




# **Alienware AW2521H-skjerm**

## **Brukerhåndbok**

**Modell: AW2521H**  
**Reguleringsmodell: AW2521Hb**

A L I E N W A R E™ 

# Merknader, advarsler og advarsler

-  **MERKNAD:** Et **MERKNAD** angir viktig informasjon som vil hjelpe deg dra bedre nytte av din datamaskin.
-  **FORSIKTIGHET:** **FORSIKTIGHET** angir potensiell skade på maskinvaren eller tap av data hvis du ikke følger instruksjonene.
-  **ADVARSEL:** En **ADVARSEL** angir et potensial for skade på eiendom, personskade eller død.

© 2020-2021 Dell Inc. eller dets datterselskaper. Alle rettigheter reservert. Dell, EMC og andre varemerker er varemerker for Dell Inc. eller dets datterselskaper. Andre varemerker kan være varemerker for sine respektive eiere.

2021 - 03

Rev. A02

# Innhold

|  |          |
|--|----------|
| <b>Sikkerhetsinstruksjoner</b> .....             | <b>6</b> |
| <b>Om skjermen</b> .....                         | <b>7</b> |
| Pakkeinnhold .....                               | 7        |
| Produktfunksjoner .....                          | 9        |
| Identifisering av deler og kontroller .....      | 10       |
| Sett forfra .....                                | 10       |
| Sett ovenfra .....                               | 11       |
| Sett bakfra .....                                | 11       |
| Sett bakfra og nedenfra .....                    | 13       |
| Spesifikasjoner for skjermen .....               | 15       |
| Spesifikasjoner for oppløsning .....             | 16       |
| Støttede videomoduser .....                      | 17       |
| Forhåndsinnstilte skjermmodus .....              | 17       |
| Elektriske spesifikasjoner .....                 | 18       |
| Fysiske egenskaper .....                         | 19       |
| Miljøegenskaper .....                            | 20       |
| Pinnetilordning .....                            | 21       |
| Plug and play-funksjonalitet .....               | 22       |
| Universal Serial Bus (USB)-grensesnitt .....     | 23       |
| USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) oppstrømskontakt .....     | 23       |
| USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-nedstrømskontakt .....     | 24       |
| USB-porter .....                                 | 24       |
| LCD-skjermkvalitet og pikselretningslinjer ..... | 25       |
| Ergonomi .....                                   | 25       |
| Håndtering og flytting av skjermen .....         | 27       |
| Retningslinjer for vedlikehold .....             | 28       |
| Rengjøring av skjermen .....                     | 28       |

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Konfigurering av skjermen</b> .....                              | <b>29</b> |
| Oppsetting av stativet .....  | 29        |
| Tilkobling av datamaskinen .....                                    | 33        |
| Slik fjerner du skjermstativet.....                                 | 34        |
| VESA-veggmontering (valgfritt) .....                                | 36        |
| <b>Betjening av skjermen</b> .....                                  | <b>37</b> |
| Slå på skjermen .....   | 37        |
| Bruke styrespakkontroll.....  | 37        |
| Bruk kontrollene på bakpanelet .....                                | 38        |
| Bruke OSD-menyen (On-Screen Display) .....                          | 39        |
| Åpne menysystemet .....   | 39        |
| Advarsel på OSD-meny .....  | 53        |
| Innstilling av maksimal oppløsning .....                            | 55        |
| Anvendelse av vipp-, sving- og vertikal forlengelse .....           | 56        |
| Tilt- og svingforlengelser .....                                    | 56        |
| Vertikal forlengelse .....  | 57        |
| Rotering av skjerm.....   | 57        |
| Roter med klokken.....  | 58        |
| Roter mot klokken .....   | 58        |
| Justere innstillingene for skjermens rotasjon for ditt system ..... | 59        |
| <b>Bruk av AlienFX-applikasjon</b> .....                            | <b>60</b> |
| Forutsetninger .....  | 60        |
| Installasjon av AWCC gjennom oppdatering av Windows .....           | 60        |
| Installere AWCC fra Dells nettsted for kundestøtte .....            | 60        |
| Navigere i AlienFX-vinduet.....                                     | 61        |
| Opprette et tema.....   | 63        |
| Innstilling av lyseffekter .....                                    | 64        |
| <b>Feilsøking</b> .....   | <b>68</b> |
| Selvtest .....  | 68        |

|   |           |
|---|-----------|
| Innebygd diagnostikk.....   | 69        |
| Vanlige problemer .....   | 70        |
| Produktspesifikke problemer .....                                     | 73        |
| Problemer knyttet med Universal Serial Bus (USB) .....                | 76        |
| <b>Vedlegg .....</b>  | <b>77</b> |
| FCC-merknader (kun USA) og annen<br>forskriftsinformasjon .....       | 77        |
| Kontakt Dell.....   | 77        |
| EUs produktdatabase for energimerke og<br>produktinformasjonsark..... | 77        |

# Sikkerhetsinstruksjoner

**△ FORSIKTIGHET: Hvis andre kontroller, justeringer eller prosedyrer enn de som nevnes i denne dokumentasjonen brukes, kan dette føre til eksponering for støt, elektriske farer og/eller mekaniske farer.**

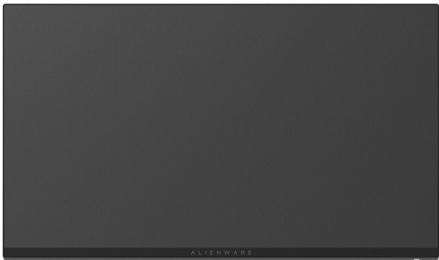


- Sett skjermen på en solid overflate og sørg for at du håndterer den forsiktig. Skjermen er skjør og kan skades hvis den tappes eller treffes kraftig.
- Bekreft alltid at skjermen er elektrisk klassifisert for å kunne fungere med vekselstrøm som er tilgjengelig der du er.
- Skjermen må holdes ved romtemperatur. Overdrevne kalde eller varme forhold kan ha en uheldig virkning på flytende-krySTALL-skjermen.
- Utsett aldri skjermen for sterke vibrasjoner eller kraftige forhold. Plasser aldri skjermen inne i en bagasjerom.
- Koble fra skjermen hvis du ikke skal bruke den over lengre tid.
- Unngå elektrisk støt ved aldri å prøve å fjerne deksler eller berøre innsiden av skjermen.






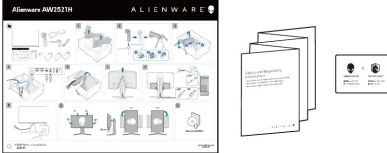
# Om skjermen

## Pakkeinnhold

Skjermen leveres med komponentene som vises nedenfor. Hvis komponentene mangler, ta kontakt med Dells tekniske støtte. For mer informasjon, se [Kontakt Dell](#).

 **MERKNAD: Noen komponenter kan være valgfrie og leveres kanskje ikke med skjermen. Noen funksjoner eller medier er kanskje ikke tilgjengelige i visse land.**

| Bilde av komponent  | Beskrivelse av komponent |
|---|--------------------------|
|    | Display                  |
|   | Stativ                   |
|  | Stativbase               |

|   |  |
|---|--|
|    | <p>I/U-deksel</p>  |
|    | <p>Strømkabel (varierer fra land til land)</p>   |
|    | <p>DisplayPort-kabel (DisplayPort til DisplayPort)</p>   |
|    | <p>Mini-DisplayPort til DisplayPort-kabel</p>  |
|   | <p>USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-oppstrømskabel (aktiverer USB-porter på skjermen)</p>   |
|  | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Hurtigstartguide</li> <li>▪ Sikkerhets-, miljø- og forskriftsinformasjon</li> <li>▪ Alienware-velkomstkort</li> </ul> |



## Produktfunksjoner

**Alienware AW2521H**-skjermen kommer med en aktiv matrise, tynnfilmstransistor (TFT), liquid crystal display (LCD) og LED-bakgrunnslys. Monitorens funksjoner inkluderer:

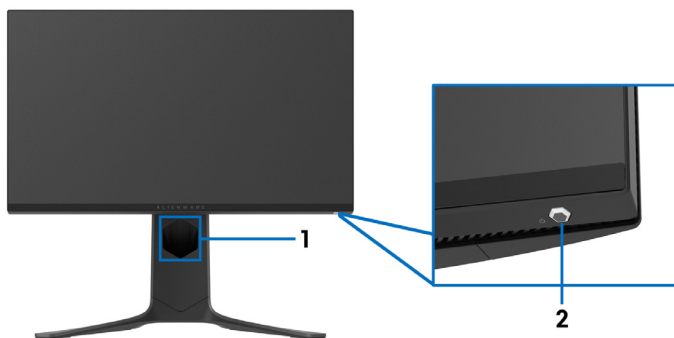
- 62,23 cm (24,5 tommer) synlig område (målt diagonalt). Oppløsning: Opptil 1920 x 1080 gjennom DisplayPort og HDMI, med støtte for fullskjerm eller lavere oppløsninger, som støtter en høy oppdateringsfrekvens på 360 Hz.
- NVIDIA® G-SYNC® for en jevn, tårefri spillopplevelse.
- Støtter en ekstremt høy oppdateringsfrekvens på 360 Hz og en rask responstid på 1 ms grå til grå i **Extreme (Ekstrem)**-modusen\*.
- AW2521H støtter HDR10.
- Fargespekter på 99% sRGB med et gjennomsnittlig  $\Delta E_{2000} \leq 1,5$ .
- Funksjoner for justering av vippe, svinge, spindel og rotasjon.
- Avtakbart stativ og monteringshull i 100 mm avstand etter Video Electronics Standards Association (VESA™)-standard for fleksible monteringsløsninger.
- Digital tilkobling gjennom 1 DisplayPort og 2 HDMI-porter.
- Utstyrt med 1 SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-B-oppstrømsport, 1 SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A-nedstrøms ladeport og 3 SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A-nedstrømsporter.
- Plug and play-funksjonalitet hvis dette støttes av ditt system.
- On-Screen Display (OSD)/skjermvisning-justeringer for enkel oppsett og optimalisering av skjermen.
- AW2521H støtter den revolusjonerende NVIDIA® Reflex Latency Analyzer, som gir konkurrerende spillere en nøyaktig måling av systemforsinkelsen for første gang.
- AW2521H tilbyr forhåndsinnstilte moduser, inkludert G-SYNC Esports, FPS (Førstepersonsskytespill), MOBA/RTS (Sanntidsstrategi), RPG (Rollespill), SPORTS (Billøp) og tre tilpassbare spillmodus for brukerpreferanser. Viktige forbedrede spillfunksjoner som Timer (Tidsur), Frame Rate (Bildefrekvens) og Display Alignment (Skjermjustering) tilbys for å kunne forbedre spillerens ytelse og gi best mulig spillfordel.
- $\leq 0,5$  W i Standby-modus.
- Optimaliser øyekomforten med en skjerm uten flimring.

**⚠ ADVARSEL:** De mulige langtidseffektene forårsaket av blått lys fra skjermen kan forårsake skade på øynene, inkludert tretthet i øynene, digital belastning av øynene og så videre. ComfortView-funksjonen er utviklet for å redusere mengden blått lys som sendes ut fra skjermen for optimalisering av øyekomforten.

\*Grå-til-grå-modus på 1 ms kan oppnås i **Extreme (Ekstrem)**-modus med det formål å redusere synlig uskarphet i bevegelse og økt bildesvar. Dette kan introdusere noen små og merkbare visuelle gjenstander i bildet. Siden hvert systemoppsett og behov for hver spiller er forskjellig, er Alienwares anbefaling at du eksperimenterer de forskjellige modusene for å kunne finne innstillingen som passer for dem.

## Identifisering av deler og kontroller

### Sett forfra



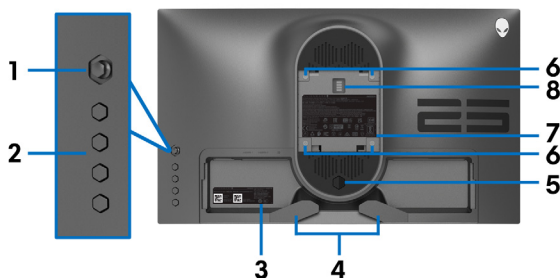
| Etikett | Beskrivelse  | Bruk   |
|---------|--|--|
| 1       | Spor for kabelhåndtering (på forsiden av stativet) | Å organisere kablene pent.   |
| 2       | Strøm på/av-knapp (med LED-indikator)              | For å slå skjermen på eller av.<br>Fast blått lys er en indikasjon på at skjermen er slått på og fungerer normalt. Blinkende hvitt lys er en indikasjon på at skjermen er i standby-modus. |

## Sett ovenfra

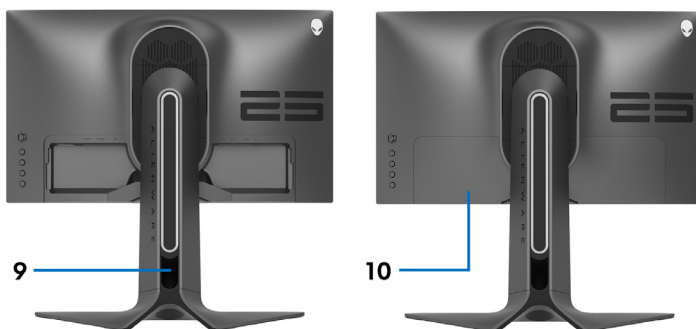


| Etikett | Beskrivelse | Bruk  |
|---------|-------------|---|
| 1       | Lysføler    | Oppdager omgivende lys og justerer skjermens lysstyrke. For mer informasjon, se <a href="#">Ambient Light Sensor (Lysføler)</a> . |

## Sett bakfra



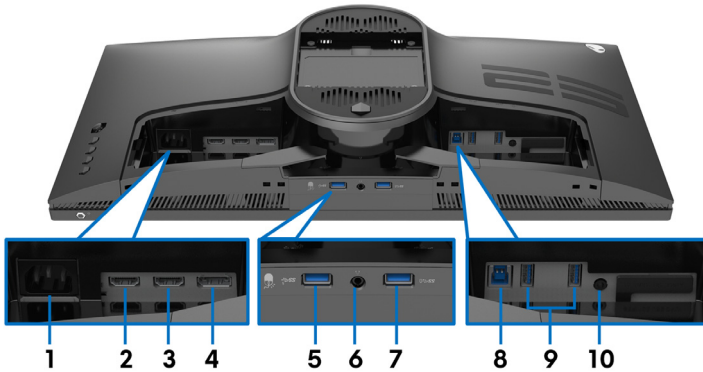
## Sett bakfra uten skjermstativ



## Sett bakfra med skjermstativ

| <b>Etikett</b> | <b>Beskrivelse</b>                                      | <b>Bruk</b>  |
|----------------|---|--|
| <b>1</b>       | Styrespak   | Det vil brukes for å kontrollere OSD-menyen.   |
| <b>2</b>       | Funksjonsknapper  | For mer informasjon, se <a href="#">Betjening av skjermen</a> .  |
| <b>3</b>       | Strekkode, serienummer og serviceetikett                | Referer til denne etiketten hvis du trenger å kontakte Dell for teknisk støtte. Serviceetiketten er en unik alfanumerisk identifikator som lar Dell-serviceteknikere identifisere maskinvarekomponentene på skjermen og få tilgang til garantiinformasjonen. |
| <b>4</b>       | Kabelhåndteringsklemmer (2)                             | Å organisere kablene pent.   |
| <b>5</b>       | Knapp for frigjøring av stativ                          | Denne knappen frigjør stativet fra skjermen.   |
| <b>6</b>       | VESA-monteringshull (100 mm x 100 mm - bak VESA-deksel) | Monter skjermen på veggen ved å bruke VESA-kompatibelt veggmonteringssett (100 mm x 100 mm).   |
| <b>7</b>       | Forskriftsetikett                                       | Inneholder informasjon om forskrifter som gjelder skjermen.  |
| <b>8</b>       | Kontakt for lysdokk                                     | Ved festing av stativet til skjermen, vil dokken gi strøm til lyset på stativet.   |
| <b>9</b>       | Spor for kabelhåndtering (på baksiden av stativet)      | Brukes til å ordne kablene ved å føre dem gjennom sporet.  |
| <b>10</b>      | I/U-deksel  | Beskytter I/U-portene.   |

## Sett bakfra og nedenfra



### Sett bakfra og nedenfra uten skjermstativ

| Etikett | Beskrivelse        | Bruk   |
|---------|--------------------|--|
| 1       | Strømkontakt       | Koble til strømkabelen (følger med skjermen).  |
| 2       | HDMI-port (HDMI 1) | Koble til datamaskinen ved hjelp av en HDMI-kabel.   |
| 3       | HDMI-port (HDMI 2) | Koble til datamaskinen ved hjelp av en HDMI-kabel.   |
| 4       | DisplayPort        | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Koble til datamaskinen med DisplayPort-DisplayPort-kabelen (følger med skjermen)</li></ul> eller <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Koble til datamaskinen med mini-DisplayPort-DisplayPort-kabelen (følger med skjermen)</li></ul> |

|    |   |  |
|----|---|--|
| 5  | SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A-nedstrømsport med NVIDIA Reflex Latency Analyzer. | Koble USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-enheten.*<br>Koble den kablede eller trådløse musen til porten og aktiver NVIDIA Reflex Latency Analyzer.<br><b>MERKNAD:</b> Disse portene kan brukes ved å koble USB-kabelen (leveres med skjermen) til USB-oppstrømsporten på skjermen og til datamaskinen.<br><b>MERKNAD:</b> Etter aktivering av NVIDIA Reflex Latency Analyzer, anbefales det å koble en kablet eller trådløs mus til porten. |
| 6  | Hodetelefoner-port  | Koble til hodetelefoner eller høyttalere.<br><b>FORSIKTIGHET: Øk lydutgangen utover 50% på volumkontrollen eller utjevneren kan øke utgangsspenningen på hodetelefonene og dermed øke lydtryknivået.</b>   |
| 7  | SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A-nedstrømsport med strømlading                     | Koble til for å lade USB-en.   |
| 8  | SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-B-oppstrømsport                                     | Koble USB-kabelen (leveres med skjermen) til porten og datamaskinen for aktivering av USB-portene på skjermen.   |
| 9  | SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A-nedstrømsport (2)                                 | Koble USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-enheten.*<br><b>MERKNAD:</b> Disse portene kan brukes ved å koble USB-kabelen (leveres med skjermen) til USB-oppstrømsporten på skjermen og til datamaskinen.  |
| 10 | Line-out-port   | Koble høyttalerne.<br><b>MERKNAD:</b> Porten støtter ikke hodetelefoner.   |

\*Unngå signalforstyrrelser ved å koble en trådløs USB-enhet til en USB-nedstrømsport. Det anbefales ikke å koble andre USB-enheter til den tilstøtende porten.

## Spesifikasjoner for skjermen

|                        |  |
|------------------------|--|
| <b>Modell</b>          | <b>AW2521H</b>   |
| Skjermtype             | Aktiv matrise - TFT LCD  |
| Paneleteknologi        | Rask IPS   |
| Sideforhold            | 16:9   |
| Visning                |  |
| Diagonal               | 622,3 mm (24,5 tommer)   |
| Bredde (aktivt område) | 543,2 mm (21,38 tommer)  |
| Høyde (aktivt område)  | 302,6 mm (11,91 tommer)  |
| Totalt                 | 164372,3 mm <sup>2</sup> (254,64 tommer <sup>2</sup> )   |
| Pikselhøyde            | 0,2829 mm x 0,2802 mm  |
| Pixel per tomme (PPI)  | 89,91  |
| Visningsvinkel         |  |
| Vertikal               | 178° (typisk)  |
| Horisontal             | 178° (typisk)  |
| Lystetthet             | 400 cd/m <sup>2</sup> (typisk)   |
| Kontrastforhold        | 1000 til 1 (typisk)  |
| Frontbelegg            | Antirefleks med 3H-hardhet   |
| Bakgrunnsbelysning     | LED-kantlyssystem  |
| Responstid             | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 1 ms grå til grå i <b>Extreme (Ekstrem)</b>-modus*</li> <li>▪ 2 ms grå til grå i <b>Super Fast (Superrask)</b>-modus</li> <li>▪ 3 ms grå til grå i <b>Fast (Rask)</b>-modus</li> </ul> <p>*Grå-til-grå-modus på 1 ms kan oppnås i <b>Extreme (Ekstrem)</b>-modus med det formål å redusere synlig uskarphet i bevegelse og økt bildesvar. Dette kan introdusere noen små og merkbare visuelle gjenstander i bildet. Siden hvert systemoppsett og behov for hver spiller er forskjellig, er Alienwares anbefaling at du eksperimenterer de forskjellige modusene for å kunne finne innstillingen som passer for dem.</p> |
| Fargedybde             | 16,7 millioner farger  |
| Fargespekter           | 99% sRGB   |

|   |   |
|---|---|
| HDR-støtte                                | HDR10   |
| Nøyaktighet ved kalibrering               | $\Delta E_{2000} \leq 1,5$ (gjennomsnitt)   |
| Innebygde enheter                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) hub (med 1 USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-oppstrømsport)</li> <li>• 4 x USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1)-nedstrømsport (inkludert 1 port som støtter strømledning)</li> </ul>   |
| Tilkobling                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 x DisplayPort, versjon 1.4 (bak)</li> <li>• 2 x HDMI-port, versjon 2.0 (bak)</li> <li>• 1 x USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-oppstrømsport (bak)</li> <li>• 4 x USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-nedstrømsporter (nederst: 2; bak: 2)</li> <li>• 1 x hodetelefoner-port (nederst)</li> <li>• 1 x lydutgangsport (bak)</li> </ul> |
| Kantbredde (skjermkant til aktivt område) |   |
| Topp                                      | 6,3 mm  |
| Venstre/Høyre                             | 6,6 mm/6,6 mm   |
| Nederst                                   | 19,4 mm   |
| Justerbarhet                              |   |
| Høydejusterbart stativ                    | 0 mm til 130 mm   |
| Vipp                                      | -5° til 21°   |
| Sving                                     | -20° til 20°  |
| Drei                                      | -90° til 90°  |

## Spesifikasjoner for oppløsning

| Modell                               | AW2521H  |   |
|--------------------------------------|--|---|
|                                      | DisplayPort 1.4  | HDMI 2.0  |
| Horisontal skanning                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 255 til 255 kHz (automatisk)</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 til 291 kHz (automatisk)</li> </ul> |
| Vertikal skanning                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 til 360 Hz (automatisk)</li> </ul>    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 24 til 240 Hz (automatisk)</li> </ul>  |
| Maksimal forhåndsinnstilt oppløsning | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1920 x 1080 @ 360 Hz</li> </ul>         | <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1920 x 1080 @ 240 Hz</li> </ul>        |



## Støttede videomoduser

|  |                         |
|--|-------------------------|
| <b>Modell</b>  | <b>AW2521H</b>          |
| Videovisningsfunksjoner (HDMI og DisplayPort-avspilling) | 480p, 576p, 720p, 1080p |

## Forhåndsinnstilte skjermmodus

### HDMI-skjermmodus

| Visningsmodus         | Horisontal frekvens (kHz) | Vertikal frekvens (Hz) | Pikselklokke (MHz) | Synk polaritet (horisontal/vertikal) |
|-----------------------|---------------------------|------------------------|--------------------|--------------------------------------|
| VESA, 640 x 480       | 31,47                     | 60                     | 25,175             | -/-                                  |
| VESA, 800 x 600       | 37,88                     | 60                     | 40                 | +/+                                  |
| VESA, 1024 x 768      | 48,36                     | 60                     | 65                 | -/-                                  |
| 640 x 480p            | 31,48                     | 60                     | 25,18              | -/-                                  |
| 720 x 480p            | 31,5                      | 60                     | 27,03              | -/-                                  |
| 720 x 576p            | 31,25                     | 50                     | 27                 | -/-                                  |
| 1280 x 720p @ 50 Hz   | 37,5                      | 50                     | 74,25              | +/+                                  |
| 1280 x 720p @ 60 Hz   | 45                        | 60                     | 74,25              | +/+                                  |
| 1920 x 1080p @ 24 Hz  | 27                        | 24                     | 74,25              | +/+                                  |
| 1920 x 1080p @ 50 Hz  | 56,25                     | 50                     | 148,5              | +/+                                  |
| 1920 x 1080p @ 60 Hz  | 67,5                      | 60                     | 148,5              | +/+                                  |
| 1920 x 1080p @ 120 Hz | 135                       | 120                    | 297                | +/+                                  |
| 1920 x 1080 @ 144 Hz  | 166,59                    | 144                    | 346,5              | +/-                                  |
| 1920 x 1080 @ 240 Hz  | 291,6                     | 240                    | 583,2              | +/-                                  |

### DP-skjermmodus

| Visningsmodus   | Horisontal frekvens (kHz) | Vertikal frekvens (Hz) | Pikselklokke (MHz) | Synk polaritet (horisontal/vertikal) |
|-----------------|---------------------------|------------------------|--------------------|--------------------------------------|
| VESA, 640 x 480 | 31,47                     | 60                     | 25,175             | -/-                                  |
| VESA, 800 x 600 | 37,88                     | 60                     | 40                 | -/-                                  |

|                      |        |     |        |     |
|----------------------|--------|-----|--------|-----|
| VESA, 1024 x 768     | 48,36  | 60  | 65     | -/- |
| 1920 x 1080 @ 60 Hz  | 67,5   | 60  | 148,5  | +/+ |
| 1920 x 1080 @ 120 Hz | 137,26 | 120 | 285,5  | +/- |
| 1920 x 1080 @ 144 Hz | 166,59 | 144 | 346,5  | +/- |
| 1920 x 1080 @ 240 Hz | 291,59 | 240 | 606,5  | +/- |
| 1920 x 1080 @ 300 Hz | 375,8  | 300 | 781,74 | +/- |
| 1920 x 1080 @ 360 Hz | 466,3  | 360 | 969,99 | +/- |

 **MERKNAD: Skjermen støtter NVIDIA® G-SYNC®. Hvis du vil ha mer informasjon om grafikkort som støtter NVIDIA® G-SYNC®-funksjonen, gå til [www.geforce.com](http://www.geforce.com).**

 **MERKNAD: For full NVIDIA® G-SYNC®-funksjonaliter og erfaring, bekreft at skjermen er koblet direkte til HDMI eller DisplayPort med direkte utgang fra Nvidia Graphics-kortet på PC-en.**

## Elektriske spesifikasjoner

| Modell                             | AW2521H   |
|------------------------------------|---|
| Inngangssignaler for video         | HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV for hver differensiell linje, 100 Ω-inngangsimpedans per differensialpar.  |
| AC inngangsspenning/frekvens/strøm | 100 VAC til 240 VAC / 50 Hz eller 60 Hz ± 3 Hz/ 1,2 A (typisk)  |
| Innkoblingsstrøm                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 120 V: 40 A (maks.) ved 0°C (kald start)</li> <li>▪ 220 V: 80 A (maks.) ved 0°C (kald start)</li> </ul>  |
| Strømforbruk                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 0,3 W (Av-modus)<sup>1</sup></li> <li>▪ 0,4 W (Standby-modus)<sup>1</sup></li> <li>▪ 19,1 W (På-modus)<sup>1</sup></li> <li>▪ 83 W (Maks.)<sup>2</sup></li> <li>▪ 21,232 W (Pon)<sup>3</sup></li> <li>▪ 67,09 kWh (TEC)<sup>3</sup></li> </ul> |

<sup>1</sup> Som definert i EU 2019/2021 og EU 2019/2013.

<sup>2</sup> Innstilling for maksimal lysstyrke og kontrast med maksimal strømbelastning på alle USB-porter.

<sup>3</sup> Pon: Strømforbruk i På-modus som måles med referanse til Energy Star-testmetoden.

TEC: Totalt energiforbruk i kWh-modus som måles med referanse til Energy Star-testmetoden.

Dette dokumentet er kun informativt og gjenspeiler laboratorieresultatene. Din enhet kan virke annerledes og dette avhenger av programvaren, komponentene og periferutstyret som har vært bestilt, og det er ingen forpliktelse til å oppdatere slik informasjon.

Som en konsekvens, må ikke kunden stole på denne informasjonen i å ta avgjørelser om elektriske toleranser eller andre aspekter. Ingen garanti for nøyaktighet eller fullstendighet er uttrykt eller underforstått.

## Fysiske egenskaper

|  |  |
|--|--|
| <b>Modell</b>  | <b>AW2521H</b>   |
| <b>Signalkabeltype</b>   | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Digital: HDMI, 19 pinner (kabel er ikke inkludert)</li><li>▪ Digital: DisplayPort, 20 pinner</li><li>▪ Universell seriebuss: USB, 9 pinner</li></ul> |
| <b>MERKNAD:</b> Dell-skjermer er utviklet for å kunne fungere optimalt med videokablene som leveres med skjermen. Dell har ingen kontroll over de forskjellige kabelleverandørene i markedet, typen materiale, kontakten og prosessen til produksjon av disse kablene, og som en konsekvens garanterer Dell ikke videoytelse på kabler som ikke leveres med Dell-skjermen. |  |
| <b>Dimensjoner (med stativ)</b>  |  |
| Høyde (utvidet)  | 526,1 mm (20,71 tommer)  |
| Høyde (komprimert)   | 421,2 mm (16,58 tommer)  |
| Bredde   | 556,3 mm (21,90 tommer)  |
| Dybde  | 251,9 mm (9,92 tommer)   |
| <b>Dimensjoner (uten stativ)</b>   |  |
| Høyde  | 328,2 mm (12,92 tommer)  |
| Bredde   | 556,3 mm (21,90 tommer)  |
| Dybde  | 84,4 mm (3,32 tommer)  |
| <b>Dimensjoner på stativ</b>   |  |
| Høyde (utvidet)  | 436,8 mm (17,20 tommer)  |
| Høyde (komprimert)   | 421,2 mm (16,58 tommer)  |

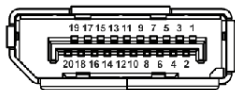
|  |                         |
|--|-------------------------|
| Bredde   | 465,2 mm (18,32 tommer) |
| Dybde  | 251,9 mm (9,92 tommer)  |
| <b>Vekt</b>  |                         |
| Vekt med emballasje  | 12,3 kg (27,03 lb)      |
| Vekt med stativ og kabler  | 8,1 kg (17,81 lb)       |
| Vekt uten stativ (For veggmontering eller VESA-montering - ingen kabler) | 4,5 kg (9,96 lb)        |
| Stativvekt   | 3,2 kg (7,05 lb)        |

## Miljøegenskaper

|  |  |
|--|--|
| <b>Modell</b>                                      | <b>AW2521H</b>   |
| <b>Overholdelsesstandarder</b>                     |  |
| Arsenfritt glass og kvikksølvfritt kun for panelet |  |
| <b>Temperaturområde</b>                            |  |
| I drift  | 0°C til 40°C (32°F til 104°F)  |
| Ikke i drift                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Lagring: -20°C til 60°C (-4°F til 140°F)</li> <li>▪ Frakt: -20°C til 60°C (-4°F til 140°F)</li> </ul> |
| <b>Fuktighetsområde</b>                            |  |
| I drift  | 20% til 90% (ikke-kondenserende)   |
| Ikke i drift                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Lagring: 50% (ikke-kondenserende)</li> <li>▪ Frakt: 50% (ikke-kondenserende)</li> </ul>               |
| <b>Høyde</b>                                       |  |
| I drift  | 5000 m (16404 fot) (maksimum)  |
| Ikke i drift                                       | 12192 m (40000 fot) (maksimum)   |
| <b>Varmespredning</b>                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 283,2 BTU/time (maksimum)</li> <li>▪ 78,48 BTU/time (typisk)</li> </ul>                               |

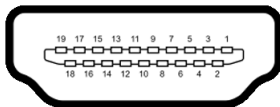
## Pinnetilordning

### DisplayPort-kontakt



| Pinnummer | 20-pinners side av den tilkoblede signalkabelen |
|-----------|---|
| 1         | ML3 (n)   |
| 2         | GND   |
| 3         | ML3 (p)   |
| 4         | ML2 (n)   |
| 5         | GND   |
| 6         | ML2 (p)   |
| 7         | ML1 (n)   |
| 8         | GND   |
| 9         | ML1 (p)   |
| 10        | ML0 (n)   |
| 11        | GND   |
| 12        | ML0 (p)   |
| 13        | GND   |
| 14        | GND   |
| 15        | AUX (p)   |
| 16        | GND   |
| 17        | AUX (n)   |
| 18        | Hot Plug-deteksjon                              |
| 19        | Re-PWR  |
| 20        | +3,3 V DP_PWR                                   |

## HDMI-kontakt



| Pinnenumer | 19-pinners side av den tilkoblede signalkabelen |
|------------|---|
| 1          | TMDS DATA 2+                                    |
| 2          | TMDS DATA 2 SHIELD                              |
| 3          | TMDS DATA 2-                                    |
| 4          | TMDS DATA 1+                                    |
| 5          | TMDS DATA 1 SHIELD                              |
| 6          | TMDS DATA 1-                                    |
| 7          | TMDS DATA 0+                                    |
| 8          | TMDS DATA 0 SHIELD                              |
| 9          | TMDS DATA 0-                                    |
| 10         | TMDS CLOCK+                                     |
| 11         | TMDS CLOCK SHIELD                               |
| 12         | TMDS CLOCK-                                     |
| 13         | CEC   |
| 14         | Reservert (N.C. på enheten)                     |
| 15         | DDC CLOCK (SCL)                                 |
| 16         | DDC DATA (SDA)                                  |
| 17         | DDC/CEC-JORDING                                 |
| 18         | +5 V-STRØM                                      |
| 19         | HOT PLUG-DETEKSJON                              |

## Plug and play-funksjonalitet


Skjermen kan tilkobles i ethvert system som er kompatibelt med Plug and Play. Skjermen vil automatisk gi datamaskinsystemet Extended Display Identification Data (EDID)-signalet ved å bruke DDC-protokoller (Display Data Channel) for selvkonfigurasjon av systemet og optimalisering av skjerminnstillingene. De fleste installasjoner er automatiske. Du kan imidlertid velge forskjellige innstillinger hvis du vil ha dette. For mer informasjon om hvordan du endrer skjerminnstillingene, se [Betjening av skjermen](#).

## Universal Serial Bus (USB)-grensesnitt

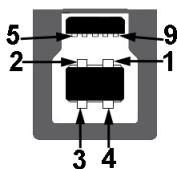
Delen inneholder informasjon om USB-portene som er tilgjengelige på skjermen.

 **MERKNAD: Skjermen er kompatibel med Super-Speed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1).**

| Overføringshastighet | Datahastighet | Strømforbruk*            |
|----------------------|---------------|--------------------------|
| Super-Speed          | 5 Gbps        | 4,5 W (Maks., hver port) |
| Høy hastighet        | 480 Mbps      | 4,5 W (Maks., hver port) |
| Full hastighet       | 12 Mbps       | 4,5 W (Maks., hver port) |

\*Opptil 2 A på USB-nedstrømsport (med -batteriikon) compatible enheter med batteriladingsversjon eller normale USB-enheter.

### USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) oppstrømskontakt



| Pinnenummer | 9-pinners side av kontakten |
|-------------|-----------------------------|
| 1           | VCC                         |
| 2           | D-                          |
| 3           | D+                          |
| 4           | GND                         |
| 5           | SSTX-                       |
| 6           | SSTX+                       |
| 7           | GND                         |
| 8           | SSRX-                       |
| 9           | SSRX+                       |

## USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-nedstrømskontakt




| Pinnenummer | 9-pinners side av kontakten |
|-------------|-----------------------------|
| 1           | VCC                         |
| 2           | D-                          |
| 3           | D+                          |
| 4           | GND                         |
| 5           | SSRX-                       |
| 6           | SSRX+                       |
| 7           | GND                         |
| 8           | SSTX-                       |
| 9           | SSTX+                       |

### USB-porter

- 1 x oppstrøms - bak
- 2 x nedstrøms - bak
- 2 x nedstrøms - nederst

Strømladeport - porten med -ikon; støtter opptil 2 A-hurtiglading hvis enheten er kompatibel med BC1.2.

 **MERKNAD:** SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1)-funksjonalitet krever en datamaskin som er kompatibel med SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1).

 **MERKNAD:** USB-portene på skjermen fungerer kun når skjermen er slått på eller når den er i standby-modus. Hvis skjermen er slått av og på, kan eksterne enheter (periferiutstyr) trenge noen sekunder å koble til før normal funksjonalitet gjenopptas.



## LCD-skjermkvalitet og pikselretningslinjer

Under produksjonsprosessen er det vanlig at en eller flere piksler blir fast i en uforanderlig tilstand. Dette er vanskelig å se og ikke påvirker skjermkvaliteten eller brukervennligheten. For mer informasjon om retningslinjer for kvalitet og piksel for Dell-skjermen, se [www.dell.com/pixelguidelines](http://www.dell.com/pixelguidelines).

## Ergonomi

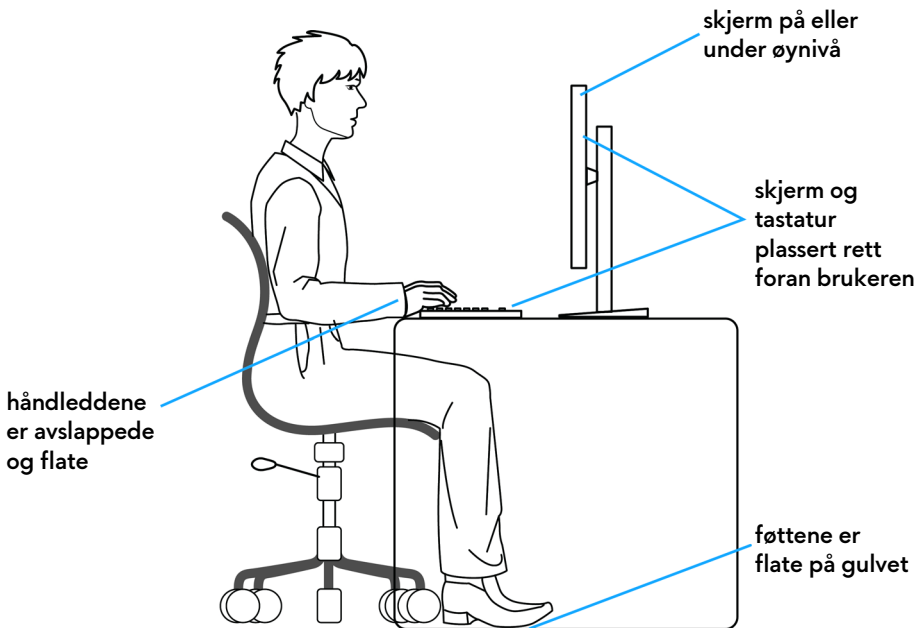
△ **FORSIKTIGHET: Feil eller langvarig bruk av tastaturet kan føre til skade.**

△ **FORSIKTIGHET: Det kan være anstrengende for øynene å stirre på datamaskinskjermen i lengre perioder om gangen.**

For komfort og effektivitet, bruk de ergonomiske retningslinjene ved installasjon og bruk av datamaskinen:

- Plasser datamaskinen slik at skjermen og tastaturet er rett foran deg når du arbeider. Det finnes spesielle hyller som hjelper deg med å plassere tastaturet korrekt.
- Reduser risikoen for belastning i øynene og smerter i nakke/arm/rygg/skulder som kan oppstå ved å bruke skjermen i lange perioder ved å gjøre følgende:
  1. Plass skjermen på en avstand mellom 20 og 28 tommer (50 - 70 cm) fra øynene dine.
  2. Prøv å blinke ofte for å fukte øynene eller fukte øynene med vann etter at du har brukt skjermen i lengre tid.
  3. Ta regelmessige og hyppige pauser på 20 minutter annenhver time.
  4. Se bort fra skjermen og se på et fjernt objekt som finnes 6 meter (20 fot) unna i minst 20 sekunder i pausene.
  5. Utfør strekking for å avlaste spenninger i nakke, arm, rygg og skuldre i pausene.
- Sørg for at skjermen er i øyehøyde eller litt lavere når du sitter foran den.
- Juster vinkelen på datamaskinskjermen, innstillingene for kontrast og lysstyrke.
- Juster lysforholdene rundt deg (for eksempel taklys, skrivebordslamper og gardiner eller persienner for vinduer i nærheten) slik at refleksjonen og gjenskinnet på skjermen skal bli minst mulig.
- Bruk en stol med god ryggstøtte.
- Hold underarmene horisontalt med håndleddene i en nøytral, behagelig stilling mens du bruker tastaturet eller musen.
- Avsett alltid plass for å hvile hendene ved bruk av tastaturet eller musen.

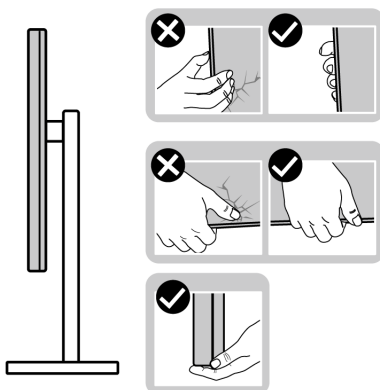
- La overarmene henge naturlig ved siden.
- Sitt oppreist med føttene på gulvet og lårene i vater.
- Når du sitter, skal du passe på at vekten av beina hviler på føttene og ikke foran på stolsetet. Juster høyden på stolen din, og bruk en fotstøtte, hvis nødvendig, for å opprettholde en korrekt posisjon.
- Varier arbeidsaktivitetene. Prøv å legge opp arbeidet slik at du unngår langvarige skriveøkter. Prøv å stå eller stå opp og gå rundt med jevne mellomrom.
- Hold området under skrivebordet uten hindringer fra kabler eller strømledninger som kan forstyrre komfortabel sittestilling eller være en potensiell fare for snubling.



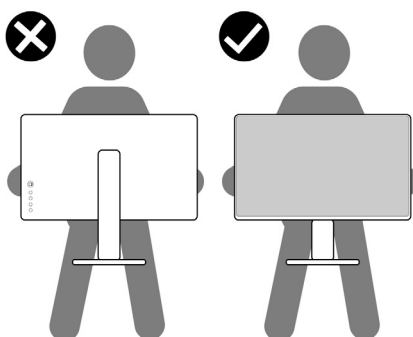
## Håndtering og flytting av skjermen

Bekreft at skjermen håndteres trygt når den løftes eller flyttes ved å følge retningslinjene som nevnes nedenfor:

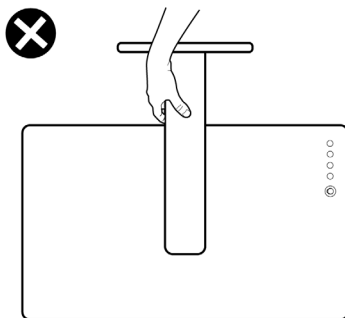
- Før skjermen flyttes eller løftes, må datamaskinen og skjermen slås av.
- Alle kabler må kobles fra skjermen.
- Plasser skjermen i originalboksen med originalemballasjen.
- Underkanten og siden av skjermen må holdes fast uten å bruke for høyt trykk når du løfter eller flytter skjermen.



- Når skjermen løftes eller flyttes, bekreft at skjermen vender bort fra deg og ikke trykke på skjermområdet for å kunne unngå riper eller skader.



- Når skjermen løftes eller flyttes, unngå å snu skjermen opp ned mens du holder stativfoten eller stigerøret. Dette kan resultere i utilsiktet skade på skjermen eller forårsake personskade.



## Retningslinjer for vedlikehold

### Rengjøring av skjermen

- △ **FORSIKTIGHET:** Les og følg [Sikkerhetsinstruksjoner](#) før rengjøring av skjermen.
- ⚠ **ADVARSEL:** Før du rengjør skjermen, skal du trekke strømledningen fra stikkontakten.

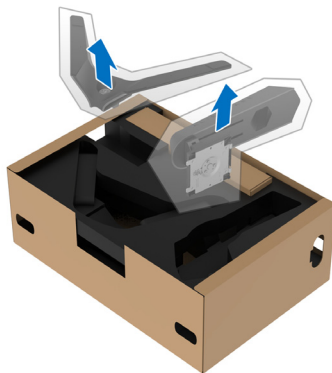
For beste praksis, må du alltid følge instruksjonene som spesifiseres i listen nedenfor ved utpakking, rengjøring eller håndtering av skjermen:

- Rengjør den antistatiske skjermen ved å dempe en myk, ren klut lett med vann. Vi anbefaler at du bruker en spesiell klut for rengjøring av skjermen eller en løsning som passer for det antistatiske belegget. Bruk aldri benzen, tynner, ammoniakk, slipende rengjøringsmidler eller trykkluft.
- Rengjør skjermen med en varm klut som er lett fuktet. Unngå vaskemiddel, da noen vaskemidler kan etterlate en melkeaktig film på skjermen.
- Hvis du ser hvitt pulver når du pakker ut skjermen, tørk den av med en klut.
- Håndter skjermen med stor forsiktighet, siden en skjerm med mørkere farger kan få riper og vise hvite slitemerker mer enn en skjerm med lysere farger.
- For den beste bildekvaliteten på skjermen, må du bruke en skjermsparer som endres dynamisk og slå av skjermen når den ikke brukes.

# Konfigurering av skjermen

## Oppsetting av stativet

-  **MERKNAD:** Stativet er ikke installert fra fabrikk.
-  **MERKNAD:** Følgende instruksjoner gjelder kun for stativet som leveres med skjermen. Ved festing av et stativ som kjøpes fra en annen kilde, må du alltid følge installasjonsinstruksjonene som leveres med stativet.
-  **FORSIKTIGHET:** Følgende trinn er viktige for beskyttelse av den buede skjermen. Følg alltid instruksjonene nedenfor for å fullføre installasjonen.
  1. Fjern stativet og stativbasen fra emballasjeputen.



2. Juster og plasser stativet på basen.
3. Åpne skruehåndtaket som finnes nederst på stativbasen og vri den med klokken og fest stativmonteringen.
4. Lukk skruehåndtaket.

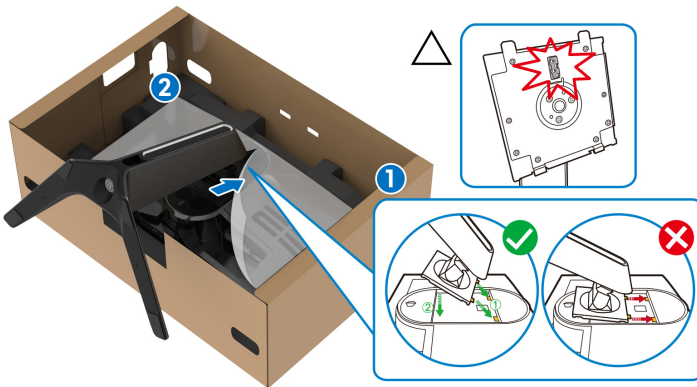


5. Åpne beskyttelsesdekslet som finnes på skjermen for å kunne få tilgang til VESA-sporet som finnes på skjermen.



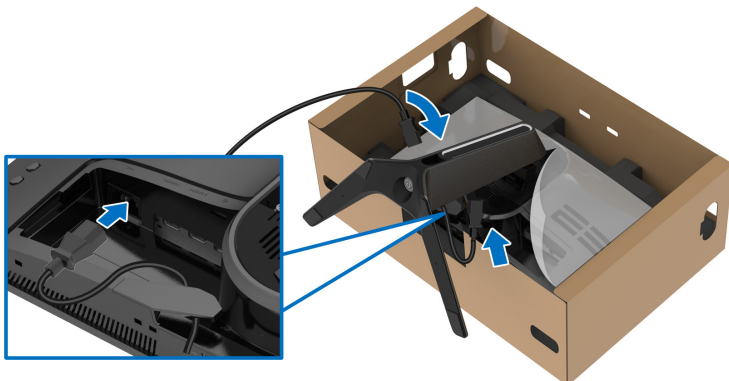
△ **FORSIKTIGHET: Ved tilkobling av stativsenheten til skjermen, plasser aldri stativet direkte på skjermens bakpanel. Dette kan skade pogo-pinnene på grunn av feiljustering.**

6. Sett inn tappene som finnes på stativet i sporene på skjermens bakdeksel, og senk stativet for å kunne feste den på plass.



7. Rett strømkabelen gjennom åpningen for kabelhåndtering på stativet og deretter gjennom kabelklemmen som finnes på baksiden av skjermen.

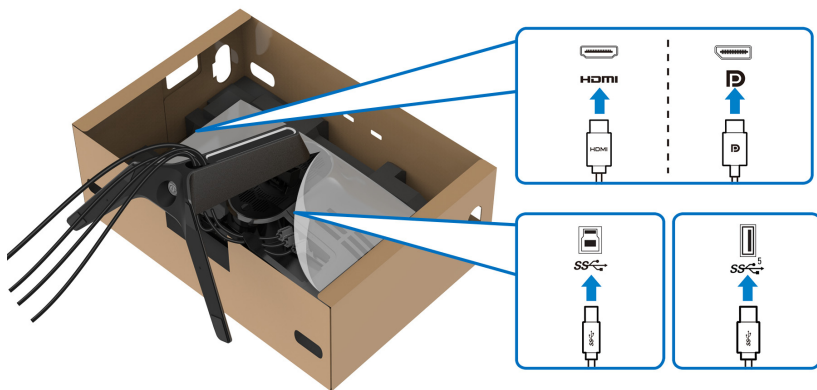
8. Koble strømkabelen til skjermen.



9. Rett de nødvendige kablene, slik som USB-oppstrømskabel, USB-nedstrømskabler (valgfritt, kabler er ikke inkludert), HDMI-kabler (valgfritt, kabler er ikke inkludert) og DisplayPort-kabler gjennom sporet for organisering av kabler på stativet.

**MERKNAD: USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-kabler og HDMI-kablen sendes ikke sammen med skjermen. Disse selges separat.**

10. Koble nødvendige kabler til skjermen.



**MERKNAD: Dell-skjermer er utviklet for optimal drift med kabler fra Dell. Dell vil aldri garantere videokvaliteten og ytelsen ved anvendelse av kabler som ikke er fra Dell.**

**MERKNAD: Rett hver kabel slik at kablene organiseres før installering av I/U-dekselet.**

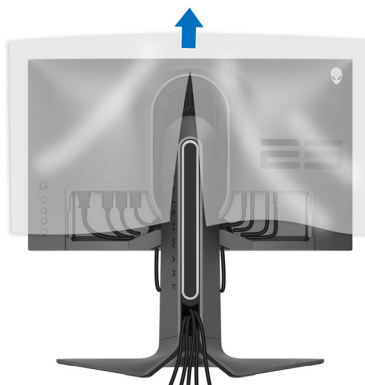
△ **FORSIKTIGHET:** Ikke koble strømkabelen til stikkontakten eller slå på skjermen før du bedes om å gjøre det.

11. Hold stativet og løft monitoren forsiktig, og legg den på en flatt overflate.



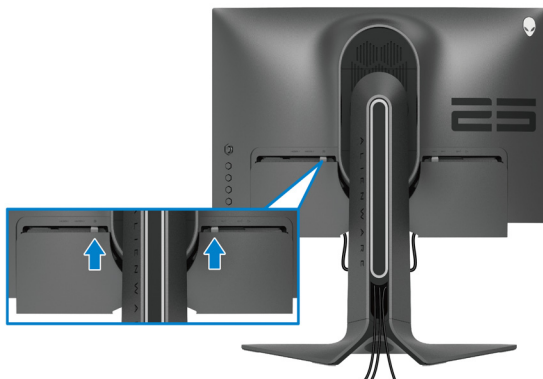
△ **FORSIKTIGHET:** Hold stativet godt mens skjermen løftes for å unngå utilsiktet skade.

12. Løft beskyttelsesdekselet fra skjermen.





13. Skyv tappene på I/U-dekselet inn i sporene på skjermens bakdeksel til et klikk høres.



- MERKNAD:** Bekreft at kablene passerer gjennom I/U-dekselet og sporet for kabelhåndtering på stativet.

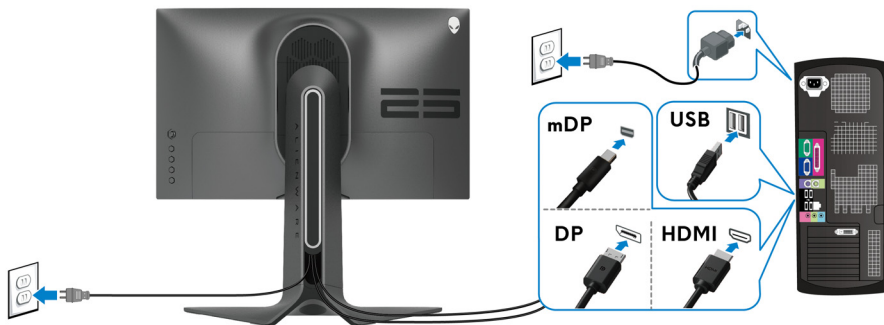
## Tilkobling av datamaskinen

- ADVARSEL:** Før noen av prosedyrene i denne delen startes, se [Sikkerhetsinstruksjoner](#).

- MERKNAD:** Kablene må aldri kobles til datamaskinen på same tid.

- MERKNAD:** Bildene brukes kun til illustrasjon. Utseendet til datamaskinen kan variere.



Slik kobler du skjermen til datamaskinen:



1. Koble den andre enden av DisplayPort-kabelen (eller Mini-DisplayPort til DisplayPort) eller HDMI-kabelen til datamaskinen.

2. Koble den andre enden av USB 3.2 Gen1-oppstrømskabelen til en passende USB 3.2 Gen1-port som finnes på datamaskinen.
3. Koble USB 3.2 Gen1-ekterne utstyr til USB 3.2 Gen1-nedstrømsporter som finnes på skjermen.
4. Koble strømkablene til datamaskinen og skjermen til et stikkontakt som finnes inn i et vegguttak.
5. Slå på skjermen og datamaskinen.  
Hvis skjermen viser et bilde, vil installasjonen være fullført. Hvis det ikke vises noe bilde, se [Vanlige problemer](#).

## Slik fjerner du skjermstativet

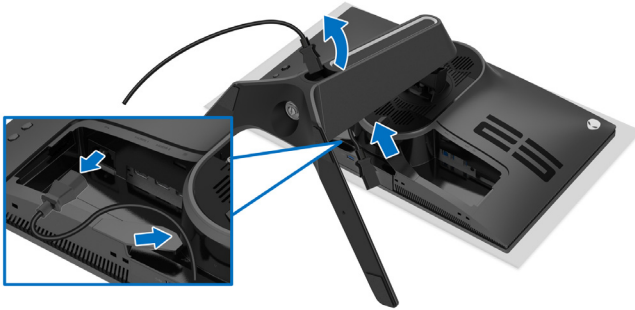
-  **MERKNAD: Unngå riper på skjermen ved å ta ut stativet og bekrefte at skjermen legges på en myk, ren overflate.**
-  **MERKNAD: Følgende instruksjoner gjelder kun for festing av stativet som kommer med skjermen. Ved festing av et stativ som kjøpes fra en annen kilde, må du alltid følge installasjonsinstruksjonene som leveres med stativet.**

Slik fjerner du stativet:

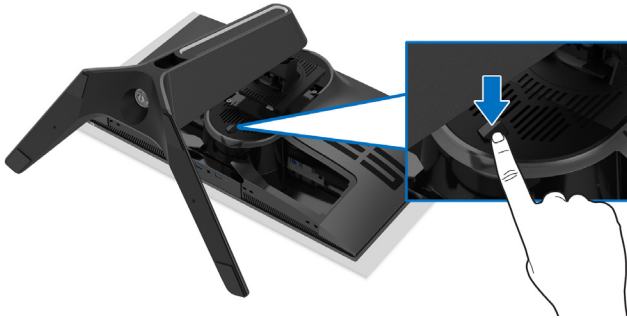
1. Slå av skjermen.
2. Kablene må kobles fra datamaskinen.
3. Legg skjermen på en myk klut eller pute.
4. Skyv og fjern I/U-dekselet fra skjermen.



5. Koble kablene fra skjermen og skyv dem ut gjennom sporet for kabelhåndtering som finnes på stativet.



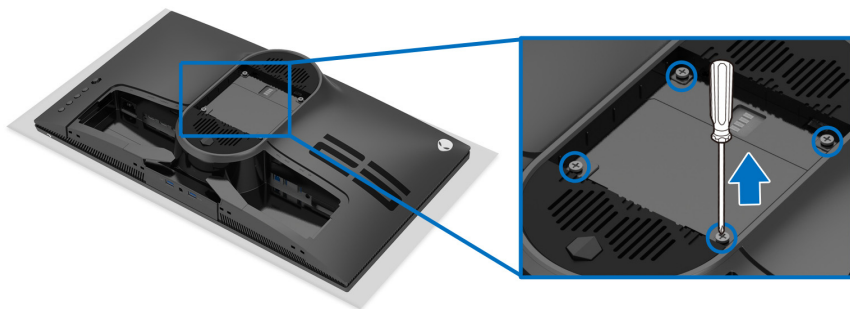
6. Trykk og hold inne utløserknappen på stativet.



7. Løft stativet og bort fra skjermen.



## VESA-veggmontering (valgfritt)



(Skruedimensjon: M4 x 10 mm)

Se instruksjonene som følger med veggmonteringssettet som er kompatibelt med VESA.

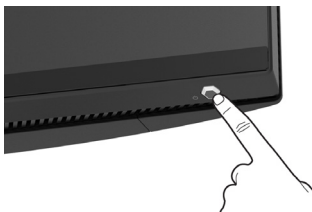
1. Legg skjermpanelet på en myk klut eller pute på en stabil flat overflate.
2. Slik fjerner du skjermstativet. (Se [Slik fjerner du skjermstativet.](#))
3. Bruk en stjerneskrutrekker fra Phillips og ta ut de fire skruene som fester plastdekselet.
4. Fest monteringsbraketten fra veggmonteringssettet til skjermen.
5. Monter skjermen på veggen. Hvis du ønsker å ha mer informasjon, se dokumentasjonen som leveres med veggmonteringssettet.

 **MERKNAD: Må kun brukes med UL-veggmonteringsbraketten med en minimumsvekt eller bæreevne på 18,0 kg.**

# Betjening av skjermen

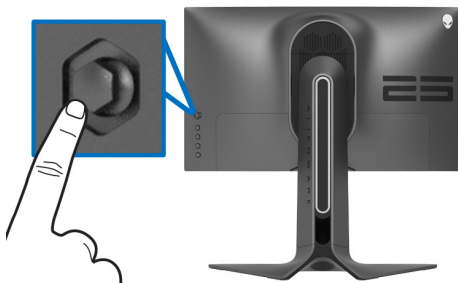
## Slå på skjermen

Trykk på strømknappen for å slå på skjermen.



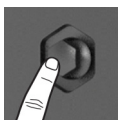
## Bruke styrespakkekontroll

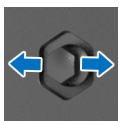
Bruk styrespakkekontrollen som finnes på baksiden av skjermen og gjør OSD-justeringer.

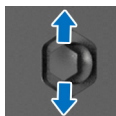


1. Trykk på styrespakke-knappen og start OSD-hovedmenyen.
2. Flytt styrespaken opp/ned/venstre/høyre for å veksle mellom alternativer.
3. Trykk på styrespakke-knappen på nytt og bekreft innstillinger og avslutt.

| Styrespakke   | Beskrivelse   |
|---|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Når OSD-menyen vises, trykk styrespakke-knappen, bekreft valget eller lagre innstillingene.</li><li>▪ Når OSD-menyen er av, trykk styrespakke-knappen og start OSD-hovedmenyen. Se <a href="#">Åpne menysystemet</a>.</li></ul>                             |
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ For navigasjon i to retninger (høyre og venstre).</li><li>▪ Flytt til høyre for å gå til undermenyen.</li><li>▪ Flytt til venstre for å gå ut av undermenyen.</li><li>▪ Øker (høyre) eller reduserer (venstre) parametrene for valgt menuelement.</li></ul> |



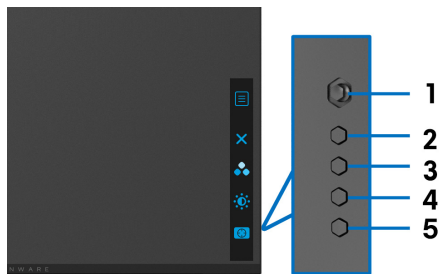










- For navigasjon i to retninger (opp og ned).
- Veksler mellom menyalternativene.
- Øker (opp) eller reduserer (ned) parametrene for valgt menyelement.

## Bruk kontrollene på bakpanelet

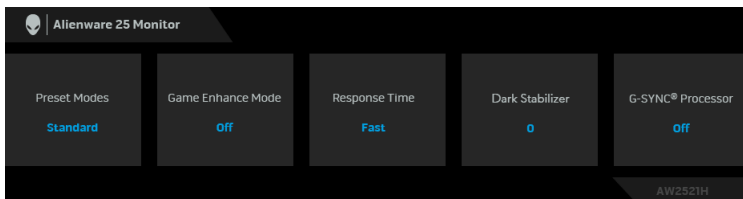
Bruk kontrollknappene som finnes på baksiden av skjermen og få tilgang til OSD-menyen og hurtigtaster.



Tabellen beskriver knappene som finnes på bakpanelet:


| Knappen på bakpanel   | Beskrivelse   |
|---|---|
| 1<br><br>Meny  | Start OSD-hovedmenyen. Se <a href="#">Åpne menysystemet</a> .   |
| 2<br><br>Gå ut  | Gå ut av OSD-hovedmenyen.   |
| 3<br><br>Hurtigtast/Preset Modes<br>(Forhåndsinnstilte moduser)  | Spesifiser ønsket fargemodus fra en forhåndsinnstilt liste.   |
| 4<br><br>Hurtigtast/Brightness/<br>Contrast (Lysstyrke/Kontrast) | For å få direkte tilgang til glidebryterne for justering av <b>Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)</b> . |
| 5<br><br>Hurtigtast/Dark Stabilizer<br>(Mørk stabilisator)       | For å få direkte tilgang til glidebryteren for justering av <b>Dark Stabilizer (Mørk stabilisator)</b> .      |

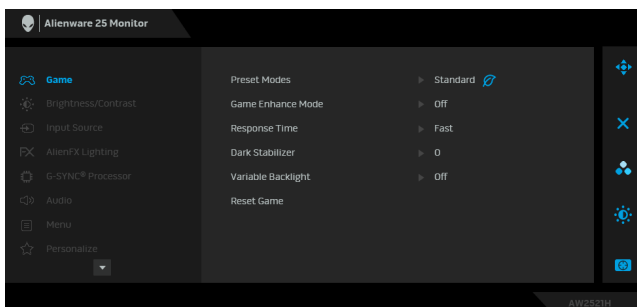
Når du trykker på noen av disse knappene som på bakpanelet (unntatt styrespak-knappen), vil OSD-statuslinjen vises og indikerer gjeldende innstillinger for noen OSD-funksjoner.



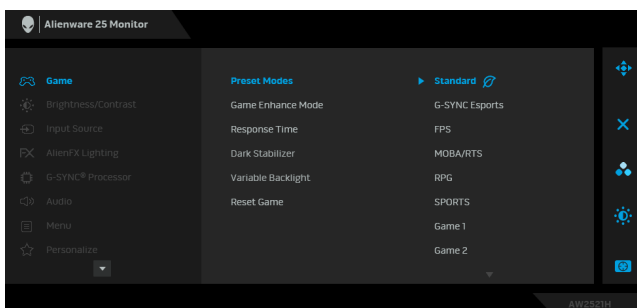
## Bruke OSD-menyen (On-Screen Display)

### Åpne menysystemet

| Ikon  | Meny og undermenyer | Beskrivelse  |
|---|---------------------|--|
|  | <b>Game (Spill)</b> | Bruk menyen for tilpassing av visuell spillopplevelse. |



**Preset Modes (Forhåndsinnstilte moduser)** Du kan velge fra listen over forhåndsinnstilte fargemoduser.



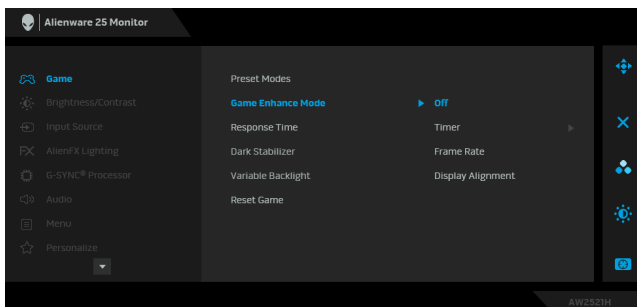
- 
- Preset Modes (Forhåndsinnstilte moduser)**
- **Standard:** Laster inn standard fargeinnstillinger på skjermen. Dette er standard forhåndsinnstilt modus.
  - **G-SYNC Esports:** Laster spesialiserte innstillinger for en jevn spillopplevelse i esports-spill.
  - **FPS:** Laster inn farger som anses å være ideelle for førstepersonsskytespill (FPS).
  - **MOBA/RTS:** Laster inn farger som anses å være ideelle for MOBA- (Multiplayer Online Battle Arena) og sanntidsstrategispill (RTS).
  - **RPG:** Laster inn fargerinnstillinger som er ideelle for rollespill (RPG).
  - **SPORTS (SPORT):** Laster inn fargerinnstillinger som er ideelle for sportspill.
  - **Game 1 (Spill 1)/Game 2 (Spill 2)/Game 3 (Spill 3):** Kan brukes til å tilpasse **Response Time (Responstid)**, farge og **Dark Stabilizer (Mørk stabilisator)** i henhold til spillbehovene dine.
  - **ComfortView:** Reduserer blått lys som sendes ut fra skjermen for en mer behagelig visning for øynene dine.
- ADVARSEL: De mulige effektene av blått lys på lang sikt fra skjermen kan føre til personskade, slik som digital øyebelastning, tretthet i øynene og skade på øynene. Bruk av skjermen i lengre perioder kan føre til smerter i kroppsdeler, slik som nakke, arm, rygg og skulder. For mer informasjon, se [Ergonomi](#).**
- **Warm (Varm):** Presenterer farger ved lavere fargetemperaturer. Skjermen ser varmere ut med en rød/gul-fargetone.
  - **Cool (Kjølig):** Presenterer farger ved høyere fargetemperaturer. Skjermen ser kjøligere med en blå fargetone.
  - **Custom Color (Egendefinert farge):** Du kan justere fargeinnstillingene manuelt. Bruk styrespaken og juster verdiene for de tre fargene (R, G, B) og opprett egne forhåndsinnstilte fargemodi.
-



---

## Game Enhance Mode (Spillforbedring)

Funksjonen tilbyr tre tilgjengelige funksjoner som kan brukes for å forbedre din spillopplevelse.



- **Off (Av)**

Velg og deaktiver funksjonene som finnes under **Game Enhance Mode (Spillforbedring)**.

- **Timer (Tidsur)**

Deaktiver eller aktiver tidsuret som finnes øverst til venstre på skjermen. Timeren viser tiden som har gått. Et alternativ kan velges fra tidsintervalllisten som vil holde deg oppmerksom på gjenværende tid.

- **Frame Rate (Bildefrekvens)**

Velg **On (På)** og vis gjeldende bilder per sekund når du spiller spill. Hvis hastigheten er høyere, ser bevegelsen jevnere ut.

- **Display Alignment (Skjermjustering)**

Aktivering av denne funksjonen kan sikre perfekt justering av videoinnholdet fra flere skjermer.

---

## Response Time (Responstid)

Lar deg stille **Response Time (Responstid)** til **Fast (Rask)**, **Super Fast (Superrask)** eller **Extreme (Ekstrem)**.

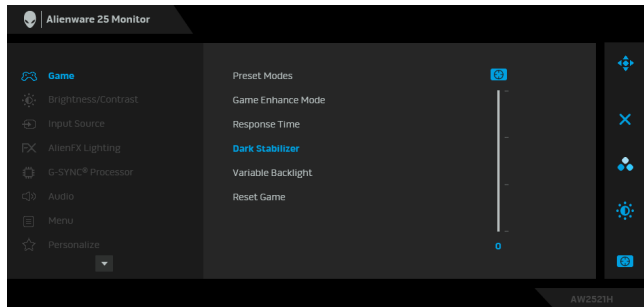
**MERKNAD:** Funksjonen deaktiveres hvis **NVIDIA ULMB** konfigureres til **On (På)**.

---

---

## Dark Stabilizer (Mørk stabilisator)

Funksjonen forbedrer synligheten i mørke spillscenarier. Synligheten i det mørke området på skjermbildet er bedre hvis verdien er høyere (mellom 0 og 3).



---

## Variable Backlight (Variabel bakgrunnsbelysning)

Lar aktivering av bakgrunnsbelysning ved å velge en forhåndsinnstilt modus for å justere bakgrunnsbelysningen på en intelligent måte.

- **Mode 0 (Modus 0):** Ideell for spill. Dette er standardinnstillingen når skjermen behandler HDR-innholdet.
- **Mode 1 (Modus 1):** Egnet for hybridbruk slik som å spille og for generelt skrivebordsbruk.
- **Mode 2 (Modus 2):** Egnet for skrivebordsbruk, bilderedigering og så videre.
- **Off (Av):** Standardinnstillingen er når skjermen behandler SDR-innholdet; Hvis HDR-innhold vises, betyr dette at alternativet er deaktivert.

---

## Reset Game (Tilbakestill spill)

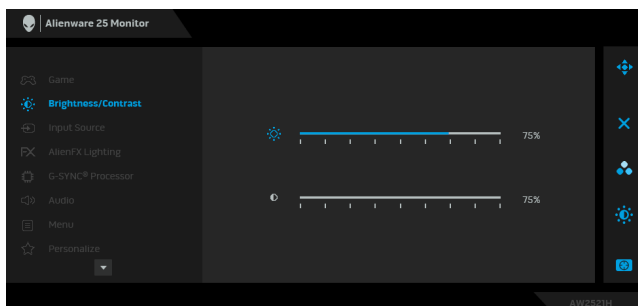
Tilbakestill alle innstillinger under **Game (Spill)**-menyen til fabrikkstandardene.

---



## Brightness/ Contrast (Lysstyrke/ Kontrast)

Bruk menyen til å aktivere justering av **Brightness/  
Contrast (Lysstyrke/Kontrast)**.



### Brightness (Lysstyrke)

**Brightness (Lysstyrke)** justerer lysstyrken på bakgrunnsbelysningen.

Flytt styrespaken til høyre for økning av lysstyrkenivået, eller flytt styrespaken til venstre for reduisering av lysstyrkenivået (min. 0/maks. 100).

### Contrast (Kontrast)

Juster **Brightness (Lysstyrke)** og juster deretter **Contrast (Kontrast)** kun hvis ytterligere justering kreves.

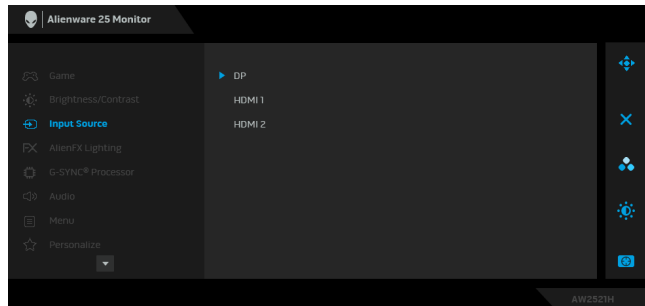
Flytt styrespaken til høyre for økning av kontrastnivået og flytt styrespaken til venstre for reduisering av kontrastnivået (min. 0/maks. 100).

**Contrast (Kontrast)**-funksjon justerer graden av forskjell mellom nivåene av mørke og lyshet på skjermen.



## Input Source (Inndatakilde)

Bruk **Input Source (Inndatakilde)**-menyen og velg mellom forskjellige videosignaler som kan kobles til skjermen.



### DP

Velg **DP**-inngangen ved bruk av DisplayPort (DP)-kontakten. Trykk på styrespaken og bekreft valget.

### HDMI 1

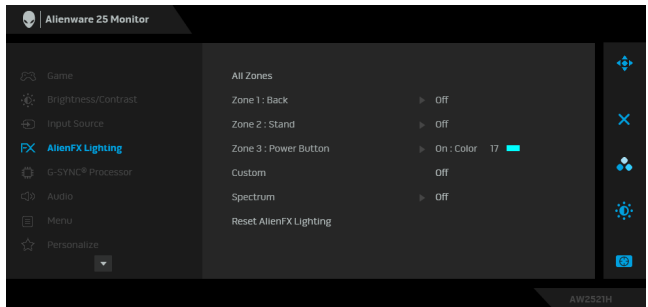
Velg **HDMI 1-** eller **HDMI 2**-inngangen ved bruk av HDMI-kontakten. Trykk på styrespaken og bekreft valget.

### HDMI 2

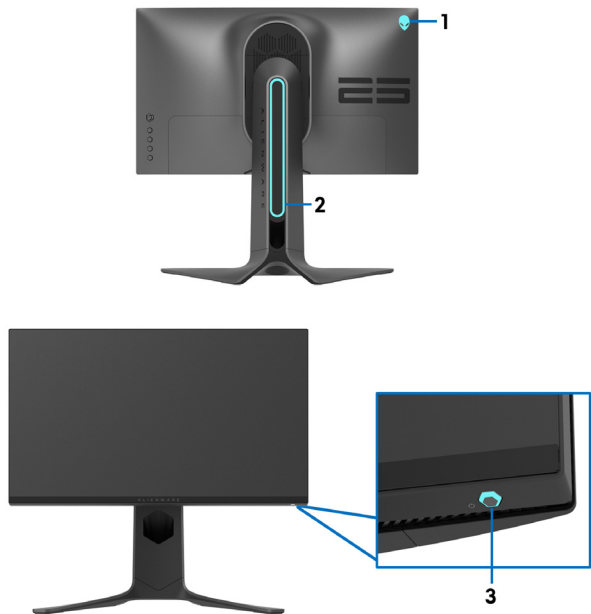


## AlienFX Lighting (AlienFX-belysning)

Bruk menyen for justering av innstillingene for LED-lys for strømknapp, Alienware-logo og lysstripe på stativet.



Velg noen eller alle disse 3 sonene fra undermenyene før noen justeringer gjøres. Illustrasjonen nedenfor viser lyssonene.



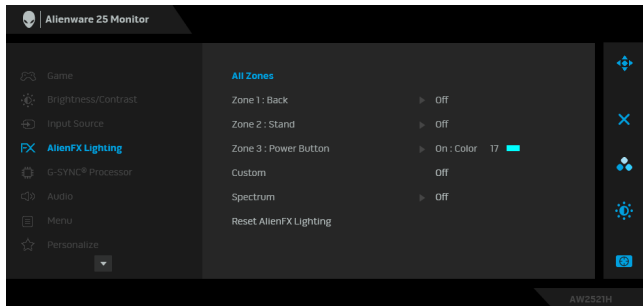
## All Zones (Alle soner)

Zone 1: Back  
(Sone 1: Tilbake)

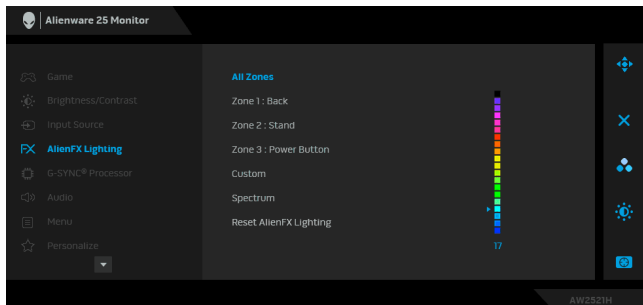
Zone 2: Stand  
(Sone 2: Stativ)

Zone 3: Power Button  
(Sone 3: Strømknapp)

Spesifiser en LED-belysningsfarge for det valgte området ved å velge **On (På)** og flytt styrespaken for å markere alternativet **Custom Color (Egendefinert farge)**-alternativet.



Velg deretter fra listen over 20 tilgjengelige farger ved å flytte styrespaken opp eller ned.



---

Tabellen nedenfor viser fargenummeret og RGB-kodene som brukes for de 20 LED-fargene.

| Nr. | R   | G   | B   |
|-----|-----|-----|-----|
| 1   | 0   | 0   | 0   |
| 2   | 63  | 0   | 255 |
| 3   | 100 | 0   | 240 |
| 4   | 255 | 0   | 255 |
| 5   | 239 | 12  | 175 |
| 6   | 255 | 0   | 89  |
| 7   | 255 | 0   | 0   |
| 8   | 255 | 45  | 0   |
| 9   | 255 | 75  | 0   |
| 10  | 255 | 120 | 0   |
| 11  | 204 | 255 | 0   |
| 12  | 127 | 255 | 0   |
| 13  | 76  | 255 | 0   |
| 14  | 0   | 255 | 0   |
| 15  | 0   | 255 | 25  |
| 16  | 0   | 255 | 63  |
| 17  | 0   | 240 | 240 |
| 18  | 0   | 63  | 255 |
| 19  | 0   | 25  | 255 |
| 20  | 0   | 0   | 255 |

Slå av AlienFX-lyset ved å velge **Off (Av)**.

**MERKNAD:** Disse funksjonene er kun tilgjengelige ved deaktivering av **Spectrum (Spektrum)**.

---

**Custom  
(Egendefinert)**

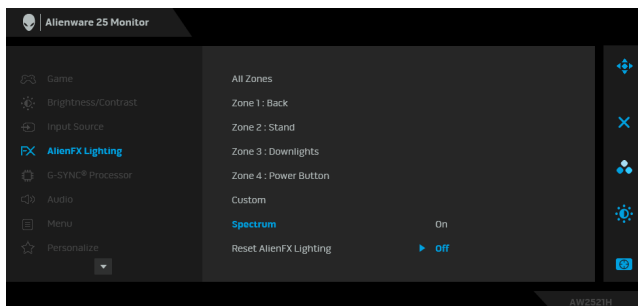
Det er en skrivebeskyttet meny. Hvis **Color (Farge)** eller/og **Spectrum (Spektrum)** brukes for å gjøre justeringer av LED-lys, viser denne menystatusen **Off (Av)**; når du justerer LED-belysningen gjennom AlienFX-applikasjonen, endres statusen til **On (På)**.

---

---

## Spectrum (Spektrum)

Hvis **On (På)** velges, vil AlienFX-lys med 3 soner lyse og endre farger i rekkefølgen av fargespekteret: rød, oransje, gul, grønn, blå, indigo og fiolett.



---

## Reset AlienFX Lighting (Tilbakestill AlienFX- belysning)

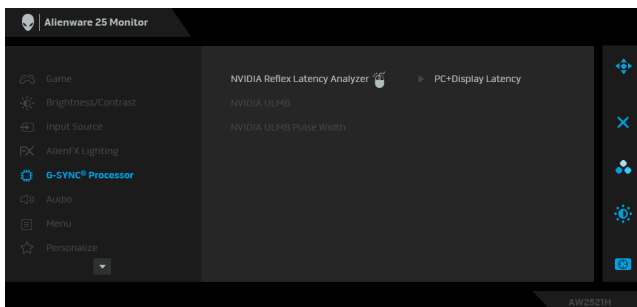
Tilbakestill alle innstillinger under **AlienFX Lighting (AlienFX-belysning)**-menyen til fabrikkstandardene.





## G-SYNC® Processor

Bruk menyen for latensverktøyet, aktiver ULMB-funksjonen og juster ULMB-pulsbredden.



## NVIDIA Reflex Latency Analyzer

Oppdager og analyserer tidsforsinkelsen mellom utløsning av musen og den faktiske handlingen som vises under spillingen.

- **PC+Display Latency (PC+Display-forsinkelse):** Velg **On (På)** og aktiver funksjonen for latensanalysator. Standardinnstillingen er **Off (Av)**.

**MERKNAD:** Bekreft å ha koblet en kablet/trådløs mus direkte til den angitte USB-porten.

- **Monitoring Sensitivity (Overvåkingsfølsomhet):** Justerer overvåkingsfølsomheten til **Low (Lav)**, **Medium (Middels)**, eller **High (Høy)**.
- **Show Monitoring Rectangle (Vis overvåkingsrektangel):** Velg **On (På)** for å vise overvåkingsområdet i et grått rektangel.
- **Rectangle Preset (Forhåndsinnstilt rektangel):** Standard forhåndsinnstilt sted for overvåkingsrektangelet er **Right Handed (Høyrehendt)**. Du kan også velge **Centered (Sentrert)** eller **Left Handed (Venstrehendt)**.
- **Rectangle Location (Rektangel plassering):** Manuell justering av plasseringen av overvåkingsrektangelet.
- **Rectangle Size (Størrelse på rektangel):** Manuell justering av størrelsen på overvåkingsrektangelet.

---

**NVIDIA ULMB** **NVIDIA ULMB** (Ultra Low Motion Blur) (Uskarphet med ultralav bevegelse) resulterer i mindre bevegelsesuskarphetseffekt mens du ser på bilder i rask bevegelse. Hvis grafikortet støtter G-SYNC, bekreft at Enable G-SYNC (Aktiver G-SYNC)-funksjonen ble ikke valgt i NVIDIA Control Panel (NVIDIA-kontrollpanelet).

**MERKNAD:** Funksjonen er tilgjengelig når oppdateringsfrekvensen er 144 Hz eller 240 Hz med DP-tilkobling. Bekreft at DP-kabelen er koblet direkte til DP-porten på skjermen. Funksjonen er ikke tilgjengelig ved tilkobling av DP gjennom en dongle/hub.

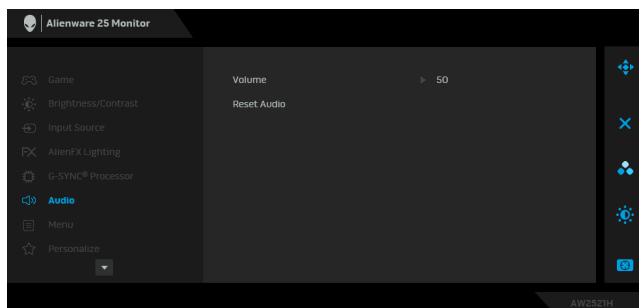
**MERKNAD:** Etter aktivering av **G-SYNC** i NVIDIA Control Panel (NVIDIA-kontrollpanelet), vil meldingen om G-SYNC-modus vises. Hvis systemet ikke støtter G-SYNC, vil meldingen om Normal modus vises.

---

**NVIDIA ULMB Pulse Width (NVIDIA ULMB-pulsbredde)** Lar deg justere panelets bakgrunnsbelysning litt med det formål å redusere bevegelsesskarphet. Bruk styrespaken og juster vnvået fra 10 til 100. Mindre verdier reduserer uskarphet og lysstyrke.



### Audio (Lyd)



---

### Volume (Volum)

Lar deg stille inn lydnivået på hodetelefonens utgang. Bruk styrespaken og juster volumnivået fra 0 til 100.

---

### Reset Audio (Tilbakestill lyd)

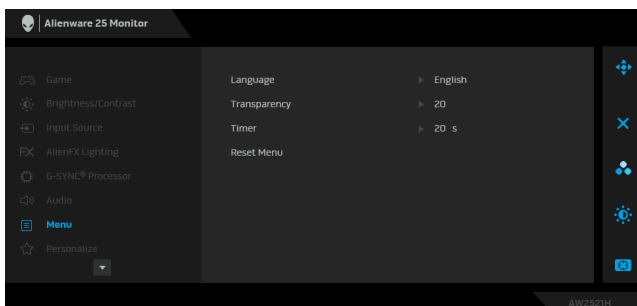
Tilbakestill alle innstillinger under **Audio (Lyd)**-menyen til fabrikkstandardene.

---



## Menu (Meny)

Velg dette for å kunne justere innstillingene til OSD-menyen, for eksempel språk på OSD-menyen, hvor lenge menyen forblir på skjermen, og så videre.



### Language (Språk)

Stiller OSD-menyen til ett av de åtte språkene (engelsk, spansk, fransk, tysk, brasiliansk portugisisk, russisk, forenklet kinesisk eller japansk).

### Transparency (Gjennomsiktighet)

Velg dette for å endre gjennomsiktigheten i menyen ved å bevege styrespaken opp eller ned (min. 0/maks. 100).

### Timer (Tidsur)

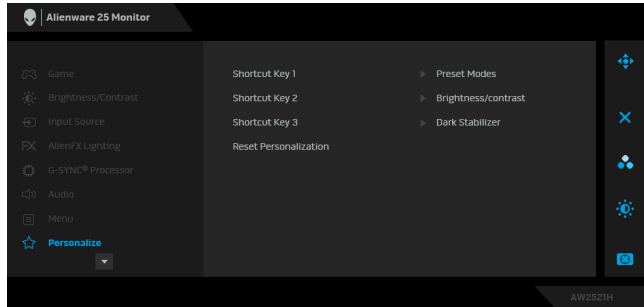
Angir hvor lang tid vil OSD være aktiv etter at du beveger styrespaken eller trykker på en knapp. Flytt styrespaken for justering av glidebryteren i trinn på 1 sekund, fra 5 til 60 sekunder.

### Reset Menu (Tilbakestill meny)

Tilbakestiller alle innstillinger under **Menu (Meny)**-menyen til fabrikkstandardene.



## Personalize (Tilpass)

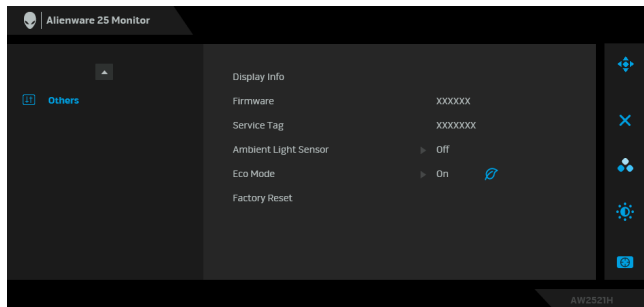


- Shortcut Key 1 (Hurtigtast 1)** Lar deg velge en funksjon fra **Preset Modes (Forhåndsinnstilte moduser)**, **Game Enhance Mode (Spillforbedring)**, **Dark Stabilizer (Mørk stabilisator)**, **Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)**, **Input Source (Inndatakilde)**, eller **Volume (Volum)** og angi det som en hurtigtast.
- Shortcut Key 2 (Hurtigtast 2)**
- Shortcut Key 3 (Hurtigtast 3)**

**Reset Personalization (Tilbakestill tilpassing)** Tilbakestiller alle innstillinger under **Personalize (Tilpass)**-menyen til fabrikkstandardene.



## Others (Andre)



**Display Info (Vis info)** Viser gjeldende innstillinger for skjermen.

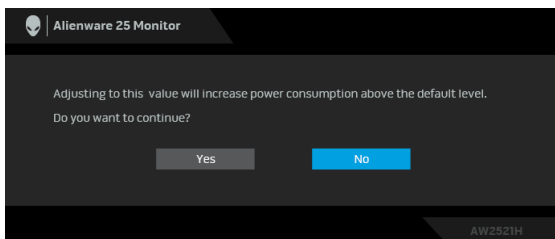
**Firmware (Fastvare)** Viser fastvareversjonen av skjermen.

**Service Tag (Serviceetikett)** Viser serviceetiketten for skjermen. Serviceetiketten er en unik alfanumerisk identifikator som kreves når Dells tekniske støtte kreves, får tilgang til garantiinformasjon, søk etter de nyeste driverne på Dells støttenettsted og så videre.

|  |  |
|--|--|
| <b>Ambient Light Sensor (Lysføler)</b>                       | <p>Når den slås <b>On (På)</b>, må skjermens lysstyrken justeres automatisk på skjermens bakgrunnsbelysning iht omgivende lysforhold. Standardinnstillingen er <b>Off (Av)</b>.</p> <p><b>MERKNAD:</b> Når HDR-innhold vises, vil alternativet deaktiveres.</p>  |
| <b>Eco Mode (Øko-modus)</b>                                  | <p>Når datamaskinen går i standby-modus, vil <b>Eco Mode (Øko-modus)</b> gjøre at skjermen også kan gå i standby. Standardinnstillingen er <b>On (På)</b>. Valg av <b>Off (Av)</b> forhindrer at skjermen går i Standby-modus.</p> <p><b>MERKNAD:</b> Å trykke på en knapp (inkludert styrespak-knappen) på bakpanelet kan også vekke skjermen etter at den går i Standby-modus.</p> |
| <b>Factory Reset (Tilbakestill til fabrikkinnstillinger)</b> | <p>Tilbakestiller alle OSD-innstillinger til fabrikkstandardene.</p>   |

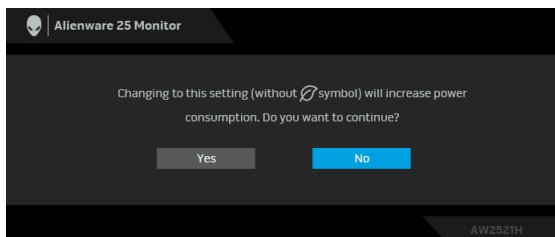
### Advarsel på OSD-meny

Når **Brightness (Lysstyrke)**-nivået justeres for første gang, vil følgende melding vises:



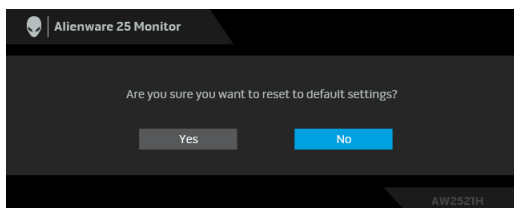
**MERKNAD:** Hvis du velger Yes (Ja), vil meldingen ikke vises ved neste endring av **Brightness (Lysstyrke)**-innstillingen.

Når standardinnstillingen for strømsparingsfunksjoner endres for første gang, for eksempel **Eco Mode (Øko-modus)** eller **Preset Modes (Forhåndsinnstilte moduser)**, vil følgende melding vises:

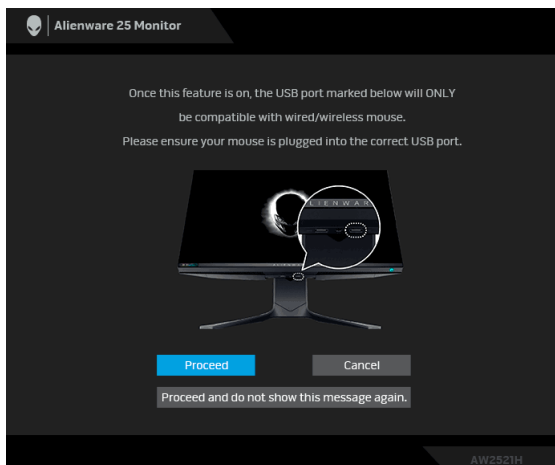


**MERKNAD:** Hvis du velger **Yes (Ja)** for funksjonene som var nevnt ovenfor, vil meldingen ikke vises neste gang du endrer innstillingene for disse funksjonene. Meldingen vises på nytt ved en ny tilbakestilling til fabrikkinnstillinger.

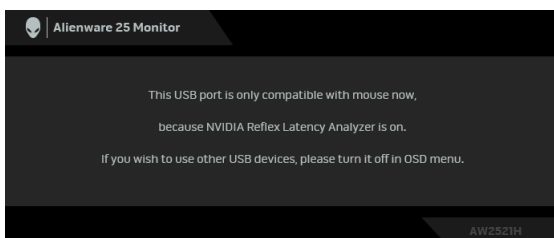
Etter valg av **Factory Reset (Tilbakestill til fabrikkinnstillinger)**, vil følgende melding vises:



Etter at **NVIDIA Reflex Latency Analyzer** slås **På**, vil følgende melding vises:

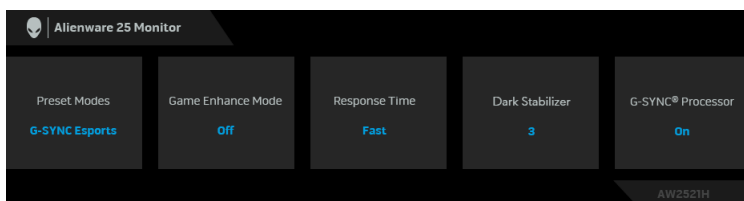


Etter at **NVIDIA Reflex Latency Analyzer** er **On (På)**, hvis en mus ikke er koblet direkte til den angitte porten, vil følgende melding vises:



Når ett av følgende har blitt valgt eller slått på, vil OSD-statuslinjen indikere at **G-SYNC® Processor** er **On (På)**:

- **G-SYNC Esports** fra **Preset Modes (Forhåndsinnstilte moduser)**
- **NVIDIA Reflex Latency Analyzer**
- **NVIDIA ULMB**
- **G-SYNC®**-modus fra PCen



Se **Feilsøking** for mer informasjon.

## Innstilling av maksimal oppløsning

Innstilling av maksimal oppløsning for skjermen:

I Windows 7, Windows 8, eller Windows 8.1:

1. Kun for Windows 8 og Windows 8.1, velg Desktop for å kunne bytte til klassisk desktop.
2. Høyreklikk på desktop og klikk på **Skjermoppløsning**.
3. Klikk på rullegardinlisten for Skjermoppløsning og velg **1920 x 1080**.
4. Klikk på **OK**.

I Windows 10:

1. Høyreklikk på desktop og klikk på **Skjerminnstillinger**.
2. Klikk på **Avanserte skjerminnstillinger**.
3. Klikk på rullegardinlisten for **Oppløsning** og velg **1920 x 1080**.
4. Klikk på **Bruk**.

Hvis 1920 x 1080 ikke vises som et alternativ, prøv å oppdatere grafikkdriveren. Avhengig av datamaskinen din, skal du utføre en av følgende prosedyrer:

For en stasjonær eller bærbar datamaskin fra Dell:

- Besøk **[www.dell.com/support](http://www.dell.com/support)**, skriv inn serviceetikett, og last ned den nyeste driveren for grafikkortet.

Hvis du bruker en datamaskin som ikke er fra Dell (bærbar eller stasjonær):

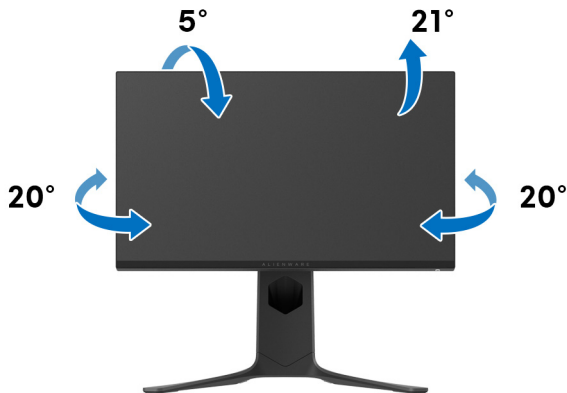
- Gå til støttesiden for din datamaskin og laste ned de nyeste grafikkdriverne.
- Gå til nettstedet til grafikkortet og last ned de nyeste grafikkdriverne.

## Anvendelse av vipp-, sving- og vertikal forlengelse

**MERKNAD:** Følgende instruksjoner gjelder kun for festing av stativet som kommer med skjermen. Ved festing av et stativ som kjøpes fra en annen kilde, må du alltid følge installasjonsinstruksjonene som leveres med stativet.

### Tilt- og svingforlengelser

Forutsatt at stativet er festet til skjermen, kan du vippe og svinge skjermen for å oppnå den mest komfortable synsvinkelen.

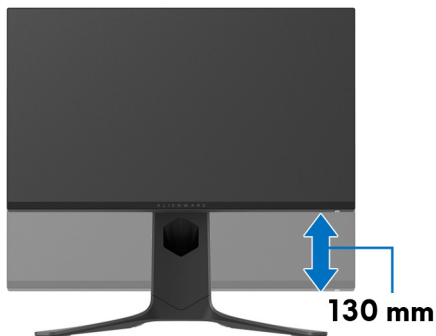


**MERKNAD:** Stativet er ikke installert fra fabrikk.



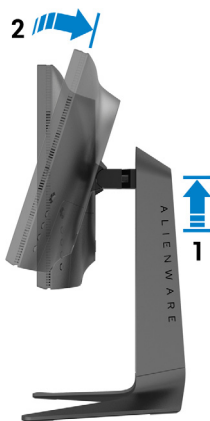
## Vertikal forlengelse

 **MERKNAD:** Stativet kan strekke seg vertikalt opp til 130 mm. Figuren nedenfor illustrerer den vertikale forlengelsen av stativet.



## Rotering av skjerm

Før skjermen roteres, må skjermen forlenges helt vertikalt og helles helt opp med det formål å unngå å treffe den nederste kanten av skjermen.




## Roter med klokken



## Roter mot klokken



-  **MERKNAD:** For å kunne bruke Skjermrotasjon-funksjonen (Landskap versus portrettvisning) med Dell-datamaskinen, skal du ha en oppdatert grafikkdriver som ikke leveres med denne skjermen. Last ned grafikkdriveren ved å gå til [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support), se Last ned-delen for Videodrivere for siste driveroppdateringer.
-  **MERKNAD:** I Portrettmodus, kan du oppleve dårlig ytelse i grafikkintensive applikasjoner som 3D-spill.

## Justere innstillingene for skjermens rotasjon for ditt system

Etter at du har rotert skjermen, må du fullføre prosedyren som nevnes nedenfor med det formål å justere innstillingene for skjermens rotasjon på systemet ditt.

 **MERKNAD:** Hvis skjermen brukes med en datamaskin som ikke er fra Dell, gå til nettstedet til grafikkdriveren eller datamaskinprodusenten og få informasjon om hvordan du roterer 'innholdet' på skjermen.

Slik justerer du innstillingene for skjermens rotasjon:

1. Høyreklikk på skrivebordet og klikk **Egenskaper**.
2. Velg **Innstillinger** og klikk på **Avansert**.
3. Hvis du har et ATI-grafikkort, velger du **Rotasjon**-kategorien og innstill ønsket rotasjon.
4. Hvis du har et NVIDIA-grafikkort, klikk på **NVIDIA**-fanen, velg **NVRotate** i venstre kolonne og velg deretter den foretrukne rotasjonen.
5. For du har en Intel<sup>®</sup>-grafikkort, velg **Intel**-grafikkfanen, klikk på **Grafiske egenskaper**, velg **Rotasjon** og innstill den foretrukne rotasjonen.

 **MERKNAD:** Hvis rotasjonsalternativet ikke vises, eller hvis det ikke fungerer på riktig måte, besøk [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) og last ned den nyeste driveren for grafikkortet.

# Bruk av AlienFX-applikasjon

Konfigurer LED-lyseffektene over flere forskjellige soner på Alienware-skjermen gjennom AlienFX i AWCC (Alienware Command Center).

 **MERKNAD:** Hvis du har et Alienware Gaming-skrivebord eller -bærbar PC, har du direkte tilgang til AWCC for kontroll av lysene.

 **MERKNAD:** For mer informasjon, se Alienware Command Center Online-hjelp.

## Forutsetninger

Før installasjon av AWCC på et ikke-Alienware-system:

- Bekreft at operativsystemet på datamaskinen er Windows 10 R3 eller nyere.
- Bekreft at internettforbindelsen er aktiv.
- Bekreft at den medfølgende USB-kabelen er koblet til Alienware-skjermen og datamaskinen.

## Installasjon av AWCC gjennom oppdatering av Windows

1. AWCC-applikasjonen vil lastes ned og installeres automatisk. Installasjonen vil være klar i løpet av få minutter.
2. Naviger til programmappen og bekreft at installasjonen er fullført. AWCC-applikasjonen i kan finnes i **Start**-menyen.
3. Start AWCC og utfør følgende trinn for nedlasting av de ekstra programvarekomponentene:
  - Gå til **Innstillinger**-vindu og klikk på **Windows Update**. Klikk deretter på **Se etter oppdateringer** for å se fremdriften til oppdatering av Alienware-driveren.
  - I tilfelle driverens oppdateringen ikke svarer på datamaskinen, skal AWCC installeres fra Dells nettsted for kundestøtte.

## Installere AWCC fra Dells nettsted for kundestøtte

1. Skriv inn AW2521H i søkefeltet på [www.dell.com/support/drivers](http://www.dell.com/support/drivers) og last ned den siste versjonen av følgende elementer:
  - Alienware Command Center-applikasjon
  - Alienware Gaming Monitor Control Center-driver
2. Naviger til mappen der oppsettfilene var lagret.

3. Dobbeltklikk på oppsettfilen og følg instruksjonene på skjermen for å fullføre installasjonen.

## Navigere i AlienFX-vinduet


Ved Alienware Command Center, kan AlienFX brukes for å kontrollere LED-lysfargene og overgangseffektene til Alienware-skjermen.

På AWCC-startskjermbildet, klikk på **FX** i den øverste menylinjen for å gå til startskjermen til AlienFX.



Følgende tabell beskriver funksjonene og funksjonene som kan finnes på startskjermen:

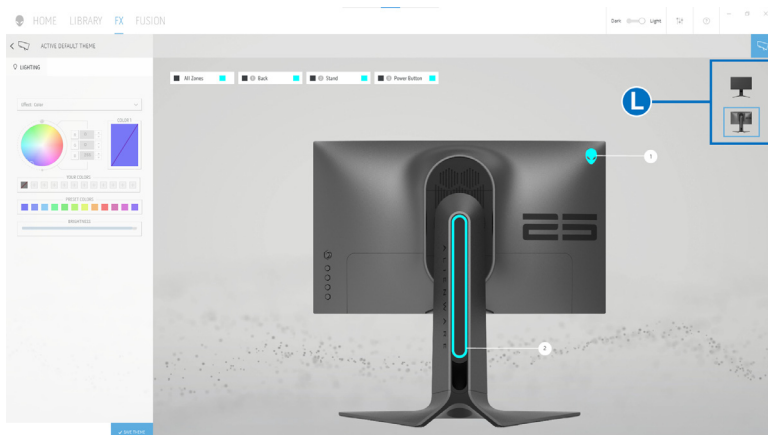
| Nr.      | Funksjoner  | Beskrivelser  |
|----------|---|---|
| <b>A</b> | <b>CREATE NEW THEME... (OPPRETT NYTT TEMA...)</b> | Klikk på <b>+</b> , skriv inn et navn i tekstboksen og legg til et tema.  |
| <b>B</b> | Rediger kontroller                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EDIT (REDIGER)</b>: Tilbyr alternativer for å tilpasse lysinnstillingene for ditt tema.</li> <li>• <b>GO DIM (DIMME)</b>: Demper lyset.</li> <li>• <b>GO DARK (MØRK)</b>: Slår av lyset.</li> </ul> |
| <b>C</b> | Temakomponenter                                   | Bruk disse komponentene ( <b>LIGHTING (BELYSNING)</b> , <b>MACROS (MAKROS)</b> , <b>SETTINGS (INNSTILLINGER)</b> ) og gjør det valgte temaet til et aktivt tema.  |
| <b>D</b> | <b>THEMES (TEMA)-liste</b>                        | Viser temaene i listevissning eller rutenettvissning.   |
| <b>E</b> | Bakgrunnskontroller                               | Justerer effekten av bakgrunnsanimasjon.  |

|          |                  |   |
|----------|------------------|---|
| <b>F</b> | Hjelp            | Klikk og få tilgang til AWCC Online-hjelp.  |
| <b>G</b> | Vinduskontroller | Bruk knappene for å minimere, maksimere eller gjenopprette vinduets størrelse. Applikasjonen lukkes når  velges. |

Begynn å tilpasse et tema etter å se følgende skjermbilde:



**Skjerm med frontvisning av skjermen**




**Skjerm med baksiden av skjermen**

Følgende tabell beskriver funksjonene og funksjonene som kan finnes på skjermen:

| Nr. | Funksjoner                         | Beskrivelser   |
|-----|------------------------------------|--|
| H   | <b>LIGHTING (BELYSNING)</b> -panel | Bruk kontrollene i panelet for konfigurasjon av lyseffekter for et tema.<br>Se <a href="#">Innstilling av lyseffekter</a> for flere detaljer.  |
| I   | <b>SAVE THEME (LAGRE TEMA)</b>     | Klikk for å lagre alle justeringer og endringer for temaet.  |
| J   | Sonevalg                           | Gjør justeringer for en enkelt sone ved å klikke i den spesifikke avmerkingsboksen. Gjør justeringer for alle soner ved å klikke i avmerkingsboksen for <b>All Zones (Alle soner)</b> .              |
| K   | Live forhåndsvisning               | Belysningssonene er nummererte billedtekster. Velg en enkelt sone ved å klikke på nummeret på bildet. Når du justerer belysningen, viser forhåndsvisningen av skjermen de nye effektene på same tid. |
| L   | Miniatyrbilder                     | Viser miniatyrbildene til Alienware-skjermene som er koblet til datamaskinen. Bildet som vises under direktevisning vil velges fra denne miniatyrbildelisten.  |

## Opprette et tema

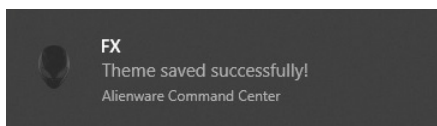
Opprett et tema med foretrukne lysinnstillinger:

1. Start AWCC.
2. Klikk på **FX** i den øverste menylinjen for å gå til startskjermen til AlienFX.
3. Klikk  øverst til venstre i vinduet for å opprette et nytt tema.
4. Skriv inn temanavnet i **CREATE NEW THEME (OPPRETT NYTT TEMA)**-tekstboksen.
5. Spesifiser belysningssoner for å gjøre lysjusteringer ved å:
  - velge avkrysningsrute(r) for sonen over live forhåndsvisningsområdet, eller
  - klikke på nummerert billedtekst på bildet av skjermen
6. I **LIGHTING (BELYSNING)**-panelet, seffekter fra rullegardinlisten, inkludert **Morph**, **Pulse (Puls)**, **Color (Farge)**, **Spectrum (Spektrum)**, og **Breathing (Puster)**. Se [Innstilling av lyseffekter](#) for flere detaljer.

 **MERKNAD: Spectrum (Spektrum)-alternativet er kun tilgjengelig ved valg av All Zones (Alle soner) og juster lysene.**

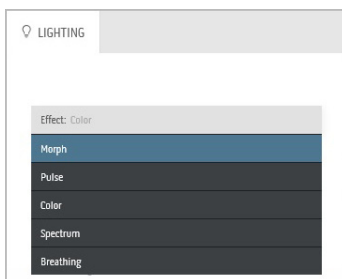
7. Gjenta trinn 5 og trinn 6 og gjør flere konfigurasjonsalternativer tilgjengelige etter dine preferanser.

8. Når du er ferdig, klikk på **SAVE THEME (LAGRE TEMA)**. Et varsel vises nederst til høyre på skjermen.



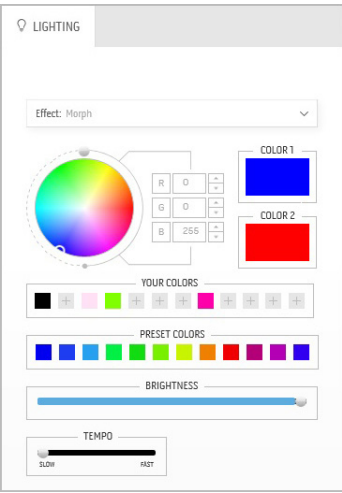

## Innstilling av lyseffekter

**LIGHTING (BELYSNING)**-panelet gir forskjellige lyseffekter. Klikk på **Effect (Effekt)** og åpne rullegardinmenyen med tilgjengelige alternativer.



**MERKNAD:** Alternativene som vises varierer avhengig av lyssonen(e) som er angitt.

Følgende tabell gir en oversikt over forskjellige alternativer:

| Morph   | Beskrivelser  |
|---|---|
|  | <p>Effekten endrer lysfargen til en annen etter en sømløs overgang.</p> <p>Hvordan gjøre justeringene:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Velg en ønsket farge fra fargepaletten eller listen over <b>PRESET COLORS (FORINNSTILTE FARGER.)</b> Den valgte fargen og RGB-fargekoder vil vises i høyre felt.</li></ol> <p><b>MERKNAD:</b> Endre fargen ved å bruke opp- og nedpiltastene ved siden av R/G/B-boksene og rediger fargekodene.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>2. Legg til den valgte fargen i listen over <b>YOUR COLORS (DINE FARGER)</b> for rask tilgang ved å klikke på . 12 farger kan legges til listen.</li></ol> |



---

## Morph

## Beskrivelser

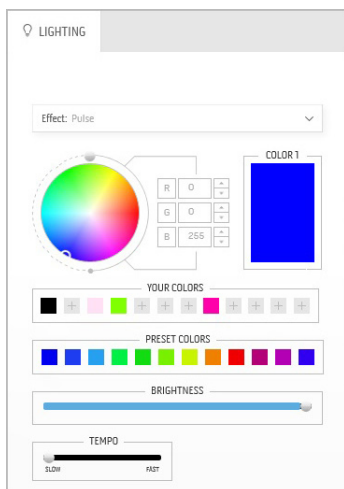
**MERKNAD:** Fjern en eksisterende fargebrikke fra listen ved å høyreklikke på den.

3. Gjenta de forrige trinnene og spesifiser **Color 2 (Farge 2)**.
4. Dra glidebryteren **BRIGHTNESS (LYSSTYRKE)** og juster fargenes lysstyrke.
5. Dra glidebryteren **TEMPO** og juster overgangshastigheten.

---

## Pulse (Puls)

## Beskrivelser




Effekten får lyset til å blinke med en kort pause.

Hvordan gjøre justeringene:

1. Velg en ønsket farge fra fargepaletten eller listen over **PRESET COLORS (FORINNSTILTE FARGER.)**. Den valgte fargen og RGB-fargekoder vil vises i høyre felt.

**MERKNAD:** Endre fargen ved å bruke opp- og nedpiltastene ved siden av R/G/B-boksene og rediger fargekodene.

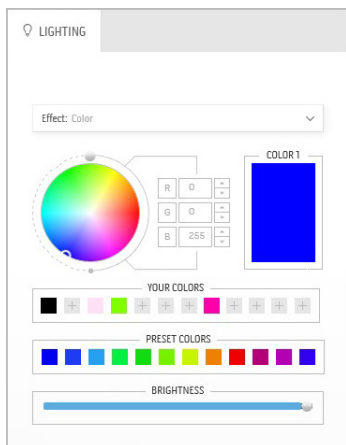
2. Legg til den valgte fargen i listen over **YOUR COLORS (DINE FARGER)** for rask tilgang ved å klikke på . 12 farger kan legges til listen.

**MERKNAD:** Fjern en eksisterende fargebrikke fra listen ved å høyreklikke på den.

3. Dra glidebryteren **BRIGHTNESS (LYSSTYRKE)** og juster fargenes lysstyrke.
4. Dra glidebryteren **TEMPO** og juster pulshastigheten.

## Color (Farge)

## Beskrivelser



Effekten gjør at LED lyser i en enkelt statisk farge.

Hvordan gjøre justeringene:

1. Velg en ønsket farge fra fargepaletten eller listen over **PRESET COLORS (FORINNSTILLTE FARGER.)** Den valgte fargen og RGB-fargekoder vil vises i høyre felt.

**MERKNAD:** Endre fargen ved å bruke opp- og nedpiltastene ved siden av R/G/B-boksene og rediger fargekodene.

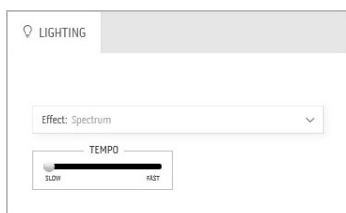
2. Legg til den valgte fargen i listen over **YOUR COLORS (DINE FARGER)** for rask tilgang ved å klikke på **+**. 12 farger kan legges til listen.

**MERKNAD:** Fjern en eksisterende fargebrikke fra listen ved å høyreklikke på den.

3. Dra glidebryteren **BRIGHTNESS (LYSSTYRKE)** og juster fargenes lysstyrke.

## Spectrum (Spektrum)

## Beskrivelser



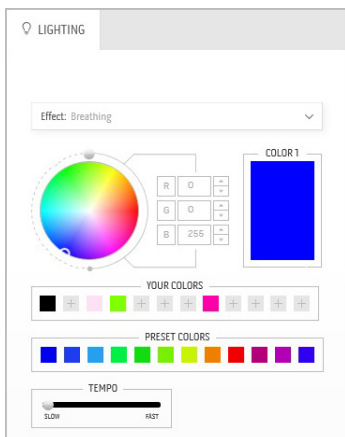
Effekten gjør at lyset endres i sekvens av spektrum: rød, oransje, gul, grønn, blå, indigo og fiolett.

Dra glidebryteren **TEMPO** og juster overgangshastigheten.

**MERKNAD:** Alternativet er kun tilgjengelig ved valg av **All Zones (Alle soner)** og juster lysene.

## Breathing (Puster)


## Beskrivelser



Effekten får lyset til å skifte fra lys til ingenting. Hvordan gjøre justeringene:

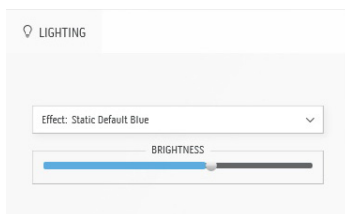
1. Velg en ønsket farge fra fargepaletten eller listen over **PRESET COLORS (FORINNSTILLTE FARGER.)**. Den valgte fargen og RGB-fargekoder vil vises i høyre felt.

**MERKNAD:** Endre fargen ved å bruke opp- og nedpiltastene ved siden av R/G/B-boksene og rediger fargekodene.

2. Legg til den valgte fargen i listen over **YOUR COLORS (DINE FARGER)** for rask tilgang ved å klikke på . 12 farger kan legges til listen.
3. Dra glidebryteren **TEMPO** og juster overgangshastigheten.

## Static Default Blue (Statisk standard blå)

## Beskrivelser



Effekten gjør lyset fast blått.

Du kan dra glidebryteren **BRIGHTNESS (LYSSTYRKE)** og endre intensiteten til fargen fra sterk til lys.

**MERKNAD:** Alternativet er kun tilgjengelig ved valg av **All Zones (Alle soner)** og juster lysene.

# Feilsøking

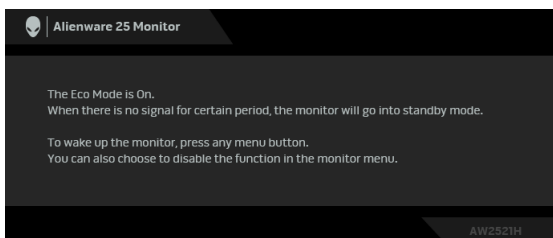
 **ADVARSEL:** Før noen av prosedyrene i denne delen startes, se [Sikkerhetsinstruksjoner](#).

## Selvtest

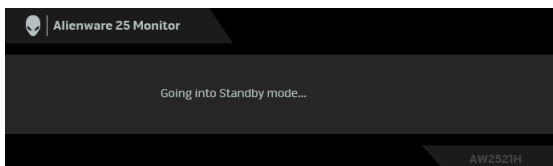
Dell-skjermen har en selvtestfunksjon (STFC) som du kan bruke til å kontrollere om Dell-skjermen fungerer som den skal. Hvis skjermen og datamaskinen er koblet til riktig, men skjermen forblir mørk, kjører du selvtesten ved å utføre følgende trinn:

1. Slå av både skjermen og datamaskinen.
2. Koble videokabelen fra baksiden av datamaskinen. Sørg for riktig selvtesting ved å koble alle kabler fra datamaskinen.
3. Slå på skjermen.

 **MERKNAD:** En dialogboks med tekst vil vises på skjermen og indikerer at skjermen fungerer på en riktig måte og den mottar ikke et videosignal.



**Hvis Eco Mode (Øko-modus) er på**



**Hvis Eco Mode (Øko-modus) er av**

 **MERKNAD:** Dialogboksen vises også under normal systemdrift, i tilfelle videokabelen er koblet fra eller skadet.

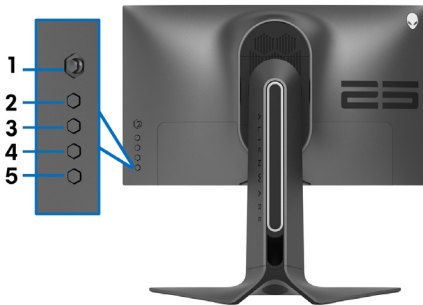
4. Slå av skjermen og koble til videokabelen på nytt; slå på datamaskinen og skjermen.

Etter at trinnene ovenfor har vært utført, hvis skjermen ikke viser videoutgang, kan problemet skyldes grafikkortet eller datamaskinen.

## Innebygd diagnostikk

Skjermen har et innebygd diagnostikkverktøy som hjelper deg med å finne ut om skjermproblemene skyldes selve skjermen, eller datamaskinen og videokortet.

**MERKNAD:** Den innebygde diagnosen kan kun kjøres hvis videokabelen er frakoblet og skjermen er i selvtestmodus.



Start av den innebygde diagnostikken:

1. Bekreft at skjermen er ren (det er ingen støvpartikler på skjermoverflaten).
2. Trykk og hold inne **Knapp 3** i fem sekunder. En grå skjerm vises etter ett sekund.
3. Se om skjermen har feil eller unormale forhold.
4. Trykk på **Knapp 3** på nytt. Fargen på skjermen endres til rød.
5. Se om skjermen har feil eller unormale forhold.
6. Trinn 4 og 5 må gjentas for å inspisere skjermen i grønne, blå, svarte og hvite skjerner.

Testen anses å være fullført hvis den hvite skjermen vises. Trykk på **Knapp 3** for å avslutte.

Hvis det ikke oppdages skjermavvik ved bruk av det innebygde diagnostiske verktøyet, betyr dette at skjermen fungerer som den skal. Sjekk skjermkortet og datamaskinen.

## Vanlige problemer

Tabellen nedenfor inneholder generell informasjon om vanlige skjermproblemer og mulige løsninger:

| Vanlige symptomer         | Hva du opplever                          | Mulige løsninger  |
|---------------------------|--|---|
| Ingen video/<br>LED av    | Ingen bilder                             | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Bekreft at videokabelen som kobler til skjermen og datamaskinen er koblet på riktig måte og er sikker.</li><li>▪ Sjekk at stikkkontakten fungerer på riktig måte ved å bruke et annet elektrisk utstyr.</li><li>▪ Bekreft at strømknappen er trykket ned.</li><li>▪ Bekreft valg av riktig inngangskilde i <b>Input Source (Inndatakilde)</b>-menyen.</li></ul>   |
| Ingen video/<br>LED på    | Ingen bilder eller lysstyrke             | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Øk kontrollene for lysstyrke og kontrast ved å gå til <b>Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)</b>-menyen.</li><li>▪ Utfør en verifisering av skjermens selvtestfunksjon.</li><li>▪ Bekreft at det ikke er noen bøyde eller ødelagte pinner i videokabelkontakten.</li><li>▪ Start den innebygde diagnosefunksjonen.</li><li>▪ Bekreft valg av riktig inngangskilde i <b>Input Source (Inndatakilde)</b>-menyen.</li></ul> |
| Dårlig fokus              | Bildet er uklart, uskarpt eller skyggete | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Fjern videoforlengelseskabler.</li><li>▪ Nullstill skjermen til fabrikkinnstillingene.</li><li>▪ Endre videooppløsningen til det riktige sideforholdet.</li></ul>   |
| Video skjelver/<br>hopper | Bølget bilde eller fin bevegelse         | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Nullstill skjermen til fabrikkinnstillingene.</li><li>▪ Kontroller de ytre faktorene.</li><li>▪ Flytt skjermen og test den i et annet rom.</li></ul>  |

|                               |  |   |
|-------------------------------|--|---|
| Manglende piksler             | LCD-skjermen har flekker                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Slå strømmen av og på.</li> <li>▪ Piksler som er permanent av er en naturlig feil som kan oppstå i LCD-teknologi.</li> <li>▪ For mer informasjon om retningslinjer for kvalitet og piksel for Dell-skjermen, se Dells støtteside: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul> |
| Piksler låst på               | LCD-skjermen har lyse flekker            | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Slå strømmen av og på.</li> <li>▪ Piksler som er permanent av er en naturlig feil som kan oppstå i LCD-teknologi.</li> <li>▪ For mer informasjon om retningslinjer for kvalitet og piksel for Dell-skjermen, se Dells støtteside: <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul> |
| Problemer med lysstyrke       | Bildet er for mørkt eller for lyst       | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nullstill skjermen til fabrikkinnstillingene.</li> <li>▪ Juster kontrollene for lysstyrke og kontrast ved å gå til <b>Brightness/Contrast (Lysstyrke/Kontrast)</b>-menyen.</li> </ul>  |
| Geometrisk forvrengning       | Skjermen sentreres ikke riktig           | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nullstill skjermen til fabrikkinnstillingene.</li> </ul>   |
| Horisontale/vertikale linjer  | Skjermen har en eller flere linjer       | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nullstill skjermen til fabrikkinnstillingene.</li> <li>▪ Utfør skjermens selvtestfunksjon og finn ut om disse linjene også vises i selvtestmodus.</li> <li>▪ Bekreft at det ikke er noen bøyde eller ødelagte pinner i videokabelkontakten.</li> <li>▪ Start den innebygde diagnosefunksjonen.</li> </ul>                    |
| Synkroniseringsproblemer      | Skjermen er forvrengt eller ser revet ut | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nullstill skjermen til fabrikkinnstillingene.</li> <li>▪ Utfør skjermens selvtestfunksjon og finn ut om skjermen også ser forvrengt ut i selvtestmodus.</li> <li>▪ Bekreft at det ikke er noen bøyde eller ødelagte pinner i videokabelkontakten.</li> <li>▪ Start datamaskinen på nytt i <i>sikkermodus</i>.</li> </ul>     |
| Sikkerhetsrelaterte problemer | Synlige tegn til røyk eller gnister      | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ikke utfør noen feilsøkingstrinn.</li> <li>▪ <b>Kontakt Dell</b> umiddelbart.</li> </ul>   |

|   |   |  |
|---|---|--|
| Tilbakevendende problemer   | Skjermen slår seg av og på av seg selv                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Kontroller at skjermkabelen som kobler skjermen til datamaskinen er ordentlig tilkoblet og festet.</li> <li>▪ Nullstill skjermen til fabrikkinnstillingene.</li> <li>▪ Utfør skjermens selvtestfunksjon og finn ut det tilbakevendende problemet oppstår i selvtestmodus.</li> </ul>  |
| Manglende farge   | Bildet mangler farge                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Utfør en verifisering av skjermens selvtestfunksjon.</li> <li>▪ Kontroller at skjermkabelen som kobler skjermen til datamaskinen er ordentlig tilkoblet og festet.</li> <li>▪ Bekreft at det ikke er noen bøyd eller ødelagte pinner i videokabelkontakten.</li> </ul>  |
| Feil farge  | Bildefargen er ikke god                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Endre innstillingene for <b>Preset Modes (Forhåndsinnstilte moduser)</b> i <b>Game (Spill)</b>-OSD-menyen, avhengig av applikasjonen.</li> <li>▪ Justering av R/G/B-verdi skjer i <b>Custom Color (Egendefinert farge)</b> i <b>Game (Spill)</b> på OSD-menyen.</li> <li>▪ Start den innebygde diagnosefunksjonen.</li> </ul> |
| Bildeinnbrenning fra et statisk bilde som ble stående på skjermen i en lang periode | Svake skygger fra det statiske bildet vises på skjermen | <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Innstill skjermen til å slå seg av etter noen minutter når den ikke er i bruk. Disse innstillingene kan justeres i Windows Strømalternativer eller Mac-energiparerer-innstilling.</li> <li>▪ Alternativt kan du bruke en skjermsparer som endrer seg dynamisk.</li> </ul>   |



## Produktspesifikke problemer

| Spesifikke symptomer  | Hva du opplever   | Mulige løsninger  |
|---|---|---|
| Skjermbildet er for lite  | Bildet er plassert midt på skjermen, men fyller ikke hele visningsområdet | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Nullstill skjermen til fabrikkinnstillingene.</li></ul>   |
| Skjermen kan ikke justeres med knappene på bakpanelet   | OSD-menyen vises ikke på skjermen   | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Slå av skjermen, trekk ut strømledningen, plugge den tilbake, og slå på skjermen.</li></ul>   |
| Ikke noe inngangssignal når brukerkontrollene er trykket inn  | Intet bilde, LED lyser hvitt  | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Kontroller signalkilden. Bekreft at datamaskinen ikke er i strømsparingsmodus ved å bevege på musen eller trykke på en tast på tastaturet.</li><li>▪ Kontroller at signalkabelen er ordentlig koblet til. Koble til signalkabelen på nytt om nødvendig.</li><li>▪ Tilbakestill datamaskinen eller videospilleren.</li></ul> |
| Bildet fyller ikke hele skjermen  | Bildet fyller ikke høyden eller bredden til skjermen                      | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Skjermen kan vises i full skjerm og dette skyldes forskjellige videoformater (størrelsesforhold).</li><li>▪ Start den innebygde diagnosefunksjonen.</li></ul>   |
| Bildene vises feil når DP/HDMI-kabelen er koblet til med en USB-C-adapter eller dokkingstasjon til bærbar datamaskin/skrivebord | Skjermen vil fryse, er svart eller unormal                                | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Bruk aldri en USB-C-adapter eller dokkingstasjon. Koble DP/HDMI-kabelen direkte til bærbar datamaskin/skrivebord.</li></ul>   |

---

|  |  |   |
|--|--|---|
| Kan ikke oppnå 360 Hz-oppdateringsfrekvens     | Skjermen kan ikke vises med 360 Hz oppdateringsfrekvens                      | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Bekreft at skjermen er koblet til datamaskinen med DP-kabelen som leveres sammen med skjermen.</li><li>▪ Bekreft at du har satt oppdateringsfrekvensen til 360 Hz gjennom datamaskinens kontrollpanel eller NVIDIA-kontrollpanel.</li><li>▪ Hvis du spiller spill, må du bekrefte at innstillingen til spillet er konfigurert til 360 Hz.</li></ul> |
| Kan ikke starte NVIDIA Reflex Latency Analyzer | NVIDIA Reflex Latency Analyzer svarer ikke, eller fungerer ikke som den skal | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Bekreft å ha koblet en mus (kablet eller trådløs) direkte til den angitte USB-porten.</li><li>▪ Bekreft å slå på NVIDIA Reflex Latency Analyzer fra OSD-menyen.</li><li>▪ Bekreft at du har angitt størrelsen og plasseringen av deteksjonsområdet til ønsket innstilling.</li></ul>  |

---

---

|                    |   |   |
|--------------------|---|---|
| Flimring av skjerm | Det er noen flimring i de viste bildene | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Bruk den opprinnelige oppløsningen på skjermen (1920 x 1080 ved 60 Hz) eller høyere oppdateringsfrekvens.</li><li>▪ Når du har slått på variabel oppdateringsfrekvens (VRR) på nheten, skal variabel oppdateringsfrekvens (VRR) slås av.</li><li>▪ Når du har slått på <b>NVIDIA ULMB</b> på nheten, skal <b>NVIDIA ULMB</b> slås av ved å utføre <b>Factory Reset (Tilbakestill til fabrikkinnstillinger)</b>.</li><li>▪ Slå av G-Sync hvis et Nvidiagrafikkort brukes og G-Sync er slått på.</li><li>▪ Slå av Free-Sync hvis et AMDgrafikkort brukes og Free-Sync er slått på.</li><li>▪ Oppdater grafikkortdriveren og fastvaren til den nyeste versjonen.</li><li>▪ Bytt kabelen som brukes til å koble skjermen til systemet. En defekt kabel kan resultere i dårlig signal mens det overføres over ledningen.</li><li>▪ Sjekk omgivelsene. Elektromagnetiske felt kan representere årsaken til flimring av skjermen. I tilfelle en annen enhet koblet til samme strømuttak som skjermen, kan du prøve å fjerne den.</li></ul> |
|--------------------|---|---|

---

## Problemer knyttet med Universal Serial Bus (USB)

| Spesifikke symptomer   | Hva du opplever  | Mulige løsninger  |
|--|--|---|
| USB-grensesnittet fungerer ikke  | USB-enheter fungerer ikke  | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Bekreft at skjermen er slått på.</li><li>▪ Koble til oppstrømskabelen til datamaskinen på nytt.</li><li>▪ Koble til USB-enhetene på nytt (nedstrømskontakt).</li><li>▪ Slå skjermen av og deretter på igjen.</li><li>▪ Start datamaskinen på nytt.</li><li>▪ Noen USB-enheter, f.eks. en ekstern bærbar harddisk, krever høyere elektrisk spenning; koble enheten direkte til datamaskinen.</li></ul> |
| Super Speed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1)-grensesnittet er tregt                       | Super Speed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1)-eksterne enheter er sakte eller ikke fungerer i det hele tatt                  | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Bekreft at datamaskinen er kompatibel med Super Speed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1).</li><li>▪ Noen datamaskiner har både USB 3.2-, USB 2.0-, og USB 1.1-porter. Sørg for at riktig USB-port brukes.</li><li>▪ Koble til oppstrømskabelen til datamaskinen på nytt.</li><li>▪ Koble til USB-enhetene på nytt (nedstrømskontakt).</li><li>▪ Start datamaskinen på nytt.</li></ul>                          |
| Trådløse eksterne USB-enheter slutter å fungere når en USB 3.2-enhet er koblet til | Trådløse USB-eksterne enheter som svarer sakte eller kun virke når avstanden mellom seg selv og mottakeren reduseres | <ul style="list-style-type: none"><li>▪ Øk avstanden mellom eksterne USB 3.2-enheter og trådløs USB-mottaker.</li><li>▪ Plasser den trådløse USB-mottakeren så nær de trådløse USB-enhetene som mulig.</li><li>▪ Bruk en USB-forlengerkabel og legg den trådløse USB-mottakeren så langt unna USB 3.2-porten som mulig.</li></ul>   |

# Vedlegg

## ADVARSEL: Sikkerhetsinstruksjoner

**⚠ ADVARSEL: Hvis andre kontroller, justeringer eller prosedyrer enn de som nevnes i denne dokumentasjonen brukes, kan dette føre til eksponering for støt, elektriske farer og/eller mekaniske farer.**

Hvis du ønsker å ha mer informasjon om sikkerhetsinstruksjoner, se Sikkerhet-, miljø- og forskriftsinformasjon.

## FCC-merknader (kun USA) og annen forskriftsinformasjon

For FCC-merknader og annen forskriftsinformasjon, se nettstedet for regelverksoverholdelse på [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Kontakt Dell

For kunder i USA, ring 800-WWW-DELL (800-999-3355).

**✍ MERKNAD: I tilfelle ingen aktiv Internett-tilkobling, sjekk kontaktinformasjon på fakturaen, følgesedelen, regningen eller Dell-produktkatalogen.**

**Dell tilbyr flere online- og telefonbaserte støtte- og servicealternativer. Tilgjengeligheten varierer iht. land og produkt, og noen tjenester kan være utilgjengelige i ditt område.**

- Online teknisk assistanse: [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)
- Kontakt Dell: [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell)

## EUs produktdatabase for energimerke og produktinformasjonsark

AW2521H: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/364442>