




# Monitor Alienware AW3418DW/AW3418HW Korisnički vodič

Model: AW3418DW/AW3418HW  
Regulatorni broj modela:  
AW3418DWb/AW3418HWb

A L I E N W A R E™ 

# Napomene, potreban oprez i upozorenja

-  **NAPOMENA: NAPOMENA** označava važne informacije koji vam pomažu bolje koristiti vaše računalo.
-  **OPREZ: OPREZ** označava moguće oštećenje hardvera ili gubitak podataka ako ne slijedite upute.
-  **UPOZORENJE: UPOZORENJE** označava moguće oštećenje imovine, osobne ozljede ili smrtne posljedice.

**Autorska prava © 2017-2018. Dell Inc. Sva prava pridržana.** Ovaj proizvod zaštićen je međunarodnim i zakonima Sjedinjenih Američkih Država koji reguliraju autorska prava i intelektualno vlasništvo. Dell™ i Dell logotip su zaštitni znaci tvrtke Dell Inc. u Sjedinjenim Američkim Državama i/ili drugim zemljama. Svi ostali ovdje navedeni znakovi i nazivi mogu biti zaštitni znaci tvrtka koje ih posjeduju.

# Sadržaj

<b>O monitoru</b>	<b>6</b>
Sadržaj pakiranja	6
Značajke proizvoda	8
Opis dijelova i kontrola	9
Pogled sprijeda	9
Pogled straga	10
Pogled straga i odozdo	11
<b>Tehnički podaci monitora</b>	<b>13</b>
Tehnički podaci ravnog zaslona	13
Tehnički podaci za razlučivost	14
Podržani video načini rada	14
Unaprijed postavljeni načini prikaza	15
Tehnički podaci o električnoj energiji	17
Fizička svojstva	17
Svojstva u svezi okoliša	18
Načini upravljanja potrošnjom	19
Dodjela pinova	20
<b>Mogućnost za značajku "Uključi i radi"</b>	<b>22</b>
<b>Sučelje univerzalne serijske sabirnice (USB)</b>	<b>22</b>
USB priključak prema računalu	22
USB priključak prema opremi	23
USB priključci	23
<b>Kvaliteta LCD monitora i pravila za piksele</b>	<b>24</b>
<b>Smjernice za održavanje</b>	<b>24</b>
Čišćenje monitora	24
<b>Postavljanje monitora</b>	<b>25</b>
<b>Priključivanje stalka</b>	<b>25</b>

Priključivanje računala .....	29
Odvajanje stalka monitora .....	30
VESA zidno montiranje (dodatno) .....	32
<b>Korištenje monitora .....</b>	<b>33</b>
Uključivanje monitora .....	33
Korištenje kontrola na prednjoj ploči .....	33
Gumb na prednjoj ploči .....	34
Korištenje zaslonskog (OSD) izbornika .....	35
Pristup sustavu izbornika .....	35
OSD poruke upozorenja .....	47
Postavljanje maksimalne razlučivosti .....	48
Podešavanje kosine, nagnutosti i produljivanja .....	48
Kosina, nagnutost .....	49
Produljivanje .....	49
<b>Korištenje aplikacije AlienwareFX .....</b>	<b>50</b>
Preduvjeti .....	50
Kretanje aplikacijom AlienFX .....	51
Postavljanje efekata rasvjete .....	52
Osnovne boje .....	52
Unaprijed postavljena animacija .....	53
Prilagodba unaprijed postavljenih boja .....	54
Stvaranje skupa unaprijed postavljenih boja .....	55
Promjena unaprijed postavljene boje .....	56
Brisanje unaprijed postavljene boje .....	57
Brisanje skupa unaprijed postavljenih boja .....	58
<b>Rješavanje problema .....</b>	<b>59</b>
Samoprovjera .....	59
Ugrađena dijagnostika .....	60
Najčešći problemi .....	61
Specifični problemi proizvođača .....	63

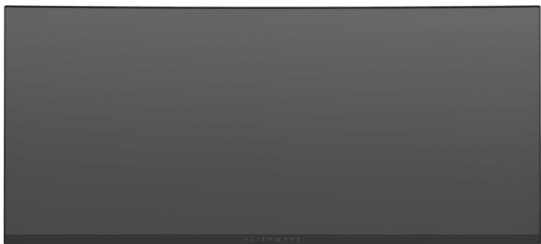


Specifični problemi univerzalne serijske sabirnice (USB) . . .	64
<b>Dodatak . . . . .</b>	<b>65</b>
FCC napomene (samo SAD) I ostale regulatorne informacije . . . . .	65
Kako kontaktirati tvrtku Dell . . . . .	65





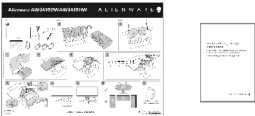
# O monitoru

## Sadržaj pakiranja

Ovaj monitor isporučuje se s dolje prikazanim dijelovima. Ako neki dio nedostaje, kontaktirajte Dellovu tehničku podršku. Za dodatne informacije pogledajte [Kako kontaktirati tvrtku Dell](#).

 **NAPOMENA: Neke stavke mogu biti dodatne i možda nisu isporučene s vašim monitorom. Neke značajke ili mediji nisu dostupni u svim zemljama.**

	Monitor
	Podizač stalka
	I/O poklopac

	<p>Kabel za napajanje (razlikuje se prema državama)</p>
	<p>DisplayPort kabel</p>
	<p>Mini-DisplayPort u DisplayPort kabel</p>
	<p>USB 3.0 kabel prema računalu (omogućava USB priključke na monitoru)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Priručnik za brzo postavljanje</li> <li>▪ Sigurnosne, regulatorne i informacije o okolišu</li> </ul>

## Značajke proizvoda

**Alienware AW3418DW/AW3418HW** monitor ima aktivnu matricu, tankoslojni tranzistor (TFT), zaslon s tekućim kristalima (LCD) i LED pozadinsko osvjetljenje. Značajke monitora uključuju:

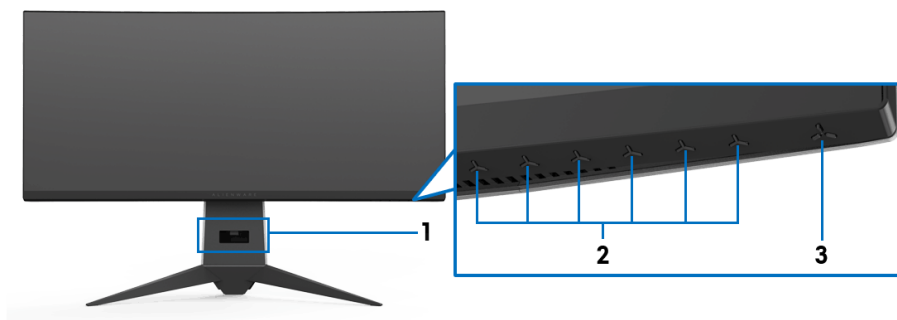
- **AW3418DW:** 86,72 cm (34,14 inča) područje vidljivosti (mjereno dijagonalno). Razlučivost: Do 3440 x 1440 kroz DisplayPort i HDMI, s podrškom za puni zaslon ili niže razlučivosti, te iznimno visoku frekvenciju osvježavanja od 100 Hz (120 Hz s overclockom).
- **AW3418HW:** 86,70 cm (34,13 inča) područje vidljivosti (mjereno dijagonalno). Razlučivost: Do 2560 x 1080 kroz DisplayPort i HDMI, s podrškom za puni zaslon ili niže razlučivosti, te iznimno visoku frekvenciju osvježavanja od 144 Hz (160 Hz s overclockom).
- Monitor s omogućenom značajkom Nvidia G-Sync i brzim vremenom odaziva od 4 ms.
- Gama boje od 99% sRGB.
- Mogućnost podešavanja kosine, zakretanja i visine.
- Stalak koji se može skinuti i otvori za ugradnju prema Udruženju za video elektroničke norme (VESA™) od 100 mm za prilagodljiva rješenja ugradnje.
- Digitalna povezivost s DisplayPort i HDMI.
- Opremljeno jednim USB priključkom prema računalu i četiri USB priključka prema opremi.
- Postoji mogućnost uključiti i radi ako to vaš sustav podržava.
- Podešavanja na zaslonskom prikazu (OSD) radi jednostavnijeg postavljanja i optimizacije zaslona.
- AW3418DW i AW3418HW pružaju šest unaprijed postavljenih načina rada uključujući FPS (pucačine), RTS (strategije), RPG (avanture) i tri prilagodljiva načina rada za igre po želji korisnika. Osim toga, ključne značajke za poboljšanje iskustva igranja, poput Timer (Mjerača vremena), Frame Rate (Brzine okvira) i Display Alignment (Usklađivanja prikaza), poboljšavaju performanse igrača i pružaju prednost u igri.
- Potrošnja 0,5 W u stanju mirovanja.
- Optimizacija udobnosti za oči sa zaslonom bez treperenja.

**UPOZORENJE: Mogući učinci dugotrajne izloženosti plavom svjetlu s monitora mogu uzrokovati oštećenje očiju uključujući umor oka ili naprezanje očiju i ostalo. Značajka ComfortView namijenjena je smanjenju količine plavog svjetla koju monitor emitira radi poboljšanja udobnosti za oči.**



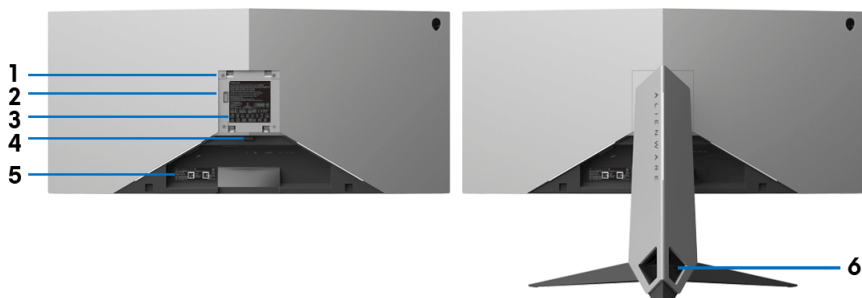
# Opis dijelova i kontrola

## Pogled sprijeda



Oznaka	Opis
1	Otvor za postavljanje kabela (na prednjoj strani stalka)
2	Funkcijske tipke (za dodatne informacije pogledajte <a href="#">Korištenje monitora</a> )
3	Gumb za uključivanje i isključivanje (s LED indikatorom)

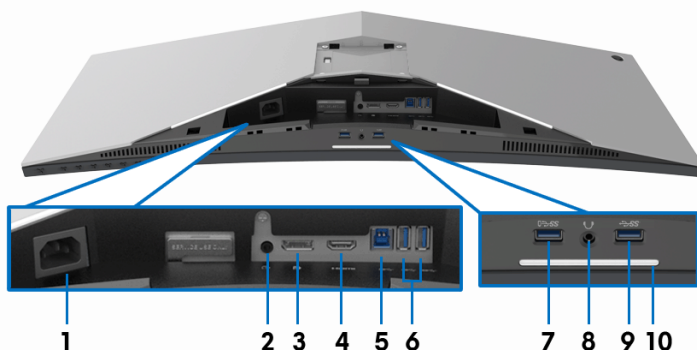
## Pogled straga



## Pogled straga sa stalkom monitora

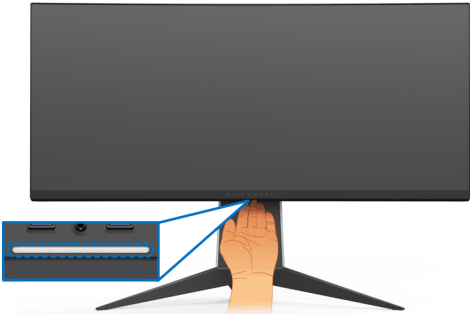
Oznaka	Opis	Uporaba
1	VESA otvori za ugradnju (100 mm x 100 mm - iza postavljenog VESA poklopca)	Monitor za ugradnju na zid s VESA kompatibilnim kompletom za ugradnju na zid (100 mm x 100 mm).
2	Priključna stanica za osvjetljenje	Kada je podizač stalka priključen na monitor, priključna stanica napaja svjetlo na stalku.
3	Regulatorna oznaka	Navedena su regulatorna odobrenja.
4	Gumb za oslobađanje stalka	Služi za odvajanje stalka od monitora.
5	Oznaka s barkodom i serijskim brojem	Pogledajte oznaku ako trebate kontaktirati Dell radi tehničke podrške.
6	Otvori za postavljanje kabela (na lijevoj i desnoj strani stalka)	Za organizaciju kabela koji se mogu provući kroz otvore.

## Pogled straga i odozdo



### Pogled straga i odozdo bez stalka monitora


Oznaka	Opis	Uporaba
1	Priključak napajanja	Priključivanje kabel za napajanje (isporučenim s monitorom).
2	Izlazna linija	Priključivanje zvučnika. <b>NAPOMENA:</b> Ovaj priključak ne podržava slušalice.
3	DisplayPort	Priključivanje računala DisplayPort-DisplayPort ili Mini-DisplayPort-DisplayPort kabelom (dolazi u paketu s monitorom).
4	HDMI priključak	Priključivanje računala HDMI kabelom.
5	USB priključak prema računalu	USB kabelom (isporučenim s monitorom) povežite ovaj priključak i priključak računala kako biste omogućili USB priključke na monitoru.
6,9	USB 3.0 priključci (3)	Priključivanje USB uređaja. <b>NAPOMENA:</b> Kako biste koristili ove priključke potrebno je USB kabelom (isporučenim s monitorom) povezati USB priključak prema računalu na monitoru s računalom.
7	USB priključak s napajanjem	Povezivanje radi punjenja USB uređaja.

8	Priključak za slušalice	Povezuje slušalice ili zvučnike.														
10	Lampe	<p>Kad je monitor potpuno postavljen dodirnite senzor dodira za uključivanje ili isključivanje lampe.</p> 														
<p><b>NAPOMENA:</b> Tvornička postavka je uključeno, lampe su aktivne ako je priključen kabel za napajanje. Za promjenu zadane postavke pogledajte <b>AlienFX Lighting (AlienFX rasvjeta)</b>.</p> <p><b>NAPOMENA:</b> Kad je funkcija <b>Spectrum (Spektar)</b> na <b>Uključeno</b>, lampe su isključene.</p>																
<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="216 855 473 970" rowspan="2">Stanje monitora</th> <th colspan="2" data-bbox="473 855 987 903">Stanje lampi</th> </tr> <tr> <th data-bbox="473 903 731 970">Kad je <b>Spectrum (Spektar)</b> na Isključeno</th> <th data-bbox="731 903 987 970">Kad je <b>Spectrum (Spektar)</b> na Uključeno</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="216 970 473 1042">Uključeno</td> <td data-bbox="473 970 731 1042">Omogućeno</td> <td data-bbox="731 970 987 1042">Onemogućeno</td> </tr> <tr> <td data-bbox="216 1042 473 1114">Nema signala</td> <td data-bbox="473 1042 731 1114">Omogućeno</td> <td data-bbox="731 1042 987 1114">Onemogućeno</td> </tr> <tr> <td data-bbox="216 1114 473 1185">Stanje čekanja</td> <td data-bbox="473 1114 731 1185">Omogućeno</td> <td data-bbox="731 1114 987 1185">Onemogućeno</td> </tr> </tbody> </table>			Stanje monitora	Stanje lampi		Kad je <b>Spectrum (Spektar)</b> na Isključeno	Kad je <b>Spectrum (Spektar)</b> na Uključeno	Uključeno	Omogućeno	Onemogućeno	Nema signala	Omogućeno	Onemogućeno	Stanje čekanja	Omogućeno	Onemogućeno
Stanje monitora	Stanje lampi															
	Kad je <b>Spectrum (Spektar)</b> na Isključeno	Kad je <b>Spectrum (Spektar)</b> na Uključeno														
Uključeno	Omogućeno	Onemogućeno														
Nema signala	Omogućeno	Onemogućeno														
Stanje čekanja	Omogućeno	Onemogućeno														

## Tehnički podaci monitora

### Tehnički podaci ravnog zaslona

Model	AW3418DW	AW3418HW
Vrsta zaslona	Aktivna matrica - TFT LCD	
Tehnologija ploče	IPS (In-Plane Switching) tip	
Omjer širine i visine	21:9	
Mogućnost prikaza slike		
Dijagonalno	867,2 mm (34,14 inča)	867,0 mm (34,13 inča)
Širina (aktivno područje)	799,80 mm (31,49 inča)	799,80 mm (31,49 inča)
Visina (aktivno područje)	334,80 mm (13,18 inča)	334,80 mm (13,18 inča)
Ukupno područje	267773,04 mm <sup>2</sup> (415,01 inča <sup>2</sup> )	267771,43 mm <sup>2</sup> (415,01 inča <sup>2</sup> )
Veličina piksela	0,2325 mm x 0,2325 mm	0,31 mm x 0,31 mm
Piksela po inču (PPI)	109	81,9
Kut gledanja	178° (okomito) tipično 178° (vodoravno) tipično	
Izlaz osvjetljenja	300 cd/m <sup>2</sup> (tipično)	
Omjer kontrasta	1000 prema 1 (tipično)	
Premaz zaslona	Protiv odbljeska, tvrdoća 3H	
Pozadinsko osvjetljenje	LED sustav rubne rasvjete	
Odzivno vrijeme	4 ms od sivog do sivog	
Zakrivljenost	1900R (tipično)	3800R (tipično)
Dubina boje	16,77 milijuna boja	
Gama boje	sRGB 99%, CIE1931 (73%) i CIE 1976 (82%)	sRGB 99%, CIE1931 (74%) i CIE 1976 (81%)
Ugrađeni uređaji	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ USB 3.0 super-brzi koncentrador (s 1 USB 3.0 priključkom prema računalu)</li><li>▪ Četiri USB 3.0 priključka prema opremi (uključujući jedan priključak koji podržava punjenje)</li></ul>	

Priključci i ulazi	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 1 DisplayPort verzija 1.2</li> <li>▪ 1 HDMI priključak verzija 1.4</li> <li>▪ 1 USB 3.0 priključak prema računalu (straga)</li> <li>▪ 2 USB 3.0 priključak prema opremi (straga)</li> <li>▪ 2 USB 3.0 priključak prema opremi (dno)</li> <li>▪ 1 priključak za slušalice (dno)</li> <li>▪ 1 utičnica za audioizlaz (straga)</li> </ul>	
Širina ruba (rub monitora do aktivne površine)	10,45 mm (gore)	7,9 mm (gore)
	9,77 mm (lijevo/desno)	7,02 mm (lijevo/desno)
	18,43 mm (dno)	25,58 mm (dno)
Podesivost		
Stalak podesiv po visini	0 do 130 mm	
Kosina	- 5° do 25°	
Nagnutost	- 20° do 20°	
 <b>NAPOMENA: Ne montirajte niti ne koristite ovaj monitor u portretnoj (okomitoj) orijentaciji ili obrnuto (180°) pejzažno montirano jer to može oštetiti monitor.</b>		

## Tehnički podaci za razlučivost

Model	AW3418DW	AW3418HW
Učestalost vodoravnog skeniranja	73 kHz do 151 kHz (automatsko)	66 kHz do 166 kHz (automatsko)
Učestalost okomitog skeniranja	30 Hz do 100 Hz (automatsko)	30 Hz do 144 Hz (automatsko)
	120 Hz (s overclockom)	160 Hz (s overclockom)
Maksimalna unaprijed postavljena razlučivost	3440 x 1440 pri 120 Hz (s overclockom)	2560 x 1080 pri 160 Hz (s overclockom)

## Podržani video načini rada

Model	AW3418DW/AW3418HW
Mogućnosti video prikaza (HDMI i DP reprodukcija)	480p, 576p, 720p, 1080p, FHD

## Unaprijed postavljeni načini prikaza

### HDMI načini prikaza (AW3418DW)

Način prikaza	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Impulsi nominalnih piksela (MHz)	Sinkroni polaritet (vodoravno/okomito)
IBM VGA, 640 x 480p	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 720 x 480p	29,83	60	26,25	+/-
VESA, 720 x 576p	29,55	50	26	+/-
VESA, 800 x 600p	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768p	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1280 x 720p	37,5	50	74,25	+/+
HDTV, 1280 x 720p	45	60	74,25	+/+
HDTV, 1920 x 1080p	56,25	50	148,5	-/+
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+
3440 x 1440 @ 50Hz	73,7	50	265,25	+/-

### HDMI načini prikaza (AW3418HW)

Način prikaza	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Impulsi nominalnih piksela (MHz)	Sinkroni polaritet (vodoravno/okomito)
IBM VGA, 640 x 480p	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 720 x 480p	29,83	60	26,25	+/-
VESA, 720 x 576p	29,55	50	26	+/-
VESA, 800 x 600p	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768p	48,36	60	65	-/-
HDTV, 1280 x 720p	37,5	50	74,25	+/+
HDTV, 1280 x 720p	45	60	74,25	+/+
HDTV, 1920 x 1080p	56,25	50	148,5	-/+
HDTV, 1920 x 1080p	67,5	60	148,5	+/+
2560 x 1080 @ 60Hz	66,64	60	181,25	+/-


## DP načini prikaza (AW3418DW)

Način prikaza	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Impulsi nominalnih piksela (MHz)	Sinkroni polaritet (vodoravno/okomito)
VESA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
3440 x 1440 @ 60Hz	88,8	60	319,75	+/-
3440 x 1440 @ 50Hz	73,7	50	265,25	+/-
3440 x 1440 @ 85Hz	127,4	85	458,5	+/-
3440 x 1440 @ 100Hz	151	100	531,52	+/-
3440 x 1440 @ 105Hz	159	105	559,57	+/-
3440 x 1440 @ 110Hz	166,9	110	587,38	+/-
3440 x 1440 @ 115Hz	172,5	115	607,2	+/+
3440 x 1440 @ 120Hz	180	120	633,6	+/+

## DP načini prikaza (AW3418HW)

Način prikaza	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Impulsi nominalnih piksela (MHz)	Sinkroni polaritet (vodoravno/okomito)
VESA, 640 x 480	31,5	60	25,2	-/-
VESA, 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
2560 x 1080 @ 60Hz	66,6	60	181,25	+/-
2560 x 1080 @ 85Hz	95,5	85	259,75	+/-
2560 x 1080 @ 100Hz	113,2	100	308	+/-
2560 x 1080 @ 120Hz	137,2	120	373,25	+/-
2560 x 1080 @ 144Hz	166,5	144	453	+/-
2560 x 1080 @ 150Hz	174,1	150	473,5	+/-
2560 x 1080 @ 155Hz	180,2	155	490,25	+/-
2560 x 1080 @ 160Hz	186,5	160	507,25	+/-



 **NAPOMENA: Ovaj monitor podržava NVIDIA G-Sync. Informacije o grafičkim karticama koje podržavaju značajku NVIDIA G-SYNC potražite na [www.geforce.com](http://www.geforce.com).**

### Tehnički podaci o električnoj energiji

Model	AW3418DW	AW3418HW
Ulaz video signala	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ HDMI 1.4, 600 mV za svaku pojedinačnu liniju, 100 ohma ulazna impedancija po pojedinačnom paru</li> <li>▪ DisplayPort 1.2, 600 mV za svaku pojedinačnu liniju, 100 ohma ulazna impedancija po pojedinačnom paru</li> </ul>	
AC ulazni napon / frekvencija / struja	100 VAC do 240 VAC / 50 Hz ili 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,8 A (tipično)	100 VAC do 240 VAC / 50 Hz ili 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,5 A (tipično)
Struja uključivanja (uklopna)	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 120 V: 30 A (maks.) pri 0°C (hladno pokretanje)</li> <li>▪ 220 V: 60 A (maks.) pri 0°C (hladno pokretanje)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 120 V: 30 A (maks.) pri 0°C (hladno pokretanje)</li> <li>▪ 220 V: 60 A (maks.) pri 0°C (hladno pokretanje)</li> </ul>

### Fizička svojstva

Model	AW3418DW	AW3418HW
<b>Vrsta signalnog kabela</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Digitalni: HDMI, 19 pinski (kabel nije uključen)</li> <li>▪ Digitalni: DisplayPort, 20 pinski</li> <li>▪ Univerzalna serijska sabirnica: USB, 9 pinski</li> </ul>	
<b>Dimenzije (sa stalkom)</b>		
Visina (produženi)	560,89 mm (22,08 inča)	563,15 mm (22,17 inča)
Visina (neproduženi)	442,44 mm (17,42 inča)	442,44 mm (17,42 inča)
Širina	813,45 mm (32,03 inča)	813,83 mm (32,04 inča)
Dubina	319,09 mm (12,56 inča)	319,09 mm (12,56 inča)

<b>Dimenzije (bez stalka)</b>		
Visina	363,68 mm (14,32 inča)	368,28 mm (14,50 inča)
Širina	813,45 mm (32,03 inča)	813,83 mm (32,04 inča)
Dubina	121,37 mm (4,78 inča)	95,15 mm (3,74 inča)
<b>Dimenzije stalka</b>		
Visina (produženi)	448,95 mm (17,68 inča)	
Visina (neproduženi)	442,44 mm (17,42 inča)	
Širina	559,40 mm (22,02 inča)	
Dubina	319,09 mm (12,56 inča)	
<b>Masa</b>		
Masa s ambalažom	19,28 kg (42,49 lb)	18,89 kg (41,64 lb)
Masa sa sklopom stalka i kabelima	12,24 kg (26,98 lb)	11,81 kg (26,03 lb)
Masa bez sklopa stalka (za zidnu ugradnju ili VESA način ugradnje - bez kabela)	7,27 kg (16,02 lb)	6,91 kg (15,23 lb)
Masa sklopa stalka	4,59 kg (10,12 lb)	4,52 kg (9,96 lb)
Sjaj prednjeg okvira	Crni okvir - 20 jedinica sjaja (maks.)	

## Svojstva u svezi okoliša

<b>Model</b>	<b>AW3418DW</b>	<b>AW3418HW</b>
<b>Usklađeno prema normama</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Staklo bez arsena i bez žive samo za ploču</li> </ul>		
<b>Temperatura</b>		
Radna	0°C do 40°C (32°F do 104°F)	
Neradna	<ul style="list-style-type: none"> <li>Skladištenje: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)</li> <li>Transport: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)</li> </ul>	
<b>Vlažnost</b>		
Radna	10% do 80% (nekondenzirajuća)	

Neradna	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skladištenje: 5% do 90% (nekondenzirajuća)</li> <li>• Transport: 5% do 90% (nekondenzirajuća)</li> </ul>	
<b>Nadmorska visina</b>		
Radna	5.000 m (16.404 stopa) (maksimalno)	
Neradna	12.192 m (40.000 stopa) (maksimalno)	
<b>Disipacija topline</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 375,3 BTU/h (maksimalno)</li> <li>• 204,7 BTU/h (tipično)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 324,1 BTU/h (maksimalno)</li> <li>• 170,6 BTU/h (tipično)</li> </ul>

## Načini upravljanja potrošnjom

Ako imate grafičku karticu koja je usklađena s VESA DPM™ ili softver instaliran na računalu, monitor može automatski smanjiti potrošnju energije dok se ne koristi. To nazivamo **Način rada s uštedom energije\***. Kad se utvrdi unos s tipkovnice, miša ili drugog ulaznog uređaja monitor će automatski nastaviti rad. Tablica u nastavku prikazuje potrošnju energije i signalizaciju ove značajke automatske štednje energije.

### AW3418DW

VESA načini	Vodoravna sinkronizacija	Okomita sinkronizacija	Video	Indikator napajanja	Potrošnja energije
Normalan rad	Aktivan	Aktivan	Aktivan	Plava	110 W (maksimalno)** 60 W (tipično)
Način aktivnog isključivanja	Neaktivan	Neaktivan	Zatamnjen	Bijelo (trepće)	Manje od 0,5 W
Isključen	-	-	-	Isključeno	Manje od 0,3 W

### AW3418HW

VESA načini	Vodoravna sinkronizacija	Okomita sinkronizacija	Video	Indikator napajanja	Potrošnja energije
Normalan rad	Aktivan	Aktivan	Aktivan	Plava	95 W (maksimalno)** 50 W (tipično)

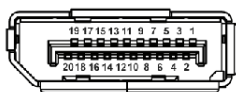
Način aktivnog isključivanja	Neaktivan	Neaktivan	Zatamnjen	Bijelo (trepće)	Manje od 0,5 W
Isključen	-	-	-	Isključeno	Manje od 0,3 W

\* Nultu potrošnju energije u ISKLJUČENOM stanju moguće je postići odvajanjem kabela za napajanje iz monitora.

\*\* Maksimalna potrošnja energije s najvećom osvjetljenošću i aktivnim USB-om.

## Dodjela pinova

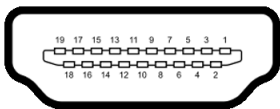
### DisplayPort priključak



Broj pina	20-pinska strana priključenog signalnog kabela
1	ML0(p)
2	Masa
3	ML0(n)
4	ML1(p)
5	Masa
6	ML1(n)
7	ML2(p)
8	Masa
9	ML2(n)
10	ML3(p)
11	Masa
12	ML3(n)
13	Masa
14	Masa
15	AUX(p)
16	Masa
17	AUX(n)

18	Masa
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

## HDMI priključnica



Broj pina	19-pinska strana priključenog signalnog kabela
1	TMDS PODACI 2+
2	TMDS PODACI 2 OKLOP
3	TMDS PODACI 2-
4	TMDS PODACI 1+
5	TMDS PODACI 1 OKLOP
6	TMDS PODACI 1-
7	TMDS PODACI 0+
8	TMDS PODACI 0 OKLOP
9	TMDS PODACI 0-
10	TMDS TAKT+
11	TMDS TAKT - OKLOP
12	TMDS TAKT-
13	CEC
14	Rezervirano (N.C. na uređaju)
15	DDC TAKT (SCL)
16	DDC PODACI (SDA)
17	DDC/CEC masa
18	+5 V NAPAJANJE
19	OTKRIVANJE PRIKLJUČIVANJA BEZ ISKLJUČIVANJA SUSTAVA

## Mogućnost za značajku "Uključi i radi"


Monitor možete instalirati u sustav koji ima značajku "Uključi i radi". Monitor računalnom sustavu automatski osigurava vlastite Identifikacijske podatke proširenog zaslona (EDID) putem protokola za Kanala podataka zaslona (DDC) kako bi se sustav mogao konfigurirati i optimizirati postavke monitora. Većina instalacija monitora odvija se automatski, prema potrebi možete odabrati različite postavke. Za više informacija o promjeni postavki monitora pogledajte [Korištenje monitora](#).

## Sučelje univerzalne serijske sabirnice (USB)

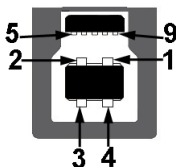
Poglavlje donosi informacije o USB priključcima dostupnim na monitoru.

**NAPOMENA: Ovaj monitor kompatibilan je sa super-brzim USB 3.0.**

Brzina prijenosa	Brzina podataka	Potrošnja energije*
Super-brzi	5 Gb/s	4,5 W (maks., svaki priključak)
Velika brzina	480 Mb/s	4,5 W (maks., svaki priključak)
Puna brzina	12 Mb/s	4,5 W (maks., svaki priključak)

\* Do 2 A na USB priključku prema opremi (priključak s ikonom baterije  s uređajima sukladnim s punjenjem baterije ili normalnim USB uređajima.

### USB priključak prema računalu



Broj pina	9-pinska strana priključnice
1	VCC
2	D-
3	D+
4	Masa
5	SSTX-


6	SSTX+
7	Masa
8	SSRX-
9	SSRX+


## USB priključak prema opremi




Broj pina	9-pinska strana priključnice
1	VCC
2	D-
3	D+
4	Masa
5	SSRX-
6	SSRX+
7	Masa
8	SSTX-
9	SSTX+

## USB priključci

- 1 prema računalu - straga
- 2 prema opremi - straga
- 2 prema opremi - dno
- Priključak za napajanje - priključak s ikonom baterije  ; podržava brzo punjenje ako je uređaj kompatibilan sa standardom BC1.2.

 **NAPOMENA: Za rad USB 3.0 značajke potrebno je računalo koje podržava USB 3.0.**

 **NAPOMENA: USB sučelje monitora radi samo kad je monitor uključen ili koristi način rada s uštedom energije. Ako isključite monitor i zatim ga uključite, priključenoj perifernoj opremi možda će trebati nekoliko sekunda za normalan nastavak rada.**

## Kvaliteta LCD monitora i pravila za piksele

Tijekom postupka proizvodnje LCD monitora nije neuobičajeno da jedan ili više piksela ostanu fiksni u jednom od nepromjenjivih stanja što je teško vidjeti te ne utječe na kvalitetu ili uporabljivost zaslona. Za više informacija o kvaliteti Dell monitora i pravilima za piksele pogledajte [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors).

## Smjernice za održavanje

### Čišćenje monitora

△ **OPREZ:** Prije čišćenja monitora pročitajte i slijedite **Sigurnosne upute**.

⚠ **UPOZORENJE:** Prije čišćenja monitora odvojite kabel za napajanje monitora iz zidne utičnice.

Najsigurnije je tijekom raspakiranja, čišćenja ili rukovanja monitorom slijediti upute dolje:

- Za čišćenje antistatičkog zaslona koristite čistu krpu malo navlaženu vodom. Ako je moguće koristite posebne maramice za čišćenje zaslona ili tekućinu koja je prikladna za antistatičku oblogu. Ne koristite benzen, razrjeđivač, amonijak, abrazivna sredstva za čišćenje ili komprimirani zrak.
- Za čišćenje monitora koristite krpu malo navlaženu mlakom vodom. Izbjegavajte korištenje bilo kakvih deterdženata jer neki deterdženti na monitoru ostavljaju mliječni trag.
- Ako prilikom raspakiranja monitora primijetite bijeli prah, obrišite ga krpom.
- Pažljivo rukujte monitorom tamnije boje jer su na njemu vidljivi tragovi i ogrebotine no što je to na monitorima svjetlije boje.
- Kako biste sačuvali najbolju kvalitetu slike na monitoru koristite dinamički izmjenjiv čuvar zaslona i isključujte monitor kad ga ne koristite.



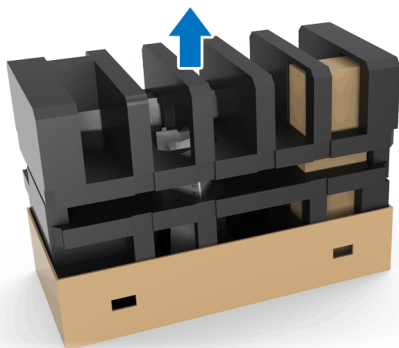
# Postavljanje monitora

## Priključivanje stalka

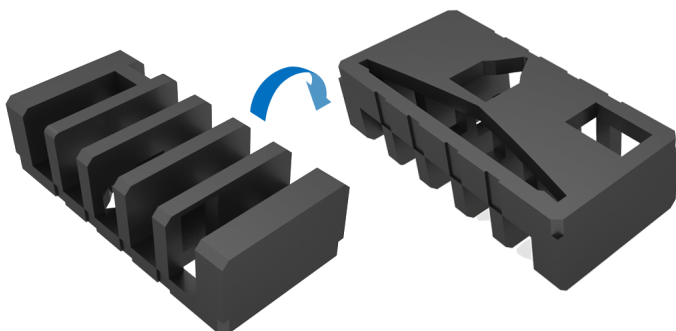
- ✎ **NAPOMENA:** Stalak se ne ugrađuje u tvornici.
- ✎ **NAPOMENA:** Iduće upute odnose se samo na sklapanje stalka koji ste dobili u paketu s monitorom. Ako ugrađujete stalak koji ste kupili od nekog drugog izvora, slijedite upute koje ste dobili s tim stalkom.
- ⚠ **OPREZ:** Ti su koraci važni zbog zaštite zakrivljenog zaslona. Za dovršetak instalacije slijedite upute u nastavku.

Priključivanje stalka monitora:

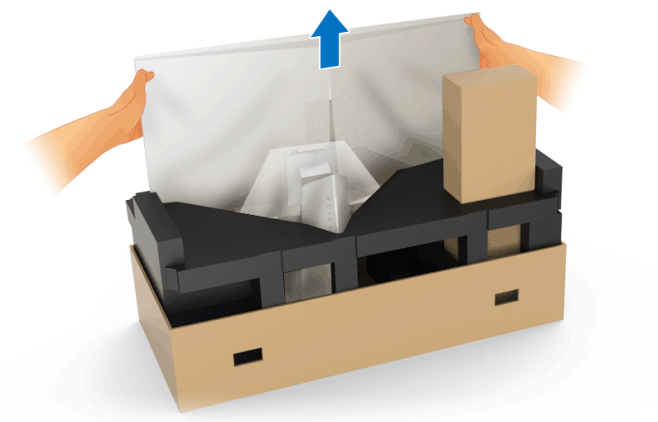
1. Nakon otvaranja paketa izvadite zaštitni stiropor s vrha paketa.



2. Preokrenite zaštitni stiropor i stavite ga na ravnu podlogu.



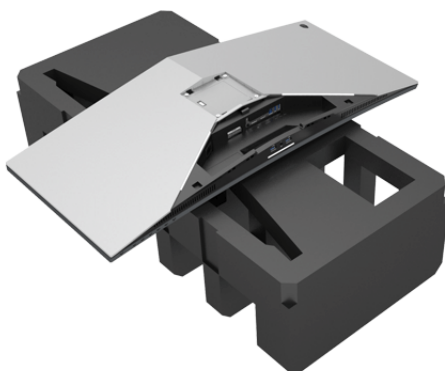
**3.** Pažljivo podignite monitor držeći ga čvrsto za obje strane.



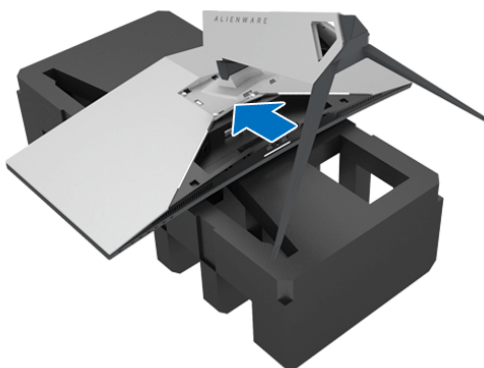
**4.** Smjestite monitor na stropor i podignite zaštitu s monitora.



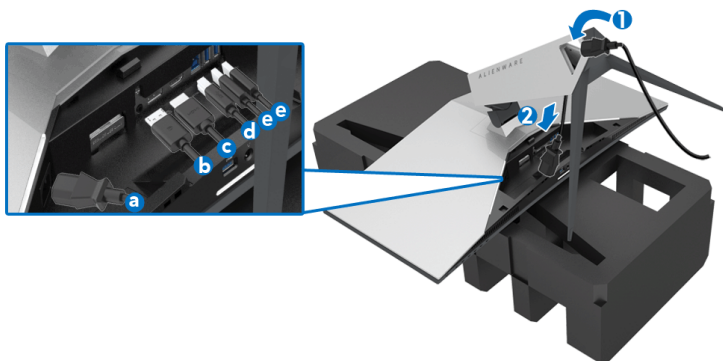
**5.** Monitor stavite na stiropor sa zaslonom okrenutim prema dolje.



**6.** Pritisnite podizač staka dok ne sjedne na mjesto.



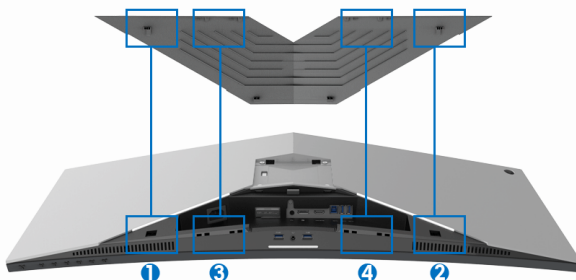
7. Priključite potrebne kabele u monitor kao što je prikazano na slici te provucite kabele kroz otvor za postavljanje kabela na podizaču stalka.
  - a. Kabel za napajanje
  - b. DisplayPort kabel ili Mini-DisplayPort u DisplayPort kabel
  - c. HDMI kabel (dodatno, kabel nije uključen)
  - d. USB kabel prema računalu
  - e. USB kabeli prema opremi (dodatno, kabel nije uključen)



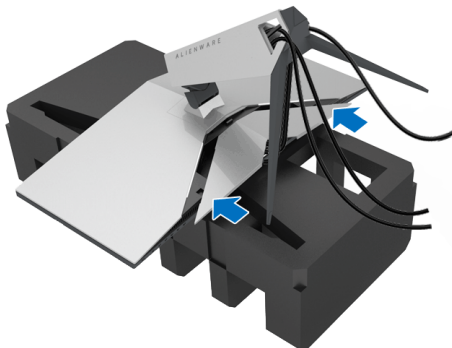
**NAPOMENA:** Provedite svaki kabel uredno kako bi kabeli bili organizirani nakon dodavanja I/O poklopca.

**UPOZORENJE:** Nemojte priključiti kabel napajanja u utičnicu i ne uključujte monitor dok vam to ne kažu upute.

8. Provjerite jesu li zupci na I/O poklopcu poravnati s utorom 1 i utorom 2 na stražnjoj strani monitora.
9. Provjerite jesu li zupci na I/O poklopcu poravnati s utorom 3 i utorom 4 na stražnjoj strani monitora.



10. Gurnite I/O poklopac dok sigurno ne sjedne na mjesto.



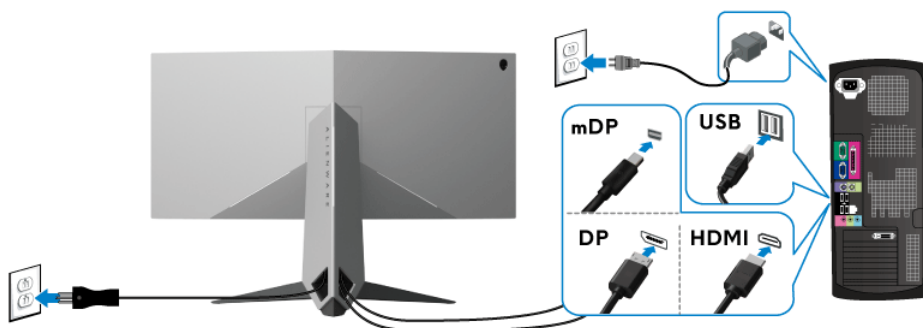
**NAPOMENA:** Provjerite da kabelima ništa ne smeta te da prolaze kroz I/O poklopac i otvor za postavljanje kabela na podizaču stalka.

## Priključivanje računala

**UPOZORENJE:** Prije no što započnete bilo koji postupak u ovom poglavlju proučite [Sigurnosne upute](#).

**NAPOMENA:** Ne priključujte istodobno sve kabele na računalo.

Za priključivanje monitora na računalo:



1. Umetnite drugi kraj priključenog DisplayPort (ili Mini-DisplayPort u DisplayPort) ili HDMI kabela u računalo.
2. Povežite USB 3.0 priključak prema računalo (isporučeni kabel) na odgovarajući USB 3.0 priključak računala. (Pogledajte [Pogled straga i odozdo](#).)

3. Priključite USB 3.0 opremu na USB 3.0 priključke prema opremi koji se nalaze na monitoru.
4. Priključite kabele napajanje računala i monitora u najbližu utičnicu.
5. Uključite monitor i računalo.

Ako se na monitoru pojavi slika, instalacija je gotova. Ako se ne pojavi slika pogledajte **Specifični problemi univerzalne serijske sabirnice (USB)**.

**NAPOMENA:** Svi slikovni prikazi služe samo kao primjer. Izgled računala može se razlikovati.

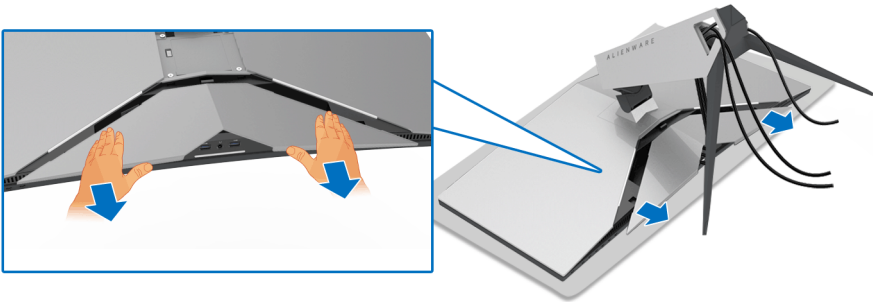
## Odvajanje stalka monitora

**NAPOMENA:** Kako biste spriječili ogrebotine na LCD zaslonu tijekom skidanja stalka, monitor postavite na meku i čistu površinu.

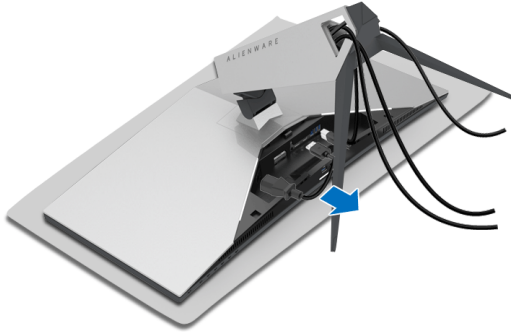
**NAPOMENA:** Iduće upute odnose se samo na sklapanje stalka koji ste dobili u paketu s monitorom. Ako ugrađujete stalak koji ste kupili od nekog drugog izvora, slijedite upute koje ste dobili s tim stalkom.

Za uklanjanje stalka:

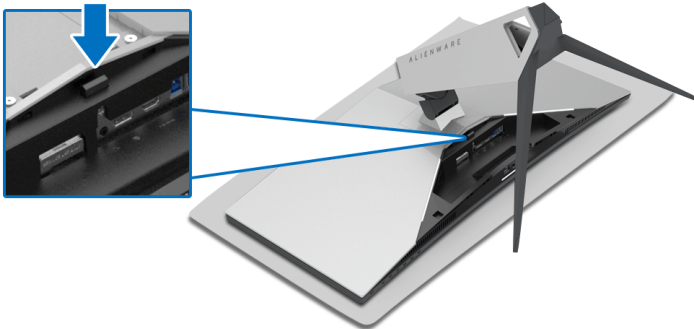
1. Isključite monitor.
2. Odspojite kabele iz računala.
3. Postavite monitor na meku krpu ili jastuk.
4. Lagano pritisnite I/O poklopac i klizanjem skinite s monitora.



5. Odspojite kabele iz monitora i gurnite kabele kroz otvor za postavljanje kabela na podizaču stalka.



6. Pritisnite i držite gumb za oslobađanje stalka.



7. Podignite podizač stalka i to dalje od monitora.



## VESA zidno montiranje (dodatno)



(Mjere vijka: M4 x 10 mm).

Pogledajte upute isporučene s VESA-kompatibilnim kompletom za zidnu montažu.

1. Postavite ploču monitora na meku krpu ili jastuk na stabilnoj i ravnoj podlozi.
2. Uklonite stalak monitora. (Pogledajte [Odvajanje stalka monitora.](#))
3. Koristite Phillips križni odvijač kako biste skinuli četiri vijka koji drže plastični poklopac.
4. Na monitor pričvrstite ugradni nosač iz kompleta za zidnu montažu.
5. Montirajte monitor na zid. Dodatne informacije potražite u dokumentaciji koju ste dobili s kompletom za zidno montiranje.

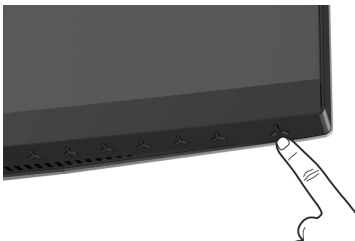
**NAPOMENA:** Samo za upotrebu sa zidnim nosačem s UL certifikatom nosivosti ili težine od najmanje 29,1 kg (AW3418DW)/27,6 kg (AW3418HW).



# Korištenje monitora

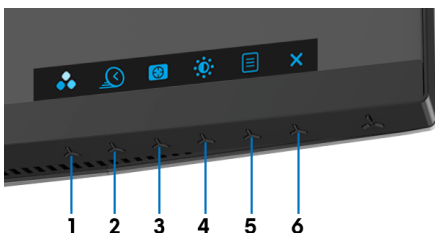
## Uključivanje monitora

Pritisnite gumb za uključivanje kako biste uključili monitor.









## Korištenje kontrola na prednjoj ploči

Upravljačkim gumbima na prednjoj strani monitora možete namjestiti postavke.



U nastavku su opisani gumbi na prednjoj ploči:





Gumb na prednjoj ploči	Opis
1  <b>Tipka prečaca/ Preset Modes (Unaprijed postavljeni načini rada)</b>	Gumb služi za odabir s popisa unaprijed postavljenih načina prikaza boje.
2  <b>Tipka prečaca/ Overclock Refresh Rate (Frekvencija osvježavanja za overclock)</b>	Gumb koristite za pokretanje izbornika <b>Overclock Refresh Rate (Frekvencija osvježavanja za overclock)</b> .

3		Gumb koristite za pokretanje izbornika <b>Dark Stabilizer (Stabilizator tame)</b> .
4		Gumb služi za izravan pristup izborniku <b>Brightness/Contrast (Svjetlina/Kontrast)</b> .
5		Gumb <b>IZBORNIK</b> koristite za pokretanje zaslonskog prikaza (OSD). Pogledajte <b>Pristup sustavu izbornika</b> .
6		Koristite gumb za izlaz iz OSD glavnog izbornika.

## Gumb na prednjoj ploči

Gumbima na prednjoj strani monitora možete podesiti postavke slike.



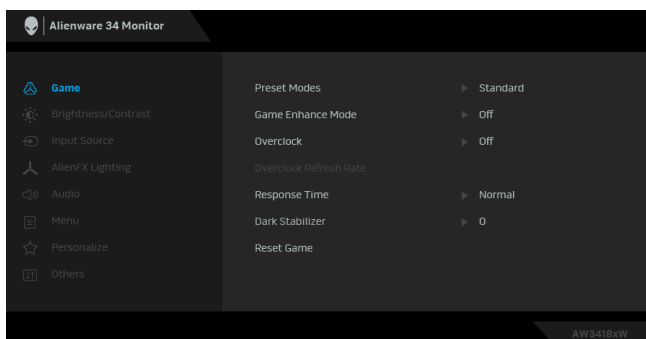
Gumb na prednjoj ploči	Opis
1  <b>Gore</b>	Gumb <b>Gore</b> služi za podešavanje (povećavanje raspona) stavki na OSD izborniku.
2  <b>Dolje</b>	Gumb <b>Dolje</b> služi za podešavanje (smanjivanje raspona) stavki na OSD izborniku.
3  <b>Odabir</b>	Koristite gumb <b>Odabir</b> kako biste potvrdili svoj odabir.
4  <b>Natrag</b>	Gumb <b>Natrag</b> služi za povratak na prethodni izbornik.








# Korištenje zaslonskog (OSD) izbornika

## Pristup sustavu izbornika

**NAPOMENA:** Ako promijenite postavke i zatim nastavite na drugi izbornik ili zatvorite OSD izbornik, monitor automatski sprema te promjene. Promjene će se spremite i ako promijenite postavke, a zatim pričekate dok zaslonski izbornik ne nestane.

1. Pritisnite gumb  za pokretanje OSD izbornika i prikaz glavnog izbornika.



2. Gumbima  i  pomičete se između mogućnosti postavke. Kako se pomičete s jedne na drugu ikonu, osvjetlit će se naziv mogućnosti. U tablici u nastavku nalazi se cjeloviti popis svih mogućnosti za monitor.
3. Jednom pritisnite gumb  kako biste aktivirali označenu mogućnost.
4. Gumbima  i  birate željeni parametar.
5. Pritisnite  za otvaranje podizbornika i zatim gumbima strelica izvršite promjene prema pokazivačima na izborniku.
6. Gumb  vraća u glavni izbornik.

## Ikona

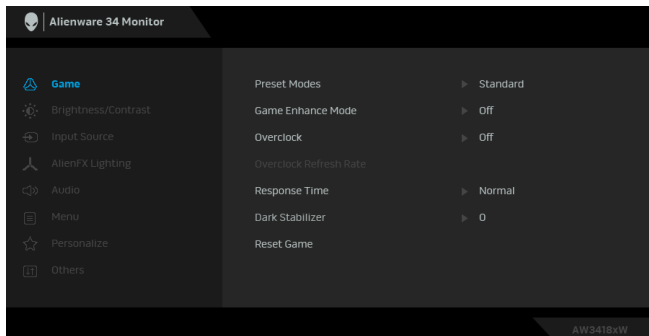
## Izbornici i podizbornici

## Opis



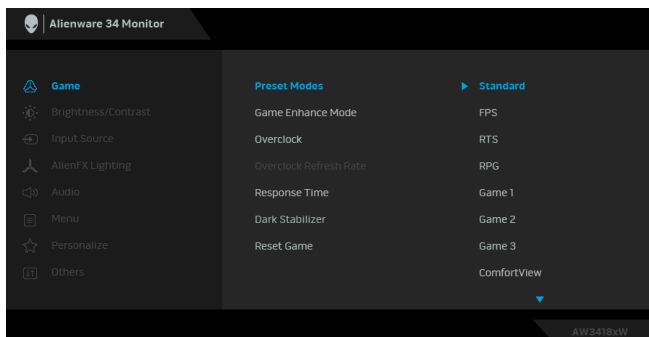
### Game (Igra)

Koristite taj izbornik za osobnu prilagodbu vizualnog doživljaja igranja igara.



### Preset Modes (Unaprijed postavljeni načini rada)

Omogućava odabir s popisa unaprijed postavljenih načina prikaza boje.



- **Standard (Standardno):** Učitava zadane postavke boje monitora. To je unaprijed postavljeni način rada.
- **FPS:** Učitava postavke boje idealne za pucačine.
- **RTS:** Učitava postavke boje idealne za strategije.
- **RPG:** Učitava postavke boje idealne za avanture.
- **Game 1 (Igra 1)/Game 2 (Igra 2)/Game 3 (Igra 3):** Omogućava prilagodbu postavki boja prema vašim potrebama i igrama.



---

**Preset Modes**  
**(Unaprijed**  
**postavljeni**  
**načini rada)**

- **ComfortView:** Smanjuje razinu zračenja plavog svjetla koji zaslon emitira radi veće udobnosti i manjeg zamora očiju.

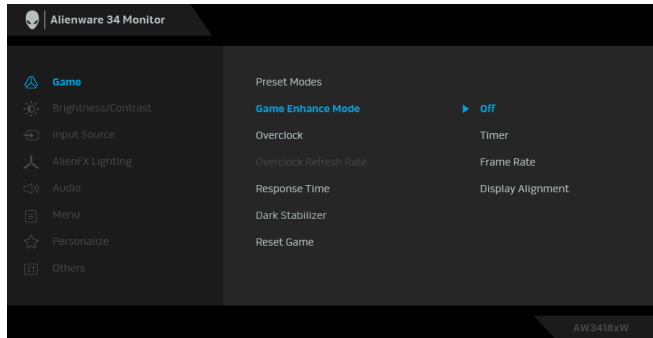
**UPOZORENJE: Mogući učinci dugotrajne izloženosti plavom svjetlu s monitora mogu prouzročiti osobne ozljede poput naprezanje očiju, umor oka i oštećenje očiju. Korištenje monitora dulje vrijeme može također prouzročiti bol u dijelovima tijela poput vrata, ruku, leđa i ramena.**

Kako biste smanjili naprezanje očiju i bol u vratu/rukama/leđima/ramenima zbog duljeg korištenja monitora preporučujemo:

1. Postavite zaslon 50 - 70 cm (20 - 28 inča) daleko od očiju.
  2. Često trepnite kako biste ovlažili oči ili ih smočite vodom nakon duljeg korištenja monitora.
  3. Redovite i česte stanke na 20 minuta svaka dva sata.
  4. Tijekom stanki gledajte predmet udaljen 20 stopa tijekom najmanje 20 sekundi.
  5. Tijekom stanke izvodite vježbe istezanja za smanjivanje napetosti u vratu, rukama, leđima i ramenima.
- **Warm (Topla):** Povećava toplinu boje. Zaslon se prikazuje u toplijoj nijansi crvene i žute boje.
  - **Cool (Hladna):** Smanjuje toplinu boje. Zaslon se prikazuje u hladnijoj nijansi plave boje.
  - **Custom Color (Prilagođena boja):** Dopušta ručno ugađanje postavki boje. Gumbima  i  ugodite vrijednosti tri boje (R, G, B) i stvorite vlastitu unaprijed određenu postavku boje.
-

## Game Enhance Mode (Način rada za poboljšanje igre)

Značajka nudi tri dostupne funkcije za poboljšanje doživljaja igranja igara.



- **Off (Isključeno)**

Odaberite kako biste onemogućili funkcije pod **Game Enhance Mode (Način rada za poboljšanje igre)**.

- **Timer (Mjerač vremena)**

Omogućava deaktiviranje ili aktiviranje mjerača vremena u gornjem lijevom kutu zaslona. Mjerač vremena prikazuje vrijeme proteklo od početka igre. Odaberite opciju s popisa vremenskih intervala radi mjerenja ciljne brzine igre.

- **Frame Rate (Brzina okvira)**

Odabir **On (Uključeno)** omogućava prikaz trenutni broj okvira po sekundi tijekom igranja igara. Što je veća brzina, pokreti su neprekidniji.

- **Display Alignment (Usklađivanje prikaza)**

Aktivirajte funkciju radi savršene usklađenosti video sadržaja s više zaslona.

## Overclock

Omogućuje rad monitora na višoj frekvenciji osvježavanja od one naznačene u tehničkim podacima monitora.



**NAPOMENA:** Ova je funkcija dostupna samo ako se koristi DP (DisplayPort) ulaz.

**NAPOMENA:** Overclockanje može uzrokovati treperenje monitora. Kako biste ublažili taj učinak, pokušajte postaviti nižu frekvenciju osvježavanja u izborniku **Overclock Refresh Rate (Frekvencija osvježavanja za overclock)**.

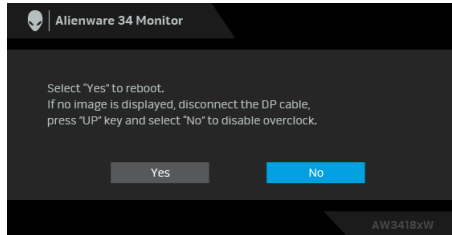
---

**Overclock  
Refresh Rate  
(Frekvencija  
osvježavanja za  
overclock)**

Ova funkcija povećava frekvenciju osvježavanja vašeg zaslona.

Koristite  ili  kako biste prilagodili frekvenciju u intervalima od 5 Hz, od 105 do 120 Hz (za AW3418DW) ili 150 do 160 Hz (za AW3418HW).

Kada odredite frekvenciju osvježavanja, pojavit će se sljedeća poruka koja će vas voditi kroz postupak:



**NAPOMENA:** Ova je funkcija dostupna samo kada je **Overclock** omogućen.

**NAPOMENA:** Overclockanje može uzrokovati treperenje monitora. Kako biste ublažili taj učinak, pokušajte postaviti nižu frekvenciju osvježavanja.

---

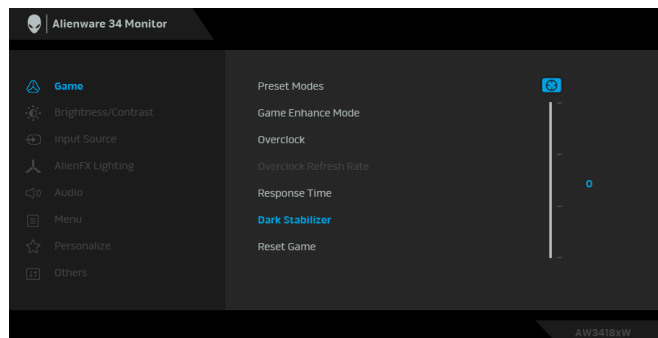
**Response Time  
(Odzivno  
vrijeme)**

Omogućava postavljanje značajke **Response Time (Odzivno vrijeme)** na **Normal (Normalno)**, **Fast (Brzo)** ili **Super Fast (Super-brzo)**.

---

**Dark Stabilizer  
(Stabilizator  
tame)**

Značajka poboljšava vidljivost u tamnim područjima tijekom igranja. Što je viša vrijednost (između 0 i 3), bolja je vidljivost u tamnim područjima prikazane slike.



---

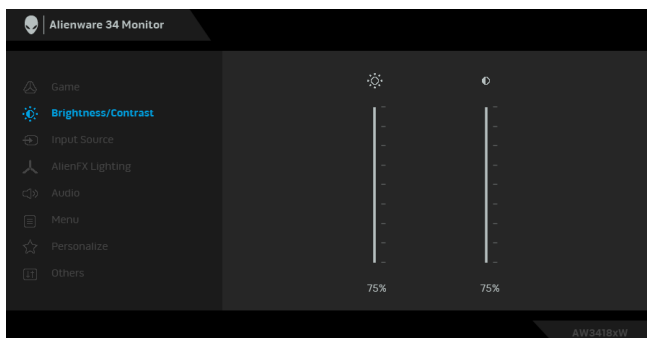
**Reset Game  
(Poništi igru)**

Odaberite ovu opciju ako želite vratiti zadane postavke igre.



## Brightness/ Contrast (Svjetlina/ Kontrast)

Ovaj izbornik služi za aktivaciju podešavanja **Brightness/Contrast (Svjetlina/Kontrast)**.



### Brightness (Svjetlina)

**Brightness (Svjetlina)** podešava sjajnost pozadinskog osvjetljenja.

Gumb povećava, a gumb smanjuje svjetlinu (min. 0 / maks. 100).

### Contrast (Kontrast)

Najprije podesite **Brightness (Svjetlina)**, a nakon toga samo prema potrebi namjestite **Contrast (Kontrast)**.

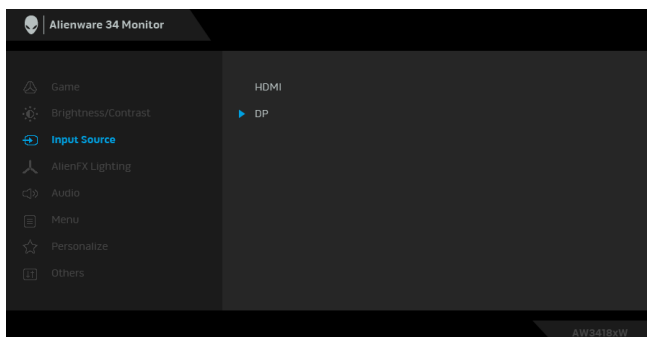
Gumb povećava, a gumb smanjuje kontrast (min. 0 / maks. 100).

Funkcija **Contrast (Kontrast)** podešava stupanj razlike između potpuno tamnog i potpuno svijetlog prikaza na zaslonu.



### Input Source (Ulazni izvor)

Na izborniku **Input Source (Ulazni izvor)** možete odabrati različite video signale koje je moguće priključiti na monitor.





## HDMI

Odaberite **HDMI** ulaz ako koristite HDMI priključnicu.

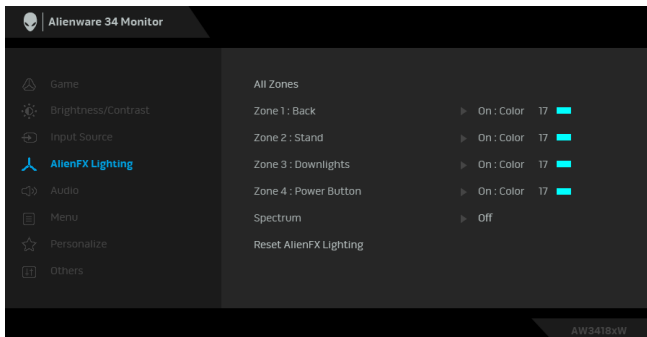
## DP

Odaberite **DP** ulaz ako koristite DisplayPort (DP) priključnicu.

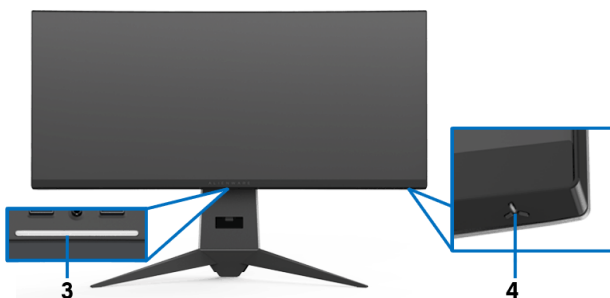
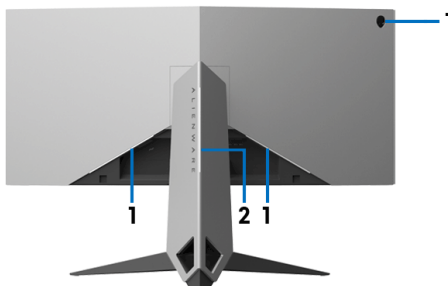


## AlienFX Lighting (AlienFX rasvjeta)

Koristite ovaj izbornik kako biste prilagodili osvjetljenje Alienware logotipa, Triad svjetala na stražnjoj strani monitora, donjih lampi na monitoru i gumba napajanja.



Prije ikakvih prilagodbi, odaberite bilo koju od ili sve 4 zone iz podizbornika. Slika dolje prikazuje zone osvjetljenja.



---


## All Zones (Sve zone)

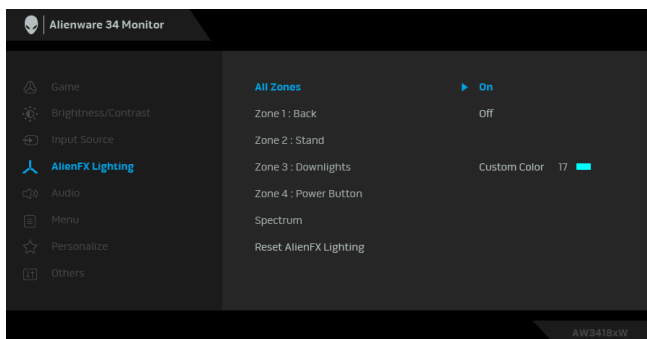
### Zone 1: Back (Zona 1: Straga)



### Zone 2: Stand (Zona 2: Stalak)

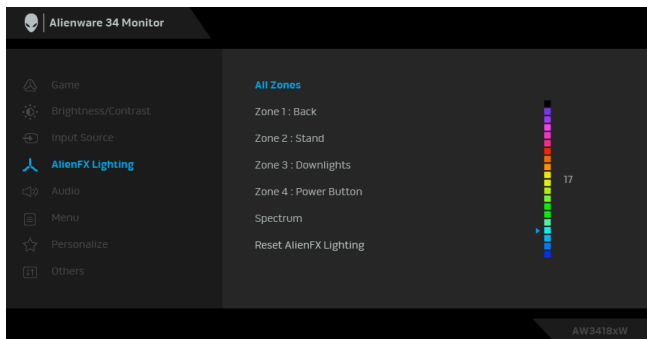
### Zone 3: Downlights (Zona 3: Lampe)

### Zone 4: Power Button (Zona 4: Gumb napajanja)

Kako biste odredili LED boju osvjetljenja za određeno područje, odaberite **On (Uključeno)** i pritisnite gumb  kako biste označili mogućnost **Custom Color (Prilagođena boja)**.



Zatim s popisa odaberite neku od 20 ponuđenih boja koristeći gumbе  i .



---

Sljedeća tablica prikazuje brojeve boja i RGB kodove koji se koriste za 20 LED boja.

Br.	R	G	B
1	0	0	0
2	100	0	240
3	144	0	240
4	240	0	240
5	240	0	176
6	240	0	112
7	240	0	0
8	240	80	0
9	240	128	0
10	240	224	0
11	120	240	0
12	160	240	0
13	100	245	35
14	0	240	0
15	0	240	85
16	70	240	145
17	0	240	240
18	0	160	240
19	0	96	240
20	0	0	240

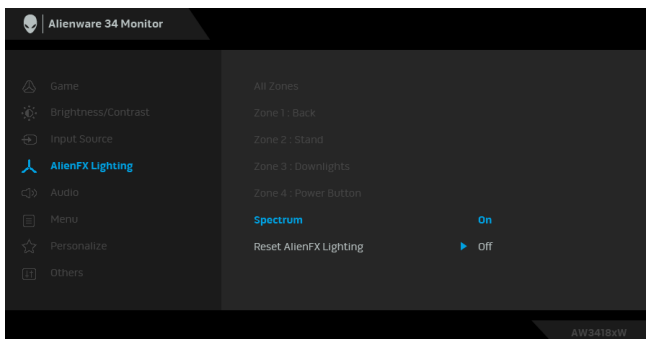
Za isključivanje funkcije AlienFX rasvjete odaberite **Off (Isključeno)**.

**NAPOMENA:** Te su funkcije dostupne samo kada je **Spectrum (Spektar)** onemogućen.

---

## Spectrum (Spektar)

Nakon što odaberete **On (Uključeno)**, AlienFX rasvjeta 4 zone svijetli i mijenja boje prema redoslijedu u spektru: crvena, narančasta, žuta, zelena, plava, indigo i ljubičasta.



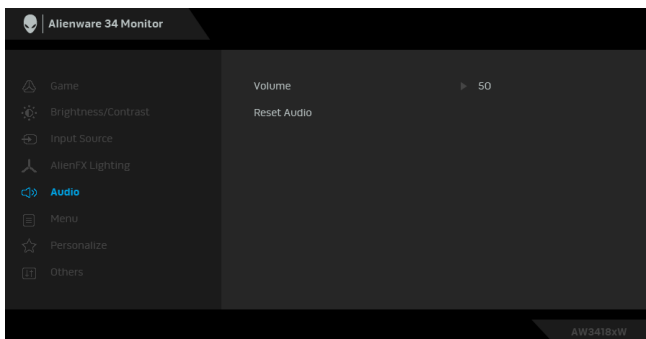
**NAPOMENA:** Kada je funkcija **On (Uključena)**, funkcije iznad su deaktivirane.

## Reset AlienFX Lighting (Poništi AlienFX rasvjetu)



Odaberite ovu opciju ako želite vratiti zadane postavke rasvjete.



## Audio (Zvuk)



## Volume (Glasnoća)

Omogućuje postavljanje glasnoće izlaza zvuka za slušalice. Koristite  ili  za podešavanje glasnoće od 0 do 100.

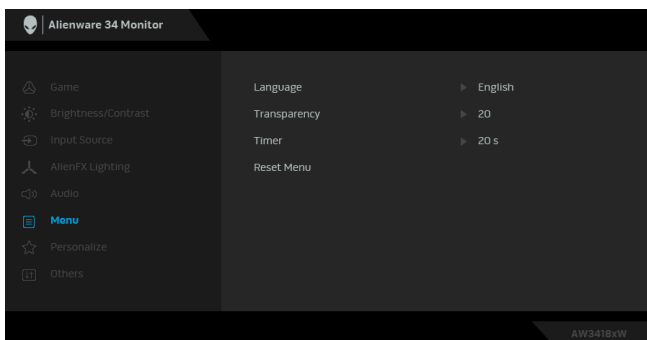
## Reset Audio (Poništi zvuk)

Odaberite ako želite vratiti zadane postavke zvuka.



## Menu (Izbornik)



Odaberite za podešavanje postavki OSD-a poput jezika OSD-a, trajanja prikaza izbornika i slično.



### Language (Jezik)



Određuje jezik OSD-a odabirom jednog od osam ponuđenih jezika (engleski, španjolski, francuski, njemački, brazilski portugalski, ruski, pojednostavnjeni kineski ili japanski).

### Transparency (Prozirnost)

Odaberite za promjenu prozirnosti izbornika pritiskom na gumbе  i  (min. 0 / maks. 100).

### Timer (Mjerač vremena)

Postavlja vrijeme koje će zasloni izbornik ostati aktivan nakon zadnjeg pritiska gumba.

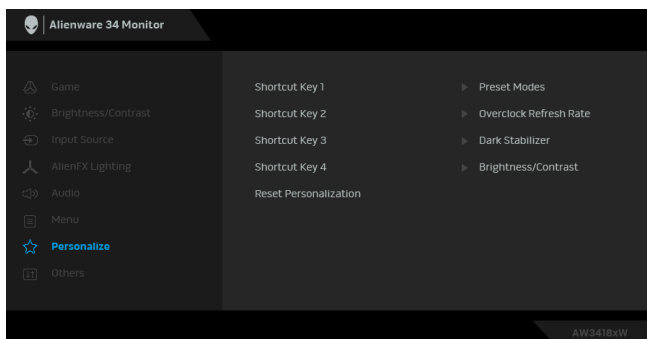
Koristite  ili  za namještanje klizača na vrijednost od 5 do 60 sekunda pojedinačnim pomakom od po 1 sekundu.

### Reset Menu (Poništi izbornik)

Vraća sve postavke OSD izbornika na tvornički postavljene vrijednosti.



## Personalize (Osobna prilagodba)



**Shortcut Key 1 (Tipka prečaca 1)** Omogućava odabir značajke iz **Preset Modes (Unaprijed postavljani načini rada), Overclock Refresh Rate (Frekvencija osvježavanja za overclock), Dark Stabilizer (Stabilizator tame), Brightness/Contrast (Svjetlina/Kontrast), Game Enhance Mode (Način rada za poboljšanje igre), Input Source (Ulazni izvor) ili Volume (Glasnoća)** i postaviti je kao tipku prečaca.

**Shortcut Key 2 (Tipka prečaca 2)**

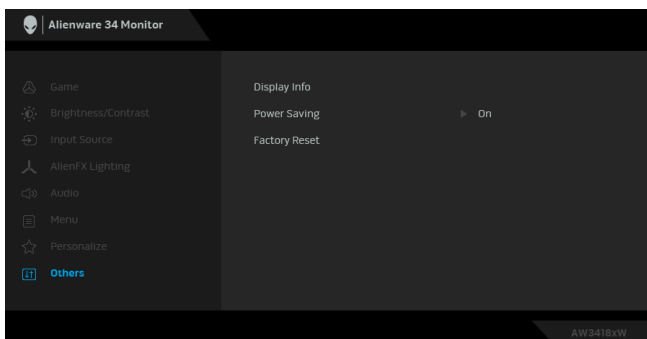
**Shortcut Key 3 (Tipka prečaca 3)**

**Shortcut Key 4 (Tipka prečaca 4)**

**Reset Personalization (Ponovno postavljanje značajki osobne prilagodbe)** Vraća tipke prečaca na tvornički zadane.



## Others (Ostalo)



### Display Info (Informacije o zaslonu)

Prikazuje trenutne postavke monitora.

### Power Saving (Ušteda energije)

Zadana postavka je **On (Uključeno)**, što omogućuje monitoru da uđe u stanje mirovanja dok je sustav u mirovanju. Odaberete li **Off (Isključeno)** monitor možda neće moći ući u stanje dubokog mirovanja ili ga prekinuti.

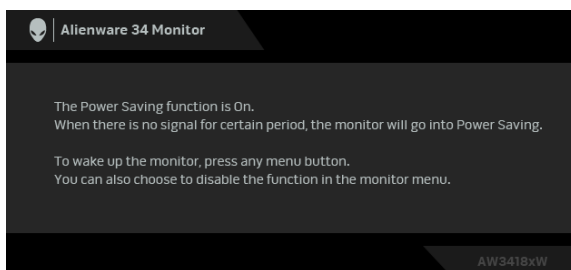
**NAPOMENA:** Pritisak na bilo koji gumb (osim gumba za uključivanje) na prednjoj ploči monitora također će prekinuti stanje dubokog mirovanja.

### Factory Reset (Vraćanje na tvorničke postavke)

Vraća sve postavke na tvornički postavljene vrijednosti.

## OSD poruke upozorenja

Kad monitor pokrene način rada s **Power Saving (Uštedom energije)** pojavit će se sljedeća poruka:



Za više informacija pogledajte [Rješavanje problema](#).

## Postavljanje maksimalne razlučivosti

Za postavljanje maksimalne razlučivosti monitora:

U sustavima Windows 7, Windows 8 i Windows 8.1:

1. Samo u sustavima Windows 8 i Windows 8.1, odaberite pločicu Radne površine kako biste otvorili klasičnu radnu površinu.
2. Desni klik na radnu površinu, a zatim kliknite na **Razlučivost zaslona**.
3. Kliknite padajući popis razlučivosti zaslona i odaberite **3440 x 1440** (za AW3418DW) ili **2560 x 1080** (za AW3418HW).
4. Kliknite **U redu**.

U sustavu Windows 10:

1. Desni klik na radnu površinu, a zatim kliknite na **Postavke prikaza**.
2. Kliknite **Dodatne postavke prikaza**.
3. Kliknite padajući popis **Razlučivost** i odaberite **3440 x 1440** (za AW3418DW) ili **2560 x 1080** (za AW3418HW).
4. Kliknite **Primijeni**.

Ako ne vidite mogućnost 3440 x 1440 ili 2560 x 1080 možda ćete trebati ažurirati upravljački program za grafiku. Ovisno o računalu izvršite jedan od navedenih postupaka:


Ako imate Dell stolno ili prijenosno računalo:

- Idite na **www.dell.com/support**, unesite svoju servisnu oznaku i preuzmite najnoviji upravljački program za svoju grafičku karticu.

Ako koristite računalo koje nije marke Dell (prijenosno ili stolno):

- Na računalu učitajte internetsko mjesto podrške i preuzmite najnovije upravljačke programe za grafiku.
- Učitajte web mjesto svoje grafičke kartice i preuzmite najnovije upravljačke programe za grafiku.

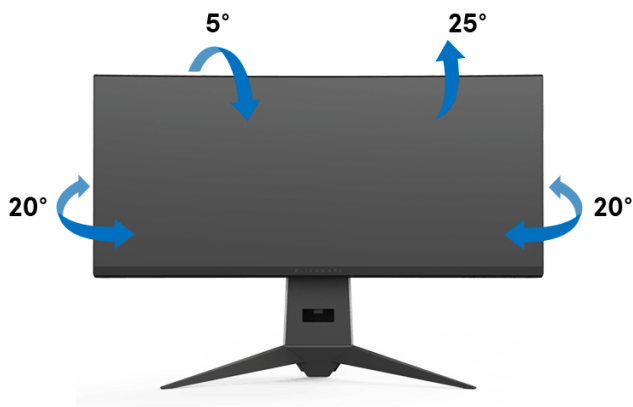
## Podešavanje kosine, nagnutosti i produljivanja

 **NAPOMENA:** Iduće upute odnose se samo na sklapanje stalka koji ste dobili u paketu s monitorom. Ako ugrađujete stalak koji ste kupili od nekog drugog izvora, slijedite upute koje ste dobili s tim stalkom.



## Kosina, nagnutost

Kad je stalak ugrađen monitor možete nagnuti i zakrenuti u vama najugodniji kut gledanja.



 **NAPOMENA:** Stalak se ne ugrađuje u tvornici.

## Produljivanje

 **NAPOMENA:** Stalak omogućava produljivanje do 130 mm. Crtež dolje pokazuje kako produljiti stalak.



# Korištenje aplikacije AlienwareFX

AlienwareFX je aplikacija koja omogućava pristup Alienware gaming monitor control center (Upravljački centar za Alienware monitor za igre). Uporabom ove aplikacije možete upravljati bojom LED rasvjete i načinom rada Alienware monitora za igre.

 **NAPOMENA: Aplikacija AlienFX je dostupna za preuzimanje na adresi: <http://www.dell.com/support/home/us/en/04/products/>.**

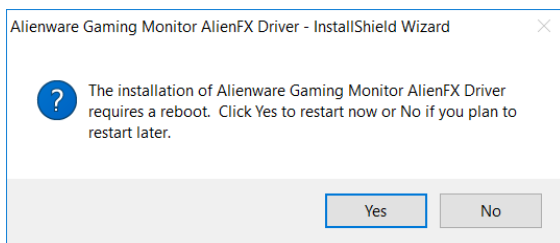
 **NAPOMENA: Ako imate Alienware stolno računalo za igre ili prijenosno računalo koristite AWCC (Alienware Command Center) za upravljanje rasvjetom.**

## Preduvjeti

Prije korištenja aplikacije AlienFX na sustavu koji nije Alienware:

- Provjerite imate li aktivnu internetsku vezu.
- Povežite USB 3.0 priključak prema računalu (isporučeni kabel) vašeg Alienware monitora na odgovarajući USB 3.0 priključak na računalu.
- Provjerite je li na računalu instalirana aplikacija AlienFX.

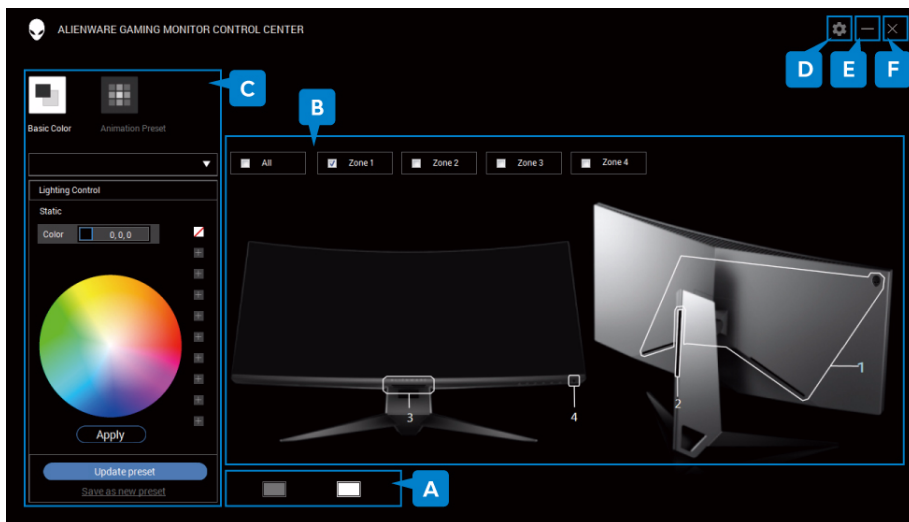
 **NAPOMENA: Tijekom instalacije aplikacije AlienFX dobit ćete upit za ponovno pokretanje računala. Kliknite Yes (Da) za ponovno pokretanje računala. Time ćete osigurati pravilnu instalaciju aplikacije AlienFX.**



 **NAPOMENA: Na Windows radnu površinu bit će postavljen prečac za aplikaciju AlienFX  radi brzog pristupa.**

## Kretanje aplikacijom AlienFX

Ako su zadovoljeni svi preduvjeti za korištenje aplikacije AlienFX dva puta kliknite ikonu prečaca na radnoj površini  radi pristupa Alienware gaming monitor control center (Upravljački centar za Alienware monitor za igre).





Sljedeća tablica daje pregled aplikacije:

Br.	Funkcija	Opis
A	Minijature monitora	Prikazuje sve Alienware monitore za igru povezane s vašim računalom preko USB kabela prema računalu. Prije podešavanja odaberite monitor iz ponuđenih minijatura. Ako je na sustav priključen samo jedan monitor bit će prikazana samo jedna minijatura monitora i možete preskočiti biranje monitora.
B	Odabir zone	Zone su numerirane. Za odabir jedne zone kliknite zonu unutar slike ili koristite okvir za potvrdu kako biste odabrali zonu. Za odabir svih zona odaberite okvir za potvrdu <b>All (Sve)</b> .
C	Kontrole rasvjete	Kontrole omogućavaju odabir efekata rasvjete za monitor. Pogledajte " <a href="#">Postavljanje efekata rasvjete</a> ".
D	O aplikaciji	Odaberite za prikaz broja trenutne verzije.

<b>E</b>	Minimiziraj	Kliknite za minimizaciju prozora aplikacije.
<b>F</b>	Zatvori	Kliknite za izlaz iz aplikacije. <b>NAPOMENA:</b> Kad izađete iz aplikacije, promjene koje ste vršili neće biti spremljene.

## Postavljanje efekata rasvjete

Za odabrane zone možete podešavati efekte rasvjete klikom na sljedeće mogućnosti:


Ikona	Efekti rasvjete
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Osnovne boje</b></li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Unaprijed postavljena animacija</b></li> </ul>

 **NAPOMENA:** Nećete moći pristupiti istim postavkama efekata rasvjete ako:

- izađete iz aplikacije
- iskopčate USB kabel iz monitora ili računala

### Osnovne boje

Ova postavka određuje LED rasvjetu u statičkoj boji.

Osnovne boje	Opis
	<p>Za primjenu efekta:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Odaberite željenu boju iz palete boja (ili popisa unaprijed određenih boja). Prikazat će se odabrana boja i njezina RGB šifra boje.</li> <li>2. Odaberite <b>Apply (Primijeni)</b> za spremanje promjena.</li> </ol> <p><b>NAPOMENA:</b> Pogledajte <b>Prilagodba unaprijed postavljenih boja</b> za pojedinosti o unaprijed postavljenim bojama.</p>

## Unaprijed postavljena animacija

S upravljačke ploče unaprijed postavljene rasvjete možete odabrati **Morphing (Pretapanje)**, **Pulsing (Pulsiranje)** ili **Spectrum (Spekter)**.

### Morphing (Pretapanje)



Efekt neprimjetno i pretapajući mijenja boju svjetla.

Za primjenu efekta:

1. Odaberite gumb **Color 1 (Boja 1)** za određivanje početne boje svjetla.
2. Odaberite željenu boju iz palete boja (ili popisa unaprijed određenih boja). Prikazat će se odabrana boja i njezina RGB šifra boje.
3. Odaberite gumb **Color 2 (Boja 2)** za određivanje završne boje svjetla.
4. Ponovite korak 2.
5. Odaberite **Apply (Primijeni)** za spremanje promjena.

**NAPOMENA:** Pogledajte [Prilagodba unaprijed postavljenih boja](#) za pojedinosti o unaprijed postavljenim bojama.

### Opis

### Pulsing (Pulsirajuće)



Svjetlo u ovom efektu trepće uz kratku stanku.

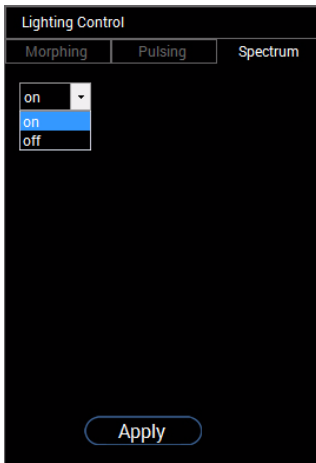
Za primjenu efekta:

1. Odaberite željenu boju iz palete boja (ili popisa unaprijed određenih boja). Prikazat će se odabrana boja i njezina RGB šifra boje.
2. Odaberite **Apply (Primijeni)** za spremanje promjena.

**NAPOMENA:** Pogledajte [Prilagodba unaprijed postavljenih boja](#) za pojedinosti o unaprijed postavljenim bojama.

## Spectrum (Spektar)

## Opis



Efekt mijenja boju svjetla redom prema spektru boja: crvena, narančasta, žuta, zelena, plava, indigo i ljubičasta.

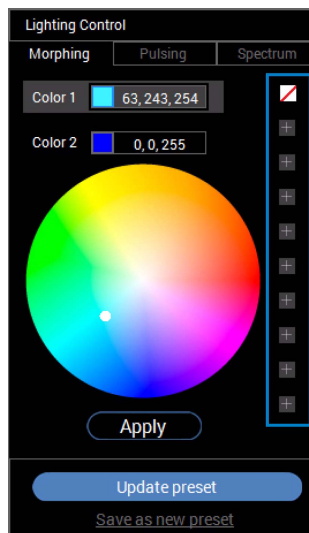
Za primjenu efekta:

1. Odaberite **on (uključeno)** s padajućeg popisa.
2. Odaberite **Apply (Primijeni)** za spremanje promjena.

**NAPOMENA:** Za isključivanje efekta odaberite **off (isključeno)**.

## Prilagodba unaprijed postavljenih boja

Kako biste uživali u korištenju boja prema vašem ukusu, možete kreirati i upravljati skupom od 10 unaprijed postavljenih boja. Svaki skup može sadržavati do 10 boja uključujući zadanu boju - crnu.



skup unaprijed postavljenih boja




**NAPOMENA:** Prilagodba unaprijed postavljenih boja dostupna je prilikom svakog pokretanja aplikacije.

## Stvaranje skupa unaprijed postavljenih boja

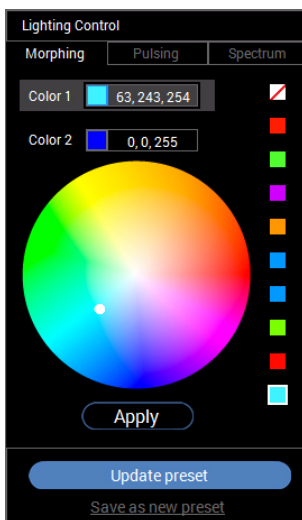
Možete kreirati najviše 10 skupova unaprijed postavljenih boja kako biste brzo došli do vaših omiljenih boja.

To ćete učiniti ovako:

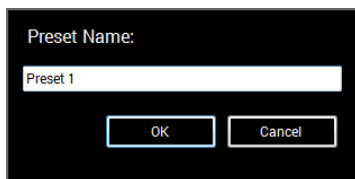
1. Kliknite na uzorak nove boje  s popisa.
2. Odaberite željenu boju iz palete boja. Prikazat će se odabrana boja i njezina RGB šifra boje.
3. Kako biste na popis dodali još boja ponovite korak 1 i korak 2.

 **NAPOMENA: Osim zadane unaprijed postavljene boje - crne, , možete dodati ukupno 9 novih boja.**

4. Nakon uređivanja željenih boja na popisu kliknite na **Save as new preset (Spremi kao novo unaprijed postavljeno)**.



5. U prozor **Preset Name (Naziv unaprijed postavljenog)** pomoću tipkovnice unesite naziv skupa unaprijed postavljenih boja.




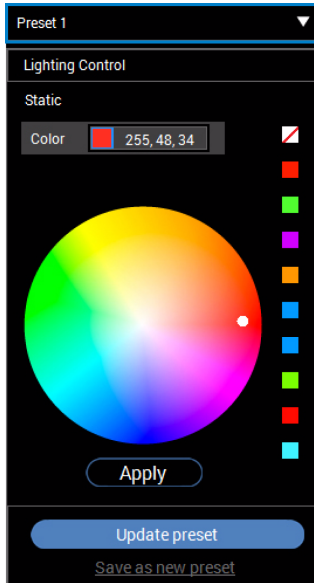
6. Odaberite **OK (U redu)** kako biste spremili skup unaprijed postavljenih boja.

7. Za stvaranje još prilagođenih skupova ponovite korake od 1 do 6.

### Promjena unaprijed postavljene boje

Za promjenu unaprijed postavljene boje:


1. Kliknite  kako biste otvorili popis prilagođenih skupova.
2. Odaberite skup u kojem se nalazi boja koju namjeravate promijeniti.

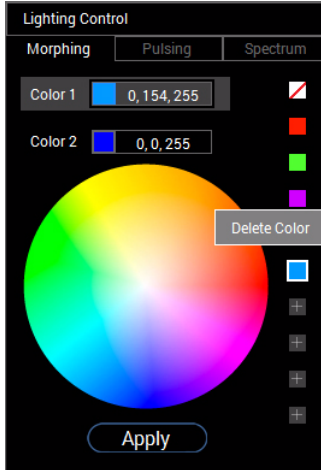


3. Kliknite željeni uzorak (postojeće boje) kako biste ga osvijetlili.
4. Odaberite željenu boju iz palete boja. Prikazat će se odabrana boja i njezina RGB šifra boje.
5. Kad ste to učinili kliknite **Update preset (Ažuriraj unaprijed postavljeno)** radi spremanja promjena.



## Brisanje unaprijed postavljene boje


1. Kliknite  kako biste otvorili popis prilagođenih skupova.
2. Odaberite skup u kojem se nalazi boja koju namjeravate ukloniti.
3. Desni klik na željeni uzorak (postojeće boje) za prikaz padajućeg izbornika "**Delete Color**" (**Izbriši boju**) i zatim je odaberite kako bi spremili promjene.



4. Kad ste to učinili kliknite **Update preset (Ažuriraj unaprijed postavljeno)** radi spremanja promjena.

## Brisanje skupa unaprijed postavljenih boja

Za brisanje prilagođenog skupa unaprijed postavljenih boja koje ste kreirali:

1. Kliknite  za otvaranje popisa.
2. S otvorenog popisa odaberite skup koji namjeravate izbrisati.



3. Kliknite .
4. U otvorenom prozoru odaberite **OK (U redu)** za spremanje promjena.



# Rješavanje problema

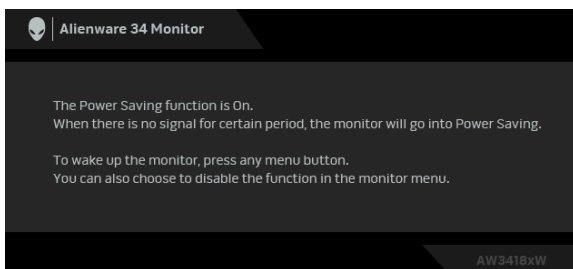
**⚠ UPOZORENJE:** Prije no što započnete bilo koji postupak u ovom poglavlju proučite [Sigurnosne upute](#).

## Samoprovjera

Monitor ima značajku samoprovjere koja omogućava provjeru pravilnog rada monitora. Ako su monitor i računalo pravilno povezani, no zaslom monitora ostaje taman, pokrenite samoprovjeru monitora prateći sljedeće korake:

1. Isključite i računalo i monitor.
2. Odvojite video kabel sa stražnje strane računala. Kako bi se Samoprovjera provela ispravno, izvadite sve digitalne kabele iz stražnje strane računala.
3. Uključite monitor.

**✎ NAPOMENA:** Ako monitor pravilno radi, a ne može pronaći video signal na zaslonu bi se trebao pojaviti dijaloški okvir (na crnoj pozadini). Dok monitor provodi samoprovjeru LED indikator napajanja trepće bijelo.



**✎ NAPOMENA:** Taj dijaloški okvir pojavljuje se i tijekom normalnog rada sustava ako iskopčate video kabel ili ako je on oštećen.

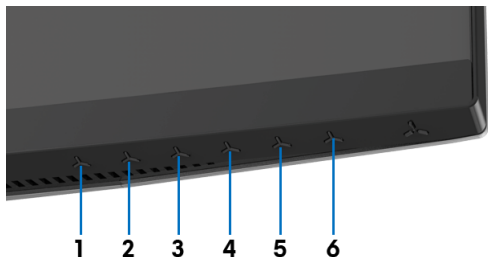
4. Isključite monitor i ponovno priključite video kabel, a zatim uključite i računalo i monitor.

Ako i nakon gore navedenog postupka zaslom monitora ostane prazan, provjerite video kontroler i računalo budući da monitor ispravno radi.

## Ugrađena dijagnostika

Monitor ima ugrađeni dijagnostički alat koji vam pomaže otkriti je li nepravilnost u radu zaslona nastala zbog unutarnjeg problema vašeg monitora ili računala i video kartice.

**NAPOMENA:** Ugrađenu dijagnostiku možete pokrenuti samo ako je video kabel odvojen, a monitor radi u načinu rada samoprovjere.



Za pokretanje ugrađene dijagnostike:

1. Provjerite je li zaslon čist (nema čestica prašine na površini zaslona).
2. Odvojite video kabel(e) sa stražnje strane računala ili monitora. Monitor pokreće samoprovjeru.
3. Pritisnite i držite **gumb 3** 5 sekundi. Nakon 1 sekunde pojavljuje se sivi zaslon.
4. Pažljivo pregledajte zaslon i ustanovite nepravilnosti.
5. Pritisnite **gumb 3** ponovno. Boja zaslona mijenja se u crvenu.
6. Pregledajte zaslon i ustanovite nepravilnosti.
7. Ponovite korake 5 i 6 kako biste pregledali zaslone u zelenoj, plavoj, crnoj i bijeloj boji.

Provjera je završena nakon što se prikaže bijeli zaslon. Za izlaz ponovno pritisnite **gumb 3**.

Ako pomoću ugrađenog dijagnostičkog alata ne otkrijete nikakve nepravilnosti zaslona, monitor ispravno radi. Provjerite video karticu i računalo.

## Najčešći problemi

Sljedeća tablica sadrži opće informacije o uobičajenim problemima monitora koji se mogu pojaviti i njihova moguća rješenja:

Uobičajeni simptomi	Kako se očituje	Moguća rješenja
Nema videa/ LED indikator napajanja isključen	Nema slike	<ul style="list-style-type: none"><li>• Provjerite je li video kabel koji povezuje monitor i računalo pravilno i čvrsto priključen.</li><li>• Električnom opremom provjerite je li ispravna utičnica za napajanje opreme.</li><li>• Provjerite je li gumb za uključivanje potpuno izbočen.</li><li>• Provjerite je li u izborniku <b>Input Source (Ulazni izvor)</b> odabran ispravan ulazni izvor.</li></ul>
Nema videa/ LED indikator napajanja uključen	Nema slike ili nema svjetline	<ul style="list-style-type: none"><li>• Putem OSD-a povećajte vrijednost svjetline i kontrasta.</li><li>• Izvršite samoprovjeru monitora.</li><li>• Provjerite ima li priključnici video kabela savinutih ili pokidanih nožica (pinova).</li><li>• Pokrenite ugrađenu dijagnostiku.</li><li>• Provjerite je li u izborniku <b>Input Source (Ulazni izvor)</b> odabran ispravan ulazni izvor.</li></ul>
Slabi fokus	Slika je neizoštrena, zamagljena ili postoji sekundarna slika	<ul style="list-style-type: none"><li>• Uklonite produžne video kabele.</li><li>• Vratite tvorničke postavke monitora.</li><li>• Promijenite video razlučivost na ispravan format slike.</li></ul>
Videozapis koji se tresu ili poskakuje	Valovita slika ili se slika lagano miče	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vratite tvorničke postavke monitora.</li><li>• Provjerite čimbenike okoline.</li><li>• Premjestite monitor i ispitajte njegov rad u drugoj prostoriji.</li></ul>
Nedostajući pikseli	LCD zaslon ima točke	<ul style="list-style-type: none"><li>• Uključite pa isključite napajanje.</li><li>• Piksel koji je trajno isključen je uobičajena nepravilnost u LCD tehnologiji.</li><li>• Za više informacija o kvaliteti Dell monitora i pravilima za piksele pogledajte stranicu Dell podrške: <b><a href="http://www.dell.com/support/monitors">www.dell.com/support/monitors</a></b>.</li></ul>

Blokirani pikseli	LCD zaslon ima svijetle točke	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Uključite pa isključite napajanje.</li> <li>▪ Piksel koji je trajno isključen je uobičajena nepravilnost u LCD tehnologiji.</li> <li>▪ Za više informacija o kvaliteti Dell monitora i pravilima za piksele pogledajte stranicu Dell podrške: <a href="http://www.dell.com/support/monitors">www.dell.com/support/monitors</a>.</li> </ul>
Problemi sa svjetlinom	Slika previše prigušena ili presvijetla	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Vratite tvorničke postavke monitora.</li> <li>▪ Putem OSD-a namjestite vrijednost svjetline i kontrasta.</li> </ul>
Geometrijsko izobličenje	Zaslon nije pravilno centriran	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Vratite tvorničke postavke monitora.</li> </ul>
Vodoravne/okomite crte	Zaslon ima jednu ili više crta	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Vratite tvorničke postavke monitora.</li> <li>▪ Izvršite samoprovjeru monitora i provjerite pojavljuju li se te crte i tijekom samoprovjere.</li> <li>▪ Provjerite ima li priključnici video kabela savinutih ili pokidanih nožica (pinova).</li> <li>▪ Pokrenite ugrađenu dijagnostiku.</li> </ul>
Problemi sinkronizacije	Zaslon je izmiješan ili izgleda isjeckan	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Vratite tvorničke postavke monitora.</li> <li>▪ Izvršite samoprovjeru monitora i provjerite pojavljuje li se takav izmiješan prikaz i tijekom samoprovjere.</li> <li>▪ Provjerite ima li priključnici video kabela savinutih ili pokidanih nožica (pinova).</li> <li>▪ Ponovno pokrenite računalo u <i>sigurnom načinu</i>.</li> </ul>
Problemi sa sigurnosti	Vidljivi znakovi dima ili iskrenja	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nemojte provoditi niti kakve korake za rješavanje problema.</li> <li>▪ Odmah kontaktirajte tvrtku Dell.</li> </ul>
Povremeni problemi	Neispravnost monitora se pojavljuje i nestaje	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Provjerite je li video kabel koji povezuje monitor i računalo pravilno i čvrsto priključen.</li> <li>▪ Vratite tvorničke postavke monitora.</li> <li>▪ Izvršite samoprovjeru monitora i provjerite pojavljuju li se takvi problemi i tijekom samoprovjere.</li> </ul>
Nedostaje boja	Na slici nedostaje boja	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Izvršite samoprovjeru monitora.</li> <li>▪ Provjerite je li video kabel koji povezuje monitor i računalo pravilno i čvrsto priključen.</li> <li>▪ Provjerite ima li priključnici video kabela savinutih ili pokidanih nožica (pinova).</li> </ul>

Pogrešna boja	Boja slike nije dobra	<ul style="list-style-type: none"> <li>Promijenite postavku <b>Preset Modes (Unaprijed postavljeni načini rada)</b> na OSD izborniku <b>Game (Igra)</b> ovisno o aplikaciji.</li> <li>Ugodite R/G/B vrijednost pod <b>Custom Color (Prilagođena boja)</b> na OSD izborniku <b>Game (Igra)</b>.</li> <li>Pokrenite ugrađenu dijagnostiku.</li> </ul>
Zadržavanje slike zbog dugotrajne statičke slike na monitoru	Na zaslonu se pojavljuje blijeda sjena statičke slike prethodno prikazane na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Koristite značajku upravljanja potrošnjom kako biste isključili monitor kad god se ne koristi (više informacija pogledajte u <b>Načini upravljanja potrošnjom</b>).</li> <li>Ili koristite čuvar zaslona koji se dinamički mijenja.</li> </ul>

## Specifični problemi proizvoda

Specifični simptomi	Kako se očituje	Moguća rješenja
Slika zaslona je premala	Slika je centrirana na zaslonu no ne ispunjava cijelo područje prikaza	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vratite tvorničke postavke monitora.</li> </ul>
Nije moguće podesiti monitor gumbima na prednjoj ploči	OSD se ne pojavljuje na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Isključite monitor, odvojite kabel za napajanje, ponovno ga priključite i zatim ponovno uključite monitor.</li> </ul>
Nema ulaznog signala nakon pritiska korisničkih kontrola	Nema slike, LED indikator je plav	<ul style="list-style-type: none"> <li>Provjerite izvor signala. Provjerite da računalo ne radi u načinu štednje energije pomakom miša ili pritiskom bilo koje tipke na tipkovnici.</li> <li>Provjerite je li signalni kabel pravilno priključen. Prema potrebi ponovno priključite signalni kabel.</li> <li>Računalo ili video player vratite na početne postavke.</li> </ul>
Slika ne ispunjava cijeli zaslon	Slika ne može popuniti visinu ili širinu zaslona	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zbog različitih video formata (omjer širine i visine) DVD-a monitor može prikazivati na cijelom zaslonu.</li> <li>Pokrenite ugrađenu dijagnostiku.</li> </ul>

## Specifični problemi univerzalne serijske sabirnice (USB)

Specifični simptomi	Kako se očituje	Moguća rješenja
Sučelje USB-a ne radi	Periferna USB oprema ne radi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Provjerite je li monitor uključen.</li><li>• Na računalo ponovno priključite kabel prema računalu.</li><li>• Ponovno priključite USB periferne uređaje (priključnica prema opremi).</li><li>• Isključite i zatim ponovno uključite monitor.</li><li>• Ponovno pokrenite sustav računala.</li><li>• Neki USB uređaji poput vanjskog prijenosnog HDD tvrdog diska zahtijevaju više vrijednosti struje, povežite uređaj izravno na računalni sustav.</li></ul>
Super-brzo USB 3.0 sučelje je sporo	Super-brza USB 3.0 periferna oprema radi sporije ili uopće ne radi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Provjerite ima li vaše računalo mogućnost povezivanja s USB 3.0.</li><li>• Neka računala imaju USB 3.0, USB 2.0 i USB 1.1 priključke. Provjerite koristi li se ispravan USB priključak.</li><li>• Na računalo ponovno priključite kabel prema računalu.</li><li>• Ponovno priključite USB periferne uređaje (priključnica prema opremi).</li><li>• Ponovno pokrenite sustav računala.</li></ul>
Bežična USB periferna oprema prestaje raditi nakon priključivanja USB 3.0 uređaja	Bežična USB periferna oprema ima sporu odziv ili radi samo ako se smanji udaljenost između nje i prijamnika	<ul style="list-style-type: none"><li>• Povećajte razmak između USB 3.0 periferne opreme i bežičnog USB prijamnika.</li><li>• Smjestite bežični USB prijamnik što je bliže moguće bežičnoj USB perifernoj opremi.</li><li>• Koristite USB produžni kabel kako biste bežični USB prijamnik smjestili što je dalje moguće od USB 3.0 priključka.</li></ul>



# Dodatak

## **UPOZORENJE: Sigurnosne upute**

**⚠ UPOZORENJE: Korištenje kontrola, podešavanja ili postupaka različitih od onih navedenih u ovom dokumentu mogu prouzročiti rizik strujnog udara, električnim i/ili mehaničkim oštećenjima.**

Za informacije o sigurnosnim uputama pogledajte Sigurnosne, regulatorne i informacije o okolišu (SERI).

## **FCC napomene (samo SAD) I ostale regulatorne informacije**

Za FCC napomene i ostale regulatorne informacije pogledajte web stranicu usklađenosti s propisima na adresi [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## **Kako kontaktirati tvrtku Dell**

**Za korisnike u Sjedinjenim Američkim Državama nazovite 800-WWW-DELL (800-999-3355).**

**✍ NAPOMENA: Ako nemate aktivnu internetsku vezu, kontaktne podatke možete pronaći na vašem računu, omotnici ambalaže, potvrdi o kupovini ili katalogu Dell proizvoda.**

**Dell pruža nekoliko mogućnosti online i telefonske podrške i usluga. Dostupnost se razlikuje prema državi i proizvodu, neke usluge možda nisu dostupne u vašem području.**

- Online tehnička podrška — [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors)
- Kontaktirajte tvrtku Dell — [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell)