




Dell Gaming Monitor - S2522HG

Gebruikershandleiding

Model: S2522HG
Wettelijk model: S2522HGb



-  **OPMERKING:** Een **OPMERKING** geeft belangrijke informatie aan waarmee u de computer beter kunt gebruiken.
-  **PAS OP:** Een **PAS OP** geeft aan dat de hardware kan worden beschadigd of gegevens verloren kunnen gaan als de instructies niet worden opgevolgd.
-  **WAARSCHUWING:** Een **WAARSCHUWING** geeft aan dat gevaar is voor eigendomsbeschadiging, persoonlijk letsel of zelfs de dood.

Copyright © 2021 Dell Inc. of dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. Dell, EMC en andere handelsmerken zijn handelsmerken van Dell Inc. of dochterondernemingen. Andere handelsmerken kunnen handelsmerken zijn van de betreffende eigenaren.

2021 - 07

Rev. A01

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies	6
Over het beeldscherm	7
Inhoud van de verpakking	7
Productkenmerken	8
Onderdelen en besturingselementen	10
Voorkant	10
Zijkant	11
Achterkant	11
Onderkant	12
Beeldschermspecificaties	15
Resolutiespecificaties	17
Ondersteunde videomodi	17
Vooringestelde weergavemodi	17
Elektrische specificaties	18
Fysieke karakteristieken	19
Omgevingskarakteristieken	20
Pintoewijzingen	21
Plug-and-play-mogelijkheden	23
Universal Serial Bus-interface (USB)	23
USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-upstreamaansluiting	23
USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-downstreamaansluiting	24
USB-poorten	24
Lcd-beeldschermkwaliteit en pixelbeleid	25
Ergonomie	25
Het beeldscherm hanteren en verplaatsen	27



Onderhoudsrichtlijnen	28
Het beeldscherm reinigen	28
Het beeldscherm instellen	30
De standaard instellen	30
Het beeldscherm aansluiten	33
De DisplayPort-kabel (DP naar DP) en het netsnoer aansluiten	33
De HDMI-kabel en het netsnoer aansluiten	34
De SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1)-kabel en het netsnoer aansluiten	34
Uw kabels ordenen	35
Het beeldscherm beveiligen met een Kensington-slot (optie)	35
De beeldschermstandaard verwijderen	36
VESA-wandmontage (optioneel)	37
Het beeldscherm bedienen.	38
Het beeldscherm inschakelen	38
De joystickbesturing gebruiken	38
De besturingen aan de achterzijde gebruiken	39
Het On-Screen Display-menu (OSD) gebruiken	41
Het menusysteem openen	41
OSD-waarschuwing	53
De besturingsknoppen aan de achterkant vergrendelen	56
De maximale resolutie instellen	57
De maximale beeldsnelheid instellen	57
Kantelen en verticaal uitschuiven	59
Kantelen en draaien	59
Verticaal uitschuiven	59
Het beeldscherm draaien	60
Rechtsom draaien	60
Linksom draaien	61



De weergave-instellingen bij draaien van het systeem aanpassen.....	62
Problemen oplossen	63
Zelftest	63
Ingebouwde diagnostiek.....	64
Algemene problemen	65
Productspecifieke problemen	69
Specifieke problemen met de Universal Serial Bus (USB).....	70
Appendix	72
FCC-verklaringen (alleen voor de V.S.) en andere informatie over regelgeving	72
Contact met Dell	72
EU-productdatabase voor energielabel en productinformatieblad	72



Veiligheidsinstructies

△ PAS OP: Het gebruik van besturingselementen, aanpassingen of andere handelingen die niet in deze documentatie worden beschreven, kunnen resulteren in blootstelling aan een schok, elektrische gevaren en/of mechanische gevaren.

- Plaats het beeldscherm op een stabiel oppervlak en ga er voorzichtig mee om. Het scherm is kwetsbaar en kan worden beschadigd als het valt of met een scherp voorwerp wordt geraakt.
- Zorg altijd dat het beeldscherm geschikt is voor het stroomnet op uw locatie.
- Zorg dat het beeldscherm is geplaatst in een ruimte met kamertemperatuur. Overmatige lage of hoge temperaturen kunnen een negatief effect hebben op de vloeibare kristallen van het beeldscherm.
- Stel het beeldscherm niet bloot aan ernstige trillingen of hevige stoten. Plaats het beeldscherm bijvoorbeeld niet in de kofferbak van een auto.
- Trek de stekker van het beeldscherm uit het stopcontact als het langere tijd niet wordt gebruikt.
- Verwijder de afdekking van het beeldscherm niet en raak de binnenkant van het beeldscherm niet aan om een elektrische schok te vermijden.



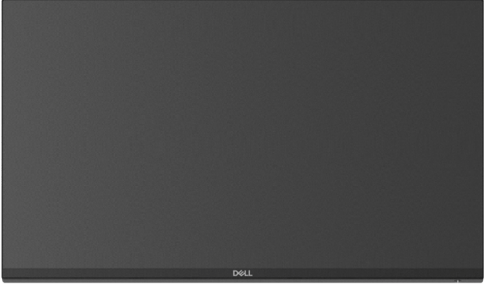

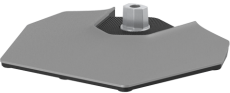
Over het beeldscherm

Inhoud van de verpakking

Het beeldscherm wordt geleverd met de onderdelen in onderstaande tabel. Als een onderdeel ontbreekt, neem dan contact op met Dell. Voor meer informatie zie [Contact met Dell](#).

 **OPMERKING: Sommige items zijn mogelijk optioneel en worden mogelijk niet geleverd bij uw beeldscherm. Sommige functies zijn mogelijk in bepaalde landen niet beschikbaar.**

 **OPMERKING: Als u een standaard aansluit die u elders hebt gekocht, volgt u de installatie-instructies van de betreffende standaard.**

Afbeelding van onderdeel	Beschrijving van onderdeel
	Scherm
	Standaard met hoogteverstelling
	Basis van standaard



	<p>Netsnoer (verschilt per land)</p>
	<p>DisplayPort naar DisplayPort 1.2-kabel</p>
	<p>HDMI 2.0-kabel</p>
	<p>SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) upstreamkabel (activeert de USB-poorten van het beeldscherm)</p>
 	<ul style="list-style-type: none"> • Snelstartgids • Informatie over veiligheid, milieu en regelgeving

Productkenmerken

Het **Dell S2522HG**-beeldscherm heeft een actieve matrix, Thin-Film Transistor (TFT), Liquid Crystal Display (LCD) en ledverlichting. De kenmerken van het beeldscherm zijn onder andere:

- Zichtbaar gebied van 62,20 cm (24,50 in.) (diagonaal gemeten). 1920 x 1080 (16:9)-resolutie plus ondersteuning voor volledig scherm voor lagere resoluties.
- NVIDIA® G-SYNC® Compatible Certification en AMD FreeSync™ Premium Technology beperken de kans op grafische vervormingen zoals screen tearing en schokkerig beeld voor vloeiendere games.



- Ondersteunt een hoge vernieuwingsfrequentie van 240 Hz en een snelle responstijd van 1 ms grijs naar grijs in de modus **Extreme (Extrem)***
- Kleurengamma van 99% sRGB
- Aanpassingsmogelijkheden voor kantelen, ronddraaien, roteren en hoogte aanpassen
- Digitale verbindingsmogelijkheden met DisplayPort en HDMI
- Uitgerust met één SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type B-upstreampoort, één SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A-downstream- en oplaadpoort en drie SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A-downstreampoorten.
- Inclusief ondersteuningsmogelijkheden voor VRR-gameconsole.
- Verwijderbare standaard en Video Electronics Standards Association (VESA™) 100 mm-bevestigingsopeningen voor flexibele bevestigingsoplossingen.
- Plug-and-play-mogelijkheden als dit door het systeem wordt ondersteund.
- On-Screen Display (OSD)-aanpassingen voor eenvoudige instelling en optimalisatie van het scherm.
- Gameverbeteringen zoals **Timer**, **Frame Rate (Beeldsnelheid)** en **Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie)** naast verbeterde gamemodi zoals **FPS**, **MOBA/RTS**, **SPORTS** en **RPG** en drie extra gamemodi voor persoonlijke voorkeuren.
- Vergrendeling van aan/uitknop en OSD-knoppen
- Sleuf voor veiligheidsslot
- Standaardslot
- $\leq 0,3$ W in stand-bymodus
- Optimaal kijkcomfort met een knipperloos scherm en **ComfortView** dat het blauw licht tot een minimum beperkt.

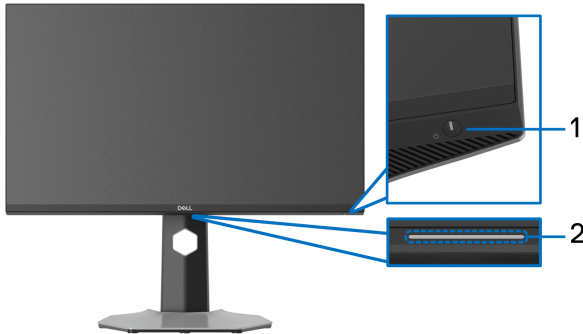
⚠ WAARSCHUWING: De mogelijke langetermijneffecten van blauw licht dat door het beeldscherm wordt uitgestraald kan de ogen beschadigen en kan resulteren in vermoeide ogen, digitale oogklachten enzovoort. De functie ComfortView is ontworpen om de hoeveelheid blauw licht die door het beeldscherm wordt uitgestraald te beperken voor optimaal kijkcomfort.

*1 ms is bereikbaar in de modus **Extreme (Extrem)** waarbij de zichtbare bewegingsonscherpte wordt beperkt en de beeldresponstijd wordt verlaagd. Hierdoor kunnen enkele lichte en merkbare visuele artefacten in het beeld optreden. Aangezien elk systeem en de behoeften van elke gamer anders zijn, raden we aan dat gebruikers experimenteren met de verschillende modi om een passende instelling te vinden.



Onderdelen en besturingselementen

Voorkant



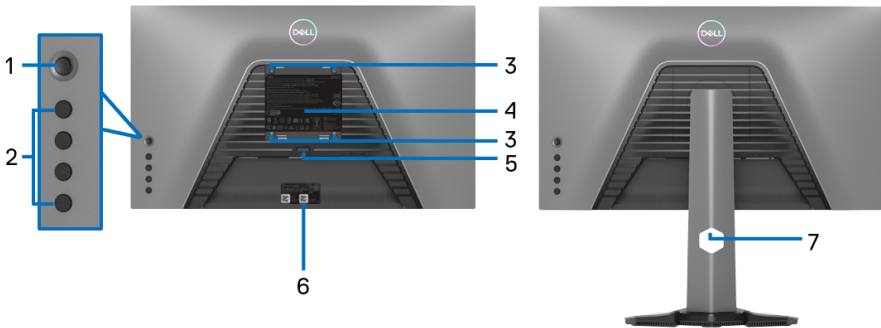
Label	Beschrijving	Gebruik
1	Aan/uitknop (met ledindicator)	Schakelt het beeldscherm in of uit. Brandt wit om aan te geven dat het beeldscherm is ingeschakeld en normaal functioneert. Knippert wit om aan te geven dat de stand-bymodus van het beeldscherm is ingeschakeld.
2	Downlights	Wanneer het beeldscherm volledig is ingesteld, tikt u op de touchsensor aan de onderkant van het beeldscherm om de downlights in of uit te schakelen (zie Downlights en Downlight). OPMERKING: Op beeldschermen die vanaf augustus 2021 zijn geproduceerd, kunnen de downlights alleen via het OSD-menu worden in- of uitgeschakeld.



Zijkant



Achterkant



**Achterkant zonder
beeldschermstandaard**

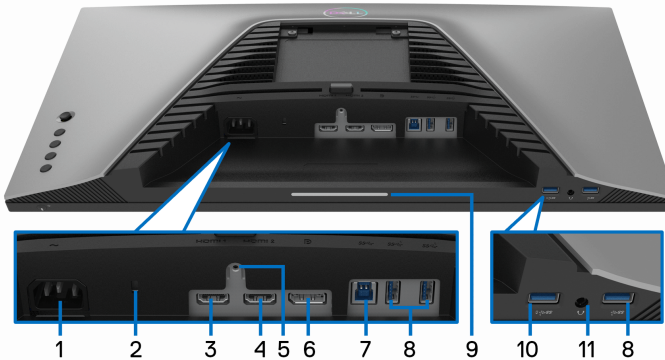
**Achterkant met
beeldschermstandaard**

Label	Beschrijving	Gebruik
1	Joystick	Gebruik dit om door het OSD-menu te navigeren.
2	Functieknoppen	Voor meer informatie zie Het beeldscherm bedienen .
3	VESA-bevestigingsopeningen (100 mm x 100 mm - achter bevestigde VESA-afdekking)	Bevestig het beeldscherm aan een muur met een VESA-compatibel wandmontagepakket (100 mm x 100 mm).



4	Regelgevingslabel	Toont een lijst met regelgevingen waaraan wordt voldaan.
5	Ontgrendelingsknop van standaard	Voor het loskoppelen van de standaard van het beeldscherm.
6	Streepjescode, serienummer en Service Tag-label	Kijk op dit label als u contact moet opnemen met Dell voor technische ondersteuning. Het Service Tag is een unieke identificatiecode van letters en cijfers waarmee Dell-servicepersoneel de hardwarecomponenten in het beeldscherm kunnen herkennen en garantiegegevens kunnen opvragen.
7	Kabelbeheersleuf	Ordent de kabels wanneer de kabels door de sleuf worden geleid.

Onderkant




Onderkant zonder beeldschermstandaard

Label	Beschrijving	Gebruik
1	Stroomaansluiting	Aansluiting voor een netsnoer (inbegrepen bij het beeldscherm).
2	Sleuf voor veiligheidsslot	Voor het bevestigen van een veiligheidsslot aan het beeldscherm (veiligheidsslot niet inbegrepen).



3	HDMI-poort (HDMI 1)	Sluit de computer aan met de HDMI-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm).
4	HDMI-poort (HDMI 2)	Sluit de computer aan met de HDMI-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm).
5	Standaardslot	Vergrendel de standaard aan het beeldscherm met een M3 x 6 mm-schroef (schroef niet inbegrepen).
6	DisplayPort	Sluit de computer aan met de DisplayPort-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm).
7	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-B-downstreampoort	Verbind de USB-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) met deze poort en de computer zodat de USB-poorten op het beeldscherm functioneren.
8	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A-downstreampoort (3)	Sluit een USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-apparaat aan.* OPMERKING: Als u deze poorten wilt gebruiken, moet u de USB-kabel (inbegrepen bij het beeldscherm) aansluiten op de USB-upstreampoort van het beeldscherm en op de computer.



<p>9</p>	<p>Downlights</p>	<p>Wanneer het beeldscherm volledig is ingesteld, tikt u op de touchsensor aan de onderkant van het beeldscherm om de downlights in of uit te schakelen. De fabrieksinstelling is aan, zodat de downlights actief zijn als het netsnoer wordt aangesloten (zie Downlight).</p>  <p>OPMERKING: Op beeldschermen die vanaf augustus 2021 zijn geproduceerd, kunnen de downlights alleen via het OSD-menu worden in- of uitgeschakeld.</p>
<p>10</p>	<p>SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) Type-A-downstreampoort met oplaadfunctie</p>	<p>Sluit de computer aan om een USB-apparaat op te laden.</p>
<p>11</p>	<p>Koptelefoon-uitpoort</p>	<p>Verbind de koptelefoon met de computer.</p> <p>PAS OP: Het verhogen van de audio-uitvoer boven 50% in volumebeheer of een equalizer, kan de uitvoerspanning voor de koptelefoon verhogen en daarmee ook het geluidsdrukkniveau.</p>

*Om signaalstoring te vermijden wanneer een draadloos USB-apparaat op een USB-downstreampoort is aangesloten, wordt NIET aangeraden om een ander USB-apparaat op de aangrenzende poort aan te sluiten.



Beeldschermspecificaties

Model	S2522HG
Schermtyp	Actieve matrix - TFT LCD
Paneeltechnologie	Fast IPS
Beeldverhouding	16:9
Zichtbaar beeld	
Diagonaal	622 mm (24,50 in.)
Breedte (actief gebied)	543,74 mm (21,40 in.)
Hoogte (actief gebied)	302,62 mm (11,91 in.)
Totaal gebied	164545,63 mm ² (255,04 in. ²)
Pixelruimte	0,2832 x 0,2802 mm
Pixels per inch (PPI)	90
Weergavehoek	
Verticaal	178° (typisch)
Horizontaal	178° (typisch)
Luminantie-uitvoer	400 cd/m ² (typisch)
Contrastverhouding	1000 tot 1 (typisch)
Scherfcoating	Anti-glansbehandeling van de polarisator (Nevel 25%, 3H)
Verlichting	Wit ledsysteem (randverlichting)



Responstijd	<p>1 ms grijs naar grijs in de modus Extreme (Extreem)*</p> <p>2 ms grijs naar grijs in de modus Super Fast (Supersnel)</p> <p>4 ms grijs naar grijs in de modus Fast (Snel)</p> <p>*1 ms is bereikbaar in de modus Extreme (Extreem) waarbij de zichtbare bewegingsonscherpte wordt beperkt en de beeldresponstijd wordt verlaagd. Hierdoor kunnen enkele lichte en merkbare visuele artefacten in het beeld optreden. Aangezien elk systeem en de behoeften van elke gamer anders zijn, raden we aan dat gebruikers experimenteren met de verschillende modi om een passende instelling te vinden.</p>
Kleurdiepte	16,78 miljoen kleuren (8 bit)
Kleurengamma	sRGB 99% (typisch)
Verbindingsmogelijkheden	<ul style="list-style-type: none"> • 1 x DisplayPort-poort versie 1.2 • 2 x HDMI-poorten versie 2.0 • 1 x koptelefoon-uitpoort • 1 x USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-upstreampoort • 4 x USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-downstreampoorten met BC1.2 opladen op 2 A (maximaal)
Randbreedte (rand van beeldscherm tot actief gebied)	
Boven	5,84 mm
Links/rechts	5,83 mm/5,83 mm
Onder	18,79 mm
Verstelbaarheid	
Hoogte van verstelbare standaard	0 tot 130 mm
Kantelen	-5° tot 21°
Ronddraaien	-45° tot 45°
Draaien	-90° tot 90°
Compatibel met Dell Display Manager	Eenvoudig schikken en andere belangrijke functies
Beveiliging	Sleuf voor veiligheidsslot (kabelslot wordt apart verkocht)



Resolutiespecificaties

Model	S2522HG
Horizontaal scanbereik	30 kHz tot 255 kHz (automatisch)
Verticaal scanbereik	48 Hz tot 240 Hz (automatisch)
Maximale vooringestelde resolutie	1920 x 1080 op 240 Hz

Ondersteunde videomodi

Model	S2522HG
Videoweergavemogelijkheden (HDMI en DisplayPort)	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p, FHD

Vooringestelde weergavemodi

Weergavemodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelklok (MHz)	Sync-polariteit (horizontaal/verticaal)
720 x 400	31,50	70,10	28,30	-/+
VESA, 640 x 480	31,50	59,90	25,20	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA, 800 x 600	37,90	60,30	40,00	+/+
VESA, 800 x 600	46,90	75,00	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,40	60,00	65,00	-/-
VESA, 1024 x 768	60,00	75,00	78,80	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,00	60,00	108,00	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,00	75,00	135,00	+/+
VESA, 1600 x 900	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
1920 x 1080	137,30	120,00	285,50	+/-



1920 x 1080	166,60	144,00	346,50	+/-
1920 x 1080	278,40	240,00	567,40	+/-

Elektrische specificaties

Model	S2522HG
Video-ingangssignalen	HDMI 2.0/DisplayPort 1.2, 600 mV voor elke differentiaallijn, 100 Ω -ingangsimpedantie per differentiaalpaar
Wisselstroom-ingangsvoltage/frequentie/sterkte	100 VAC naar 240 VAC / 50 Hz of 60 Hz \pm 3 Hz / 1,50 A (typisch)
Inschakelstroom	<ul style="list-style-type: none"> • 120 V: 30 A (Max.) op 0°C (koude start) • 240 V: 60 A (Max.) op 0°C (koude start)
Energieverbruik	<ul style="list-style-type: none"> • 0,3 W (Uit-modus)¹ • 0,3 W (Stand-bymodus)¹ • 16,8 W (Aan-modus)¹ • 72 W (Max.)² • 17,26 W (Pon)³ • 55,77 kWh (TEC)³

¹ Zoals is gedefinieerd in EU 2019/2021 en EU 2019/2013.

² Max helderheid- en contrast-instelling met maximale stroombelasting op alle USB-poorten.

³ Pon: Energieverbruik indien ingeschakeld, gemeten volgens de testmethode van Energy Star.

TEC: Totaal energieverbruik in kWh, gemeten volgens de testmethode van Energy Star.

Dit document dient slechts ter informatie en geeft prestaties in een laboratoriumomgeving weer. Uw product kan anders presteren, afhankelijk van de software, componenten en randapparatuur die u hebt besteld en er bestaat geen verplichting om deze informatie bij te werken.

Dienovereenkomstig moet de klant niet vertrouwen op deze gegevens voor het maken van beslissingen aangaande elektrische toleranties of andere zaken. Er wordt geen uitdrukkelijke of impliciete garantie verleend met betrekking tot de nauwkeurigheid of volledigheid.



Fysieke karakteristieken

Model	S2522HG
Signaalkabeltype	<ul style="list-style-type: none"> • Digitaal: DisplayPort, 20 pins • Digitaal: HDMI, 19 pins • Universal Serial Bus: USB, 9 pins
<p>OPMERKING: Dell-beeldschermen zijn ontworpen om optimaal te functioneren met de videokabels die bij het beeldscherm zijn geleverd. Omdat Dell niet de controle heeft over de verschillende kabels die op de markt worden aangeboden, over het materiaaltype, de stekker en het fabricageproces van deze kabels, biedt Dell geen garantie voor de videoprestaties van kabels die niet zijn meegeleverd bij het Dell-beeldscherm.</p>	
Afmetingen (met standaard)	
Hoogte (uitgetrokken)	505,75 mm (19,91 in.)
Hoogte (ingedrukt)	375,75 mm (14,79 in.)
Breedte	555,40 mm (21,87 in.)
Diepte	200,30 mm (7,89 in.)
Afmetingen (zonder standaard)	
Hoogte	327,24 mm (12,88 in.)
Breedte	555,40 mm (21,87 in.)
Diepte	68,38 mm (2,69 in.)
Afmetingen van standaard	
Hoogte (uitgetrokken)	416,90 mm (16,41 in.)
Hoogte (ingedrukt)	369,19 mm (14,54 in.)
Breedte	275,90 mm (10,86 in.)
Diepte	200,30 mm (7,89 in.)
Gewicht	
Gewicht met verpakking	8,54 kg (18,82 lb)
Gewicht met bevestigde standaard en kabels	6,13 kg (13,51 lb)



Gewicht zonder bevestigde standaard (voor wandmontage of VESA-montage - zonder kabels)	3,72 kg (8,20 lb)
Gewicht van bevestigde standaard	2,00 kg (4,41 lb)

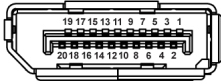
Omgevingskarakteristieken

Model	S2522HG
Voldoet aan de normen	
<ul style="list-style-type: none"> • Voldoet aan RoHS • Beeldscherm zonder BFR/PVC (met uitzondering van externe kabels) • Arseenvrij glas en kwikvrij paneel 	
Temperatuur	
In gebruik	0°C tot 40°C (32°F tot 104°F)
Niet in gebruik	<ul style="list-style-type: none"> • Opslag: -20°C tot 60°C (-4°F tot 140°F) • Transport: -20°C tot 60°C (-4°F tot 140°F)
Vochtigheidsgraad	
In gebruik	10% tot 80% (geen condensvorming)
Niet in gebruik	<ul style="list-style-type: none"> • Opslag: 5% tot 90% (geen condensvorming) • Transport: 5% tot 90% (geen condensvorming)
Hoogte	
In gebruik	5.000 m (16.404 voet) (maximaal)
Niet in gebruik	12.192 m (40.000 voet) (maximaal)
Warmtedissipatie	
<ul style="list-style-type: none"> • 245,66 BTU/uur (maximaal) • 57,32 BTU/uur (typisch) 	



Pintoewijzingen

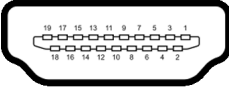
DisplayPort-aansluiting



Pinnummer	Zijde met 20-pins van de verbonden signaalkabel
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Hotplugdetectie
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR



HDMI-aansluiting



Pinnummer	Zijde met 19-pins van de verbonden signaalkabel
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Gereserveerd (niet verbonden op apparaat)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Ground
18	+5 V POWER
19	HOTPLUGDETECTIE



Plug-and-play-mogelijkheden


U kunt het beeldscherm aansluiten met elk Plug-and-Play-systeem. Het beeldscherm verstrekt automatisch de Extended Display Identification Data (EDID) aan het computersysteem via Display Data Channel-protocollen (DDC) zodat het systeem dit zelf kan configureren en de beeldscherminstellingen kan optimaliseren. De meeste beeldscherminstallaties verlopen automatisch. Indien gewenst kunt u verschillende instellingen kiezen. Zie [Het beeldscherm bedienen](#) voor meer informatie over het wijzigen van de beeldscherminstellingen.

Universal Serial Bus-interface (USB)

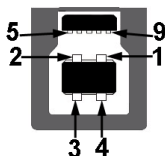
In dit onderdeel leest u informatie over de USB-poorten die beschikbaar zijn op het beeldscherm.

 **OPMERKING: Dit beeldscherm is compatibel met SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1).**

Overdrachtsnelheid	Datasnelheid	Energieverbruik*
Supersnel	5 Gbps	4,50 W (max, elke poort)
Hoge snelheid	480 Mbps	4,50 W (max, elke poort)
Volledige snelheid	12 Mbps	4,50 W (max, elke poort)

*Maximaal 2 A op de USB-downstreampoort (met -batterijpictogram) met apparaten die voldoen aan de batterij opladen-versie of met normale USB-apparaten.

USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-upstreamaansluiting



Pinnummer	Zijde met 9-pins van de aansluiting
1	VCC
2	D-
3	D+



4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+


USB 3.2 Gen1 (5 Gbps)-downstream aansluiting



Pinnummer	Zijde met 9-pins van de aansluiting
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

USB-poorten

- 1 x upstream - achter
- 2 x upstream - achter
- 2 x upstream - onder

Oplaadpoort - de poort met het -pictogram; ondersteunt snel opladen met maximaal 2 A als het apparaat compatibel is met BC1.2.

 **OPMERKING: SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1)-functionaliteit vereist een computer met mogelijkheden voor SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1).**



 **OPMERKING: De USB-poorten van het beeldscherm functioneren alleen wanneer het beeldscherm is ingeschakeld of als de Stand-bymodus is geactiveerd. Als u het beeldscherm uitschakelt en weer inschakelt, kan het enkele seconden duren voordat de aangesloten randapparatuur weer normaal functioneert.**

Lcd-beeldschermkwaliteit en pixelbeleid

Tijdens het fabricageproces van het lcd-beeldscherm, is het niet ongebruikelijk dat een of meer pixels gefixeerd raken in een onwijzigbare toestand. Deze pixels die lastig zichtbaar zijn beïnvloeden de beeldkwaliteit of het gebruik van het beeldscherm niet. Voor meer informatie over de Dell-richtlijnen voor beeldschermpixels zie www.dell.com/pixelguidelines

Ergonomie

 **PAS OP: Onjuist of langdurig gebruik van een toetsenbord kan resulteren in letsel.**

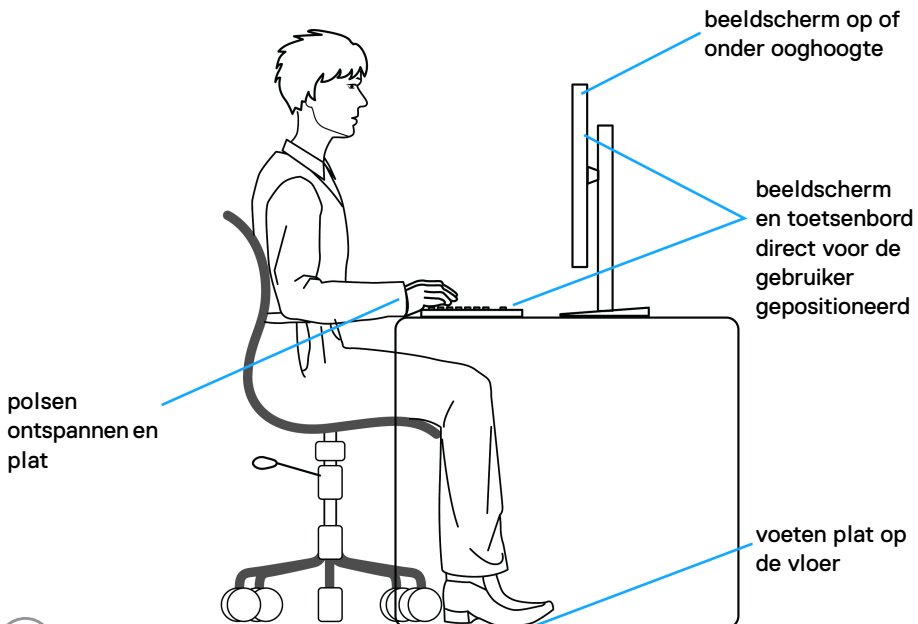
 **PAS OP: Het langdurig kijken naar het beeldscherm kan resulteren in oogvermoeidheid.**

Voor meer comfort en efficiëntie let u op de volgende richtlijnen als u een computerwerkplek instelt en gebruikt:

- Plaats de computer dusdanig dat het beeldscherm en het toetsenbord direct voor u staan als u werkt. Er zijn speciale plankjes beschikbaar om het toetsenbord in de juiste positie te plaatsen.
- Om het risico van oogvermoeidheid en pijn in nek/armen/rug/schouders door het langdurig gebruik van het toetsenbord te beperken, raden we de volgende maatregelen aan:
 1. Stel de afstand van het scherm tot uw ogen in op 50 - 70 cm (20 - 28 inch).
 2. Knipper regelmatig met uw ogen om deze te bevochtigen of maak uw ogen net als u het beeldscherm lang hebt gebruikt.
 3. Neem elke twee uur een pauze van 20 minuten.
 4. Draai tijdens pauzes uw hoofd minstens 20 seconden weg van het beeldscherm en kijk naar een voorwerp in de verte dat zo'n 20 voet verwijderd is.
 5. Doe tijdens pauzes rekoefeningen om spanning in nek, armen, rug en schouders te verlichten.
- Zorg dat het beeldscherm op ooghoogte of iets lager is wanneer u voor het scherm zit.



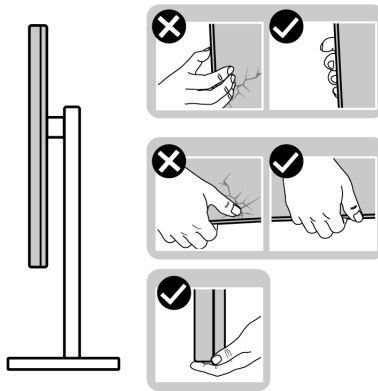
- Pas de kantelhoek, het contrast en de helderheid van het beeldscherm aan.
- Pas het omgevingslicht aan (met de lampen in het plafond, bureaulampen, gordijnen of jaloezieën van ramen in de buurt) om reflecties en spiegelingen op het beeldscherm te beperken.
- Gebruik een stoel die uw onderrug ondersteunt.
- Houd uw onderarmen horizontaal met uw polsen in een neutrale, comfortabele positie terwijl u een toetsenbord of muis gebruikt.
- Zorg voor voldoende ruimte om uw handen te rusten als u een toetsenbord of muis gebruikt.
- Laat uw bovenarmen natuurlijk aan weerszijden van uw lichaam hangen.
- Zorg dat uw voeten plat op de vloer staan.
- Zorg terwijl u zit dat het gewicht van uw benen op uw voeten rust en niet op het voorste gedeelte van de stoel. Indien nodig past u de hoogte van de stoel aan of u gebruikt een voetensteun om een goede houding aan te nemen.
- Varieer uw werkactiviteiten. Probeer uw werk dusdanig in te delen dat u niet gedurende langere tijd zittend moet werken. Probeer regelmatig even op te staan en rond te lopen.
- Houd de ruimte onder uw bureau schoon en vrij van obstakels zoals kabels en netsnoeren, zodat u altijd prettig kunt zitten en nergens over kunt struikelen.



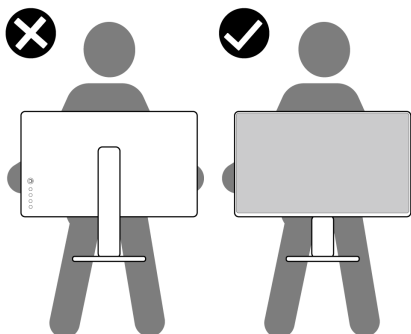
Het beeldscherm hanteren en verplaatsen

Volg onderstaande richtlijnen zodat het beeldscherm veilig wordt gehanteerd wanneer het wordt opgetild of verplaatst:

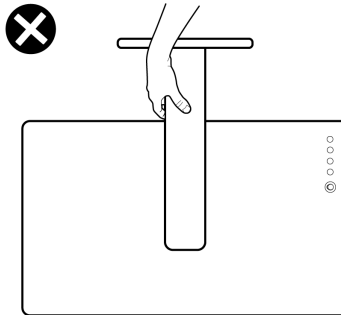
- Schakel de computer en het beeldscherm uit voordat u het beeldscherm optilt of verplaatst.
- Trek alle met het beeldscherm verbonden kabels los.
- Plaats het beeldscherm in de oorspronkelijke doos met het oorspronkelijke verpakkingsmateriaal.
- Houd de onderrand en de zijkant van het beeldscherm stevig vast zonder bovenmatige druk uit te oefenen wanneer u het beeldscherm optilt of verplaatst.



- Wanneer u het beeldscherm optilt of verplaatst, zorg dan dat het scherm van uw weg is gericht en dat u niet op het schermgebied drukt om krassen of beschadiging te voorkomen.



- Wanneer u het beeldscherm vervoert, zorg dan dat het beeldscherm niet wordt blootgesteld aan schokken of trillingen.
- Wanneer u het beeldscherm optilt of verplaatst, zorg dan dat het beeldscherm niet ondersteboven wordt gedraaid wanneer u de basis van de standaard of de standaard met hoogteverstelling vasthoudt. Hierdoor kan het beeldscherm beschadigen of persoonlijk letsel veroorzaken.



Onderhoudsrichtlijnen

Het beeldscherm reinigen

- △ **PAS OP: Lees en volg de [Veiligheidsinstructies](#) voordat u het beeldscherm schoonmaakt.**
- ⚠ **WAARSCHUWING: Voordat u het beeldscherm schoonmaakt, trekt u het netsnoer van het beeldscherm uit het stopcontact.**

Het is het beste om de instructies uit onderstaande lijst te volgen wanneer u het beeldscherm uitpakt, schoonmaakt of gebruikt:

- Reinig het antistatisch scherm met een schoon doekje dat licht is bevochtigd met water. Indien mogelijk gebruikt u een speciaal reinigingsdoekje voor beeldschermen of een oplossing die geschikt is voor antistatische coatings. Gebruik geen schoonmaakmiddelen die benzeen, verdunner, ammonia bevatten, gebruik geen schuurmiddel en ook geen geperste lucht.
- Gebruik een licht vochtig, warm doekje om het beeldscherm te reinigen. Gebruik geen reinigingsmiddel omdat deze een melkwitte laag op het beeldscherm achterlaten.
- Als u een wit poeder opmerkt als u het beeldscherm uit de verpakking haalt, veeg dit dan op met een doekje.





- Ga voorzichtig om met het beeldscherm. Krassen en witte schuurplekken zijn eerder zichtbaar op donkere beeldschermen dan op lichtere.
- Voor de beste beeldkwaliteit op het beeldscherm gebruikt u een dynamisch veranderende schermbeveiliging en schakelt u het beeldscherm uit als het niet wordt gebruikt.



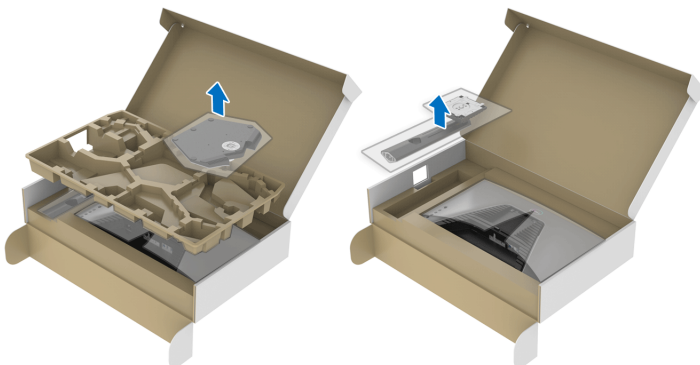
Het beeldscherm instellen

De standaard instellen

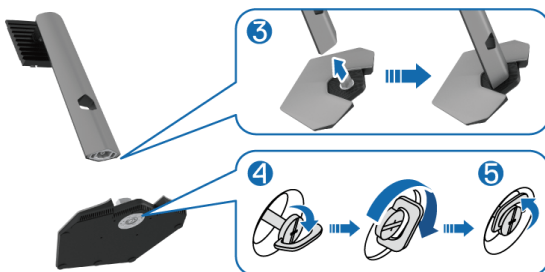
-  **OPMERKING:** De standaard wordt niet in de fabriek gemonteerd.
-  **OPMERKING:** De volgende instructies gelden alleen voor het monteren van de standaard die bij het beeldscherm is geleverd. Als u een standaard aansluit die u elders hebt gekocht, volgt u de installatie-instructies van de betreffende standaard.

Zo monteert u de beeldschermstandaard:

1. Volg de instructies op de flappen van de verpakking om de standaard uit de verpakkingsschaal te halen.
2. Verwijder de standaard met hoogteverstelling en de basis van de standaard uit de verpakkingsschaal.



3. Richt en plaats de standaard met hoogteverstelling op de basis van de standaard.
4. Open de draaiknop aan de onderkant van de basis van de standaard en draai deze rechtsonder om de standaardeenheid te fixeren.
5. Klap de draaiknop dicht.

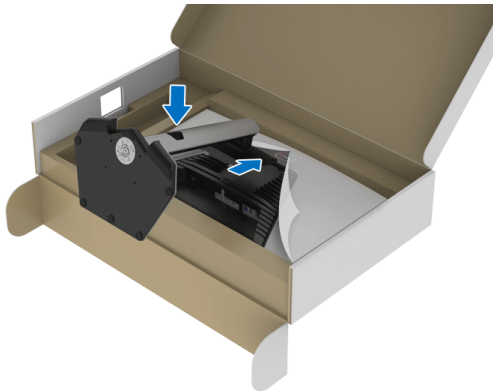


6. Open de beschermingslaag op het beeldscherm om de VESA-sleuf van het beeldscherm te kunnen bereiken.



OPMERKING: Voordat u de standaard aan het beeldscherm bevestigt, zorgt u dat de flap van de frontplaat is geopend zodat u meer ruimte hebt.

7. Steek de uitsteeksels van de standaard met hoogteverstelling in de sleuven aan de achterkant van het beeldscherm en laat de standaard zakken totdat deze op z'n plek vastklikt.

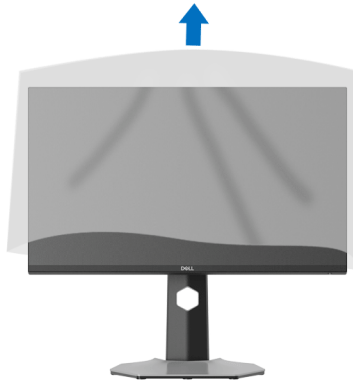


8. Houd de standaard met hoogteverstelling vast en til het beeldscherm voorzichtig op. Plaats het vervolgens op een plat oppervlak.



OPMERKING: Houd de standaard met hoogteverstelling stevig vast wanneer u het beeldscherm optilt om beschadiging te voorkomen.

9. Til de beschermingslaag van het beeldscherm.



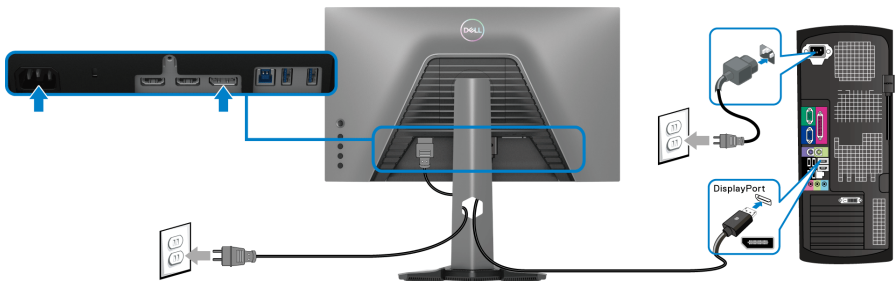
Het beeldscherm aansluiten

- ⚠ **WAARSCHUWING:** Voordat u een van de procedures uit dit onderdeel begint, volgt u de [Veiligheidsinstructies](#).
- ✍ **OPMERKING:** Dell-beeldschermen zijn ontworpen om optimaal te functioneren met de door Dell geleverde kabels. Dell staat niet garant voor de videokwaliteit en prestaties als kabels worden gebruikt die niet afkomstig zijn van Dell.
- ✍ **OPMERKING:** Leid de kabels door de kabelbeheersleuf voordat u ze aansluit.
- ✍ **OPMERKING:** Verbind niet alle kabels tegelijkertijd met de computer.
- ✍ **OPMERKING:** De afbeeldingen dienen uitsluitend ter illustratie. Het uiterlijk van de computer kan afwijken.

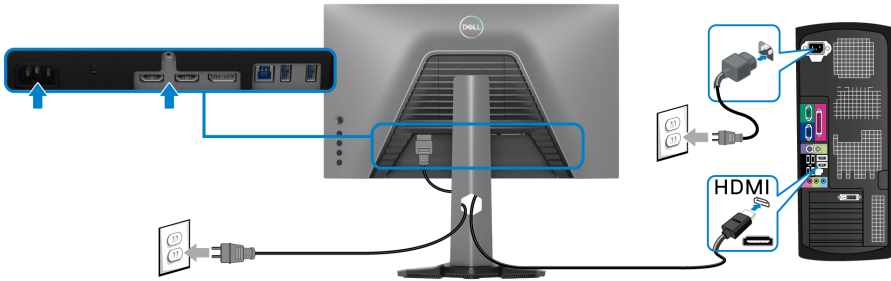
Verbind het beeldscherm met de computer:

1. Schakel de computer uit en trek het netsnoer los.
2. Sluit de DisplayPort- of HDMI-kabel aan op het beeldscherm en de computer.

De DisplayPort-kabel (DP naar DP) en het netsnoer aansluiten

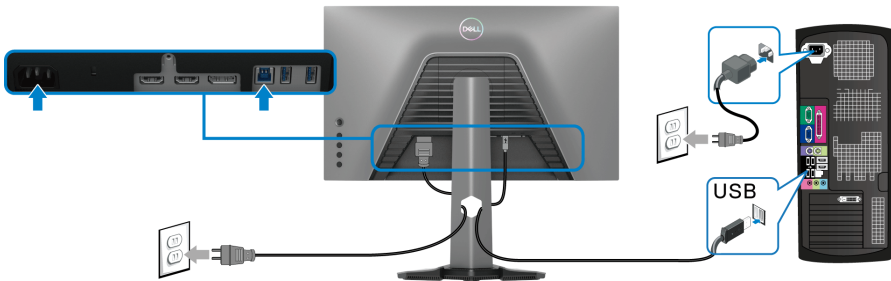


De HDMI-kabel en het netsnoer aansluiten



De SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1)-kabel en het netsnoer aansluiten

Als u de DisplayPort/HDMI-kabel hebt aangesloten, volgt u onderstaande procedure om de USB-kabel aan te sluiten op de computer en de beeldschermsetup te voltooien:



1. Sluit de USB 3.2 Gen1-upstreampoort (kabel inbegrepen) aan op een USB 3.2 Gen1-poort op de computer (zie [Onderkant](#) voor details).
2. Sluit de USB 3.2 Gen1-randapparatuur aan op de USB 3.2 Gen1-downstreampoorten van het beeldscherm.
3. Steek de netsnoeren van de computer en het beeldscherm in een nabijgelegen stopcontact.

OPMERKING: Gebruik de kabelsleuf op de beeldschermstandaard om de kabels te ordenen.

4. Zet het beeldscherm en de computer aan.

Als op het beeldscherm beeld verschijnt, is de installatie voltooid. Als geen beeld verschijnt, zie dan [Algemene problemen](#).



Uw kabels ordenen



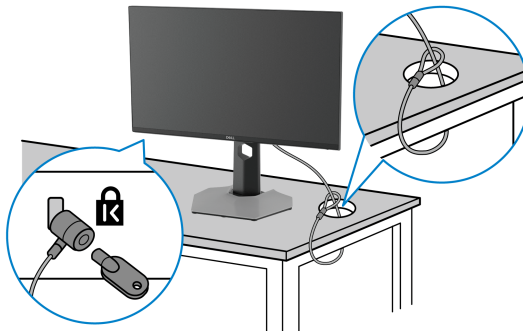
Nadat alle benodigde kabels op het beeldscherm en op de computer zijn aangesloten (zie [Het beeldscherm aansluiten](#) voor het aansluiten van kabels), ordent u de kabels zoals hierboven is weergegeven.

Het beeldscherm beveiligen met een Kensington-slot (optie)

De sleuf voor een veiligheidsslot zit aan de onderkant van het beeldscherm (zie [Sleuf voor veiligheidsslot](#)).

Voor meer informatie over het gebruik van een Kensington-slot (apart verkrijgbaar), zie de documentatie die bij het slot wordt geleverd.

Bevestig het beeldscherm aan een tafel met het Kensington-veiligheidsslot.

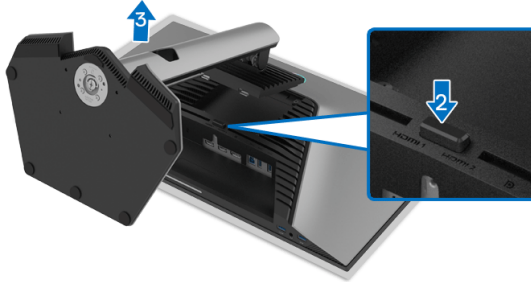


OPMERKING: De afbeelding dient uitsluitend ter illustratie. Het uiterlijk van het slot kan afwijken.



De beeldschermstandaard verwijderen

- OPMERKING:** Om te voorkomen dat tijdens het verwijderen van de standaard het lcd-scherm wordt bekrast, plaatst u het beeldscherm op een zacht, schoon oppervlak.
- OPMERKING:** De volgende instructies gelden alleen voor het verwijderen van de standaard die bij het beeldscherm is geleverd. Als u een standaard verwijdert die u elders hebt gekocht, volgt u de installatie-instructies van de betreffende standaard.

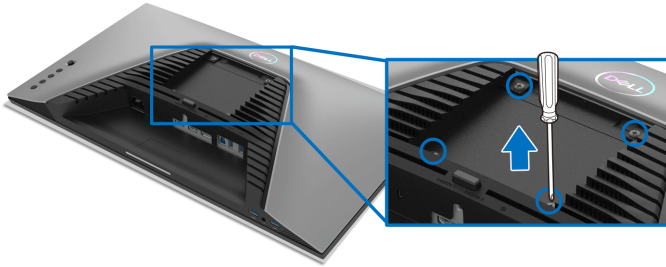


De standaard verwijderen:

1. Plaats het beeldscherm op een zachte doek of kussen.
2. Houd de ontgrendelingsknop van de standaard ingedrukt.
3. Til de standaard op en weg van het beeldscherm.



VESA-wandmontage (optioneel)



(Schroefafmeting: M4 x 10 mm).

Zie de instructies van het VESA-compatibele wandmontagepakket.

1. Plaats het beeldscherm op een zachte doek of kussen op een stabiele platte tafel.
2. Verwijder de beeldschermstandaard (zie [De beeldschermstandaard verwijderen](#)).
3. Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de vier schroeven los te maken die de plastic afdekking bevestigen.
4. Bevestig de montagebeugel van het wandmontagepakket op het beeldscherm.
5. Bevestig het beeldscherm aan de wand. Voor meer informatie zie de documentatie die bij het wandmontagepakket is geleverd.

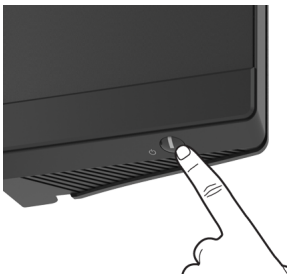
OPMERKING: Uitsluitend voor gebruik met UL- of CSA- of GS-gecertificeerde wandmontagebeugels met een minimumgewicht- of draagcapaciteit van 14,88 kg.



Het beeldscherm bedienen

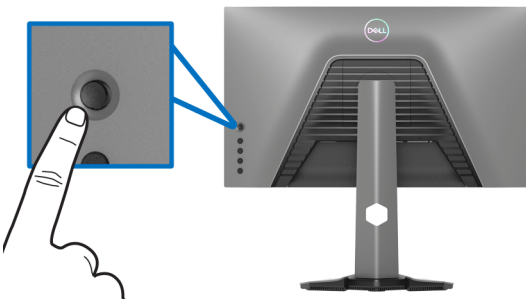
Het beeldscherm inschakelen

Druk op de aan/uitknop van het beeldscherm om het in te schakelen.



De joystickbesturing gebruiken

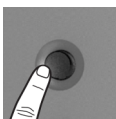
Gebruik de joystickbesturing aan de achterkant van het beeldscherm om instellingen in de OSD aan te passen.



1. Druk op de joystickknop om het hoofdmenu van de OSD te openen.
2. Duw de joystick omhoog/omlaag/naar links/naar rechts om tussen opties te schakelen.
3. Druk nogmaals op de joystickknop om de instellingen te bevestigen en af te sluiten.

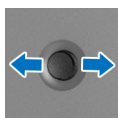
Joystick

Beschrijving

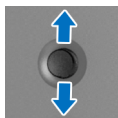


- Wanneer de OSD is ingeschakeld, drukt op de knop om de selectie te bevestigen of de instellingen op te slaan.
- Wanneer de OSD is uitgeschakeld, drukt op de knop om het hoofdmenu van de OSD te openen. Zie [Het menusysteem openen](#).





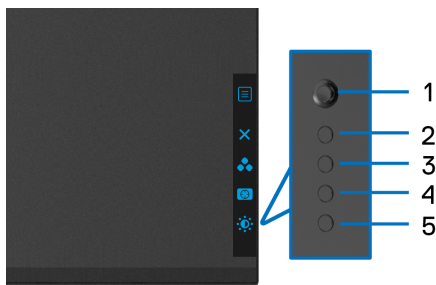
- Voor navigatie in twee richtingen (rechts en links).
- Druk naar rechts om het submenu te openen.
- Druk naar links om het submenu te sluiten.
- Verhoogt (rechts) of verlaagt (links) de parameters van een geselecteerd menu-item.






- Voor navigatie in twee richtingen (omhoog en omlaag).
- Schakelt tussen de menu-items.
- Verhoogt (omhoog) of verlaagt (omlaag) de parameters van een geselecteerd menu-item.

De besturingen aan de achterzijde gebruiken

Gebruik de besturingsknoppen aan de achterkant van het beeldscherm om het OSD-menu en sneltoetsen te openen.



De volgende tabel beschrijft de knoppen aan de achterzijde:

Knop aan achterzijde	Beschrijving
1  Menu	Gebruik de MENU -knop om de On-Screen Display (OSD) te openen. Zie Het menusysteem openen .
2  Afsluiten	Sluit het hoofdmenu van de OSD.
3  Sneltoets/ Preset Modes (Voorinstellingen)	Geeft een gewenste kleurmodus aan uit de lijst met voorinstellingen.



4



**Sneltoets/
Dark Stabilizer
(Donkerstabilisatie)**

Opent het **Dark Stabilizer
(Donkerstabilisatie)**-menu.

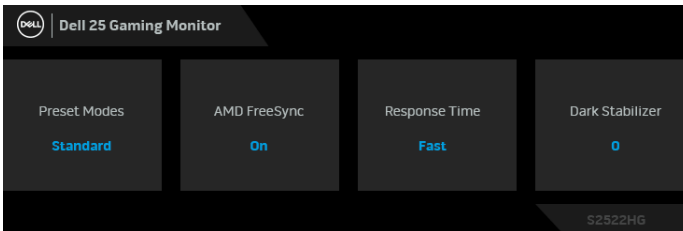
5



**Sneltoets/
Brightness/Contrast
(Helderheid/
Contrast)**


Voor directe toegang tot de aanpassingsknoppen
Brightness/Contrast (Helderheid/Contrast).

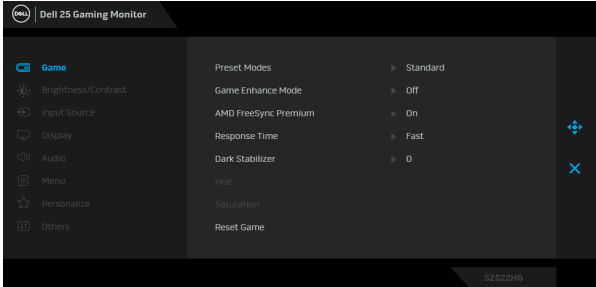
Wanneer u op een van deze knoppen drukt (met uitzondering van de joystickknop), verschijnt de OSD-statusbalk met daarop de actuele instellingen van enkele OSD-functies.



Het On-Screen Display-menu (OSD) gebruiken

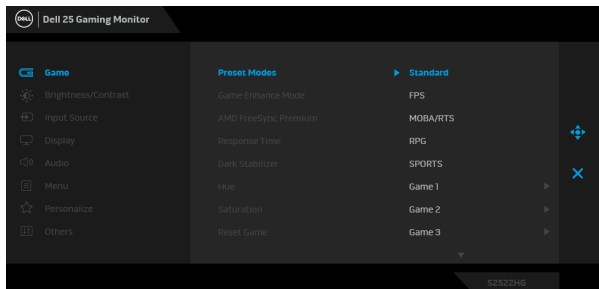
Het menusysteem openen

Pictogram	Menu en submenu's	Beschrijving
	Game (Spel)	Gebruik dit menu om de visuele gameplaybeleving aan te passen.



Preset Modes (Voorinstellingen)

Hiermee kunt u kiezen uit een lijst met vooraf ingestelde kleurmodi.



- **Standard (Standaard):** laadt de standaard kleurinstellingen van het beeldscherm. Dit is de standaard vooraf ingestelde modus.
- **FPS:** laadt de ideale kleurinstellingen voor First-Person Shooter-games (FPS).
- **MOBA/RTS:** laadt de ideale kleurinstellingen voor Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) en Real-Time Strategy (RTS) games.



**Preset Modes
(Voorinstellingen)**

- **RPG:** laadt kleurinstellingen die ideaal zijn voor Role-Playing Games (RPG).
- **SPORTS:** laadt ideale kleurinstellingen voor sportgames.
- **Game 1 (Spel 1)/Game 2 (Spel 2)/Game 3 (Spel 3):** hiermee kunt u de instellingen van kleur, **Response Time (Responstijd)** en **Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie)** voor uw games aanpassen.
- **ComfortView:** verlaagt het niveau van blauw licht dat door het scherm wordt uitgestraald om het beeld prettiger voor uw ogen te maken.

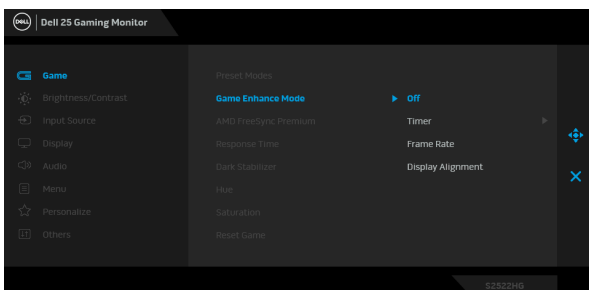
WAARSCHUWING: De mogelijke langetermijneffecten van blauw licht dat door het beeldscherm wordt uitgestraald, kan de ogen beschadigen en kan resulteren in vermoeide ogen, digitale oogklachten en oogletsel. Als u het beeldscherm langdurig gebruikt, kan pijn optreden in uw nek, armen, rug en schouders. Voor meer informatie zie [Ergonomie](#).

- **Warm:** stelt de kleuren in op een lagere kleurtemperatuur. Het scherm lijkt warmer met een rode/gele tint.
 - **Cool (Koel):** stelt de kleuren in op een hogere kleurtemperatuur. Het scherm lijkt koeler met een blauwe tint.
 - **Custom Color (Aangepaste kleur):** hiermee kunt u de kleurinstellingen handmatig aanpassen. Beweeg de joystick om de waarden van **Gain (Versterking)**, **Offset (Verschuiving)**, **Hue (Tint)** en **Saturation (Verzadiging)** aan te passen en zelf een vooraf ingestelde kleurmodus te maken.
-



Game Enhance Mode (Modus Gameverbeteringen)

Dit onderdeel bevat drie beschikbare onderdelen om de gamebeleving te verbeteren.



- **Off (Uit)**
Selecteer **Off (Uit)** om de functies van **Game Enhance Mode (Modus Gameverbeteringen)** uit te schakelen.
- **Timer**
Schakel de timer linksboven in het scherm in of uit. De timer laat de tijd zien die sinds het begin van de game is verstreken. Selecteer een optie uit de tijdintervallijst om de resterende tijd te zien.
- **Frame Rate (Beeldsnelheid)**
Selecteer **On (Aan)** om het actuele aantal frames per seconde te zien tijdens het spelen van games. Hoe hoger het getal, hoe soepeler de beweging lijkt.
- **Display Alignment (Schermuitlijning)**
Deze functie kan helpen om videobeelden op meerdere beeldschermen perfect uit te lijnen.

AMD FreeSync Premium

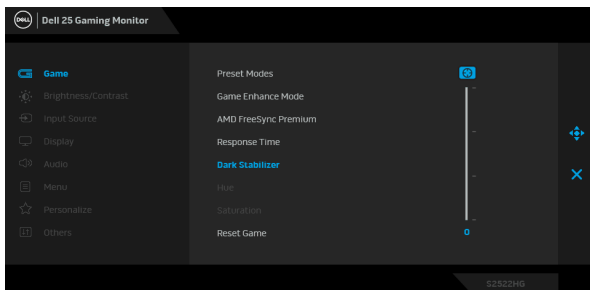
Wanneer u **On (Aan)** selecteert en het beeldscherm instelt op de hoogste beeldsnelheid, kunnen zowel ingangsvertraging als screen tearing worden geëlimineerd met als resultaat vloeiender beeld tijdens games.

OPMERKING: Zie [De maximale beeldsnelheid instellen](#) voor het instellen van de hoogste beeldsnelheid.



Response Time (Responstijd) Hiermee kunt u **Response Time (Responstijd)** instellen op **Fast (Snel)**, **Super Fast (Supersnel)** of **Extreme (Extreem)**.

Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie) Verbetert de zichtbaarheid in games met veel donkere beelden. Hoe hoger de waarde (0 tot 3) hoe beter het beeld zichtbaar is in een donkere omgeving.



Hue (Tint) De functie kan de kleur van het videobeeld naar groen of paars verschuiven. Dit wordt gebruikt om de gewenste huidtint aan te passen.

Gebruik de joystick om het tintniveau in te stellen op een waarde tussen 0 en 100.

Druk de joystick omhoog om de groene tint van het videobeeld te verhogen.

Druk de joystick omlaag om de paarse tint van het videobeeld te verhogen.

OPMERKING: Het aanpassen van **Hue (Tint)** is alleen beschikbaar wanneer u de voorinstelling **FPS**, **MOBA/RTS**, **SPORTS** of **RPG** kiest.



Saturation (Verzadiging)

Deze functie kan de kleurverzadiging van het videobeeld aanpassen.

Gebruik de joystick om het niveau van de verzadiging in te stellen op een waarde tussen 0 en 100.

Druk de joystick omhoog om de kleuren van het videobeeld intenser te maken.

Druk de joystick omlaag om de kleuren van het videobeeld te verzwakken.

OPMERKING: Het aanpassen van **Saturation (Verzadiging)** is alleen beschikbaar wanneer u de voorinstelling **FPS, MOBA/RTS, SPORTS** of **RPG** kiest.

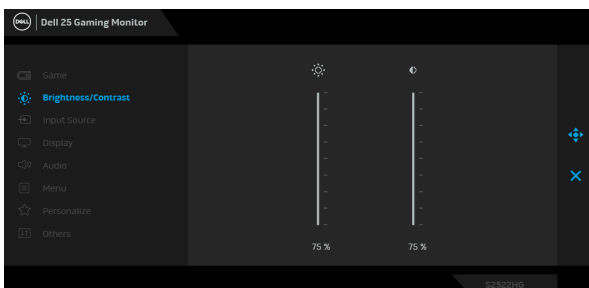
Reset Game (Game resetten)

Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu **Game (Spel)**.



Brightness/ Contrast (Helderheid/ Contrast)

Past de helderheid en het contrast van het beeldscherm aan.



Brightness (Helderheid)

Brightness (Helderheid) past de sterkte van de verlichting aan.

Duw de joystick omhoog om de helderheid te verhogen of duw de joystick omlaag om de helderheid te verlagen (min. 0 / max. 100).



Contrast

Pas eerst **Brightness (Helderheid)** aan en vervolgens **Contrast**, maar alleen als verdere aanpassing nodig is.

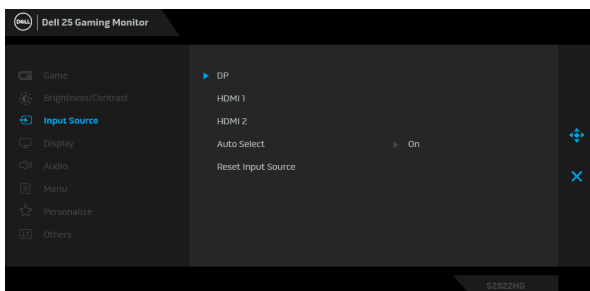
Duw de joystick omhoog om het contrast te verhogen of duw de joystick omlaag om het contrast te verlagen (min. 0 / max. 100).

De functie **Contrast** past de mate van het verschil tussen donkere en lichte gebieden op het beeldscherm aan.



Input Source (Ingangsbron)

Kiest tussen de verschillende videosignalen die met het beeldscherm zijn verbonden.



DP

Selecteer de ingang **DP** als u de DisplayPort-aansluiting (DP) gebruikt. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen.

HDMI 1

HDMI 2

Selecteer de ingang **HDMI 1** of **HDMI 2** wanneer u de HDMI-aansluiting gebruikt. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen.

Auto Select (Automatisch selecteren)

Zoekt automatisch beschikbare ingangsbronnen. Druk op de joystickknop om de selectie te bevestigen.

Reset Input Source (Ingangsbron resetten)

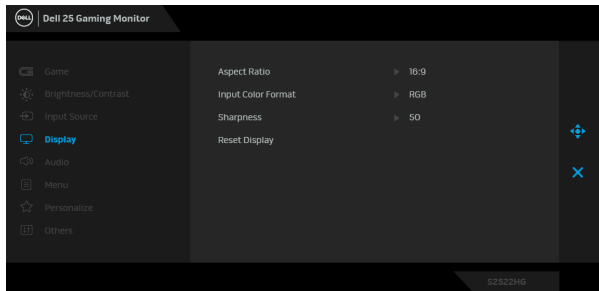
Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu **Input Source (Ingangsbron)**.





Display (Scherm)

Gebruik het menu **Display (Scherm)** om het beeld aan te passen.



Aspect Ratio (Beeldverhouding)

Stelt de beeldverhouding in op **16:9, Auto Resize (Grootte automatisch aanpassen), 4:3** of **1:1**.

Input Color Format (Kleurindeling van ingang)

Hiermee kunt u de video-ingangsmodus instellen op:

- **RGB**: selecteer deze optie als het beeldscherm is verbonden met een computer of mediaspeler die RGB-uitvoer ondersteunt.
- **YCbCr**: selecteer deze optie als de mediaspeler alleen YCbCr-uitvoer ondersteunt.

Sharpness (Scherpte)

Met deze functie maakt u het beeld scherper of zachter. Beweeg de joystick om het scherpteniveau in te stellen op een waarde tussen 0 en 100.

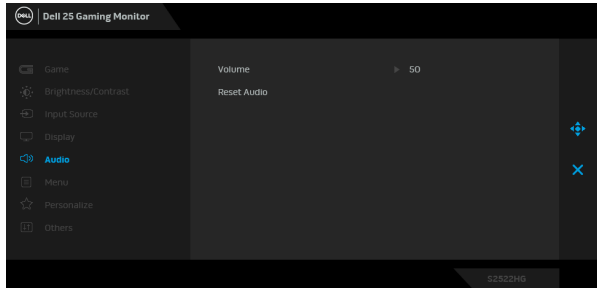
Reset Display (Scherm resetten)

Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu **Display (Scherm)**.





Audio



Volume

Past het volumeniveau van de koptelefoon aan.

Gebruik de joystick om het niveau van de volume in te stellen op een waarde tussen 0 en 100.

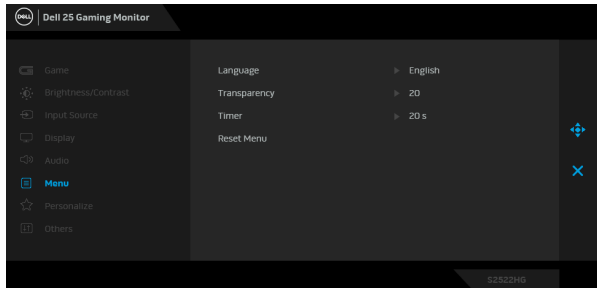
Reset Audio (Audio resetten)

Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu **Audio**.



Menu

Selecteer deze optie om de instellingen van de OSD aan te passen, zoals de OSD-taal, hoe lang het menu zichtbaar blijft op het scherm en dergelijke.



Language (Taal)

Stelt de OSD in op een van de acht talen (Engels, Spaans, Frans, Duits, Braziliaans Portugees, Russisch, Vereenvoudigd Chinees of Japans).

Transparency (Transparantie)

Selecteer deze optie om de transparantie van het menu te wijzigen door de joystick omhoog of omlaag te bewegen (min. 0 / max. 100).



Timer

Stelt de tijdsduur in hoe lang de OSD zichtbaar blijft nadat met de joystick wordt bewogen of een toets wordt ingedrukt.

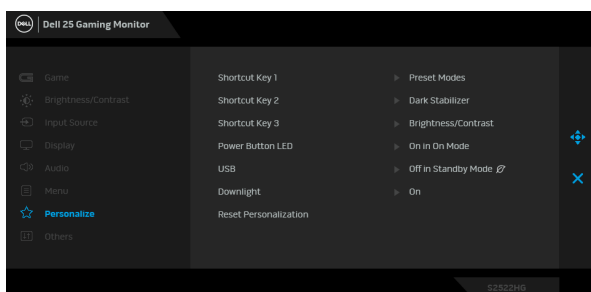
Beweeg de joystick om de schuifknop in te stellen in stappen van 1 seconde, van 5 tot 60 seconden.

Reset Menu (Menu resetten)

Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu **Menu**.



Personalize (Personaliseren)



Shortcut Key 1 (Sneltoets 1)

Hiermee kunt u een functie kiezen uit **Preset Modes (Voorinstellingen)**, **Game Enhance Mode (Modus Gameverbeteringen)**, **AMD FreeSync Premium**, **Dark Stabilizer (Donkerstabilisatie)**, **Brightness/Contrast (Helderheid/Contrast)**, **Input Source (Ingangsbron)**, **Aspect Ratio (Beeldverhouding)** of **Volume** en dit instellen voor een sneltoets.

Shortcut Key 2 (Sneltoets 2)

Shortcut Key 3 (Sneltoets 3)

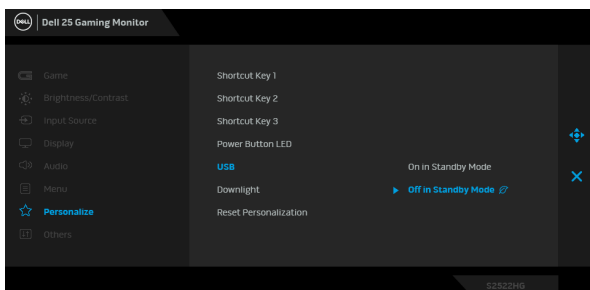
Power Button LED (Aan/ uitknopd)

Hiermee kunt u de aan/uitled in- of uitschakelen om energie te besparen.



USB

Hiermee kunt u de USB-functie in- of uitschakelen terwijl het beeldscherm in de stand-bymodus staat.



OPMERKING: USB AAN/UIT in de stand-bymodus is alleen beschikbaar wanneer de USB-upstreamkabel niet is aangesloten. Deze optie is niet beschikbaar wanneer de USB-upstreamkabel wordt aangesloten.

Downlight

De standaardinstelling van de touchsensor is aan en u kunt op de downlights aan de onderkant van het beeldscherm tikken om ze in of uit te schakelen. Wanneer de downlights zijn ingeschakeld, branden ze blauw (zie [Downlights](#)).

Kies **Off (Uit)** om de touchsensor uit te schakelen.

OPMERKING: Op beeldschermen die vanaf augustus 2021 zijn geproduceerd, kunnen de downlights alleen via het OSD-menu worden in- of uitgeschakeld.

Reset Personalization (Personalisering resetten)

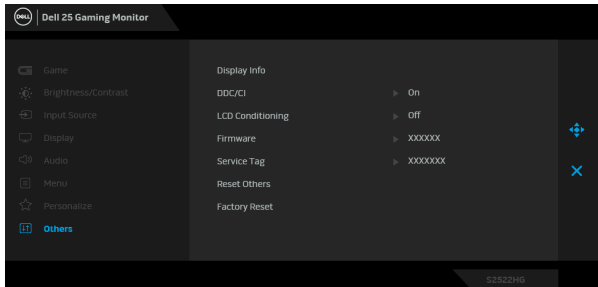
Dit herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu **Personalize (Personaliseren)**.





Others (Overige)

Selecteer deze optie om OSD-instellingen zoals **DDC/CI, LCD Conditioning (LCD-conditionering)** en dergelijke aan te passen.

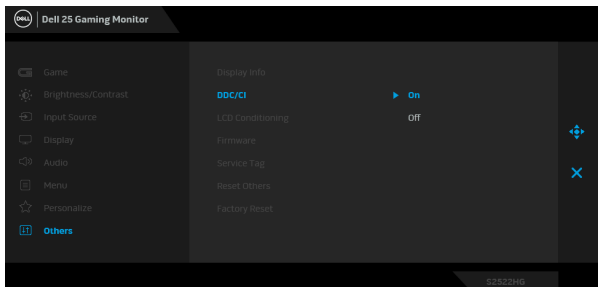


Display Info (Scherminfo)

Geeft de huidige instellingen van het beeldscherm weer.

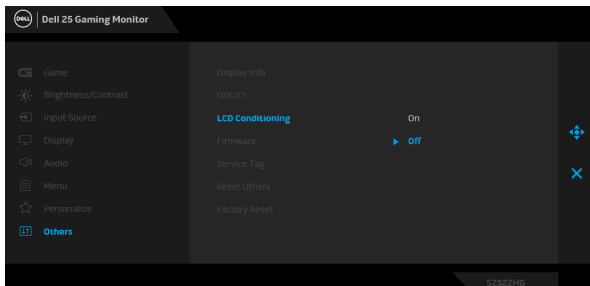
DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) biedt de mogelijkheid om de beeldschermparameters (helderheid, kleurbalans, enzovoort) aan te passen via de software op de computer. U kunt deze functie uitschakelen door **Off (Uit)** te kiezen. Schakel deze functie in voor de beste gebruikerservaring en de optimale prestaties van het beeldscherm.



LCD Conditioning (LCD-conditionering)

Dit helpt bij het verminderen van een ingebrand nabeeld. Afhankelijk van de mate van het ingebrande nabeeld, kan het enige tijd kosten om het programma uit te voeren. U kunt deze functie inschakelen door **On (Aan)** te kiezen.



Firmware

Geeft de firmwareversie van het beeldscherm weer.

Service Tag

Geeft het service tag van het beeldscherm weer. Deze code is vereist als u telefonische ondersteuning zoekt, de garantiestatus wilt controleren, stuurprogramma's wilt updaten via de website van Dell, en voor andere zaken.

Reset Others (Overige resetten)

Herstelt de standaardwaarden van alle instellingen in het menu **Others (Overige)**.

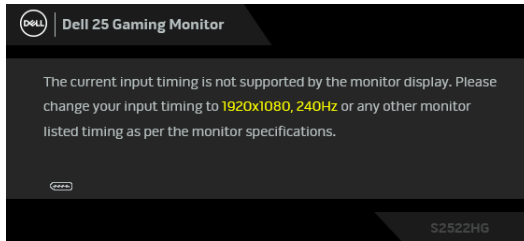
Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten)

Dit herstelt de fabriekswaarden van alle instellingen.



OSD-waarschuwing

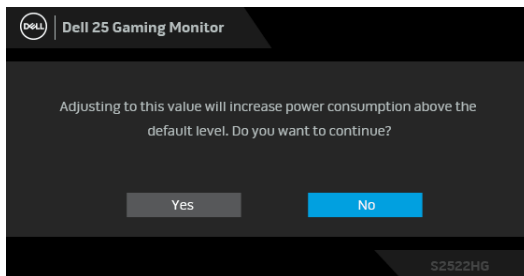
Wanneer het beeldscherm een bepaalde resolutie niet ondersteunt, verschijnt de volgende melding:



Dit betekent dat het beeldscherm niet kan synchroniseren met het signaal dat het van de computer ontvangt. Zie [Beeldschermspecificaties](#) voor het bereik van de horizontale en verticale frequenties die door dit beeldscherm worden ondersteund. De aanbevolen modus is 1920 x 1080.

OPMERKING: Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.

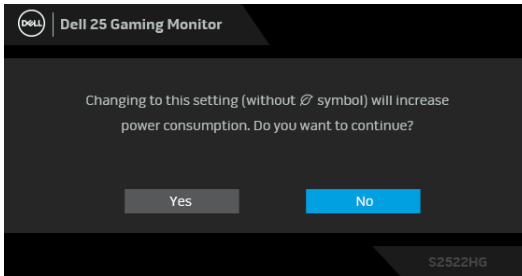
Wanneer u het niveau van **Brightness (Helderheid)** voor het eerst tot boven het standaardniveau verhoogt, verschijnt de volgende melding:



OPMERKING: Als u Yes (Ja) kiest, verschijnt de melding de volgende keer wanneer u de instelling van Brightness (Helderheid) verandert niet meer.

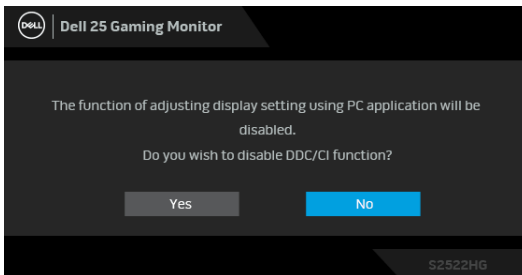


Wanneer u de standaard **USB**-instellingen voor het eerst wijzigt, verschijnt de volgende melding:

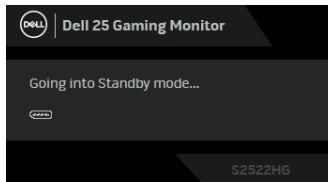


OPMERKING: Als u **Yes (Ja)** kiest, verschijnt de melding de volgende keer wanneer u de instelling van USB verandert niet meer. Wanneer u de fabrieksinstellingen herstelt, verschijnt de melding opnieuw.

Voordat de **DDC/CI**-functie wordt uitgeschakeld, ziet u de volgende melding:



Wanneer de **Stand-bymodus** van het beeldscherm wordt geactiveerd, verschijnt de volgende melding:

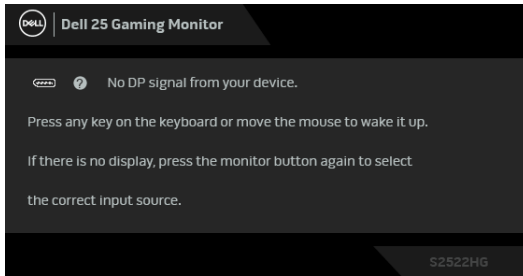


Activeer de computer en het beeldscherm om toegang te krijgen tot de **OSD**.

OPMERKING: Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.

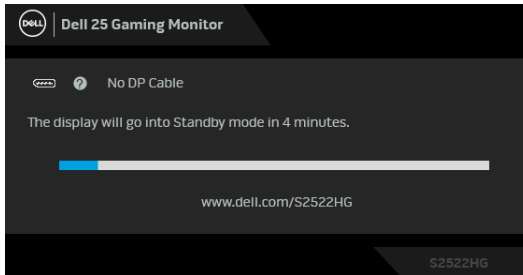


De OSD functioneert alleen in de normale gebruiksmodus. Als u in de Stand-bymodus op een willekeurige knop, behalve de aan/uitknop drukt, verschijnt, afhankelijk van de geselecteerde ingang, het volgende bericht:



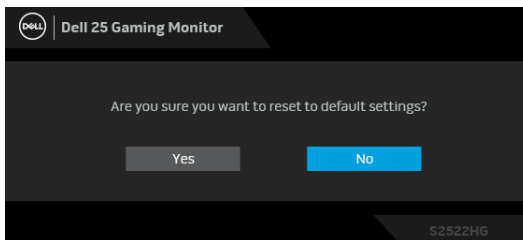
OPMERKING: Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.

Als de HDMI- of DP-ingang is geselecteerd en de corresponderende kabel niet is verbonden, verschijnt het volgende dialoogvenster.



OPMERKING: Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.

Wanneer **Factory Reset (Fabrieksinstellingen resetten)** is geselecteerd, verschijnt de volgende melding:

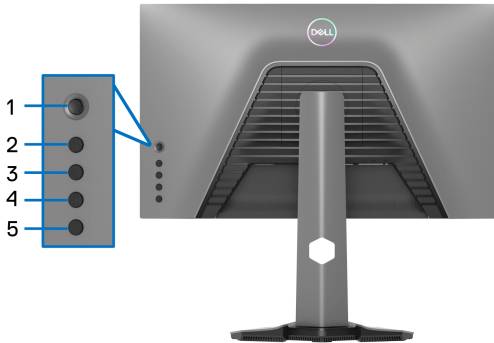


Zie [Problemen oplossen](#) voor meer informatie.




De besturingsknoppen aan de achterkant vergrendelen

U kunt de besturingsknoppen aan de achterkant vergrendelen zodat het OSD-menu en de aan/uitknop niet per ongeluk kunnen worden gebruikt.



De knop(pen) vergrendelen:

1. Houd **Knop 5** vier seconden ingedrukt en op het scherm verschijnt een menu.
2. Selecteer een van de volgende opties:
 - **Menu Buttons (Menuknoppen)**: Kies deze optie om alle OSD-menuknoppen te vergrendelen behalve de aan/uitknop.
 - **Power Button (Aan/uitknop)**: Kies deze optie om alleen de aan/uitknop te vergrendelen.
 - **Menu + Power Buttons (Menu + Aan/uitknoppen)**: Kies deze optie om alle knoppen aan de achterkant te vergrendelen.

Houd **Knop 5** vier seconden ingedrukt totdat het menu in beeld verschijnt om de knop(pen) te ontgrendelen. Kies het **Ontgrendelingspictogram**  om de knop(pen) te ontgrendelen.



De maximale resolutie instellen

 **OPMERKING: Deze stappen kunnen ietwat afwijken, afhankelijk van de Windows-versie die u gebruikt.**

Stel de maximale resolutie in voor het beeldscherm:

In Windows[®] 7, Windows[®] 8 en Windows[®] 8.1:

1. Alleen in Windows[®] 8 en Windows[®] 8.1 selecteert u de Bureaubladtegel om naar het klassieke bureaublad te schakelen.
2. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en klik op **Schermresolutie**.
3. Als meer dan een beeldscherm is verbonden, kies dan **S2522HG**.
4. Klik op de keuzelijst van **Schermresolutie** en selecteer **1920 x 1080**.
5. Klik op **OK**.

In Windows[®] 10:

1. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en klik op **Weergaveinstellingen**.
2. Als meer dan een beeldscherm is verbonden, kies dan **S2522HG**.
3. Klik op de keuzelijst van **Resolutie** en selecteer **1920 x 1080**.
4. Klik op **Wijzigingen behouden**.

De maximale beeldsnelheid instellen

 **OPMERKING: Deze stappen kunnen ietwat afwijken, afhankelijk van de Windows-versie die u gebruikt.**

Stel de maximale beeldsnelheid in voor het beeldscherm:

In Windows[®] 7, Windows[®] 8 en Windows[®] 8.1:

1. Alleen in Windows[®] 8 en Windows[®] 8.1 selecteert u de Bureaubladtegel om naar het klassieke bureaublad te schakelen.
2. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en klik op **Schermresolutie**.
3. Als meer dan een beeldscherm is verbonden, kies dan **S2522HG**.
4. Klik op **Geavanceerde instellingen**.
5. Klik op het tabblad **Beeldscherm**.
6. Klik op de keuzelijst **Vernieuwingsfrequentie** en selecteer **240 Hertz**.
7. Klik op **OK**.



In Windows® 10:

1. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en klik op **Weergave-instellingen**.
2. Klik op **Geavanceerde beeldscherminstellingen**.
3. Als meer dan een beeldscherm is verbonden, kies dan **S2522HG**.
4. Klik op de koppeling **Eigenschappen van beeldschermadapter**.
5. Klik op het tabblad **Beeldscherm**.
6. Klik op de keuzelijst **Vernieuwingsfrequentie** en selecteer **240 Hertz**.
7. Klik op **OK**.

Als 1920 x 1080 niet zichtbaar is als een optie, moet wellicht het stuurprogramma van de videokaart worden bijgewerkt. Afhankelijk van uw computer doorloopt u een van de volgende procedures:

Als u een desktop of laptop van Dell hebt:

- Ga naar <https://www.dell.com/support>, voer het service tag in en download het nieuwste stuurprogramma voor uw videokaart.

Als u geen Dell-computer (laptop of desktop) hebt:

- Ga naar de ondersteuningswebsite van de computer en download de nieuwste stuurprogramma's voor de videokaart.
- Ga naar de website van de videokaart en download de nieuwste stuurprogramma's.

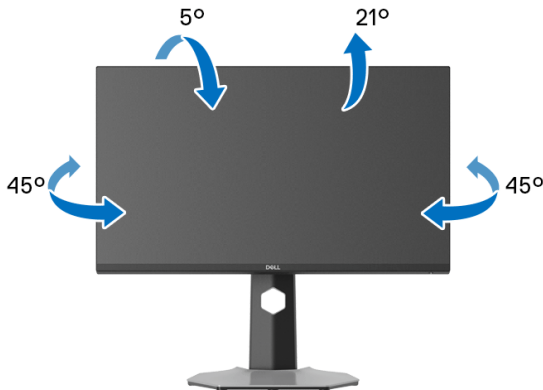


Kantelen en verticaal uitschuiven

OPMERKING: De volgende instructies gelden alleen voor het bevestigen van de standaard die bij het beeldscherm is geleverd. Als u een standaard aansluit die u elders hebt gekocht, volgt u de installatie-instructies van de betreffende standaard.

Kantelen en draaien

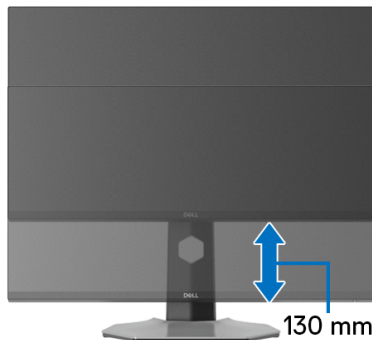
Als de standaard aan het beeldscherm is bevestigd, kunt u het beeldscherm in de meest comfortabele kijkhoek kantelen en draaien.



OPMERKING: De standaard wordt niet in de fabriek gemonteerd.

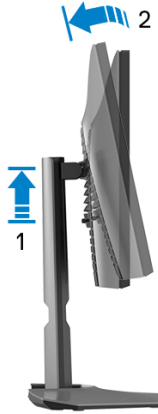
Verticaal uitschuiven

OPMERKING: De standaard kan maximaal 130 mm verticaal worden uitgeschoven. Onderstaande afbeelding laat zien hoe de standaard verticaal kan worden uitgeschoven.



Het beeldscherm draaien

Voordat u het beeldscherm draait, moet het beeldscherm volledig verticaal zijn uitgeschoven en volledig omhoog zijn gekanteld zodat de onderrand van het beeldscherm nergens tegen kan stoten.





Rechtsom draaien



Linksom draaien




-  **OPMERKING:** Als u de functie Scherm draaien (liggende versus staande weergave) met uw Dell-computer wilt gebruiken, is een bijgewerkt stuurprogramma voor de videokaart nodig dat niet bij dit beeldscherm is meegeleverd. Om het stuurprogramma voor de videokaart te downloaden, gaat u naar www.dell.com/support en kijkt u in het onderdeel Downloads en Videodrivens voor de nieuwste stuurprogramma's.
-  **OPMERKING:** In de Staande weergavemodus kunt u wellicht merken dat de prestaties afnemen bij toepassingen die veel grafische prestaties vragen, zoals 3D-games en dergelijke.



De weergave-instellingen bij draaien van het systeem aanpassen

Nadat u het beeldscherm hebt gedraaid, voltooit u onderstaande procedure om de Weergave-instellingen bij draaien van het systeem aan te passen.

 **OPMERKING: Als u een beeldscherm gebruikt met een computer die niet van Dell afkomstig is, gaat u naar de website van het stuurprogramma van de videokaart of naar de website van de fabrikant van de computer voor informatie over het draaien van de 'content' op het beeldscherm.**

De Weergave-instellingen bij draaien aanpassen:

1. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en klik op **Eigenschappen**.
2. Selecteer het tabblad **Instellingen** en klik op **Geavanceerd**.
3. Als u een videokaart van ATI hebt, kiest u het tabblad **Draaiing** en stelt u de gewenste draaiing in.
4. Als u een videokaart van NVIDIA hebt, klikt u op het tabblad **NVIDIA**, kiest u in de linkerkolom **NVRotate** en selecteert u vervolgens de gewenste draaiing.
5. Als u een videokaart van Intel® hebt, kiest u het tabblad **Intel graphics**, klikt u op **Grafische eigenschappen**, kiest u het tabblad **Draaiing** en stelt u de gewenste draaiing in.

 **OPMERKING: Als u geen optie voor draaien of als dit niet correct functioneert, ga dan naar www.dell.com/support en download het nieuwste stuurprogramma voor uw videokaart.**



Problemen oplossen

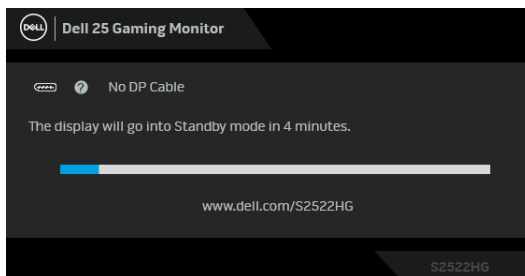
⚠ WAARSCHUWING: Voordat u een van de procedures uit dit onderdeel begint, volgt u de [Veiligheidsinstructies](#).

Zelftest

Het beeldscherm beschikt over een zelftestfunctie waarmee u kunt controleren of het beeldscherm correct functioneert. Als het beeldscherm en de computer correct zijn verbonden maar het beeldscherm donker blijft, voert u de zelftest uit via de volgende stappen:

1. Schakel de computer en het beeldscherm uit.
2. Trek de videokabel uit de achterkant van de computer. Verwijder alle digitale kabels uit de achterkant van de computer om ervoor te zorgen dat de zelftest correct verloopt.
3. Schakel het beeldscherm in.

✎ OPMERKING: Als het beeldscherm correct functioneert en geen videosignaal kan detecteren, moet een dialoogvenster verschijnen (tegen een zwarte achtergrond). In de zelftestmodus brandt de aan/uitled wit (standaardkleur) en zijn de downlights blauw (standaardkleur).



✎ OPMERKING: Het bericht kan afwijken op basis van het verbonden ingangssignaal.

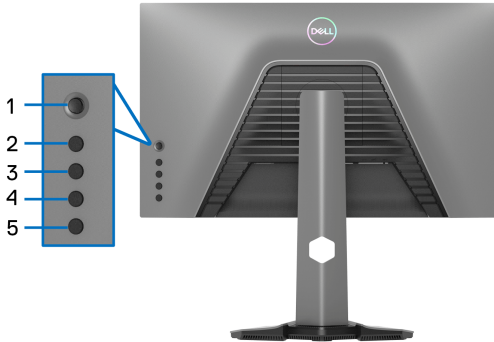
4. Dit vak verschijnt ook als het systeem normaal functioneert wanneer de videokabel los of beschadigd raakt.
5. Schakel het beeldscherm uit en sluit de videokabel weer aan. Schakel vervolgens de computer en het beeldscherm weer in.

Als het beeldscherm na de voorgaande procedure leeg blijft, controleer dan de videocontroller en de computer, omdat het beeldscherm naar behoren functioneert.




Ingebouwde diagnostiek

Het beeldscherm heeft een ingebouwd diagnostisch hulpmiddel waarmee u kunt bepalen of de schermafwijkingen die u opmerkt een inherent probleem met het beeldscherm zijn, of met de computer en videokaart.



De ingebouwde diagnostiek uitvoeren:

1. Zorg dat het scherm schoon is (dat geen stofdeeltjes op het schermoppervlak zichtbaar zijn).
2. Houd **Knop 5** vier seconden ingedrukt totdat op het scherm een menu verschijnt.
3. Markeer met de joystickbesturing de optie **Diagnostics (Diagnostiek)**  en druk op de joystickknop om de diagnose te starten. Er verschijnt een grijs scherm.
4. Controleer of het scherm geen defecten of onregelmatigheden vertoont.
5. Druk nogmaals een keer met de joystick totdat een rood scherm wordt weergegeven.
6. Controleer of het scherm geen defecten of onregelmatigheden vertoont.
7. Herhaal de stappen 5 en 6 totdat het scherm groen, blauw, zwart en wit laat zien. Controleer het scherm op defecten of onregelmatigheden.

De test is voltooid wanneer een tekstschermb wordt weergegeven. Om af te sluiten drukt u nogmaals op de joystickbesturing.

Als u met de ingebouwde diagnostiek geen onregelmatigheden op het scherm kunt zien, functioneert het beeldscherm naar behoren. Controleer de videokaart en de computer.



Algemene problemen

De volgende tabel bevat algemene informatie over algemene beeldschermproblemen die u kunt tegenkomen en de bijbehorende mogelijke oplossingen:

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Geen videobeeld en aan/uitled is uit	Geen beeld	<ul style="list-style-type: none">• Zorg dat de videokabel die het beeldscherm en de computer verbindt correct en stevig is verbonden.• Controleer of het stopcontact correct functioneert met andere elektrische apparatuur.• Zorg dat de aan/uitknop volledig is ingedrukt.• Zorg dat in het menu Input Source (Ingangsbron) de juiste ingangsbron is geselecteerd.
Geen videobeeld en aan/uitled is aan	Geen beeld of geen helderheid	<ul style="list-style-type: none">• Verhoog de helderheid en het contrast via de besturingselementen in de OSD.• Voer de zelftest uit (zie Zelftest).• Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft.• Voer de ingebouwde diagnostiek uit.• Zorg dat in het menu Input Source (Ingangsbron) de juiste ingangsbron is geselecteerd.
Onscherp beeld	Het beeld is onscherp, wazig of er zijn beeldschaduwen	<ul style="list-style-type: none">• Gebruik geen verlengsnoeren voor videokabels.• Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm.• Stel de videoresolutie in op de juiste beeldverhouding.



Trillerig/ schokkerig beeld	Golvend beeld of kleine bewegingen	<ul style="list-style-type: none"> • Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. • Controleer de omgevingsfactoren. • Zet het beeldscherm op een andere plek en test het in een andere ruimte.
Ontbrekende pixels	Lcd-scherm heeft vlekken	<ul style="list-style-type: none"> • Zet het beeldscherm uit en weer aan. • Een pixel die permanent uit is, is een natuurlijk defect dat kan optreden in lcd-technologie. • Voor meer informatie over de Dell richtlijnen voor beeldschermpixels, zie de Support-website van Dell op: www.dell.com/pixelguidelines
Vastzittende pixels	Lcd-scherm heeft heldere vlekken	<ul style="list-style-type: none"> • Zet het beeldscherm uit en weer aan. • Een pixel die permanent uit is, is een natuurlijk defect dat kan optreden in lcd-technologie. • Voor meer informatie over de Dell richtlijnen voor beeldschermpixels, zie de Support-website van Dell op: www.dell.com/pixelguidelines
Problemen met helderheid	Het beeld is te donker of te helder	<ul style="list-style-type: none"> • Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. • Pas de helderheid en het contrast aan via de besturingselementen in de OSD.
Geometrische vervorming	Het scherm is niet correct gecentreerd	Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm.



Horizontale/ verticale strepen	Het scherm vertoont een of meer strepen	<ul style="list-style-type: none"> • Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. • Voer de zelftestfunctie van het beeldscherm uit (zie Zelftest) en bekijk of deze strepen ook optreden in de zelfstestmodus. • Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft. • Voer de ingebouwde diagnostiek uit.
Synchronisatie- problemen	Het scherm is vervormd of lijkt gescheurd	<ul style="list-style-type: none"> • Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. • Voer de zelftestfunctie van het beeldscherm uit (zie Zelftest) en bekijk of deze strepen ook optreden in de zelfstestmodus. • Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft. • Start de computer op in de veilige modus.
Veiligheidsproble- men	Zichtbare tekenen van rook of vonken	<ul style="list-style-type: none"> • Voer geen probleemoplossende stappen uit. • Neem onmiddellijk contact op met Dell.
Regelmatige problemen	Af en toe treden storingen op het beeldscherm op	<ul style="list-style-type: none"> • Zorg dat de videokabel die het beeldscherm en de computer verbindt correct en stevig is verbonden. • Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm. • Voer de zelftestfunctie uit (zie Zelftest) en bekijk of het probleem ook optreedt in de zelfstestmodus.



Ontbrekende kleur	Het beeld mist een kleur	<ul style="list-style-type: none"> • Voer de zelftestfunctie van het beeldscherm uit. • Zorg dat de videokabel die het beeldscherm en de computer verbindt correct en stevig is verbonden. • Controleer of de stekker van de videokabel verbogen of kapotte pinnen heeft.
Onjuiste kleur	Kleur van het beeld klopt niet	<ul style="list-style-type: none"> • Verander de instellingen van de Preset Modes (Voorinstellingen) in het menu Game (Spel) van de OSD, afhankelijk van de toepassing. • Pas de waarden van Gain (Versterking)/Offset (Verschuiving)/Hue (Tint)/Saturation (Verzadiging) bij Custom Color (Aangepaste kleur) aan in het menu Game (Spel) van de OSD. • Verander de Input Color Format (Kleurindeling van ingang) in RGB of YCbCr/YPbPr in de instellingen van Display (Scherm) in de OSD. • Voer de ingebouwde diagnostiek uit.
Ingebrand nabeeld van een statische afbeelding blijft na geruime tijd achter op het beeldscherm	Een zwakke schaduw van de statische afbeelding verschijnt op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> • Zet het scherm uit na enkele minuten inactiviteit. Dit kan worden aangepast in het Energiebeheer van Windows of de instelling voor energiebesparing op een Mac. • U kunt ook een dynamisch wisselende schermbeveiliging gebruiken.



Productspecifieke problemen

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
Schermbild is te klein	Beeld is gecentreerd op het scherm, maar vult niet het gehele weergavegebied op	<ul style="list-style-type: none"> Controleer de instelling Aspect Ratio (Beeldverhouding) in het menu Display (Scherm) in de OSD. Herstel de fabrieksinstellingen van het beeldscherm.
Kan het beeldscherm niet aanpassen met de knoppen aan de achterkant	OSD verschijnt niet op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> Zet het beeldscherm uit, trek het netsnoer los, sluit het weer aan en schakel het beeldscherm weer in. Het OSD-menu is wellicht vergrendeld. Houd de vierde knop (standaard de Brightness/Contrast (Helderheid/Contrast)-sneltoets) onder de joystickknop 4 seconden ingedrukt om te ontgrendelen.
Geen ingangssignaal wanneer besturings-elementen worden ingedrukt	Geen beeld, led brandt wit	<ul style="list-style-type: none"> Controleer de signaalbron. Zorg dat de computer niet in de energiebesparende stand staat door de muis te bewegen of op een toets van het toetsenbord te drukken. Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. Sluit indien nodig de signaalkabel weer aan. Start de computer of videospeler opnieuw op.
Het beeld vult niet het hele scherm	Het beeld kan de hoogte of breedte van het scherm niet opvullen	<ul style="list-style-type: none"> Vanwege verschillende video-indelingen (beeldverhoudingen) van dvd's, wordt het beeld wellicht op volledig scherm weergegeven. Voer de ingebouwde diagnostiek uit.



Specifieke problemen met de Universal Serial Bus (USB)

Algemene symptomen	Wat u merkt	Mogelijke oplossingen
USB-interface functioneert niet	USB-randapparatuur functioneert niet	<ul style="list-style-type: none">• Controleer of het beeldscherm is ingeschakeld.• Sluit de upstreamkabel weer aan op de computer.• Sluit de USB-randapparatuur weer aan (downstreamaansluiting).• Zet het beeldscherm uit en weer aan.• Start de computer opnieuw op.• Sommige USB-apparaten zoals externe draagbare harde schijven hebben meer elektrische stroom nodig. Sluit het apparaat direct aan op het computersysteem.
SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) interface is traag	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1) randapparatuur functioneert traag of helemaal niet	<ul style="list-style-type: none">• Controleer of de computer compatibel is met SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen1).• Bepaalde computers hebben afzonderlijke USB 3.2-, USB 2.0- en USB 1.1-poorten. Zorg dat je juiste USB-poort wordt gebruikt.• Sluit de upstreamkabel weer aan op de computer.• Sluit de USB-randapparatuur weer aan (downstreamaansluiting).• Start de computer opnieuw op.



Draadloze USB-randapparatuur stopt met functioneren wanneer een USB 3.2-apparaat wordt aangesloten	Draadloze USB-randapparatuur reageert traag of functioneert alleen naarmate de afstand tot de ontvanger afneemt	<ul style="list-style-type: none">• Verhoog de afstand tussen de USB 3.2-randapparatuur en de draadloze USB-ontvanger.• Plaats de draadloze USB-ontvanger zo dicht mogelijk bij de draadloze USB-randapparatuur.• Gebruik een USB-verlengkabel om de draadloze USB-ontvanger zo ver mogelijk van de USB 3.2-poort te plaatsen.
--	---	--



Appendix

WAARSCHUWING: Veiligheidsinstructies

 **WAARSCHUWING: Het gebruik van besturingselementen, aanpassingen of andere handelingen die niet in deze documentatie worden beschreven, kunnen resulteren in blootstelling aan een schok, elektrische gevaren en/of mechanische gevaren.**


Voor meer informatie over veiligheidsinstructies, zie Informatie over veiligheid, milieu en regelgeving (SERI).

FCC-verklaringen (alleen voor de V.S.) en andere informatie over regelgeving

Voor FCC-verklaringen en andere informatie over regelgeving, zie de website over regelgeving op www.dell.com/regulatory_compliance

Contact met Dell

Klanten in de Verenigde Staten kunnen 800-WWW-DELL (800-999-3355) bellen.

 **OPMERKING: Als u geen actieve internetverbinding hebt, vindt u de contactgegevens op de factuur, pakbon, rekening of in de productcatalogus van Dell.**

Dell biedt diverse opties voor ondersteuning en dienstverlening, zowel telefonisch als online. De beschikbaarheid hiervan verschilt per land en product, en bepaalde diensten zijn wellicht niet in uw regio beschikbaar.

- Online technische hulp – www.dell.com/support/monitors
- Contact met Dell – www.dell.com/contactdell

EU-productdatabase voor energielabel en productinformatieblad

S2522HG: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/523345>

