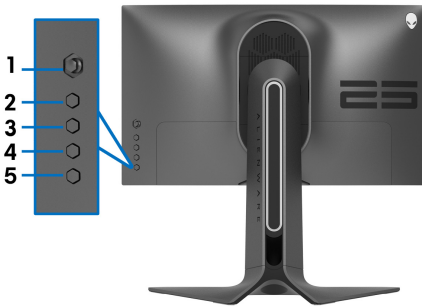
4. ปิดจอแสดงผลของคุณ และต่อสายสัญญาณภาพใหม่ จากนั้นเปิดทั้งคอมพิวเตอร์ และจอแสดงผลของคุณ

หลังจากทำตามขั้นตอนข้างต้น หากมอนิเตอร์ไม่แสดงผลวิดีโอแสดงว่าอาจมีปัญหากับ การ์ดกราฟิกหรือคอมพิวเตอร์

## ระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมาพร้อมเครื่อง

มอนิเตอร์ของคุณติดตั้งเครื่องมือตรวจวิเคราะห์ เพื่อช่วยตรวจสอบว่าสิ่งผิดปกติที่กำลังเกิดขึ้นบนหน้าจอ เป็นปัญหาที่เกิดจากมอนิเตอร์ หรือระบบคอมพิวเตอร์และวิดีโอการ์ดของคุณ

**หมายเหตุ:** คุณสามารถเรียกใช้ระบบวินิจฉัยที่ติดตั้งไว้ในตัวนี้ได้เฉพาะเมื่อมีการปลดสายเคเบิลวิดีโอออกแล้ว และมอนิเตอร์อยู่ในโหมดการทดสอบตัวเองเท่านั้น



การรันระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมากับเครื่อง:

1. ตรวจสอบว่าหน้าจอสะอาด (ไม่มีฝุ่นบนหน้าจอ)
2. กด ปุ่ม 3 ค้างไว้เป็นเวลาห้าวินาที หน้าจอสีเทาจะปรากฏขึ้นหลังจากผ่านไปหนึ่งวินาที
3. สังเกตว่าหน้าจอนี้มีข้อบกพร่องหรือผิดปกติหรือไม่
4. กด ปุ่ม 3 อีกครั้ง สีของหน้าจอจะเปลี่ยนเป็นสีแดง
5. สังเกตว่าหน้าจอนี้มีข้อบกพร่องหรือผิดปกติหรือไม่
6. ทำตามขั้นตอนที่ 4 และ 5 ซ้ำอีกครั้ง เพื่อตรวจสอบการแสดงผลบนหน้าจอสีเขียว สีน้ำเงิน ดำ และสีขาว

การทดสอบเสร็จสิ้นเมื่อหน้าจอสีขาวปรากฏขึ้น ออกจากการทำงานโดย กด ปุ่ม 3 ซ้ำอีกครั้ง ถ้าคุณตรวจไม่พบสิ่งผิดปกติบนหน้าจอ ด้วยการใช้อุปกรณ์ตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมาพร้อมเครื่อง แสดงว่ามอนิเตอร์ทำงานปกติ ตรวจสอบการ์ดวิดีโอและคอมพิวเตอร์

## ปัญหาทั่วไป

ตารางต่อไปนี้จะบรรจุข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับปัญหาของมอนิเตอร์ที่คุณอาจพบ และวิธีที่อาจแก้ไขปัญหาได้:

อาการทั่วไป	ปัญหาที่พบ	แนวทางแก้ไขที่เป็นไปได้
ไม่มีภาพ/ไฟ LED ดับ	ไม่มีภาพ	<ul style="list-style-type: none"><li>• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เชื่อมต่อสายวิดีโอกับมอนิเตอร์และคอมพิวเตอร์ถูกต้อง และแน่นดีแล้ว</li><li>• ตรวจสอบว่าขั้วจ่ายไฟทำงานอย่างถูกต้องหรือไม่โดยใช้อุปกรณ์ไฟฟ้าอื่นๆ</li><li>• ตรวจสอบปุ่มเพาเวอร์สุดแล้ว</li><li>• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เลือกแหล่งสัญญาณขาเข้าที่ถูกต้องในเมนู <b>Input Source (แหล่งสัญญาณขาเข้า)</b></li></ul>
ไม่มีภาพ/ไฟ LED ดับ	ไม่มีภาพ หรือจอไม่สว่าง	<ul style="list-style-type: none"><li>• เพิ่มการควบคุมความสว่างและความเข้มในเมนู <b>Brightness/ Contrast (ความสว่าง/ ความเข้ม)</b></li><li>• ดำเนินการตรวจสอบคุณสมบัติการทดสอบตัวเองของมอนิเตอร์</li><li>• ตรวจสอบพินในขั้วต่อสายวิดีโอว่าหักหรืองอหรือไม่</li><li>• รีเซ็ตระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมากับเครื่อง</li><li>• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เลือกแหล่งสัญญาณขาเข้าที่ถูกต้องในเมนู <b>Input Source (แหล่งสัญญาณขาเข้า)</b></li></ul>
ภาพไม่ชัด	ภาพเลือนเบลอ หรือมีเงา	<ul style="list-style-type: none"><li>• กำจัดสายต่อวิดีโอออก</li><li>• รีเซ็ตมอนิเตอร์เป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน</li><li>• เปลี่ยนความละเอียดวิดีโอกลับเป็นอัตราส่วนภาพที่ถูกต้อง</li></ul>
ภาพวิดีโอสั่น/ เต้น	ภาพเป็นคลื่น หรือมีการสั่นเล็กน้อย	<ul style="list-style-type: none"><li>• รีเซ็ตมอนิเตอร์เป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน</li><li>• ตรวจสอบปัจจัยด้านสภาพแวดล้อม</li><li>• เปลี่ยนสถานที่ตั้งมอนิเตอร์และทดสอบในห้องอื่น</li></ul>

จุดภาพหาย	หน้าจอ LCD มีจุด	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ปิดและเปิดเครื่องใหม่</li> <li>• พิกเซลที่ดับอย่างถาวรเป็นข้อบกพร่องตามธรรมชาติ ที่อาจเกิดขึ้นได้ในเทคโนโลยี LCD</li> <li>• ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับนโยบายคุณภาพและพิกเซลมอนิเตอร์ของ Dell ได้ที่ไซต์ฝ่ายสนับสนุนของ Dell: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a></li> </ul>
พิกเซลที่ติดแน่น	หน้าจอ LCD มีจุดสว่าง	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ปิดและเปิดเครื่องใหม่</li> <li>• พิกเซลที่ดับอย่างถาวรเป็นข้อบกพร่องตามธรรมชาติ ที่อาจเกิดขึ้นได้ในเทคโนโลยี LCD</li> <li>• ดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับนโยบายคุณภาพและพิกเซลมอนิเตอร์ของ Dell ได้ที่ไซต์ฝ่ายสนับสนุนของ Dell: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a></li> </ul>
ปัญหาเกี่ยวกับความสว่าง	ภาพมืดเกินไปหรือสว่างเกินไป	<ul style="list-style-type: none"> <li>• รีเซ็ตมอนิเตอร์เป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน</li> <li>• ปรับการควบคุมความสว่างและความเข้มในเมนู <b>Brightness/ Contrast (ความสว่าง/ ความเข้ม)</b></li> </ul>
ความผิดปกติทางเรขาคณิต	หน้าจอไม่อยู่กึ่งกลางพอดี	<ul style="list-style-type: none"> <li>• รีเซ็ตมอนิเตอร์เป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน</li> </ul>
เส้นแนวนอน/แนวตั้ง	หน้าจอมีเส้นหนึ่งหรือหลายเส้น	<ul style="list-style-type: none"> <li>• รีเซ็ตมอนิเตอร์เป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน</li> <li>• ดำเนินกระบวนการตรวจสอบคุณสมบัติการทดสอบตัวเองของมอนิเตอร์ และดูว่าเส้นเหล่านี้แสดงอยู่ในโหมดการทดสอบตัวเองด้วยหรือไม่</li> <li>• ตรวจสอบพินในขั้วต่อสายวิดีโอว่าหักหรืองอหรือไม่</li> <li>• รันระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมากับเครื่อง</li> </ul>
ปัญหาการชิงโครในซี	หน้าจอมีสัญญาณรบกวนหรือเหมือนภาพฉีกขาด	<ul style="list-style-type: none"> <li>• รีเซ็ตมอนิเตอร์เป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน</li> <li>• ดำเนินกระบวนการตรวจสอบคุณสมบัติการทดสอบตัวเองของมอนิเตอร์ เพื่อดูว่าหน้าจอที่มีสัญญาณรบกวนนี้ปรากฏอยู่ในโหมดการทดสอบตัวเองด้วยหรือไม่</li> <li>• ตรวจสอบพินในขั้วต่อสายวิดีโอว่าหักหรืองอหรือไม่</li> <li>• รีสตาร์ทคอมพิวเตอร์ใน <i>โหมดปลอดภัย</i></li> </ul>

หัวข้อที่เกี่ยวกับ ความปลอดภัย	มีควันหรือ ประกายไฟที่ สังเกตเห็นได้	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ไม่ต้องทำกระบวนการแก้ปัญหาใดๆ</li> <li>• <b>ติดต่อ Dell</b> ทันที</li> </ul>
ปัญหาเกี่ยวกับ ความไม่ต่อเนื่อง	มอนิเตอร์ทำงาน บ้างไม่ทำงาน บ้าง	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ดูให้แน่ใจว่าได้เชื่อมต่อสายวิดีโอกับมอนิเตอร์และคอมพิวเตอร์ถูกต้อง และแน่นดีแล้ว</li> <li>• รีเซ็ตมอนิเตอร์เป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน</li> <li>• ดำเนินกระบวนการตรวจสอบคุณสมบัติการทดสอบตัวเองของมอนิเตอร์ และดูว่าปัญหาความไม่ต่อเนื่องเกิดขึ้นในโหมดการทดสอบตัวเองด้วยหรือไม่</li> </ul>
สีหายไป	ภาพไม่มีสี	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ดำเนินการตรวจสอบคุณสมบัติการทดสอบตัวเองของมอนิเตอร์</li> <li>• ดูให้แน่ใจว่าได้เชื่อมต่อสายวิดีโอกับมอนิเตอร์และคอมพิวเตอร์ถูกต้อง และแน่นดีแล้ว</li> <li>• ตรวจสอบพินในหัวต่อสายวิดีโอว่าหักหรืองอหรือไม่</li> </ul>
สีผิดเพี้ยน	สีของภาพไม่ดี	<ul style="list-style-type: none"> <li>• เปลี่ยนการตั้งค่าของ <b>Preset Modes (โหมดพรีเซต)</b> ในเมนู <b>OSD Game (เกม)</b> ขึ้นอยู่กับแอปพลิเคชัน</li> <li>• ปรับค่า R/G/B ภายใต้ <b>Custom Color (สีปรับแต่งเอง)</b> ในเมนู <b>OSD Game (เกม)</b></li> <li>• รีเซ็ตระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมาพร้อมกับเครื่อง</li> </ul>
ภาพค้างจออกจาก ภาพนิ่งที่ค้างอยู่ บนมอนิเตอร์เป็น เวลานานๆ	มีเงาบางๆ จาก ภาพนิ่งที่เล่น ปรากฏบนหน้า จอ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ตั้งหน้าจอให้ปิดหลังจากเวลาว่างหน้าจอสองสามนาที สิ่งเหล่านี้สามารถปรับได้ในการตั้งค่าตัวเลือกพลังงาน Windows หรือ ระบบประหยัดพลังงาน Mac</li> <li>• หรือใช้ภาพรักษาหน้าจอที่เปลี่ยนไปมาตลอดเวลา</li> </ul>

## ปัญหาเฉพาะสำหรับผลิตภัณฑ์

อาการเฉพาะ	ปัญหาที่พบ	แนวทางแก้ไขที่เป็นไปได้
ภาพบนหน้าจอ เล็กเกินไป	ภาพอยู่กึ่งกลาง หน้าจอ แต่ไม่เต็มหน้าจอ	<ul style="list-style-type: none"> <li>รีเซ็ตมอนิเตอร์เป็นค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน</li> </ul>
ไม่สามารถปรับ มอนิเตอร์ด้วยปุ่ม ต่างๆ ที่แผงด้าน หลังได้	OSD ไม่ปรากฏ บนหน้าจอ	<ul style="list-style-type: none"> <li>ปิดมอนิเตอร์ ปล่อยให้ไฟออก แล้วเสียบกลับ เข้าไปใหม่ จากนั้นจึงปิดมอนิเตอร์</li> </ul>
ไม่มีสัญญาณเข้า เครื่อง เมื่อผู้ใช้กด ปุ่มควบคุมต่างๆ	ไม่มีภาพ แสง LED เป็นสีขาว	<ul style="list-style-type: none"> <li>ตรวจสอบแหล่งที่มาของสัญญาณ ดูให้แน่ใจว่า คอมพิวเตอร์ไม่ได้อยู่ในโหมดประหยัด พลังงาน โดยเลื่อนเมาส์หรือกดปุ่มบนแป้น พิมพ์</li> <li>ตรวจสอบว่าเสียบสายสัญญาณเข้าที่ดี แล้ว เสียบสายสัญญาณใหม่อีกครั้งถ้าจำเป็น</li> <li>รีเซ็ตคอมพิวเตอร์หรือเครื่องเล่นวีดีโอ</li> </ul>
ภาพไม่เต็มหน้า จอ	ภาพสูงหรือกว้าง ไม่เต็มหน้าจอ	<ul style="list-style-type: none"> <li>เนื่องจากรูปแบบวีดีโอ (สัดส่วนภาพ) ที่แตกต่างกัน อาจทำให้มอนิเตอร์แสดงผลเต็มหน้า จอ</li> <li>รันระบบตรวจวิเคราะห์ที่ติดตั้งมากับเครื่อง</li> </ul>
ภาพที่ปรากฏไม่ ถูกต้องเมื่อเชื่อมต่อ สายDP/HDMI ผ่านอะแดปเตอร์ USB-C หรือชุดเชื่อมต่อกับพอร์ตบ็อก/เดสก์ท๊อปของคุณ	จอแสดงผล ค้าง, มีหน้าจอ ดำหรือแสดง หน้าจอผิดปกติ	<ul style="list-style-type: none"> <li>ห้ามใช้อะแดปเตอร์ USB-C หรือชุดเชื่อมต่อ เชื่อมต่อสาย DP/HDMI เข้ากับโน้ตบุ๊ก/เดสก์ท๊อปของคุณโดยตรง</li> </ul>
ไม่สามารถใช้ อัตราการรีเฟรช 360 Hz	มอนิเตอร์นี้ไม่สามารถแสดงผล ด้วยอัตราการรีเฟรช 360 Hz	<ul style="list-style-type: none"> <li>ตรวจสอบให้แน่ใจว่ามอนิเตอร์เชื่อมต่อกับ คอมพิวเตอร์ด้วยสาย DP ที่มาพร้อมกับ มอนิเตอร์</li> <li>ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้ตั้งค่าอัตราการรีเฟรชเป็น 360 Hz ผ่านแผงควบคุมของ คอมพิวเตอร์หรือแผงควบคุม NVIDIA</li> <li>หากคุณกำลังเล่นเกม ตรวจสอบให้แน่ใจว่าการ ตั้งค่าของเกมของคุณตั้งไว้ที่ 360 Hz</li> </ul>

<p>ไม่สามารถเรียก NVIDIA Reflex Latency Analyzer (ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA Reflex)</p>	<p>NVIDIA Reflex Latency Analyzer (ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA Reflex) ไม่ตอบสนองหรือทำงานไม่ถูกต้อง</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้เชื่อมต่อเมาส์ (แบบมีสายหรือแบบไร้สาย) เข้ากับพอร์ต USB ที่กำหนดโดยตรง</li> <li>• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้เปิด NVIDIA Reflex Latency Analyzer (ตัววิเคราะห์เวลาแฝง NVIDIA Reflex) จากเมนู OSD</li> <li>• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้กำหนดขนาดและตำแหน่งของพื้นที่ตรวจจับตามค่าที่คุณต้องการ</li> </ul>
<p>หน้าจอกะพริบ</p>	<p>ภาพที่แสดงมีการกะพริบที่เห็นได้ชัดเจน</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ใช้ความละเอียดเนทีฟของมอนิเตอร์ของคุณ (1920 x 1080 ที่ 60 Hz) หรืออัตรากรรีเฟรชที่สูงกว่า</li> <li>• หากอัตรากรรีเฟรชแปรผัน (VRR) ของอุปกรณ์ของคุณถูกเปิดอยู่ ให้ปิดอัตรากรรีเฟรชแปรผัน (VRR)</li> <li>• หาก <b>NVIDIA ULMB</b> ของอุปกรณ์ของคุณเปิดอยู่ ให้ปิด <b>NVIDIA ULMB</b> โดยการ <b>Factory Reset (การรีเซ็ตค่าจากโรงงาน)</b></li> <li>• หากคุณใช้กราฟิกการ์ด Nvidia และ G-Sync เปิดอยู่ ให้ปิด G-Sync</li> <li>• หากคุณใช้กราฟิกการ์ด AMD และ Free-Sync เปิดอยู่ ให้ปิด Free-Sync</li> <li>• อัปเดตไดรเวอร์กราฟิกการ์ดและเฟิร์มแวร์เป็นเวอร์ชันล่าสุด</li> <li>• เปลี่ยนสายเคเบิลที่เชื่อมต่อมอนิเตอร์กับระบบ สายเคเบิลที่ชำรุดซึ่งอาจทำให้สัญญาณขาดขณะส่งผ่านสาย</li> <li>• ตรวจสอบสภาพแวดล้อม สนามแม่เหล็กไฟฟ้า อาจทำให้หน้าจอกะพริบได้ หากมีอุปกรณ์อื่นเสียบอยู่ในรางปลั๊กเดียวกับมอนิเตอร์ ให้ลองถอดอุปกรณ์นั้นออก</li> </ul>



## ปัญหาเฉพาะเรื่อง Universal Serial Bus (USB)

อาการเฉพาะ	ปัญหาที่พบ	แนวทางแก้ไขที่เป็นไปได้
อินเตอร์เฟซ USB ไม่ทำงาน	อุปกรณ์ต่อพ่วง USB ไม่ทำงาน	<ul style="list-style-type: none"><li>• ตรวจสอบว่าอินเตอร์เฟซของคุณเปิดอยู่</li><li>• เชื่อมต่อสายอัปสตรีมไปยังคอมพิวเตอร์ของคุณใหม่</li><li>• เชื่อมต่ออุปกรณ์ต่อพ่วง USB ใหม่ (ขั้วต่อดาว์นสตรีม)</li><li>• ปิดและเปิดจอแสดงผลอีกครั้ง</li><li>• รีบูตคอมพิวเตอร์</li><li>• อุปกรณ์ USB บางชิ้น เช่น HDD พกพาภายนอก ต้องการกระแสไฟหล่อเลี้ยง ให้เชื่อมต่ออุปกรณ์นั้นกับระบบคอมพิวเตอร์</li></ul>
อินเตอร์เฟซ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) ทำงานช้า	อุปกรณ์ต่อพ่วง Super Speed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) ทำงานช้าหรือไม่ทำงานเลย	<ul style="list-style-type: none"><li>• ตรวจสอบว่าคอมพิวเตอร์ของคุณรองรับ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1)</li><li>• คอมพิวเตอร์บางเครื่องมีทั้งพอร์ต USB 3.2, USB 2.0 และ USB 1.1 ดูให้แน่ใจว่าใช้พอร์ต USB ที่ถูกต้อง</li><li>• เชื่อมต่อสายอัปสตรีมไปยังคอมพิวเตอร์ของคุณใหม่</li><li>• เชื่อมต่ออุปกรณ์ต่อพ่วง USB ใหม่ (ขั้วต่อดาว์นสตรีม)</li><li>• รีบูตคอมพิวเตอร์</li></ul>
อุปกรณ์เสริม USB แบบไร้สายหยุดทำงาน เมื่อมีการเสียบอุปกรณ์ USB 3.2	อุปกรณ์เสริม USB แบบไร้สายตอบสนองช้าหรือทำงานเฉพาะเมื่อระยะห่างระหว่างอุปกรณ์เสริมและตัวรับสัญญาณลดลง	<ul style="list-style-type: none"><li>• เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์เสริม USB 3.2 และตัวรับสัญญาณ USB แบบไร้สาย</li><li>• วางตัวรับสัญญาณ USB แบบไร้สายให้อยู่ใกล้ที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้กับอุปกรณ์เสริม USB แบบไร้สาย</li><li>• ใช้สายเคเบิล USB แบบต่อยาวเพื่อติดตั้งตัวรับสัญญาณ USB แบบไร้สายให้ใกล้ที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้จากพอร์ต USB 3.2</li></ul>

# ภาคผนวก

คำเตือน: คำแนะนำด้านความปลอดภัย

⚠ คำเตือน: การใช้ตัวควบคุม การปรับแต่ง หรือกระบวนการอื่นๆ ที่นอกเหนือจากที่ระบุไว้ในเอกสารนี้ อาจทำให้เกิดไฟฟ้าช็อต อันตรายจากกระแสไฟฟ้า และ/หรืออันตรายจากอุปกรณ์ได้

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับคำแนะนำด้านความปลอดภัย ให้ดูที่ข้อมูลเกี่ยวกับความปลอดภัย สิ่งแวดล้อม และระเบียบข้อบังคับ (SERI)

## ข้อสังเกตของ FCC (ในสหรัฐอเมริกาเท่านั้น) และข้อมูลระเบียบข้อบังคับอื่นๆ

สำหรับข้อสังเกตของ FCC และข้อมูลด้านกฎระเบียบอื่นๆ โปรดดูเว็บไซต์การปฏิบัติตามกฎระเบียบที่ [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance)

## ติดต่อ Dell

สำหรับลูกค้าในประเทศสหรัฐอเมริกา, โทร 800-WWW-DELL (800-999-3355)

📄 **หมายเหตุ:** ถ้าคุณไม่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตที่ใช้ได้ คุณสามารถค้นหาข้อมูลผู้ติดต่อได้จากใบส่งชื่อผลิตภัณฑ์, สลิปที่มาพร้อมผลิตภัณฑ์, ใบส่งของ หรือแคตตาล็อกผลิตภัณฑ์ของ Dell

Dell มีการสนับสนุนออนไลน์ และบริการทางโทรศัพท์ และตัวเลือกในการให้บริการหลายช่องทาง การให้บริการขึ้นอยู่กับประเทศและผลิตภัณฑ์ และบริการบางอย่างอาจไม่มีให้ในพื้นที่ของคุณ

- ความช่วยเหลือด้านเทคนิคออนไลน์: [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)
- การติดต่อ Dell: [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell)

## ฐานข้อมูลผลิตภัณฑ์ EU สำหรับฉลากพลังงานและเอกสารข้อมูลผลิตภัณฑ์

AW2521H: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/364442>