




Monitor Alienware AW3418DW/AW3418HW Guía del usuario

Modelo: AW3418DW/AW3418HW
Modelo normativo: AW3418DWb/AW3418HWb

A L I E N W A R E™ 

Notas, precauciones y advertencias

-  **NOTA:** Una **NOTA** indica información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.
-  **PRECAUCIÓN:** Una **PRECAUCIÓN** indica posibles daños en el hardware o una pérdida de los datos si no se siguen las instrucciones.
-  **ADVERTENCIA:** Una **ADVERTENCIA** indica un daño potencial a la propiedad, daños personales o la muerte.

Copyright © 2017-2018 Dell Inc. Todos los derechos reservados. Este producto está protegido por las leyes de copyright internacional y de EE. UU. y las de propiedad intelectual. Dell™ y el logotipo Dell son marcas comerciales de Dell Inc. en los Estados Unidos y/o en otras jurisdicciones. El resto de marcas y nombres citados en el presente documento corresponden a sus respectivas compañías.

Contenido

| | |
|--|-----------|
| Acerca del monitor | 6 |
| Contenidos de la caja | 6 |
| Características del producto | 8 |
| Identificación de piezas y componentes | 9 |
| Vista frontal | 9 |
| Vista trasera | 10 |
| Vista trasera e inferior | 11 |
| Especificaciones del monitor | 13 |
| Especificaciones del panel plano | 13 |
| Especificaciones de resolución | 14 |
| Modos de vídeo compatibles | 15 |
| Modos de muestra predeterminados | 15 |
| Especificaciones eléctricas | 17 |
| Características físicas | 17 |
| Características medioambientales | 18 |
| Modos de gestión de la corriente | 19 |
| Asignación de patillas | 20 |
| Compatibilidad Plug and Play | 22 |
| Interfaz para Universal serial Bus (USB) | 22 |
| Conector ascendente USB | 22 |
| Conector descendente USB | 23 |
| Puertos USB | 23 |
| Política de píxel y calidad del monitor LCD | 24 |
| Directrices de mantenimiento | 24 |
| Limpieza del monitor | 24 |
| Configuración del monitor | 25 |
| Acople del soporte | 25 |

| | |
|--|-----------|
| Conexión del ordenador | 29 |
| Extracción del soporte del monitor | 30 |
| Montaje en pared VESA (opcional)..... | 32 |
| Uso del monitor..... | 33 |
| Encienda el monitor..... | 33 |
| Uso de los controles del panel frontal..... | 33 |
| Botón del panel delantero..... | 34 |
| Uso del menú en pantalla (OSD)..... | 35 |
| Acceso al sistema de menús | 35 |
| Mensaje de advertencia del menú OSD | 47 |
| Ajuste de la resolución máxima | 47 |
| Uso de las funciones de inclinación, balanceo y extensión vertical..... | 48 |
| Inclinación, balanceo | 48 |
| Extensión vertical..... | 49 |
| Uso de la aplicación AlienwareFX | 50 |
| Requisitos previos | 50 |
| Navegación de la aplicación AlienFX | 51 |
| Ajuste de los efectos de iluminación | 52 |
| Color básico..... | 52 |
| Preestablecido de animación | 53 |
| Personalizar los colores preestablecidos | 54 |
| Crear un conjunto de colores preestablecidos | 55 |
| Cambiar un color preestablecido..... | 56 |
| Eliminar un color preestablecido | 57 |
| Eliminar un conjunto de colores preestablecidos..... | 58 |
| Solución de problemas..... | 59 |
| Test automático | 59 |
| Diagnóstico integrado..... | 60 |
| Problemas usuales | 61 |

| | |
|--|-----------|
| Problemas específicos del producto | 63 |
| Problemas específicos de Bus Serie Universal (USB) | 64 |
| Apéndice | 66 |
| Declaración FCC (solo para EE.UU.) | 66 |
| Contacte con Dell | 66 |

Acerca del monitor

Contenidos de la caja

Su monitor incluye los siguientes componentes. Si falta cualquier componente, póngase en contacto con la asistencia técnica de Dell. Para obtener más información, consulte [Contacte con Dell](#).

 **NOTA: Algunos componentes podrían ser opcionales y no enviarse con su monitor. Algunas funciones o medios podrían no estar disponibles en algunos países.**

| | |
|--|---------------------|
|  | Monitor |
|  | Elevador de soporte |

| | |
|---|--|
|  | <p>Tapa de E/S</p> |
|  | <p>Cable de alimentación (varía según el país)</p> |
|  | <p>Cable DisplayPort</p> |
|  | <p>Cable Mini-DisplayPort a DisplayPort</p> |
|  | <p>Cable ascendente USB 3.0 (Permite utilizar los puertos USB del monitor)</p> |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Manual de instalación rápida ▪ Información sobre seguridad, medio ambiente y normativas |

Características del producto

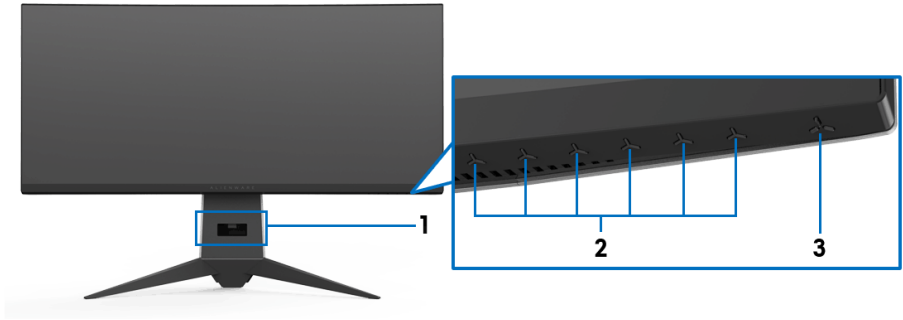
El monitor **Alienware AW3418DW/AW3418HW** tiene una pantalla de cristal líquido (LCD), transistores de película fina (TFT), una matriz activa y una luz de fondo LED. Las funciones del monitor incluyen:

- **AW3418DW:** área de visualización 86,72 cm (34,14 pulgadas) (medido en diagonal). Resolución: hasta 3440 x 1440 a través de DisplayPort y HDMI, con compatibilidad con pantalla completa o resoluciones inferiores, con una tasa de actualización extremadamente alta de 100 Hz (120 Hz con overclock).
- **AW3418HW:** área de visualización 86,70 cm (34,13 pulgadas) (medido en diagonal). Resolución: hasta 2560 x 1080 a través de DisplayPort y HDMI, con compatibilidad con pantalla completa o resoluciones inferiores, con una tasa de actualización extremadamente alta de 144 Hz (160 Hz con overclock).
- Monitor habilitado con Nvidia G-Sync con un tiempo de respuesta rápido de 4 ms.
- Gama de color del 99% sRGB.
- Funciones de ajuste de inclinación, balanceo y altura.
- Soporte extraíble y orificios de montaje Video Electronics Standard Association (VESA™) de 100 mm para aumentar la flexibilidad de las soluciones de montaje.
- Conectividad digital con DisplayPort y HDMI.
- Provisto con un puerto USB ascendente y cuatro puertos USB descendentes.
- Funciones plug and play si son compatibles con el sistema.
- Ajustes con menú en pantalla (OSD) para facilitar la instalación y la optimización de la pantalla.
- AW3418DW y AW3418HW ofrecen seis modos predeterminados incluidos FPS (Shooter en primera persona), RTS (Estrategia en tiempo real), RPG (Juego de rol) y tres modos de juego para personalizar sus preferencias. Además de funciones de mejora clave del juego como Temporizador, Fotogramas y Alineac. pantalla cuyo objetivo es mejorar el rendimiento del jugador y ofrecer mayor ventaja en el juego.
- Energía en espera de 0,5 W en el modo de espera.
- Optimice el confort visual con una pantalla sin parpadeos.

ADVERTENCIA: Los posibles efectos a largo plazo de la emisión de luz azul del monitor pueden causar daños en los ojos, incluyendo fatiga ocular, tensión ocular digital, y síntomas parecidos. La función ComfortView está diseñada para reducir la cantidad de luz azul emitida por el monitor para optimizar el confort visual.

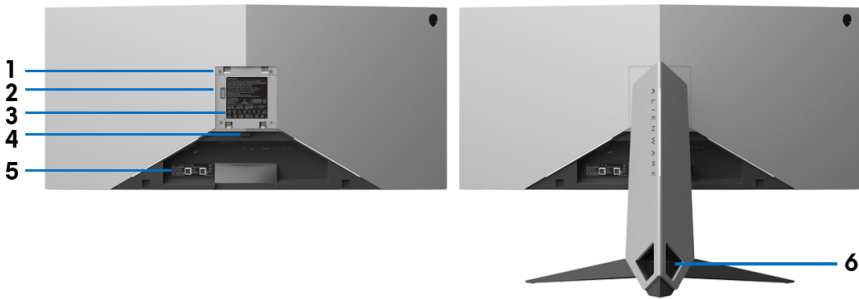
Identificación de piezas y componentes

Vista frontal



| Etiqueta | Descripción |
|----------|--|
| 1 | Ranura de almacenamiento de cable (en la parte delantera del soporte) |
| 2 | Botones de función (Para obtener más información, consulte Uso del monitor) |
| 3 | Botón de encendido/apagado (con indicador LED) |

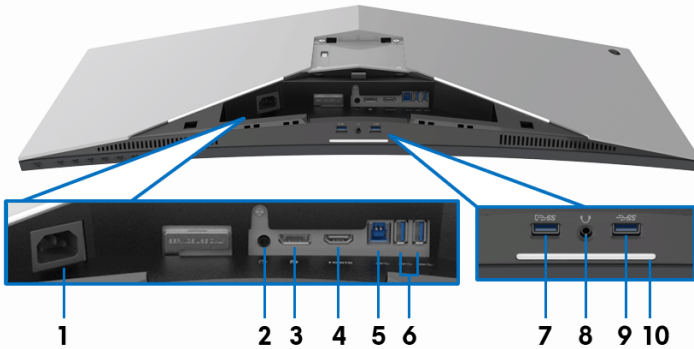
Vista trasera



Vista trasera con soporte de monitor

| Etiqueta | Descripción | Uso |
|----------|---|---|
| 1 | Orificios de montaje VESA (100 mm x 100 mm - detrás de cubierta VESA adjunta) | Montaje del monitor en pared utilizando el kit de montaje en pared VESA (100 mm x 100 mm). |
| 2 | Base con luz | Cuando el elevador de soporte está fijado al monitor, al base suministra alimentación a la luz del soporte. |
| 3 | Etiqueta de calificación reguladora | Enumera las aprobaciones reglamentarias. |
| 4 | Botón de extracción del soporte | Permite separar el soporte del monitor. |
| 5 | Etiqueta del número de serie de código de barras | Tenga a mano esta etiqueta si necesita ponerse en contacto con el soporte técnico de Dell. |
| 6 | Ranuras de almacenamiento de cable (en los lados izquierdo y derecho del soporte) | Para organizar los cables insertándolos en las ranuras. |

Vista trasera e inferior



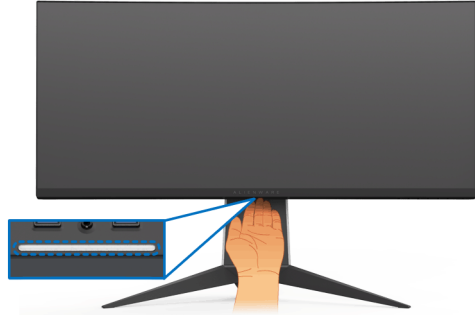
Vista trasera e inferior sin el soporte del monitor

| Etiqueta | Descripción | Uso |
|----------|-----------------------------------|--|
| 1 | Conector de alimentación | Conecte el cable de alimentación (facilitado con el monitor). |
| 2 | Puerto de salida de línea | Conecte sus altavoces. NOTA: Este puerto no admite auriculares. |
| 3 | DisplayPort | Conecte su ordenador con el cable DisplayPort-DisplayPort o Mini-DisplayPort-DisplayPort (facilitado con el monitor). |
| 4 | Puerto HDMI | Conecte su ordenador con un cable HDMI. |
| 5 | Puerto ascendente USB | Conecte el cable USB (facilitado con su monitor) a este puerto y a su ordenador para habilitar los puertos USB en su monitor. |
| 6, 9 | Puertos USB 3.0 (3) | Conectar a su dispositivo USB. NOTA: Para utilizar estos puertos, debe conectar el cable USB (facilitado con el monitor) al puerto ascendente USB en el monitor y en su ordenador. |
| 7 | Puerto USB con carga de corriente | Conecte para cargar su dispositivo USB. |
| 8 | Puerto de auriculares | Conecte los auriculares o altavoces. |

10

Luces inferiores

Una vez que el monitor esté totalmente instalado, pulse en el sensor táctil para activar o desactivar las luces inferiores.



NOTA: La configuración de fábrica está encendida, las luces inferiores se activan si se conecta el cable de alimentación. Para cambiar la configuración de fábrica, consulte [Luz AlienFX](#).


NOTA: Cuando la función [Espectro](#) está **Encendida**, las luces inferiores se apagan.

| Estado del monitor | Estado de las luces inferiores | |
|--------------------|--|--|
| | Cuando el Espectro está Apagado | Cuando el Espectro está Encendido |
| Encendido | Habilitado | Deshabilitado |
| No hay señal | Habilitado | Deshabilitado |
| Espera | Habilitado | Deshabilitado |

Especificaciones del monitor

Especificaciones del panel plano

| Modelo | AW3418DW | AW3418HW |
|-------------------------------------|---|--|
| Tipo de pantalla | Matriz activa - TFT LCD | |
| Tecnología de panel | Tipo IPS (In-Plane Switching) | |
| Relación de aspecto | 21:9 | |
| Imagen visible | | |
| Diagonal | 867,2 mm (34,14 pulgadas) | 867,0 mm (34,13 pulgadas) |
| Anchura (área activa) | 799,80 mm (31,49 pulgadas) | 799,80 mm (31,49 pulgadas) |
| Altura (área activa) | 334,80 mm (13,18 pulgadas) | 334,80 mm (13,18 pulgadas) |
| Área total | 267773,04 mm ² (415,01 pulgadas ²) | 267771,43 mm ² (415,01 pulgadas ²) |
| Espaciado entre píxeles | 0,2325 mm x 0,2325 mm | 0,31 mm x 0,31 mm |
| Píxel por pulgada (PPI) | 109 | 81,9 |
| Ángulo de vista | 178° (vertical) típico 178° (horizontal) típico | |
| Alcance de luminosidad | 300 cd/m ² (típico) | |
| Coeficiente de contraste | 1000 a 1 (típico) | |
| Recubrimiento con plato de sujeción | Antideslumbrante con dureza 3H | |
| Luz trasera | Sistema de iluminación edgelight LED | |
| Tiempo de respuesta | 4 ms gris a gris | |
| Curvatura | 1900R (típico) | 3800R (típico) |
| Profundidad de color | 16,77 millones de colores | |
| Espectro de color | sRGB 99%, CIE1931 (73%) y CIE 1976 (82%) | sRGB 99%, CIE1931 (74%) y CIE 1976 (81%) |
| Dispositivos integrados | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Concentrador USB 3.0 Super-Speed (con un puerto ascendente USB 3.0) ▪ Cuatro puertos USB 3.0 descendentes (incluido un puerto que admite la carga) | |

| | | |
|---|--|---|
| Puertos y conectores | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Un puerto DisplayPort versión 1.2 ▪ Un puerto HDMI versión 1.4 ▪ Un puerto USB 3.0 ascendente (trasero) ▪ Dos puertos USB 3.0 descendentes (trasero) ▪ Dos puertos USB 3.0 descendentes (inferior) ▪ Un puerto para auriculares (inferior) ▪ Un puerto de salida de línea de audio (trasero) | |
| Anchura de los bordes (desde el borde del monitor al área activa) | 10,45 mm (Superior) 9,77 mm (Izquierdo/Derecho) 18,43 mm (Inferior) | 7,9 mm (Superior) 7,02 mm (Izquierdo/Derecho) 25,58 mm (Inferior) |
| Ajustabilidad | | |
| Altura ajustable del soporte | De 0 a 130 mm | |
| Inclinación | -5° a 25° | |
| Giro | -20° a 20° | |
|  NOTA: No monte ni utilice este monitor en la orientación vertical ni en la orientación horizontal inversa (180°), ya que se puede dañar el monitor. | | |

Especificaciones de resolución

| Modelo | AW3418DW | AW3418HW |
|------------------------------------|---|---|
| Rango de exploración horizontal | 73 kHz a 151 kHz (automático) | 66 kHz a 166 kHz (automático) |
| Rango de exploración vertical | 30 Hz a 100 Hz (automático) 120 Hz (con overclock) | 30 Hz a 144 Hz (automático) 160 Hz (con overclock) |
| Resolución predeterminada más alta | 3440 X 1440 a 120 Hz (con overclock) | 2560 X 1080 a 160 Hz (con overclock) |

Modos de vídeo compatibles

| | |
|---|------------------------------|
| Modelo | AW3418DW/AW3418HW |
| Capacidades de presentación de vídeo (reproducción HDMI & DP) | 480p, 576p, 720p, 1080p, FHD |

Modos de muestra predeterminados

Modos de visualización HDMI (AW3418DW)

| Modo de muestra | Horizontal Frecuencia (kHz) | Vertical Frecuencia (Hz) | Reloj de píxeles (MHz) | Polaridad sincronizada (Horizontal/Vertical) |
|------------------------|------------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|---|
| IBM VGA, 640 x 480p | 31,5 | 60 | 25,2 | -/- |
| VESA, 720 x 480p | 29,83 | 60 | 26,25 | +/- |
| VESA, 720 x 576p | 29,55 | 50 | 26 | +/- |
| VESA, 800 x 600p | 37,88 | 60 | 40 | +/+ |
| VESA, 1024 x 768p | 48,36 | 60 | 65 | -/- |
| HDTV, 1280 x 720p | 37,5 | 50 | 74,25 | +/+ |
| HDTV, 1280 x 720p | 45 | 60 | 74,25 | +/+ |
| HDTV, 1920 x 1080p | 56,25 | 50 | 148,5 | -/+ |
| HDTV, 1920 x 1080p | 67,5 | 60 | 148,5 | +/+ |
| 3440 x 1440 a 50Hz | 73,7 | 50 | 265,25 | +/- |

Modos de visualización HDMI (AW3418HW)

| Modo de muestra | Horizontal Frecuencia (kHz) | Vertical Frecuencia (Hz) | Reloj de píxeles (MHz) | Polaridad sincronizada (Horizontal/Vertical) |
|------------------------|------------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|---|
| IBM VGA, 640 x 480p | 31,5 | 60 | 25,2 | -/- |
| VESA, 720 x 480p | 29,83 | 60 | 26,25 | +/- |
| VESA, 720 x 576p | 29,55 | 50 | 26 | +/- |
| VESA, 800 x 600p | 37,88 | 60 | 40 | +/+ |
| VESA, 1024 x 768p | 48,36 | 60 | 65 | -/- |

| | | | | |
|--------------------|-------|----|--------|-----|
| HDTV, 1280 x 720p | 37,5 | 50 | 74,25 | +/+ |
| HDTV, 1280 x 720p | 45 | 60 | 74,25 | +/+ |
| HDTV, 1920 x 1080p | 56,25 | 50 | 148,5 | -/+ |
| HDTV, 1920 x 1080p | 67,5 | 60 | 148,5 | +/+ |
| 2560 x 1080 a 60Hz | 66,64 | 60 | 181,25 | +/- |

Modos de visualización DP (AW3418DW)

| Modo de muestra | Horizontal Frecuencia (kHz) | Vertical Frecuencia (Hz) | Reloj de píxeles (MHz) | Polaridad sincronizada (Horizontal/Vertical) |
|---------------------|-----------------------------|--------------------------|------------------------|--|
| VESA, 640 x 480 | 31,5 | 60 | 25,2 | -/- |
| VESA, 800 x 600 | 37,88 | 60 | 40 | +/+ |
| VESA, 1024 x 768 | 48,36 | 60 | 65 | -/- |
| 3440 x 1440 a 60Hz | 88,8 | 60 | 319,75 | +/- |
| 3440 x 1440 a 50Hz | 73,7 | 50 | 265,25 | +/- |
| 3440 x 1440 a 85Hz | 127,4 | 85 | 458,5 | +/- |
| 3440 x 1440 a 100Hz | 151 | 100 | 531,52 | +/- |
| 3440 x 1440 a 105Hz | 159 | 105 | 559,57 | +/- |
| 3440 x 1440 a 110Hz | 166,9 | 110 | 587,38 | +/- |
| 3440 x 1440 a 115Hz | 172,5 | 115 | 607,2 | +/+ |
| 3440 x 1440 a 120Hz | 180 | 120 | 633,6 | +/+ |

Modos de visualización DP (AW3418HW)

| Modo de muestra | Horizontal Frecuencia (kHz) | Vertical Frecuencia (Hz) | Reloj de píxeles (MHz) | Polaridad sincronizada (Horizontal/Vertical) |
|---------------------|-----------------------------|--------------------------|------------------------|--|
| VESA, 640 x 480 | 31,5 | 60 | 25,2 | -/- |
| VESA, 800 x 600 | 37,88 | 60 | 40 | +/+ |
| VESA, 1024 x 768 | 48,36 | 60 | 65 | -/- |
| 2560 x 1080 a 60Hz | 66,6 | 60 | 181,25 | +/- |
| 2560 x 1080 a 85Hz | 95,5 | 85 | 259,75 | +/- |
| 2560 x 1080 a 100Hz | 113,2 | 100 | 308 | +/- |
| 2560 x 1080 a 120Hz | 137,2 | 120 | 373,25 | +/- |

| | | | | |
|---------------------|-------|-----|--------|-----|
| 2560 x 1080 a 144Hz | 166,5 | 144 | 453 | +/- |
| 2560 x 1080 a 150Hz | 174,1 | 150 | 473,5 | +/- |
| 2560 x 1080 a 155Hz | 180,2 | 155 | 490,25 | +/- |
| 2560 x 1080 a 160Hz | 186,5 | 160 | 507,25 | +/- |

 **NOTA: Este monitor admite NVIDIA G-Sync. Para obtener información sobre las tarjetas gráficas que admiten la función NVIDIA G-SYNC, vaya a www.geforce.com.**

Especificaciones eléctricas

| Modelo | AW3418DW | AW3418HW |
|--|---|--|
| Señales de entrada de vídeo | <ul style="list-style-type: none"> ▪ HDMI 1.4, 600 mV para cada línea diferencial, impedancia de entrada de 100 ohmios por par diferencial ▪ DisplayPort 1.2, 600 mV para cada línea diferencial, impedancia de entrada de 100 ohmios por par diferencial | |
| Tensión de entrada de corriente alterna (CA)/ frecuencia/corriente | De 100 V de CA a 240 V de CA / 50 Hz o 60 Hz \pm 3 Hz / 1,8 A (típico) | De 100 V de CA a 240 V de CA / 50 Hz o 60 Hz \pm 3 Hz / 1,5 A (típico) |
| Irrupción de corriente | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 120 V: 30 A (Máx.) a 0°C (inicio en frío) ▪ 220 V: 60 A (Máx.) a 0°C (inicio en frío) | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 120 V: 30 A (Máx.) a 0°C (inicio en frío) ▪ 220 V: 60 A (Máx.) a 0°C (inicio en frío) |

Características físicas

| Modelo | AW3418DW | AW3418HW |
|-------------------------------------|---|-------------------------------|
| Tipo cable de señal | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Digital: HDMI, 19 patillas (cable no incluido) ▪ Digital: DisplayPort, 20 patillas ▪ Bus Serie Universal (USB): USB, 9 patillas | |
| Dimensiones (con el soporte) | | |
| Altura (ampliada) | 560,89 mm (22,08 pulgadas) | 563,15 mm (22,17 pulgadas) |
| Altura (compresión) | 442,44 mm (17,42 pulgadas) | 442,44 mm (17,42 pulgadas) |

| | | |
|---|---|-------------------------------|
| Anchura | 813,45 mm (32,03 pulgadas) | 813,83 mm (32,04 pulgadas) |
| Profundidad | 319,09 mm (12,56 pulgadas) | 319,09 mm (12,56 pulgadas) |
| Dimensiones (sin el soporte) | | |
| Altura | 363,68 mm (14,32 pulgadas) | 368,28 mm (14,50 pulgadas) |
| Anchura | 813,45 mm (32,03 pulgadas) | 813,83 mm (32,04 pulgadas) |
| Profundidad | 121,37 mm (4,78 pulgadas) | 95,15 mm (3,74 pulgadas) |
| Dimensiones del soporte | | |
| Altura (ampliada) | 448,95 mm (17,68 pulgadas) | |
| Altura (compresión) | 442,44 mm (17,42 pulgadas) | |
| Anchura | 559,40 mm (22,02 pulgadas) | |
| Profundidad | 319,09 mm (12,56 pulgadas) | |
| Peso | | |
| Peso con envase incluido | 19,28 kg (42,49 lb) | 18,89 kg (41,64 lb) |
| Peso con soporte montado y cables | 12,24 kg (26,98 lb) | 11,81 kg (26,03 lb) |
| Peso sin soporte montado (para montaje en pared o montaje VESA, sin cables) | 7,27 kg (16,02 lb) | 6,91 kg (15,23 lb) |
| Peso del soporte montada | 4,59 kg (10,12 lb) | 4,52 kg (9,96 lb) |
| Marco frontal brillante | Marco negro - 20 unidades brillantes (máx.) | |

Características medioambientales

| | | |
|---|---------------------------|-----------------|
| Modelo | AW3418DW | AW3418HW |
| Cumplimiento de normas | | |
| • Cristal libre de arsénico y sin mercurio solo para el panel | | |
| Temperatura | | |
| Funcional | 0°C a 40°C (32°F a 104°F) | |

| | | |
|---------------------------|--|--|
| No funcional | <ul style="list-style-type: none"> Almacenamiento: -20°C a 60°C (-4°F a 140°F) Transporte: -20°C a 60°C (-4°F a 140°F) | |
| Humedad | | |
| Funcional | 10% a 80% (sin condensación) | |
| No funcional | <ul style="list-style-type: none"> Almacenamiento: 5% a 90% (sin condensación) Transporte: 5% a 90% (sin condensación) | |
| Altitud | | |
| Funcional | 5.000 m (16.404 pies) (máximo) | |
| No funcional | 12.192 m (40.000 pies) (máximo) | |
| Disipación térmica | <ul style="list-style-type: none"> 375,3 BTU/hora (máximo) 204,7 BTU/hora (típico) | <ul style="list-style-type: none"> 324,1 BTU/hora (máximo) 170,6 BTU/hora (típico) |

Modos de gestión de la corriente

Si ha instalado en su ordenador una tarjeta de gráficos o software de VESA compatible con DPM™, el monitor puede reducir automáticamente el consumo de energía cuando no lo use. Esto se denomina **Modo de ahorro de energía***. Si el equipo detecta una entrada desde el teclado, ratón u otros dispositivos de entrada, el monitor podrá continuar automáticamente su funcionamiento. La tabla a continuación le muestra el consumo de energía y los símbolos de esta función automática de ahorro de energía.

AW3418DW

| Modos VESA | Sincronización horizontal | Sincronización vertical | Vídeo | Indicador de energía | Consumo de energía |
|--------------------------|---------------------------|-------------------------|--------|----------------------|-----------------------------------|
| Funcionamiento normal | Activo | Activo | Activo | Azul | 110 W (máximo)** 60 W (típico) |
| Modo activo desconectado | No activo | No activo | Vacío | Blanco (parpadeando) | Menos que 0,5 W |
| Apagar | - | - | - | Apagado | Menos que 0,3 W |

AW3418HW

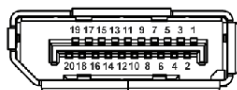
| Modos VESA | Sincronización horizontal | Sincronización vertical | Vídeo | Indicador de energía | Consumo de energía |
|--------------------------|---------------------------|-------------------------|--------|----------------------|----------------------------------|
| Funcionamiento normal | Activo | Activo | Activo | Azul | 95 W (máximo)** 50 W (típico) |
| Modo activo desconectado | No activo | No activo | Vacío | Blanco (parpadeando) | Menos que 0,5 W |
| Apagar | - | - | - | Apagado | Menos que 0,3 W |

* Solo puede alcanzarse un nivel de consumo de energía cero desconectando el cable principal de la pantalla.

** Consumo máximo de energía se mide en el estado de la luminancia máxima, y USB activo.

Asignación de patillas

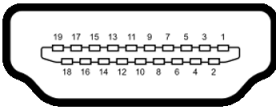
Conector DisplayPort



| Número de patillas | Extremo del cable de señal de 20 patillas |
|--------------------|---|
| 1 | ML0(p) |
| 2 | GND |
| 3 | ML0(n) |
| 4 | ML1(p) |
| 5 | GND |
| 6 | ML1(n) |
| 7 | ML2(p) |
| 8 | GND |
| 9 | ML2(n) |
| 10 | ML3(p) |
| 11 | GND |

| | |
|----|---------------|
| 12 | ML3(n) |
| 13 | GND |
| 14 | GND |
| 15 | AUX(p) |
| 16 | GND |
| 17 | AUX(n) |
| 18 | GND |
| 19 | Re-PWR |
| 20 | +3,3 V DP_PWR |

Conector HDMI



| Número de patillas | Extremo del cable de señal de 19 patillas |
|--------------------|---|
| 1 | DATOS TMDS 2+ |
| 2 | DATOS TMDS 2 APANTALLADO |
| 3 | DATOS TMDS 2- |
| 4 | DATOS TMDS 1+ |
| 5 | DATOS TMDS 1 APANTALLADO |
| 6 | DATOS TMDS 1- |
| 7 | DATOS TMDS 0+ |
| 8 | DATOS TMDS 0 APANTALLADO |
| 9 | DATOS TMDS 0- |
| 10 | RELOJ TMDS+ |
| 11 | RELOJ TMDS APANTALLADO |
| 12 | RELOJ TMDS- |
| 13 | CEC |
| 14 | Reservado (N.C. en dispositivo) |
| 15 | RELOJ DDC (SCL, línea de datos serie) |
| 16 | DATOS DDC (SDA, línea de datos serie) |
| 17 | DDC/CEC Tierra |
| 18 | ALIMENTACIÓN +5 V |
| 19 | DETECCIÓN DE CONEXIÓN EN CALIENTE |

Compatibilidad Plug and Play


Puede instalar el monitor con cualquier sistema compatible con Plug and Play. El monitor proporciona automáticamente al PC los datos de identificación de reproducción extendida (EDID) utilizando protocolos de canal de datos de muestra (DDC) para que el sistema puede configurarse y mejorar los ajustes de visionado. La mayoría de las instalaciones de monitor se realizan de forma automática; puede seleccionar distintos parámetros si lo desea. Para más información acerca de cómo modificar la configuración del monitor, consulte [Uso del monitor](#).

Interfaz para Universal serial Bus (USB)

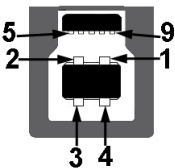
Esta sección ofrece información acerca de los puertos USB disponibles en el monitor.

 **NOTA: Este monitor es compatible con USB 3.0 de alta velocidad.**

| Velocidad de transferencia | Frecuencia de datos | Consumo de energía* |
|----------------------------|---------------------|---------------------------|
| Super-Speed | 5 Gbps | 4,5 W (Máx., cada puerto) |
| High-Speed | 480 Mbps | 4,5 W (Máx., cada puerto) |
| Velocidad plena | 12 Mbps | 4,5 W (Máx., cada puerto) |

* Hasta 2 A en puerto descendente USB (puerto con icono de batería ) con dispositivos que cumplan la versión de carga de la batería o dispositivos USB normales.

Conector ascendente USB



| Número de patillas | Extremo de conector de 9 patillas |
|--------------------|-----------------------------------|
| 1 | VCC |
| 2 | D- |


| | |
|---|-------|
| 3 | D+ |
| 4 | GND |
| 5 | SSTX- |
| 6 | SSTX+ |
| 7 | GND |
| 8 | SSRX- |
| 9 | SSRX+ |

Conector descendente USB




| Número de patillas | Extremo de conector de 9 patillas |
|--------------------|-----------------------------------|
| 1 | VCC |
| 2 | D- |
| 3 | D+ |
| 4 | GND |
| 5 | SSRX- |
| 6 | SSRX+ |
| 7 | GND |
| 8 | SSTX- |
| 9 | SSTX+ |

Puertos USB

- Un puerto ascendente - trasero
- Dos puertos descendentes - trasero
- Dos puertos descendentes - inferiores
- Puerto de carga de corriente: puerto con el icono de batería ; admite la carga rápida de corriente si el dispositivo es compatible con BC1.2.

 **NOTA: La función USB 3.0 requiere un equipo compatible con USB 3.0.**

 **NOTA:** Los puertos USB del monitor sólo funcionan si el monitor está encendido o en modo de ahorro de energía. Si apaga el monitor y vuelve a encenderlo, los periféricos conectados podrían tardar unos segundos que continuar con su funcionamiento normal.

Política de píxel y calidad del monitor LCD

Durante el proceso de fabricación del monitor LCD no es poco común que uno o más píxeles queden fijados en un estado determinado, aunque resultan difíciles de ver y no afectan a la calidad o usabilidad de la pantalla. Para más información acerca de la calidad de píxel de los monitores Dell, consulte www.dell.com/support/monitors.

Directrices de mantenimiento

Limpieza del monitor

 **PRECAUCIÓN:** Lea y siga [Instrucciones de seguridad](#) antes de limpiar el monitor.

 **ADVERTENCIA:** Antes de limpiar el monitor, desenchufe el cable de corriente de la toma eléctrica.

Para conseguir los mejores resultados, siga la siguiente lista de instrucciones durante el desembalaje, limpieza o manipulación de su monitor:

- Para limpiar la pantalla antiestática, moje un paño limpio y suave en agua. Si es posible, utilice un tejido especial para la limpieza de pantallas o una solución adecuada a la protección antiestática. No utilice benceno, disolvente, amoníaco, limpiadores abrasivos o aire comprimido.
- Utilice un paño cálido y ligeramente humedecido para limpiar el monitor. Evite el uso de detergentes de ningún tipo. Algunos detergentes dejan una película lechosa en el plástico.
- Si observa un polvo blanco cuando desembale el monitor, límpielo con un paño.
- Trate el monitor con cuidado. Los plásticos de color oscuro pueden rayarse mostrando marcas blancas con mayor facilidad que los monitores de color claro.
- Para conservar la mejor calidad de imagen en su monitor, utilice un salvapantallas dinámico y apague su monitor mientras no se encuentre en uso.

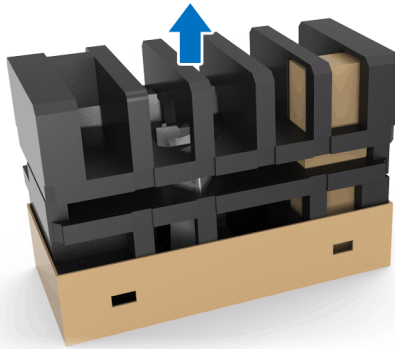
Configuración del monitor

Acople del soporte

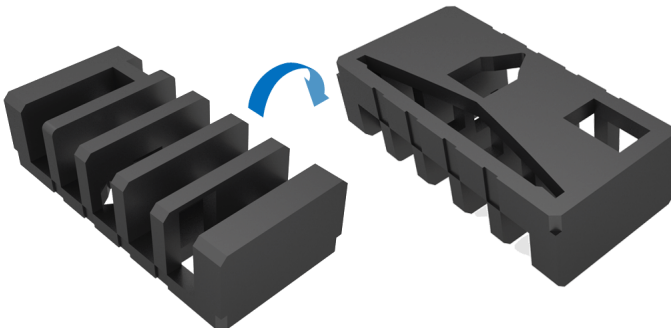
- ✎ **NOTA:** El soporte no se facilita instalado de fábrica en el envío.
- ✎ **NOTA:** Las siguientes instrucciones corresponden sólo al acople del soporte que se envía con su monitor. Si desea acoplar un soporte que haya comprado en otro lugar, siga las instrucciones de instalación que se incluyen con dicho soporte.
- ⚠ **PRECAUCIÓN:** Es importante seguir los pasos para proteger la pantalla curvada. Siga las instrucciones a continuación para finalizar la instalación.

Para conectar el soporte del monitor:

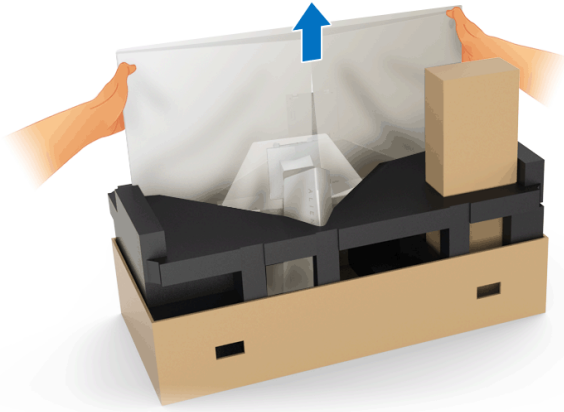
1. Después de abrir la caja, retire la protección de espuma de la parte superior del embalaje.



2. Invierta dicha protección de espuma y colóquela sobre una superficie plana.



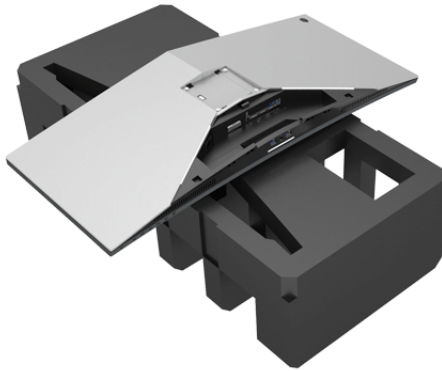
- 3.** Con cuidado, tire del monitor hacia arriba sujetándolo con firmeza por ambos lados.



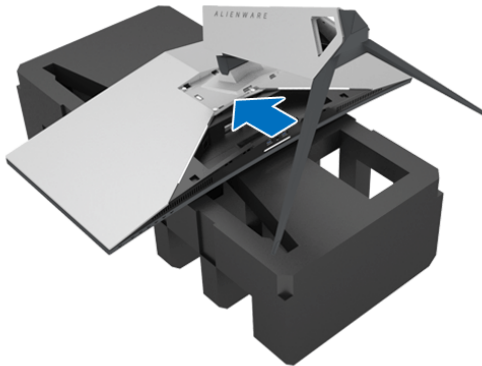
- 4.** Coloque el monitor sobre la espuma y retire la cubierta del monitor.



5. Coloque el monitor sobre la espuma con la pantalla hacia abajo.



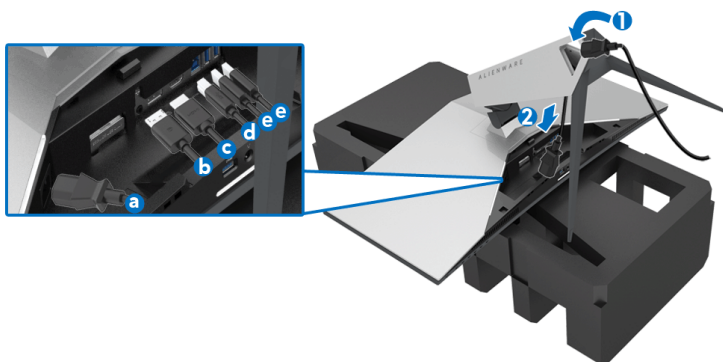
6. Acople el elevador de soporte hasta que encaje en su lugar.



7. Conecte los cables necesarios al monitor, como muestra la ilustración, y páselos a través de la ranura de almacenamiento de cable en el elevador de soporte.

- a.** Cable de alimentación
- b.** Cable DisplayPort o Mini-DisplayPort a cable DisplayPort
- c.** Cable HDMI (opcional, cable no incluido)
- d.** Cable ascendente USB

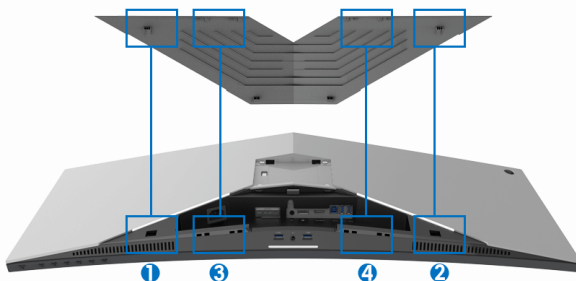
e. Cables descendentes USB (opcional, cable no incluido)



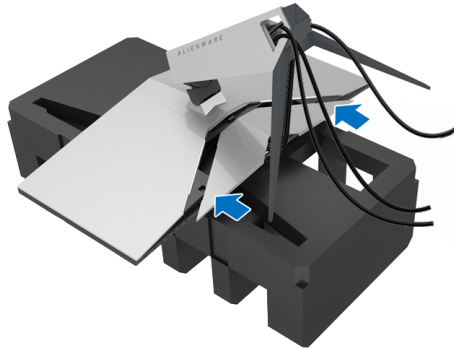
NOTA: Coloque cada cable correctamente para que los cables queden organizados una vez que se ponga la tapa de E/S.

ADVERTENCIA: No conecte el cable de alimentación a la toma mural ni encienda el monitor hasta que se le indique.

8. Compruebe que las pestañas de la cubierta de E/S estén alineadas con la ranura 1 y la ranura 2 en la parte posterior del monitor.
9. Compruebe que las pestañas de la cubierta de E/S estén alineadas con la ranura 3 y la ranura 4 en la parte posterior del monitor.



10. Deslice la cubierta de E/S hasta que se ajuste en su posición.



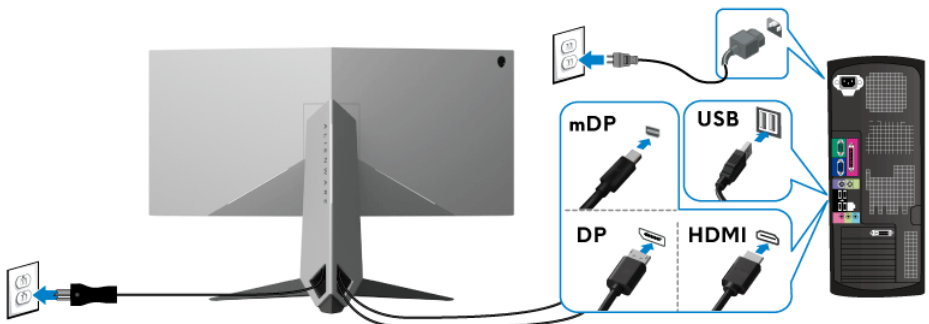
NOTA: Asegúrese de que los cables no están obstruidos y páselos a través de la cubierta de E/S y la ranura de almacenamiento de cable en el elevador de soporte.

Conexión del ordenador

ADVERTENCIA: Antes de empezar con cualquiera de los procedimientos de esta sección, siga [Instrucciones de seguridad](#).

NOTA: No conecte todos los cables al equipo al mismo tiempo.

Para conectar el monitor a su equipo:



1. Conecte el otro extremo del cable DisplayPort (o Mini-DisplayPort a DisplayPort) o HDMI a su ordenador.
2. Conecte el puerto ascendente USB 3.0 (cable suministrado) a un puerto USB 3.0 apropiado en su equipo. (Consulte [Vista trasera e inferior](#) para más detalles).

3. Conecte los periféricos USB 3.0 a los puertos USB 3.0 descendentes del monitor.
4. Conecte los cables de alimentación del equipo y el monitor a una toma cercana.
5. Encienda el monitor y el equipo.
Si el monitor muestra una imagen, la instalación se ha completado. Si no muestra una imagen, consulte [Problemas específicos de Bus Serie Universal \(USB\)](#).

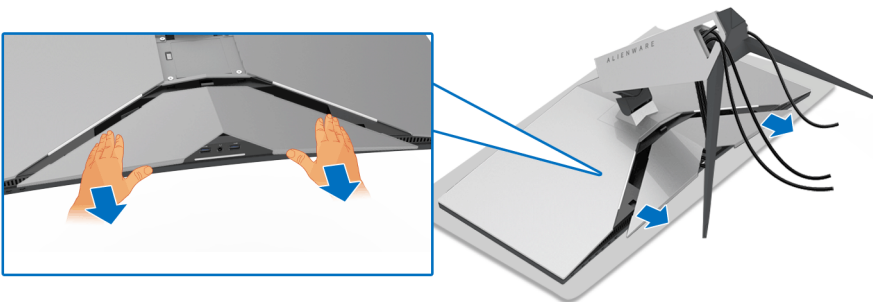
NOTA: Las imágenes se utilizan únicamente con fines ilustrativos. La apariencia de su equipo podría variar.

Extracción del soporte del monitor

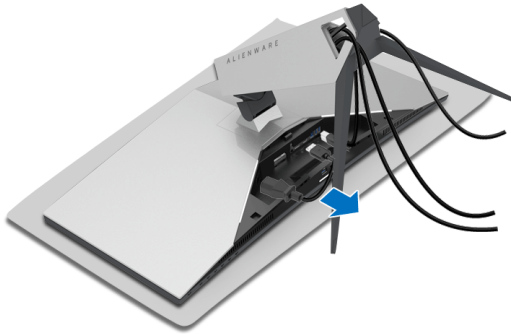
- NOTA:** Para evitar que se arañe la pantalla LCD al extraerla del soporte, asegúrese de colocar el monitor sobre una superficie limpia.
- NOTA:** Las siguientes instrucciones corresponden sólo al acople del soporte que se envía con su monitor. Si desea acoplar un soporte que haya comprado en otro lugar, siga las instrucciones de instalación que se incluyen con dicho soporte.

Para extraer el soporte:

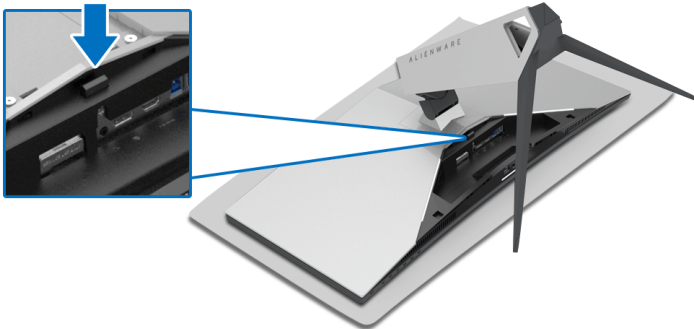
1. Apague el monitor.
2. Desconecte los cables del ordenador.
3. Coloque el monitor sobre una superficie suave o acolchada.
4. Presione ligeramente con los dedos la cubierta de E/S para que salga del monitor.



5. Desconecte los cables del monitor y deslícelos a través de la ranura de almacenamiento de cable en el elevador de soporte.



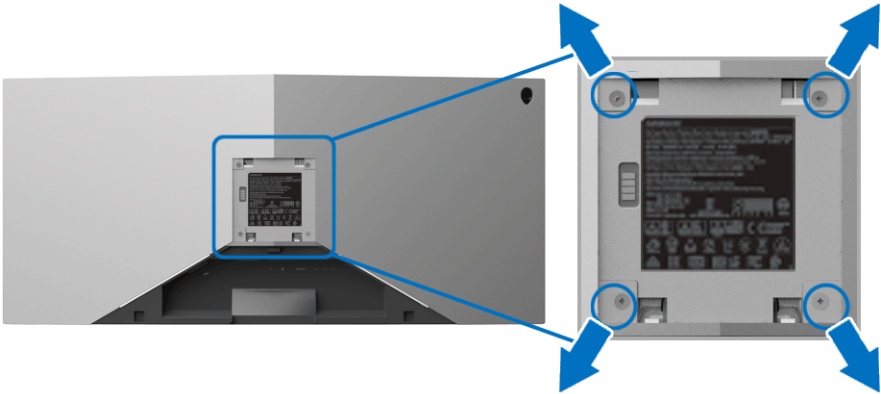
6. Mantenga pulsado el botón de extracción del soporte.



7. Levante el elevador de soporte y aléjelo del monitor.



Montaje en pared VESA (opcional)



(Tamaño de tornillo: M4 x 10 mm).

Consulte las instrucciones que se incluyen con el kit de montaje en pared compatible con VESA.

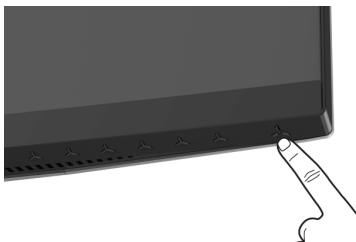
1. Coloque el panel del monitor sobre un tejido suave o acolchado expandido sobre una superficie plana y estable.
2. Extraiga el soporte del monitor. (Consulte [Extracción del soporte del monitor.](#))
3. Utilice un destornillador de estrella Phillips para extraer los cuatro tornillos que sostienen la cubierta de plástico.
4. Instale la abrazadera de montaje del kit de montaje en pared en el monitor.
5. Monte el monitor en la pared. Para más información, consulte la documentación que se facilita con el kit de montaje en pared.

NOTA: Utilizar solo con abrazaderas de montaje en pared con homologación UL de capacidad mínima en peso/carga soportada de 29,1 kg (AW3418DW)/27,6 kg (AW3418HW).

Uso del monitor

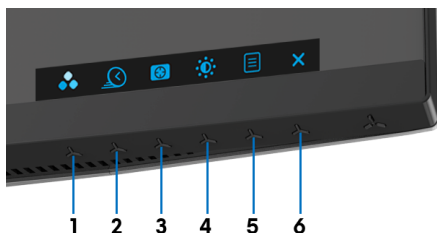
Encienda el monitor

Pulse el botón de encendido para encender el monitor.









Uso de los controles del panel frontal

Utilice los botones de control situados en la parte frontal del monitor para ajustar la configuración.



La siguiente tabla describe los botones del panel frontal:





| Botón del panel delantero | Descripción |
|--|---|
| 1  Tecla de acceso directo/Modos predefinidos | Utilice este botón para elegir de entre una lista de modos de color predefinidos. |
| 2  Tecla de acceso directo/Frec. actualiz. overclock | Utilice este botón para abrir el menú Frec. actualiz. overclock . |

| | | |
|---|--|--|
| 3 |  | Utilice este botón para abrir el menú Estabil. oscuro . |
| 4 |  Tecla de acceso directo/Brillo/Contraste | Utilice este botón para acceder directamente al menú Brillo/Contraste . |
| 5 |  Menú | Utilice el botón MENÚ para iniciar el menú en pantalla (OSD). Consulte Acceso al sistema de menús . |
| 6 |  Salir | Utilice este botón para salir del menú principal OSD. |

Botón del panel delantero

Utilice los botones situados en la parte frontal del monitor para ajustar la configuración de la imagen.




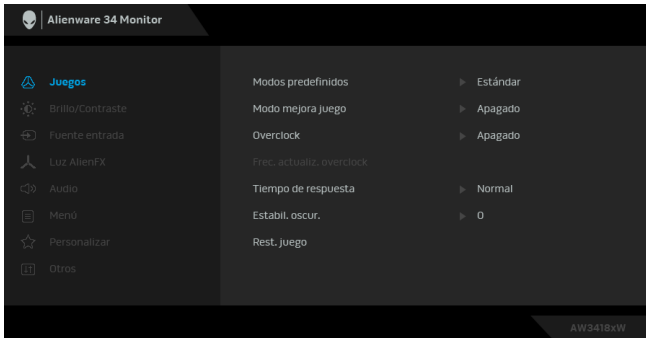
| Botón del panel delantero | Descripción |
|--|---|
| 1  Arriba | Utilice el botón Arriba para ajustar (aumentar rangos) los elementos del menú OSD. |
| 2  Abajo | Utilice el botón Abajo para ajustar (reducir rangos) los elementos del menú OSD. |
| 3  Seleccionar | Utilice el botón Seleccionar para confirmar la selección. |
| 4  Atrás | Utilice el botón Atrás para regresar al menú anterior. |








Uso del menú en pantalla (OSD)

Acceso al sistema de menús

NOTA: Si cambia la configuración y accede a otro menú o sale del menú OSD, el monitor guardará los cambios automáticamente. Los cambios también se guardarán si cambia la configuración y espera a que desaparezca el menú OSD.

1. Pulse el botón  para abrir el menú OSD y ver el menú principal.



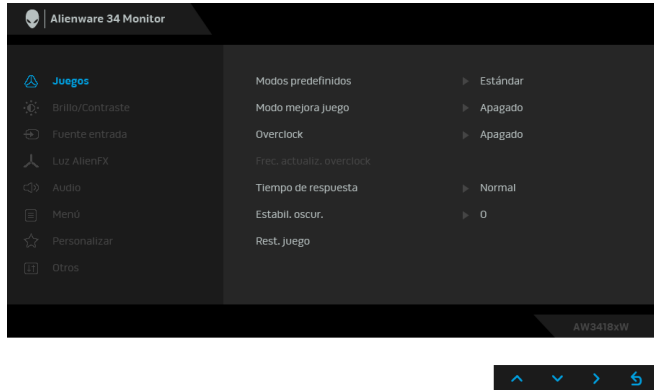
2. Pulse los botones  y  para moverse por las opciones de configuración. Al moverse de un icono a otro se marcará el nombre de la opción. Consulte la tabla siguiente para ver una lista completa de todas las opciones disponibles para el monitor.
3. Pulse el botón  una vez para activar la opción marcada.
4. Pulse los botones  y  para seleccionar el parámetro deseado.
5. Pulse  para acceder al submenú y luego utilice los botones de dirección, según los indicadores del menú, para realizar cambios.
6. Seleccione la opción  para volver al menú principal.

| Icono | Menús y submenús | Descripción |
|-------|------------------|-------------|
|-------|------------------|-------------|



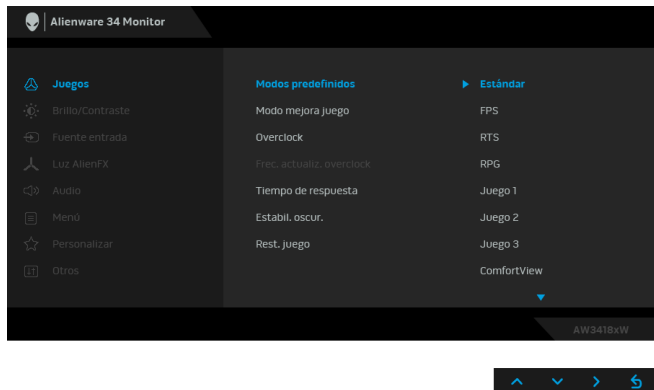
Juegos

Utilice este menú para personalizar su experiencia visual de juego.



Modos predefinidos

Le permiten elegir de entre una lista de modos de color predefinidos.





- **Estándar:** Carga la configuración de color predeterminada del monitor. Este es el modo predefinido predeterminado.
- **FPS:** Carga la configuración de color ideal para juegos de shooter en primera persona.
- **RTS:** Carga la configuración de color ideal para juegos de estrategia en tiempo real.
- **RPG:** Carga la configuración de color ideal para juegos de rol.

**Modos
predefinidos**

- **Juego 1/Juego 2/Juego 3:** Le permite personalizar la configuración de color en función de sus necesidades de juego.
- **ComfortView:** Reduce el nivel de luz azul emitida desde la pantalla para que la visualización sea más cómoda para sus ojos.

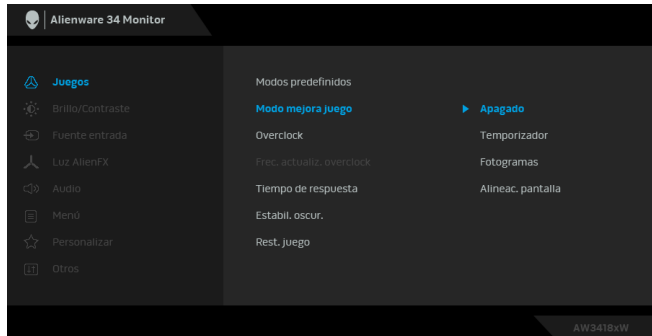
ADVERTENCIA: Los posibles efectos a largo plazo de la emisión de luz azul del monitor pueden causar lesiones personales tales como daños en los ojos, fatiga ocular y tensión ocular digital. El uso del monitor durante largos períodos de tiempo también puede causar dolor en partes del cuerpo como el cuello, el brazo, la espalda y el hombro.

Para reducir el riesgo de tensión ocular y dolor de cuello/brazo/espalda/hombro al utilizar el monitor durante largos periodos de tiempo, le sugerimos que:

1. Ajuste la distancia de la pantalla entre 20 pulgadas y 28 pulgadas (50 cm-70 cm) de sus ojos.
 2. Parpadee con frecuencia para humedecer los ojos o lave sus ojos con agua después de un uso prolongado del monitor.
 3. Realice descansos regulares y frecuentes durante 20 minutos cada dos horas.
 4. Quite la vista del monitor y mire a un objeto distante situado a más de 20 pies durante al menos 20 segundos durante los descansos.
 5. Realice estiramientos para liberar la tensión del cuello, los brazos, la espalda y los hombros durante los descansos.
- **Cálido:** Permite aumentar la temperatura de color. La pantalla adquiere un aspecto más cálido y un tinte rojizo/ amarillento.
 - **Frío:** Reduce la temperatura de color. La pantalla adquiere un aspecto más frío y un tinte azulado.
 - **Color personal.:** le permite ajustar manualmente la configuración de color. Pulse los botones  y  para ajustar los tres valores de color (R, G, B) y crear su propio modo de color predefinido.
-

Modo mejora juego

La función ofrece tres funciones disponibles para mejorar su experiencia de juego.



- **Apagado**

Seleccione deshabilitar las funciones en **Modo mejora juego**.

- **Temporizador**

Le permite deshabilitar o habilitar el temporizador en la esquina superior izquierda de la pantalla. El temporizador indica el tiempo transcurrido desde el inicio del juego. Seleccione una opción de la lista de intervalos de tiempo para medir su velocidad objetivo de juego.

- **Fotogramas**

Si selecciona **Encendido** puede ver los fotogramas actuales por segundo cuando juegue. Cuanto más alta sea la velocidad, más fluido será el movimiento.

- **Alineac. pantalla**

Active la función para ayudar a garantizar la perfecta alineación del contenido de vídeo de varias pantallas.

Overclock

Le permite utilizar el monitor con una frecuencia de actualización más alta que la indicada en las especificaciones del panel.

NOTA: Esta función solo está disponible al usar la entrada DP (DisplayPort).

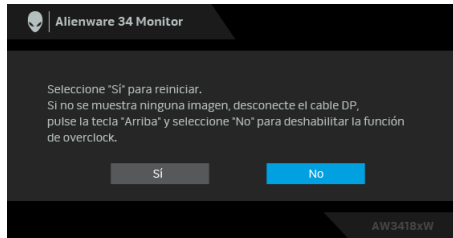
NOTA: La función overclock puede provocar el parpadeo de la pantalla. Para reducir estos efectos, pruebe a ajustar una frecuencia de actualización más baja en el menú **Frec. actualiz. overclock**.

Frec. actualiz. overclock

La función aumenta la frecuencia de actualización de la pantalla.

Utilice ▲ o ▼ para ajustar la frecuencia en incrementos de 5 Hz, desde 105 a 120 Hz (para AW3418DW) o 150 a 160 Hz (para AW3418HW).

Tras especificar la frecuencia de actualización, aparecerá el siguiente mensaje para guiarle en el proceso:



NOTA: Esta función solo está disponible cuando está habilitada la función **Overclock**.

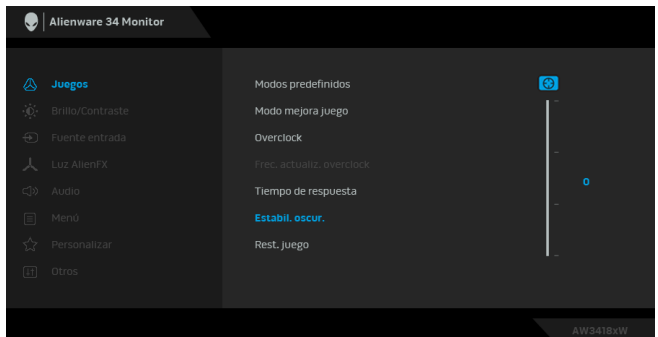
NOTA: La función overclock puede provocar el parpadeo de la pantalla. Para reducir este efecto, pruebe a ajustar una frecuencia de actualización más baja.

Tiempo de respuesta

Permite establecer el **Tiempo de Respuesta** en **Normal**, **Rápido** o **Superrápido**.

Estabil. oscuro.

La función mejora la visibilidad en los escenarios de juego oscuros. Cuanto mayor sea el valor (entre 0 y 3), mejor es la visibilidad en la zona oscura de la imagen de pantalla.



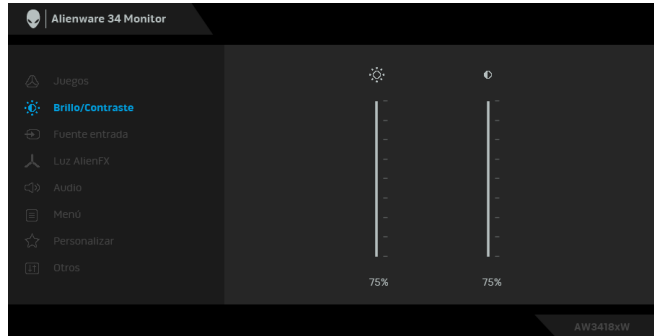
Rest. juego

Seleccione esta opción para restablecer la configuración de juego predeterminada.





Brillo/ Contraste

Utilice este menú para activar el ajuste de **Brillo/Contraste**.





Brillo

El control de **Brillo** ajusta la luminancia de la iluminación.

Pulse el botón  para aumentar el brillo, o el botón  para reducirlo (mín. 0 / máx. 100).

Contraste

Ajuste primero el **Brillo** y después el **Contraste** si es necesario.

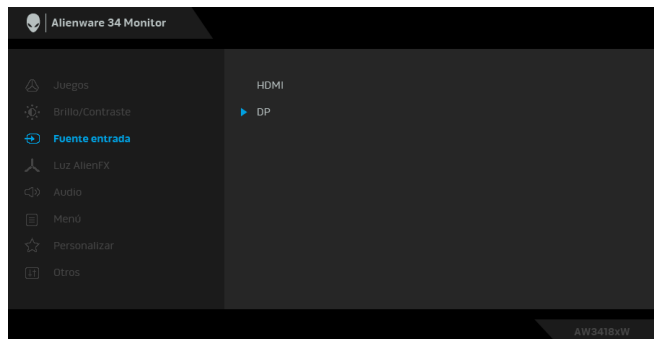
Pulse el botón  para aumentar el contraste, o el botón  para reducirlo (mín. 0 / máx. 100).

La función de **Contraste** ajusta el grado de diferencia entre las zonas más oscuras y más brillantes de la pantalla del monitor.



Fuente entrada

Utilice el menú **Fuente entrada** para seleccionar una de las distintas señales de vídeo conectadas a su monitor.



HDMI

Seleccione Entrada **HDMI** si utiliza el conector HDMI.

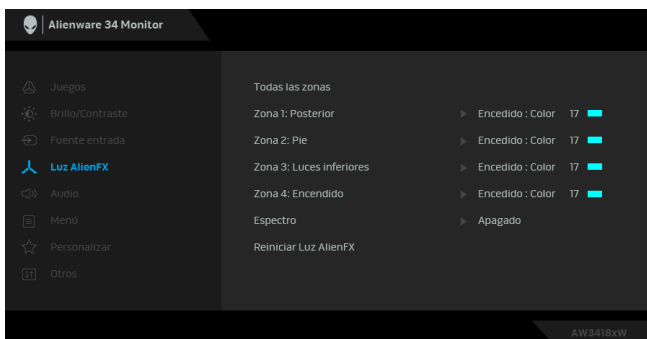
DP

Seleccione Entrada **DP** si utiliza el conector DisplayPort (DP).

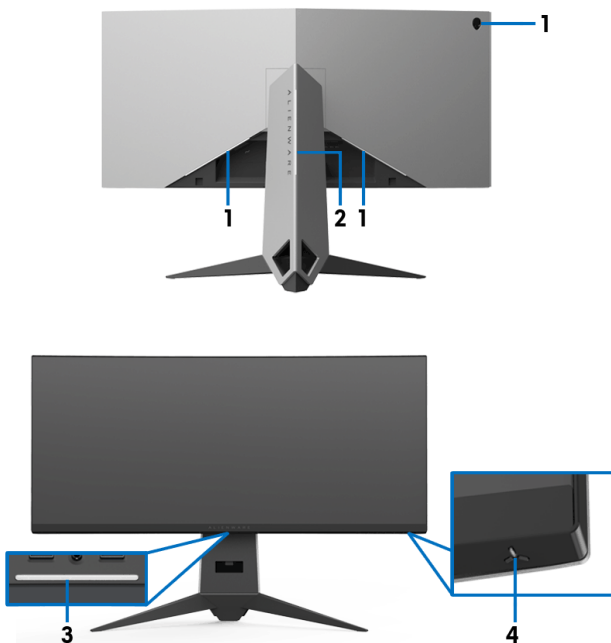


Luz AlienFX

Utilice este menú para ajustar la luz del logotipo de Alienware, las luces Triad en la parte posterior y en el soporte del monitor, las luces descendentes en la parte inferior del monitor, y el botón de encendido.



Antes de realizar ajustes, seleccione cualquiera o las 4 zonas de los submenús. La siguiente ilustración indica las zonas de luz.



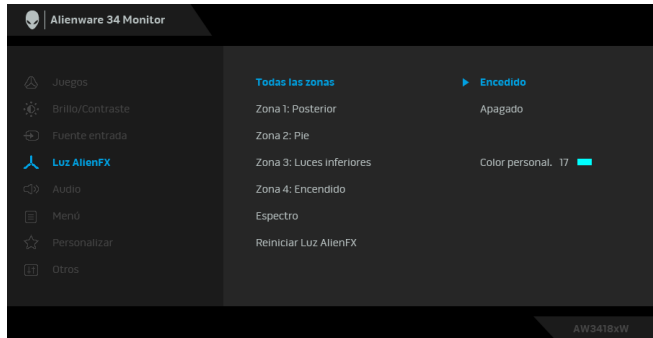
Todas las zonas Para especificar un color de luz LED en el área seleccionada,



Zona 1: Posterior seleccione **Encendido** y después pulse el botón  para resaltar la opción **Color personal**.

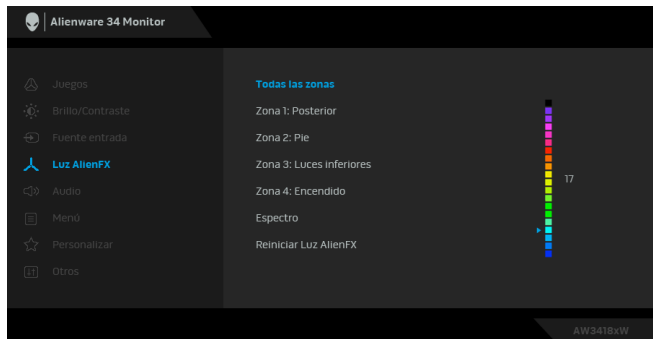
Zona 2: Pie

Zona 3: Luces inferiores

Zona 4: Encendido



Después, puede hacer una selección a partir de la lista de 20 colores disponibles utilizando los botones  y .



La siguiente tabla muestra el número de color y los códigos RGB utilizados en los 20 colores LED.

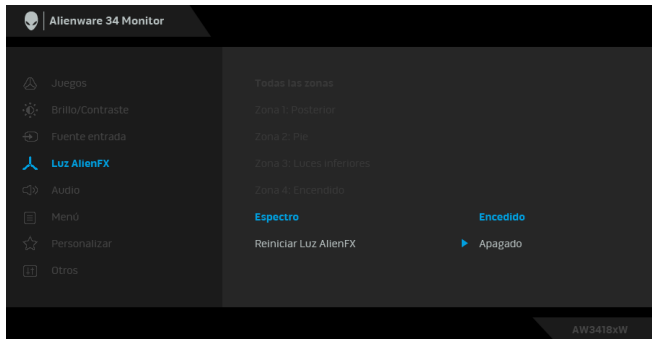
| N° | R | G | B |
|----|-----|-----|-----|
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 100 | 0 | 240 |
| 3 | 144 | 0 | 240 |
| 4 | 240 | 0 | 240 |
| 5 | 240 | 0 | 176 |
| 6 | 240 | 0 | 112 |
| 7 | 240 | 0 | 0 |
| 8 | 240 | 80 | 0 |
| 9 | 240 | 128 | 0 |
| 10 | 240 | 224 | 0 |
| 11 | 120 | 240 | 0 |
| 12 | 160 | 240 | 0 |
| 13 | 100 | 245 | 35 |
| 14 | 0 | 240 | 0 |
| 15 | 0 | 240 | 85 |
| 16 | 70 | 240 | 145 |
| 17 | 0 | 240 | 240 |
| 18 | 0 | 160 | 240 |
| 19 | 0 | 96 | 240 |
| 20 | 0 | 0 | 240 |

Para desactivar las luces AlienFX, seleccione **Apagado**.

NOTA: Estas funciones sólo están disponibles cuando el **Espectro** está deshabilitado.

Espectro

Cuando seleccione **Encendido**, las luces AlienFX de las 4 zonas brillan y cambian los colores en la secuencia del espectro: rojo, naranja, amarillo, verde, azul, añil y violeta.



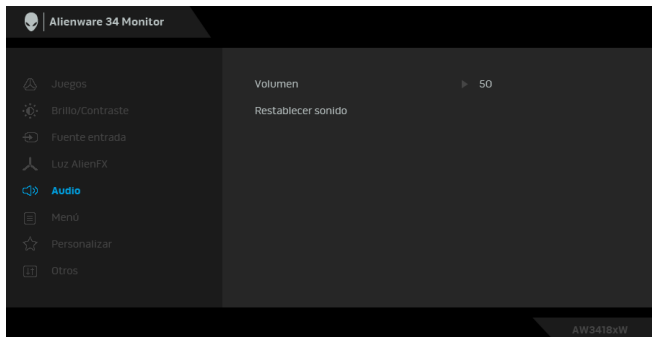
NOTA: Cuando la función está **Encendido**, las funciones anteriores se desactivan.

Reiniciar Luz AlienFX

Seleccione esta opción para restablecer la configuración de luz predeterminada.



Audio



Volumen

Le permite establecer el nivel de volumen de la salida del altavoz.

Utilice  o  para ajustar el nivel de volumen de 0 a 100.

Restablecer sonido

Seleccione esta opción para restablecer la configuración de sonido predeterminada.



Menú



Seleccione esta opción para ajustar la configuración del menú OSD, como los idiomas del menú OSD, la cantidad de tiempo que el menú permanece en la pantalla y demás.



Idioma



Configura el menú OSD en uno de los ocho idiomas disponibles (inglés, español, francés, alemán, portugués brasileño, ruso, chino simplificado o japonés).

Transparencia

Seleccione esta opción para cambiar la transparencia del menú pulsando los botones  y  (mín. 0 / máx. 100).

Temporizador

Permite definir el tiempo durante el que el menú OSD permanece activo después de la última vez que se pulsa un botón.

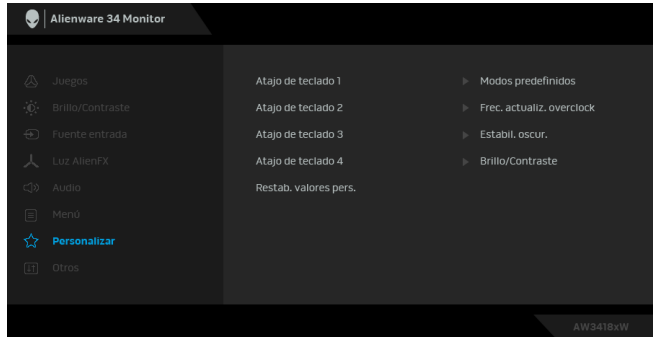
Utilice los botones  o  para ajustar la barra deslizante a incrementos de 1 segundos, de 5 a 60 segundos.

Restablecer menú

Restablecer todas las opciones del menú OSD a sus valores predeterminados de fábrica.



Personalizar



Atajo de teclado 1

Atajo de teclado 2

Atajo de teclado 3

Atajo de teclado 4

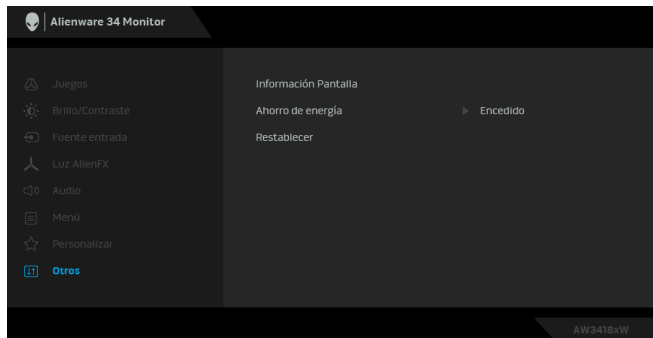
Le permite elegir una función a partir de **Modos predefinidos**, **Frec. actualiz. overclock**, **Estabil. oscur.**, **Brillo/Contraste**, **Modo mejora juego**, **Fuente entrada** o **Volumen** y establecerla como un atajo de teclado.

Restab. valores pers.

Restaura los atajos de teclado a los valores predeterminados de fábrica.



Otros



Información Pantalla

Muestra la configuración actual del monitor.

Ahorro de energía

La configuración predeterminada es **Encendido**, lo que permite que el monitor quede en suspensión al suspender el sistema. Al seleccionar **Apagado**, puede evitar que el monitor entre en suspensión profunda y sea incapaz de activarlo.

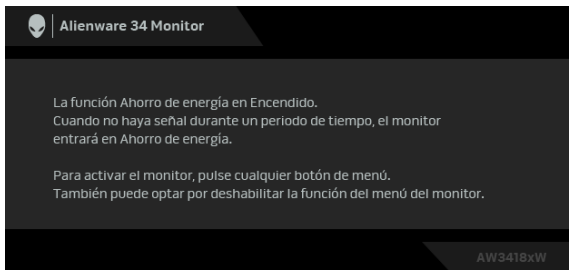
NOTA: Al pulsar cualquier botón (excepto el botón de encendido) en el panel frontal del monitor también se puede activar el monitor una vez que entre en suspensión profunda.

Restablecer

Restablecer todos los ajustes a los valores predeterminados de fábrica.

Mensaje de advertencia del menú OSD

Si el monitor entra en el modo de **Ahorro de energía**, aparecerá el siguiente mensaje:



Consulte [Solución de problemas](#) para más información.

Ajuste de la resolución máxima

Para configurar la resolución Máxima del monitor:

En Windows 7, Windows 8 y Windows 8.1:

1. Sólo en Windows 8 y Windows 8.1, seleccione el mosaico Escritorio para cambiar a escritorio clásico.
2. Haga clic con el botón derecho del ratón sobre el escritorio y seleccione **Resolución de pantalla**.
3. Haga clic en la Lista desplegable de la Resolución de pantalla y seleccione **3440 x 1440** (para AW3418DW) o **2560 x 1080** (para AW3418HW).
4. Haga clic en **Aceptar**.

En Windows 10:

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio, y después en **Configuración de pantalla**.
2. Haga clic en **Configuración de pantalla avanzada**.

3. Haga clic en la lista desplegable de **Resolución** y seleccione **3440 x 1440** (para AW3418DW) o **2560 x 1080** (para AW3418HW).

4. Haga clic en **Aplicar**.

Si no aparece 3440 x 1440 o 2560 x 1080 como una opción, puede que tenga que actualizar el controlador gráfico. Dependiendo de su equipo, realice alguno de los siguientes procedimientos:


Si dispone de un equipo de sobremesa o portátil Dell:

- Acceda a www.dell.com/support, introduzca su identificador de servicio y descargue el último controlador disponible para su tarjeta gráfica.

Si está utilizando un equipo de otra marca (portátil o de sobremesa):

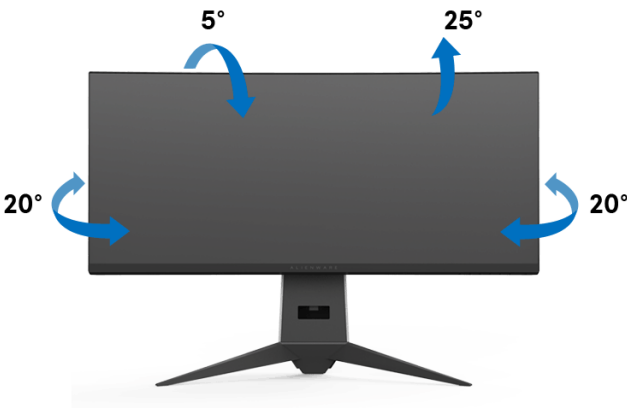
- Acceda al sitio de soporte de su equipo y descargue los controladores gráficos más actualizados.
- Acceda al sitio web de su tarjeta gráfica y descargue los controladores gráficos más actualizados.

Uso de las funciones de inclinación, balanceo y extensión vertical

 **NOTA:** Las siguientes instrucciones corresponden sólo al acople del soporte que se envía con su monitor. Si desea acoplar un soporte que haya comprado en otro lugar, siga las instrucciones de instalación que se incluyen con dicho soporte.

Inclinación, balanceo

Con el soporte conectado al monitor, puede inclinar y girar el monitor en el ángulo de visualización más cómodo.



 **NOTA:** El soporte no se facilita instalado de fábrica en el envío.

Extensión vertical

 **NOTA:** El soporte se extiende verticalmente hasta 130 mm. Las figuras siguientes ilustran cómo extender el soporte verticalmente.



Uso de la aplicación AlienwareFX

AlienwareFX es una aplicación que le permite acceder al Alienware gaming monitor control center (centro de control del monitor de juegos Alienware). Con esta aplicación puede controlar el color de iluminación LED y los comportamientos de sus monitores de juegos Alienware.


 **NOTA:** La aplicación AlienFX está disponible para su descarga en: <http://www.dell.com/support/home/us/en/04/products/>.

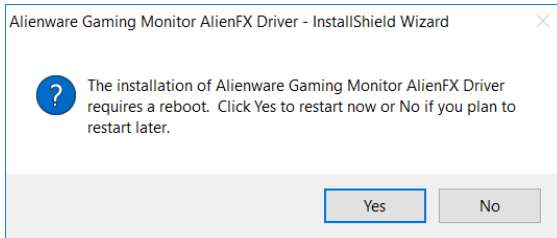
 **NOTA:** Si tiene un ordenador portátil o de escritorio de juegos Alienware, utilice AWCC (Alienware Command Center) para controlar las luces.

Requisitos previos

Antes de usar la aplicación AlienFX en un sistema que no sea de Alienware:


- Compruebe que su conexión a Internet está activa.
- Conecte el puerto ascendente USB 3.0 (cable suministrado) de su monitor Alienware a un puerto USB 3.0 disponible en su ordenador.
- Asegúrese de que la aplicación AlienFX está instalada en su ordenador.

 **NOTA:** Durante la instalación de AlienFX, se le pedirá que reinicie el ordenador. Haga clic en **Yes (Sí)** para reiniciar el ordenador. Esto garantiza que AlienFX se instala correctamente.



 **NOTA:** El acceso directo de la aplicación AlienFX,  , está ubicado en el escritorio de Windows para un acceso rápido.

Navegación de la aplicación AlienFX

Si se cumplen todos los requisitos previos para utilizar la aplicación AlienFX, haga doble clic en el icono de acceso directo en su escritorio, , para acceder al Alienware gaming monitor control center (centro de control del monitor de juegos Alienware).





La siguiente tabla proporciona una descripción general de la aplicación:


| N.º | Funciones | Descripciones |
|-----|--------------------------|--|
| A | Miniaturas del monitor | Aparecen todos los monitores de juegos de Alienware conectados a su ordenador a través del cable USB ascendente. Seleccione un monitor de las miniaturas antes de realizar ajustes. Si sólo hay un monitor conectado al sistema, aparecerá una sola miniatura de monitor y podrá omitir la selección. |
| B | Selección de zona | Las zonas están numeradas. Para seleccionar una sola zona, haga clic en la zona dentro de la imagen o utilice la casilla de verificación para seleccionar una zona. Para seleccionar todas las zonas, seleccione la casilla de verificación All (Todo) . |
| C | Controles de iluminación | Estos controles le permiten especificar los efectos de iluminación de su monitor. Consulte " Ajuste de los efectos de iluminación " para más detalles. |

| | | |
|----------|-----------|---|
| D | Acerca de | Seleccione ver el número de la versión actual. |
| E | Minimizar | Haga clic para minimizar la ventana de la aplicación. |
| F | Cerrar | Haga clic para salir de la aplicación. NOTA: Al salir de la aplicación, no se guardarán los cambios que haya realizado. |

Ajuste de los efectos de iluminación

Puede ajustar los efectos de iluminación para la(s) zona(s) seleccionada(s) al hacer clic en una de las siguientes opciones:

| Icono | Efectos de iluminación |
|---|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"> • Color básico |
|  | <ul style="list-style-type: none"> • Prestablecido de animación |

 **NOTA:** Es posible que no pueda acceder a los mismos ajustes de efectos de iluminación que haya realizado una vez que:

- salga de la aplicación
- desconecte el cable USB ascendente del monitor y del ordenador

Color básico

La opción hace que se encienda la iluminación LED con un color estático.

| Color básico | Descripción |
|--|--|
|  | <p>Para aplicar el efecto:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Elija un color preferido de la paleta de colores (o la lista de colores preestablecidos). Aparecerán el color seleccionado y sus códigos de color RGB. 2. Seleccione Apply (Aplicar) para guardar los cambios. <p>NOTA: Consulte Personalizar los colores preestablecidos para obtener información sobre los colores preestablecidos.</p> |

Prestablecido de animación

Puede elegir **Morphing (Transformación)**, **Pulsing (Pulsación)**, o **Spectrum (Espectro)** en el panel de control de iluminación preestablecido.

Morphing (Transformación)

Descripción



El efecto cambia el color de la luz en otro a través de una transición perfecta.

Para aplicar el efecto:

1. Seleccione el botón **Color 1** para establecer el color de luz inicial.
2. Elija un color preferido de la paleta de colores (o la lista de colores preestablecidos). Aparecerán el color seleccionado y sus códigos de color RGB.
3. Seleccione el botón **Color 2** para establecer el color de luz final.
4. Repita el paso 2.
5. Seleccione **Apply (Aplicar)** para guardar los cambios.

NOTA: Consulte [Personalizar los colores preestablecidos](#) para obtener información sobre los colores preestablecidos.

Pulsing (Pulsación)

Descripción



El efecto hace que la luz parpadee con una breve pausa.

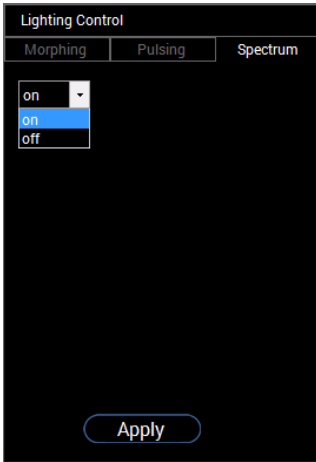
Para aplicar el efecto:

1. Elija un color preferido de la paleta de colores (o la lista de colores preestablecidos). Aparecerán el color seleccionado y sus códigos de color RGB.
2. Seleccione **Apply (Aplicar)** para guardar los cambios.

NOTA: Consulte [Personalizar los colores preestablecidos](#) para obtener información sobre los colores preestablecidos.

Spectrum (Espectro)

Descripción



El efecto hace que la luz cambie en la secuencia del espectro: rojo, naranja, amarillo, verde, azul, añil y violeta.

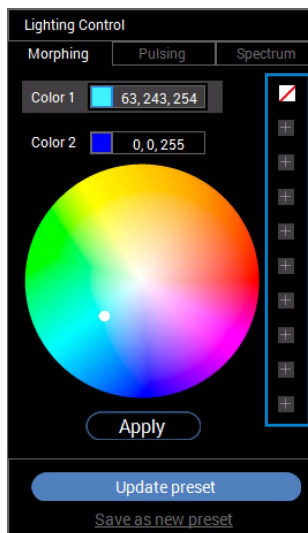
Para aplicar el efecto:

1. Seleccione **on (encendido)** de la lista desplegable.
2. Seleccione **Apply (Aplicar)** para guardar los cambios.

NOTA: Para desactivar el efecto, seleccione **off (apagado)**.

Personalizar los colores preestablecidos

Para un uso apropiado del color según sus preferencia, puede crear y administrar 10 conjuntos de colores preestablecidos como máximo. Cada conjunto puede contener 10 colores, incluido el color predeterminado - negro.



un conjunto de colores preestablecidos




NOTA: Se puede acceder a la personalización de colores preestablecidos cada vez que se inicia la aplicación.

Crear un conjunto de colores preestablecidos

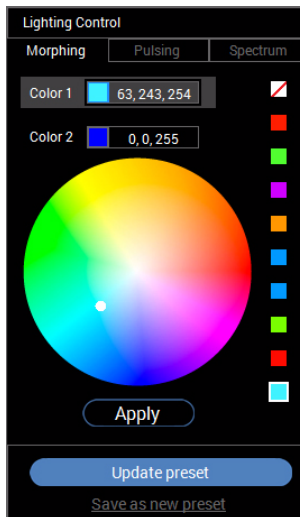
Puede crear como máximo 10 conjuntos de colores preestablecidos para un acceso rápido a sus colores favoritos.

Para hacerlo:

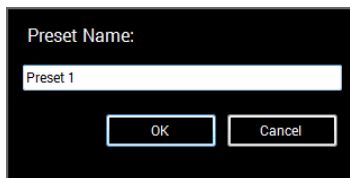
1. Haga clic en un nuevo chip de color, , de la lista.
2. Elija un color preferido de la paleta de colores. Aparecerán el color seleccionado y sus códigos de color RGB.
3. Para añadir más colores a la lista, repita el paso 1 y el paso 2.

 **NOTA: Excepto el color preestablecido por defecto - negro, , puede añadir nuevos colores hasta un total de 9.**

4. Haga clic en **Save as new preset (Guardar como nuevo preestablecido)** cuando termine de organizar los colores preferidos de la lista.



5. En la ventana **Preset Name (Nombre de preestablecido)**, use el teclado para nombrar el conjunto de colores preestablecidos.




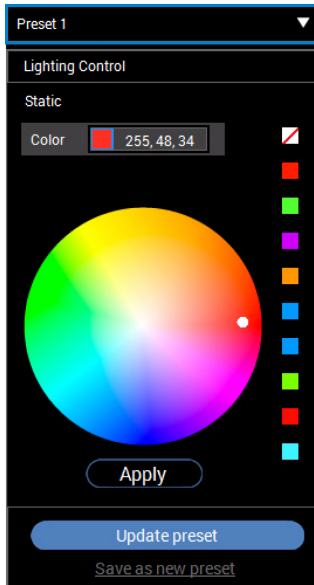
6. Seleccione **OK (Aceptar)** para guardar el conjunto personalizado de colores preestablecidos.

7. Para crear más conjuntos personalizados, repita los pasos 1 a 6.

Cambiar un color preestablecido


Para cambiar un color preestablecido:

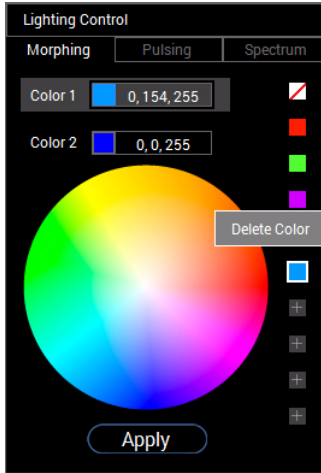
1. Haga clic en  para abrir la lista de conjuntos personalizados.
2. Seleccione el conjunto en el que se encuentra el elemento de color que desea cambiar.



3. Haga clic en el chip deseado (con el color existente) para resaltarlo.
4. Elija un color preferido de la paleta de colores. Aparecerán el color seleccionado y sus códigos de color RGB.
5. Cuando termine, haga clic **Update preset (Actualizar preestablecido)** para guardar los cambios.

Eliminar un color preestablecido


1. Haga clic en  para abrir la lista de conjuntos personalizados.
2. Seleccione el conjunto en el que se encuentra el elemento de color que desea eliminar.
3. Haga clic con el botón derecho en el chip deseado (con el color existente) para que aparezca el submenú "**Delete Color**" (**Eliminar color**), y selecciónelo para guardar los cambios.



4. Cuando termine, haga clic **Update preset (Actualizar preestablecido)** para guardar los cambios.

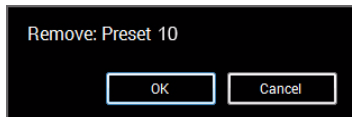
Eliminar un conjunto de colores preestablecidos

Para eliminar un conjunto personalizado de colores preestablecido que ha creado:

1. Haga clic en  para abrir la lista.
2. En la lista abierta, seleccione el conjunto que desea eliminar.



3. Haga clic en .
4. En la ventana abierta, seleccione **OK (Aceptar)** para guardar los cambios.



Solución de problemas

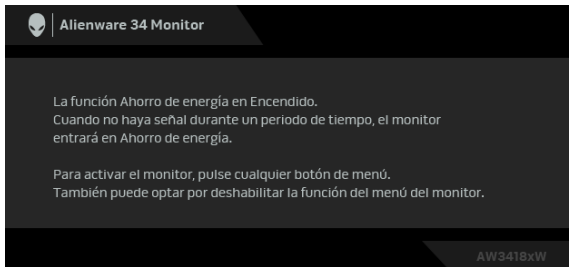
⚠ ADVERTENCIA: Antes de empezar con cualquiera de los procedimientos de esta sección, siga [Instrucciones de seguridad](#).

Test automático

El monitor le proporciona una función de comprobación automática que verifica que el monitor funciona adecuadamente. Si el monitor y el PC están conectados correctamente pero la pantalla del monitor permanece oscura, ejecute la comprobación automática de la manera siguiente:

1. Apague el PC y el monitor.
2. Desconecte el cable del vídeo de la parte trasera del PC. Para asegurarse de que la comprobación automática funciona correctamente, extraiga los cables digitales de la parte trasera del PC.
3. Encienda el monitor.

✎ NOTA: Aparecerá un cuadro de diálogo en la pantalla (contra un fondo negro) si el monitor no detecta una señal de vídeo y está funcionando correctamente. Cuando se encuentre en el modo de comprobación automática, la luz LED parpadea en blanco.



✎ NOTA: Este cuadro también aparece durante el funcionamiento normal del sistema, si el cable del vídeo se desconecta o resulta dañado.

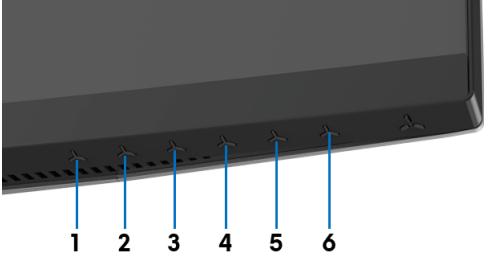
4. Apague el monitor y vuelva a conectar el cable del vídeo; encienda el PC y el monitor.

Si la pantalla de su monitor permanece vacía después de llevar a cabo el procedimiento anterior, compruebe el controlador de vídeo y el equipo, ya que el monitor funciona correctamente.

Diagnóstico integrado

Su monitor dispone de una herramienta de diagnóstico integrado que le ayudará a determinar si el problema que experimenta es un problema de su monitor, o del sistema informático y la tarjeta gráfica.

NOTA: Puede ejecutar el diagnóstico integrado sólo si desconecta el cable de vídeo y el monitor se encuentra en el modo de prueba.



Para realizar el diagnóstico integrado:

1. Asegúrese de que la pantalla está limpia (que no existan partículas de polvo en la superficie de la pantalla).
2. Desconecte el cable de vídeo de la parte trasera del equipo o el monitor. El monitor pasará entonces al modo de comprobación.
3. Mantenga pulsado el **Botón 3** durante 5 segundos. Aparece una pantalla gris después de 1 segundo.
4. Inspeccione con cuidado si existen anomalías en la pantalla.
5. Vuelva a pulsar el **Botón 3**. El color de la pantalla cambiará a rojo.
6. Inspeccione si existen anomalías en la pantalla.
7. Repita los pasos 5 y 6 para verificar las pantallas en verde, azul, negro y blanco.

La prueba habrá finalizado cuando aparezca la pantalla blanca. Para salir, pulse de nuevo el **Botón 3**.

Si no detecta ninguna anomalía en la pantalla después de utilizar la herramienta de diagnóstico integrada, significa que el monitor funciona correctamente. Compruebe la tarjeta de vídeo y el equipo.

Problemas usuales

La tabla siguiente contiene información general sobre problemas usuales en este tipo de monitores y posibles soluciones.

| Síntomas comunes | Qué experimenta | Soluciones posibles |
|---|--|--|
| No hay vídeo / LED de encendido apagado | No hay imagen | <ul style="list-style-type: none">Asegúrese de que el cable de vídeo que conecta el monitor y el equipo se encuentra conectado correcta y firmemente.Verifique que la toma de alimentación funciona correctamente utilizando cualquier otro equipo eléctrico.Asegúrese de que el botón de alimentación está completamente presionado.Asegúrese de que se selecciona la fuente de entrada correcta en el menú Fuente entrada. |
| No hay vídeo / LED encendido | No hay imagen o no tiene brillo | <ul style="list-style-type: none">Aumente los controles de brillo y contraste por medio del OSD.Realice la función de comprobación automática.Compruebe que el cable de vídeo no tenga clavijas rotas o dobladas.Ejecute el diagnóstico integrado.Asegúrese de que se selecciona la fuente de entrada correcta en el menú Fuente entrada. |
| Enfoque de baja calidad | La imagen está borrosa, difuminada o con sombras | <ul style="list-style-type: none">Elimine los cables prolongadores de vídeo.Restauré el monitor a su configuración predeterminada.Cambie la resolución del vídeo a una relación de aspecto correcta. |
| Imagen temblorosa o borrosa | Imagen ondulada o movimiento correcto | <ul style="list-style-type: none">Restauré el monitor a su configuración predeterminada.Compruebe que no haya factores ambientales que puedan influir.Cambie de lugar el monitor y compruébelo en otra habitación. |

| | | |
|-------------------------------------|---|--|
| Píxeles desaparecidos | La pantalla LCD tiene puntos | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Apáguelo y Enciéndalo. ▪ Un píxel Apagado de forma permanente es un defecto natural de la tecnología LCD. ▪ Para más información acerca de la Política de píxel y calidad del monitor Dell, consulte el sitio de soporte de Dell en la dirección: www.dell.com/support/monitors. |
| Píxeles bloqueados | La pantalla LCD tiene puntos brillantes | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Apáguelo y Enciéndalo. ▪ Un píxel apagado de forma permanente es un defecto natural de la tecnología LCD. ▪ Para más información acerca de la Política de píxel y calidad del monitor Dell, consulte el sitio de soporte de Dell en la dirección: www.dell.com/support/monitors. |
| Problemas con el brillo | La imagen está demasiado oscura o demasiado brillante | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Restaure el monitor a su configuración predeterminada. ▪ Ajuste los controles de brillo y contraste por medio del OSD. |
| Distorsión geométrica | La pantalla no está centrada correctamente | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Restaure el monitor a su configuración predeterminada. |
| Líneas horizontales / verticales | La pantalla tiene una o más líneas | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Restaure el monitor a su configuración predeterminada. ▪ Realice la función de comprobación automática y verifique si estas líneas también están en el modo de comprobación automática. ▪ Compruebe que el cable de vídeo no tenga clavijas rotas o dobladas. ▪ Ejecute el diagnóstico integrado. |
| Problemas de sincronización | La pantalla está movida o aparece rasgada | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Restaure el monitor a su configuración predeterminada. ▪ Ejecute la función de comprobación automática para determinar si también aparece en el modo de comprobación automática. ▪ Compruebe que el cable de vídeo no tenga clavijas rotas o dobladas. ▪ Reinicie el equipo en <i>modo seguro</i>. |
| Cuestiones relativas a la seguridad | Señales visibles de humo o centellas | <ul style="list-style-type: none"> ▪ No realice ninguno de los pasos incluidos en la resolución de problemas. ▪ Póngase en contacto con Dell inmediatamente. |

| | | |
|--|--|---|
| Problemas intermitentes | El monitor se enciende y se apaga | <ul style="list-style-type: none"> Asegúrese de que el cable de vídeo que conecta el monitor y el equipo se encuentra conectado correcta y firmemente. Restablezca el monitor a su configuración predeterminada. Ejecute la función de comprobación automática para determinar si este problema intermitente también ocurre en el modo de comprobación automática. |
| Faltan colores | Faltan colores en la imagen | <ul style="list-style-type: none"> Realice la función de comprobación automática. Asegúrese de que el cable de vídeo que conecta el monitor y el equipo se encuentra conectado correcta y firmemente. Compruebe que el cable de vídeo no tenga clavijas rotas o dobladas. |
| Color equivocado | El color de la imagen no es correcto | <ul style="list-style-type: none"> Cambie los ajustes de los Modos predefinidos en OSD del menú Juegos según la aplicación. Ajuste el valor R/G/B en Color personal. en el OSD del menú Juegos. Ejecute el diagnóstico integrado. |
| Retención de una imagen estática que ha permanecido mucho tiempo en el monitor | Aparecen sombras de una imagen estática en la pantalla | <ul style="list-style-type: none"> Utilice la función de Administración de energía para apagar el monitor siempre que no se encuentre en uso (para más información, consulte Modos de gestión de la corriente). También puede utilizar un salvapantallas dinámico. |

Problemas específicos del producto

| Síntomas específicos | Qué experimenta | Soluciones posibles |
|---|--|--|
| La imagen de la pantalla es demasiado pequeña | La imagen está centrada en la pantalla pero no llena todo el área de visionado | <ul style="list-style-type: none"> Restablezca el monitor a su configuración predeterminada. |
| No se puede ajustar el monitor mediante los botones del panel frontal | La OSD no aparece en la pantalla | <ul style="list-style-type: none"> Apague el monitor, desconecte el cable de alimentación y vuelva a encender el monitor. |

| | | |
|--|--|---|
| No se recibe ninguna señal de entrada al pulsar los controles de usuario | No hay imagen, la luz de LED está azul | <ul style="list-style-type: none"> Compruebe la fuente de señal. Asegúrese de que el equipo no está en modo de ahorro de energía moviendo el ratón o pulsando cualquier tecla del teclado. Compruebe que el cable de señal esté conectado correctamente. Vuelva a conectar el cable si es necesario. Restauré el equipo o el reproductor de vídeo. |
| La imagen no ocupa toda la pantalla | La imagen no ocupa toda la altura o anchura de la pantalla | <ul style="list-style-type: none"> Debido a los distintos formatos de vídeo (relación de aspecto) de los DVD, el monitor podría presentar la imagen a pantalla completa. Ejecute el diagnóstico integrado. |

Problemas específicos de Bus Serie Universal (USB)

| Síntomas específicos | Qué experimenta | Soluciones posibles |
|--|---|---|
| La interfaz USB no funciona | Los periféricos USB no funcionan | <ul style="list-style-type: none"> Compruebe que el monitor esté encendido. Vuelva a conectar el cable ascendente a su PC. Reconecte los periféricos USB (conector descendente). Apague y vuelva a encender el monitor de nuevo. Reinicie el equipo. Algunos dispositivos USB, como discos duros portátiles externos, requieren una corriente eléctrica más alta; conecte el dispositivo directamente al sistema informático. |
| La conexión USB 3.0 Super-Speed es lenta | Los periféricos USB 3.0 Super-Speed funcionan lentamente o no funcionan en absoluto | <ul style="list-style-type: none"> Compruebe que su PC es compatible con USB 3.0. Algunos equipos tienen puertos USB 3.0, USB 2.0 y USB 1.1. Asegúrese de utilizar el puerto USB correcto. Vuelva a conectar el cable ascendente a su PC. Reconecte los periféricos USB (conector descendente). Reinicie el equipo. |


Los periféricos USB inalámbricos dejan de funcionar cuando se conecta un dispositivo USB 3.0

Los periféricos USB inalámbricos responden con lentitud o funcionan solo cuando disminuye la distancia que los separa del receptor

- Aumente la distancia entre los periféricos USB 3.0 y el receptor USB inalámbrico.
 - Coloque el receptor USB inalámbrico lo más cerca posible de los periféricos USB inalámbricos.
 - Utilice un cable alargador de USB para colocar el receptor USB inalámbrico lo más distante posible del puerto USB 3.0.
-

Apéndice

ADVERTENCIA: Instrucciones de seguridad

 **ADVERTENCIA: Uso de controles, ajustes o procedimientos distintos de los especificados en esta documentación podría resultar en exposición a zona de descarga, peligro eléctrico y/o riesgos mecánicos.**

Para más información sobre instrucciones de seguridad, consulte Información sobre seguridad, medio ambiente y normativas (SERI).

Declaración FCC (solo para EE.UU.)

Si desea más información sobre la Nota FCC y el resto de información reglamentaria, consulte la página web de normativas en www.dell.com/regulatory_compliance.

Contacte con Dell

Los clientes en Estados Unidos pueden llamar al 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **NOTA: Si no tiene una conexión a Internet activa, puede encontrar información de contacto en su factura de compra, nota de entrega, recibo o catálogo de productos Dell.**

Dell proporciona varias opciones de soporte y de servicio en línea o por teléfono. La disponibilidad varía dependiendo del país y el producto, y puede que algunos servicios no estén disponibles en su zona.

- Asistencia técnica en línea — www.dell.com/support/monitors
- Contactar con Dell — www.dell.com/contactdell